

IBM公有云

为游戏领域打造 “即服务” (aaS) 解决方案的云



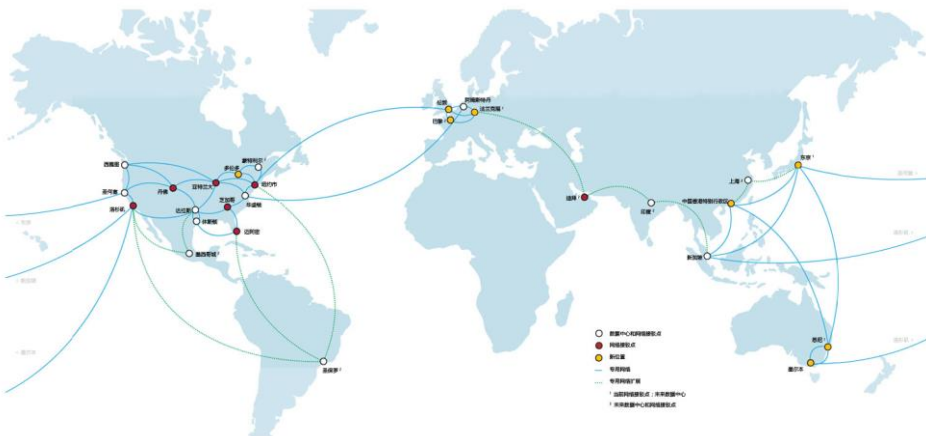
游戏以吸引和愉悦世界各地的玩家为目标。玩家都希望：

- 游戏的开发周期短
- 玩游戏时没有延迟
- 获得完美的整体用户体验

为满足这些需求，游戏开发者和发布者对基础结构提出了以下要求：

- 可伸缩性
- 高性能
- 高可用性
- 覆盖范围遍及全球

卓越网络性能



我们的公用网络提供 2,000Gbps 以上的带宽，并提供不计量的入站流量，确保让所有用户获得超快游戏体验。我们的专用网络能够使您的跨地域服务器安全互连，并且保证低延迟。在您需要直接访问服务器时，可通过免费的频带外 IPMI 连接安全地连接到服务器。

利用IBM公有云实时提供的裸机服务器和虚拟服务器，您可以按需进行扩展，以满足处理大量流量的需求。

我们覆盖范围遍及全球的高速网络和 CDN 能够给最终用户带来高性能体验。

我们独特的网络设计使您能够在世界上任何地方将我们的任何服务统一到一个无缝解决方案中，并通过单一管理系统来控制。

我们帮您推动游戏更上一层楼。在IBM公有云平台上进行开发、测试和发布。



可伸缩性

IBM公有云服务器和服务可按小时计费或按月计费，无需签订长期合同，因此您可以根据需求来增加和缩减资源，并且只为使用的资源付费。



高性能

IBM公有云提供物理服务器和虚拟服务器，能够满足最为严苛的开发、测试和生产要求。



控制能力

通过可靠的 API、命令行界面、易于使用的 Web 门户网站或针对 iOS、Android 或 Windows Phone 的移动应用来掌控整个 IBM公有云基础结构。



挑战和解决方案

获取更多资源，在游戏发布最后期限前完成工作

按需部署更多 Web 服务器，以满足流量需求并提升总体性能。

创建与生产环境相同的测试环境

测试和部署环境中使用的硬件与生产服务器相同。

针对全球多样化用户群防止发生游戏内延迟

通过 IBM 公有云内容交付网络，更快地向多样化用户群分发内容。

保证用户信息安全

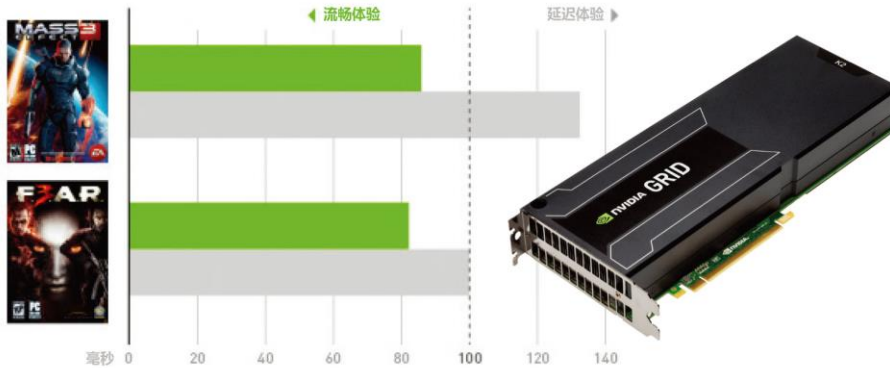
部署其中一个专用硬件防火墙即可保护相同 VLAN 中的一个、多个乃至全部服务器，安全可以得到最高保障。



“IBM 公有云能够以极灵活的方式提供我们需要的所有性能和带宽，我们因此得以满足行业和产品要求。”

Florian Juergs
KUULUU CEO

■ 使用 GRID ■ 不使用 GRID



NVIDIA GRID 游戏

NVIDIA GRID 系列 GPU 能满足高清串流游戏对最强大处理资源的需求。经过测试并投产的 GRID 显卡可提供清晰、灵敏的专业级图形体验。这可被视作由 NVIDIA 在云中打造的游戏领域超级计算机。



“我们的用户群遍布全球，其中有很多位于国外或美国，我们需要提供商为我们提供可靠的全球化解决方案，拉近我们与用户的距离，并为用户提供一流的完美体验。经过慎重调查，我们选择了IBM公有云。我们对一直以来与IBM公有云的合作非常满意。”

Etienne Jambou
Magma Mobile CMO

了解更多 IBM 全球公有云信息：

访问官方网站：<https://www.ibm.com/cloud-computing/cn/zh/newinfrastructure/>

拨打免费海外业务公有云咨询电话：[400-065-6183](tel:400-065-6183) (工作日 9:00-17:00)

发送电子邮件至：ibmcloud@cn.ibm.com

➤ [请IBM专家与我联系](#)



扫码关注IBM 云计算官方微信