

IBM 携手 Unity，帮助开发人员利用 IBM Watson SDK for Unity，驾驭 AI 的力量

Nathan Ventura, 2018 年 2 月 20 日

IBM 联合 Unity 在 Unity Asset Store 上发布 IBM Watson SDK for Unity，旨在帮助开发人员轻松将 Watson 云服务集成至 Unity 应用中，比如视觉识别、语音转文本和语言分类应用。SDK 提供一系列云服务，使得开发人员能够更简易地利用先进的 AI 技术。

IBM 和 Unity 通力合作，为 Unity 社区注入 AI 的力量

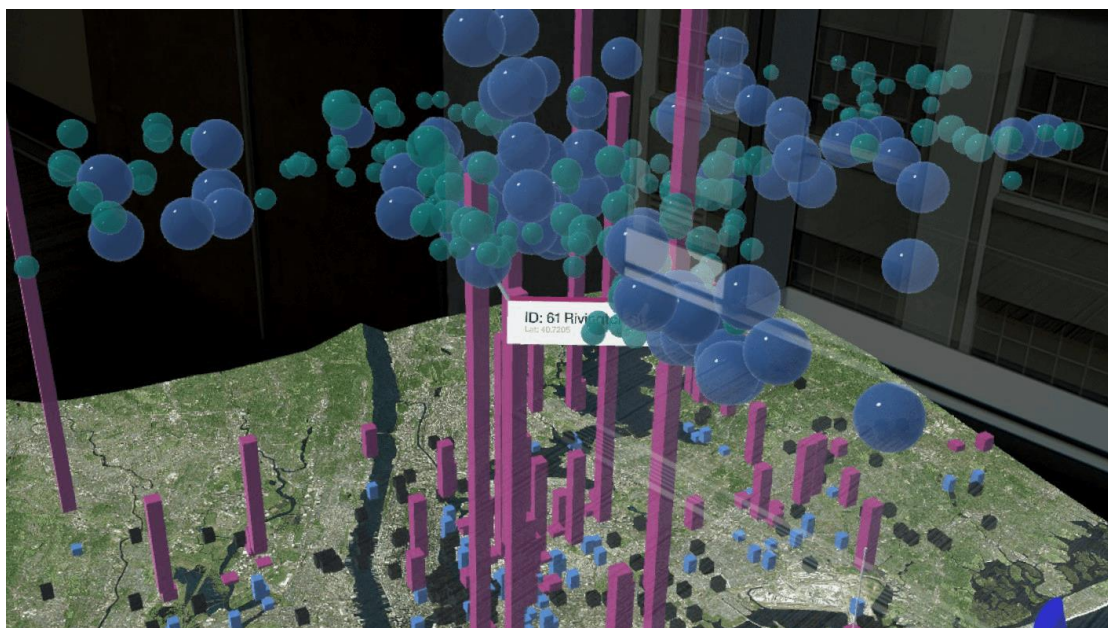
今天，我们很高兴宣布与 IBM 在 Unity Asset Store 上联合推出 [IBM Watson SDK for Unity](#)。该 SDK 是首款能让 Unity 享受可扩展 AI 服务的产品。借此该产品，开发人员能够轻松将 Watson 服务集成至 Unity 应用中。现在全球数百万的 Unity 开发人员都能从 Unity 环境中直接访问强大的 Watson 云 AI 服务。

共同构筑企业 AR 和 VR 未来

长期以来，游戏行业都在运用增强现实 (AR) 和虚拟现实 (VR) 技术，为玩家提供更身临其

境的游戏体验，比如玩家能够在虚拟环境中遨游银河系，或者在模拟的真实环境下亲身体验事件的发生。但是现在，我们在业务用例领域运用 AR 和 VR 概念，推动这些概念的向前发展。借助 VR 技术，企业能够实施员工培训计划，没有任何安全风险地在虚拟环境中教会员工如何开展工作，现场员工能够将电话或眼镜探入管道中，查看管道是否需要维修，以及维修的时间和地点。

随着 AR 和 VR 的日趋成熟，企业对市场营销、设计、工程、制造和分析领域的创新应用越来越感兴趣。Unity 不仅是消费类 AR 和 VR 领域的市场领导者，同时也在企业 AR 和 VR 市场迅速占据领先地位。



借助 IBM Immersive Insights，让数据鲜活起来。

凭借深厚的 AI 专业技术和行业知识，IBM 也在与客户积极探索 AR 和 VR 的应用，比如从 [Immersive Insights 演示](#)，我们就能看出 AR 和 VR 在企业应用领域的巨大潜力。Unity 和 IBM 计划共同推动该市场的发展。他们将开发相关应用，将情境化的专业知识和 AI 功能直接融入员工和/或最终消费者的个性化体验和专业体验中。

此次合作证明了 IBM 和 Unity 将履行自己的承诺，加速推进企业开发人员之旅，并为开发人员提供所需的工具和资源来帮助他们开发强大的新 AR 和 VR 应用。IBM 是开源开发人员社区大会 [INDEX Conference](#) 的官方白金级赞助商。我们非常高兴能够与 IBM 携手合作，通过强大的 AI 驱动型云服务为 Unity 社区提供支持，帮助他们在交互领域开疆拓土。从 IBM Watson SDK for Unity 入手，开启您的旅程。

IBM Watson SDK for Unity

现在可以在 Asset Store 使用 SDK, Unity 开发人员能够配置游戏和项目, 理解语言、与用户交流, 并理解用户使用自然语言的意图。

强大的语音识别功能是该 SDK 的一个重要功能。借助语音服务, 开发人员能够访问实时语音识别功能, 在 Unity 项目中直接高度准确地识别语音。您可以识别并利用玩家语音, 触发游戏内事件。IBM Watson SDK for Unity 还提供强大的语言翻译和语言分类功能。通过互相协调, 语言分类和语音识别功能可无缝结合, 为您在 Unity 游戏中提供由语音驱动的交互。

观看案例视频, 了解 IBM 如何携手 Ubisoft, 利用 IBM Watson SDK for Unity 支持《星际迷航: 舰桥船员》玩家通过语音向 NPC 发布命令。

若开发人员对由 AI 驱动的视觉识别技术感兴趣, 他们可以利用 Watson 的 Vision API, 将视觉识别技术实时集成至他们的 Unity 项目中。让我们来看一看一支开发人员团队如何在由 IBM 赞助的黑客马拉松活动中利用 IBM Watson SDK for Unity, 创建 [Watson and Waffles](#)。这款 VR 冒险类游戏要求玩家利用 Vive 控制器画出游戏对象。借助 Vision API, Watson 能够识别用户的图画, 生成相应的 3D 对象, 供玩家使用。

若想进一步了解您可以立即使用 IBM Watson SDK for Unity 的哪些 Watson 功能, 敬请访问: <https://www.ibm.com/watson/products-services/>

该 SDK 设置简单, 能够将您的项目的交互性提升至新的高度。想象一下, 游戏的 NPC 基于视觉识别技术构建, 因此能够识别游戏内的对象, 甚至能够完全通过语音命令与玩家互动, 提供虚拟现实体验。

想获得 IBM Watson SDK for Unity 访问权限? 非常简单! 只需点击[此处](#), 前往 Asset Store, 下载 SDK。

您还可以观看 IBM 推出的一系列简单的视频, 了解 [IBM Watson SDK for Unity 所有核心功能的概况](#)。

资源

我们收集了一些重要的资源, 帮助您着手使用 IBM Watson Unity SDK:

- 简介视频系列: [IBM Watson SDK for Unity 视频指南](#)
- 设置说明: [Watson SDK GitHub 页面](#)
- 设置指南: [IBM VR Speech Sandbox – 创建虚拟现实语音沙盒](#)
- 更多信息与社区帮助: [developerWorks 社区](#) | [Stack Overflow 社区](#)
- 注: 您必须[注册 IBM Cloud 账户](#), 才能实例化 Watson 服务, 并访问您的服务凭证。

若想了解有关 IBM Cloud 的更多信息, 请联系 IBM 代表或 IBM 业务合作伙伴, 或访问以下网站: <https://www.ibm.com/cloud-computing/cn/zh/>