



---

## 结果

- 1 个小时

1 个小时内配置好新的工作室，过去这项任务通常需要数周甚至数月的时间。

- 节省 60% 的成本

无需投资工具、工作站和渲染集群，节省 60% 的成本。

- 1000 万欧元

到 2021 年，Simple Animation 预计每年能创造 1000 万欧元的收入。

---

# Simple Animation

## 借助基于云的动画即服务，颠覆视觉效果行业格局

为了制作栩栩如生的动画电影，动画工作室必须集合数百位动画师的力量，为他们提供一流的工具，这需要几个月的筹备时间和大量资本投资。SummuS Render 的全新 Simple Animation 服务能够减少动画流程所花的时间和成本，帮助工作室在预算内按时制作更多更优质的电影。

### 业务挑战

动画是一项复杂又昂贵的艺术，需要技能娴熟的艺术家和制作人，以及强大的技术。SummuS Render 希望找到一个途径，帮助工作室以更低的成本制作动画电影。

### 转型

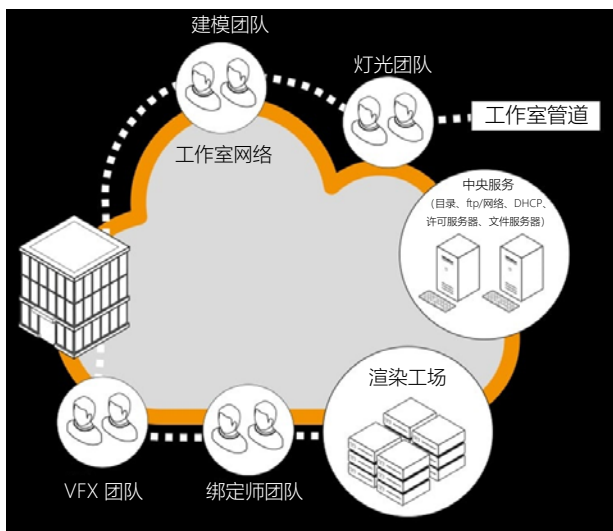
SummuS Render 利用 IBM® Cloud™ 构建了 Simple Animation：该服务旨在帮助工作室构建自动化动画管道，更高效地管理整个项目生命周期，并且无需投资专业的硬件和软件。



## 业务挑战故事

### 草拟计划

SummuS Render 成立于 10 年前。经过迅速的发展，SummuS Render 已经成为了全球最大的渲染工场之一，致力于提供强大的计算集群，在制作计算机动画和视觉效果最后一个阶段，这些计算集群的作用至关重要。



SummuS Render 成立于 10 年前。经过迅速的发展，SummuS Render 已经成为了全球最大的渲染工场之一，致力于提供强大的计算集群，在制作计算机动画和视觉效果最后一个阶段，这些计算集群的作用至关重要。

一开始，SummuS Render 的目标是让制作公司能够外包渲染流程，而不需要自己投资渲染基础架构。他们的服务很快就在工作室中大受欢迎，数年间，SummuS Render 在全球发展了很多客户。随着积累的经验越来越多，SummuS Render 发现，很多客户的挑战不仅来自最终的渲染流程，还来自整个动画生命周期。

SummuS Render 公司 CEO Sergio Gonzalez 解释道：“不论工作室想在何时启动新项目，他们通常都必须购买数十个甚至数百个动画工作站，以及所有一流的软件。动画师不能远程办公，因此，所有动画师都必须重新安排工作地点，在工作站所在的位置办公。此外，由于不同的动画和渲染工具之间无法集成，每个工作室都必须构建自己的渲染管道，这是一个相当耗时的过程。总而言之，他们需要花费几个月，投入数百万美元，才能启动新项目。”

“为了帮助我们的客户解决这些挑战，我们决定以云服务形式提供整个动画管道，包括从故事板和首个剧本草稿，到建模、灯光、上色和渲染的所有环节。”

“我们还知道，如果我们能够找到动画的正确公式，我们就能运用同一个模型为其他行业的企业提供服务，比如特效、乃至建筑设计和广告等行业，对于这些行业，工作站和工具价格高昂。”

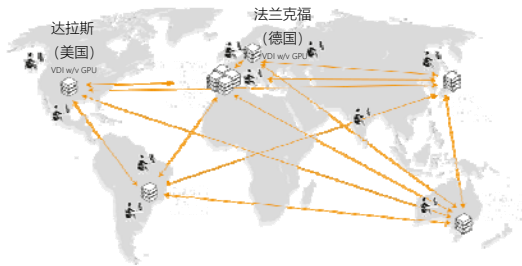
*“通过转而采用 Simple Animation 的产品，工作室能够将制作成本减少近 60%。您甚至可以在低配置的笔记本电脑上制作高级的动画，因为您需要的所有工具都在 IBM Cloud 中运行。”*

- Sergio Gonzalez, SummuS Render 公司 CEO

## 转型故事

### 将创意变成现实

SummuS Render 构建了一款先进的云服务 Simple Animation，在整个动画流程中为制作工作室提供支持。制作人利用基于浏览器的管理工具，控制和配置整个工作室，跟踪当前的开支。艺术家将通过虚拟桌面连接工作室，访问为他们的具体需求量身定制的高性能工作站。此外，Simple Animation 解决方案还搭载了专业的动画软件和虚拟工作站，以帮助艺术家管理和统筹工作管道。



SummuS Render 构建了一款先进的云服务 Simple Animation，在整个动画流程中为制作工作室提供支持。制作人利用基于浏览器的管理工具，控制和配置整个工作室，跟踪当前的开支。艺术家将通过虚拟桌面连接工作室，访问为他们的具体需求量身定制的高性能工作站。此外，Simple Animation 解决方案还搭载了专业的动画软件和虚拟工作站，以帮助艺术家管理和统筹工作管道。

“不论用户是使用本地连接还是在云端连接，我们的动画工作站都拥有一一致的外观和风格，”Sergio Gonzalez 评价道，“我们保护了访问。没有许可，远程工作者无法下载或上传内容，这保障了工作室的宝贵知识产权。”

SummuS Render 利用 Vmware 解决方案为每位用户提供虚拟桌面，在基于 IBM Cloud 裸机服务器的私有云环境内构建了 Simple Animation。SummuS Render 依靠 IBM Aspera® 软件，可靠、高速地传输海量创作内容；并将创作内容存储在全球各地 IBM 数据中心内的兼具安全和弹性的存储系统中。

“一开始，是我们的 IBM 业务合作伙伴 Repessa 提出与 IBM 合作，”Sergio Gonzalez 回忆道，“这简直是天才之举。IBM Cloud 恰好能够满足我们的需求，IBM 团队对于我们的创意也抱有极高的热情。他们很乐意帮助我们，不仅帮助我们构建技术平台，还帮我们规划业务模式，推广该平台。”

“我们知道，我们的供应商需要在我们的主要市场都设立了数据中心，并且建立了出色的连接，才能帮助我们减少用户的延迟。单单是这一个要求就将潜在供应商删减到了只剩几个。IBM 还有另一个优势，那就是他们不会对数据中心之间的数据传输收费。这一点对于我们的业务模式的可行性至关重要，因为远程工作的艺术家需要频繁地向工作室传输大型文件，或者从工作室传输大型文件。”

客户面临的一个最严苛的要求是找到一款云服务来提供针对动画所需的高性能图形处理单元 (GPU) 配置的服务器，同时找到一款虚拟化解决方案，让用户能够访问这些 GPU，即使用户是在远程办公。

Sergio Gonzalez 评价道：“IBM 是首个在云端提供 GPU 的提供商之一，而 Vmware 管理程序能支持我们在虚拟桌面解决方案中提供这些 GPU。借助 IBM Cloud 解决方案，我们能够扩展服务，随着项目的推进满足客户的要求。”

现在，Simple Animation 还通过 IBM Cloud 为大型工作室提供渲染服务，让这些工作室能够根据需求高峰和低谷扩展资源。对于小型项目，Simple Animation 则会在内部的共享渲染工场中完成渲染。

*“我们的客户只需 1 个小时，就能在 IBM Cloud 内配置好整个虚拟工作室，不再需要花几个星期来设置工作室基础架构，重新调派动画师。艺术家能够登录系统，直接开始电影工作。”*

- Sergio Gonzalez, SummuS Render 公司 CEO

## 结果

### 开足马力运转

Simple Animation 让工作室受益匪浅，正如 Sergio Gonzalez 评价的那样：“我们预计，通过转而采用 Simple Animation 的产品，工作室能够将制作成本减少近 60%。工作室之所以能够节约成本，主要是因为他们不需要为每位用户购买动画工作站，而每台机器都价值数千美元，并且专业动画软件的许可证费用也非常高。借助 Simple Animation，您甚至可以在低配置的笔记本电脑上制作高级的动画，因为您需要的所有工具都在 IBM Cloud 中运行。”

“尤其是中型工作室将获得巨大的收益。过去，他们必须购买充足的工作站，才能在需求高峰期支持数百名动画师同时开展工作，而在需求低谷期则有数十台机器处于闲置状态。借助我们的 Simple Animation 服务，前期投资被降至最低：工作室可以维持现有的工作站，并在需求高峰期利用我们的产品补充容量。”

他继续谈道：“借助 Simple Animation，制作人能够将本地艺术家和远程艺术家汇集到一个项目，然后随着需求的变化调整人员配置、软件和管道。比如，一旦新版本的动画软件包问世，制作人能够轻松地推广给用户进行试用，如果新版本不起作用，他们也可以回到老版本。如果新软件需要额外的计算能力，工作室也可以从 Simple Animation 购买更多容量，而不需要升级或替换数百个成本高昂的工作站。”

“通过大幅节省此类成本，工作室能够显著降低风险。每部动画电影大约有 10% 的预算是花在了渲染上，另有 15% 的预算是花在了工作站和高端存储上，因此，这些技术占用了约 25% 的成本。通过减少 IT 投资，我们希望帮助工作室以极低的成本，制作更多更优质的电影。”

该解决方案还能帮助工作室获取重要的速度和敏捷性。Sergio Gonzalez 坦言：“我们的客户只需 1 个小时，就能在 IBM Cloud 内配置好整个虚拟工作室，不再需要花几个星期来设置工作室基础架构，重新调派动画师。艺术家能够登录系统，直接开始电影工作。”

通过利用 IBM Cloud，SummuS Render 能够加速发布 Simple Animation，提高企业在新市场中获得先动优势的几率。

Sergio Gonzalez 评价道：“没有 IBM 的支持，我们开发解决方案的难度会变得更大。我们的经验告诉我们，管理数据中心是一项复杂且代价高昂的任务，因此，与云提供商合作很有意义。”

“IBM 是我们的理想之选：他们从我们的业务模式中发现了潜力，并且非常乐意提供资源，即使我们离拥有付费客户还有很长一段距离。我们构建的商业模式能够激励我们和 IBM 共同来提升服务，赢得成功。”

“在发布 Simple Animation 时，我们就设定了宏伟的目标。我们计划在四五年内获取 10000 名用户，到 2021 年底，该服务应该能为我们带来 1000 万欧元的收入。有 IBM 在背后提供支持，我们真的感觉没有什么能够限制我们。”

## 关于 Simple Animation

Simple Animation 是 SummuS Render 提供的一种服务，也是全球最大的渲染工场之一。SummuS Render 成立于 2008 年，总部位于西班牙马德里。他们拥有自己的数据处理中心，能够根据客户的具体要求调整渲染服务。得益于安全、高效且屡获殊荣的基础架构设计模式，SummuS Render 提供的服务往往比很多竞争对手的服务都更实惠，这为他们在业内赢得了独特的优势。

## 解决方案组件

- Aspera
- IBM Cloud 裸机服务器

## 采取下一步行动

如欲了解有关 IBM Cloud 的更多信息，请联系 IBM 代表或 IBM 业务合作伙伴，或访问以下网站：  
<http://www.ibm.com/cn-zh/cloud/>。

Repassa 是 IBM 业务合作伙伴，致力于为客户提供企业 IT、寻源、文档管理、IT 咨询和视听等系统。该公司成立于 1980 年，总部位于西班牙马德里。了解有关 Repassa 的更多信息，敬请访问：[www.repassa.com](http://www.repassa.com)

[查阅更多客户故事](#)或[了解有关 IBM Cloud 的更多信息](#)



---

© Copyright IBM Corporation 2018.

1 New Orchard Road,  
Armonk,  
New York 10504-1722 United States.

美国印刷  
2018 年 3 月

IBM、IBM 徽标、ibm.com、Aspera 及 IBM Cloud 是 International Business Machines Corporation 在世界各地司法辖区的注册商标。其他产品和服务名称可能是 IBM 或其他公司的商标。Web 站点 [ibm.com/legal/copytrade.shtml](http://ibm.com/legal/copytrade.shtml) 上的“Copyright and trademark information”部分中包含了 IBM 商标的最新列表。

IBM 并不一定在开展业务的所有国家或地区提供所有这些产品或服务。

性能数据和客户示例引用仅供说明之用。实际性能结果可能因特定的配置和操作条件而有所不同。

本文档中所引用的所有客户示例仅供说明之用，仅表示某些客户通过采用 IBM 产品已实现了一定的成效。实际环境成本和性能特性会因单个客户的配置与条件而有所不同。具体请联系 IBM，了解我们能够为您提供哪些帮助。

客户负责评估和验证与 IBM 产品和程序一起使用的任何其他产品或项目的运行情况。

Simple Animation 不属于 IBM 的产品或服务。Simple Animation 依照 SummuS Render 的条款和条件出售或许可（视具体情况而定），此类条款和条件会随同产品或服务一同提供。Simple Animation 的可用性及其所有保证、服务及支持均属 SummuS Render 的职责，并由 SummuS Render 直接提供给用户。

客户应负责确保与适用法律和法规的合规性。IBM 并不提供法律建议，亦不声明或保证其服务或产品可确保符合任何法律或法规。

有关 IBM 未来发展方向及意图的声明如有变更或撤销，恕不另行通知，且仅用于说明目标之用。



请回收利用

---