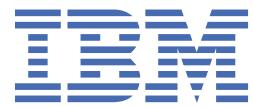


*Руководство пользователя IBM SPSS  
Modeler 18.3*



### **Примечание**

Прежде чем использовать эту информацию и продукт, описанный в ней, прочтите сведения в разделе “[Уведомления](#)” на стр. 275.

### **Информация о продукте**

Это издание применимо к версии 18, выпуск 3, модификация 0 IBM® SPSS Modeler и ко всем последующим версиям и модификациям до тех пор, пока в новых изданиях не будет указано иное.

© Copyright International Business Machines Corporation .

---

# Содержание

<b>Глава 1. О IBM SPSS Modeler .....</b>	<b>1</b>
Продукты IBM SPSS Modeler.....	1
IBM SPSS Modeler .....	1
IBM SPSS Modeler Server .....	1
IBM SPSS Modeler Administration Console .....	2
IBM SPSS Modeler Batch .....	2
IBM SPSS Modeler Solution Publisher .....	2
Адаптеры IBM SPSS Modeler Server для IBM SPSS Collaboration and Deployment Services .....	2
Выпуски IBM SPSS Modeler.....	2
Документация.....	3
Документация SPSS Modeler Professional.....	3
Документация SPSS Modeler Premium.....	4
Примеры прикладных программ.....	4
Папка demos.....	4
Отслеживание лицензий.....	5
<b>Глава 2. Новые возможности в IBM SPSS Modeler 18.3.0.....</b>	<b>7</b>
<b>Глава 3. Обзор продукта.....</b>	<b>9</b>
Начинаем работу.....	9
Запуск IBM SPSS Modeler .....	9
Запуск из командной строки.....	9
Соединение с IBM SPSS Modeler Server .....	10
Соединение с Analytic Server .....	12
Изменение каталога temp.....	13
Запуск нескольких сеансов IBM SPSS Modeler.....	13
Беглый взгляд на интерфейс IBM SPSS Modeler.....	13
Холст потока IBM SPSS Modeler.....	14
Палитра узлов.....	15
Менеджеры IBM SPSS Modeler.....	16
Проекты IBM SPSS Modeler.....	17
Панель инструментов IBM SPSS Modeler.....	17
Настройка панели инструментов.....	18
Настройка окна IBM SPSS Modeler.....	19
Изменение размера значка для потока.....	19
Использование мыши в IBM SPSS Modeler .....	20
Использование клавиш быстрого вызова.....	20
Печать.....	21
Автоматизация IBM SPSS Modeler .....	22
<b>Глава 4. Что такое исследование данных.....</b>	<b>23</b>
Обзор исследования данных.....	23
Оценка данных.....	24
Стратегия исследования данных.....	25
Модель процесса CRISP-DM.....	26
Типы моделей.....	27
Примеры исследования данных.....	33
<b>Глава 5. Создание потоков.....</b>	<b>35</b>
Обзор построения потоков.....	35

Построение потоков данных.....	35
Работа с узлами.....	35
Работа с потоками.....	41
Описания потока.....	53
Выполнение потоков.....	55
Работа с моделями.....	55
Добавление комментариев и аннотаций к узлам и потокам.....	56
Сохранение потоков данных.....	61
Загрузка файлов.....	63
Отображение потоков данных.....	63
Советы и клавиши быстрого вызова.....	65
<b>Глава 6. Работа с данными.....</b>	<b>67</b>
Построение диаграмм.....	67
Структура и терминология.....	67
Построение диаграммы из галереи типов диаграмм.....	68
Типы диаграмм.....	68
Сводная панель.....	106
Глобальные предпочтения визуализации.....	107
<b>Глава 7. Работа с выводом результатов.....</b>	<b>109</b>
Средство просмотра.....	109
Показ и скрытие результатов.....	109
Перемещение, копирование и удаление результатов.....	110
Изменение исходного выравнивания.....	110
Изменение выравнивания элементов вывода.....	110
Схема Средство просмотра.....	111
Редактирование и добавление элементов в Средство просмотра.....	112
Поиск и замена информации в средстве просмотра.....	112
Копирование вывода в другие приложения.....	113
Интерактивный объект вывода.....	114
Экспорт вывода.....	115
Параметры HTML.....	116
Параметры web-отчета.....	117
Опции Word.....	118
Параметры Excel.....	118
Параметры PowerPoint.....	119
Параметры PDF.....	119
Параметры текста.....	120
Опции только для изображений.....	121
Параметры графических форматов.....	121
Печать документов средстве просмотра.....	122
Печать вывода и диаграмм.....	123
Предварительный просмотр.....	123
Атрибуты страницы: колонтитулы.....	123
Атрибуты страницы: параметры.....	124
Сохранение вывода.....	124
Сохранение документа просмотра.....	124
Сводные таблицы.....	126
Сводные таблицы.....	126
Управление мобильной таблицей.....	126
Работа со слоями.....	129
Отображение и скрытие объектов.....	129
Шаблоны таблиц.....	130
Свойства таблицы.....	131
Свойства ячейки.....	134
Сноски и заголовки.....	134

Ширина ячеек данных.....	136
Изменение ширины столбца.....	136
Отображение скрытых границ в мобильной таблице.....	136
Выбор строк, столбцов и ячеек в сводной таблице.....	136
Печать сводных таблиц.....	137
Создание диаграммы из сводной таблицы.....	138
Устаревшие таблицы.....	138
<b>Параметры.....</b>	<b>138</b>
Параметры.....	138
Общие параметры.....	139
Параметры средства просмотра.....	139
Параметры сводных таблиц.....	140
Параметры вывода.....	140
<b>Глава 8. Обработка пропущенных значений.....</b>	<b>141</b>
Обзор пропущенных значений.....	141
Обработка пропущенных значений.....	142
Обработка записей с пропущенными значениями.....	142
Обработка полей с пропущенными значениями.....	142
Обработка записей с системными значениями отсутствия.....	143
Импутация, или заполнение пропущенных значений.....	145
Функции CLEM для обработки пропущенных значений.....	146
<b>Глава 9. Построение выражений CLEM.....</b>	<b>147</b>
О CLEM .....	147
Примеры CLEM.....	147
Типы значений и данных.....	149
Выражения и условия.....	150
Параметры потока, сеанса и надузла.....	150
Работа со строками.....	151
Обработка пустых и пропущенных значений.....	152
Работа с числами.....	152
Работа с датами и временем.....	152
Сведение воедино нескольких полей.....	153
Работа с данными множественных ответов.....	154
Постройтель выражений.....	155
Доступ к построителю выражений.....	155
Создание выражений.....	155
Выбор функций.....	155
Выбор полей, параметров и глобальных переменных.....	159
Просмотр или выбор значений.....	159
Проверка выражений CLEM.....	159
Найти и заменить.....	160
<b>Глава 10. Языковые предпочтения CLEM.....</b>	<b>163</b>
Справочный обзор CLEM.....	163
Типы данных CLEM.....	163
Целые числа.....	163
Действительные числа.....	164
Символы.....	164
Строки.....	164
Списки.....	164
Поля.....	165
Даты.....	165
Время.....	166
Операторы CLEM.....	167
Справка по функциям.....	169

Соглашения в описаниях функций.....	170
Информационные функции.....	171
Функции преобразования.....	171
Функции сравнения.....	173
Логические функции.....	175
Числовые функции.....	176
Тригонометрические функции.....	177
Вероятностные функции.....	178
Пространственные функции.....	179
Побитовые целочисленные операции.....	180
Случайные функции.....	181
Функции для работы с текстовыми значениями.....	182
Функции SoundEx.....	188
Функции даты и времени.....	189
Функции последовательности.....	194
Глобальные функции.....	202
Функции для обработки пустых значений и значений Null.....	203
Специальные поля.....	204

## **Глава 11. Использование IBM SPSS Modeler совместно с репозиторием..... 207**

О программе IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository .....	207
Хранение и внедрение объектов репозитория.....	208
Соединение с репозиторием.....	208
Ввод регистрационных данных для репозитория.....	209
Обзор регистрационных данных.....	209
Просмотр содержимого репозитория.....	209
Запись объектов в репозиторий.....	209
Задание свойств объекта.....	209
Запись потоков.....	212
Запись проектов.....	212
Запись узлов.....	212
Запись объектов вывода.....	213
Запись моделей и палитр моделей.....	213
Получение объектов из репозитория.....	213
Выбор получаемого объекта.....	214
Выбор версии объекта.....	215
Поиск объектов в репозитории .....	215
Изменение объектов репозитория.....	216
Создание, переименование и удаление папок.....	216
Блокировка и разблокировка объектов репозитория.....	216
Удаление объектов репозитория.....	217
Управление свойствами объектов репозитория.....	217
Просмотр свойств папки.....	217
Просмотр и редактирование свойств объекта.....	218
Работа с метками версий объекта.....	219
Внедрение потоков.....	219
Опции внедрения потока.....	220
Ветвь оценки.....	221

## **Глава 12. Сохранение потоков в IBM Cloud Pak for Data..... 225**

## **Глава 13. Экспорт во внешние прикладные программы..... 227**

Об экспорте во внешние прикладные программы.....	227
Открытие потока в IBM SPSS Modeler Advantage .....	227
Импорт и экспорт моделей в виде PMML.....	228
Типы моделей, поддерживающих PMML.....	228

<b>Глава 14. Проекты и отчеты.....</b>	<b>231</b>
Введение в проекты.....	231
Представление CRISP-DM.....	231
Представление классов.....	232
Построение проекта.....	232
Создание нового проекта.....	232
Добавление в проект.....	232
Передача проектов в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository .....	233
Задание свойств проекта.....	234
Аннотирование проекта.....	234
Свойства объекта.....	235
Закрытие проекта.....	235
Генерирование отчета.....	235
Сохранение и экспорт сгенерированных отчетов.....	237
<b>Глава 15. Настройка IBM SPSS Modeler .....</b>	<b>239</b>
Настройка опций IBM SPSS Modeler.....	239
Настройка опций IBM SPSS Modeler.....	239
Системные опции.....	239
Задание каталогов по умолчанию.....	240
Задание опций пользователя.....	240
Настройка палитры узлов.....	249
Настройка менеджера палитры.....	250
Изменение представления вкладки палитры.....	252
<b>Глава 16. Вопросы производительности для потоков и узлов.....</b>	<b>253</b>
Порядок узлов.....	253
Кэши узлов.....	254
Производительность: узлы обработки.....	255
Производительность: узлы моделирования.....	256
Производительность: выражения CLEM.....	256
<b>Глава 17. Средства доступности в IBM SPSS Modeler .....</b>	<b>259</b>
Обзор специальных возможностей в IBM SPSS Modeler .....	259
Типы поддержки средств доступности.....	259
Специальные возможности для людей с ограничениями по зрению.....	259
Специальные возможности для слепых пользователей .....	260
Средства доступности через клавиатуру.....	260
Использование программы чтения экрана.....	269
Советы по использованию.....	270
Конфликты с другими программами.....	271
JAWS и Java.....	271
Использование диаграмм в IBM SPSS Modeler .....	271
<b>Глава 18. поддержка Unicode.....</b>	<b>273</b>
Поддержка Unicode в IBM SPSS Modeler .....	273
<b>Уведомления.....</b>	<b>275</b>
Товарные знаки.....	276
Правила и условия для документации продукта.....	277
<b>Индекс.....</b>	<b>279</b>



# Глава 1. О IBM SPSS Modeler

IBM SPSS Modeler - это комплект инструментов исследования данных, при помощи которого можно быстро разрабатывать прогнозные модели, использующие деловые знания и опыт, и внедрять их в деловые операции для усовершенствования процесса принятия решений. Разработанный на основе модели промышленного стандарта CRISP-DM, IBM SPSS Modeler поддерживает весь процесс исследования данных, от обработки исходных данных до получения лучших деловых результатов.

IBM SPSS Modeler предлагает ряд методов моделирования, взятых из таких областей, как обучение машин, искусственный интеллект и статистика. При помощи методов, доступных на панели Моделирование, можно извлечь новую информацию из данных и разработать прогнозные модели. У каждого из методов есть свои сильные стороны и типы задач, для решения которых он лучше всего подходит.

SPSS Modeler можно приобрести как отдельный продукт или использовать как клиент в сочетании с SPSS Modeler Server. Кроме того, доступен ряд дополнительных возможностей, сводка которых дается в следующих разделах. Дополнительную информацию смотрите в разделе <https://www.ibm.com/analytics/us/en/technology/spss/>.

## Продукты IBM SPSS Modeler

В семейство продуктов IBM SPSS Modeler и связанные с этим семейством программы входят следующие продукты:

- IBM SPSS Modeler
- IBM SPSS Modeler Server
- IBM SPSS Modeler Administration Console (включено в IBM SPSS Deployment Manager)
- IBM SPSS Modeler Batch
- IBM SPSS Modeler Solution Publisher
- Адаптеры IBM SPSS Modeler Server для IBM SPSS Collaboration and Deployment Services

## IBM SPSS Modeler

SPSS Modeler - это полнофункциональная версия продукта, устанавливаемая и запускаемая на персональном компьютере. SPSS Modeler можно запустить в локальном режиме, как автономный продукт, или в распределенном режиме вместе с IBM SPSS Modeler Server, чтобы повысить производительность на больших наборах данных.

Используя SPSS Modeler, можно быстро и интуитивно строить точные прогнозные модели, не прибегая к программированию. Используя уникальный визуальный интерфейс, можно легко визуализировать процесс анализа данных. В продукт встроены расширенные функции аналитики, при поддержке которых можно обнаруживать в данных скрытые структуры и тенденции. Можно моделировать результаты и выяснять, какие факторы на них влияют, чтобы полностью использовать деловые возможности и ограничивать риски.

SPSS Modeler доступен в двух выпусках: SPSS Modeler Professional и SPSS Modeler Premium. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Выпуски IBM SPSS Modeler](#)” на стр. 2.

## IBM SPSS Modeler Server

SPSS Modeler пользуется архитектурой клиент - сервер, чтобы распределять требования ресурсоемких операций по мощным серверным программам, что повышает производительность для больших наборов данных.

SPSS Modeler Server - это отдельно лицензируемый продукт, который непрерывно работает в режиме распределенного анализа на хосте сервера совместно с одной или несколькими установками IBM SPSS Modeler. При этом SPSS Modeler Server обеспечивает высокую производительность для больших наборов данных, поскольку ресурсоемкие операции можно выполнять на сервере без скачивания данных на компьютер клиента. Кроме того, IBM SPSS Modeler Server обеспечивает поддержку для возможностей оптимизации SQL и моделирования в базе данных, что дает дополнительный выигрыш в производительности и автоматизации.

## **IBM SPSS Modeler Administration Console**

Modeler Administration Console - это графический пользовательский интерфейс для управления многочисленными опциями конфигурации SPSS Modeler Server; их можно также конфигурировать и посредством файла опций. Консоль, входящая в состав IBM SPSS Deployment Manager, может использоваться для отслеживания и конфигурирования установок SPSS Modeler Server; она доступна без дополнительной оплаты для действующих заказчиков SPSS Modeler Server. Эту прикладную программу можно установить только на компьютерах Windows; однако она может управлять сервером на любой поддерживаемой платформе.

## **IBM SPSS Modeler Batch**

Хотя обычно исследование данных - интерактивный процесс, можно также запустить SPSS Modeler из командной строки, не открывая графический интерфейс. Например, у вас могут быть продолжительные или повторяющиеся задачи, которые желательно выполнить без участия пользователя. SPSS Modeler Batch - это особая версия продукта, предоставляющая поддержку всех аналитических возможностей SPSS Modeler без вызова обычного пользовательского интерфейса. SPSS Modeler Server необходим для использования SPSS Modeler Batch.

## **IBM SPSS Modeler Solution Publisher**

SPSS Modeler Solution Publisher - это инструмент, при помощи которого можно создать пакетную версию потока SPSS Modeler; такую версию можно запускать внешним механизмом времени выполнения или встроить во внешнюю прикладную программу. Этим способом можно публиковать и внедрять полные потоки SPSS Modeler для использования в средах, где SPSS Modeler не установлен. SPSS Modeler Solution Publisher распространяется в составе службы IBM SPSS Collaboration and Deployment Services - Scoring, для которой требуется отдельная лицензия. С этой лицензией вы получаете SPSS Modeler Solution Publisher Runtime, при помощи которого можете запускать опубликованные потоки.

Дополнительную информацию о SPSS Modeler Solution Publisher смотрите в документации IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. Документация IBM SPSS Collaboration and Deployment Services содержит разделы "IBM SPSS Modeler Solution Publisher" и "IBM SPSS Analytics Toolkit".

## **Адаптеры IBM SPSS Modeler Server для IBM SPSS Collaboration and Deployment Services**

Для IBM SPSS Collaboration and Deployment Services доступен ряд адаптеров, при посредстве которых SPSS Modeler и SPSS Modeler Server могут взаимодействовать с репозиторием IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. При этом поток SPSS Modeler, внедренный в репозиторий, доступен для совместного использования несколькими пользователями или для обращения из прикладной программы IBM SPSS Modeler Advantage тонкого клиента. Адаптер устанавливается в той системе, в которой находится репозиторий.

## **Выпуски IBM SPSS Modeler**

---

SPSS Modeler доступен в следующих выпусках.

## **SPSS Modeler Professional**

SPSS Modeler Professional содержит все инструменты, необходимые для работы с большинством типов структурированных данных, таких как трассировка поведения и взаимодействия в системах CRM, демографии, поведения покупателей и данных о продажах.

## **SPSS Modeler Premium**

SPSS Modeler Premium - это отдельно лицензируемый продукт, расширяющий SPSS Modeler Professional для работы со специализированными данными и с неструктуризованными текстовыми данными. SPSS Modeler Premium включает в себя IBM SPSS Modeler Text Analytics:

**IBM SPSS Modeler Text Analytics** использует сложные лингвистические технологии и обработку на естественном языке (Natural Language Processing, NLP) для быстрой обработки разнообразных неструктуризованных текстовых данных, извлечения и организации ключевых понятий и группировки этих понятий по категориям. Извлеченные понятия и категории можно сочетать с существующими структуризованными данными, такими как демографические, и применять к моделированию при помощи полного комплекта инструментов исследования данных IBM SPSS Modeler для получения более качественных и специализированных решений.

## **IBM SPSS Modeler Subscription**

IBM SPSS Modeler Subscription предоставляет те же возможности предсказательной аналитики, что и традиционный клиент IBM SPSS Modeler. В выпуске с подпиской вы можете регулярно скачивать обновления продукта.

## **Документация**

---

К документации можно обратиться из меню Справка в SPSS Modeler. При этом открывается электронная документация IBM, всегда доступная за пределами продукта.

Полная документация для каждого продукта (в том числе инструкции по установке) доступна также в формате PDF в нескольких сжатых папках как часть скачиваемого образа продукта. Новейшие документы в формате PDF можно скачать с веб-сайта <https://www.ibm.com/support/pages/spss-modeler-183-documentation>.

## **Документация SPSS Modeler Professional**

В комплект документации SPSS Modeler Professional (включая указания по установке) входят:

- **IBM SPSS Modeler Руководство пользователя.** Общее введение в использование SPSS Modeler, в том числе о создании потоков данных, обработке пропущенных значений, построению выражений CLEM работе с проектами и отчетами и составлению пакетов потоков для внедрения в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services или IBM SPSS Modeler Advantage.
- **Исходные узлы, узлы обработки и узлы вывода IBM SPSS Modeler.** Описания всех узлов, служащих для чтения, обработки и вывода данных в различных форматах. По существу это все узлы, кроме узлов моделирования.
- **Узлы моделирования IBM SPSS Modeler.** Описания всех узлов, служащих для создания моделей исследования данных. IBM SPSS Modeler предлагает ряд методов моделирования, взятых из таких областей, как обучение машин, искусственный интеллект и статистика.
- **Руководство по прикладным программам IBM SPSS Modeler.** Примеры в этом руководстве служат кратким специализированным введением к тем или иным методам и технологиям моделирования. Это руководство доступно также в электронном виде в меню Справка. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Примеры прикладных программ” на стр. 4.
- **Сценарии Python и автоматизация IBM SPSS Modeler.** Информация об автоматизации системы путем создания сценариев Python, включая сценарии свойств, которые могут использоваться для работы с узлами и потоками.

- **Руководство по внедрению IBM SPSS Modeler.** Информация о выполнении IBM SPSS Modeler потоков как шагов обработки заданий под управлением IBM SPSS Deployment Manager.
- **Руководство разработчика IBM SPSS Modeler CLEF.** CLEF предоставляет возможности интеграции с программами других производителей, таких как подпрограммы обработки данных или алгоритмы моделирования, как с узлами в IBM SPSS Modeler.
- **Руководство по исследованию данных в базе данных IBM SPSS Modeler.** Информация о том, как использовать мощности вашей базы данных для повышения производительности и расширения диапазона возможностей анализа с привлечением алгоритмов от сторонних производителей.
- **Руководство администратора и руководство по производительности IBM SPSS Modeler Server.** Информация о том, как сконфигурировать и администрировать IBM SPSS Modeler Server.
- **IBM SPSS Deployment Manager Руководство пользователя.** Информация об использовании пользовательского интерфейса административной консоли включена в прикладную программу Deployment Manager для мониторинга и конфигурирования сервера IBM SPSS Modeler Server.
- **Руководство по IBM SPSS Modeler CRISP-DM.** Пошаговое руководство к использованию методологии CRISP-DM для исследования данных SPSS Modeler.
- **IBM SPSS Modeler Batch Руководство пользователя.** Полное руководство по использованию IBM SPSS Modeler в пакетном режиме, включая подробности выполнения в пакетном режиме и аргументы командной строки. Это руководство доступно только в формате PDF.

## Документация SPSS Modeler Premium

В комплект документации SPSS Modeler Premium (включая указания по установке) входят:

- **SPSS Modeler Text Analytics Руководство пользователя.** Информация об использовании аналитики текстов совместно с SPSS Modeler, в том числе по узлам исследования текстов, интерактивной инструментальной среде, шаблонам и другим ресурсам.

## Примеры прикладных программ

---

Инструменты исследования данных в SPSS Modeler помогают разрешить широкий спектр деловых и организационных проблем, а примеры прикладных программ предоставляют краткие, целевые введения в конкретные методы и способы моделирования. Используемые здесь наборы данных намного меньше огромных складов данных, которыми управляют некоторые исследователи данных, но применяемые понятия и методы должны масштабироваться до реальных прикладных программ.

Чтобы обратиться к примерам, выберите **Примеры прикладных программ** в меню Справка в SPSS Modeler.

Файлы данных и потоки примеров устанавливаются в папке Demos в каталоге установки продукта. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Папка demos](#)” на стр. 4.

**Примеры моделирования баз данных.** Смотрите эти примеры в руководстве *IBM SPSS Modeler: Руководство по исследованию данных в базе данных*.

**Примеры сценариев.** Смотрите эти примеры в руководстве *IBM SPSS Modeler Scripting and Automation Guide*.

## Папка demos

---

Файлы данных и примеры потоков, используемые с примерами прикладных программ, устанавливаются в папке Demos в каталоге установки продукта (например: C:\Program Files\IBM\SPSS\Modeler\<версия>\Demos). К этой папке можно также обратиться из группы программ IBM SPSS Modeler в меню Пуск Windows или щелкнуть по Demos в списке недавно использовавшихся каталогов в диалоговом окне **Файл > Открыть поток**.

## Отслеживание лицензий

---

При работе с SPSS Modeler использование лицензий отслеживается и записывается в журнал через регулярные интервалы времени. В журнал записываются показатели лицензирования *AUTHORIZED\_USER* и *CONCURRENT\_USER*; тип записываемого в журнал показателя зависит от типа лицензии, которая у вас есть для SPSS Modeler.

Генерируемые файлы журналов могут обрабатываться инструментом IBM License Metric Tool, из которого вы можете сгенерировать отчеты об использовании лицензий.

Файлы журналов лицензирования создаются в том же каталоге, куда записываются и файлы журналов клиента SPSS Modeler (по умолчанию %ALLUSERSPROFILE%/IBM/SPSS/Modeler/<версия>/log).



# Глава 2. Новые возможности в IBM SPSS Modeler

## 18.3.0

IBM SPSS Modeler добавляет следующие возможности в этом выпуске.

- Неудобство при моделировании - это модели, которые устарели из-за изменений данных во времени. Обычно это называется *дрейфом моделей* или *концепцией дрейфа*. Чтобы помочь эффективно преодолеть дрейф моделей, SPSS Modeler теперь предоставляет *непрерывное автоматизированное машинное обучение*. Результат исследований IBM и вдохновленное естественным выбором в биологии машинное обучение доступно для узла автоклассификации и узла автонумерации.
- Теперь можно закачать потоки на сервер IBM Cloud Pak for Data непосредственно из клиента IBM SPSS Modeler. Дополнительную информацию смотрите в разделе [Глава 12, “Сохранение потоков в IBM Cloud Pak for Data”, на стр. 225](#).
- Если вы хотите включить запись в журнал для клиента IBM SPSS Modeler, то откройте файл log4j2.xml в текстовом редакторе и измените level="info" на level="debug" в следующей строке:

```
<Logger name="com.spss" additivity="false" level="info">
```

- Новый параметр с именем **Применить метод неотрицательных наименьших квадратов** был добавлен к узлу GLE на вкладке Варианты сборки в разделе Оценка параметров. Неотрицательные наименьшие квадраты (NLS) - это тип проблемы с ограничениями по наименьшим квадратам, где коэффициенты не могут стать отрицательными. Для NLS подходят не все наборы данных, что требует положительную корреляцию или отсутствие корреляции между предикторами и назначением.
- Новый параметр с именем **Строки просмотра для столбца и типа** был добавлен в узел источника Excel. Значение по умолчанию для этого нового параметра - 200. Если вам нужно увеличить это значение для сканирования большего числа строк данных Excel, чтобы определить тип столбца и тип хранения, обратите внимание, что производительность может быть затронута.
- Новый способ соединения (соединение с сервером TM1) доступен для узла источника IBM Cognos TM1 и узла экспорта IBM Cognos TM1 для поддержки [Planning Analytics on Cloud](#). Сервер администрирования был удален из Planning Analytics on Cloud, поэтому, если у вас есть старые потоки, содержащие узлы TM1, которые соединяются с Planning Analytics on Cloud через TM1 Admin Server, теперь можно изменить их, чтобы они указывали на сервер TM1 вместо этого.
- Теперь поддерживается Db2 11.5.
- Теперь поддерживается Db2 Warehouse.
- Теперь поддерживается Db2 Big SQL 7.1.0 на Cloudera Data Platform 7.1.5.
- Теперь поддерживается Apache Hive 3.1.3 на Cloudera Data Platform 7.1.5.
- Теперь поддерживается Cloudera Impala 3.4.0 на Cloudera Data Platform 7.1.5.
- Теперь поддерживается Informix 14.10.
- Теперь поддерживается RedHat 8.3.
- Используется новая версия R (4.0.4).



# Глава 3. Обзор продукта

## Начинаем работу

Как прикладная программа исследования данных, IBM SPSS Modeler предлагает стратегический подход к поиску полезных взаимосвязей в больших наборах данных. В отличии от более традиционных статистических методов, здесь от вас не требуется заранее знать, что вы ищите. Вам дается возможность изучать данные, пробуя различные модели и исследуя разного рода взаимосвязи, пока вы не найдете полезную информацию.

## Запуск IBM SPSS Modeler

Чтобы запустить прикладную программу, выберите:

**Пуск > [Все] программы > IBM SPSS Modeler <версия> > IBM SPSS Modeler <версия>**

Через несколько секунд откроется главное окно.

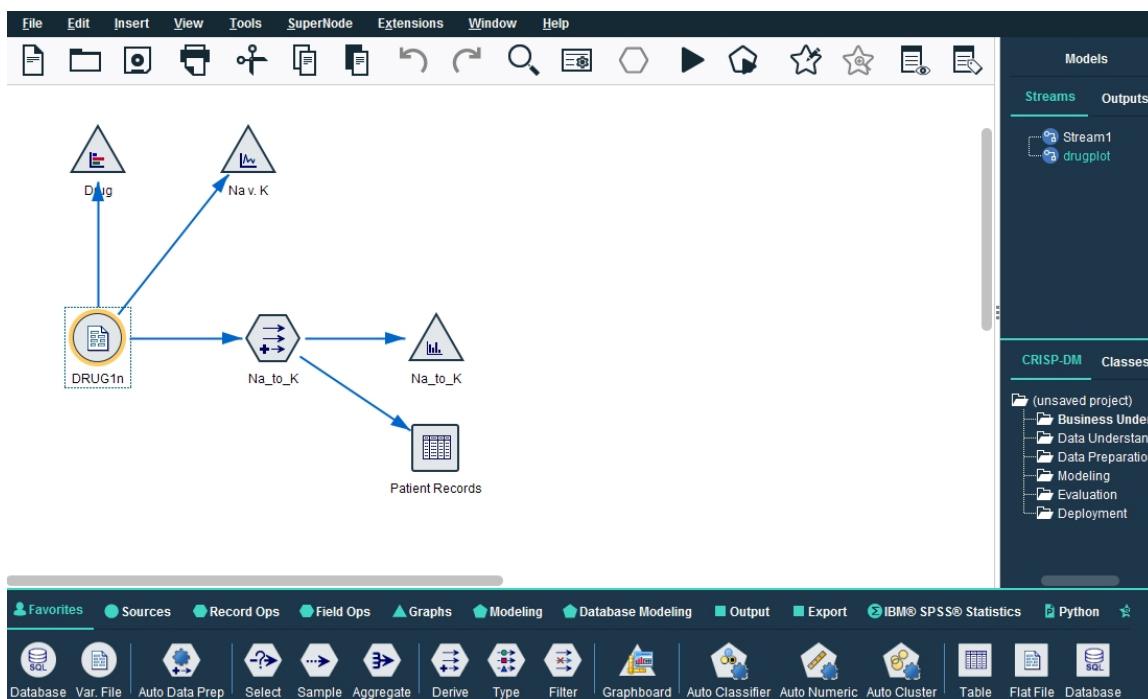


Рисунок 1. Главное окно прикладных программ IBM SPSS Modeler

## Запуск из командной строки

Для запуска IBM SPSS Modeler можно использовать командную строку операционной системы, как описано ниже.

1. Откройте окно DOS (окно командной строки) на компьютере с IBM SPSS Modeler.
2. Для запуска интерфейса IBM SPSS Modeler в интерактивном режиме введите команду `modelerclient` с нужными аргументами, например:

```
modelerclient -stream report.str -execute
```

Доступные аргументы (флаги) позволяют подключаться к серверу, загружать потоки, выполнять сценарии и указывать при необходимости прочие параметры выполнения.

## Соединение с IBM SPSS Modeler Server

IBM SPSS Modeler можно запускать как автономную прикладную программу или как клиент, подключенный непосредственно к IBM SPSS Modeler Server или к IBM SPSS Modeler Server или кластеру сервера через подключаемый модуль координатора процессов в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. В нижней части окна IBM SPSS Modeler слева будет выведено текущее состояние соединения.

Каждый раз, когда требуется соединиться с сервером, можно вручную ввести имя сервера, к которому вы хотите подключиться, или выбрать заранее заданное вами имя. Однако если используется IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, можно выполнить поиск в списке серверов или кластеров сервера в диалоговом окне Регистрация на сервере. Возможность просмотра через службы Statistics, работающие в сети, обеспечивается координатором процессов.

Чтобы соединиться с сервером:

1. В меню Инструменты выберите **Регистрация на сервере**. Откроется диалоговое окно Регистрация на сервере. Другой вариант - дважды щелкните по области состояния соединения в окне IBM SPSS Modeler.
2. В диалоговом окне задайте опции соединения с компьютером локального сервера или выберите соединение в таблице.
  - Нажмите кнопку **Добавить** или **Изменить**, чтобы добавить или изменить соединение. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Добавление и изменение соединений с IBM SPSS Modeler Server”](#) на стр. 11.
  - Нажмите кнопку **Поиск** для доступа к серверу или кластеру сервера в координаторе процессов. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Поиск серверов в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services”](#) на стр. 11.

**Таблица серверов.** Эта таблица содержит набор заданных соединений с серверами. В таблице выводятся соединение по умолчанию, имя сервера, описание и номер порта. Можно вручную добавить новое соединение, а также выбрать или найти существующее соединение. Чтобы задать конкретный сервер в качестве соединения по умолчанию, включите переключатель в столбце По умолчанию таблицы этого соединения.

**Путь к данным по умолчанию.** Задайте путь для данных на компьютере сервера. Нажмите кнопку с многоточием (...) для просмотра нужного положения.

**Установите учетные записи.** Оставьте этот переключатель выключенным, чтобы разрешить возможность **единой регистрации**, которая пытается зарегистрироваться на сервере, используя локальное имя пользователя и пароль на вашем компьютере. Если единичная регистрация невозможна или отключена этим переключателем (например, для входа в учетную запись администратора), для ввода параметров регистрации будут доступны следующие поля.

**ID пользователя.** Введите имя пользователя для входа на сервер.

**Пароль.** Укажите пароль, связанный с указанным именем пользователя.

**Домен.** Задайте домен, который будет использоваться для входа на сервер. Доменное имя требуется, только если компьютер сервера находится в другом домене Windows по отношению к компьютеру клиента.

3. Нажмите кнопку **OK**, чтобы завершить подключение.

Чтобы отсоединиться от сервера:

1. В меню Инструменты выберите **Регистрация на сервере**. Откроется диалоговое окно Регистрация на сервере. Другой вариант - дважды щелкните по области состояния соединения в окне IBM SPSS Modeler.
2. В диалоговом окне выберите Локальный сервер и нажмите кнопку **OK**.

## **Добавление и изменение соединений с IBM SPSS Modeler Server**

Можно вручную изменить или добавить соединение с сервером в диалоговом окне Регистрация на сервере. При нажатии кнопки Добавить открывается пустое диалоговое окно Добавить/Изменить сервер, в которое можно ввести подробности соединения с сервером. После выбора существующего соединения и нажатия кнопки Изменить в диалоговом окне Подключение к серверу открывается диалоговое окно Добавить/Изменить сервер со сведениями об этом соединении, где можно внести необходимые изменения.

**Прим.: Соединение с сервером, добавленное из IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, нельзя изменить, поскольку имя, номер порта и другая информация заданы в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. Рекомендуется использовать одни и те же порты для связи с IBM SPSS Collaboration and Deployment Services и с клиентом SPSS Modeler. Они могут быть заданы как max\_server\_port и min\_server\_port в файле options.cfg.**

Чтобы добавить соединения с сервером

1. В меню Инструменты выберите **Регистрация на сервере**. Откроется диалоговое окно Регистрация на сервере.
2. В этом диалоговом окне нажмите кнопку **Добавить**. Откроется диалоговое окно Добавить/Изменить сервер.
3. Введите сведения о соединении с сервером и нажмите кнопку **OK**, чтобы сохранить это соединение и вернуться в диалоговое окно Регистрация на сервере.
  - **Сервер.** Задайте доступный сервер или выберите его из списка. Компьютер сервера задается алфавитно-цифровым именем (например, *myserver*) или IP-адресом, назначенным компьютеру сервера, (например, 202.123.456.78).
  - **Порт.** Укажите номер порта, на котором сервер ожидает сообщений. Если номер по умолчанию не работает, попросите у администратора системы правильный номер порта.
  - **Описание.** Введите необязательное описание для этого соединения с сервером.
  - **Обеспечить защищенное соединение (использовать SSL).** Укажите, нужно ли использовать подключение по протоколу SSL (**Secure Sockets Layer**). SSL - обычно используемый протокол для защиты данных, пересылаемых по сети. Для доступа к этой функции необходимо разрешить SSL на сервере, где запущен IBM SPSS Modeler Server. При необходимости обращайтесь к вашему администратору для получения более полной информации.

Чтобы изменить соединения с сервером

1. В меню Инструменты выберите **Регистрация на сервере**. Откроется диалоговое окно Регистрация на сервере.
2. В этом диалоговом окне выберите соединение, которое нужно изменить, и нажмите кнопку **Изменить**. Откроется диалоговое окно Добавить/Изменить сервер.
3. Измените сведения о соединении с сервером и нажмите кнопку **OK**, чтобы сохранить это соединение и вернуться в диалоговое окно Регистрация на сервере.

## **Поиск серверов в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services**

Вместо того, чтобы вводить соединение с сервером вручную, можно выбрать в сети сервер или кластер серверов через координатор процессов, доступный в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. Кластер серверов - это группа серверов, внутри которой координатор процессов определяет сервер, лучше всего подходящий для ответов на запрос обработки.

Хотя можно и вручную добавлять серверы в диалоговом окне Подключение к серверу, поиск имеющихся серверов позволяет соединяться с серверами без необходимости знания правильного имени сервера и номера порта. Эта информация предоставляется автоматически. Однако при этом необходима правильная информация об учетной записи, такая как имя пользователя, домен и пароль.

**Примечание:** Если у вас нет доступа к функции координатора процессов, можно вручную ввести имя сервера с которым вы хотите соединиться, или выбрать имя, заданное вами ранее.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Добавление и изменение соединений с IBM SPSS Modeler Server](#)” на стр. 11.

Чтобы найти серверы и кластеры:

1. В меню Инструменты выберите **Регистрация на сервере**. Откроется диалоговое окно Регистрация на сервере.
2. В диалоговом окне нажмите кнопку **Поиск**, чтобы открыть диалоговое окно Поиск серверов. Если вы еще не вошли в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services при попытке просмотра координатора процессов, вам предложат сделать это.
3. Выберите сервер или кластер серверов в списке.
4. Нажмите кнопку **OK**, чтобы закрыть диалоговое окно и добавить это соединение в диалоговое окно Подключение к серверу.

## Соединение с Analytic Server

Если у вас есть несколько доступных механизмов Analytic Server, то с помощью диалога Соединение с сервером Analytic Server укажите более одного сервера для использования в IBM SPSS Modeler. Ваш администратор мог уже задать Analytic Server по умолчанию в файле <путь\_установки\_Modeler>/config/options.cfg. Но можно использовать и другие доступные серверы после того, как они будут определены. Например, при использовании узлов Источник и Экспорт Analytic Server, возможно, имеет смысл применять разные соединения Analytic Server в разных ветвях потока, так что каждая ветвь будет использовать свой собственный Analytic Server и данные не будут извлекаться в IBM SPSS Modeler Server. Заметим, что если ветвь содержит более одного соединения Analytic Server, то данные будут извлекаться из Analytic Server в IBM SPSS Modeler Server.

Чтобы создать новое соединение Analytic Server, перейдите в **Инструменты > Соединения сервера Analytic Server** и введите необходимую информацию в следующих разделах диалога.

### Подключение

**URL.** Введите URL для Analytic Server в формате `https://имя_хоста:порт/корень_контекста`, где имя\_хоста - это IP-адрес или имя хоста Analytic Server, порт - это номер порта, а корень\_контекста - это корень контекста для Analytic Server.

**Арендатор.** Введите имя арендатора, элемент которого - IBM SPSS Modeler Server. Если вы не знаете арендатора, обратитесь к своему системному администратору.

### Аутентификация

**Режим.** Выберите из следующих режимов аутентификации.

- В поле **Имя пользователя и пароль** требуется ввести имя пользователя и пароль.
- В поле **Хранимые идентификационные данные** требуется ввести идентификационные данные из IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository.
- В поле **Kerberos** требуется ввести имя принципала службы и путь к файлу конфигурации. Если у вас нет этой информации, обратитесь к своему системному администратору.

**Имя пользователя.** Введите имя пользователя Analytic Server.

**Царства.** Выберите царство для использования в соединении Analytic Server.

**Пароль.** Введите пароль Analytic Server.

**Соединиться.** Нажмите кнопку **Соединиться**, чтобы проверить новое соединение.

### Подключения

Когда вы укажете информацию выше и щелкнете по **Соединиться**, соединение будет добавлено в эту таблицу соединений. Если надо удалить соединение, то выберите его и щелкните по **Удалить**.

Если ваш администратор задал соединение с Analytic Server по умолчанию в файле `options.cfg`, то можно выбрать **Добавить соединение по умолчанию**, чтобы добавить и его к списку ваших доступных соединений. Вас попросят ввести имя пользователя и пароль.

## Изменение каталога temp

Для некоторых операций, выполняемых IBM SPSS Modeler Server, требуется создавать временные файлы. По умолчанию IBM SPSS Modeler создает временные файлы в каталоге временных файлов системы. Изменить положение временного каталога можно при помощи следующих действий.

1. Создайте новый каталог с именем `spss` и подкаталог с именем `servertemp`.
2. Откройте для редактирования файл `options.cfg` в подкаталоге `/config` в каталоге установки IBM SPSS Modeler. Отредактируйте в этом файле параметр `temp_directory`, задав: `temp_directory, "C:/spss/servertemp"`.
3. После этого нужно перезапустить службу IBM SPSS Modeler Server. Для этого можно щелкнуть по вкладке **Службы** на Панели управления Windows. Просто остановите эту службу и запустите ее еще раз, чтобы активировать внесенные изменения. Кроме того, служба перезапустится при перезапуске компьютера.

Теперь все временные файлы будут записываться в этот новый каталог.

**Прим.:** Надо использовать наклонные черты вправо.

## Запуск нескольких сеансов IBM SPSS Modeler

Если нужно запускать несколько сеансов IBM SPSS Modeler одновременно, требуются некоторые изменения в настройке IBM SPSS Modeler и Windows. Например, это нужно, если у вас две серверных лицензии и вы хотите выполнять два потока на двух серверах с одного компьютера клиента.

Чтобы разрешить несколько сеансов IBM SPSS Modeler:

1. Выберите:  
**Пуск > [Все] Программы > IBM SPSS Modeler**
2. Щелкните правой кнопкой по ярлыку (значку) IBM SPSS Modeler и выберите **Свойства**.
3. В текстовом поле **Назначение** добавьте `-noshare` в конце строки.
4. В Проводнике Windows выберите:  
**Сервис > Свойства папки...**
5. На вкладке Типы файлов выберите пункт Поток IBM SPSS Modeler и нажмите кнопку **Дополнительно**.
6. В диалоговом окне Изменений свойств типа файлов выберите пункт Открыть в IBM SPSS Modeler и нажмите кнопку **Изменить**.
7. В текстовом поле **Приложение, исполняющее действие** добавьте `-noshare` перед аргументом `-stream`.

## Беглый взгляд на интерфейс IBM SPSS Modeler

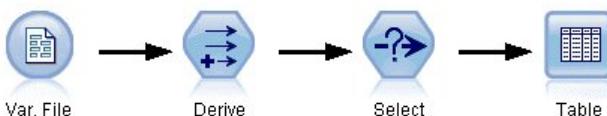
В каждой точке процесса исследования данных простой в использовании интерфейс IBM SPSS Modeler привлекает ваш конкретный опыт в бизнесе. При этом мощные и точные модели обеспечиваются применением таких алгоритмов моделирования, как прогнозные алгоритмы, а также алгоритмы классификации, сегментации и обнаружения связей. Результаты моделей легко можно встроить и передать в базы данных, IBM SPSS Statistics и широкий круг других прикладных программ.

Работа с инструментом IBM SPSS Modeler включает в себя три этапа работы с данными.

- Во-первых, данные передаются в IBM SPSS Modeler.

- Во-вторых, данные пропускаются через последовательность операций.
- Наконец, данные отправляются в объект назначения.

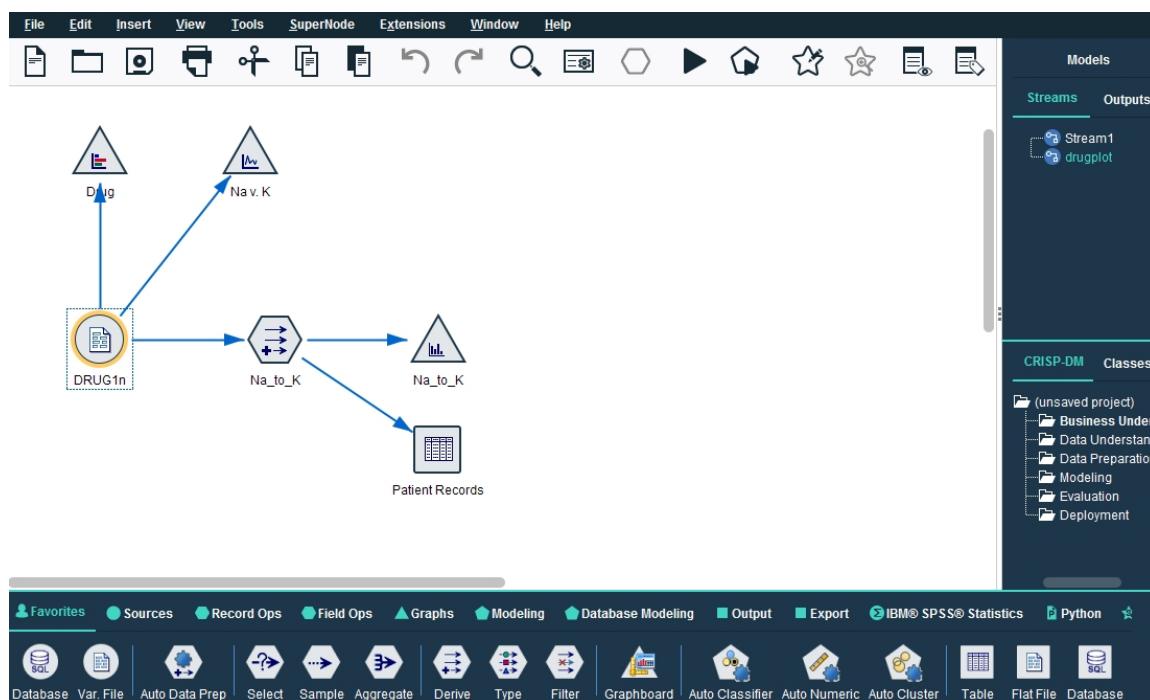
Эта последовательность операций называется **поток данных**, поскольку данные запись за записью текут потоком из источника, проходят через все операции и, наконец, стекают в объект назначения -- модель или один из типов вывода данных.



*Рисунок 2. Простой поток*

## Холст потока IBM SPSS Modeler

Холст потока - самая большая область окна IBM SPSS Modeler, в которой строят потоки данных и работают с ними.



*Рисунок 3. Рабочее пространство IBM SPSS Modeler (представление по умолчанию)*

Потоки создаются на холсте интерфейса путем построения диаграмм, содержащих нужные операции над данными. Каждая операция представлена значком, или **узлом**, и узлы соединены стрелками в **поток**, представляющий путь данных через все операции.

В IBM SPSS Modeler можно одновременно работать с несколькими потоками, как на одном холсте, так и открыв новый холст потока. В течение сеанса потоки хранятся в менеджере потоков в верхнем правом углу окна IBM SPSS Modeler.

**Прим.: При использовании MacBook с включенной опцией встроенного трекпада Force Click and haptic feedback перетаскивание узлов с палитры на холст потока может привести к дублированию добавляемых на холст узлов. Чтобы избежать этой проблемы, мы рекомендуем отключать системное предпочтение трекпада Force Click and haptic feedback.**

## Палитра узлов

Большинство инструментов данных и моделирования в SPSS Modeler доступны на палитре узлов в нижней полосе окна под холстом потока.

Например, вкладка **Операции над записями** палитры узлов содержит узлы, которые можно использовать для таких операций над записями данных, как отбор, объединение и присоединение.

Чтобы добавить узлы на холст, щелкайте дважды по значкам на палитре узлов или перетаскивайте их на холст. Затем соедините их, чтобы создать поток, по которому будут передаваться данные.



Рисунок 4. Вкладка Операции над записями на палитре узлов

Каждая вкладка на палитре узлов содержит подборку узлов, применяемых на том или ином этапе потока, а именно:

- Узлы **Источники** поставляют данные в SPSS Modeler.
- Узлы **Операции над записями** выполняют такие операции над записями данных, как отбор, объединение и присоединение.
- Узлы **Операции над полями** выполняют такие операции над полями данных, как фильтрация, вычисление новых полей и выяснение типа измерений для данных полей.
- Узлы **Диаграммы** выводят наглядные представления данных до и после моделирования. Доступны такие диаграммы, как графики, гистограммы, веб-узлы и диаграммы оценки.
- Узлы **Моделирование** используют алгоритмы моделирования, доступные в SPSS Modeler, такие как нейросети, деревья решений, алгоритмы кластеризации и секвенирование данных.
- Узлы **Моделирование баз данных** используют алгоритмы моделирования, доступные в базах данных Microsoft SQL Server, IBM Db2, Oracle и Netezza.
- Узлы **Вывод** создают различные представления данных, диаграмм и результатов моделирования, которые можно просматривать в SPSS Modeler.
- Узлы **Экспорт** создают различные представления для просмотра во внешних прикладных программах, таких как IBM SPSS Data Collection или Excel.
- Узлы **IBM SPSS Statistics** импортируют данные из IBM SPSS Statistics и импортируют их сюда, а также запускают процедуры IBM SPSS Statistics.
- Узлы **Python** можно использовать для запуска алгоритмов Python.
- Узлы **Spark** можно использовать для запуска алгоритмов Spark.

Познакомившись ближе с SPSS Modeler, вы можете настроить содержимое палитры, как вам удобнее.

В левой части палитры узлов можно отфильтровать выводимые узлы, выбрав Supervised, Связывание или Сегментация.

Ниже Палитры узлов находится панель отчетов, которая показывает ход выполнения различных операций, например, чтения данных в поток данных. Также ниже Палитры узлов находится панель состояния, содержащая информацию о том, чем в настоящее время занята прикладная программа и требуется ли ввод информации от пользователя.

**Прим.:** При использовании MacBook с включенной опцией встроенного трекпада **Force Click and haptic feedback** перетаскивание узлов с палитры на холст потока может привести к дублированию добавляемых на холст узлов. Чтобы избежать этой проблемы, мы рекомендуем отключать системное предпочтение трекпада **Force Click and haptic feedback**.

## Менеджеры IBM SPSS Modeler

В верхней правой части окна расположена панель менеджеров. Она содержит три вкладки для управления потоками, выводом и моделями.

На вкладке Потоки можно открывать, переименовывать, сохранять и удалять потоки, созданные в сеансе.



Рисунок 5. Вкладка Потоки

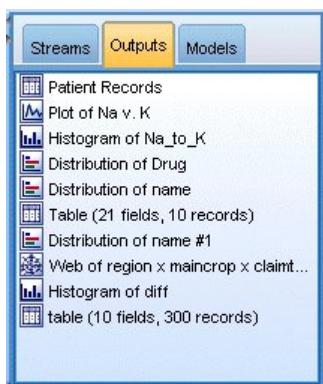


Рисунок 6. Вкладка Вывод

Вкладка Вывод содержит различные файлы, такие как диаграммы и таблицы, созданные операциями потоков в IBM SPSS Modeler. Перечисленные на вкладке таблицы, диаграммы и отчеты можно выводить на экран, сохранять, переименовывать и закрывать.

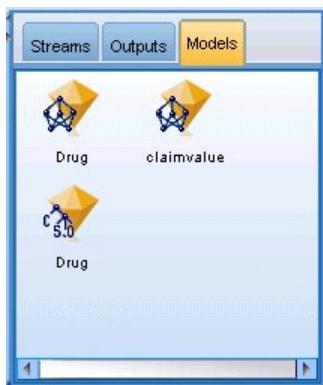


Рисунок 7. Вкладка моделей, содержащая слепки моделей

Из трех вкладок менеджеров вкладка моделей - самая богатая по арсеналу средств. Эта вкладка содержит все **слепки** моделей по всем моделям, сгенерированным в IBM SPSS Modeler в текущем сеансе. Эти модели можно просматривать непосредственно со вкладки моделей, а можно добавлять в поток на холсте.

## Проекты IBM SPSS Modeler

У правого края окна внизу расположена панель проектов, на которой можно создавать **проекты** исследования данных (группы файлов, связанных с некоторой задачей исследования данных) и управлять ими. Есть два способа просматривать проекты, создаваемые в IBM SPSS Modeler – в представлении Классы и в представлении CRISP-DM.

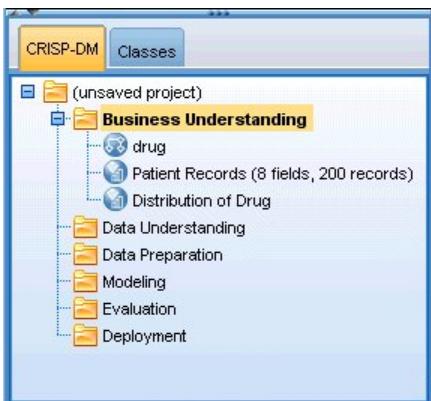


Рисунок 8. Представление CRISP-DM

Вкладка CRISP-DM обеспечивает один из способов организовать проекты - по испытанной на практике, непроприетарной методологии Cross-Industry Standard Process for Data Mining. Как опытным, так и начинающим исследователям данных инструмент CRISP-DM поможет лучше организовать и скоординировать работу.

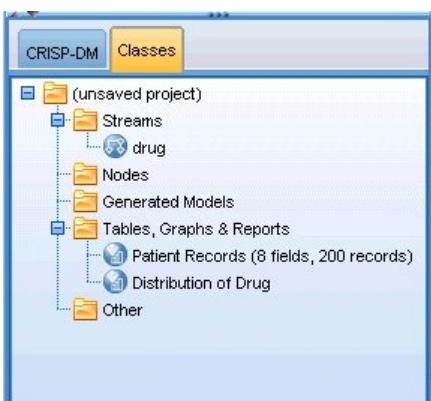


Рисунок 9. Представление классов

Вкладка Классы обеспечивает один из способов организовать работу в IBM SPSS Modeler по категориям — по типам создаваемых объектов. Это представление полезно при инвентаризации данных, потоков и моделей.

## Панель инструментов IBM SPSS Modeler

В верхней части окна IBM SPSS Modeler находится панель со значками, выполняющими ряд полезных действий. Ниже описываются значки панели инструментов и их назначение.



Создать новый поток



Открыть поток



Сохранить поток



Вывести на печать текущий поток

	Вырезать & переместить в буфер обмена		Копировать в буфер обмена
	Вставить выделенное		Отменить последнее действие
	Повтор		Искать узлы
	Правка свойств потока		Предварительный просмотр сгенерированного SQL
	Запустить текущий поток		Запустить выбранную часть потока
	Остановить поток (значок активен, только если поток запущен)		Добавить надузел
	Увеличить (только на надузлах)		Уменьшить (только на надузлах)
	Без разметки в потоке		Вставить комментарий
	Скрыть разметку потока (если есть)		Показать скрытую разметку потока
	Открыть поток в IBM SPSS Modeler Advantage		

Разметка потока состоит из комментариев к потоку, ссылок на модели и оценочных показателей ветвей.

Ссылки на модели описаны в руководстве *Узлы моделирования IBM SPSS*.

## Настройка панели инструментов

Можно изменить различные аспекты панели инструментов, такие как:

- Показывать ли панель инструментов
- Доступны ли подсказки при значках
- Крупные значки или мелкие

Чтобы показать и скрыть панель инструментов:

1. Выберите в главном меню:

**Вид > Панель инструментов > Показать**

Чтобы изменить настройку подсказок или размер значков:

1. Выберите в главном меню:

**Вид > Панель инструментов > Настроить**

Выберите **Показывать подсказки** или **Крупные кнопки**, как это потребуется.

## Настройка окна IBM SPSS Modeler

Используя разделители между различными частями интерфейса SPSS Modeler, вы можете изменять размеры и закрывать инструменты, как вам будет удобнее. Например, если вы работаете с большим потоком, вы можете, нажимая на маленькие стрелки, которые есть на каждом разделителе, закрыть палитру узлов, панель менеджеров и панель проектов. Это увеличит размер холста потока, освободив место для работы над большим потоком или несколькими потоками.

Другой вариант - в меню Вид выбрать **Палитра узлов**, **Менеджеры** или **Проект**, чтобы включить или выключить эти элементы.

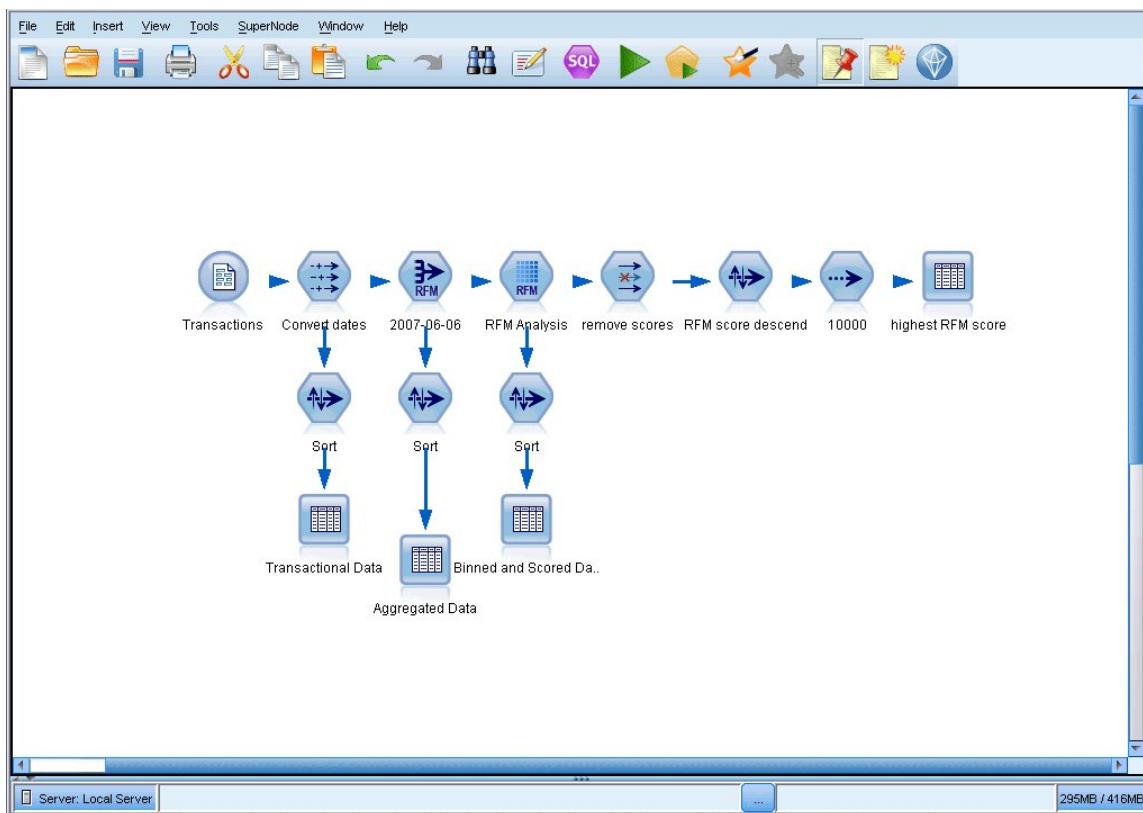


Рисунок 10. Развернуть холст потока

Вместо того, чтобы закрыть палитру узлов и панели менеджеров и проекта, можно пользоваться холстом потока как страницей с прокруткой, перемещаясь по холсту при помощи вертикальной и горизонтальной полос прокрутки сбоку и внизу окна SPSS Modeler.

Кроме того, можно управлять выводом разметки, к которой относятся комментарии к потоку, ссылки на модели и индикаторы ветви оценки. Чтобы показать или скрыть эти подробности, выберите:

**Вид > Разметка потока**

## Изменение размера значка для потока

Размер значков потока можно изменять следующими способами.

- Через настройку свойств потока

- Через всплывающее меню в потоке
- При помощи клавиатуры

Представление всего потока можно масштабировать до ряда размеров от 8% до 200% стандартного размера значка.

### Чтобы масштабировать весь поток (используя свойства потока)

1. В главном меню выберите  
**Инструменты > Свойства потока > Опции > Макет.**
2. Выберите нужный размер в меню Размер значка.
3. Нажмите кнопку **Применить**, чтобы увидеть результат.
4. Нажмите кнопку **OK**, чтобы сохранить изменение.

### Чтобы масштабировать весь поток (используя меню)

1. Щелкните правой кнопкой по фоновому участку холста потока.
2. Выберите пункт меню **Размер значка** и выберите нужный размер значка.

### Чтобы масштабировать весь поток (используя клавиатуру)

1. Нажмите **Ctrl + [-]** на основной клавиатуре, чтобы уменьшить размер до предыдущего в ряду допустимых размеров.
2. Нажмите **Ctrl + [+]** на основной клавиатуре, чтобы увеличить размер до следующего в ряду допустимых размеров.

Обратите внимание, что этот метод масштабирования может не работать в зависимости от используемой операционной системы и клавиатуры.

Эта возможность особенно полезна для получения общего обзора сложного потока. Кроме того, с ее помощью можно минимизировать число необходимых страниц при печати потока.

## Использование мыши в IBM SPSS Modeler

Основные способы использования мыши в IBM SPSS Modeler включают следующее:

- **Один щелчок.** Правая или левая кнопка мыши выбирает пункт в меню, открывает всплывающее меню и выбирает обычные элементы контроля и опции. Щелчок и удержание кнопки служит для перетаскивания узлов.
- **Двойной щелчок.** Щелкните дважды левой кнопкой, чтобы поместить узел на холст потока и отредактировать существующий узел.
- **Щелчок средней кнопкой.** Нажмите среднюю кнопку и перетащите указатель, чтобы соединить узлы на холсте потока. Щелкните средней кнопкой дважды, чтобы отсоединить узел. Если у вас нет трехкнопочной мыши, эту возможность можно сымитировать, нажимая клавишу Alt во время щелчка и перетаскивания мышью.

## Использование клавиш быстрого вызова

Со многими операциями визуального программирования в IBM SPSS Modeler связаны клавиатурные сокращения. Например, можно удалить узел, щелкнув по этому узлу и нажав клавишу Delete на клавиатуре. Другой пример - можно быстро сохранить поток, если нажать клавишу S, удерживая нажатой клавишу Ctrl. Подобные управляющие команды записываются как сочетание клавиши Ctrl с другой клавишей -- например, как Ctrl+S.

Ряд клавиш быстрого вызова используется при обычных операциях Windows, например, Ctrl+X, чтобы вырезать в буфер обмена. IBM SPSS Modeler поддерживает такие клавиатурные сокращения

наряду с приведенными ниже клавишами быстрого вызова специально для прикладной программы.

**Прим.: Старые клавиши быстрого вызова, использовавшиеся в IBM SPSS Modeler, в ряде случаев конфликтуют со стандартными клавиатурными сокращениями Windows. Эти старые сочетания клавиш теперь поддерживаются с добавлением клавиши Alt. Например, для включения и выключения кэша теперь можно использовать Ctrl+Alt+C.**

Таблица 1. Поддерживаемые клавиши быстрого вызова	
Клавиши	Функция
Ctrl+A	Выделить все
Ctrl+X	Вырезать
Ctrl+N	Новый поток
Ctrl+O	Открыть поток
Ctrl+P	Печать
Ctrl+C	Скопировать
Ctrl+V	Вставить
Ctrl+Z	Откат
Ctrl+Q	Выделить все узлы вниз по направлению потока от выделенного узла
Ctrl+W	Снять выделение со всех узлов вниз по направлению потока (работает совместно с Ctrl+Q как включение-выключение)
Ctrl+E	Выполнить выделенный узел
Ctrl+S	Сохранить текущий поток
Alt+клавиши со стрелками	Переместить выделенные узлы на холсте потока в направлении стрелки на клавише
Shift+F10	Открыть всплывающее меню для выделенного узла

Таблица 2. Поддерживаемые клавиатурные сокращения вместо старых горячих клавиш	
Клавиши	Функция
Ctrl+Alt+D	Дублировать узел
Ctrl+Alt+L	Загрузить узел
Ctrl+Alt+R	Переименовать узел
Ctrl+Alt+U	Создать узел пользовательского ввода
Ctrl+Alt+C	Включить-выключить кэш
Ctrl+Alt+F	Очистить кэш
Ctrl+Alt+X	Развернуть надузел
Ctrl+Alt+Z	Детализировать или свернуть
Удалить	Удалить узел или соединение

## Печать

Приведенные ниже объекты можно напечатать в IBM SPSS Modeler:

- Диаграммы потока
- Диаграммы
- Таблицы
- Отчеты (с узла отчетов и из окна Отчеты по проекту)
- Сценарии (из диалоговых окон свойств потока, отдельного сценария или сценария надузла)
- Модели (из браузера моделей, выбранных вкладок диалогового окна, просмотра деревьев)
- Аннотации (используя для вывода вкладку аннотаций)

Чтобы напечатать объект:

- Для печати без предварительного просмотра нажмите кнопку Печать на панели инструментов.
- Чтобы настроить страницу перед печатью, выберите **параметры страницы** в меню Файл.
- Для предварительного просмотра перед печатью выберите **Предварительный просмотр печати** в меню Файл.
- Чтобы открыть обычное диалоговое печати с опциями выбора принтера и настройками стиля выберите **Печать** в меню Файл.

## Автоматизация IBM SPSS Modeler

---

Поскольку исследование данных может быть сложным и подчас продолжительным процессом, IBM SPSS Modeler содержит в себе несколько типов поддержки кодирования и автоматизации.

- Язык **CLEM** (Control Language for Expression Manipulation, управляющий язык для преобразования выражений) - это язык для анализа и обработки данных в потоках IBM SPSS Modeler. Исследователи данных широко используют CLEM в операциях потока для выполнения таких простых задач, как вычисление прибыли по данным затрат и доходов, и таких сложных, как преобразование данных Web-журнала в набор пригодных для использования полей и записей.
- **Сценарии** - мощный инструмент для автоматизации процессов в интерфейсе пользователя. Сценарии выполняют некоторые типы действий, которые пользователи могут выполнять при помощи мыши или клавиатуры. Кроме того, можно задавать вывод и выполнять операции над сгенерированными моделями.

# Глава 4. Что такое исследование данных

## Обзор исследования данных

Используя ряд технологий, **исследование данных** находит в теле данных самородки полезных сведений. Исследование данных извлекает сведения таким образом, что они применимы в таких областях, как поддержка решений, прогнозирование и оценка. Часто имеется огромный объем малоценных данных, от которых в необработанном виде мало толку. Ценность представляют сведения, скрытые в этих данных.

При исследовании данных успех приходит от сочетания ваших (и ваших экспертов) знаний о данных и современных активных технологий анализа, когда компьютер распознает глубинные взаимосвязи и особенности данных. В процессе исследования из данных хронологии генерируются модели, которые затем служат для прогнозирования, обнаружения структур и прочего. Технология построения таких моделей называется **машинным обучением** или **моделированием**.

### Технологии моделирования

IBM SPSS Modeler содержит ряд технологий машинного обучения и моделирования, которые можно грубо разбить на несколько групп по типу решаемых задач.

- К методам прогнозного моделирования относятся деревья решений, нейросети и статистические модели.
- Модели кластеризации уделяют главное внимание идентификации групп сходных записей и присвоению меток записям в соответствии с группами, к которым они принадлежат. К методам кластеризации относятся кластеризация Коонена, *k*-средние и двухшаговый анализ.
- Правила связывания устанавливают зависимость некоторого заключения (например, приобретения некоторого конкретного продукта) с набором условий (приобретением ряда других продуктов).
- Экранирование моделей может использоваться для экранирования данных с целью найти поля и записи, потенциально интересные для моделирования, и выявить выбросы, которые могут не удовлетворять известным шаблонам. Доступные методы: отбор показателей и обнаружение аномалий.

### Работа с данными и обнаружение данных

IBM SPSS Modeler также включает в себя ряд утилит, которые дают вам возможность проявить свой опыт в отношении данных:

- **Работа с данными.** Строятся новые элементы данных, вычисленные по существующим; данные разбиваются на осмысленные поднаборы. Данные из различных источников можно объединять и фильтровать.
- **Просмотр и визуализация.** Выводит на экран различные аспекты данных, используя узел аудита для первоначального аудита, включая диаграммы и статистику. Расширенная визуализация включает в себя интерактивные диаграммы, которые можно экспортить, чтобы добавлять в отчеты по проекту.
- **Статистика.** Подтверждает предполагаемые взаимосвязи между переменными в данных. Кроме того, статистику из IBM SPSS Statistics можно использовать в IBM SPSS Modeler.
- **Проверка гипотез.** Строятся и затем проверяются модели поведения данных.

Обычно эти утилиты служат для выявления многообещающих наборов атрибутов в данных. Затем эти атрибуты можно передать технологиям моделирования, чтобы попробовать выявить стоящие за ними правила и взаимозависимости.

### Типичные применения

Типичные применения исследования данных включают в себя следующее:

**Прямая рассылка.** Выяснить, у каких демографических групп самый высокий уровень отклика. Использовать эту информацию для максимизации отклика на будущие рассылки.

**Кредитная оценка.** Использовать личную кредитную историю для принятия решений о кредите.

**Кадры.** Познакомиться с практиками приема на работу в прошлом и создать решающие правила для оптимизации процесса приема на работу.

**Медицинские исследования.** Создать решающие правила, предлагающие прибегать к процедурам на основе медицинских данных.

**Анализ рынка.** Выявите переменные, например, география, цена и характеристики посетителей, которые связаны с продажами.

**Контроль качества.** Проанализируйте данные о производстве продукта и выявите переменные, влияющие на дефекты продукта.

**Политические исследования.** Используйте данные опросов, чтобы выработать политику, применяя решающие правила для выбора наиболее важных переменных.

**Здравоохранение.** Опросы пользователей и клинические данные можно использовать совместно для обнаружения переменных, вносящих вклад в здоровье.

#### Терминология

Термины **атрибут**, **поле** и **переменная** означают элемент данных, который встречается во всех рассматриваемых наблюдениях. Набор значений различных атрибутов из одного наблюдения называется **записью**, **примером** или **наблюдением**.

## Оценка данных

---

К данным применяются определенные критерии, без выполнения которых трудно ожидать полезных результатов от исследования данных. Важные аспекты данных и их применения, которые вам следует учитывать, представлены в приведенных ниже разделах.

### Убедитесь, что данные доступны

Возможно, это покажется вам очевидным, но даже доступные вроде бы данные иногда оказываются в неудобной для использования форме. IBM SPSS Modeler может импортировать данные из баз данных (через ODBC) или из файлов. Однако иногда данные хранятся на некотором компьютере в иной форме и прямой доступ к ним невозможен. Чтобы использовать такие данные, сначала их надо скачать или вывести в приемлемой форме. Иногда данные нужно собрать из нескольких баз данных и источников. Иногда они не доступны в сети. Если данные существуют только на бумаге, для их исследования потребуется сначала выполнить ввод данных.

### Проверьте, что данные охватывают нужные атрибуты

Цель исследования данных - выявить нужные атрибуты, и на первый взгляд эта проверка кажется странной. Однако на самом деле полезно посмотреть на доступные данные и прикинуть, какие потенциально важные факторы остались не записаны. Например, если вы пытаетесь прогнозировать продажи мороженого и имеете большой массив информации о точках продажи или хронологии продаж, но нет сведений о погоде и температуре воздуха, это может быть важным упущением. Хотя даже в отсутствии важных атрибутов исследование данных может принести полезные результаты, пропущенные атрибуты скажутся на точности прогнозов.

Быстрый способ оценить ситуацию - выполнить всесторонний аудит данных. Прежде чем двигаться дальше, подсоедините к источнику данных узел аудита данных и выполните его, чтобы сгенерировать полный отчет.

## **Имейте в виду опасность зашумленных данных**

Нередко данные содержат ошибки и субъективные, а потому изменчивые суждения. Общее название для таких явлений - **шум**. Иногда присутствие шума в данных считается нормальным. Даже если действуют специальные правила, они предотвращают шум не во всех случаях.

Обычно чем больше шума в данных, тем труднее получить точные результаты. Впрочем методы машинного обучения в IBM SPSS Modeler способны обрабатывать зашумленные данные, и они успешно были использованы на наборах данных, содержащих почти 50% шумов.

## **Убедитесь, что у вас достаточно данных**

При исследовании данных не обязательно важен объем набора данных. Гораздо важнее представительность набора данных совместно с его охватом возможных результатов и сочетаний переменных.

Обычно чем больше атрибутов учитывается, тем больше нужно записей для репрезентативного охвата.

Если данные представительны и существуют общие базовые правила, вполне вероятно, что выборка данных из нескольких тысяч (или даже всего из нескольких сотен) записей даст столь же хорошие результаты, что миллион записей, а результаты будут получены быстрее.

## **Найдите экспертов по данным**

Во многих случаях вы будете работать со своими собственными данными, где вам знакомы все атрибуты и их смысл. Но если вы работаете над данными другого отдела вашей организации или данными клиента, желательно иметь контакт с экспертами, которым эти данные знакомы. Эксперты помогут вам опознать важные атрибуты и интерпретировать результаты исследования данных, отделяя самородки информации от обманок, артефактов, порожденных аномалиями в наборах данных.

## **Стратегия исследования данных**

---

Как и во многих других сферах бизнеса, плановый, систематический подход к делу существенно повышает эффективность исследования данных. Даже при использовании новейших инструментов исследования данных, таких как IBM SPSS Modeler, для большей части работы по исследованию данных требуется аналитик с опытом в данном бизнесе, чтобы процесс не сбился с пути. Планируя исследование, ответьте себе на следующие вопросы:

- Какую существенную проблему вы хотите решить?
- Какие источники данных вам доступны, и какие части данных имеют отношение к текущей проблеме?
- Какая предварительная обработка и очистка данных потребуется перед собственно исследованием данных?
- Какие технологии исследования данных вы будете использовать?
- Как вы оцените результаты анализа после исследования данных?
- Как получить максимум результатов из информации, полученной при исследовании данных?

Обычный процесс исследования данных может быстро усложниться. Нужно отслеживать много факторов -- комплексные бизнес-проблемы, множественные источники данных, различие в качестве данных с разных источников, массив технологий исследования данных, различные способы измерения успешности исследования данных и так далее.

Чтобы не сбиться с пути, помогает четко определенная модель процесса исследования данных. Модель процесса помогает отвечать на вопросы из приведенного выше списка и не упускать из виду важные моменты. Она служит дорожной картой исследования данных, помогая не запутаться в дебрях ваших данных.

Рекомендуемый процесс исследования данных для использования совместно с SPSS Modeler называется CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining, межотраслевой стандартный процесс исследования данных). Как видно из названия, эта модель разработана как общая модель, применимая к широкому кругу отраслей и проблем бизнеса.

## Модель процесса CRISP-DM

---

Общая модель процесса CRISP-DM состоит из шести этапов, решают основные задачи исследования данных. Вместе шесть этапов составляют циклический процесс, предназначенный для внедрения исследования данных в более крупную бизнес-практику.

Эти шесть этапов такие:

- **Понимание бизнеса.** Возможно, это самый важный этап исследования данных. Понимание бизнеса включает в себя определение целей бизнеса, оценку ситуации, определение целей исследования данных и создание проекта.
- **Понимание данных.** Данные - это сырье для исследования данных. На этом этапе нужно понять, каковы источники данных и характеристики этих источников. Сюда входит сбор начальных данных, описание данных, изучение данных и проверка их качества. Незаменимый инструмент для изучения данных - узел аудита данных, доступный на панели инструментов.
- **Подготовка данных.** Составив каталог своих ресурсов данных, следует подготовить эти данные к исследованию. К подготовке относятся отбор, очистка, построение, интеграция и форматирование данных.
- **Моделирование.** Это, конечно, самая яркая часть исследования данных, когда сложные методы анализа извлекают из ваших данных скрытые сведения. К этому этапу относятся выбор технологий моделирования, генерирование тестовых структур и, наконец, построение и оценка моделей.
- **Оценка.** Выбрав модели, вы можете оценить, насколько полезными оказались результаты исследования данных для бизнес-целей. К этому этапу относятся оценка результатов, обзор процесса исследования данных и определение последующих действий.
- **Внедрение.** Теперь можно пожинать урожай всех вложенных усилий. Этот этап посвящен интеграции новых знаний в дежурные бизнес-процессы для решения первоначально поставленных бизнес-задач. Этот этап включает в себя внедрение плана, мониторинг и обслуживание, составление итогового отчета и обзор проекта.

О такой модели процесса нужно знать несколько важных моментов. Во-первых, хотя обычно процесс протекает примерно в той последовательности, как описано в предыдущих абзацах, есть также ряд мест, где этапы взаимно влияют друг на друга с нарушением линейного порядка. Например, подготовка данных обычно действительно предшествует моделированию. Но на этапе моделирования принимаются решения и собираются сведения, которые порой заставляют пересмотреть этап подготовки данных, после чего, возможно, наткнуться на новые вопросы с моделированием. Эти два этапа могут обмениваться результатами, пока не будет достигнуто адекватное решение задач обоих этапов. Аналогичным образом этап оценки может привести к переоценке первоначального понимания бизнеса, в результате чего вы, возможно, решите, что искали ответ не тот вопрос. В этот момент вы можете ревизовать понимание бизнеса и снова пройти по этапам процесса с лучшим пониманием его цели.

Второй важный момент - исследование данных по своей природе итеративно. Очень редко, если вообще хоть когда-либо, удается просто составить проект исследования данных, выполнить его, упаковать данные и пойти отдыхать. Чтобы ответить на чаяния ваших клиентов, исследование данных потребует продолжительных усилий. Знания, приобретенные в одном цикле исследования данных, почти наверняка приведут к новым вопросам, проблемам и возможностям для обнаружения и удовлетворения потребностей ваших клиентов. Обычно в ответ на эти новые вопросы, проблемы и возможности следует повторить исследование данных. Такой процесс исследования и обнаружения новых возможностей должен стать частью вашего восприятия своего дела и краеугольным камнем всей вашей бизнес-стратегии.

Это вступление - лишь краткий взгляд на модель процесса CRISP-DM. Во всех подробностях с этой моделью можно познакомиться по следующим ссылкам:

- Руководство по CRISP-DM, которое наряду с другой документацией доступно в папке *|Documentation* на установочном диске.
- Справочная система CRISP-DM, доступная в меню Пуск или как **Справка по CRISP-DM** в меню Справка в IBM SPSS Modeler.

## Типы моделей

---

IBM SPSS Modeler предлагает ряд методов моделирования, взятых из таких областей, как обучение машин, искусственный интеллект и статистика. При помощи методов, доступных на панели Моделирование, можно извлечь новую информацию из данных и разработать прогнозные модели. У каждого из методов есть свои сильные стороны и типы задач, для решения которых он лучше всего подходит.

Руководство по прикладным программам IBM SPSS Modeler предоставляет примеры многих таких методов вместе с общей информацией о процессе моделирования. Это руководство доступно в виде электронного учебного пособия, а также в формате PDF. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Примеры прикладных программ” на стр. 4 for more information.

Методы моделирования разделены на следующие категории:

- Отслеживаемые
- Взаимосвязь
- Сегментация

### Контролируемые модели

Контролируемые модели используют значения одного или нескольких **входных** полей для предсказания значения одного или нескольких выходных полей, то есть полей **назначения**. Некоторые примеры таких способов следующие: деревья решений (алгоритмы дерева C&R, QUEST, CHAID и C5.0), регрессии (линейная, логистическая, обобщенная линейная и Кокса), нейронные сети, модели опорных векторов и Байесовские сети.

Контролируемые модели помогают организациям предсказывать известный результат, такой как покупка товара заказчиком или выход без покупки или соответствие транзакции известному паттерну мошенничества. Способы моделирования включают в себя компьютерное обучение, вывод правил по индукции, идентификацию подгрупп, статистические способы и генерирование нескольких моделей.

### Контролируемые узлы



Узел автоклассификации создает и сравнивает несколько различных моделей для двоичных выходных данных (да или нет, уйдет клиент или останется и так далее), что позволяет выбрать лучший подход для данного анализа. Поддерживается несколько алгоритмов моделирования, что делает возможным выбор желательных для использования способов, конкретных опций для каждого из них и критериев сравнения результатов. Этот узел генерирует набор моделей на основе заданных опций и ранжирует лучших кандидатов в соответствии с заданными вами критериями.



Узел автонумерации оценивает и сравнивает модели для выходных данных в количественном числовом диапазоне при помощи нескольких разных способов. Этот узел работает аналогично другим узлам автоклассификации, допуская выбор алгоритмов для использования и экспериментирование с несколькими комбинациями опций при одном проходе моделирования.

Поддерживаемые алгоритмы включают в себя нейросети, дерево C&R, CHAID, линейную регрессию, обобщенную линейную регрессию и механизмы опорных векторов (support vector machines, SVM). Модели можно сравнивать на основе корреляции, относительной ошибки или числа используемых переменных.



Узел дерева классификации и регрессии (Classification and Regression, C&R) генерирует дерево решений, позволяющее предсказывать или классифицировать будущие наблюдения. Этот метод использует рекурсивное разделение, чтобы расщепить обучающие записи на сегменты, на каждом шаге минимизируя неоднородность, причем узел дерева считается “чистым”, если все 100% наблюдений в узле попадают в конкретную категорию поля назначения. Входные поля и поля назначения могут быть из числового диапазона или категориальными (номинальными, порядковыми или флагами); все расщепления бинарны (только две подгруппы).



Узел QUEST предоставляет метод бинарной классификации для построения деревьев решений, разработанный для уменьшения времени обработки, требуемого для анализа больших деревьев C&R, при одновременном подавлении обнаруженного в способах деревьев классификации предпочтения входных полей, допускающих больше расщеплений. Входные поля могут быть в числовом диапазоне (количественными), но поле назначения должно быть категориальным. Все расщепления бинарные.



Узел CHAID генерирует деревья решений, используя статистику хи-квадрат для определения оптимальных расщеплений. В отличие от узлов дерева C&R и QUEST, CHAID может генерировать не только бинарные деревья, то есть у некоторых расщеплений может быть больше двух ветвей. Входные поля и поле назначения могут быть количественными (числовой диапазон) или категориальными. Исчерпывающий CHAID - это модификация метода CHAID, при котором проделывается более тщательная работа по изучению всех возможных расщеплений для каждого предиктора, но это требует больше времени для вычислений.



Узел C5.0 строит или дерево решений, или набор правил. Эта модель работает, разделяя выборку на основании значения в поле, дающего максимальный информационный выигрыш на каждом уровне. Поле назначения должно быть категориальным. Разрешено несколько разделений на подгруппы, и таких подгрупп может быть больше двух.



Узел списка решений определяет подгруппы или сегменты, которые показывают более высокое или более низкое правдоподобие для данного бинарного результата по сравнению с полной совокупностью. Например, вы могли бы искать клиентов с низкой вероятностью оттока или с высокой вероятностью отклика на кампанию. Вы можете включить свои знания о бизнесе в модель, добавляя свои собственные пользовательские сегменты и параллельно просматривая альтернативные модели, чтобы сравнить результаты. Модели списка решений состоят из списка правил, в котором каждое правило имеет условие и следствие. Правила применяются по очереди, и первое подходящее правило определяет результат.



Модели линейной регрессии предсказывают значения непрерывного целевого поля на основе линейных взаимосвязей между целевым полем и одним или несколькими предикторами.



Узел РСА/фактора предоставляет мощные средства сокращения числа данных для уменьшения сложности ваших данных. Анализ главных компонентов (principal components analysis, PCA) находит линейные комбинации входных полей, которыми главным образом определяются изменения в целом наборе полей, где компоненты ортогональны друг другу. Факторный анализ направлен на выявление скрытых факторов, объясняющих структуру корреляций в наборе наблюдаемых полей. Цель обоих подходов - найти небольшое количество производных полей, которые эффективно суммируют информацию исходного набора входных полей.



Узел выбора возможностей изучает входные поля на возможность удаления, основываясь на наборе критериев (таких как процентная доля пропущенных значений); затем этот узел ранжирует важность оставшихся полей по отношению к заданному полю назначения. Например, если у набора данных сотни потенциальных входных полей, какие из них потенциально наиболее полезны при моделировании исхода лечения пациента?



Дискриминантный анализ делает более строгие предположения, чем логистическая регрессия, но он может быть ценной альтернативой или дополнением к анализу логистической регрессии, когда эти предположения оказываются правильными.



Логистическая регрессия - это статистический метод для классификации записей на основании значений входных полей. Она аналогична линейной регрессии, но логистическая регрессия использует категориальные поля назначения вместо численных.



Обобщенная линейная модель расширяет общую линейную модель, так что зависимая переменная считается линейно связанный с факторами и ковариатами через заданную функцию связи. Более того, модель допускает наличие у зависимой переменной распределения, отличающегося от нормального. Она включает в себя функциональные возможности большого количества статистических моделей, в том числе линейной регрессии, логистической регрессии, логлинейных моделей для количества данных и интервал-цензурированных моделей выживания.



Обобщенная линейная смешанная модель (generalized linear mixed model, GLMM) обобщает линейную модель таким образом, что у значений назначения может быть отличное от нормального распределение и оно будет линейно связано с факторами и ковариатами через задаваемую функцию связи, так что наблюдения могут быть скоррелированными. Обобщенные линейные смешанные модели включают широкий набор моделей, начиная от простой линейной регрессии и кончая сложными многоуровневыми моделями для не нормально распределенных данных с повторными измерениями.



Узел регрессии Кокса позволяет построить модель дожития для данных времени-до-события в присутствии цензурируемых записей. Эта модель создает функцию дожития, которая предсказывает вероятность, что изучаемое событие произойдет в данное время ( $t$ ) для данных значений входных переменных.



Узел механизма опорных векторов (Support Vector Machine, SVM) позволяет классифицировать данные по одной или двум группам без переобучения. SVM хорошо работает с широкими наборами данных, в частности, в случае очень большого числа входных полей.



Узел Байесовская сеть позволяет построить вероятностную модель, комбинируя наблюдаемые и записанные сведения с очевидными с точки зрения здравого смысла данными, чтобы установить правдоподобие возникновения событий. Этот узел в основном работает с усиленными деревом наивными байесовскими сетями (Tree Augmented Naïve Bayes, TAN) и полными марковскими сетями, которые изначально используются для классификации.



Узел Самообучаемая модель откликов (Self-Learning Response Model, SLRM) позволяет построить модель, в которой одно новое наблюдение или всего несколько наблюдений могут быть использованы для повторной оценки модели без необходимости повторного обучения модели с использованием всех данных.



Узел временных рядов оценивает экспоненциальное сглаживание, а также одномерные и многомерные модели авторегрессии и проинтегрированного скользящего среднего (Autoregressive Integrated Moving Average, ARIMA) для временных рядов и создает прогнозы будущего выполнения. Этот узел временных рядов подобен предыдущему узлу временных рядов, объявленному устаревшим в SPSS Modeler версии 18. Однако этот более новый узел временных рядов спроектирован так, чтобы использовать мощность IBM SPSS Analytic Server для обработки объемных данных и вывода полученной модели в программе просмотра вывода, которая была добавлена в SPSS Modeler версии 17.



Узел  $k$  ближайших соседей ( $k$ -Nearest Neighbor, KNN) связывает новое наблюдение с категорией или значением  $k$  объектов, ближайших к нему в пространстве предикторов, где  $k$  - это целое число. Подобные наблюдения близки друг к другу, а непохожие наблюдения, наоборот, удалены друг от друга.



Узел пространственно-временного предсказания (Spatio-Temporal Prediction, STP) использует данные, содержащие информацию о положении, входные поля для прогноза (предикторы), поле времени и целевое поле. В этих данных для каждого положения в каждом времени измерения по каждому предиктору есть значительный ряд значений. После анализа данных их можно использовать для предсказания целевых значений в любом положении в области данных форм, используемых при анализе.

## Модели связывания

Модели связывания находят структуры в ваших данных, в которых один или несколько объектов (таких как события, покупки или атрибуты) связаны с одним или несколькими другими объектами. Модели конструируют наборы правил, определяющие эти взаимосвязи. Здесь поля среди данных могут быть и входными полями, и полями назначения. Вы могли бы найти эти связи вручную, но алгоритмы правил связывания делают это гораздо быстрее и могут изучить более сложные структуры. Модели Априори и CARMA - это примеры использования таких алгоритмов. Еще один тип модели связывания - это модель обнаружения последовательностей, которая находит последовательные шаблоны в структурированных по времени данных.

Модели связывания наиболее полезны при предсказании нескольких выходных значений, например, покупатель, купивший товар X, купил также Y и Z. Модели связывания связывают

конкретное следствие (например, решение что-либо купить) с набором условий. Преимущество алгоритмов правил связывания перед более стандартными алгоритмами дерева решений (C5.0 и деревья C&R) состоит в том, что связывание может существовать между любыми атрибутами. Алгоритм дерева решений построит правила с возможностью одного следствия, в то время как алгоритмы связывания стараются найти несколько правил, у каждого из которых может быть отдельное следствие.

#### Узлы связывания



Узел Априори извлекает набор правил из данных, выделяя правила с наибольшим информационным содержимым. Узел Априори предлагает пять различных способов выбора правил и использует сложные схемы индексирования для эффективной обработки больших наборов данных. Для больших задач узел Априори обычно быстрее при обучении; у него нет произвольного ограничения количества правил, которые можно сохранить, и он может обрабатывать правила с количеством предварительных условий до 32. Для узла Априори требуются категориальные входные и выходные поля, он был оптимизирован для полей такого типа и показывает с ними высокую производительность.



Модель CARMA извлекает из данных набор правил, не требуя, чтобы вы задавали входные или выходные поля. В отличие от узла Априори, узел CARMA предлагает параметры построения для поддержки правил (поддержка относится и к антецедентам, и к консеквентам), а не только для поддержки антецедентов. Это означает, что сгенерированные правила можно использовать в более широком наборе прикладных программ, например, чтобы найти список продуктов или услуг (антецедентов), консеквент которых - это товар, который вы хотите продвигать в этом летнем сезоне.



Узел последовательности обнаруживает правила связывания для последовательных или зависящих от времени данных. Последовательность - это список наборов элементов с тенденцией появления в предсказуемом порядке. Например, покупатель, который приобрел лезвия и лосьон после бритья, с большой вероятностью в следующий раз купит крем для бритья. Узел последовательности основан на алгоритме правил связывания CARMA, использующем эффективный двухпроходный способ обнаружения последовательностей.



Узел Правила связывания аналогичен узлу Априори, однако в отличие от Априори узел Правила связывания может обрабатывать данные списков. Кроме того, узел Правила связывания можно использовать с IBM SPSS Analytic Server для обработки данных большого объема, получая преимущества более быстрой параллельной обработкой.

### Модели сегментации

Модели сегментации делят данные на сегменты, или кластеры, записей с одинаковыми структурами входных полей. Так как эти модели работают только с входными полями, у них нет отношения к выходным полям (полям назначения). Примеры моделей сегментации - это сети Коонена, кластеризация К-средних, двухшаговая кластеризация и выявление аномалий.

Модели сегментации (их называют также "моделями кластеризации") полезны в тех случаях, когда конкретный результат неизвестен (например, при идентификации нового шаблона мошенничества или интересующих вас групп в базе данных клиентов). Модели кластеризации уделяют главное внимание идентификации групп сходных записей и присвоению меток записям в соответствии с группами, к которым они принадлежат. Это делается без использования преимуществ предварительного знания о группах и их характеристиках, что отличает модели кластеризации от других способов моделирования, то есть отсутствие предварительно определенного выходного

поля (поля назначения), значение в котором предсказывалось бы моделью. У этих моделей нет правильных или неправильных ответов. Их ценность в способности захватывать интересные группировки данных и представлять полезные описания этих группировок. Модели кластеризации часто используются для создания кластеров или сегментов, которые используются в качестве входных данных при последующем анализе (например, при разделении потенциальных покупателей по однородным подгруппам).

#### Узлы сегментации



Узел автоматической кластеризации оценивает и сравнивает модели кластеризации, идентифицирующие группы записей со сходными характеристиками. Этот узел работает аналогично другим узлам автоматического моделирования, допуская экспериментирование с несколькими комбинациями опций при одном проходе моделирования. Модели можно сравнивать при помощи базовых показателей, пытаясь фильтровать и ранжировать с их использованием полезность моделей кластеризации и предоставить показатель на основе важности конкретных полей.



Узел К-средних кластеризует набор данных в отдельные группы (или кластеры). Этот метод определяет фиксированное количество кластеров, итерационно распределяет записи по кластерам и настраивает центры кластеров, пока дальнейшие уточнения более не улучшают модель. Вместо попытки предсказать выходное значение  $k$ -средние используют процесс, называемый неконтролируемым обучением, чтобы обнаружить структуры в наборе входных полей.



Узел Коонена генерирует тип нейросети, которую можно использовать для кластеризации набора данных в отдельные группы. Когда сеть полностью обучена, похожие записи должны быть близко друг от друга на выходной карте, а отличающиеся записи должны быть сильно разделены. По количеству наблюдений, захваченных каждым нейроном в слепке модели, можно определить сильные нейроны. Это может дать представление об оправданном количестве кластеров.



Узел Двухшаговый использует метод двухшаговой кластеризации. На первом шаге проводится первый проход по данным, при котором необработанные входные данные сжимаются в управляемый набор подкластеров. На втором шаге используется способ иерархической кластеризации для все большего слияния подкластеров в крупные и еще более крупные кластеры. У двухшагового метода есть преимущество автоматической оценки оптимального числа кластеров для обучающих данных. Он может эффективно обрабатывать поля смешанных типов и большие наборы данных.



Узел выявления аномалий определяет необычные наблюдения, или выбросы, которые не соответствуют структуре "нормальных" данных. При помощи этого узла можно находить выбросы даже в том случае, если они не подходят ни под какие ранее известные шаблоны или вы точно не уверены, что именно ищете.

#### Модели исследования данных в базе данных

IBM SPSS Modeler поддерживает интеграцию с исследованием данных и инструментами моделирования, доступными у поставщиков баз данных, в том числе с Oracle Data Miner и Microsoft Analysis Services. Построение моделей, их скоринг и сохранение в базе данных - все эти операции возможны в прикладной программе IBM SPSS Modeler. Все подробностисмотрите в руководстве *IBM SPSS Modeler In-Database Mining Guide*.

#### Модели IBM SPSS Statistics

Если есть копия IBM SPSS Statistics, установленная и лицензированная на вашем компьютере, можно получить доступ к определенным подпрограммам IBM SPSS Statistics из IBM SPSS Modeler, чтобы построить и оценить модели.

## Примеры исследования данных

---

Наилучший способ изучить исследование данных на практике - начать с примера. Несколько примеров прикладных программ доступны в *Руководстве по прикладным программам IBM SPSS Modeler*, которое предоставляет краткое и сконцентрированное на выделенной задаче введение в конкретные способы и приемы моделирования. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Примеры прикладных программ” на стр. 4.



# Глава 5. Создание потоков

## Обзор построения потоков

Исследование данных при помощи IBM SPSS Modeler - это прежде всего последовательная обработка данных на ряде узлов, называемая **потоком**. Узлы представляют операции над данными, а стрелки между узлами - направление передачи данных. Обычно поток данных служит для считывания данных в IBM SPSS Modeler, ряда последовательных операций обработки данных и отправка результатов в объект назначения, такой как таблица или средство просмотра.

Например, пусть вам нужно открыть источник данных, добавить новое поле, выбрать записи с учетом в значений новом поле и вывести результаты в таблице. В этом случае поток данных будет состоять из четырех узлов:



Узел файла переменных, который служит для считывания данных из источника данных.



Узел вычислений, который служит для добавления в набор данных нового, производного поля.



Узел выбора, который служит для задания критериев извлечения записей из потока данных.



Узел таблицы, который служит для вывода результатов обработки на экран.

## Построение потоков данных

Уникальный интерфейс SPSS Modeler позволяет исследовать получаемые данные визуально, работая с диаграммами источников данных. В общих чертах поток строится так:

- Добавьте узлы на холст потока.
- Соедините узлы в поток.
- Задайте опции узлов и потока.
- Выполните поток.

В этом разделе приводится более подробная информация о работе с узлами при создании более сложных потоков данных. Также рассматриваются опции и настройки для узлов и потоков. Пошаговые инструкции по созданию потока с использованием данных в комплекте поставки SPSS Modeler (в подпапке Демонстрационные материалы папки установки программы) смотрите в разделе [“Примеры прикладных программ”](#) на стр. 4.

## Работа с узлами

Узлы служат в IBM SPSS Modeler для наглядного изучения данных. Различные узлы в рабочем пространстве представляют различные объекты и действия. Палитра в нижней части окна IBM SPSS Modeler содержит все узлы, используемые при построении потока.

Существует несколько типов узлов. **Узлы источника** передают данные в поток; эти узлы расположены на вкладке Источники на палитре узлов. **Узлы обработки** выполняют операции с

отдельными записями и полями; эти узлы находятся на палитре на вкладках Операции и Операции с полями. **Узлы вывода** создают различные представления данных, диаграмм и результатов моделирования; их вкладки на палитре узлов называются Диаграммы, Вывод и Экспорт. **Узлы моделирования** используют статистические алгоритмы для создания слепков моделей; они расположены на палитре узлов на вкладке Моделирование, а также на вкладке Моделирование в базе данных, если последняя активна. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Палитра узлов](#)” на стр. 15.

Узлы соединяются друг с другом, образуя потоки, которые выполняются, что наглядно представить взаимосвязи и вывести заключения. Потоки аналогичны сценариям -- их можно сохранять и повторно использовать с другими файлами данных.

Исполняемый узел, обрабатывающий данные потока, называется **конечным узлом**. Узел моделирования или узел вывода - это конечный узел, если расположен в конце потока или ветви потока. К конечному узлу нельзя присоединить дальнейшие узлы.

**Прим.:** Можно настроить палитру Узлы. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Настройка палитры узлов](#)” на стр. 249.

## Добавление узлов в поток

Есть несколько способов добавить узлы в поток из палитры узлов:

- Дважды щелкните по узлу на палитре. Примечание: двойной щелчок по узлу автоматически соединяет его с текущим потоком. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение узлов в потоке](#)” на стр. 36.
- Перетащите узел из палитры и отпустите его на холсте потока.
- Щелкните по узлу на палитре, затем щелкните по холсту потока.
- Выберите нужную опцию в меню Вставка IBM SPSS Modeler.

Добавив узел на холст, дважды щелкните по этому узлу, чтобы открыть его диалоговое окно. Доступные опции зависят от типа добавляемого узла. Для получения информации о конкретных элементах управления в диалоговом окне, нажмите кнопку **Справка** при этом элементе.

### Удаление узлов

Чтобы удалить узел из потока данных, щелкните по нему и либо нажмите клавишу Delete, либо щелкните правой кнопкой и выберите **Удалить** в меню.

## Соединение узлов в потоке

Узлы, добавленные на холст потока, образуют поток данных только после того, как будут соединены. Соединения между узлами показывают направление передачи данных с одной операции на следующую. Есть ряд способов задать соединение узлов, чтобы образовать поток: при помощи двойного щелчка, средней кнопки мыши или вручную.

### Добавить и соединить узлы при помощи двойных щелчков

Самый простой способ образовать поток - это щелкнуть дважды по узлам на палитре. Этот метод автоматически соединяет новый узел с выделенным узлом на холсте потока. Например, если на холсте есть узел базы данных, то вы можете выделить его, а затем дважды щелкнуть по следующему узлу на палитре, например, узлу вычислений. Узел вычислений будет автоматически соединен с существующим узлом базы данных. Продолжая этот процесс, вы дойдете до конечных узлов, таких как узел гистограммы и табличный узел, после чего все новые узлы начнут соединяться с последним неконечным узлом, расположенным выше по потоку.

### Соединить узлы при помощи средней кнопки мыши

На холсте потока можно щелкнуть и протащить от одного узла до другого средней кнопкой мыши. (Если у вашей мыши нет средней кнопки, можно вместо этого нажимать клавишу Alt во время перетаскивания от одного узла до другого.)

### Соединить узлы вручную

Если у вас нет средней кнопки мыши и вы предпочитаете соединять узлы вручную, можете во всплывающем меню узла выбрать соединение с другим узлом, уже существующем на холсте.

1. Щелкните правой кнопкой по узлу, с которого хотите начать соединение. Откроется меню узла.
2. В меню выберите **Соединить**.
3. Значок соединения появится на начальном узле и на указателе. Щелкните по второму узлу на холсте, и два узла будут соединены.

Несколько советов при соединении узлов. Вы получите сообщение об ошибке, если попытаетесь выполнить любой из следующих типов соединения:

- Соединение, ведущее в узел источника
- Соединение, исходящее из конечного узла
- Превышение максимально допустимого числа входящих соединений для некоторого узла
- Соединение уже соединенных узлов
- Зацикливание (передача данных на узел, через который они уже проходили)

## Обход узла в потоке

При обходе узла в потоке данных все его входящие и исходящие стрелки заменяются на стрелки, которые ведут непосредственно из узлов в началах его входящих стрелок в узлы на концах его исходящих стрелок. Если у узла не было ни одной входящей или ни одной исходящей стрелки, то при обходе этого узла все его стрелки не перенаправляются, а просто удаляются.

Пусть, например, поток вычисляет новое поле, фильтрует поля и затем выводит обзор результатов в гистограмме и в таблице. Если теперь нужно показать соответствующую диаграмму и таблицу с данными до фильтрации полей, можно добавить в поток узел Гистограмма или Таблица, а можно обойти узел Фильтр. Если обойти узел Фильтр, стрелки, которые приходят в диаграмму и таблицу, пройдут непосредственно от узла вычислений. Узел Фильтр с потоком рассоединяется.

Чтобы обойти узел

1. На холсте потока дважды щелкните средней кнопкой мыши по узлу, который нужно обойти.  
Другой вариант - использовать Alt+двойной щелчок.

*Примечание:* это действие можно отменить командой **Откат** в меню Правка или нажатием Ctrl+Z.

## Выключение узлов в потоке

В потоках можно выключать узлы обработки с одним входом; в результате выключенный узел игнорируется при выполнении потока. Экономятся усилия на удаление или обход узла; узел и его связи с другими узлами не удаляются. По-прежнему можно открыть и отредактировать параметры узла, хотя внесенные изменения подействуют только после того, как вы снова включите этот узел.

Пусть, например, поток фильтрует несколько полей, а затем строит модели по уменьшенному набору данных. Если, кроме того, нужно построить такие же модели без фильтрации полей, чтобы посмотреть, улучшает ли фильтрация результаты моделей, можно просто выключить узел фильтра. После того, как вы выключите узел фильтра, данные потекут по узлам моделирования непосредственно с узла вычислений на узел типа.

Чтобы выключить узел

1. На холсте потока щелкните правой кнопкой по узлу, который нужно выключить.
2. Во всплывающем меню выберите **Выключить узел**.

Другой вариант - в меню Правка выбрать **Узел > Выключить узел**. Когда будет нужно вернуть узел в поток, выберите **Включить узел** аналогичным образом.

*Примечание:* это действие можно отменить командой **Откат** в меню Правка или нажатием Ctrl+Z.

## **Добавление узлов в существующих соединениях**

Можно добавить новый узел между двумя соединенными узлами путем перетаскивания соединительной стрелки.

1. Пользуясь средней кнопкой мыши, нажмите на соединительную стрелку, которую хотите разбить узлом, и начните ее перетаскивать. Вариант без средней кнопки мыши - выполнить нажатие и перетаскивание, удерживая нажатой клавишу Alt.
2. Перетащите соединительную стрелку на узел, которым хотите ее разбить, и отпустите кнопку мыши.

*Примечание:* Вы можете отказаться от разбивающего узла и восстановить прямое соединение, выполнив **обход** узла.

## **Удаление соединений между узлами**

Чтобы удалить соединение между двумя узлами:

1. Щелкните правой кнопкой по стрелке соединения.
2. В меню выберите **Удалить соединение**.

Чтобы удалить все входящие и исходящие соединения узла, сделайте одно из следующего:

- Выберите узел и нажмите F3.
- Выберите узел и в главном меню выберите:

**Правка > Узел > Отсоединить**

## **Задание опций для узлов**

Создав и соединив узлы, вы можете настроить их несколькими способами. Щелкните правой кнопкой по узлу и выберите один из пунктов меню.

- Выберите **Правка**, чтобы открыть диалоговое окно для выбранного узла.
- Выберите **Соединить**, чтобы вручную соединить один узел с другим.
- Выберите **Отсоединить**, чтобы удалить все входящие и исходящие связи узла.
- Выберите **Переименовать и аннотировать**, чтобы открыть вкладку Аннотации в диалоговом окне редактирования.
- Выберите **Новый комментарий**, чтобы добавить комментарий, относящийся к узлу. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Добавление комментариев и аннотаций к узлам и потокам”](#) на стр. 56.
- Выберите **Отключить узел**, чтобы “скрыть” узел при обработке. Чтобы снова сделать узел видимым при обработке, выберите **Включить узел**. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Выключение узлов в потоке”](#) на стр. 37.
- Выберите **Вырезать** или **Удалить**, чтобы удалить один или несколько выбранных узлов с холста потока. *Примечание:* Если выбрать **Вырезать**, то эти узлы можно потом вставить; после опции **Удалить** этого сделать нельзя.
- Выберите **Копировать узел**, чтобы создать копию узла без соединений. Скопированное можно добавить в новый или существующий поток.
- Выберите **Загрузить узел**, чтобы открыть ранее сохраненный узел и загрузить его опции в текущий выбранный узел. Эти узлы должны быть одного типа.
- Выберите **Получить узел**, чтобы получить узел из подсоединенного IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository.
- Выберите **Сохранить узел**, чтобы сохранить подробности узла в файл. Загрузить подробности узла можно только в другой узел того же типа.
- Выберите **Записать узел**, чтобы записать выбранный узел в подсоединеный IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository.

- Выберите **Кэш**, чтобы раскрыть меню с опциями кэширования выбранного узла.
- Выберите **Отображение данных**, чтобы раскрыть меню с опциями отображения данных на новый источник или задания обязательных полей.
- Выберите **Создать надузел**, чтобы раскрыть меню с опциями создания надузла в текущем потоке.
- Выберите **Сгенерировать узел ввода пользователя**, чтобы заменить существующий узел. Примеры, сгенерированные этим узлом, будут содержать те же поля, что и текущий узел.
- Выберите **Запустить отсюда**, чтобы выполнить все конечные узлы ниже по потоку от выбранного узла.

## Опции кэширования для узлов

Чтобы оптимизировать выполнение потока, можно задать кэш на любом нетерминальном узле. После того, как для узла задан кэш, при следующем выполнении потока данных этот кэш будет заполнен прошедшими через этот узел данными. С этого момента данные будут считываться из этого кэша (который хранится на диске во временном каталоге), а не из источника данных.

Кэширование особенно полезно после операции, которая требует много времени, такой как сортировка, объединение или суммирование. Например, пусть у вас есть узел источника, сконфигурированный для чтения данных о продаже из базы данных, и узел суммирования, который вычисляет сводку продаж по положению. Имеет смысл задать кэш для узла суммирования, а не для узла источника, чтобы кэшировать сводные данные, а не весь набор данных.

**Прим.: Кэширование на узлах источника**, то есть простое копирование исходных данных, прочитанных в IBM SPSS Modeler, в большинстве случаев не повышает производительность.

Узлы, для которых включено кэширование, помечаются значком документа в верхнем правом углу. Если в кэше узла есть данные, этот значок документа зеленый.

### Чтобы включить кэш

1. На холсте потока щелкните правой кнопкой по узлу и в меню выберите **Кэш**.
2. В подменю кэширования выберите **Включить**.
3. Выключить кэш можно, щелкнув правой кнопкой по узлу и выбрав **Выключить** в подменю кэширования.

### Кэширование узлов в базе данных

Для потоков, выполняемых в базе данных, возможно кэширование промежуточных данных во временную таблицу в базе данных, а не в файловой системе. В сочетании с оптимизацией SQL возможен значительный выигрыш в производительности. Например, можно кэшировать и повторно использовать вывод потока, объединяющего несколько таблиц для создания производной таблицы исследования данных. Можно дополнительно повысить производительность, автоматически сгенерировав SQL для всех узлов ниже по потоку.

Чтобы воспользоваться преимуществами кэширования в базе данных, нужно разрешить и оптимизацию SQL, и кэширование в базе данных. Обратите внимание на то, что параметрами оптимизации сервера переопределются параметры клиента. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Задание опций оптимизации для потоков”](#) на стр. 44.

Если кэширование в базе данных разрешено, то просто щелкните правой кнопкой по любому неконечному узлу, чтобы кэшировать данные в этой точке, и кэш автоматически будет создан непосредственно в базе данных при следующем выполнении потока. Если кэширование базы данных или оптимизация SQL не разрешены, кэш будет записан в файловую систему.

**Прим.: Временные таблицы для целей кэширования поддерживаются в следующих базах данных:** Db2, Oracle, SQL Server и Teradata. В остальных базах данных (например, в Netezza) при кэшировании используются обычные таблицы. Код SQL можно оптимизировать под конкретную базу данных - за помощью обратитесь в службу поддержки.

## **Чтобы очистить кэш**

Значок белого документа на узле показывает, что его кэш пуст. Когда кэш заполнен, значок документа закрашен зеленым. Чтобы изменить содержимое кэша, сначала нужно очистить кэш, а затем снова запустить поток данных, который заполнит этот кэш.

1. На холсте потока щелкните правой кнопкой по узлу и в меню выберите **Кэш**.
2. В подменю кэширования выберите **Очистка**.

## **Чтобы сохранить кэш**

Содержимое кэша можно сохранить как файл данных IBM SPSS Statistics (\*.sav). После этого можно перезагрузить файл как кэш или сконфигурировать узел, для которого файл кэша будет источником данных. Кроме того, можно загрузить кэш, сохраненный из другого проекта.

1. На холсте потока щелкните правой кнопкой по узлу и в меню выберите **Кэш**.
2. В подменю кэширования выберите **Сохранить кэш**.
3. В диалоговом окне Сохранить кэш перейдите в положение, куда нужно сохранить файл кэша.
4. Введите имя в текстовом поле Имя файла.
5. Убедитесь, что в списке Тип файлов выбрано **\*.sav**, и нажмите кнопку **Сохранить**.

## **Чтобы загрузить кэш**

Если вы сохранили файл кэша прежде, чем удалить его из узла, этот кэш можно загрузить повторно.

1. На холсте потока щелкните правой кнопкой по узлу и в меню выберите **Кэш**.
2. В подменю кэширования выберите **Загрузить кэш**.
3. В диалоговом окне Загрузить кэш перейдите в положение файла кэша, выберите его и нажмите кнопку **Загрузить**.

## **Предварительный просмотр данных на узлах**

Чтобы убедиться, что при построении потока данные изменяются так, как ожидалось, вы можете на всех важных этапах пропустить данные через узел Таблица. Чтобы сэкономить эти усилия, есть возможность генерировать с каждого узла предварительный просмотр, содержащий выборку создаваемых данных, что уменьшает время, затраченное на построение каждого узла.

Для узлов выше по потоку от слепка модели предварительный просмотр содержит входные поля; для слепка модели или узлов ниже по потоку от слепка (кроме конечных узлов) предварительный просмотр содержит входные и генерированные поля.

По умолчанию выводится 10 строк таблицы, но это число можно изменить в свойствах потока. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Задание общих опций потоков”](#) на стр. 42.

В меню **Генерировать** можно создать несколько типов узлов.

**Прим.:** При предварительном просмотре данных, генерированных этим узлом, все изменения свойств будут применены к этому узлу, и отменить их будет нельзя (поведение то же, что и при нажатии кнопки **Применить**).

## **Блокировка узлов**

Чтобы не позволить другим пользователям вносить корректиды в настройки одного или нескольких узлов в потоке, можно поместить этот узел или узлы в особый тип под названием надузел, а затем заблокировать надузел, защитив его паролем.

## Работа с потоками

После того, как вы соединили на холсте потока узлы источника, обработки и конечные узлы, вы создали поток. Потоки как собрания узлов можно сохранять, аннотировать и добавлять в проекты. Можно также задавать многочисленные опции для потоков, такие как оптимизация, настройка даты и времени, параметры и сценарии. Эти свойства рассматриваются в приведенных ниже разделах.

В IBM SPSS Modeler можно использовать и модифицировать несколько потоков данных в одном сеансе IBM SPSS Modeler. Справа в главном окне находится панель менеджеров, которая помогает в навигации по открытым в настоящее время потокам, выводам и моделям. Если вы не видите панель менеджеров, выберите **Менеджеры** в меню Вид, а затем щелкните по вкладке **Потоки**.

На этой вкладке можно:

- Открывать потоки.
- Сохранять потоки.
- Сохранять потоки в текущий проект.
- Закрывать потоки.
- Открывать новые потоки.
- Записывать и получать потоки в репозитории IBM SPSS Collaboration and Deployment Services (если доступно на вашей площадке). Дополнительную информацию смотрите в разделе “[О программе IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository](#)” на стр. 207.

Для доступа к этим возможностям щелкните правой кнопкой по потоку на вкладке Потоки.

## Задание опций для потоков

Можно задать ряд опций, применяемых в текущем потоку. Кроме того, можно сохранить эти опции как значения по умолчанию, чтобы применять ко всем вашим потокам. Доступны следующие опции.

- **Основные.** Различные опции, такие как символьные и текстовые обозначения в потоке. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание общих опций потоков](#)” на стр. 42.
- **Дата/Время.** Опции, связанные с форматом выражений даты и времени. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций даты и времени для потоков](#)” на стр. 43.
- **Форматы чисел.** Опции, управляющие форматом числовых выражений. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций формата чисел для потоков](#)” на стр. 44.
- **Оптимизация.** Опции для оптимизации производительности потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций оптимизации для потоков](#)” на стр. 44.
- **Запись в журнал и вывод состояния.** Опции, управляющие записью SQL в журнал и выводом состояния обработки записей. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций записи SQL в журнал и выводом состояния обработки записей для потоков](#)” на стр. 46.
- **Разметка.** Опции, относящиеся к представлению потока на холсте. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций представления потоков](#)” на стр. 46.
- **Analytic Server.** Опции, связанные с использованием Analytic Server с SPSS Modeler. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Свойства потока Analytic Server](#)” на стр. 47.
- **Геопространственные.** Опции, связанные с форматированием геопространственных данных для работы в потоке. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание геопространственных опций для потоков](#)” на стр. 47.

## Задание опций потока

1. В меню Файл выберите **Свойства потока** (или выберите поток на вкладке потоков на панели менеджеров, щелкните правой кнопкой и выберите во всплывающем меню **Свойства потока**).
2. Щелкните по вкладке **Параметры**.

Другой вариант - в меню Инструменты выберите:

#### **Свойства потока > Опции**

#### **Задание общих опций потоков**

Общие опции - это набор различных опций, применяемых к различным аспектам текущего потока.

Раздел **Основные** содержит следующие основные опции:

- **Десятичный разделитель.** Выберите запятую (,) или точку (.) в качестве десятичного разделителя.
- **Символ группировки.** Для форматов вывода чисел можно выбрать символ для разбиения цифр на тройки (например, пробел в такой записи, как 3 000.00). Доступные опции - не разбивать на тройки, точка, запятая, пробел и выбор по национальной версии (в этом случае используется значение по умолчанию из текущей национальной версии).
- **Кодировка.** Задайте метод потока по умолчанию для кодировки текста. (*Примечание:* Применяется только к узлу исходного файла переменных и узлу экспорта в плоский файл. Остальные узлы эту опцию не используют; в большинстве файлов есть встроенная информация о кодировке.) Можно выбрать значение системы по умолчанию или UTF-8. Значение по умолчанию задается на Панели управления Windows или, при работе в распределенном режиме, на компьютере сервера. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Поддержка Unicode в IBM SPSS Modeler”](#) на стр. 273.
- **Оценка набора правил.** Определяет, как оцениваются модели набора правил. По умолчанию наборы правил проводят **Голосование**, чтобы объединить предсказания отдельных правил в итоговое предсказание. Чтобы наборы правил пользовались по умолчанию методом первого совпадения, выберите **Первое совпадение**. Имейте в виду, что эта опция не применяется к моделям списка решений, где согласно алгоритму всегда используется метод первого совпадения.

#### **Максимальное количество строк для вывода при предварительном просмотре данных.**

Задайте число строк, выводимых при предварительном просмотре данных узла. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Предварительный просмотр данных на узлах”](#) на стр. 40.

**Максимальное число элементов для номинальных полей.** Выберите, чтобы задать максимальное число элементов для номинальных полей (полей набора значений), после которого тип данных поля становится **Без типа**. Эта опция полезна при работе с громоздкими наборами номинальных полей. *Примечание:* Когда для поля задается тип измерений **Без типа**, автоматически задается роль поля **Никакой**. Это значит, что такие поля недоступны для моделирования.

**Ограничить размер набора для моделирования Коонена и k-средних.** Выберите, чтобы задать максимальное число элементов для номинальных полей, используемых в моделировании сетей Коонена и k-средних. По умолчанию размер набора 20; после этого числа поле игнорируется и генерируется предупреждение с информацией о проблемном поле.

Заметим, что ради обратной совместимости эта опция применяется также к старому узлу нейросети, который был заменен начиная с IBM SPSS Modeler версии 14; этот узел может встретиться в унаследованных потоках.

**Обновить источники данных при выполнении.** Выберите, чтобы автоматически обновить все узлы источников при выполнении потоков. Это действие аналогично нажатию кнопки **Обновить** на узле источника, только этой опцией автоматически обновляются все узлы источников текущего потока, кроме узлов ввода пользователя.

**Прим.:** Выбор этой опции очищает кэши узлов ниже по потоку, даже если данные не изменились. Если вы используете опцию **Запустить текущий поток** на панели инструментов, очистка выполняется только один раз при каждом выполнении потока, так что кэши узлов ниже по потоку все равно могут послужить полезным временным местом хранения в пределах одного выполнения. Например, пусть вы задали кэш в середине потока после операции сложного вычисления и у вас есть несколько диаграмм и отчетов, расположенных ниже по потоку от узла вычислений. При выполнении потока кэш узла вычислений будет очищен и заново заполнен, но только для

первой диаграммы или отчета. остальные конечные узлы будут считывать данные из кэша узла вычислений. Обратите внимание на то, что если вы выбрали выполнение каждого конечного узла по отдельности (и у вас есть несколько конечных узлов) вместо использования опции **Запустить текущий поток**, очистка кэша выполняется каждый раз, когда вы запускаете конечный узел.

**Показать метки полей и значений в выводе.** Выводит метки полей и значений в таблицах, на диаграммах и в других объектах вывода. Если метки не существуют, вместо них выводятся имена полей и значения данных. По умолчанию метки выключены, но их можно включать и выключать по отдельности во всех остальных местах IBM SPSS Modeler. Можно также задать вывод меток в окне вывода, нажав кнопку переключателя на панели инструментов.



Рисунок 11. Значок на панели инструментов для переключения меток полей и значений

**Показать число выполнений.** После выполнения потока выводит на вкладке Число выполнений число выполнений по отдельности для всех узлов потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Просмотр числа выполнений узла](#)” на стр. 49.

Раздел **Автоматическое создание узлов** содержит следующие опции для автоматического создания узлов в отдельных потоках. Эти опции управляют выбором, добавлять или нет слепки моделей в холст потока при генерировании новых слепков. По умолчанию эти опции применяются только к потокам, созданным в версии 16 или новее. В IBM SPSS Modeler версии 16 или новее при открытии потока, созданного в версии 15 или более ранней, и выполнении узла моделирования слепок не будет помещен на холст потока, как это было в предыдущих выпусках. Если создать новый поток с помощью IBM SPSS Modeler версии 16 или новее и выполнить узел моделирования, сгенерированный слепок будет помещен на холст потока. Такое поведение предусмотрено разработкой, поскольку, например, опция **Создать узлы применения модели для вывода новой модели** будет, вероятнее всего, разбивать потоки из версий до версии 16, выполняемые в пакете в среде IBM SPSS Collaboration and Deployment Services и других средах, где отсутствует клиент пользовательского интерфейса IBM SPSS Modeler Server.

- **Создать узлы применения модели для вывода новой модели** Автоматически создает узлы применения модели для вывода новой модели. Если выбрана эта опция, можно также задать в выпадающем списке **Создать ссылки изменения модели**, следует ли задать эти ссылки как включенные, отключенные или же не создавать их.

При создании нового применителя модели или узла источника опции ссылок в выпадающих списках позволяют задать, будут ли созданы ссылки обновления между узлом построителя и новым узлом, и если да, то в каком режиме. Если ссылки созданы, скорее всего, вы захотите, чтобы они были включены, но нужно учесть, что эти опции дают пользователю полный контроль.

- **Создать узлы источника из построителей источников.** Автоматически создает узлы источника из построителей источников. Как и в случае предыдущей опции, если выбрана эта опция, можно также задать в выпадающем списке **Создать ссылки обновления источника**, следует ли задать ссылки обновления как включенные, отключенные или же не создавать их.

**Сохранить для использования по умолчанию.** Заданные опции применяются только к текущему потоку. Нажмите эту кнопку, чтобы задать эти опции как опции по умолчанию для всех потоков.

### **Задание опций даты и времени для потоков**

Эти опции задают формат различных выражений даты и времени в текущем потоке.

**Импортировать дату/время как** Выберите использовать ли для полей даты/времени тип хранения даты-времени или импортировать их как строковые переменные.

**Формат даты** Выберите формат даты для хранения полей даты или для обработки строк как значений даты в функциях даты CLEM.

**Формат времени** Выберите формат времени для хранения полей времени или для обработки строк как значений времени в функциях времени CLEM.

**Дни/минуты разворачивания** Для форматов времени выберите, интерпретировать ли отрицательные разности времени как относящиеся к предыдущему дню или часу.

**Базовый уровень дат (1 янв)** Выберите базовые годы (всегда 1 января) для использования функциями дат CLEM, работающими с одной датой.

**Двухзначное обозначение года, начиная с** Задайте год отсечения, чтобы добавить разряды столетия для лет, обозначаемых при помощи всего двух разрядов. Например, если годом отсечения указать 1930, будет предполагаться, что 05/11/02 соответствует 2002 году. Соответственно будут интерпретироваться и годы двадцатого века после 30; следовательно, дата 05/11/73 будет отнесена к 1973 году.

**Часовой пояс** Выберите, как выбирать часовой пояс для использования с выражением CLEM `datetime_now`.

- Если выбрать **Сервер**, часовой пояс будет зависеть от следующих элементов:
  - Если текущий поток использует источник данных Analytic Server, для выражения `datetime_now` будет использоваться часовой пояс Analytic Server; по умолчанию для сервера используется согласованное универсальное время.
  - Если текущий поток использует узел источника База данных, поддерживаемые базы данных используют перенос SQL в базу данных, и для выражения `datetime_now` будет использоваться время базы данных.
  - Для всех остальных потоков в качестве часового пояса используется время SPSS Modeler Server.
- Если выбрать **Клиент Modeler**, часовой пояс будет отражать подробности часового пояса с компьютера, на котором установлен SPSS Modeler.
- Другой вариант - выбрать для часового пояса любое из значений времени UTC.

**Сохранить как умолчания** Заданные опции применяются только к текущему потоку. Нажмите эту кнопку, чтобы задать эти опции как опции по умолчанию для всех потоков.

### **Задание опций формата чисел для потоков**

Эти опции задают формат различных числовых выражений в текущем потоке.

**Формат вывода чисел.** Можно выбрать стандартный формат вывода чисел (`#####.###`), экспоненциальный (`#.####E+##`) или формат валюты (`$###.##`).

**Число десятичного знаков (в стандартном формате, экспоненциальном, в формате валюты).** Для ряда форматов вывода задает число десятичных знаков при выводе на экран или на печать действительных чисел. Эта опция задается отдельно для каждого формата вывода.

**Вычисления в.** Выберите **радианы** или **градусы** как единицу измерения в тригонометрических выражениях CLEM. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Тригонометрические функции”](#) на стр. 177.

**Сохранить для использования по умолчанию.** Заданные опции применяются только к текущему потоку. Нажмите эту кнопку, чтобы задать эти опции как опции по умолчанию для всех потоков.

### **Задание опций оптимизации для потоков**

С помощью параметров оптимизации можно оптимизировать производительность потока. Обратите внимание на то, что параметры производительности и оптимизации на IBM SPSS Modeler Server (если они используются) переопределены аналогичные параметры на клиенте. Если эти параметры отключены на сервере, клиент не может включить их. Но если они включены на сервере, клиент может отключить их по своему выбору.

**Прим.: Моделирование баз данных и оптимизация SQL требуют, чтобы на компьютере IBM SPSS Modeler была включена возможность соединения с IBM SPSS Modeler Server. При включеной возможности соединения можно обращаться к алгоритмам баз данных, выполнять обратный перенос SQL непосредственно с IBM SPSS Modeler и обращаться к IBM SPSS Modeler Server. Проверьте текущее состояние лицензии, для чего в меню IBM SPSS Modeler выберите:**

## Справка > О программе > Дополнительные подробности

Если возможность соединения включена, на вкладке Состояние лицензии вы увидите опцию **Разрешение для сервера**.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с IBM SPSS Modeler Server](#)” на стр. 10.

**Прим.:** Поддержка обратного переноса SQL и оптимизации зависит от типа используемой базы данных. Наиболее свежие сведения о базах данных и драйверах ODBC, поддерживаемых и проверенных для использования с IBM SPSS Modeler, смотрите на сайте технической поддержки <http://www.ibm.com/support>.

**Включить перезапись в потоке.** Выберите эту опцию, чтобы разрешить перезапись потока в IBM SPSS Modeler. Доступны четыре типа перезаписи, можно выбрать один или несколько из них. Перезапись потока изменяет порядок узлов в потоке в фоновом режиме, обеспечивая более эффективную работу без изменения семантики потока.

- **Оптимизировать построение SQL.** Эта опция позволяет изменять порядок узлов в потоке, чтобы передавать больше операций при помощи генерирования SQL для выполнения в базу данных. При обнаружении узла, который не может быть переведен в SQL, оптимизатор будет искать далее нисходящие узлы, которые можно перевести в SQL и безопасно переставить в положение перед проблемным узлом, не влияя на семантику потока. База данных может выполнять операции эффективнее, чем IBM SPSS Modeler, а кроме того, такие переносы помогают сократить размер набора данных, возвращаемого в IBM SPSS Modeler для обработки. Это, в свою очередь, может сократить сетевой трафик и ускорить операции потока. Обратите внимание на то, что оптимизация SQL не окажет влияния, если не включить переключатель **Генерировать SQL**.
- **Оптимизировать выражение CLEM.** Эта опция позволяет оптимизатору искать выражения CLEM, которые можно предварительно обработать до запуска потока, чтобы увеличить скорость работы. Простой пример - если у вас есть выражение типа *log(salary)*, оптимизатор вычислит фактическое значение salary и передаст его на обработку. Это можно использовать, чтобы улучшить обратный перенос SQL и повысить производительность сервера IBM SPSS Modeler Server.
- **Оптимизировать выполнение синтаксиса.** Этот метод перезаписи потока повышает эффективность операций, в которых участвует несколько узлов, содержащих синтаксис IBM SPSS Statistics. Оптимизация достигается путем объединения команд синтаксиса в одну операцию вместо выполнения каждой операции по отдельности.
- **Оптимизировать другое выполнение.** Этот метод перезаписи потока повышает эффективность операций, которые не могут быть делегированы базе данных. Оптимизация достигается путем максимально раннего сокращения объема данных в потоке. Поток перезаписывается для перестановки операций ближе к источнику данных при одновременном поддержании целостности данных, уменьшая таким образом нисходящий поток данных для таких дорогостоящих операций, как объединения.

**Включить параллельную обработку.** При работе на компьютере с несколькими процессорами эта опция позволяет системе распределять нагрузку по этим процессорам, что позволяет повысить производительность. Параллельная обработка может быть выгодной при использовании нескольких узлов или отдельных указанных ниже узлов: C5.0, Слияние (по ключевому слову), Сортировка, Интервал (ранговый и мозаичный методы) и Агрегирование (с использованием одного или нескольких ключевых полей).

**Генерировать SQL.** Выберите эту опцию, чтобы включить генерирование SQL, что позволит передать потоковые операции обратно в базу данных при помощи кода SQL и сгенерировать процессы выполнения, которые могут повысить производительность. Для дальнейшего повышения производительности можно выбрать **Оптимизировать генерацию SQL**, чтобы максимизировать число операций, переданных обратно в базу данных. Когда операции для узла будут переданы обратно в базу данных, узел после запуска потока будет выделен фиолетовым.

- **Кэширование баз данных.** Для потоков, генерирующих SQL, который будет выполняться в базе данных, данные могут попутно кэшироваться во временную таблицу в базе данных, а не в файловую систему. В сочетании с оптимизацией SQL возможен значительный выигрыш

в производительности. Например, можно кэшировать и повторно использовать вывод потока, объединяющего несколько таблиц для создания производной таблицы исследования данных. Если включено кэширование базы данных, просто щелкните правой кнопкой по любому неконечному узлу для кэширования данных в этой точке, и при следующем запуске потока кэш будет создан автоматически непосредственно в базе данных. Это позволяет генерировать SQL для нисходящих узлов, еще более повышая производительность. При необходимости эту опцию можно отключить, например, если правила политики или разрешения не допускают записи данных в базу данных. Если кэширование базы данных или оптимизация SQL не разрешены, кэш будет записан в файловую систему. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Опции кэширования для узлов](#)” на стр. 39 for more information.

- **Использовать упрощенное преобразование.** Эта опция включает преобразование данных из строк в числа или из чисел в строки, если они сохранены в подходящем формате. Например, если данные хранятся в базе данных в виде строки, но фактически содержат значимое число, они могут быть преобразованы для использования при обратном переносе.

**Прим.: Ввиду небольших различий в реализации SQL потоки, запущенные в базе данных, могут возвратить результаты, несколько отличные от возвращаемых при запуске в IBM SPSS Modeler. По аналогичным причинам эти различия могут также варьироваться в зависимости от поставщика базы данных.**

**Сохранить для использования по умолчанию.** Заданные опции применяются только к текущему потоку. Нажмите эту кнопку, чтобы задать эти опции как опции по умолчанию для всех потоков.

### **Задание опций записи SQL в журнал и выводом состояния обработки записей для потоков**

Эти настройки включают в себя различные опции, управляющие выводом операторов SQL, сгенерированных потоком, и выводом числа записей, обработанных потоком.

**Выводить SQL в журнале сообщений во время выполнения потока.** Задает, передавать ли в журнал сообщений операторы SQL, сгенерированные при выполнении потока.

**Выводить подробности построения SQL в журнале сообщений во время подготовки потока.** При использовании предварительного просмотра потока задает, передавать ли в журнал сообщений предварительные версии операторов SQL.

**Показывать SQL.** Задает, должны ли все операторы SQL в журнале содержать собственные функции SQL или стандартные функции ODBC в формате `{fn FUNC(...)}`, которые генерируются SPSS Modeler. Последний вариант опирается на функции драйвера ODBC, которые, возможно, не реализованы.

**Переформатировать SQL для упрощения чтения.** Задает, нужно ли отформатировать SQL в журнале для лучшей читаемости.

**Выводить состояние записей.** Задает, когда следует сообщать о получении записей на конечных узлах. Задайте число, чтобы обновлять состояние каждые *N* записей.

**Сохранить для использования по умолчанию.** Заданные опции применяются только к текущему потоку. Нажмите эту кнопку, чтобы задать эти опции как опции по умолчанию для всех потоков.

### **Задание опций представления потоков**

Эти настройки дают ряд возможностей оптимизировать вид холста потока и удобство работы с потоком.

**Минимальная ширина холста потока.** Задайте минимальную ширину холста потока в пикселях.

**Минимальная высота холста потока.** Задайте минимальную высоту холста потока в пикселях.

**Скорость прокрутки потоков.** Задайте скорость, с которой холст потока начинает прокручиваться при перетаскивании узла по холсту. Большие числа задают большую скорость прокрутки.

**Максимальная длина имен значков.** Задайте предельное число символов в именах узлов на холсте потока.

**Размер значков.** Выберите вариант, чтобы масштабировать все представление потока до одного из размеров от 8% до 200% стандартного размера значка.

**Размер ячеек сетки.** Выберите в списке размер ячейки сетки. Это число используется для выравнивания узлов на холсте потока по невидимой сетке. Размер ячейки сетки по умолчанию - 0,25.

**Привязать к сетке.** Выберите, чтобы выравнивать значки по невидимой сетке (по умолчанию выбрано).

**Размещение сгенерированных значков.** Выберите, в какое место на холсте помещаются значки узлов, сгенерированных из слепков модели. По умолчанию - вверху слева.

**Сохранить для использования по умолчанию.** Заданные опции применяются только к текущему потоку. Нажмите эту кнопку, чтобы задать эти опции как опции по умолчанию для всех потоков.

## **Свойства потока Analytic Server**

Эти параметры обеспечивают несколько опций для работы Analytic Server.

### **Максимальное число записей для обработки вне Analytic Server**

Задайте максимальное количество записей, которые будут импортироваться на сервер SPSS Modeler с источника данных Analytic Server.

### **Уведомление в случае невозможности обработки узла в Analytic Server**

Этот параметр определяет, что произойдет, когда поток, переданный в Analytic Server, будет содержать узел, который нельзя обработать в Analytic Server. Укажите действия: выпустить предупреждение и продолжить обработку потока или остановить обработку и сообщить об ошибке.

## **Параметры хранения моделей расщепления**

### **Сохранить модели расщепления по ссылке в Analytic Server, когда превышен размер модели (МБайт)**

Слепки моделей обычно хранятся как часть потока. Модели расщеплений с множеством расщеплений могут создать большие слепки, и перемещение слепка от потока в Analytic Server и обратно может повлиять на производительность. В качестве решения, когда модель расщеплений превосходит заданный размер, она хранится в Analytic Server, а слепок в SPSS Modeler содержит ссылку на модель.

### **Папка по умолчанию для хранения моделей по ссылке в Analytic Server после завершения выполнения**

Задайте путь по умолчанию, где вы хотите хранить модели расщеплений в Analytic Server. Этот путь должен начинаться с допустимого имени проекта Analytic Server.

### **Папка для хранения постоянных моделей**

Задайте путь по умолчанию, где вы хотите хранить "постоянные" модели. Постоянная модель не вычищается после завершения сеанса SPSS Modeler.

## **Задание геопространственных опций для потоков**

У любого геопространственного поля, будь то поле формы, координаты или значения одной оси (например, x, y, широты или долготы) есть связанная с ним система координат. Для этой системы координат заданы атрибуты, например, начало координат (0,0) и связанные со значениями единицы измерения.

Существует несколько систем координат, которые относятся к двум типам: географические и проекционные. Все пространственные функции в SPSS Modeler можно использовать только в проекционной системе координат.

По своей природе системы координат таковы, что слияние или добавление данных из двух отдельных источников данных требует использования этими источниками одной и той же системы координат. По этой причине необходимо задать параметр системы координат для всех используемых в потоке геопространственных данных.

Данные автоматически репроектируются для использования выбранной системы координат потока в следующих ситуациях:

- Для пространственных функций (таких как area, closeto, within) передаваемый в функцию параметр автоматически репроектируется, однако данные в исходной строке остаются неизменными.
- При использовании узлов построения или скоринга (слепков) в пространственно-временном прогнозе (Spatio-Temporal Prediction, STP) поле положения репроектируется автоматически. При скоринге положение, полученное из слепка, является исходным положением.
- При работе с узлом визуализации карт.

**Потоковая система координат.** Доступна, только если включен соответствующий переключатель. Нажмите кнопку **Изменить**, чтобы показать список доступных проекционных системы координат и выберите ту, которую хотите использовать в текущем потоке.

**Сохранить для использования по умолчанию.** Выбранная вами системы координат будет применена только к текущему потоку. Чтобы выбрать ее в качестве системы по умолчанию для всех потоков, нажмите эту кнопку.

#### *Выбор геопространственных систем координат*

Все пространственные функции в SPSS Modeler можно использовать только в проекционной системе координат.

В диалоговом окне **Выберите потоковую систему координат** содержится список всех проекционных систем координат, которые можно выбрать для любых геопространственных данных, используемых в потоке.

Для каждой системы координат выводится следующая информация.

- **WKID** Общеизвестный ID, уникальный для каждой системы координат.
- **Имя** Имя системы координат.
- **Единицы** Единица измерения, связанная с системой координат.

Кроме списка всех систем координат, в этом диалоговом окне есть элемент **управленияФильтрация**. Если вам полностью или частично известно имя требуемой системы координат, введите его в поле **Имя** в нижней части диалогового окна. Список систем координат будет автоматически отфильтрован, и для выбора будут выведены только системы, имена которых содержат введенный вами текст.

## **Просмотр сообщений об операциях с потоком**

Сообщения, касающиеся операций с потоком, таких как выполнение, оптимизация и время, затраченное на построение и оценку, удобно просматривать на вкладке Сообщения в диалоговом окне свойства потока. Кроме того, в этой таблице приведены сообщения об ошибках.

#### **Чтобы просмотреть сообщения о потоке**

1. В меню Файл выберите **Свойства потока** (или выберите поток на вкладке потоков на панели менеджеров, щелкните правой кнопкой и выберите во всплывающем меню **Свойства потока**).
2. Щелкните по вкладке **Сообщения**.

Другой вариант - в меню Инструменты выберите:

#### **Свойства потока > Сообщения**

Помимо сообщений, касающихся операций с потоком, здесь приводятся сообщения об ошибках. Когда выполнение потока прерывается из-за ошибки, это диалоговое окно открывается на вкладке сообщений, где видно сообщение об ошибке. Кроме того, узел с ошибками выделен красным на холсте потока.

Если оптимизация SQL и запись в журнал разрешены в диалоговом окне Опции пользователя, то выводится также информация о сгенерированных SQL. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Задание опций оптимизации для потоков”](#) на стр. 44.

Показанные здесь сообщения потока можно сохранить, выбрав **Сохранить сообщения** в выпадающем списке кнопки Сохранить (слева, под выступом вкладки Сообщения).

Можно очистить все сообщения для данного потока, выбрав в выпадающем списке **Очистить все сообщения**.

Обратите внимание на то, что процессорное время - это время, в течение которого процесс сервера использует процессор. Затраченное время - это общее время от начала выполнения до окончания выполнения, поэтому в него также входят такие действия, как передача файлов и отображение вывода. Если в потоке задействовано несколько процессоров (параллельное выполнение), процессорное время может превышать затраченное время. Если поток полностью передается в базу данных, которая служит источником данных, процессорное время будет нулевым.

## Просмотр числа выполнений узла

На вкладке Сообщения можно выбрать вывод времени выполнения, где можно просмотреть отдельные значения времени выполнения для узлов в потоке, выполняемое в IBM SPSS Modeler Server. Отметим, что время может быть неточным для потоков, выполняемых в других областях, таких как R или Analytic Server. И время выполнения некоторых узлов невозможно вычислить.

**Прим.:** Чтобы эта возможность работала, должна быть включена опция **Показать время выполнения** в **Общих** настройках на вкладке **Опции**.

Таблице времени выполнения узлов содержит приведенные ниже столбцы. Щелкните по заголовку столбца, чтобы отсортировать записи в порядке возрастания или убывания (например, чтобы увидеть узлы с наибольшими временами выполнения).

**Конечный узел.** Идентификатор ветви, которой принадлежит узел. Идентификатором служит имя узла, которым оканчивается ветвь.

**Метка узла.** Имя узла, для которого приводится время выполнения.

**ID узла.** Уникальный идентификатор узла, для которого приводится время выполнения. Этот идентификатор генерируется системой при создании узла.

**Время выполнения.** Время в секундах, затраченное на выполнение этого узла. Обратите внимание, что время выполнения может отличаться от времени, которое вы видите в общих сообщениях, поскольку время тратится на подготовку данных и получение данных в выводе при выполнении потока, и этот тип времени вычислить невозможно.

## Задание параметров потока и сеанса

Параметры можно определить для использования в выражениях CLEM и в сценариях. На самом деле, это пользовательские переменные, которые сохранены и сохраняются с текущим потоком, сеансом или надузлом, и к которым можно обратиться из пользовательского интерфейса, а также из сценария. Например, если вы сохраняете поток, сохраняются и все параметры, заданные для этого потока. (Это отличает их от переменных локального сценария, которые можно использовать только в сценарии, в котором они объявлены). Параметры часто используются в сценариях для управления поведением сценария, задавая информацию о полях и значениях, которую не требуется жестко указывать в коде сценария.

Область использования параметра зависит от того, где он задан:

- Параметры потока можно задать в сценарии потока или в диалоговом окне свойств потока, и они доступны на всех узлах в потоке. Эти параметры выводятся в списке Параметры построителя выражений.

- Параметры сеансов можно задать в автономном сценарии или в диалоговом окне параметров сеанса. Они доступны для всех потоков, используемых в текущем сеансе (все потоки, перечисленные на вкладке Потоки панели менеджера).

Параметры можно задать также для надузлов, и в этом случае они видны только на узлах, инкапсулированных в этом надузле.

Чтобы задать параметры потока и сеанса в пользовательском интерфейсе

1. Чтобы задать параметры потока, выберите в главном меню:

#### **Инструменты > Свойства потока > Параметры**

2. Чтобы задать параметры сеанса, выберите **Задать параметры сеанса** в меню Инструменты.

**Вывести приглашение?** Включите этот переключатель, если во время выполнения нужно предложить пользователю ввести значение этого параметра.

**Имя.** Здесь перечислены имена параметров. Введя имя в этом поле, можно создать новый параметр. Например, чтобы создать параметр для минимальной температуры, можно ввести minvalue. Не включайте префикс \$P-, обозначающий параметр в выражениях CLEM. Это имя используется также для вывода в Построителе выражений CLEM.

**Длинное имя.** Выводит описательное имя для каждого созданного параметра.

**Хранение.** Выберите тип хранения файла из списка. Хранение указывает способ хранения значений данных в параметре. Например, при работе со значениями, содержащими начальные нули, которые вы хотите сохранить (например, 008), в качестве типа хранения следует выбрать

**Строка.** В противном случае нули будут убраны из значения. Доступно хранение типов строка, целое, действительное число, время, дата и отметка времени. Для параметров дат следует учитывать, что значения нужно задавать при помощи нотации стандарта ISO, как показано в следующей теме.

**Значение.** Выводит текущее значение для каждого созданного параметра. Настройте параметр нужным вам образом. Имейте в виду, что для параметров дат значения должны задаваться в нотации стандарта ISO (то есть: ГГГГ-ММ-ДД). Даты, заданные в других форматах, не принимаются.

**Тип (необязательно).** Если планируется внедрение потока во внешнюю прикладную программу, выберите в списке шкалу измерений. В противном случае рекомендуется оставить столбец *Тип* как есть. Если вы хотите задать для параметра ограничения значений, такие как верхняя и нижняя границы для числового диапазона, выберите в списке **Задать**.

Имейте в виду, что полное имя, опции хранения и типа можно задать для параметров только через пользовательский интерфейс. С помощью сценариев эти опции задать нельзя.

Для перемещения выбранного параметра вверх или вниз по списку доступных параметров используйте кнопки со стрелками в правой части окна. Для удаления выбранного параметра используйте кнопку удаления (с меткой X).

## **Задание приглашений для ввода значений параметров во время выполнения**

Если в некотором потоке в разных случаях требуется вводить различные значения одного и того же параметра, можно задать приглашения, в которых во время выполнения нужно будет ввести значение для одного или нескольких параметров потока или сеанса.

**Анализ важности независимых переменных.** (Необязательно) Можно ввести значение параметра, а можно оставить значение по умолчанию, если оно есть.

**Выключить эти приглашения.** Включите этот переключатель, если не хотите выводить эти приглашения при выполнении потока. Вы можете снова задать их вывод, включив переключатель **Выводить приглашение?** в диалоговом окне свойств потока или свойств сеанса, в котором эти параметры определяются. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание параметров потока и сеанса](#)” на стр. 49.

## **Задание ограничений значений для типа параметров**

При внедрении потока можно сделать ограничения значений для параметров доступными внешним прикладным программам, которые читают потоки данных моделирования. В этом диалоговом окне можно задать значения, доступные внешнему пользователю, выполняющему этот поток. В зависимости от типа данных ограничения значений в этом диалоговом окне динамически изменяются. Показанные здесь опции такие же, как те, что доступны для значений из узла типа.

**Тип.** Содержит тип измерений, выбранный в настоящее время. Вы можете изменить это значение согласно назначению параметра в IBM SPSS Modeler.

**Хранение.** Содержит хранимый тип данных, если известен. Типы данных не зависят от типа измерений (непрерывного, номинального или флага), выбираемых для работы в IBM SPSS Modeler. Хранимый тип данных можно изменить на главной вкладке параметров.

Нижняя часть этого диалогового окна динамически изменяется в зависимости от типа измерений, выбранного в поле **Тип**.

Непрерывные типы измерений

**Нижний.** Задайте нижний предел для значений параметра.

**Верхний.** Задайте верхний предел для значений параметра.

**Метки.** Можно задать метки для любых значений в поле диапазона. Нажмите кнопку **Метки**, чтобы открыть отдельное диалоговое окно для задания меток значений.

Номинальные типы измерений

**Значения.** В этой опции можно задать значения параметра, который будет использоваться как номинальное поле. Эти значения не будут навязываться в потоке IBM SPSS Modeler, но будут доступны в выпадающем списке при внешнем внедрении. Кнопками со стрелками и кнопкой удаления можно изменять существующие значения, расставлять их в новом порядке и удалять.

Типы измерений флага

**True.** Задайте значение флага для параметра, когда условие выполнено.

**False.** Задайте значение флага для параметра, когда условие не выполнено.

**Метки.** Можно задать метки для значений поля флага.

## **Опции внедрения потока**

На вкладке внедрения в диалоговом окне свойств потока можно задать опции внедрения потока в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services с целью обновлять модели или автоматизировать расписание заданий. Для всех потоков перед внедрением сначала нужно указать ветвь скрипинга. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Хранение и внедрение объектов репозитория](#)” на стр. 208.

## **Создание циклов выполнения для потоков**

Используя вкладку Выполнение в диалоговом окне свойств потока, можно задать условия циклов для автоматизации повторяющихся задач в текущем потоке.

После задания этих условий их можно использовать как вводную часть написания сценария, когда в его окне вводятся главные элементы сценария для вашего потока, которые затем можно изменять, например, использовать как основание для построения лучших сценариев. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Глобальные функции](#)” на стр. 202.

Задать цикл для потока

1. В меню Файл выберите **Свойства потока** (или выберите поток на вкладке потоков на панели менеджеров, щелкните правой кнопкой и выберите во всплывающем меню **Свойства потока**).
2. Щелкните по вкладке **Выполнение**.

3. Выберите режим выполнения **Выполнение в цикле / с условиями**.

4. Перейдите на вкладку **Цикл**.

Другой вариант - в меню Инструменты выберите:

#### **Свойства потоков > Выполнение**

Еще один вариант - щелкнуть правой кнопкой мыши по узлу и в контекстном меню выбрать:

#### **Выполнение в цикле / с условиями > Изменить параметры цикла**

**Итерация.** Изменить значение номера этой строки нельзя, но можно добавить, удалить или переместить итерацию вверх или вниз, используя кнопки справа от таблицы.

**Заголовки таблицы.** Здесь выводятся ключ итерации и все созданные при конфигурировании цикла переменные итерации.

## **Просмотр глобальных значений для потоков**

На вкладке глобальных значений в диалоговом окне свойств потока можно просмотреть глобальные значения, заданные для текущей системы. Глобальные значения создаются при помощи узла Задать глобальные параметры, чтобы определить для выбранных полей статистические показатели, такие как среднее, сумма или стандартное отклонение.

После выполнения узла Задать глобальные параметры эти значения доступны для различных применений в операциях потока. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Глобальные функции](#)” на стр. 202.

Чтобы просмотреть глобальные значения для потока

1. В меню Файл выберите **Свойства потока** (или выберите поток на вкладке потоков на панели менеджеров, щелкните правой кнопкой и выберите во всплывающем меню **Свойства потока**).

2. Щелкните по вкладке **Глобальные параметры**.

Другой вариант - в меню Инструменты выберите:

#### **Свойства потока > Глобальные параметры**

**Доступные глобальные.** В этой таблице содержатся доступные глобальные параметры. Значения здесь нельзя редактировать, но можно очистить все глобальные значения для потока кнопкой Очистить все значения справа от таблицы.

## **Поиск узлов в потоке**

Для поиска узлов в потоке доступен ряд критериев, таких как имя узла, категория и идентификатор. Эта возможность особенно полезна при работе со сложными потоками, содержащими большое число узлов.

Чтобы найти узлы в потоке

1. В меню Файл выберите **Свойства потока** (или выберите поток на вкладке потоков на панели менеджеров, щелкните правой кнопкой и выберите во всплывающем меню **Свойства потока**).

2. Щелкните по вкладке **Поиск**.

Другой вариант - в меню Инструменты выберите:

#### **Свойства потока > Поиск**

Чтобы уточнить поиск, можно задавать сразу несколько опций, кроме поиска ID узла (при помощи поля **ID равен**), при котором остальные опции исключаются.

**Содержание метки узла.** Включите этот переключатель и введите целиком или частично метку искомого узла. Поиск не учитывает регистр букв, а несколько слов обрабатываются как единый фрагмент текста.

**Категория узла.** Включите этот переключатель и выберите категорию в списке, чтобы искать узел определенного типа. **Узел обработки** - это узел с вкладки Операции с записями или Операции с полями на панели узлов; **Узел применения модели** - это узел слепка модели.

**Ключевые слова включают.** Включите этот переключатель и введите одно или несколько ключевых слов для поиска узлов, содержащих такой текст в поле Ключевые слова на вкладке аннотаций в диалоговом окне узла. Введенный текст ключевого слова должен точно соответствовать исходному. Можно задать несколько ключевых слов через точку с запятой, чтобы найти разные варианты (например, ввести протон; нейtron, чтобы найти все узлы, содержащие хотя бы одно из этих ключевых слов. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Аннотации](#)” на стр. 60).

**Содержание аннотации.** Включите этот переключатель и введите одно или несколько слов для поиска узлов, содержащих такой текст в основном текстовом поле на вкладке аннотаций в диалоговом окне узла. Поиск не учитывает регистр букв, а несколько слов обрабатываются как единый фрагмент текста. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Аннотации](#)” на стр. 60.

**Генерирует поле с именем.** Включите этот переключатель и введите имя генерируемого поля (например, \$Медикамент\_C). При помощи этой опции можно искать узлы моделирования, генерирующие конкретное поле. Введите только одно имя поля, которое должно точно соответствовать исходному.

**ID эквивалентен.** Включите этот переключатель и введите ID исходного узла, чтобы найти конкретный узел с таким идентификатором (при выборе этой опции прошлые опции становятся недоступными). ID узлов назначаются системой при создании узла и могут использоваться для ссылки на узел в сценариях и средствах автоматизации. Введите только один ID узла, который должен точно соответствовать исходному. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Аннотации](#)” на стр. 60.

**Поиск в надузлах.** Этот переключатель включен по умолчанию и задает поиск узлов как вне, так и внутри надузлов. Выключите этот переключатель, если нужен поиск только среди узлов вне надузлов, то есть на верхнем уровне потока.

**Найти.** Задав все нужные опции, нажмите эту кнопку, чтобы начать поиск.

Узлы, соответствующие заданным опциям, выводятся в нижней части диалогового окна. Выберите узел в этом списке, чтобы выделить его на холсте потока.

## Переименование потоков

На вкладке аннотаций в диалоговом окне свойств потока можно добавить описательные аннотации для потока и создать для него пользовательское имя. Эти варианты особенно полезны при генерировании отчетов для потоков, добавленных на панель проектов. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Аннотации](#)” на стр. 60.

## Описания потока

Для каждого созданного вами потока IBM SPSS Modeler генерирует описание потока, содержащее информацию о содержимом потока. Это может быть полезно, когда вы пытаетесь понять, что делает этот поток, но у вас не установлен IBM SPSS Modeler, например, когда вы открываете поток в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services.

Описание потока выводится в формате документа HTML, содержащего ряд разделов.

## Общая информация о потоке

Этот раздел содержит имя потока, а также подробности и времени создания и последнего сохранения потока.

## **Описание и комментарии**

Этот раздел включает в себя любое из следующего:

- Аннотации потока (смотрите раздел “[Аннотации](#)” на стр. 60)
- Комментарии, не связанные с отдельными узлами
- Комментарии, связанные с отдельными узлами в ветвях моделирования и оценки потока.

## **Информация об оценках**

Этот раздел содержит информацию под различными заголовками, относящимися к ветви оценок потока.

- **Комментарии.** Включает в себя комментарии, связанные только с узлами в ветви оценок.
- **Поля ввода.** Содержит поля ввода, а также их типы хранения (например, строковое, целое, действительное и так далее).
- **Поля вывода.** Содержит поля вывода, включая дополнительные поля, сгенерированные узлом моделирования, а также их типы хранения.
- **Параметры.** Содержит все параметры, относящиеся к ветви оценок потока и поддерживающие просмотр и редактирование при каждой оценке модели. Эти параметры выводятся при нажатии кнопки **Параметры оценок** на вкладке **Внедрение** в диалоговом окне свойств потока.
- **Узел модели.** Содержит имя и тип модели (например, нейросеть, дерево C&R и так далее). Это слепок модели, выбранный для поля **Узел модели** на вкладке **Внедрение** в диалоговом окне свойств потока.
- **Подробности модели.** Содержит подробности слепка модели, указанного под предыдущим заголовком. Где это возможно, показаны также важность предикторов и диаграммы оценок для модели.

## **Информация о моделировании**

Содержит информацию, относящуюся к ветви моделирования потока.

- **Комментарии.** Содержит все комментарии или аннотации, соединенные с узлами на ветви моделирования.
- **Поля ввода.** Содержит поля ввода, а также их роль на ветви моделирования (в формате значения поля роли, например, Ввод, Назначение, Расщепление и так далее).
- **Параметры.** Содержит все параметры, относящиеся к ветви моделирования потока и поддерживающие просмотр и редактирование при каждом обновлении модели. Эти параметры выводятся при нажатии кнопки **Параметры построения модели** на вкладке **Внедрение** в диалоговом окне свойств потока.
- **Узел моделирования.** Содержит имя и тип узла моделирования, используемые при генерировании или обновлении модели.

## **Предварительный просмотр описаний потока**

Для просмотра содержимого описания потока в браузере щелкните по опции в диалоговом окне свойств потока. Содержимое описание зависит от опций, заданных на вкладке Внедрение в этом диалоговом окне. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Опции внедрения потока](#)” на стр. 220.

Чтобы просмотреть описание потока:

1. Выберите в главном меню IBM SPSS Modeler:  
**Инструменты > Свойства потока > Внедрение**
2. Задайте тип внедрения, узел оценки и, если нужно, параметры оценки.
3. Если тип внедрения - Обновление модели, то можно выбрать:

- Узел моделирования и, если нужно, параметры построения модели
  - Слепок модели на ветви оценок потока
4. Нажмите кнопку **Предварительный просмотр описания потока.**

## Экспорт описаний потока

Содержимое описания потока можно экспорттировать в файл HTML.

Чтобы экспорттировать описание потока:

1. Выберите в главном меню:

**Файл > Экспортовать описание потока**

2. Введите имя для файла HTML и нажмите кнопку **Сохранить.**

## Выполнение потоков

Задав нужные опции потоков и соединив нужные узлы, вы можете выполнить поток, обработав данные на узлах потока. Есть несколько способов выполнить поток в IBM SPSS Modeler. Варианты:

- В меню Инструменты выберите **Выполнить.**
- На панели инструментов нажмите одну из кнопок **Выполнить....** При помощи этих кнопок можно выполнить весь поток или только выделенный конечный узел. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Панель инструментов IBM SPSS Modeler” на стр. 17.](#)
- Чтобы выполнить один поток данных, щелкните правой кнопкой по конечному узлу и во всплывающем меню выберите **Выполнить.**
- Чтобы выполнить часть потока данных, щелкните правой кнопкой по любому неконечному узлу и во всплывающем меню выберите **Выполнить с этой точки.** Будут выполнены только операции после выбранного узла.

Чтобы остановить выполняемый поток, можно нажать красную кнопку **Стоп** на панели инструментов или выбрать **Остановить выполнение** в меню Инструменты. Учтите, что однократное нажатие кнопки Стоп сообщает Modeler, что нужно остановить работу Modeler Server. Иногда работа прекращается сразу, но иногда нужно завершить текущий шаг, чтобы остановить всю работу. Время может быть разным. Если вы нажмете кнопку дважды, то соединение с сервером сбрасывается и устанавливается новое соединение. В большинстве случаев закрываются все процессы сервера (на это требуется некоторое время). Но иногда некоторые процессы сервера не останавливаются.

Если поток выполняется дольше трех секунд, открывается диалоговое окно Обратная связь выполнения, в котором показан ход выполнения.

У некоторых узлов есть свои окна с дополнительной информацией о выполнении потока. Они открываются при выборе соответствующей строки в диалоговом окне. Первая строка выбрана автоматически.

## Работа с моделями

Если поток содержит узел моделирования (то есть один из узлов со вкладки Моделирование или Моделирование баз данных на палитре узлов), то при выполнении потока создается **слепок модели**. Слепок модели - это контейнер для **модели**, содержащий набор правил, формул и уравнений, при помощи которых генерируются прогнозы по тем или иным исходным данным, и служащий ядром механизма прогностической аналитики.



Рисунок 12. Образец модели

После успешного выполнения узла моделирования на холст потока помещается соответствующий слепок модели; значок слепка - золотой ромбик (от которого происходит английский термин nugget, самородок). Слепок можно открыть и просмотреть его содержимое, чтобы узнать подробности модели. Чтобы просмотреть прогнозы, присоедините и выполните один или несколько конечных узлов, которые выведут прогнозы в удобочитаемом виде.

Типичный поток моделирования содержит следующие две ветви. **Ветвь моделирования** содержит узел моделирования, а также предшествующие ему узлы источников данных и предварительной обработки. **Ветвь оценок** создается при выполнении узла моделирования и содержит слепок модели и один или несколько конечных узлов, при помощи которых можно просматривать прогнозы.

Дополнительную информацию смотрите в руководстве Узлы моделирования *IBM SPSS Modeler*.

## Добавление комментариев и аннотаций к узлам и потокам

Иногда нужно описать поток для других сотрудников организации. Для вашего удобства к потокам, узлам и слепкам моделей можно присоединять пояснительные комментарии.

После этого другие сотрудники смогут просматривать эти комментарии на экране, и можно будет напечатать изображение потока, включающее в себя комментарии.

Можно вывести список всех комментариев для потока или надузла, изменить порядок комментариев в списке, отредактировать текст комментария и изменить цвет текста и фона комментария. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Вывод комментариев к потоку](#)” на стр. 59.

Кроме того, можно добавлять заметки в формате аннотаций к потокам, узлам и слепкам, используя для этого вкладку Аннотации в диалоговом окне свойств потока, в диалоговом окне узла или в диалоговом окне слепка модели. Эти аннотации видны только при открытой вкладке Аннотации, кроме тех аннотаций потока, которые возможно вывести также как экранные комментарии.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Аннотации](#)” на стр. 60.

## Комментарии

Комментарии выглядят как текстовые поля, в которые можно ввести любой объем текста, и вы можете добавить любое число комментариев. Комментарий может быть отдельным (не соединенным с каким-либо объектом потока) или быть соединенным с одним или несколькими узлами или слепками моделей в потоке. Отдельные комментарии обычно используются для описания назначения потока в целом; соединенные комментарии описывают свой узел или слепок. Можно присоединить несколько комментариев к одному узлу или слепку и можно создать любое число отдельных комментариев для потока.

**Примечание:** Можно также в качестве экранных комментариев показать аннотации к потоку, но их нельзя соединять с узами и слепками. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Преобразование аннотаций в комментарии](#)” на стр. 60.

Как описано в следующей таблице, вид текстового окна изменяется, показывая текущий режим комментария (или аннотации, показанной как комментарий).

Таблица 3. Режимы текстового окна комментария или аннотации				
Текстовое окно комментария	Текстовое окно аннотации	Мода	Показывает	Получается, если...
		Изменить	Комментарий открыт для редактирования.	создавать новый комментарий (или аннотацию), либо щелкнуть дважды по существующему.

Таблица 3. Режимы текстового окна комментария или аннотации (продолжение)

Текстовое окно комментария	Текстовое окно аннотации	Мода	Показывает	Получается, если...
		Посл. выбр.	Комментарий можно переместить, изменить по размерам или удалить.	щелкнуть по фону потока после редактирования или один раз щелкнуть по существующему комментарию (или аннотации).
		Вид	Редактирование завершено.	щелкнуть по другому узлу, комментарию или аннотации после редактирования.

Когда вы создаете новый отдельный комментарий, он сначала выводится на холсте потока в верхнем левом углу.

Если вы присоединяете комментарий к узлу или слепку, он сначала выводится над своим объектом потока.

Текстовое окно имеет белый фон в знак того, что можно вводить текст. Введя текст, щелкните вне текстового окна. Фон комментария станет желтым в знак того, что ввод текста завершен.

Комментарий останется выделенным, и его можно переместить, изменить по размеру или удалить.

Если щелкнуть еще раз, граница станет сплошной линией в знак того, что редактирование завершено.

Двойной щелчок по комментарию переводит текстовое окно в режим правки -- фон становится белым и текст комментария можно редактировать.

Комментарии можно также присоединять к надузлам.

### **Операции с комментариями**

Над комментариями можно выполнять ряд операций. Вы можете:

- Добавить непривязанный комментарий
- Привязать комментарий к узлу или слепку
- Отредактировать комментарий
- Изменить размер комментария
- Переместить комментарий
- Отвязать комментарий
- Удалить комментарий
- Показать или скрыть все комментарии для потока

Чтобы добавить непривязанный комментарий

1. Убедитесь, что в потоке ничего не выбрано.

2. Сделайте одно из следующего:

- Выберите в главном меню:

#### **Вставить > Новый комментарий**

- Щелкните правой кнопкой по фону потока и во всплывающем меню выберите **Новый комментарий**.
- Нажмите кнопку **Новый комментарий** на панели инструментов.

3. Введите текст комментария (или вставьте текст из буфера обмена).

4. Щелкните по узлу в потоке, чтобы сохранить комментарий.

Чтобы привязать комментарий к узлу или слепку

1. Выберите один или несколько узлов или слепков на холсте потока.

2. Сделайте одно из следующего:

- Выберите в главном меню:

**Вставить > Новый комментарий**

- Щелкните правой кнопкой по фону потока и во всплывающем меню выберите **Новый комментарий**.

- Нажмите кнопку **Новый комментарий** на панели инструментов.

3. Введите текст комментария.

4. Щелкните по другому узлу в потоке, чтобы сохранить комментарий.

Другой способ:

5. Вставьте непривязанный комментарий (смотрите предыдущий раздел).

6. Сделайте одно из следующего:

- Выберите комментарий, нажмите F2, затем выберите узел или слепок.

- Выберите узел или слепок, нажмите F2, затем выберите комментарий.

- (Только для трехкнопочной мыши) Поместите указатель мыши на комментарий, нажмите среднюю кнопку и, удерживая ее нажатой, перетащите указатель на узел или слепок, где отпустите кнопку мыши.

Чтобы привязать комментарий к дополнительному узлу или слепку

Если комментарий уже привязан к узлу или слепку или находится на уровне потока и нужно привязать этот комментарий к дополнительному узлу или потоку, сделайте одно из следующего:

- Выберите комментарий, нажмите F2, затем выберите узел или слепок.

- Выберите узел или слепок, нажмите F2, затем выберите комментарий.

- (Только для трехкнопочной мыши) Поместите указатель мыши на комментарий, нажмите среднюю кнопку и, удерживая ее нажатой, перетащите указатель на узел или слепок, где отпустите кнопку мыши.

Чтобы отредактировать существующий комментарий

1. Сделайте одно из следующего:

- Щелкните дважды по текстовому блоку комментария.

- Выберите текстовой блок и нажмите клавишу Enter.

- Щелкните правой кнопкой по текстовому блоку, чтобы открыть его меню, и выберите Правка.

2. Отредактируйте текст комментария. При редактировании можно использовать стандартные сочетания клавиш Windows, например, Ctrl+C для копирования текста. Другие возможности при редактировании есть во всплывающем меню комментария.

3. Щелкните вне текстового блока один раз, чтобы вывести элементы управления размером, и еще раз, чтобы завершить комментарий.

Чтобы изменить размер текстового блока комментария

1. Выберите комментарий, чтобы вывести элементы управления размером.

2. Щелкните по элементу управления и перетащите его, чтобы изменить размер блока.

3. Щелкните вне текстового блока, чтобы сохранить изменение.

Чтобы переместить существующий комментарий

Если вы хотите переместить комментарий, но не объекты, к которым он привязан (если такие есть), сделайте одно из следующего:

- Поместите указатель мыши на комментарий и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетащите комментарий на новое место.
- Выберите комментарий и, удерживая нажатой клавишу Alt, перетащите комментарий клавишами со стрелками.

Если вы хотите переместить комментарий вместе со всеми узлами и слепками, к которым он привязан:

1. Выберите все объекты, которые хотите переместить.
2. Сделайте одно из следующего:

- Поместите указатель мыши на один из этих объектов и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетащите объекты на новое место.
- Выберите один из этих объектов и, удерживая нажатой клавишу Alt, перетащите объекты клавишами со стрелками.

Чтобы отвязать комментарий от узла или слепка

1. Выберите один или несколько комментариев, которые хотите отвязать.
2. Сделайте одно из следующего:
  - Нажмите клавишу F3.
  - Щелкните правой кнопкой по выбранному комментарию и в его меню выберите Отвязать.

Чтобы удалить комментарий

1. Выберите один или несколько комментариев, которые хотите удалить.
2. Сделайте одно из следующего:
  - Нажмите клавишу Delete.
  - Щелкните правой кнопкой по выбранному комментарию и в его меню выберите Удалить.

Если комментарий был привязан к узлу или слепку, соединительная линия также удаляется.

Если непривязанный комментарий - это преобразованная аннотация к потоку или надузлу, при удалении комментария с холста текст комментария остается на вкладке Аннотации для потока или надузла.

Чтобы показать или скрыть все комментарии для потока

1. Сделайте одно из следующего:
  - Выберите в главном меню:  
**Вид > Комментарии**
  - На панели инструментов нажмите **Показать/скрыть комментарии**.

## **Выход комментариев к потоку**

Вы можете вывести список всех комментариев к конкретному потоку или надузлу.

В этом списке можно

- Изменять порядок следования комментариев
- Редактировать текст комментариев
- Изменять цвет текста и фона тех или иных комментариев

Выход списка комментариев

Чтобы вывести комментарии к потоку, сделайте одно из следующего:

- Выберите в главном меню:

## **Инструменты > Свойства потока > Комментарии**

- Щелкните правой кнопкой по потоку на панели менеджеров и выберите **Свойства потока**, затем **Комментарии**.
- Щелкните правой кнопкой по фону потока на холсте и выберите **Свойства потока**, затем **Комментарии**.

**Текст.** Текст комментария. Щелкните дважды по тексту, чтобы превратить поле в текстовый блок, допускающий редактирование.

**Связи.** Имя узла, к которому привязан комментарий. Если это поле пусто, то комментарий привязан к потоку.

**Кнопки размещения.** Перемещают выбранный комментарий вверх или вниз по списку.

**Цвета комментариев.** Чтобы изменить цвет текста или фона некоторого комментария, выберите комментарий, включите переключатель **Пользовательские цвета** и выберите цвет в списке **Фон**, **Текст** или в обоих. Нажмите **Применить**, затем щелкните по фону потока, чтобы изменение вступило в силу. Нажмите кнопку **OK**, чтобы сохранить изменение.

## **Преобразование аннотаций в комментарии**

Аннотации к потокам или надузлам можно преобразовывать в комментарии.

Аннотации к потокам преобразуются в комментарий на холсте потока, не привязанный к тому или иному узлу.

Аннотация к надузлу преобразуется в комментарий, не привязанный к надузлу на холсте потока, но появляющийся при детализации надузла.

Чтобы преобразовать аннотацию к потоку в комментарий

1. В меню Инструменты выберите **Свойства потока**. (Другой вариант - щелкнуть правой кнопкой по потоку на панели менеджеров и выбрать **Свойства потока**.)
2. Щелкните по вкладке **Аннотации**.
3. Включите переключатель **Показать аннотацию как комментарий**.
4. Нажмите кнопку **OK**.

Чтобы преобразовать аннотацию к надузлу в комментарий

1. Щелкните дважды по значку надузла на холсте.
2. Щелкните по вкладке **Аннотации**.
3. Включите переключатель **Показать аннотацию как комментарий**.
4. Нажмите кнопку **OK**.

## **Аннотации**

Есть ряд способов аннотировать узлы, потоки и модели. Можно добавлять описательные аннотации и задавать пользовательские имена. Эти варианты особенно полезны при генерировании отчетов для потоков, добавленных на панель проектов. Кроме того, для узлов и для слепков моделей можно добавлять текст подсказки, помогающий различать сходные узлы на холсте потока.

## **Добавление аннотаций**

При редактировании узла или слепка модели открывается диалоговое окно, содержащее среди прочих вкладок вкладку аннотаций, на которой можно задать различные опции аннотации. Кроме того, можно открыть непосредственно вкладку аннотаций.

1. Чтобы аннотировать узел или слепок модели, щелкните правой кнопкой по узлу или слепку на холсте потока и выберите **Переименовать или аннотировать**. Появится диалоговое окно редактирования, открытое на вкладке аннотаций.

- Чтобы аннотировать поток, в меню Инструменты выберите **Свойства потока**. (Другой вариант - щелкнуть правой кнопкой по потоку на панели менеджеров и выбрать **Свойства потока**.) Откройте вкладку Аннотации.

**Имя.** Выберите **Настроить**, чтобы подправить автоматически сгенерированное имя или создать уникальное имя для узла, как оно будет показываться на холсте потока.

**Контекстная справка по инструменту.** (Только для узлов и для слепков моделей) Введите текст, который появится как подсказка на холсте потока. Это особенно полезно при работе с большим количеством сходных узлов.

**Ключевые слова.** Задайте ключевые слова, которые послужат в отчетах по проекту и при поиске узлов в потоке, а также отслеживании объектов, записанных в репозитории (смотрите раздел “О программе IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository” на стр. 207). Можно задать несколько ключевых слов через точку с запятой, например, доход; тип обрезки; величина иска. Пробелы в начале и в конце ключевого слова усекаются, например, доход ; тип обрезки даст тот же результат, что доход; тип обрезки. (Но пробелы внутри ключевых слов не усекаются. Например, различаются тип обрезки с одним пробелом и тип обрезки с двумя пробелами.)

В основной текстовой области можно ввести пространные аннотации о том, какие операции выполняются на узле или какие решения здесь принимаются. Например, если поток повторно используется вами или другими пользователями, полезно делать заметки о таких решениях, как отбрасывание полей с многочисленными пробелами при помощи узла фильтра. Аннотируя узел, вы записываете этого рода информацию вместе с узлом. Кроме того, можно задать, что эти аннотации войдут в отчет по проекту, созданный на панели проекта. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Введение в проекты” на стр. 231.

**Показать аннотацию как комментарий.** (Только для аннотаций потока и надузла) Включите этот переключатель, чтобы преобразовать аннотации в отдельный комментарий, который может быть показан на холсте потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Добавление комментариев и аннотаций к узлам и потокам” на стр. 56.

**ID.** Содержит уникальный ID, который может использоваться для ссылки на узел в сценариях и средствах автоматизации. Это значение генерируется автоматически при создании узла и не может изменяться. Кроме того, имейте в виду, что во избежание конфликта с заглавной буквой "O", в этих ID не используется цифра 0. Нажмите кнопку копирования справа, чтобы скопировать ID, и затем можете вставить его в сценарий и куда угодно.

## Сохранение потоков данных

После того, как поток создан, его можно сохранить для повторного использования в будущем.

### Чтобы сохранить поток

- В меню Файл выберите **Сохранить поток** или **Сохранить поток как**.
- В диалоговом окне Сохранить перейдите в папку, куда нужно сохранить файл потока.
- В текстовом поле Имя файла введите имя для потока.
- Включите переключатель **Добавить в проект**, если сохраненный поток нужно добавить в текущий проект.

Нажатие на кнопку **Сохранить** сохраняет поток как файл с расширением \*.str в указанном каталоге.

**Файлы автоматических резервных копий.** При каждом сохранении потока предыдущая сохраненная версия файла автоматически консервируется как резервная копия, для чего к имени файла добавляется дефис (например, мойпоток.str-). Чтобы восстановить резервную версию, просто удалите этот дефис и откройте файл еще раз.

## **Сохранение состояний**

Помимо потоков, можно сохранять **состояния**, которые включают в себя текущую диаграмму потока и все созданные слепки моделей (перечисленные на вкладке моделей на панели менеджеров).

Чтобы сохранить состояние

1. В меню Файл выберите:

**Состояние > Сохранить состояние или Сохранить состояние как**

2. В диалоговом окне Сохранить перейдите в папку, куда нужно сохранить файл состояния.

Нажатие на кнопку **Сохранить** сохраняет состояние как файл с расширением \*.cst в указанном каталоге.

## **Сохранение узлов**

Кроме того, можно сохранить отдельный узел, щелкнув правой кнопкой по узлу на холсте потока и выбрав во всплывающем меню **Сохранить узел**. Как расширение файла задайте \*.nod.

## **Сохранение нескольких потоковых объектов**

Если при выходе из IBM SPSS Modeler остается несколько несохраненных объектов, таких как потоки, проекты или слепок модели, то выводится приглашение сохранить их перед закрытием программы. Если вы выбираете сохранение, открывается диалоговое окно, где можно сделать отдельно выбрать сохранение для каждого объекта.

1. Просто включите переключатели для всех объектов, которые хотите сохранить.
2. Нажмите кнопку **OK**, чтобы сохранить каждый из объектов в нужном положении.

Будут открыты обычные диалоговые окна Сохранить для всех объектов. После завершения сохранения программа закроется.

## **Сохранение результатов**

Таблицы, диаграммы и отчеты, сгенерированные из узлов вывода IBM SPSS Modeler, можно сохранить в формате объект вывода (\*.cou).

1. При просмотре вывода, который нужно сохранить, выберите в меню окна вывода:

**Файл > Сохранить**

2. Задайте имя и положение файла вывода.
3. Если нужно, включите переключатель **Добавить файл в проект** в диалоговом окне Сохранить, чтобы включить файл в текущий проект. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Введение в проекты”](#) на стр. 231.

Другой вариант - щелкнуть правой кнопкой по любому объекту вывода на панели менеджеров и во всплывающем меню выбрать **Сохранить**.

## **Шифрование и дешифрование информации**

Сохраняя поток, узел, проект, файл вывода или слепок модели, его можно зашифровать, чтобы предотвратить несанкционированное использование. Для этого нужно включить дополнительный переключатель при сохранении и добавить пароль в сохраняемый элемент. Такое шифрование может быть задано для любого сохраняемого элемента и оно дает дополнительную защиту, отличную от шифрования SSL при передаче файлов между IBM SPSS Modeler и IBM SPSS Modeler Server.

При попытке открыть зашифрованный файл появляется приглашение ввести пароль. После ввода правильного пароля элемент дешифруется автоматически и открывается, как обычно.

Чтобы зашифровать элемент

1. В диалоговом окне Сохранить для элемента, который нужно зашифровать, нажмите кнопку **Опции**. Откроется диалоговое окно Опции шифрования.
2. Выберите **Зашифровать этот файл**.
3. Для дополнительной защиты можно включить переключатель **Маскировать пароль**. В этом случае все вводимые вами символы будут показаны как кружочки.
4. Введите пароль. *Предупреждение:* Если вы забудете пароль, открыть файл или модель будет невозможно.
5. Если вы включили переключатель **Маскировать пароль**, введите пароль еще раз, чтобы подтвердить, что вы вводите его правильно.
6. Нажмите кнопку **OK**, чтобы вернуться в диалоговое окно Сохранить.

*Примечание:* Если вы сохраняете копию уже защищенного паролем элемента, то элемент автоматически сохраняется в зашифрованном формате с тем же паролем, если не изменить настройки в диалоговом окне Опции шифрования.

## Загрузка файлов

В IBM SPSS Modeler можно загружать ряд сохраненных объектов, таких как:

- потоки (.str)
- состояния (.cst)
- модели (.gm)
- палитра моделей (.gen)
- узлы (.nod)
- вывод (.cou)
- проекты (.cpj)

### Открытие новых файлов

Потоки можно загружать непосредственно через меню файл.

- В меню Файл выберите **Открыть поток**.

Все остальные типы файлов можно открыть, выбрав пункты подменю в меню файл. Например, чтобы загрузить модель, выберите в меню Файл:

**Модели > Открыть модель или загрузить палитру моделей**

### Открытие недавно использованных файлов

Для быстрой загрузки недавно использованных файлов можно использовать опции в нижней части меню Файл.

Выберите **Недавние потоки**, **Недавние проекты** или **Недавние состояния**, чтобы раскрыть нужный список недавно использованных файлов.

## Отображение потоков данных

При помощи утилиты отображения можно соединить новый источник данных с уже существующим потоком. Утилита отображения не только сконфигурирует соединение, но также поможет указать, каким образом полями в новом источнике будут замещаться поля в существующем потоке. Вместо того, чтобы заново создать весь поток данных для нового источника данных, вы можете просто соединить новый источник данных с существующим потоком.

При помощи утилиты отображения данных можно соединить два фрагмента потока и убедиться, что задано правильно отображение для имен всех существенных полей. Построение отображения данных имеет своим результатом создание узла фильтра, в котором нужные поля ищутся и переименовываются.

Есть два эквивалентных способа отобразить данные:

**Выбрать узел замены.** Этот метод начинается с заменяемого узла. Сначала нужно щелкнуть правой кнопкой по заменяющему узлу, затем, выбрав во всплывающем меню **Отображение данных > Выбрать узел замены**, выберите узел, на который хотите заменить первый выбранный узел.

**Цель отображения** Этот метод начинается с узла, добавляемого в поток. Сначала нужно щелкнуть правой кнопкой по добавляемому узлу, затем, выбрав во всплывающем меню **Отображение данных > Цель отображения**, выберите узел, с которым хотите объединить первый выбранный узел. Этот метод особенно полезен для отображения конечного узла. *Примечание:* Невозможно отображение на узлы слияния или присоединения. Следует просто присоединить поток к узлу слияния обычным образом.

Отображение данных тесно интегрировано с построением потока. Если попытаться протянуть соединение в узел, уже имеющий входящее соединение, появится приглашение заменить старое соединение либо построить отображение в этот узел.

## Отображение данных в шаблон

Чтобы заменить источник данных в шаблоне потока на новый узел источника и тем самым передать свои данные в IBM SPSS Modeler, нужно выбрать пункт **Выбрать заменяющий узел** во всплывающем меню Отображение данных. Это доступно для всех узлов, кроме узлов объединения, присоединения и всех конечных узлов. Применение средства отображения данных помогает убедиться в правильности сопоставления полей из операций существующего потока и из нового источника данных. Приведенный ниже порядок действий описывает в общих чертах процесс отображения данных.

**Шаг 1: Задайте существенные поля в исходном узле источника.** Задание существенных полей обеспечит правильное выполнение операций потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание существенных полей](#)” на стр. 65.

**Шаг 2: Добавьте на холст потока новый источник данных.** Выберите узел источника, который передаст в поток новые данные.

**Шаг 3: Замените узел источника в шаблоне.** Выберите пункт Отображение данных во всплывающем меню узла источника шаблона, щелкните по **Выбрать заменяющий узел** и выберите узел источника заменяющих данных.

**Шаг 4: Проверьте отображенные поля.** В открывшемся диалоговом окне проверьте, что программа правильно сопоставляет потоку поля источника заменяющих данных. Несопоставленные существенные поля выводятся красным цветом. Эти поля используются в операциях потока и должны заменяться на аналогичные поля в новом источнике данных, чтобы операции ниже по потоку работали правильно. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Осмотр отображенных полей](#)” на стр. 65.

После того, как вы проверили в диалоговом окне, что все существенные поля отображены правильно, старый источник данных отсоединяется и к потоку присоединяется новый источник данных через узел фильтра *Отображение*. Этот узел фильтра направляет в поток поля после отображения. Кроме того, на холст потока добавляется узел фильтра *Обратное отображение*. Узел фильтра *Обратное отображение* можно включить в поток, чтобы вернуться к именам полей до отображения. Однако имейте в виду, что после отмены отображения все конечные узлы ниже по потоку нужно отредактировать, заново выбрав поля и наложения.

## Отображение потоков

Как и при соединении узлов, в этом методе отображения данных не требуется заранее задать существенные поля. В этом методе вы просто соединяете поток с потоком, выбирая пункт **Цель отображения** в выпадающем меню Отображение данных. Такой тип отображения данных полезен для отображения конечных узлов и копирования-вставки из потока в поток. *Примечание:* Пункт меню **Цель отображения** не может использоваться для отображения на узлы объединения, присоединения и все типы узлов источника.

Чтобы отобразить данные из потока

1. Щелкните правой кнопкой по узлу, который нужно использовать для соединения с новым потоком.
2. Выберите в меню:

#### **Отображение данных > Цель отображения**

3. Используйте указатель для выбора нужного узла в потоке назначения.
4. В открывшемся диалоговом окне убедитесь, что поля сопоставлены правильно, и нажмите кнопку **OK**.

## **Задание существенных полей**

При отображении в существующий поток существенные поля обычно задаются автором потока. Существенными являются поля, которые используются в операциях ниже по потоку. Например, пусть в существующем потоке строится модель, в которой используется поле *Паника*. Для потока поле *Паника* существенно, так как без него нельзя построить модель. Аналогичным образом есть поля, обязательные для узлов обработки, таких как узел вычислений, поскольку без них нельзя вычислить производное поле. Если такие поля заданы как существенные явным образом, это помогает вовремя убедиться, что поля нового источника данных отображаются на все нужные поля. Если какие-то обязательные поля не отображены, выводится сообщение об ошибке. Вы можете решить, что какие-то из узлов обработки и вывода больше не нужны, и удалить их из потока; тогда соответствующие поля могут быть удалены из списка существенных полей.

Чтобы задать существенные поля

1. Щелкните правой кнопкой по заменяемому узлу источника в шаблоне потока.
2. Выберите в меню:

#### **Отображение данных > Задать существенные поля**

3. Добавьте или удалите поля в списке, пользуясь средством выбора полей. Средство выбора полей открывается щелчком по значку справа от списка полей.

## **Осмотр отображенных полей**

После того, как вы выбрали точку, в которой один поток данных или источник данных будет отображен на другой, открывается диалоговое окно, чтобы выбрать в нем поля для отображения или убедиться в правильности системного отображения по умолчанию. Если нет пары для какого-то существенного поля в потоке данных или на источнике данных, оно показано красным. Все непарные поля из источника данных пройдут через узел фильтра без изменений, но имейте в виду, что несущественные поля также можно отобразить.

**Исходные.** Содержит все поля шаблона или существующего потока — все поля, присутствующие ниже по потоку. Поля из нового источника данных будут отображены в эти поля.

**Отображенные.** Содержит все поля, выбранные для отображения на поля шаблона. Это поля, имена которых иногда нужно изменить, чтобы сопоставить с исходными полями, используемыми в операциях потока. Щелкните в клетке таблицы, соответствующей полю, чтобы активировать список доступных полей.

Если вы не уверены, какие поля следует отобразить, иногда помогает сначала изучить данные источника. Например, на вкладке Типы на узле источника можно просмотреть сводку по данным источника.

## **Советы и клавиши быстрого вызова**

Для быстрой и удобной работы познакомьтесь со следующими советами и клавишами быстрого вызова:

- **Стройте потоки быстро при помощи двойных щелчков.** Двойной щелчок по узлу на палитре помещает узел в холст и соединяет с текущим потоком.

- **Используйте сочетания клавиш для выбора узлов ниже по потоку.** Нажмайте Ctrl+Q и Ctrl+W, чтобы выделять все узлы ниже по потоку и снимать это выделение.
- **Используйте сочетания клавиш для соединения и рассоединения узлов.** Когда на холсте выбран узел, нажмите клавишу F2, чтобы начать соединение, перейдите к нужному узлу клавишей Tab и нажмите Shift+Пробел, чтобы завершить соединение. Нажмите клавишу F3, чтобы отсоединить все входящие и исходящие соединения выделенного узла.
- **Настройте вкладку на палитре узлов, поместив на нее часто используемые вами узлы.** В меню Инструменты выберите Управление палитрами, чтобы открыть диалоговое окно для добавления, удаления и перемещения узлов, показанных на палитре узлов.
- **Переименуйте узлы и добавьте подсказки.** У каждого узла в диалоговом окне есть вкладка Аннотации, на которой вы можете задать пользовательское имя для узлов на холсте, а также добавить подсказку, которая поможет организовать поток. Кроме того, вы можете создать пространные аннотации для отслеживания хода работы, сохранять подробности процесса и делать заметки обо всех деловых решениях, которые требуется принять и которые были приняты.
- **Вставьте значения автоматически в выражение CLEM.** В построителе выражений, доступном из различных диалоговых окон (например, из диалоговых окон узлов вычислений и заполнения), можно автоматически вставлять значения полей в выражение CLEM. Нажмите кнопку значений в построителе выражений, чтобы выбрать среди существующих значений поля.



Рисунок 13. Кнопка Значения

- **Ищите файлы быстрыми способами.** При поиске файла в диалоговом окне Открыть используйте список файлов (нажмите на кнопку с желтым ромбиком в верхней части диалогового окна рядом с полем Папка), чтобы открыть ранее использованные каталоги, а также каталоги IBM SPSS Modeler по умолчанию. Нажмайте кнопки прокрутки вперед и назад для навигации по использованным каталогам.
- **Минимизируйте дебри из окон вывода.** Можно быстро закрыть и удалить окно вывода кнопкой с красной буквой X в верхнем правом углу всех окон вывода. Так вы сможете оставить лишь многообещающие и интересные результаты на вкладке Вывод на панели менеджеров.

В программе доступен полный спектр клавиш быстрого вызова. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Средства доступности через клавиатуру” на стр. 260.

А вы знали, что можно...

- Перетаскивать и выделять мышью группы узлов на холсте потока.
- Копировать из одного потока и вставлять их в другой.
- Открывать справку из каждого диалогового окна и окна вывода.
- Получить справку о методологии CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining, межотраслевой стандартный процесс исследования данных). (В меню Справка выберите Справка CRISP-DM.)

# Глава 6. Работа с данными

Можно проверять данные потока, щелкнув правой кнопкой мыши по узлу данных и выбрав **Просмотр данных**. В открывшемся окне:

- На вкладке **Диаграмма** можно создавать расширенные визуализации данных, чтобы исследовать ваши данные с различных перспектив и идентифицировать паттерны, соединения и взаимосвязи в данных.
- На вкладке **Электронная таблица** показано только для чтения представление ваших данных в табличном формате.
- На вкладке **Аудит данных** показана частота и статистика для каждого столбца.
- На вкладке **Сводная панель** можно нажать кнопку **Начать проектирование макета** и создать макет для просмотра нескольких диаграмм на одной странице. Вы можете сохранить макеты как шаблоны и перетащить сохраненные диаграммы на позиции в своем макете.
- На вкладке **Предпочтения** можно задавать предпочтения пользовательского интерфейса, такие как язык и внешний вид.

По умолчанию эта функция использует порт 28900. Если вам надо использовать другой порт, измените значение параметра конфигурации `data_view_port_number` в файле `options.cfg`.

**Прим.:** Эта функция **Просмотр данных** в настоящее время недоступна в версии подписки SPSS Modeler.

## Построение диаграмм

На вкладке **Диаграммы** можно строить диаграммы с помощью галереи диаграмм или из отдельных элементов (например, осей и столбиков). Вы строите диаграмму, выбрав тип диаграммы галереи или основные элементы из представленных возможностей типа диаграммы.

По мере того, как вы строите диаграмму, на холсте выводится эта диаграмма в режиме предварительного просмотра. В предварительном просмотре используются фактические метки переменных и уровни измерения, которые являются репрезентативными для фактических данных.

Для новых пользователей рекомендуется использование галереи. Дополнительные сведения об использовании галереисмотрите в разделе [“Построение диаграммы из галереи типов диаграмм”](#) на стр. 68.

### Запуск построителя диаграмм

- Щелкните правой кнопкой мыши по узлу данных, с которым вы хотите работать, и выберите **Просмотр данных**.

## Структура и терминология

### Экран приветствия

При запуске построителя диаграмм вам будут представлены опции либо выбора типа диаграммы, либо выбора столбцов из активного набора данных. При добавлении столбцов, которые нужно визуализировать, обновите опции Типы диаграмм, чтобы вывести рекомендуемые типы диаграмм для выбранных столбцов.

### Холст

Панель макета диаграммы - это область в диалоговом окне Конструктор диаграмм, в которой, собственно, и происходит построение диаграммы.

### Тип диаграммы

Перечисляет доступные типы диаграмм. Графические элементы - это объекты, посредством которых на диаграмме представляются данные. Это столбцы, точки, линии и так далее.

## **Панель Подробности**

В панели Подробности содержатся основные блоки построения диаграмм.

### **Параметры диаграммы**

Предоставляет опции для выбора переменных, которые используются для построения диаграммы, метода распределения, полей заголовка и подзаголовка, и т.д. В зависимости от выбранного типа диаграммы, опции, предоставленные в панели Сведения, будут разными. Подробные сведения об опциях, доступных для каждого типа диаграммы, смотрите в разделе “[Типы диаграмм](#)” на стр. 68.

### **Действия**

Предоставляет опции для скачивания файлов конфигурации диаграммы, скачивания диаграмм в виде файлов изображений, сброса диаграмм и установки глобальных параметров диаграмм.

## **Построение диаграммы из галереи типов диаграмм**

Самый простой способ построения диаграмм - использовать галерею типов диаграмм. Ниже представлены общие этапы создания диаграммы из галереи.

1. В разделе **Типы диаграммы** выберите категорию диаграмм. На холсте диаграммы будет показана версия для предварительного просмотра выбранного типа диаграммы.
2. Если на холсте уже показана диаграмма, то новая диаграмма заменит набор осей и графические элементы диаграммы.
  - a. В зависимости от выбранного типа диаграммы доступные переменные представлены под несколькими различными заголовками на панели Сведения (например, **Категория** для столбчатых диаграмм, **ось X** и **ось Y** для линейных диаграмм). Выберите соответствующие переменные для выбранного типа диаграммы.

## **Типы диаграмм**

В галерее содержится целый набор наиболее часто используемых диаграмм. Сюда входят:

### **3D диаграммы**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[3D диаграммы](#)” на стр. 70.

### **Столбчатые**

Простые, составные и кластеризованные. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Столбчатые](#)” на стр. 71.

### **Ящичные диаграммы**

Простые и кластеризованные. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Ящичные диаграммы](#)” на стр. 73.

### **Пузырьковая**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Пузырьковые диаграммы](#)” на стр. 74.

### **Японские свечи**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Японские свечи](#)” на стр. 75.

### **Упакованная пузырьковая**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Упакованные пузырьковые диаграммы](#)” на стр. 76.

### **Настроенные диаграммы**

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Пользовательские диаграммы](#)” на стр. 77.

### **Диаграммы с двумя осями Y**

Простой. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы с двумя осями Y](#)” на стр. 77.

### **Столбиковые диаграммы ошибок**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Столбиковые диаграммы ошибок](#)” на стр. 78.

### **Диаграммы оценки**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы оценок](#)” на стр. 79.

### **Тепловые карты**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы тепловых карт](#)” на стр. 82.

### **Гистограммы**

Простые, составные и многоугольники частот. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Гистограммы](#)” на стр. 83.

### **Линейные диаграммы:**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Линейные диаграммы:](#)” на стр. 84.

### **Диаграммы карт**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы карт](#)” на стр. 85.

### **Диаграммы математических кривых**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы математических кривых](#)” на стр. 89.

### **Диаграммы с несколькими диаграммами**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы с несколькими диаграммами](#)” на стр. 90.

### **Диаграммы с несколькими рядами**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы с несколькими рядами](#)” на стр. 91.

### **Параллельные диаграммы**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параллельные диаграммы](#)” на стр. 91.

### **Круговые**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Круговые](#)” на стр. 92.

### **Графики демографической пирамиды**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Графики демографической пирамиды](#)” на стр. 93.

### **Графики Q-Q**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Графики Q-Q](#)” на стр. 94.

### **Лепестковые диаграммы**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Лепестковые диаграммы](#)” на стр. 96.

### **Диаграммы взаимосвязей**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы взаимосвязей](#)” на стр. 97.

### **Диаграммы рассеяния и точечные графики**

1-D, простые, сгруппированные, с наложением диаграммы рассеяния 3-D; сводные точечные графики, точечные графики 1-D и диаграммы падающих линий. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы рассеяния и точечные графики](#)” на стр. 97.

### **Диаграммы рассеяния матрицы**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы рассеяния матрицы](#)” на стр. 99.

### **Лучевые диаграммы**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Лучевые диаграммы](#)” на стр. 100.

### **График зависимости от времени**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Графики зависимости от времени](#)” на стр. 101.

### **Река тем**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы Река тем](#)” на стр. 102.

### **Древовидные диаграммы**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Древовидные диаграммы](#)” на стр. [103](#).

### **диаграммы карты дерева**

Простые и лучевые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы карты дерева](#)” на стр. [104](#).

### **Диаграммы t-SNE**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы t-SNE](#)” на стр. [105](#).

### **Облака слов**

Простые. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Диаграммы облака слов](#)” на стр. [106](#).

## **3D диаграммы**

Трехмерные диаграммы обычно используются для представления функций с несколькими переменными и содержат переменную оси Z, которая является функцией как переменных x, так и y.

### **Создание простой диаграммы 3D**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **3D**.



Холст обновляется и показывает шаблон диаграммы 3D.

2. Выберите из выпадающего списка тип диаграммы **Тип**.
3. Выберите переменную **Ось X** из выпадающего списка.
4. Выберите переменную **Ось Y** из выпадающего списка.
5. Выберите переменную **Ось Z** из выпадающего списка.

### **Дополнительные функции**

#### **Тип**

Перечисляет типы диаграмм, доступные для представления данных.

#### **На оси X**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

#### **Ось у**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси y.

#### **На оси Z**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси z.

#### **Информация о всплывающей подсказке**

Перечисляет переменные, которые могут использоваться при создании всплывающей подсказки при зависании над точкой данных.

#### **Цветная карта**

Перечисляет доступные переменные карты цветов. Эти переменные используют цветовую прогрессию, основанную на диапазоне значений в указанном столбце, для представления самих себя в точках графика. Цветовые карты также известны как карты хороплета.

#### **Отображение размера**

Перечисляет доступные переменные карты размеров. Эти переменные используют различающиеся размеры, чтобы представлять себя в точках графика.

#### **Отношение Z**

Задает масштаб значений данных по оси z относительно осей x и y.

#### **Повернуть**

Включает и отключает вращение диаграммы.

### **Подсказки для точки данных**

Определяет, где показываются всплывающие подсказки точки данных (справа от точек данных, вверху справа от диаграммы или скрытно).

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Столбчатые**

Столбчатые диаграммы полезны для подытоживания категориальных переменных. Например, столбчатую диаграмму можно использовать для просмотра количества мужчин и женщин, которые принимали участие в опросе, или для просмотра средней заработной платы мужчин и женщин.

### **Создание простой столбиковой диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Столбик**.



Холст обновляется и показывает шаблон столбиковой диаграммы.

2. Выберите категориальную (номинальную или порядковую) переменную как переменную **Категория**. Можно использовать количественную переменную, но тогда результаты будут полезны только в нескольких особых случаях. Столбчатая диаграмма лучше всего выглядит с ограниченным числом различных значений. Если создать столбчатую диаграмму с количественной осью **Категория**, то столбцы будут очень узкими, поскольку каждый столбец будет располагаться в точке значения количественной переменной, а столбцы для соседних значений пересекаться не могут.
3. Выберите статистику в списке **Сводка**. Высота столбцов определяется результатами каждой из статистик. Если нужная статистика отсутствует в списке **Сводка**, то, возможно, для нее требуется переменная. Выберите переменную в списке **Значение** и проверьте, доступна ли эта статистика. В зависимости от типа диаграммы могут существовать другие ограничения. Например, столбчатые диаграммы ошибок можно рассчитывать только для статистики определенного типа.

## **Дополнительные функции**

### **Категория**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

### **Порядок на основе**

Выберите вариант сортировки категорий переменной.

### **Имя категории**

Использовать метки категорий для сортировки категорий переменной. Это метки, показанные в диаграмме, обычно в качестве меток делений или легенды.

### **Значение категории**

Для сортировки категорий используется значение, сохраненное в наборе данных. Значение категории - это то, что идентифицирует категорию в наборе данных. Оно часто отличается от его метки и не обязательно бывает понятным. Например, значение может быть числом (например, 1), тогда как метка является текстовым описанием категории (например, женский).

### **Порядок категорий**

Выберите порядок, в котором будут сортироваться категории переменных.

### **Как читается**

Категории переменных представлены в том виде, в котором они появляются в наборе данных.

### **Возрастанию**

Сортировать категории переменной в порядке возрастания.

### **Убыванию**

Сортировать категории переменной в порядке убывания.

### **Итог**

Выберите статистическую итожащую функцию для графического элемента. Положение графического элемента на оси *у* определяется по результату статистики. На плоской диаграмме статистика рассчитывается для каждого значения на оси *x*. На объемной диаграмме она рассчитывается для пересечения значений на оси *x* и *z*.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

### **Значение**

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения. Выберите переменную для использования в качестве значения.

### **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

### **Тип разделения**

Если выбрана переменная **Разбить по**, то можно выбрать вывод результирующих столбцов категории в виде составных или кластеризованных. С помощью кластеризации и стыкования в диаграмму добавляется измерение. При кластеризации один столбец разбивается на несколько, а при стыковании в каждом столбце создается несколько сегментов. Нужно быть внимательным при выборе правильного типа статистики для стыкования. При объединении значений (стыковании) результат должен иметь смысл. Например, стыкование средних значений обычно не имеет смысла.

### **Тип столбика**

Выберите тип столбчатой диаграммы из предоставленных опций.

- На оси *X*
- Ось *y*
- Обращение оси *X*
- Обращение оси *Y*
- Ось полярного угла
- Ось полярного радиуса
- Полярная-радужная

### **Расположение меток**

Выберите в выпадающем меню положение метки диаграммы.

- нет
- сверху

- По левому краю
- По правому краю
- снизу
- внутри
- внутри слева
- внутри справа
- внутри сверху
- внутри снизу
- внутри сверху слева
- внутри снизу слева
- внутри сверху справа
- внутри снизу справа

#### **Показать опорную линию**

Переключатель включает/выключает вывод опорных линий на диаграмме. Доступны опции: **Мин**, **Макс** и **Среднее**, которые показывают опорные линии на минимальном, максимальном и среднем значениях диаграммы.

#### **Ведите значение опорной линии**

Если включена опция **Показать опорную линию**, этот параметр позволяет задать конкретное значение опорной линии. Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы задать дополнительные значения опорных линий.

#### **Транспонировать**

Если эта опция включена, то оси x и y диаграммы будут транспонированы.

#### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

#### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

#### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Ящичные диаграммы**

В ящичной диаграмме с усами показаны пять статистик (минимальное значение, первый quartиль, среднее значение, третий quartиль и максимальное значение). Это полезно для просмотра распределения количественной переменной и точного указания выбросов.

### **Создание простой ящичной диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Ящичная диаграмма**.



Холст обновляется и показывает шаблон ящичной диаграммы.

2. Выберите одну или несколько переменных шкалы в качестве значения переменной **Столбцы**.

**Прим.: Статистика для точек - это ящичная диаграмма. Эту статистику нельзя изменить.**

## **Дополнительные функции**

#### **Столбцы**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные столбцы.

### **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

### **Порядок категорий**

Выберите порядок, в котором будут сортироваться категории переменных.

#### **Как читается**

Категории переменных представлены в том виде, в котором они появляются в наборе данных.

#### **Возрастанию**

Сортировать категории переменной в порядке возрастания.

#### **Убыванию**

Сортировать категории переменной в порядке убывания.

### **Нормализовать данные**

Если эта опция включена, то этот параметр преобразует данные в нормальное распределение, что позволяет сравнивать данные из нескольких наборов данных или из нескольких столбцов. Этот параметр создает 100% состыковывание для подсчета и преобразует статистические данные в проценты.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Пузырьковые диаграммы**

Пузырьковые диаграммы показывают категории в ваших группах как неиерархические упакованные круги. Размер каждого круга (пузырька) пропорционален его значению.

Пузырьковые диаграммы полезны для сравнения взаимосвязей в ваших данных.

### **Создание простой пузырьковой диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Пузырьковая**.

Bubble



На холсте будет показан шаблон пузырьковой диаграммы.

2. Выберите в выпадающем списке переменную **Столбцы**.

**Прим.: Щелкните по Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные переменные столбца.

## **Дополнительные функции**

### **Цветовая группировка**

Включите или выключите цветовые группировки.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

## **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

## **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Японские свечи**

Японские свечи - это стиль финансовых диаграмм, которые используются для описания движения цен на акции, деривативы или валюты. Каждая свеча обычно соответствует одному дню. На месячной диаграмме 20 торговых дней могут быть показаны как 20 свечей. Японские свечи чаще всего используются в анализе движения цен на акции и валюты; они похожи на диаграммы типа "ящик с усами".

Набор данных, используемый для создания графика Японские свечи, должен содержать цены открытия, максимальные цены, минимальные цены и цены закрытия для каждого периода времени, который вы хотите вывести на экран.

## **Создание простого графика Японские свечи**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Японские свечи**.



На холсте будут показаны шаблон графика Японские свечи.

2. Выберите переменную в качестве переменной **Оси X**.
3. Выберите переменную в качестве переменной **Наибольшая**.
4. Выберите переменную в качестве переменной **Наименьшая**.

## **Дополнительные функции**

### **На оси X**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

### **Наибольшая**

Перечисляет переменные набора данных, доступные для значения верхней цены диаграммы.

### **Сводка поля верхнего значения**

Выберите статистическую функцию суммирования для выбранной переменной верхнего значения.

### **Наименьшая**

Перечисляет переменные набора данных, доступные для значения нижней цены диаграммы.

### **Открыть**

Перечисляет переменные набора данных, доступные для значения нижней цены диаграммы.

### **Закрыть**

Перечисляет переменные набора данных, доступные для значения цены закрытия диаграммы.

### **Объем**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для столбиков объема диаграммы.

### **Порядок категорий**

Выберите порядок, в котором будут сортироваться категории переменных.

### **Как читается**

Категории переменных представлены в том виде, в котором они появляются в наборе данных.

### **Возрастанию**

Сортировать категории переменной в порядке возрастания.

### **Убыванию**

Сортировать категории переменной в порядке убывания.

### **Японские свечи**

Переключает вывод данных диаграммы между японскими свечами и линейным графиком.

### **Скользящее среднее**

Предоставляет опции для отображения скользящего среднего на диаграмме. Доступны опции 5, 10, 20, 30, 60 и 120.

### **Переключить цвет**

Переключение элементов управления увеличивает и уменьшает цвета.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Упакованные пузырьковые диаграммы**

Упакованные пузырьковые диаграммы показывают иерархические данные как набор вложенных областей, что позволяет наглядно изображать большие объемы иерархически структурированных данных. Такая диаграмма подобна карте дерева, но использует не прямоугольники, а круги.

Упакованные пузырьковые диаграммы используют вложение, чтобы показать иерархические данные.

### **Создание простой вложенной пузырьковой диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **График зависимости от времени**.

Circle packing



На холсте будет показан шаблон упакованной пузырьковой диаграммы.

2. Выберите в выпадающем списке переменную **Столбцы**.

**Прим.: Щелкните по Добавить еще один столбец, чтобы добавить дополнительные переменные столбца.**

## **Дополнительные функции**

### **Цветовая группировка**

Включите или выключите цветовые группировки.

### **Итог**

Выберите статистическую функцию суммирования. Это метод, используемый для суммирования по каждой категории.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

### **Значение**

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения.  
Выберите переменную для использования в качестве значения.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Пользовательские диаграммы**

Опция пользовательских диаграмм позволяет вставлять и редактировать код JSON, чтобы создать нужную диаграмму.

### **Создание пользовательской таблицы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Пользовательская**.



2. Вставьте код JSON, содержащий спецификации диаграммы, в предоставленное поле на панели Сведения.
3. Нажмите кнопку **Генерировать диаграмму**.

## **Диаграммы с двумя осями Y**

С помощью диаграмм с двумя осями у можно подытожить или показать две переменные на осях *y*, которые имеют разные области действия. Например, можно построить график с наблюдениями на одной оси и средней зарплатой на второй. В этой диаграмме можно также смешать различные графические элементы, чтобы в диаграмме с двумя осями *y* были охвачено несколько различных типов диаграмм, которые были описаны выше. На диаграмме количества могут быть показаны линиями, а средние значения каждой из категорий - столбцами.

### **Создание простой диаграммы с двумя осями Y**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **С двумя осями Y**.



- На холсте будут показаны шаблон графика с двумя осями *Y*.
- Выберите переменную в качестве переменной **Оси X**.
- Выберите переменную для первой переменной **Оси y**, а затем выберите тип диаграммы, чтобы представлять эту переменную (**Столбчатая**, **Линейная** или **Диаграмма рассеяния**).
- Выберите переменную для второй переменной **Оси y**, а затем выберите тип диаграммы, чтобы представлять эту переменную (**Столбчатая**, **Линейная** или **Диаграмма рассеяния**).

**Прим.:** Можно использовать элементы управления со стрелками вверх и вниз, чтобы менять порядок осей *y*.

## **Дополнительные функции**

### **На оси X**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси *x*.

### **Ось y**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для двойных осей *y*.

## **Итог**

Если включен, выводятся опции для выбора метода, используемого для подведения итогов каждой категории.

### **Сводка по левой оси Y**

задает метод подведения итогов для оси Y, которая показана на левой стороне диаграммы. В состав опций входят **Сумма, Среднее, Максимум и Минимум**.

### **Сводка по правой оси Y**

задает метод подведения итогов для оси Y, которая показана на правой стороне диаграммы. В состав опций входят **Сумма, Среднее, Максимум и Минимум**.

## **Нормализовать данные**

Когда включен, данные преобразуются к нормальному распределению. Это позволяет легко сравнивать данные из нескольких наборов данных или столбцов.

## **Линии второй оси**

Если эта опция включена, выводится линия второй оси диаграммы.

## **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

## **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

## **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Столбиковые диаграммы ошибок**

Столбчатые диаграммы ошибок представляют изменчивость данных и указывают на ошибки (или неопределенности) в показанном измерении. Столбцы ошибок помогают определить, являются ли различия статистически значимыми. Столбцы ошибок также могут указывать на степень согласия для данной функции.

## **Создание простой диаграммы столбцов ошибок**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Столбцы ошибок**.



Холст обновляется и показывает шаблон диаграммы столбцов ошибок.

2. Выберите переменную шкалы как переменную **Категория**. Это переменная, данные которой представлены на оси x.
3. Выберите переменную в качестве переменной **Оси Y**. Это переменная, данные которой представлены на оси y.

## **Дополнительные функции**

### **Категория**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

### **Ось y**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси y.

### **Порядок категорий**

Выберите порядок, в котором будут сортироваться категории переменных.

### **Как читается**

Категории переменных представлены в том виде, в котором они появляются в наборе данных.

### **Возрастанию**

Сортировать категории переменной в порядке возрастания.

### **Убыванию**

Сортировать категории переменной в порядке убывания.

### **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

### **Опорная линия**

Если эта опция включена, то на диаграмме будет показана опорная линия. Стока ссылки соотносится с выбранным **Методом статистики**.

### **Столбцы ошибок**

Если эта опция включена, то на диаграмме будут показаны строки, соответствующие диапазону ошибок.

### **Мера**

Выберите тип меры, который представляется столбцами ошибок:

#### **Доверительные интервалы**

Задает доверительные интервалы для выбранных переменных. Значение по умолчанию - 0,95 (95%), как показано в поле **Представить значение**.

#### **Стандартная ошибка**

Измеряет стандартную ошибку выбранных переменных.

#### **Среднеквадратичное отклонение**

Измеряет стандартные отклонения выбранных переменных.

#### **Доверительный интервал**

Это значение представляет доверительный интервал для выбранной **Меры**. Значение по умолчанию - 0,95 (95%).

### **Статистический метод**

Выберите метод для описания центральной тенденции:

#### **Среднее значение**

Результат суммирования отношений с делением результата на общее число отношений.

#### **Медиана**

Значение таково, что число отношений, которые меньше данного значения, и число отношений, которые больше данного значения, одинаково.

#### **Режим вывода на экран**

Выберите, как выводятся данные выбранного **Статистического метода** (столбики, линия, круг).

#### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

#### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

#### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы оценок**

Диаграммы оценки аналогичны гистограммам или диаграммам сбора. Диаграммы оценки показывают, как ведут себя модели при предсказании конкретных выходных данных. Они работают, сортируя записи на основе предсказанного значения и надежности предсказания, распределяя записи по группам равного размера **квантили**, а затем строя график значений критерия для каждой квантили от максимального до минимального. Несколько моделей представляются разными линиями на графике.

Выходные данные обрабатываются с помощью определения конкретного значения или диапазона значений как **попаданий**. Обычно попадания обозначают успешность в каком-то смысле (например, в продажах) или важное событие (такое как конкретный медицинский диагноз).

### **Флаг**

Непосредственные поля вывода; попадания соответствуют значениям *true*.

### **Номинальное**

Для номинальных полей вывода попадание определяется первым значением в наборе.

### **Непрерывное**

Для непрерывных полей вывода попадания - это значения больше средней точки диапазона поля.

Диаграммы оценки могут также быть кумулятивными, так что значение в каждой точке равно значению для соответствующей квантили плюс для всех более высоких квантилей. Кумулятивные диаграммы обычно лучше представляют общую производительность моделей, в то время как некумулятивные диаграммы часто лучше обозначают конкретные проблемные области для моделей.

## **Создание простой диаграммы оценок**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Оценка**.

Evaluation



Холст обновляется и показывает шаблон диаграммы Оценка.

2. Задайте переменные **Поле назначения**, **Поле предсказания** и **Поле достоверности**. Полем назначения может быть любое реализованное флаговое или номинальное поле с двумя или более значениями. Поле предсказания определяет переменную, которая используется в качестве предсказанного значения. Поле достоверности определяет переменную, которая используется для установления достоверности предсказания.

**Прим.:** Тип переменной **Поле предсказания** должен соответствовать типу переменной, выбранной для **Поля назначения**.

3. Укажите пользовательское условие, используемое для указания **пользовательского совпадения**. Эта опция полезна для определения результатов исследования вместо их определения по типу поля назначения и порядка значений.

Для условия попадания надо задать выражение CLEM. Например, @TARGET = "YES" - это допустимое условие, указывающее, что значение Да для поля назначения при оценке будет считаться совпадением. Заданное условие будет использоваться для всех полей назначения.

## **Дополнительные функции**

### **Интегральный график**

Если эта опция включена, создается кумулятивный график. Значения на кумулятивной диаграмме выводятся для каждой квантили плюс для всех более высоких квантилей.

### **Режим вывода на экран**

Эти параметры управляют тем, как диаграммы выводятся в режиме предварительного просмотра и при выводе.

### **Классический режим**

Если выбрана эта опция, в режиме предварительного просмотра и в выводе выводятся диаграммы настройки классификации моделей, отсечения, столбик матрицы, ROC, выигрышей, ROI и прибыли.

### **Одиночный режим**

Если выбрана эта опция, в режиме предварительного просмотра и в выводе выводится только диаграмма настройки классификации моделей.

### **Полный режим**

Если выбрана эта опция, в режиме предварительного просмотра и в выводе выводятся диаграммы настройки классификации моделей, отсечения, столбик матрицы, ROC, выигрышей, ROI, прибыли, GINI, подъема и отклика.

## **Диаграммы оценки**

### **Отсечение**

На диаграмме отсечения показаны предсказанные и фактические значения для выбранных переменных при данном значении отсечения.

### **Столбик матрицы**

Диаграммы столбик матрицы - хороший способ определить, существуют ли линейные корреляции между несколькими переменными.

### **ROC**

ROC (Receiver Operating Characteristic - операционная характеристика получателя) оценивает характеристики схем классификации, в которых есть одна переменная с двумя категориями, по которым классифицируются объекты.

### **Рост**

Выигрыш определяется как доля числа попаданий в данной квантили. Выигрыш вычисляется в процентах:  $(\text{количество попаданий в квантили} / \text{полное количество попаданий}) \times 100\%$ .

### **ROI**

Прибыль на инвестированный капитал (return on investment, ROI) аналогична прибыли, так как тоже учитывает объем прибыли и затрат. ROI сравнивает прибыли с затратами для квантили. ROI вычисляется следующим образом (прибыли для квантили / затраты для квантили)  $\times 100\%$ .

### **Доход**

Прибыль равна доходу каждой записи за вычетом ее стоимости. Прибыли для квантили - просто сумма прибылей для всех записей в квантили. Предполагается, что доходы применимы только к записям, квалифицированным как попадания, а затраты - ко всем записям. Прибыли и затраты в данных можно фиксировать или определять значениями в полях. Прибыли вычисляются следующим образом: (сумма доходов для записей в квантили - сумма затрат для записей в квантили).

### **Колмогорова-Смирнова**

Сравнивает эмпирическую функцию распределения переменной с заданным теоретическим распределением, которое может быть нормальным, равномерным, экспоненциальным или пуассоновским.

### **Джини**

GINI измеряет статистическую дисперсию; эта диаграмма предназначена для представления распределения по доходу или богатству. Это наиболее часто используемый способ измерения неравенства.

### **Рост**

Рост сравнивает процентную долю записей в каждой квантили, представляющих собой попадания, с общей процентной долей попаданий в обучающих данных. Он вычисляется следующим образом:  $(\text{число попаданий в квантили} / \text{число записей в квантили}) / (\text{полное число попаданий} / \text{полное число записей})$ .

### **Отклик**

Отклик - это просто процентная доля попаданий по отношению ко всем записям квантили. Отклик вычисляется следующим образом:  $(\text{число попаданий в квантили} / \text{число записей в квантили}) \times 100\%$ .

## **Параметры диаграмм оценки**

Следующие параметры применяются только к диаграммам прибыли и ROI.

### **Стоимости**

Задайте фиксированную стоимость, связанную с каждой записью.

### **Прибыль**

Задайте фиксированную прибыль, связанную с каждой записью, которая представляет попадание.

## Толщина

Если записи в ваших данных представляют несколько блоков, можно использовать частотные веса, чтобы скорректировать результаты. Задайте фиксированный вес, связанный с каждой записью.

## Диаграммы тепловых карт

На диаграммах тепловой карты представлены данные, в которых отдельные значения, содержащиеся в матрице, представлены в виде цветов.

### Создание простой диаграммы тепловой карты

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Тепловая карта**.



На холсте будет показан шаблон схемы тепловой карты.

2. Выберите переменную в качестве переменной **Столбец**. Каждая категория переменных представляется как отдельный столбец диаграммы.
3. Выберите переменную в качестве переменной **Строка**. Каждая категория переменных представляется как отдельная строка диаграммы.

## Дополнительные функции

### Столбец

Перечисляет переменные набора данных, доступных для столбцов диаграммы. Каждая категория переменных представляется как отдельный столбец диаграммы.

### Строка

Перечисляет переменные набора данных, доступных для строк диаграммы. Каждая категория переменных представляется как отдельная строка диаграммы.

### Порядок категорий

Выберите порядок, в котором будут сортироваться категории переменных.

#### Как читается

Категории переменных представлены в том виде, в котором они появляются в наборе данных.

#### Возрастанию

Сортировать категории переменной в порядке возрастания.

#### Убыванию

Сортировать категории переменной в порядке убывания.

### Итог

Выберите статистическую итожающую функцию для графического элемента. Положение графического элемента на оси у определяется по результату статистики. На плоской диаграмме статистика рассчитывается для каждого значения на оси x . На объемной диаграмме она рассчитывается для пересечения значений на оси x и z .

Существует два типа функций итожающих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

### **Значение**

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения.  
Выберите переменную для использования в качестве значения.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Гистограммы**

Гистограмма выглядит так же, как и на столбчатых диаграммах, но вместо того, чтобы сравнивать категории или искать тенденции во времени, каждый столбик представляет способ распределения данных по одной категории. Каждый столбик представляет собой непрерывный диапазон данных или количество случаев для конкретной точки данных.

Гистограммами подходят для просмотра распределения одной количественной переменной. Данные разбиваются на группы и подытоживаются с использованием статистик количества или процента. Одним вариантом гистограммы является многоугольник частот, который представляет собой обычную гистограмму, за тем исключением, что вместо столбцов в ней используются области.

Другой разновидностью гистограммы является пирамида населения. Ее имя происходит от наиболее частого использования - сводки данных о населении. Данные населения разделяются по половому признаку, при этом создаются две спаренные горизонтальные диаграммы с возрастными данными. В странах с молодым населением полученная диаграмма имеет форму пирамиды.

## **Создание гистограммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Гистограмма**.



Холст обновляется и показывает шаблон гистограммы.

2. Выберите переменную шкалы в качестве переменной **Оси X**.

**Прим.:** статистикой для гистограммы является частота или процент. В этих статистиках данные группируются в интервалы и для них вычисляются количества.

## **Дополнительные функции**

### **На оси X**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

### **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

### **Показать кривую kde**

Если эта опция включена, то на диаграмме будет показана кривая оценки плотности ядра.

### **Показать кривую распределения**

Если эта опция включена, то на диаграмме появится кривая распределения.

### **Распределение**

В выпадающем списке представлены следующие опции распределения.

### **Автоподгонка распределения**

Это параметр по умолчанию.

**Бета**

Возвращает значение из распределения Бета с заданными параметрами формы.

**Экспоненциальное**

Возвращает значение из экспоненциального распределения.

**Гамма**

Возвращает значение из гамма-распределения с заданными параметрами формы и масштаба.

**Лог-нормальное**

Возвращает значение из логнормального распределения с заданными параметрами.

**Нормальный**

Возвращает значение из нормального распределения с заданным средним и стандартным отклонением.

**Треугольник**

Возвращает значение из треугольного распределения с заданными параметрами.

**Равные**

Возвращает значение из равномерного распределения между минимумом и максимумом.

**Вейбулла**

Возвращает значение, имеющее распределение Вейбулла с заданными значениями параметров.

**Ширина хранения**

С помощью ползунка можно управлять размером интервала, который используется для разбиения данных на группы.

**Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

**Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

**Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

**Линейные диаграммы:**

Линейная диаграмма представляет собой ряд точек данных на графике и соединяет их линиями друг с другом. Линейная диаграмма особенно полезна, показывая линии тренда с тонкими различиями, или с линиями данных, которые пересекают друг друга. Линейную диаграмму можно использовать для сводки данных о категориальных переменных, и в этом случае она аналогична столбчатой диаграмме (смотрите раздел “Столбчатые” на стр. 71). Линейные диаграммы также полезны для данных временного ряда.

**Создание простой линейной диаграммы временного ряда**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Линейная**.



Холст обновляется и показывает шаблон линейной диаграммы.

2. Выберите переменную даты в качестве переменной **Ось X**.
3. Выберите переменную шкалы в качестве переменной **Оси Y**. Это переменная, значения которой записывались в течении промежутка времени.

**Дополнительные функции****На оси X**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

## **Ось у**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси у.

## **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

## **С областями**

Если включено, то область ниже линии будет закрашена другим цветом.

## **Сглаженное порядковое**

Если эта опция включена, то диаграмма покажет гладкую кривую.

## **Показывать точку данных**

Если эта опция включена, на диаграмме появится точка данных.

## **Переупорядочить**

Переключение управляющих элементов переупорядочивает данные на основе значений осей X и Y.

## **Показать опорную линию**

Если эта опция включена, выводится опорная линия на диаграмме, которая основана на указанных значениях xAxis и yAxis.

### **Ведите значение опорной линии на оси X**

Если включена опция **Показать опорную линию**, этот параметр позволяет задать конкретное значение опорной линии для оси X. Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы задать дополнительные значения опорных линий.

### **Ведите значение опорной линии на оси Y**

Если включена опция **Показать опорную линию**, этот параметр позволяет задать конкретное значение опорной линии для оси Y. Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы задать дополнительные значения опорных линий.

## **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

## **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

## **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы карт**

Диаграммы карт обычно используются, чтобы сравнить значения и показать категории по географическим регионам; лучше всего использовать их, когда данные содержат географическую информацию (страны, регионы, штаты, округа, почтовые индексы, и так далее).

## **Создание простой диаграммы карты**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Карта**.



На холсте будет показан шаблон схемы карты.

2. Выберите службу для использования для обслуживания изображений карт в выпадающем списке **Службы карт**. Список содержит опции, которые охватывают конкретные глобальные регионы.
3. Выберите в выпадающем меню карты **Тип**. Доступны следующие опции, в зависимости от выбранного типа диаграммы:

### **Долгота**

В выпадающем списке выберите переменную, которая будет служить в качестве значения долготы.

### **Широта**

В выпадающем списке выберите переменную, которая будет служить в качестве значения широты.

### **Сгруппировать**

Выберите переменную, которая будет группировать положения точек данных в выпадающем меню.

### **Категория**

Выберите переменную столбца, которую вы хотите визуализировать.

### **Итог**

Выберите статистическую функцию суммирования. Это метод, используемый для суммирования по каждой категории.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

### **Значение**

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения. Выберите переменную для использования в качестве значения.

## **Дополнительные функции**

### **Служба карт**

Перечисляет службы, доступные для предоставления изображений карт. Смотрите “[Опции службы карт](#)” на стр. 87.

### **Тип**

Перечисляет типы диаграмм, доступные для представления данных.

### **Долгота**

Перечисляет переменные, которые можно использовать в качестве значения долготы.

### **Широта**

Перечисляет переменные, которые можно использовать в качестве значения широты.

### **Сгруппировать**

Список переменных, которые можно использовать для группировки положений точек данных.

### **Категория**

Перечисляет переменные столбцов.

### **Итог**

Выберите статистическую функцию суммирования. Это метод, используемый для суммирования по каждой категории.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.

- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

#### **Значение**

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения. Выберите переменную для использования в качестве значения.

#### **Информация о всплывающей подсказке**

Перечисляет переменные, которые могут использоваться при создании всплывающей подсказки при зависании над точкой данных.

#### **Отображение размера**

Перечисляет доступные переменные карты размеров. Эти переменные используют различающиеся размеры, чтобы представлять себя в точках графика.

#### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

#### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

#### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

### **Опции службы карт**

На панели Подробности карт можно выбрать службу карт, которая будет использоваться для предоставления изображений карт.

### **Конфигурирование опций службы карт**

1. Остановите IBM SPSS Modeler Server.
2. Если вы собираетесь применить локальные файлы карты в формате geojson, то поместите их в каталог <каталог\_установки\_Modeler>/dataview/conf/public/mapfiles. Если каталог не существует, создайте его.
3. Откройте файл <каталог\_установки\_Modeler>/dataview/conf/application.conf в текстовом редакторе и добавьте следующие опции в раздел map.resources. В данном примере добавляются две новых карты с именами World - Local Map и World - Online Map.

```
map.resources {  
    "mapservices" : [  
  
        {  
            "type"      : "geojson",  
            "name"      : "World (Bult-in)",  
            "location"  : "built_in_world",  
            "id"        : "built_in_world"  
        },  
        {  
            "type"      : "geojson",  
            "name"      : "Blank (Built-in)",  
            "location"  : "built_in_blank",  
            "id"        : "built_in_blank"  
        },  
        {  
            "type"      : "geojson",  
            "name"      : "World - Local Map",  
            "location"  : "/mapfiles/world.json",  
            "useProxy"   : "false",  
            "id"        : "world_local"  
        },  
        {  
            "type"      : "geojson",  
            "name"      : "World - Online Map",  
            "location"  : "http://map.example.com/map/world.json",  
            "useProxy"   : "true",  
            "id"        : "world_online"  
        }  
    ]  
}
```

```

        "useProxy" : "true",
        "id"       : "world_online"
    }
]
}

```

Для опций карты доступны следующие параметры:

Таблица 4. Параметры службы карт

Параметр	Значение	Тип	Обязателен?	Описание
type	geojson	Текстовое	Да	В настоящее время для этой опции поддерживается только значение geojson.
name	Имя карты	Текстовое	Да	Введите имя для карты. Это имя показано в выпадающем списке <b>Служба карт</b> на панели <b>Подробности</b> для карт.
местоположение	Положение карты	Текстовое	Да	Введите URL или положение локального файла карты. URL должен начинаться с <code>http://</code> или <code>https://</code> . Положение локального файла должно начинаться с <code>/mapfiles/</code> .
useProxy	true или false	Текстовое	Да	Используйте значение <code>true</code> , если расположение карты - это URL. Используйте значение <code>false</code> , если расположение карты - это локальный файл.
id	ID карты	Текстовое	Да	Используйте уникальный ID для каждой карты.

**Прим.:**

- Не удаляйте опции по умолчанию **World (Built-in)** и **Blank (Built-in)**.

- Не забудьте использовать запятую между блоками содержимого, как показано в примере, и убедитесь, что новый раздел `map.resources` является допустимым форматированным содержимым JSON.
- IBM SPSS Modeler Server (или автономный клиент SPSS Modeler без сервера) должен иметь доступ к положению карты.

4. Запустите IBM SPSS Modeler Server.

Теперь при работе с диаграммами карт на панели **Подробности** вы увидите новую добавленную службу карт.

## Диаграммы математических кривых

На диаграмме по математической кривой вычисляются кривые математических уравнений на основе введенных пользователем выражений.

### Создание простой диаграммы с математической кривой

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Математическая кривая**.

Math curve



На холсте будет показан шаблон диаграммы математической кривой.

2. Введите начальное значение для оси X в поле **Значение X начинается с**.

3. Введите конечное значение для оси X в поле **Значение X заканчивается на**.

4. Введите уравнение, которое выводит кривую графа в поле уравнений. Нажмите кнопку **Добавить еще один столбец**, чтобы включить дополнительные уравнения.

Каждое уравнение рассматривает x как независимую переменную. Уравнения допускают следующее:

- +, -, \*, /, % и ^
- `abs(x)`
- `ceil(x)`
- `floor(x)`
- `log(x)`
- `max(a,b,c...)`
- `min(a,b,c...)`
- `random()`
- `round(x)`
- `sqrt(x)`
- `sin`
- `cos`
- `exp`
- `tan`
- `atan`
- `atan2`
- `asin`
- `acos`

## **Дополнительные функции**

### **Значение X начинается с**

Начальное значение оси X.

### **Значение X заканчивается на**

Конечное значение оси X

### **уравнения**

Пользовательские уравнения, по которым строится кривая графика.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы с несколькими диаграммами**

Диаграммы с несколькими диаграммами предоставляет опции для создания нескольких диаграмм. Эти диаграммы могут быть одного типа или разных типов; они могут включать в себя различные переменные из одного набора данных.

### **Создание простой диаграммы с несколькими диаграммами**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Несколько диаграмм**.

Multi-chart



На обновленном холсте будут показаны шаблоны диаграмм с несколькими диаграммами.

2. Щелкните по **Добавить еще одну поддиаграмму**, чтобы добавить поддиаграмму.

3. Выберите тип диаграммы в выпадающем списке **Тип**.

4. В зависимости от выбранного типа диаграммы доступны следующие опции:

#### **Столбчатые и круговые диаграммы**

Выберите в выпадающем списке переменную **Категория**.

#### **Линейные диаграммы и диаграммы рассеяния**

Выберите переменную **Ось X** из выпадающего списка.

Выберите переменную **Ось Y** из выпадающего списка.

5. Нажмите кнопку **Добавить ещё одну поддиаграмму**, чтобы включить дополнительные типы диаграмм.

## **Дополнительные функции**

### **Заголовок**

Заголовок поддиаграммы.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## Диаграммы с несколькими рядами

Диаграммы с несколькими рядами подобны линейным диаграммам, с той разницей, что можно поместить на диаграмму несколько переменных на ось Y.

### Создание простой диаграммы с несколькими рядами

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Многорядный**.



Холст обновляется и показывает шаблон диаграммы с несколькими рядами.

2. Выберите переменную в качестве переменной **Оси X**.
3. Выберите хотя бы две переменные масштаба в качестве переменных **по оси Y**.

### Дополнительные функции

#### На оси X

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси X.

#### Ось у

Перечисляет переменные набора данных, доступных для осей Y.

Выберите тип диаграммы (линейную, столбиковую или рассеяния) в выпадающем списке.

Щелкните по **Добавить ещё один столбец**, чтобы включить больше столбцов в диаграмму.

#### Стиль ряда

Предоставляет опции для определения ориентации по оси Y. Доступны следующие опции:

- По умолчанию
- Отдельные оси Y
- Показать вторичную ось Y
- Двойные оси Y

#### Нормализовать данные

Если эта опция включена, то этот параметр преобразует данные в нормальное распределение, что позволяет сравнивать данные из нескольких наборов данных или из нескольких столбцов. Этот параметр создает 100% состыковывание для подсчета и преобразует статистические данные в проценты.

#### Вторичная ось Y

Перечисляет переменные набора данных, доступных для вторичных осей Y.

Выберите тип диаграммы (линейную, столбиковую или рассеяния) в выпадающем списке.

Щелкните по **Добавить ещё один столбец**, чтобы включить больше столбцов в диаграмму.

#### Основной заголовок

Заголовок диаграммы.

#### Подзаголовок

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

#### Сноска

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## Параллельные диаграммы

Параллельные диаграммы удобны при визуализации многомерной геометрии и при анализе многомерных данных. Параллельные диаграммы сходны с графиками для данных временных рядов, но оси не соответствуют точкам во времени (нет естественного порядка).

## **Создание простой параллельной диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Параллельная**.



Холст обновляется и показывает шаблон параллельной диаграммы.

2. Выберите в качестве переменных **Столбцы** хотя бы две переменные. Каждый столбец представляет вертикальную параллельную ось на диаграмме.

**Прим.:** Порядок столбцов имеет важное значение для поиска элементов. В типичном случае анализе данных вам может понадобиться переупорядочить столбцы несколько раз.

## **Дополнительные функции**

### **Столбцы**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для осей у.

Щелкните по **Добавить ещё один столбец**, чтобы добавить дополнительные столбцы.

### **Цветная карта**

Перечисляет доступные переменные карты цветов. Эти переменные используют цветовую прогрессию, основанную на диапазоне значений в указанном столбце, для представления самих себя в точках графика. Цветовые карты также известны как карты хороплета.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Круговые**

Круговая диаграмма полезна для сравнения долей. Круговую диаграмму, например, можно использовать для того, чтобы показать, что в определенном классе находится больше женщин.

## **Создание простой круговой диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Круговая**.



Холст обновляется и показывает шаблон круговой диаграммы.

2. Выберите категориальную (номинальную или порядковую) переменную в списке **Категория**. Категории в этой переменной определяют число секторов круговой диаграммы.
3. Выберите статистическую итожащую функцию для графического элемента. Круговые диаграммы обычно используются для статистики подсчета или суммирования. Результат статистики определяет размер каждого сектора.

## **Дополнительные функции**

### **Категория**

Выберите категориальную (номинальную или порядковую) переменную, которая определяет количество секторов в круговой диаграмме.

### **Итог**

Выберите статистическую итожащую функцию для графического элемента. Круговые диаграммы обычно используются для статистики подсчета или суммирования. Результат статистики определяет размер каждого сектора.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

### **Значение**

Это поле будет показано, если выбрана функция **Сводка**, для которой требуется переменная шкалы. Выберите переменную, которая будет служить переменной шкалы.

### **Тип круговой диаграммы**

Доступные стили включают следующие:

#### **Нормальный**

Сегменты круговой диаграммы показываются как обычные срезы.

#### **Кольцо**

Сегменты круговой диаграммы будут показаны в виде кольца. Этот стиль также известен как кольцевая диаграмма.

#### **Фрагментированная**

В отличие от обычной круговой диаграммы, которая использует общий радиус, размер сегмента круговой диаграммы зависит от их значения.

#### **Область розы**

В отличие от обычной круговой диаграммы, которая использует общий радиус, размер сегмента круговой диаграммы зависит от их области.

#### **Кольцо роз**

В отличие от обычной круговой диаграммы, использующий общий радиус, размеры круговых сегментов изменяются в зависимости от их значения, а сегменты - как кольца.

#### **Полуроза**

То же, что и Роза, за исключением того, что диаграмма представлена в виде половины круга.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Графики демографической пирамиды**

Диаграммы демографической пирамиды (другое название - "пирамида возраст-пол") широко используются для представления и анализа информации о населении на основе возраста и пола.

### **Создание простого графика Демографическая пирамида**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Демографическая пирамида**.



На холсте будут показаны шаблон графика Демографическая пирамида.

2. Выберите переменную **Ось Y** из выпадающего списка.
3. Выберите в выпадающем списке переменную **Разбить по**.

## **Дополнительные функции**

### **Ось у**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси у.

### **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

### **Ширина хранения**

С помощью ползунка можно управлять размером интервала, который используется для разбиения данных на группы.

### **Показать кривую распределения**

Если эта опция включена, то на диаграмме появится кривая распределения.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Графики Q-Q**

Графики Q-Q (квантиль-квантиль) сравнивают два распределения вероятностей путем построения совместных квантилей. График Q-Q используется для сравнения форм распределений, обеспечивая графическое представление того, насколько подобны или различны положение, масштаб и асимметрия двух распределений.

## **Создание простого графика Q-Q**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **График Q-Q**.



Холст обновляется и показывает шаблон диаграммы графика Q-Q.

2. Выберите переменную в качестве переменной **Оси X**.

## **Дополнительные функции**

### **На оси X**

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

### **Распределение**

В выпадающем списке перечислены все доступные методы распределения.

### **Автоподгонка распределения**

Это параметр по умолчанию.

### **Бета**

Возвращает значение из распределения Бета с заданными параметрами формы.

### **Экспоненциальное**

Возвращает значение из экспоненциального распределения.

### **Гамма**

Возвращает значение из гамма-распределения с заданными параметрами формы и масштаба.

### **Лог-нормальное**

Возвращает значение из логнормального распределения с заданными параметрами.

**Нормальный**

Возвращает значение из нормального распределения с заданным средним и стандартным отклонением.

**Равные**

Возвращает значение из равномерного распределения между минимумом и максимумом.

**t-критерий Стьюдента**

Возвращает значение из t-распределения Стьюдента с заданными степенями свободы.

**Тип графика**

Выберите либо график Q-Q (квантиль-квантиль), либо график P-P (процент-процент).

**Автоподгонка**

Если эта опция включена, параметры данных для выбранной опции **Распределение** будут автоматически оценены. Когда опция отключена, выводятся значения распределения **Форма** и **Масштаб**.

**Форма1**

Задает значение shape1 для распределения **Бета**. Этот параметр доступен только в том случае, если переключатель **Автоматическая подгонка** не включен, а в качестве **Распределение** выбрано значение **Бета**.

**Форма2**

Задает значение shape2 для распределения **Бета**. Этот параметр доступен только в том случае, если переключатель **Автоматическая подгонка** не включен, а в качестве **Распределение** выбрано значение **Бета**.

**Форма**

Задает значение формы для выбранного распределения. Этот параметр доступен только в том случае, если опция **Автоматическая подгонка** не включена, а в качестве **Распределение** выбрана опция **Гамма** или **Логнормальное**.

**Масштаб**

Задает значение масштаба для выбранного распределения. Этот параметр доступен только в том случае, если опция **Автоматическая подгонка** не включена, а в качестве **Распределение** выбрано **Экспоненциальное**, **Гамма** или **Логнормальное**.

**Среднее значение**

Задает значение средних для **Нормального** распределения. Этот параметр доступен только в том случае, если переключатель **Автоматическая подгонка** не включен, а в качестве **Распределение** выбрано значение **Нормальное**.

**Среднекв. отклонение**

Задает значение среднеквадратичного отклонения для **Нормального** распределения. Этот параметр доступен, только если в качестве **Распределение** выбрано **Нормальное**.

**Минимум**

Задает минимальное значение для **Равномерного** распределения. Этот параметр доступен только в том случае, если переключатель **Автоматическая подгонка** не включен, а в качестве **Распределение** выбрано значение **Однородное**.

**Максимум**

Задает максимальное значение для **Равномерного** распределения. Этот параметр доступен только в том случае, если переключатель **Автоматическая подгонка** не включен, а в качестве **Распределение** выбрано значение **Однородное**.

**Число степеней свободы (df)**

Задайте число степеней свободы для распределения **Стьюдента**. Этот параметр доступен только в том случае, если переключатель **Автоматическая подгонка** не включен, а в качестве **Распределение** выбрано значение **t-критерий Стьюдента**.

**Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

**Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

## **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Лепестковые диаграммы**

На лепестковых диаграммах сравниваются несколько количественных переменных и полезно для визуализации переменных, имеющих сходные значения, или если среди переменных есть выбросы. Лепестковые диаграммы представляют собой последовательность спиц, каждая из которых представляет одну переменную. Лепестковые диаграммы также полезны для определения того, какие переменные имеют высокую или низкую оценку в наборе данных.

### **Создание простой лепестковой диаграммы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Лепестковая**.

Radar



На обновленном холсте будет показан шаблон лепестковой диаграммы.

2. Выберите в выпадающем списке переменную **Столбцы**.

**Прим.: Нажмите кнопку Добавить ещё один столбец**, чтобы включить дополнительные столбцы. Надо определить по крайней мере три переменные столбцов.

## **Дополнительные функции**

### **Категория**

Выберите категориальную (номинальную или порядковую) переменную. Если в качестве значений категорий выбрано **Нет**, все значения выводятся отдельно, и никакой метод суммирования не применяется.

### **Итог**

Когда выбрана категориальная переменная, доступны следующие статистики сводок:

#### **Количество**

Общее число наблюдений.

#### **Сумма**

Сумма значений.

#### **Среднее значение**

Арифметическое среднее; сумма, деленная на число наблюдений.

#### **Максимум**

Наибольшее значение.

#### **Минимум**

Наименьшее значение.

### **Лепестковое расположение**

Определяет макет фонового изображения для лепесткового расположения:

#### **Круглое**

Если этот пункт выбран, то у лепестковой диаграммы будет круговая компоновка.

#### **Многоугольник**

Если этот пункт выбран, то у лепестковой диаграммы будет многоугольная компоновка.

### **Разбить по**

Выберите категориальную переменную, которая создает таблицу диаграмм с ячейкой для каждой категории в разделе Разбить по переменным. Как и группирование, разбиение по переменным по существу добавляет в диаграмму больше измерений, показывая информацию для каждой категории переменных.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы взаимосвязей**

Диаграмма взаимосвязей удобна для определения того, как переменные связаны друг с другом.

### **Создание простой диаграммы отношений**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Взаимосвязь**.



Холст обновляется и показывает шаблон реляционной диаграммы.

2. Выберите хотя бы две переменные как переменные **Столбцы**.

**Прим.: Щелкните по Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные переменные столбца.

## **Дополнительные функции**

### **Столбцы**

Перечисляет доступные переменные набора данных.

Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные столбцы.

### **Стиль линии**

Управляет стилем линий между связанными точками данных.

### **Кривая**

Если выбран этот пункт, то между соответствующими точками данных будут проведены кривые линии.

### **Прямо**

Если выбран этот пункт, то между соответствующими точками данных будут проведены прямые линии.

### **Порог меток**

Показывает метки для точек данных, значения которых превышают заданное значение.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы рассеяния и точечные графики**

Существует несколько распространенных категорий диаграмм с точечными графическими элементами:

- **Диаграммы рассеяния.** Полезны для отображения многомерных данных. С их помощью можно определить потенциальные взаимосвязи между количественными переменными. В простой диаграмме рассеяния используется плоская система координат для просмотра значений двух переменных. В объемной диаграмме рассеяния используется трехмерная система координат для просмотра значений трех переменных. Если нужно показать больше переменных, можно воспользоваться перекрывающимися диаграммами рассеяния и матрицами (SPLOM). На перекрывающейся диаграмме рассеяния показываются пары переменных  $x - y$ , которые

отличаются цветом или формой. В диаграмме SPLOM создается матрица из плоских диаграмм рассеяния, в которых каждая переменная показывается напротив каждой переменной SPLOM.

- **Точечные диаграммы.** Как и гистограммы, эти диаграммы пригодны для просмотра распределения одной количественной переменной. Данные группируются по интервалам. Наблюдения представляются в виде точек. На графике показывается сстыковка всех точек, попадающих в этот интервал. И эти точки выстраиваются в столбцы (как столбцы количеств) соответственно значениям исследуемой количественной переменной. Эти диаграммы иногда называют графиками плотности.
- **Сводные точечные графики.** Эти графики похожи на столбчатые диаграммы за тем исключением, что вместо столбцов показываются точки. Так как сводные точечные графики практически аналогичны столбчатым диаграммам, информацию об их создании можно посмотреть в разделе “Столбчатые” на стр. 71.
- **Диаграммы с падающими линиями.** Это особый тип сводного точечного графика. Точки группируются, и через точки каждой из категорий проводится линия. Линейная диаграмма с вертикальными линиями полезна для сравнения статистики категориальных переменных.

## Создание простой диаграммы рассеяния

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Диаграмма рассеяния**.



Холст обновляется и показывает шаблон диаграмм рассеяния.

2. Выберите переменную шкалы в качестве переменной **Оси X**.
3. Выберите переменную шкалы в качестве переменной **Оси Y**. Указывать статистику нет необходимости, потому что на диаграммах рассеяния обычно показываются необработанные значения.

## Дополнительные функции

### На оси X

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси x.

### Ось у

Перечисляет переменные набора данных, доступных для оси y.

### Цветная карта

Перечисляет доступные переменные карты цветов. Эти переменные используют цветовую прогрессию, основанную на диапазоне значений в указанном столбце, для представления самих себя в точках графика. Цветовые карты также известны как карты хороплета.

### Отображение размера

Перечисляет доступные переменные карты размеров. Эти переменные используют различающиеся размеры, чтобы представлять себя в точках графика.

### Отображение формы

Перечисляет доступные переменные карты форм. Эти переменные используют различающиеся формы, чтобы представлять себя в точках графика.

### Кривая подгонки

Суть линии аппроксимации заключается в подгонке точек данных по линии, которая обычно не проходит через все эти точки. Линия аппроксимации представляет тенденцию в данных. Некоторые линии аппроксимации основываются на регрессионных методах. Другие - на итеративных взвешенных наименьших квадратах. Выберите в выпадающем списке опцию Кривая подгонки.

### Градиентные пузырьки

Переключатель включает/выключает вывод градиентов цветов и трехмерных эффектов в пузырях диаграмм. Если выбрана переменная **Цветовая карта**, этот параметр отключен.

### Минимальный размер пузырька

Задает минимальный размер пузырька. Введите значение от 5 до 20.

### **Максимальный размер пузырька**

Задает максимальный размер пузырька. Введите значение от 20 до 80.

### **Показать опорную линию**

Если эта опция включена, выводится опорная линия на диаграмме, которая основана на указанных значениях xAxis и yAxis.

### **Ведите значение опорной линии на оси X**

Если включена опция **Показать опорную линию**, этот параметр позволяет задать конкретное значение опорной линии для оси X. Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы задать дополнительные значения опорных линий.

### **Ведите значение опорной линии на оси Y**

Если включена опция **Показать опорную линию**, этот параметр позволяет задать конкретное значение опорной линии для оси Y. Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы задать дополнительные значения опорных линий.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы рассеяния матрицы**

Матрица диаграмм рассеяния - хороший способ определить, существуют ли линейные корреляции между несколькими переменными.

### **Создание диаграммы матрицы рассеяния**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Матрица рассеяния**.



Холст обновляется и показывает шаблон матрицы диаграмм рассеяния.

2. Выберите хотя бы две переменные масштаба **Столбцы**.

**Прим.: Щелкните по Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные переменные столбца.

Каждая выбранная переменная поля показывается напротив другой переменной, создавая матрицу отдельных диаграмм рассеяния.

## **Дополнительные функции**

### **Столбцы**

Выберите как минимум две переменных матрицы. Переменные должны быть числовыми (но не в формате даты).

Щелкните по **Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные столбцы.

### **Цветная карта**

Перечисляет доступные переменные карты цветов. Эти переменные используют цветовую прогрессию, основанную на диапазоне значений в указанном столбце, для представления самих себя в точках графика. Цветовые карты также известны как карты хороплета.

### **Корреляция**

Если эта опция включена, для выбранных переменных будет показана линейная корреляционная информация (Сильная, Средняя, Слабая).

### **Показать кривую kde**

Если эта опция включена, то на диаграмме будет показана кривая оценки плотности ядра.

### **Градиентные пузырьки**

Переключатель включает/выключает вывод градиентов цветов и трехмерных эффектов в пузырьках диаграмм. Если выбрана переменная **Цветовая карта**, этот параметр отключен.

### **Минимальный размер пузырька**

Задает минимальный размер пузырька. Введите значение от 5 до 20.

### **Максимальный размер пузырька**

Задает максимальный размер пузырька. Введите значение от 20 до 80.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Лучевые диаграммы**

Для визуализации иерархических структур данных полезно использовать лучевую схему. Лучевая схема состоит из внутреннего круга, окруженного кольцами более глубоких уровней иерархии. Угол каждого сегмента пропорционален значению или делится поровну под его внутренним сегментом. Сегменты диаграммы окрашены на основе категории или иерархического уровня, к которому они принадлежат.

### **Создание простой лучевой схемы**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Лучи**.

Sunburst



На холсте будет показан шаблон лучевой диаграммы.

2. Выберите категориальную (номинальную или порядковую) переменную в списке **Столбцы**. Категории в этой переменной определяют количество сегментов на диаграмме.
3. Нажмите кнопку **Добавить еще один столбец** и выберите еще одну категориальную (номинальную или порядковую) переменную в списке **Столбцы**. Категории в этой переменной определяют количество сегментов на втором кольце диаграммы и представляют собой иерархический уровень.
4. Выберите статистическую итожающую функцию для графического элемента (статистика на основе количества или сумма). Результат статистики определяет размер каждого сегмента. Когда выбрана опция **Сумма**, выберите переменную масштаба в списке **Значение**, чтобы представить значение в наборе данных для суммирования.
5. Выберите опцию **Лучевой макет (Обычный или Расходящийся)**.

## **Дополнительные функции**

### **Столбцы**

Выберите категориальную (номинальную или порядковую) переменную, которая определяет количество сегментов на диаграмме.

### **Итог**

Выберите статистическую итожающую функцию для графического элемента (статистика на основе количества или сумма). Результат статистики определяет размер каждого сектора.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная **Значение**. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Сумма* требуется переменная, для которой вычисляется сумма.

### **Значение**

Это поле будет показано, если выбрана функция **Сводка**, для которой требуется переменная шкалы. Выберите переменную, которая будет служить переменной шкалы.

### **Лучевой макет**

Доступные опции - **Традиционный** и **Расходящийся**.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Графики зависимости от времени**

Графики зависимости от времени показывают точки данных через последовательные интервалы времени. Временные ряды, для которых вы строите график, должны содержать числовые значения, и предполагается, что эти значения покрывают диапазон времени, в котором интервалы между значениями однородны. Графики зависимости от времени обеспечивают предварительный анализ характеристик данных временных рядов по базовым статистикам и критериям, тем самым обеспечивая понимание этих данных до моделирования. Графики зависимости от времени включают в себя методы анализа, такие как декомпозиция, дополненный тест Дики-Фуллера (augmented Dickey-Fuller, ADF), корреляции (ACF/PACF) и спектральный анализ.

### **Создание простого графика зависимости от времени**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **График зависимости от времени**.

Time plot



Холст обновляется и показывает шаблон графика зависимости от времени.

2. Из выпадающего списка **Значения** выберите значение для оси Y.

## **Дополнительные функции**

### **Дата**

Выберите дату из выпадающего списка, если это применимо. Каждое наблюдение обычно отделено от предыдущего одним и тем же интервалом времени. Если вы выбрали переменную даты, появится опция повторной выборки. При помощи этой опции можно агрегировать поля значений в соответствии с указанным интервалом.

### **Алгоритм графика зависимости от времени**

Алгоритм графика зависимости от времени, используемый для анализа данных временного ряда:

- **Декомпозиция.** Выполняет декомпозицию временного ряда на три компонента (трендовый цикл, сезонный и нерегулярный). Декомпозиция выполняется аддитивно.

- **Тест ADF.** Тест ADF (Augmented Dickey–Fuller - дополненный тест Дики–Фуллера) проверяет нулевую гипотезу о существовании единичного корня ряда и о его нестационарности. Если результаты теста отклоняют нулевую гипотезу, это означает, что ряд - стационарный или может быть представлен как стационарный с разностной моделью.
- **ACF/PACF.** Корреляции ряда.
- **Спектральный анализ.** Аналитический инструмент в домене частот. Наивысшая частота помечена ромбом.

### **Смена положения диаграммы**

Обращает положения диаграмм в планиметрической прямоугольной системе координат и в полярной системе координат.

### **Показать поворотную точку**

Показывает или скрывает поворотные точки на диаграммах. На основе компонентов компонентов трендового цикла в декомпозиции временного ряда мы изучаем, есть ли в этом временном ряде общий тренд или же в нем присутствуют поворотные точки, где направление паттерна тренда меняется.

### **Показать выброс**

Показывает или скрывает выбросы. Выбросы временного ряда анализируются из нерегулярного компонента декомпозиции временного ряда.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы Река тем**

Река тем - это особый график потока, который показывает изменения с течением времени.

### **Создание простой диаграммы Река тем**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Река тем**.

Theme River



На холсте будет показан шаблон диаграммы Река тем.

2. Выберите переменную **Ось X**.
3. Выберите переменную **Категория**.

**Ограничение:** Если в поле категорий больше 50 различных категорий, только первые 50 по частоте встречаемости категорий будут использоваться как события для этой диаграммы.

## **Дополнительные функции**

### **Порядок на основе**

В зависимости от выбранного вами значения оси X у вас может быть возможность задать, основан ли порядок категорий на именах или на значениях категорий.

### **Порядок категорий**

В зависимости от выбранного вами значения оси X у вас может быть возможность задать, будет ли порядок категорий возрастающим, убывающим или соответствующим порядку чтения из базы данных.

## Итог

Выберите статистическую функцию суммирования. Это метод, используемый для суммирования по каждой категории.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

## Значение

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения. Выберите переменную для использования в качестве значения.

## Основной заголовок

Заголовок диаграммы.

## Подзаголовок

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

## Сноска

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## Древовидные диаграммы

Древовидные диаграммы представляют иерархию в виде структуры дерева. Структура древовидной диаграммы состоит из корневого узла (у которого нет родительского узла), линейных соединений, называемых ветвями (представляют взаимосвязи и соединения между участниками) и конечных узлов (у которых нет дочерних узлов).

## Создание простой диаграммы дерева

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Дерево**.

Tree



На холсте будет показан шаблон диаграммы дерева.

2. Выберите в выпадающем списке переменную **Столбцы**.

**Прим.: Щелкните по Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные переменные столбца.

## Дополнительные функции

### Столбцы

Перечисляет переменные набора данных, доступные для представления столбцов диаграммы.

## Итог

Выберите статистическую итожащую функцию для графического элемента. Положение графического элемента определяется по результату статистики.

Существует два типа функций итожащих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная значения. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.

- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

### **Значение**

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения. Выберите переменную, которая будет служить основой для значения сводки.

### **Макет дерева**

#### **Слева направо**

Корневой узел показан слева, а терминальные узлы - справа.

#### **Справа налево**

Корневой узел показан справа, а терминальные узлы - слева.

#### **Сверху вниз**

Корневой узел показан наверху, а терминальные узлы - внизу.

#### **Снизу вверх**

Корневой узел показан внизу, а терминальные узлы - наверху.

#### **Радиальный**

Корневой узел выводится в центре, а конечные узлы распространяются в стороны от корневого.

### **Глубина листьев**

Задает значение уровня детализации для конечных узлов.

### **Показать метку листьев**

Если эта опция включена, то для каждого конечного узла выводится метка.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы карты дерева**

Диаграммы карты дерева - альтернативный метод для визуализации иерархической структуры древовидных диаграмм, где показаны также количества для каждой категории. Диаграммы карты дерева особенно полезны для идентификации паттернов в данных. Ветви дерева представляются в виде прямоугольников, при этом подветви представляются меньшими прямоугольниками.

### **Создание простого графика карты дерева**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Карта дерева**.



На холсте будет показан шаблон графика карты дерева.

2. Выберите в выпадающем списке переменную **Столбцы**.

**Прим.: Щелкните по Добавить еще один столбец**, чтобы добавить дополнительные переменные столбца.

## **Дополнительные функции**

### **Столбцы**

Перечисляет переменные набора данных, доступные для представления столбцов диаграммы.

## Итог

Выберите статистическую итожающую функцию для графического элемента. Положение графического элемента определяется по результату статистики.

Существует два типа функций итожающих статистик. Различие важно, потому что оно определяет, надо ли задавать переменную **Значение**.

- **Функции, которые не требуют переменную со значением.** Это функции, для которых не требуется переменная значения. К этой категории относятся все статистики с количествами и процентами. Эти статистики доступны, когда нет определенной переменной **Значение**.
- **Функции, которые действительно требуют переменную со значением.** Это функции, для которых требуется переменная **Значение**. Например, для функции *Среднее значение* требуется переменная, для которой вычисляется среднее значение. Эти статистики доступны, когда есть определенная переменная **Значение**.

## Значение

Это поле выводится при выборе функции **Сводка**, для которой требуется переменная значения. Выберите переменную, которая будет служить основой для значения сводки.

## Глубина листьев

Задает значение уровня детализации для конечных узлов.

## Основной заголовок

Заголовок диаграммы.

## Подзаголовок

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

## Сноска

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## Диаграммы t-SNE

T-distributed Stochastic Neighbor Embedding (t-SNE) - алгоритм машинного обучения машины для визуализации. Диаграммы t-SNE моделируются каждый многомерный объект с помощью точки в двумерном или трехмерном пространстве так, что подобные объекты моделировались близлежащими точками, а непохожие объекты с высокой вероятностью моделировались удаленными точками.

## Создание простой диаграммы t-SNE

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **t-SNE**.

 \*\*

На холсте будут показаны шаблоны диаграмм t-SNE.

2. Задайте значения **Перплексии**, **Скорости обучения** и **Максимального числа итераций**.
3. Необязательно: выберите переменную **Карта цветов**.

## Дополнительные функции

### Перплексия

Задает число, которое устанавливает обоснованное предположение относительно количества близких соседей для каждой точки данных. Назначение состоит в том, чтобы сбалансировать локальные и глобальные аспекты ваших данных.

### Скорость обучения

Это значение влияет на скорость обучения, задавая изменения размера веса на каждой итерации.

### Максимум итераций

Максимальное число итераций, которое нужно выполнить.

### **Цветная карта**

Перечисляет доступные переменные карты цветов. Эти переменные используют цветовую прогрессию, основанную на диапазоне значений в указанном столбце, для представления самих себя в точках графика. Цветовые карты также известны как карты хороплета.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Диаграммы облака слов**

Облако слов помещает на диаграмму существующие данные как слова, где размер и размещение любого отдельного слова определяются его весом.

### **Создание простой диаграммы облака слов**

1. В разделе **Типы диаграммы** построителя диаграмм щелкните по значку **Облако слов**.



Холст обновляется и показывает шаблон диаграммы облака слов.

2. Выберите переменную как переменную **Источник**. Каждая категория переменных представляется на диаграмме на основе ее значения веса.
3. Выберите значение **Форма** для диаграммы. Получающиеся данные о диаграмме представлены в выбранной форме.

## **Дополнительные функции**

### **Источник**

Перечисляет переменные набора данных, доступных как источник диаграммы. Каждая категория переменных представляется на диаграмме на основе ее значения веса.

### **Форма**

Перечисляет доступные формы диаграмм. Получающиеся данные о диаграмме представлены в выбранной форме.

### **Основной заголовок**

Заголовок диаграммы.

### **Подзаголовок**

Подзаголовок диаграммы, показанный непосредственно ниже заголовка диаграммы.

### **Сноска**

Сноска диаграммы, показанная непосредственно под заголовком диаграммы.

## **Сводная панель**

Вы можете создать макет сводной панели диаграмм для просмотра нескольких диаграмм одновременно. Сохраните макеты как шаблоны и перетащите сохраненные диаграммы на позиции в своем макете.

1. После щелчка правой кнопкой мыши по узлу данных и выбора опции **Просмотр данных** щелкните по элементу управления Сводная панель в разделе **Действия**.



Рисунок 14. Элемент управления Сводная панель

Появится диалоговое окно Сводная панель, где будут показаны следующие параметры.

## Шаблон

В этом разделе вы можете создать новые шаблоны макета или выбрать из предопределенный шаблонов или ваших сохраненных макетов.

### Выберите шаблон макета

Выберите из доступных шаблонов макетов или начните с новым макетом.

### Действия

Щелкните по значку **Редактировать макет**, чтобы отредактировать выбранный вами шаблон макета. Вы можете также импортировать файл сводной панели. Закончив работу, сохраните ваш шаблон.

Закончив работу, щелкните по значку **Выйти из режима редактирования макета**.

### Содержимое

Используйте этот раздел, чтобы перетаскивать элементы на макет вашей сводной панели.

### Выберите сохраненную диаграмму

В этом разделе приведен список ваших сохраненных диаграмм. Перетащите диаграммы в нужную позицию на макете сводной панели.

### Выберите объект

Можно также перетащить текст HTML или изображения на макет вашей сводной панели.

## Глобальные предпочтения визуализации

Можно переопределить значения по умолчанию для заголовков, ползунка диапазона, линий сетки и отслеживания мыши. Можно также задать другой шаблон цветовой схемы.

1. После щелчка правой кнопкой мыши по узлу данных и выбора опции **Просмотр данных** щелкните по элементу управления "Глобальные параметры визуализации" в разделе **Действия**.



Рисунок 15. Управление глобальными предпочтениями визуализации

Появится окно диалога Глобальные параметры визуализации, в котором будут показаны следующие параметры.

### Заголовки

В этом разделе представлены глобальные параметры заголовка диаграммы.

#### Глобальные заголовки

Включает или отключает глобальные заголовки для всех диаграмм.

#### Глобальный основной заголовок

Включает или отключает показ глобальных, основных заголовков диаграмм. Если эта опция включена, то заголовок диаграммы верхнего уровня, который вы введете здесь, будет применен ко всей диаграмме, фактически переопределив каждый параметр

**Первичный заголовок** каждой диаграммы.

#### Глобальный подзаголовок

Включает или отключает вывод глобальных подзаголовков диаграммы. Если эта опция включена, то подзаголовок диаграммы, который вы введете здесь, будет применен ко всей диаграмме, фактически переопределяя значение каждого отдельного параметра **Подзаголовок** диаграммы.

#### Заголовки по умолчанию

Включает или отключает заголовки по умолчанию для всех диаграмм.

### Инструменты

В этом разделе представлены опции, управляющие поведением диаграммы.

**Ползунок диапазона**

Включает или отключает ползунок диапазона для каждой диаграммы. Если эта опция включена, то можно управлять количеством данных диаграммы, показанным при помощи ползунка диапазона, который представлен внизу каждой диаграммы.

**Линии сетки**

Управляет выводом линий сетки по оси X (вертикальной) и оси Y (горизонтальной).

**Отслеживание мыши**

Если эта опция включена, то расположение курсора мыши в зависимости от данных диаграммы будет отслежено и показано, когда оно будет помещено в любое место диаграммы.

**Набор инструментов**

Включает или отключает набор инструментов для каждой диаграммы. В зависимости от типа диаграммы набор инструментов в правой части экрана может содержать инструменты увеличения, сохранения изображения, восстановления, выбора данных и отмены выбора.

**ARIA**

Если эта опция включена, веб-содержимое и веб-приложения лучше доступны пользователям с ограниченными возможностями.

**Отфильтровать пустые значения**

Включает или отключает фильтрацию пустых данных диаграммы.

**Ось X - 0**

Если эта опция включена, ось X лежит на позиции источника другого. Когда эта опция отключена, ось X всегда начинается с 0.

**Ось Y - 0**

Если эта опция включена, ось Y лежит на позиции источника другого. Когда эта опция отключена, ось Y всегда начинается с 0.

**Показать метку оси x**

Включает или отключает метку xAxis.

**Показать метку оси y**

Включает или отключает метку оси yAxis.

**Показать линию оси x**

Включает или отключает линию xAxis.

**Показать линию оси y**

Включает или отключает линию оси yAxis.

**Тема**

Выберите шаблон для изменения цветов, используемых на диаграммах, где есть переменные группировки или стыкования. Любые атрибуты элементов, определённые в выбранном файле шаблона, переопределяют значения по умолчанию параметров шаблона для этих атрибутов элементов.

2. Нажмите кнопку **Применить**, чтобы сохранить изменения, или кнопку **Отмена**, чтобы игнорировать изменения.

# Глава 7. Работа с выводом результатов

При выполнении некоторых потоков результаты доступны в окне просмотра через вкладку **Модель** или вкладку **Дополнительно** узлов слепков моделей. В средстве просмотра можно без труда найти ту часть вывода, которую вы хотите просмотреть. Вы можете управлять выводом и создавать документы, содержащие в точности такой вывод, который вам требуется, структурированный и отформатированный должным образом. Окно средства просмотра служит также для вывода некоторых графиков.

Окно средства просмотра используется для следующего вывода в IBM SPSS Modeler:

- Образцы моделей TCM
- Образцы моделей STP
- Образцы моделей кластера TwoStep-AS
- Образцы моделей GSAR
- Узел диаграмм визуализации карты

## Средство просмотра

Результаты выводятся в окне средства просмотра. Вы можете использовать средство просмотра для того, чтобы:

- Посмотреть результаты
- Показать или скрывать выбранные таблицы и диаграммы
- Изменить порядок следования результатов, перемещая элементы
- Переместить объекты между Средством просмотра и другими приложениями.

Окно средства просмотра делится на две панели:

- В левой панели содержимое вывода представлено в схематическом виде.
- Правая панель содержит сами результаты - статистические таблицы, диаграммы и текстовой вывод.

Если щелкнуть по объекту в схеме, можно перейти непосредственно к соответствующей таблице или диаграмме. Вы можете передвигать правую границу панели схемы вывода, чтобы изменить ширину панели схемы вывода.

## Показ и скрытие результатов

В окне средства просмотра можно показывать и скрывать отдельные таблицы или результаты выполнения целых процедур. Это полезно, если вы хотите сократить объем видимого вывода на панели схемы.

### Скрытие таблиц и диаграмм

1. Щелкните дважды по ее значку в виде открытой книги на панели схемы.

или

2. Щелкните по элементу мышью, чтобы выбрать его.

3. Выберите в меню:

**Вид > Скрыть**

или

4. Щелкните по значку с изображением закрытой книги на панели инструментов

Значок изображающий открытую книгу, изменится в результате одного из этих действий на значок, изображающую закрытую книгу, показывая, что данный раздел скрыт.

## **Скрытие результатов процедуры**

1. Щелкните на квадратике со знаком минус слева от названия процедуры в схеме.

Это действие скроет все результаты процедуры и свернет схему вывода.

## **Перемещение, копирование и удаление результатов**

Вы можете переупорядочить результаты, копируя, перемещая или удаляя элементы или группы элементов.

### **Перемещение вывода на вкладке Программа просмотра**

1. Выделите объекты на панели схемы или содержимого.
2. Перетащите выделенные элементы в другое место.

Элемент, который вы вырезали на шаге 1, будет перемещен в выбранное положение.

### **Удаление вывода на вкладке Средство просмотра**

1. Выделите объекты на панели схемы или содержимого.
  2. Нажмите клавишу **Delete**.
- или
3. Выберите в меню:

**Правка > Удалить**

## **Изменение исходного выравнивания**

По умолчанию весь вывод выравнивается влево. Чтобы изменить исходное выравнивание новых объектов вывода:

1. Выберите в меню:

**Правка > Опции**

2. Щелкните по вкладке **Средство просмотра**.
3. В группе Начальное состояние вывода выделите тип объекта (например, сводная таблица, диаграмма, текстовый вывод).
4. Выберите необходимый вариант выравнивания.

## **Изменение выравнивания элементов вывода**

1. На панели схемы или содержимого выделите элементы, которые нужно выровнять.
2. Выберите в меню:

**Формат > Выровнять влево**

или

**Формат > По центру**

или

**Формат > Выровнять вправо**

## **Схема Средство просмотра**

Панель схемы является оглавлением документа в средстве просмотра. Вы можете использовать панель схемы для передвижения по результатам и управления ими. Большинство действий, совершаемых вами на панели схемы, имеют соответствующий эффект на панель результатов.

- Если элемент выбрать в схеме, то он будет показан на панели результатов.
- Перемещение элемента в схеме приводит к его перемещению в результатах.
- Свертывание части схемы скрывает вывод элементов на всех сжатых уровнях.

### **Управление схемой средства просмотра**

Для управления схемой вы можете:

- Развернуть и свернуть схему
- Изменить уровень выбранных элементов в схеме
- Изменить размер элементов в схеме
- Изменить шрифт, используемый в схеме

### **Свертывание и развертывание схемы**

1. Щелкните по квадратику слева от элемента схемы, который вы хотите свернуть или развернуть  
или
2. Щелкните по элементу в схеме.
3. Выберите в меню:  
**Вид > Свернуть**  
или  
**Вид > Развернуть**

### **Изменение уровня схемы**

1. Щелкните по элементу в схеме.
2. Выберите в меню:  
**Правка > Схема > Повысить уровень**  
или  
**Правка > Схема > Понизить уровень**

### **Изменение размера элементов схемы**

1. Выберите в меню:  
**Вид > Размер схемы**
2. Выберите размер схемы (**Мелкий**, **Средний** или **Крупный**).

### **Изменение шрифта схемы**

1. Выберите в меню:  
**Вид > Шрифт схемы**
2. Выберите шрифт.

## **Редактирование и добавление элементов в Средство просмотра**

В средстве просмотра можно отредактировать и добавить элементы, такие как названия, новый текст, диаграммы или материал из других приложений.

### **Добавление заголовка или текста**

В документ средства просмотра можно добавить текстовые элементы, не связанные с таблицами и диаграммами.

1. Щелкните по таблице, диаграмме или другому объекту, который должен предшествовать вставляемому текстовому элементу.
2. Выберите в меню:

**Вставить > Новый заголовок**

или

**Вставить > Новый текст**

3. Щелкните дважды по новому объекту.
4. Введите нужный текст

### **Добавление текстового файла**

1. Щелкните в схеме или по объекту средства просмотра, который должен предшествовать вставляемому тексту.
2. Из меню выберите:

**Вставить > Текстовый файл...**

3. Выберите текстовый файл.

Для редактирования текста дважды щелкните по нему.

### **Вставка объектов в окне средства просмотра**

В средстве просмотра можно вставить объекты из других приложений. Можно использовать либо **Вставить после**, либо **Специальная вставка**. Оба типа вставки поместят новый объект в средство просмотра после текущего выбранного элемента. Если вы хотите выбрать формат вставляемого объекта, используйте **Специальную вставку**.

## **Поиск и замена информации в средстве просмотра**

1. Чтобы найти или заменить информацию в средстве просмотра, выберите в меню:

**Правка > Найти**

или

**Правка > Замена**

Диалоговое окно Найти и заменить можно использовать для:

- Поиск по всему документу или только по выделенным объектам.
- Поиск вперед и назад относительного текущего местоположения.
- Поиск в обеих панелях или только в содержимом или в схеме.
- Поиск скрытых объектов. К ним относятся любые объекты, скрытые на панели содержимого (например, таблицы с заметками, которые по умолчанию скрыты), и скрытые строки и столбцы в сводных таблицах.
- Поиск с учетом регистра символов.
- Поиск в сводных таблицах по содержимому всех ячеек.

- Поиск в сводных таблицах только по маркерам сноски. Этот параметр недоступен, если выбор в средстве просмотра включает какие-либо иные элементы за исключением сводных таблиц.

## Скрытые объекты и слои сводных таблиц

- Слои под видимым в данный момент слоем многомерной сводной таблицы не считаются скрытыми и будут включены в область поиска, даже если в поиск не включены скрытые объекты.
- К скрытым объектам относятся скрытые объекты панели содержимого (объекты со значками закрытой книги на панели схемы или включенные в свернутые блоки панели схемы) и строки и столбцы сводных таблиц, скрытые по умолчанию (например, пустые строки и столбцы по умолчанию скрываются) или вручную путем редактирования таблицы с выборочным скрыванием определенных строк или столбцов. Скрытые объекты включаются в поиск, только если был установлен переключатель **Включить скрытые элементы**.
- В обоих случаях скрытые или невидимые элементы, в которых есть искомый текст или значение, показываются после того, как они были найдены, но потом возвращаются в исходное состояние.

## Поиск диапазона значений в сводных таблицах

Порядок поиска значений в указанном диапазоне значений в сводных таблицах.

- Активируйте сводную таблицу или выберите одну или несколько сводных таблиц в средстве просмотра. Убедитесь в том, что выбраны только сводные таблицы. Если выбраны какие-либо иные таблицы, то параметр Диапазон недоступен.
- Выберите в меню:

**Правка > Найти**

- Щелкните вкладку **Диапазон**.
- Выберите тип диапазона: Между, Больше или равно, Меньше или равно.
- Выберите значение или значения, которые определяют диапазон.
  - Если какое-либо из двух значений содержит нецифровые символы, оба значения рассматриваются как строковые.
  - Если оба значения являются числовыми, выполняется поиск только числовых значений.
  - Невозможно использовать вкладку Диапазон для замены значений.

Эта функция недоступна для устаревших таблиц. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Устаревшие таблицы](#)” на стр. 138.

## Копирование вывода в другие приложения

---

Объекты вывода можно скопировать и вставить в другие приложения, например, в текстовый редактор или электронную таблицу. Вывод можно вставлять в различных форматах. В зависимости от целевого приложения и выбранных объектов вывода могут быть доступны некоторые или все следующие форматы:

**Метафайл** Форматы метафайла WMF и EMF. Эти форматы доступны только для операционных систем Windows.

**RTF (Текст в формате RTF).** Несколько выбранных объектов, текстовый вывод и сводные таблицы могут быть скопированы и вставлены в формате RTF. Для большинства приложений это означает, что сводные таблицы вставляются как таблицы и затем могут в них редактироваться. Слишком широкие для данного документа сводные таблицы либо переносятся на новую строку, либо масштабируются под размер документа, либо не изменяются, в зависимости от параметров, заданных для сводных таблиц. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параметры сводных таблиц](#)” на стр. 140.

**Прим.:** Очень широкие таблицы в Microsoft Word могут выводиться неправильно.

**Изображение.** Форматы изображений JPG и PNG.

**BIFF.** Сводные таблицы и текстовый вывод могут быть вставлены в электронную таблицу в формате BIFF. Числа в сводных таблицах сохраняют точность. Этот формат доступен только для операционных систем Windows.

**Текст.** Сводные таблицы и текстовый вывод могут быть скопированы и вставлены в виде текста. Это удобно, например, для приложений, передающих электронную почту, которые могут работать только с текстом.

**Графический объект Microsoft Office.** Диаграммы, поддерживающие этот формат, можно копировать в прикладные программы Microsoft Office и редактировать их в этих прикладных программах как собственные диаграммы Microsoft Office. Из-за различий между диаграммами SPSS Statistics/SPSS Modeler и диаграммами Microsoft Office некоторые возможности диаграмм SPSS Statistics/SPSS Modeler не сохраняются в скопированной версии. Копирование нескольких выбранных диаграмм в формате графических объектов Microsoft Office не поддерживается.

Если целевое приложение поддерживает несколько форматов из доступных, может быть доступен пункт меню Специальная вставка, в котором можно выбрать формат вставки, или может автоматически открыться список доступных форматов.

**Прим.: Для копирования и вставки ящичных диаграмм и гистограмм требуется версия 16 Microsoft Office (или новее).**

## Копирование и вставка нескольких объектов вывода

При вставке нескольких объектов вывода в другие приложения действуют следующие ограничения:

- **Формат RTF.** В большинство приложений сводные таблицы вставляются как таблицы, которые можно редактировать в этом приложении. Диаграммы, деревья и представления моделей вставляются в виде изображений.
- **Форматы метафайлов и изображений.** Все выбранные объекты вывода вставляются в другое приложение как один объект.
- **Формат BIFF.** Диаграммы, деревья и представления моделей исключаются.

## Специальное копирование

При копировании и вставке большого объема вывода, в частности очень больших мобильных таблиц, можно увеличить скорость выполнения данной операции, используя **Правка > Специальное копирование**, чтобы ограничить число форматов, копируемых в буфер.

Можно также сохранить выбранные форматы в качестве набора форматов, по умолчанию копируемых в буфер. Эти установки продолжат действовать в будущих сессиях.

## Копировать как

Вы можете щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту в просмотре вывода и выбрать **Редактировать > Копировать как**, чтобы выполнить копирование в наиболее популярных форматах (например, **Все**, **Изображение** или **Графический объект Microsoft Office**). Если выбрать **Редактировать > Копировать**, будет скопировано **Все**. Заметим, что если пункт меню **Копировать как** затенен или отсутствует для выбранного объекта, это значит, что формат копирования недоступен для данного конкретного объекта.

## Интерактивный объект вывода

В интерактивных объектах вывода содержится несколько связанных между собой объектов вывода. При выборе в одном объекте может изменяться содержимое или выделение в другом объекте. Например, при выборе строки в таблице может выделяться область на карте или выводиться диаграмма для другой категории.

Интерактивными объектами вывода не поддерживаются возможности редактирования, такие как изменение текста, цветов, шрифтов или границ таблиц. Отдельные объекты можно копировать из интерактивного объекта в окно просмотра. Таблицы, скопированные из интерактивного объекта вывода, можно редактировать в редакторе сводных таблиц.

## Копирование объектов из интерактивного объекта вывода

Меню **Файл>Копировать в окно просмотра** копирует отдельные объекты вывода в окно **Просмотр**.

- Доступные опции зависят от содержимого интерактивного объекта вывода.
- Меню **Диаграмма и Карта** создают объекты диаграмм.
- Меню **Таблица** создает сводную таблицу, которую можно отредактировать в редакторе сводных таблиц.
- Меню **Снимок** создает изображение текущего представления.
- Меню **Модель** создает копию текущего интерактивного объекта вывода.

Меню **Правка>Копировать объект** копирует отдельные объекты вывода в буфер обмена.

- Вставка скопированного объекта в окно просмотра эквивалентно меню **Файл>Копировать в окно просмотра**.
- Вставка объекта в другую прикладную программу вставляет объект как изображение.

## Увеличение и панорамирование

Для карт можно использовать меню **Вид>Увеличение**, чтобы увеличить представление карты. Для перемещения увеличенного просмотра можно использовать меню **Вид>Панорамировать**.

## Параметры печати

Меню **Файл>Параметры печати** управляет тем, как печатаются интерактивные объекты.

- **Печатать только видимое представление.** Печатает только то представление, которое выведено на экран в настоящий момент. Эта опция задается по умолчанию.
- **Печатать все представления.** Выводит все представления в интерактивном объекте вывода.
- Выбранная опция также задает действие по умолчанию для экспорта объекта вывода.

## Экспорт вывода

---

Модуль экспорта сохраняет выходные данные средства просмотра в форматах HTML, текст, Word/RTF, Excel, PowerPoint (нужен PowerPoint 97 или более старшей версии) и PDF. Диаграммы можно также экспортовать в различных графических форматах.

**Прим.: Экспорт в формате PowerPoint доступен только для операционных систем Windows.**

## Экспорт вывода

1. Сделайте Средство просмотра активным диалоговым окном (щелкните в любом месте в этом окне).
2. Нажмите кнопку **Экспорт** на панели инструментов или щелкните правой кнопкой мыши по окну выходной информации и выберите **Экспорт**.
3. Введите имя файла (или префикс для графиков) и выберите формат экспорта.

**Объекты для экспорта** Вы можете экспортовать все объекты средства просмотра, все видимые объекты или только выбранные.

**Тип документа.** Доступные параметры:

- **Word/RTF (\*.doc).** Мобильные таблицы экспортируются в таблицы Word с сохранением форматирования (например границ ячеек, шрифта, цветов фона). Текстовый вывод экспортируется как форматированный RTF. Диаграммы, древовидные диаграммы и представления моделей вставляются в документ в формате PNG. Заметим, что очень широкие таблицы в Microsoft Word могут выводиться неправильно.
- **Excel 97-2004 (\*.xls)/Excel 2007 и новее (\*.xlsx).** Строки, столбцы и ячейки мобильных таблиц экспортируются в виде строк, столбцов и ячеек Excel с сохранением всех атрибутов форматирования (например, границ ячеек, стилей шрифтов, цветов фона). Текстовый вывод экспортируется с сохранением всех атрибутов шрифтов. Каждая строка текстового вывода является строкой файла Excel, причем весь текст строки находится в одной ячейке Excel. Диаграммы, древовидные диаграммы и представления моделей вставляются в документ в формате PNG. Вывод можно экспортировать как *Excel 97-2004* или *Excel 2007 и более поздней версии*.
- **HTML (\*.htm).** Мобильные таблицы экспортируются в виде таблиц HTML. Текстовый вывод экспортируется как отформатированный HTML. Диаграммы, древовидные диаграммы и виды моделей вставляются в документ в выбранном графическом формате. Для просмотра вывода в формате HTML необходим браузер с поддержкой HTML 5.
- **Переносимый формат документа (\*.pdf).** Данные выводятся, как они отображаются в окне предварительного просмотра печати, с сохранением всех атрибутов форматирования.
- **Текст - Неформатированный/UTF8/UTF16 (\*.txt).** Текстовый вывод поддерживает несколько форматов, таких как простой текст, UTF-8 и UTF-16. Сводные таблицы можно экспортировать в виде текста, разделенного знаками табуляции или пробелами. Весь текстовый вывод экспортируется в формате с разделением пробелами. Для каждой диаграммы, каждой древовидной диаграммы и каждого представления моделей в текстовой файл вставляется отдельная строка с именем файла, в которой указывается имя файла образа.
- **Ничего (только графика).** Доступны форматы экспорта EPS, JPEG, TIFF, PNG и BMP. В системах Windows также доступен формат EMF (расширенный метафайл).

**Открыть папку, содержащую нужный файл или папку.** Открывает папку, содержащую файлы, которые были созданы при экспорте.

## Параметры HTML

Для экспорта HTML требуется браузер, совместимый с HTML 5.

Для экспорта вывода в формате HTML доступны следующие параметры:

**Слои в мобильных таблицах.** По умолчанию включение или исключение слоев мобильных таблиц контролируется свойствами таблицы. Этот параметр можно переопределить и включить все слои или исключить все, за исключением видимого. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Свойства таблицы: печать” на стр. 133.

**Экспортировать многослойные таблицы как интерактивные.** Многослойные таблицы выводятся так, как они появляются в программе просмотра; вы можете интерактивно изменить выводимый слой в браузере. Если эта опция не выбрана, каждый слой таблицы выводится как отдельная таблица.

**Таблицы как HTML.** Управляет информацией о стиле, включенной для экспортированных сводных таблиц.

- **Экспорт со стилями и фиксированной шириной столбца.** Вся информация о стилях в динамических таблицах (стили шрифта, цвета фона и т. д.) и значения ширины столбца сохраняются.
- **Экспорт без стилей.** Сводные таблицы преобразуются в HTML-таблицы по умолчанию. Атрибуты стиля не сохраняются. Ширина столбца определяется автоматически.

**Включение сносок и заголовков.** Включает или исключает сноски и заголовки во всех сводных таблицах.

**Виды моделей.** По умолчанию включение или исключение видов моделей контролируется свойствами каждой модели. Этот параметр можно переопределить и включить все виды или исключить все, за исключением видимого. (Примечание: все представления моделей, включая таблицы, экспортруются в виде графических объектов.)

**Примечание:** Для формата HTML для экспортруемых диаграмм можно также изменять формат графических файлов. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параметры графических форматов](#)” на стр. 121.

Настройка параметров экспорта в формате HTML

1. Выберите формат экспорта **HTML**.
2. Нажмите кнопку **Изменить параметры**.

## Параметры web-отчета

Web-отчет - это интерактивный документ, совместимый с большинством браузеров. Многие из интерактивных возможностей сводных таблиц, доступные в программе просмотра, доступны также и в Web-отчетах.

**Заголовок отчета.** Заголовок, который выводится в верхнем колонтитуле отчета. По умолчанию используется имя файла. Можно задать свой заголовок, и он будет использоваться вместо имени файла.

**Формат.** Есть две варианта формата отчета:

- **Web-отчет SPSS (HTML 5).** Для этого формата требуется браузер, совместимый с HTML 5.
- **Активный отчет Cognos (mht).** Для просмотра этого формата требуется браузер, поддерживающий файлы формата МНТ, или прикладная программа Cognos Active Report.

**Исключить объекты.** Можно исключить из отчета выбранные типы объектов:

- **Текст.** Текстовые объекты, кроме журналов. Этот вариант включает в себя текстовые объекты, содержащие информацию об активном наборе данных.
- **Журналы.** Текстовые объекты, содержащие синтаксис запущенных команд. Элементы журнала также включают в себя предупреждения и сообщения об ошибках, возникших при выполнении команд, которыми не генерируется вывод для программы просмотра.
- **Таблицы Notes.** Вывод из статистических процедур и процедур построения диаграмм включает в себя таблицу Notes. Эта таблица содержит информацию об использовавшемся наборе данных, пропущенных значениях и синтаксисе команд, использованном для запуска процедуры.
- **Предупреждения и сообщения об ошибках.** Предупреждения и сообщения об ошибках от статистических процедур и процедур создания диаграмм.

**Привести стиль таблиц и диаграмм в соответствие с веб-отчетом.** Эта опция применяет стандартный стиль веб-отчетов ко всем таблицам и диаграммам. Этим значением переопределяются все шрифты, цвета и остальные стили при показе информации в программе просмотра. Изменить стандартный стиль веб-отчетов нельзя.

**Соединение с веб-сервером.** Можно включить в отчет положение URL одного или нескольких серверов прикладных программ, на которых работает IBM SPSS Statistics Web Report Application Server. Сервер прикладных программ поддерживает возможности для сводных таблиц, редактирование диаграмм и сохранение отредактированных веб-отчетов.

- Включите переключатель **Использовать** для каждого сервера прикладных программ, который нужно включить в веб-отчет.
- Если веб-отчет содержит спецификацию URL, веб-отчет соединяется с этим сервером прикладных программ, чтобы предоставить дополнительные возможности редактирования.
- Если указано несколько URL, веб-отчет пытается соединиться с каждым сервером в том порядке, в каком эти серверы указаны.

Программу IBM SPSS Statistics Web Report Application Server можно скачать со страницы <http://www.ibm.com/developerworks/spssdevcentral>.

## Опции Word

Для экспорта вывода в формате Word доступны следующие параметры:

**Сохранить точки разбиения.** Если определены точки разбиения, в таблицах Word эти настройки будут сохранены.

**Включение сносок и заголовков.** Включает или исключает сноски и заголовки во всех сводных таблицах.

**Виды моделей.** По умолчанию включение или исключение видов моделей контролируется свойствами каждой модели. Этот параметр можно переопределить и включить все виды или исключить все, за исключением видимого. (Примечание: все представления моделей, включая таблицы, экспортируются в виде графических объектов.)

**Настройка страницы для экспорта.** При нажатии этой кнопки открывается диалоговое окно, в котором можно настроить размер и поля страницы для экспортируемого документа. Ширина документа, по которой определяется операция переноса и сжатия, равна разнице ширины документа и размера левого и правого полей.

Настройка параметров экспорта в формате Word

1. Выберите формат экспорта **Word/RTF**.
2. Нажмите кнопку **Изменить параметры**.

## Параметры Excel

Для экспорта вывода в формате Excel доступны следующие параметры:

**Создайте лист или книгу либо измените существующий лист.** По умолчанию создается новая книга. Если файл с указанным именем уже существует, он будет перезаписан. Если выбран параметр для создания листа и лист с указанным именем уже существует в указанном файле, он будет перезаписан. Если выбран параметр для изменения существующего листа, необходимо также указать имя листа. (Это действие не является обязательным для создания листа.) Длина имен листов не может превышать 31 символ. Имена не должны содержать косых черт и обратных косых черт, квадратных скобок, знаков вопроса или звездочек.

Если при экспорте в Excel 97-2004 изменяется существующий лист, то диаграммы, представления модели и диаграммы деревьев не включаются в экспортируемый вывод.

**Положение на листе.** Параметры этого раздела управляют положением экспортируемого вывода на листе. По умолчанию экспортируемый вывод добавляется после последнего столбца, который содержит какие-либо данные, начиная с первого ряда, без изменения любых существующих данных. Идеально подходит для добавления в существующий лист новых столбцов. Добавление экспортируемого вывода после последней строки идеально подходит для добавления новых строк в существующий лист. Добавление экспортируемого вывода, начиная с указанной ячейки, приведет к перезаписи любых существующих данных в области, в которую добавляется экспортируемый вывод.

**Слои в мобильных таблицах.** По умолчанию включение или исключение слоев мобильных таблиц контролируется свойствами таблицы. Этот параметр можно переопределить и включить все слои или исключить все, за исключением видимого. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Свойства таблицы: печать” на стр. 133](#).

**Включение сносок и заголовков.** Включает или исключает сноски и заголовки во всех сводных таблицах.

**Виды моделей.** По умолчанию включение или исключение видов моделей контролируется свойствами каждой модели. Этот параметр можно переопределить и включить все виды или

исключить все, за исключением видимого. (Примечание: все представления моделей, включая таблицы, экспортируются в виде графических объектов.)

Настройка параметров экспорта в формате Excel

1. Выберите формат экспорта **Excel**.
2. Нажмите кнопку **Изменить параметры**.

## Параметры PowerPoint

Для формата PowerPoint доступны следующие параметры:

**Слои в мобильных таблицах.** По умолчанию включение или исключение слоев мобильных таблиц контролируется свойствами таблицы. Этот параметр можно переопределить и включить все слои или исключить все, за исключением видимого. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Свойства таблицы: печать” на стр. 133.

**Широкие мобильные таблицы.** Управляет обработкой таблиц, слишком широких для определенной ширины документа. По умолчанию, для того чтобы ширина таблицы соответствовала определенной ширине документа, часть таблицы переносится на следующую строку. Таблица разбивается на секции, и метки строк повторяются для каждой секции таблицы. Также можно либо сжимать широкие таблицы, либо не вносить изменения в широкие таблицы, при этом таблицы выйдут за пределы определенной ширины документа.

**Включение сносок и заголовков.** Включает или исключает сноски и заголовки во всех сводных таблицах.

**Использовать выделенные в средстве просмотра записи в качестве заголовков слайдов.**

Включает заголовки на всех слайдах, созданных при экспорте. Каждый слайд содержит один элемент, экспортированный из средства просмотра. Заголовок формируется из названия элемента на панели схемы средства просмотра.

**Виды моделей.** По умолчанию включение или исключение видов моделей контролируется свойствами каждой модели. Этот параметр можно переопределить и включить все виды или исключить все, за исключением видимого. (Примечание: все представления моделей, включая таблицы, экспортируются в виде графических объектов.)

**Настройка страницы для экспорта.** При нажатии этой кнопки открывается диалоговое окно, в котором можно настроить размер и поля страницы для экспортируемого документа. Ширина документа, по которой определяется операция переноса и сжатия, равна разнице ширины документа и размера левого и правого полей.

Настройка параметров экспорта в формате PowerPoint

1. Выберите формат экспорта **PowerPoint**.
2. Нажмите кнопку **Изменить параметры**.

Примечание: Экспорт в формате PowerPoint доступен только для операционных систем Windows.

## Параметры PDF

Для формата PDF доступны следующие параметры:

**Внедрить закладки.** Функция внедрения закладок в PDF-документ, которые соответствуют объектам структуры Viewer. Так же, как и панель структуры средства просмотра, закладки предназначены для упрощения навигации в документах с большим количеством объектов вывода.

**Внедрить шрифты.** Внедрение шрифтов используется для гарантии сохранности вида PDF-документа. При отказе от внедрения некоторые шрифты, используемые в документе, могут отсутствовать при просмотре (или распечатке) документа на локальном компьютере, а подмена другими шрифтами не всегда обеспечивает приемлемое качество.

**Слои в мобильных таблицах.** По умолчанию включение или исключение слоев мобильных таблиц контролируется свойствами таблицы. Этот параметр можно переопределить и включить все

слои или исключить все, за исключением видимого. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Свойства таблицы: печать” на стр. 133.

**Виды моделей.** По умолчанию включение или исключение видов моделей контролируется свойствами каждой модели. Этот параметр можно переопределить и включить все виды или исключить все, за исключением видимого. (Примечание: все представления моделей, включая таблицы, экспортируются в виде графических объектов.)

Настройка параметров экспорта в формате PDF

1. Выберите формата экспорта **PDF**.
2. Нажмите кнопку **Изменить параметры**.

Другие настройки, влияющие на вывод PDF-файла

**Макет страницы/Атрибуты страницы.** Управление размером бумаги, ориентацией, полями, содержимым и отображением колонтитулов, а также размером печатаемых диаграмм в документах PDF осуществляется с помощью параметров макета и атрибутов страницы.

**Свойства таблицы/Шаблоны таблиц.** Для управления масштабированием широких и/или длинных таблиц, а также печатью слоев таблицы используются свойства каждой таблицы. Кроме того, эти свойства можно сохранить в окне Шаблоны таблиц.

**Принтер по умолчанию/текущий принтер.** Разрешение (DPI) документа PDF принимается равным разрешению выбранного принтера или принтера по умолчанию (который можно указать в Макете страницы). Максимальное разрешение - 1200 DPI. Если в настройках принтера указано более высокое значение, разрешение документа PDF будет соответствовать 1200 DPI.

**Примечание:** При печати документов высокого разрешения на принтерах с низким разрешением могут быть получены неудовлетворительные результаты.

## Параметры текста

### Задание опций вывода текста

Для экспорта в текстовом формате доступны следующие параметры:

**Формат сводных таблиц.** Сводные таблицы можно экспорттировать в виде текста, разделенного знаками табуляции или пробелами. Для формата с разделителями в виде пробелов может также контролировать:

- **Ширина столбца. Автоподгонка** - содержимое не переносится по строкам, каждый столбец принимает ширину наиболее широкого значения или метки, встречающихся в данном столбце.
- **Настраиваемая** - настройка наибольшей ширины столбца, которая применяется ко всем столбцам в таблице; содержимое при превышении предела заданной ширины переносится по строкам.
- **Символ границы строки или столбца** Управление символами отображения границ столбцов и строк. Для отключения вывода границ введите пробелы в качестве значений.

**Слои в мобильных таблицах.** По умолчанию включение или исключение слоев мобильных таблиц контролируется свойствами таблицы. Этот параметр можно переопределить и включить все слои или исключить все, за исключением видимого. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Свойства таблицы: печать” на стр. 133.

**Включение сносок и заголовков.** Включает или исключает сноски и заголовки во всех сводных таблицах.

**Виды моделей.** По умолчанию включение или исключение видов моделей контролируется свойствами каждой модели. Этот параметр можно переопределить и включить все виды или исключить все, за исключением видимого. (Примечание: все представления моделей, включая таблицы, экспортируются в виде графических объектов.)

Настройка параметров экспорта в текстовом формате

1. Выберите формат экспорта **Текст**.
2. Нажмите кнопку **Изменить параметры**.

## Опции только для изображений

Следующие параметры доступны для экспорта только изображений:

1. Сделайте вкладку Вывод активной (щелкните где угодно на вкладке).
2. Выберите элементы диаграммы, которые вы хотите экспорттировать, щелкните по элементу управления "вертикальное многоточие", а затем выберите **Экспорт** из меню. Можно также нажать кнопку **Экспорт вывода** на панели инструментов. Откроется диалоговое окно Вывод экспорта.

### Параметр документа

#### Тип

Выберите **Только изображения** как Тип документа.

#### Формат изображения

Выберите формат для экспортрируемых изображений.

#### PNG

Если эта опция выбрана, то изображения экспортрируются в формате Portable Network Graphics (\*.png). Этот параметр предоставляет опции для выбора изображения **Масштаб (%)** и **Цветовая глубина**.

#### JPG

Если эта опция выбрана, то изображения экспортрируются в формате Joint Photographic Experts Group (\*.jpg). Этот параметр предоставляет опции для выбора изображения **Масштаб (%)** и **Преобразовать в оттенки серого**.

#### BMP

Если эта опция выбрана, то изображения экспортрируются в формате точечного рисунка (\*.bmp). Этот параметр предоставляет опции для выбора изображения **Масштаб (%)** и **Сжимать изображение для сокращения размера файла**.

#### Открыть папку, содержащую нужный файл или папку

При необходимости выберите параметр для открытия папки файла сохранения экспорта после экспорта.

### Объекты для экспорта

#### Включаемые объекты

Выберите для экспорта объектов вывода **Все**, **Видимый** или **Выбранные** (по умолчанию).

3. Задав параметры документа, щелкните по **Экспорт**.

## Параметры графических форматов

Для HTML-документов и текстовых документов, а также для экспортрируемых диаграмм можно выбрать графический формат, для каждого из которых доступны различные параметры настройки.

Чтобы выбрать графический формат и параметры экспортрируемых диаграмм:

1. Выберите тип документа **HTML**, **Текст** или **Ничего (только графика)**.
2. Выберите в раскрывающемся списке формат графического файла.
3. Нажмите кнопку **Изменить параметры**, чтобы изменить параметры выбранного графического формата.

## Параметры экспорта диаграмм в формате JPEG

#### Размер изображения (%)

Процент от исходного размера диаграммы (до 200%).

### **Преобразовать в оттенки серого**

Преобразование цветов в оттенки серого.

## **Параметры экспорта диаграмм в формате BMP**

### **Размер изображения (%)**

Процент от исходного размера диаграммы (до 200%).

### **Сжать изображение, чтобы уменьшить размер файла**

Технология сжатия без потерь, позволяющая уменьшить размер файла без ухудшения качества изображения.

## **Параметры экспорта диаграмм в формате PNG**

### **Размер изображения (%)**

Процент от исходного размера диаграммы (до 200%).

### **Глубина цвета**

Задает количество цветов в экспортируемой диаграмме. Диаграмма, сохраненная с любым значением глубины цвета, будет содержать минимальное из значений: количество действительно используемых цветов и максимальное количество цветов, допускаемое заданной глубиной цвета. Например, если диаграмма содержит три цвета (красный, белый и синий), а вы сохраняете ее как 16-цветную, то диаграмма будет содержать три цвета.

**Прим.: Если количество цветов в диаграмме превышает количество цветов, заданное в глубине цвета, цвета будут размываться при выводе на экран диаграммы.**

## **Параметры экспорта диаграмм в форматах EMF и TIFF**

### **Размер изображения.** Процент от исходного размера диаграммы (до 200%).

**Примечание:** Формат EMF (расширенный метафайл) доступен только для операционных систем Windows.

## **Параметры экспорта диаграмм в формате EPS**

**Размер изображения.** Можно указать размер как процент от исходного размера изображения (до 200%) или задать ширину изображения в пикселях (высота определяется по ширине и соотношению сторон). Полученное изображение всегда будет пропорционально исходному.

**Включить предпросмотр изображения TIFF** Сохраняет изображение просмотра EPS в формате TIFF для вывода на экран в приложениях, не поддерживающих вывод EPS на экран.

**Шрифты.** Управляет представлением шрифтов TrueType в изображениях EPS.

- Использовать ссылки на шрифты** Если шрифты, используемые в диаграмме, доступны в устройстве вывода, они используются. В противном случае устройство вывода использует альтернативные шрифты.
- Заменять шрифты на кривые** Включить шрифты в кривые PostScript. Сам текст не может редактироваться как текст в приложениях, в которых редактируется графика EPS. Этот параметр полезен, если шрифты, используемые в диаграмме, недоступны в устройстве вывода.

## **Печать документов средством просмотра**

Существует два варианта печати содержимого окна средства просмотра:

**Все видимые результаты.** Печатаются только те элементы, которые видны в данный момент на панели схемы. Скрытые объекты (объекты со значком в виде закрытой книги на панели схемы или объекты, скрытые путем свертывания элементов схемы) не печатаются.

**Выделенный фрагмент.** Печатаются только объекты, выделенные в данный момент на панели схемы и/или на панели результатов.

## **Печать вывода и диаграмм**

1. Активируйте окно средства просмотра (щелкните в любом месте окна).
2. Выберите в меню:  
**Файл > Печать...**
3. Установите необходимые параметры.
4. Щелкните по **OK**, чтобы запустить печать.

## **Предварительный просмотр**

Предварительный просмотр печати показывает, что будет напечатано на каждой странице для документов средства просмотра . Полезно обратиться к Предварительному просмотру перед тем, как начать печатать документ средства просмотра, так как Предварительный просмотр позволяет увидеть то, что может быть не видно на панели результатов средства просмотра, включая:

- Разбивку на страницы.
- Скрытые слои сводных таблиц.
- Разбивку широких таблиц.
- Нижние и верхние колонтитулы на каждой странице.

Если какие-либо элементы вывода выделены в средстве просмотра, то в предварительном просмотре будут выведены только выделенные элементы. Для предварительного просмотра всего вывода проследите за тем, чтобы ни один элемент вывода не был выделен.

## **Атрибуты страницы: колонтитулы**

Верхний и нижний колонтитулы содержат информацию, печатаемую вверху и внизу каждой страницы. Вы можете ввести любой текст для использования в верхних и нижних колонтитулах. Кроме того, можно использовать панель инструментов в середине диалогового окна, чтобы вставить:

- Дату и время
- Нумерацию страниц
- Имя файла средства просмотра.
- Метки заголовков схемы
- Заголовки и подзаголовки страниц
- Если выбрана опция **По умолчанию**, указанные здесь значения используются в качестве значений по умолчанию для новых документов средства просмотра. (Примечание: значениями по умолчанию становятся текущие значения на вкладках Колонтитулы и Параметры.)
- Метки заголовков схемы показывают заголовки первого, второго, третьего и четвертого уровней для первых элементов каждой страницы.
- Печатаются текущие заголовки и подзаголовки страниц. Их можно создать с помощью пункта Новый заголовок страницы в меню Вставка средства просмотра или с помощью команд TITLE и SUBTITLE . Если вы не задали заголовков и подзаголовков страниц этот параметр игнорируется.

*Примечание:* Характеристики шрифтов для новых заголовков и подзаголовков страниц можно изменять на вкладке Средство просмотра диалогового окна Параметры (меню Правка).

Характеристики шрифтов для уже существующих заголовков и подзаголовков страниц можно изменять, редактируя заголовки в средстве просмотра.

Чтобы посмотреть, как будут выглядеть верхние и нижние колонтитулы, выберите в меню Файл пункт Предварительный просмотр .

## **Вставка верхних и нижних колонтитулов страницы**

1. Активируйте окно средства просмотра (щелкните в любом месте окна).

2. Выберите в меню:

**Файл > Верхний и нижний колонтитулы...**

3. Введите верхний и/или нижний колонтитул для печати на каждой странице.

## Атрибуты страницы: параметры

Это диалоговое окно позволяет управлять размерами печатаемых диаграмм, расстоянием между печатаемыми объектами, а также нумерацией страниц.

- **Размер печатаемой диаграммы.** Здесь можно изменять размеры печатаемых диаграмм относительно размеров страницы. Установленные ранее пропорции сжатия диаграмм не меняются при изменении размеров печатаемых диаграмм. Общий размер печатаемой диаграммы ограничен как ее высотой, так и шириной. Когда границы диаграммы достигнут левого или правого краев страницы, размеры диаграммы не могут быть больше увеличены, чтобы заполнить место по высоте страницы.
- **Пропуски между объектами.** Управляет пропусками между печатаемыми объектами. Каждая сводная таблица, диаграмма и текст - это отдельные объекты. Этот параметр не распространяется на представление объектов в окне средства просмотра.
- **Номер начальной страницы.** Нумерация страниц начинается с указанного здесь номера.
- **По умолчанию.** Этот параметр использует настройки, указанные в качестве используемых по умолчанию для новых документов средства просмотра. (Обратите внимание на то, что эта опция делает значениями по умолчанию текущие настройки параметров Верхний/Нижний колонтитул и Опции.)

## Изменение размера печати, нумерации страниц и интервала между печатаемыми элементами

1. Активируйте окно средства просмотра (щелкните в любом месте окна).

2. Выберите в меню:

**Файл > Атрибуты страницы...**

3. Щелкните по вкладке **Параметры**.

4. Измените необходимые параметры и нажмите кнопку **OK**.

## Сохранение вывода

Содержимое окна просмотра можно сохранять.

- **Объект вывода (\*.cou).** В этом формате сохраняется весь контейнер вывода, включая диаграмму, вкладки, аннотации и так далее. Вывод в этом формате можно открыть и просмотреть в IBM SPSS Modeler, добавить в проекты и опубликовать, а также отслеживать при помощи IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository. Этот формат несовместим с IBM SPSS Statistics.
- **Файлы программы просмотра (\*.spv).** Формат, используемый для вывода файлов **в окне просмотра**. При сохранении в этом формате вывода из образца модели в IBM SPSS Modeler сохраняется только содержимое окна средства просмотра с вкладки **Модель**.

Для управления вариантами сохранения Web-отчетов или для сохранения результатов в других форматах (например, текстовом, Word, Excel) служит меню **Экспорт** в меню **Файл**.

## Сохранение документа просмотра

1. В меню окна средства просмотра выберите:

**Файл > Сохранить**

2. Введите имя документа и нажмите на **Сохранить**.

Кроме того, можно выполнить действия, которые указаны ниже.

### **Заблокируйте файлы, чтобы предотвратить их изменение в IBM SPSS Smartreader.**

Если документ средства просмотра блокирован, можно манипулировать сводными таблицами (менять местами строки и столбцы, изменять показанный слой и т. д.), но нельзя изменять какие-либо элементы вывода или сохранять изменения документа средства просмотра в IBM SPSS Smartreader (отдельный продукт для работы с документами средства просмотра). Этот параметр не влияет на документы средства просмотра, открытые в IBM SPSS Statistics или IBM SPSS Modeler.

### **Зашифровать файлы паролем**

Можно защитить конфиденциальную информацию, сохраненную в документе средства просмотра, зашифровав файл паролем. После шифровки документ можно открыть, указав только пароль. Для пользователей IBM SPSS Smartreader потребуется также ввести пароль, чтобы открыть этот файл.

Порядок шифровки документа средства просмотра.

- a. В диалоговом окне Сохранить вывод как выберите **Зашифровать файл паролем**.
- b. Нажмите кнопку **Сохранить**.
- c. Укажите пароль в диалоговом окне Шифрование файла и повторно введите его в текстовом поле Подтверждение пароля. Пароли ограничены 10 символами и являются регистрозависимыми.

**Предупреждение:** Пароли не подлежат восстановлению при утрате. Если пароль утрачен, открыть файл будет невозможно.

Создание надежных паролей

- Используйте не менее восьми символов.
- Включайте в пароль цифры, символы и даже знаки препинания.
- Избегайте последовательных цифр и букв, таких как "123" или "abc", а также их повторений, например: "111aaa".
- Не создавайте пароли, используя для этого личную информацию, например, дни рождения или алиасы.
- Периодически изменяйте пароль.

**Примечание:** Сохранение зашифрованных файлов в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository не поддерживается.

Изменение шифрованных файлов

- При открытии зашифрованного файла внесите в него изменения и выберите Файл > Сохранить. Измененный файл будет сохранен с тем же паролем.
- Пароль зашифрованного файла можно изменить. Для этого откройте файл, повторите действия по его шифрованию и укажите другой пароль в диалоговом окне Шифрование файла.
- Можно сохранить незашифрованную версию зашифрованного файла. Для этого откройте файл, выберите Файл > Сохранить как и снимите отметку **Зашифровать файл паролем** в диалоговом окне Сохранить вывод как.

**Примечание:** Открытие зашифрованных файлов данных и выходных документов невозможно в версиях IBM SPSS Statistics до версии 21. Открытие зашифрованных файлов синтаксиса невозможно в версиях до версии 22.

### **Сохранить с выходным документом требуемую информацию о модели**

Эта опция применяется только при наличии в выходном документе элементов средства просмотра модели, требующих вспомогательной информации для включения поддержки некоторых интерактивных функций. Нажмите кнопку **Дополнительная информация**, чтобы вывести список этих элементов средства просмотра модели и интерактивных функций, которым требуется вспомогательная информация. Сохранение с выходным документом

этой информации может существенно увеличить размер документа. Если вы выбрали не сохранять эту информацию, указанные элементы вывода все равно можно будет открыть, но заданные интерактивные функции будут недоступны.

## Сводные таблицы

---

### Сводные таблицы

Многие результаты представлены в виде таблиц, которые можно изменять в интерактивном режиме. Вы можете управлять представлением строк, столбцов и слоев таблицы.

### Управление мобильной таблицей

Существуют следующие возможности управления мобильными таблицами:

- Транспонирование строк и столбцов
- Перемещение столбцов или строк
- Создание многомерных слоев
- Группировка и разгруппировка строк и столбцов
- Отображение и скрытие строк, столбцов и другой информации
- Возможность поворачивать метки строк и столбцов
- Просмотр определений терминов

### Активация сводной таблицы

Перед началом работы над сводной таблицей ее необходимо **активировать**. Чтобы активировать таблицу:

1. Щелкните дважды по таблице.  
или
2. Щелкните правой кнопкой мыши по таблице и выберите во всплывающем меню пункт **Изменить содержимое**.
3. В подменю выберите пункт **В средстве просмотра** или **В отдельном окне**.

### Трансформация таблицы

У таблицы три измерения: строки, столбцы и слои. Измерение может содержать несколько элементов (или вообще ни одного). Можно изменить структуру таблицы, перемещая элементы между размерностями или в пределах одной из них. Чтобы переместить элемент, просто перетащите его в нужное место.

### Изменение порядка вывода элементов внутри размерности

Чтобы изменить порядок вывода элементов внутри размерности таблицы (строки, столбца или слоя):

1. Если поля вращения не включены, выберите в меню сводной таблицы:  
**Вращение > Поля вращения**
2. Перетащите элементы в пределах одной размерности в поле вращения.

### Перемещение строк и столбцов в пределах одной размерности

1. В таблице (не в полях вращения) щелкните по метке строки или столбца, которую нужно переместить.
2. Перетащите метку на новое место.

## **Транспонирование строк и столбцов**

Если нужно только поменять местами строки и столбцы, есть простая альтернатива использованию полей вращения.

1. Выберите в меню:

**Вращение > Транспонировать строки и столбцы**

Эффект будет такой же, как при перетаскивании всех строк на поле вращения столбцов, и перетаскивания всех столбцов на поле вращения строк.

## **Группирование строк или столбцов**

1. Выделите метки тех строк или столбцов, которые нужно сгруппировать (щелкните и перетащите или щелкните, удерживая нажатой клавишу Shift, чтобы выделить несколько меток).

2. Выберите в меню:

**Правка > Группа**

В результате будет вставлена метка группы. Дважды щелкните на ней, чтобы начать редактировать текст метки.

**Примечание:** Чтобы добавить строки или столбцы в существующую группу, сначала нужно разгруппировать уже сгруппированные элементы. Затем можно создать новую группу, в которую будут входить дополнительные объекты.

## **Разгруппирование строк или столбцов**

В результате разгруппировки автоматически удаляется метка группы.

## **Поворот меток строк или столбцов**

Можно чередовать вывод на экран по горизонтали и по вертикали внутренних меток столбцов и крайних меток строк таблицы.

1. Выберите в меню:

**Формат > Повернуть внутренние метки столбцов**

или

**Формат > Повернуть внешние метки строк**

Повернуть можно только метки самых внутренних столбцов и самых внешних строк.

## **Сортировка строк**

Порядок сортировки строк в сводной таблице.

1. Активируйте таблицу.
2. Выберите любую ячейку в столбце, который необходимо использовать для сортировки. Чтобы отсортировать только что выбранные группы строк, выберите две или более смежных ячеек в столбце, который необходимо использовать для сортировки.
3. Выберите в меню:

**Правка > Сортировать строки**

4. Во подменю выберите **По возрастанию** или **По убыванию**.

- Если измерение строки содержит группы, сортировка влияет только на те группы, которые содержат выбор.
- Невозможно отсортировать по границам групп.
- Невозможно отсортировать таблицы с более чем одним элементом в измерении строки.

## **Вставка строк и столбцов**

Порядок вставки строки или столбца в сводную таблицу.

1. Активируйте таблицу.
2. Выделите любую ячейку в таблице.
3. Выберите в меню:

**Вставить до**

или

**Вставить после**

Выберите в этом подменю:

**Строка**

или

**Столбец**

- В каждую ячейку новой строки или столбца вставляется знак плюс (+), чтобы предотвратить автоматическое скрытие новой строки или столбца из-за того, что они пусты.
- В таблице с вложенными или многоуровневыми измерениями столбец или строка вставляются у каждого соответствующего уровня измерения.

## **Управление выводом на экран переменной и метками значения**

Если переменные содержат описательные значения или метки значения, можно управлять выводом на экран их имен и меток, а также значениями данных и метками значений в сводных таблицах.

1. Активируйте таблицу.
2. Выберите в меню:

**Вид > Метки переменных**

или

**Вид > Метки значений**

3. В подменю выберите один из следующих параметров:

- **Имя** или **Значение**. Выводятся только имена переменных (или значения). Описательные метки не показываются.
- **Метка**. Выводятся только описательные метки. Имена переменной (или значения) не выводятся.
- **И то, и то**. Выводятся имена (или значения) и описательные метки.

## **Изменения языка вывода**

Порядок изменения языка вывода в сводной таблице.

1. Активируйте таблицу
2. Выберите в меню:

**Вид > Язык**

3. Выберите один из доступных языков.

Изменение языка влияет только на текст, созданный программой, например заголовки таблиц, строки, метки столбцов и текст нижнего колонтитула. Имена переменных, описательные переменные и метки значений не затрагиваются.

## **Переход к крупным таблицам**

Порядок использования окна навигации для навигации по крупным таблицам.

1. Активируйте таблицу.
2. Выберите в меню:

**Вид > Навигация**

## **Отмена изменений**

Вы можете отменить самое последнее изменение или все изменения для активированной сводной таблицы. Оба действия применяются только к изменениям, сделанным с момента самой последней активации таблицы.

Чтобы отменить самое последнее изменение:

1. Выберите в меню:

**Изменить > Отменить**

Чтобы отменить все изменения:

2. Выберите в меню:

**Изменить > Восстановить**

## **Работа со слоями**

Вы можете вывести отдельную двумерную таблицу для каждой категории либо для каждой комбинации категорий. Такую таблицу можно представить себе как набор слоев; при этом видимым будет только верхний слой.

### **Создание и показ слоев**

Чтобы создать слои:

1. Если поля вращения не включены, выберите в меню **Сводная таблица**:

**Вращение > Поля вращения**

2. Перетащите элемент из строки или столбца на слой.

При перемещении элементов на слой создается многомерная таблица, но будет показан только один двухмерный сектор. Видимой является таблица самого верхнего слоя. Например, если переменная слоев - категориальная переменная yes/no, то в многомерной таблице будет два слоя: один для категории "yes", а другой - для категории "no".

Изменение показанного слоя

1. Выберите категорию в раскрывающемся списке слоев (в самой таблице, а не на поле вращения).

### **Перейти к категории слоя**

В диалоговом окне Перейти к категории слоя можно переходить к другим слоям сводных таблиц. Это диалоговое окно бывает особенно полезным, если в слоях таблицы задано много элементов или если в слое много категорий.

## **Отображение и скрытие объектов**

Многие типы ячеек можно скрыть:

- Метки измерений
- Категории, включая ячейки с метками и ячейки данных в строках или столбцах

- Метки категорий (без скрытия ячеек данных)
- Сноски, заголовки и подписи

## Скрытые строки и столбцов в таблице

### Вывод на экран скрытых строк и столбцов в таблице

1. Выберите в меню:

**Вид > Показать все категории**

При этом будут показаны все скрытые строки и столбцы таблицы. Если для этой таблицы на вкладке Общие свойства таблицы диалогового окна Свойства таблицы (меню Формат, Свойства таблицы) отмечено поле **Скрыть пустые строки и столбцы**, то полностью пустые строки и столбцы по-прежнему останутся скрытыми.

### Скрытие и вывод на экран меток измерений

1. Выберите метку измерения или любую метку категории в этом измерении.
2. В меню Вид или во всплывающем меню выберите команду **Скрыть метку размерности** или **Показать метку размерности**.

### Отображение и скрытие заголовков таблицы

Чтобы скрыть заголовок:

1. Активируйте таблицу.
2. Выделите заголовок.
3. Выберите в меню Вид пункт **Скрыть**.

Чтобы отобразить скрытые заголовки:

4. Выберите в меню Вид пункт **Показать все**.

## Шаблоны таблиц

Шаблон таблиц - это набор свойств, определяющих внешний вид таблицы. Вы можете выбрать один из имеющихся шаблонов или создать свой собственный шаблон.

- Перед тем или после того, как применяется шаблон таблиц, вы можете изменить формат отдельных ячеек или групп ячеек, изменяя свойства ячеек. Измененные форматы ячеек сохраняются, даже если вы применяете новый шаблон таблиц.
- Тем не менее, можно установить для всех ячеек форматы, заданные в текущем шаблоне. Эта опция отменяет все изменения ячеек. Если в диалоговом окне отмечен параметр **Применить шаблон для всех ячеек таблицы**, то все изменения свойств ячеек таблицы будут отменены и свойства всех ячеек будут такими, как задано в Шаблоне таблиц.
- В шаблонах таблиц сохраняются только свойства таблиц, заданные в диалоговом окне Свойства таблицы. Шаблоны таблиц не включают модификации отдельных ячеек.

### Применить шаблон таблиц

1. Активируйте сводную таблицу.

2. Выберите в меню:

**Формат > Шаблоны таблиц...**

3. Выберите шаблон таблиц в списке файлов. Чтобы выбрать файл из другой папки, нажмите кнопку **Обзор**.
4. Щелкните **OK** для применения шаблона таблиц к выбранной сводной таблице.

## **Как отредактировать или создать шаблон таблиц**

1. В диалоговом окне Шаблоны таблиц выберите шаблон таблицы из списка.
2. Щелкните **Правка шаблона**.
3. Измените необходимые свойства таблицы и щелкните **OK**.
4. Щелкните **Сохранить шаблон**, чтобы сохранить отредактированный шаблон таблиц под тем же именем, или на **Сохранить как**, чтобы сохранить его под новым именем.
  - Отредактированный шаблон таблиц будет применен только к выбранной таблице. Измененный шаблон не будет применен ни к одной другой таблице, для которой он использовался, если только не выделить эти таблицы и заново применить к ним шаблон.
  - В шаблонах таблиц сохраняются только свойства таблиц, заданные в диалоговом окне Свойства таблицы. Шаблоны таблиц не включают модификации отдельных ячеек.

## **Свойства таблицы**

Свойства таблицы позволяют задать общие свойства таблицы, и свойства ячеек из различных частей таблицы. Вы можете:

- Управлять общими свойствами, такими, как сокрытие пустых строк или столбцов и разбивка таблицы на страницы при печати.
- Управлять форматом и расположением сносок.
- Задавать форматы для областей ячеек данных, для меток строк и столбцов, а также для других частей таблицы.
- Управлять толщиной и цветом линий, образующих границы для каждой из частей таблицы.

## **Как изменить свойства сводной таблицы**

1. Выберите в меню:

**Формат > Свойства таблицы...**

2. Выберите вкладку (**Общие свойства таблицы**, **Сноски**, **Формат ячеек**, **Границы** или **Печать**).
3. Выберите необходимые параметры.
4. Щелкните по кнопке **OK** или **Применить**.

Новые свойства будут применены к выбранной сводной таблице.

## **Свойства таблицы: общие**

Некоторые свойства таблицы применяются ко всей таблице как к единому целому. Вы можете:

- Показывать или скрывать пустые строки и столбцы. (Пустая строка или пустой столбец ничего не содержит в ячейках данных.)
- Управлять расположением меток строк, которые могут помещаться в левый верхний угол или вкладываться.
- Задание минимальной и максимальной ширины столбца (в пунктах).

Чтобы изменить общие свойства таблицы:

1. Щелкните по вкладке **Общие свойства таблицы**.
2. Выберите необходимые параметры.
3. Щелкните по кнопке **OK** или **Применить**.

## **Задать число показываемых строк**

**Прим.:** Это применяется только к устаревшим таблицам.

По умолчанию таблицы с большим количеством строк выводятся частями по 100 строк. Как изменить количество строк, выводимых в таблице.

1. Выберите **Выводить таблицы по строкам**.
2. Щелкните **Задать количество показываемых строк**.

или

3. В меню Вид активной сводной таблицы выберите **Выводить таблицы по строкам и Задать количество показываемых строк**.

**Строк для вывода.** Управляет максимальным количеством строк, выводимых в таблице. Элементы навигации позволяют переходить к разным разделам таблицы. Наименьшее значение - 10. По умолчанию используется значение 100.

**Допуск висячей строки.** Управляет максимальным количеством строк измерения внутренних строк таблицы, чтобы выполнить расщепление выводимых таблиц. Например, если в каждой группе измерения внутренних строк имеется шесть категорий, указание значения "шесть" не допустит расщепления группы при выводе таблиц. Данный параметр может привести к тому, что общее количество строк в выводимой таблице превысит установленное максимальное количество выводимых строк.

## Свойства таблицы: сноски

Вкладка Сноски в диалоговом окне Свойства таблиц управляет форматом сносок и текстом комментариев к таблицам.

**Сноски.** Свойства маркеров сносок включают формат и расположение по отношению к тексту.

- Формат маркеров может быть либо числовым (1, 2, 3...), либо текстовым (a, b, c...).
- Маркеры сносок могут вставляться в текст в положении верхнего индекса или нижнего индекса.

**Текст комментария.** К каждой таблице можно добавить текст комментариев.

- Текст комментариев выводится как подсказка, когда указатель останавливается над таблицей в окне просмотра.
- Программы чтения экрана читают текст комментария, когда фокус переходит на таблицу.
- Подсказка в окне просмотра содержит только первые 200 символов комментария, а программы чтения экрана читают весь текст.
- При экспорте вывода в HTML текст комментариев используется как альтернативный текст.

## Свойства таблицы: форматы ячеек

Для целей форматирования таблица разделена на несколько областей: заголовок, слои, угловые метки, метки строк, метки столбцов, данные, подпись и сноски. Вы можете изменить формат ячеек каждой из этих областей. Формат ячеек состоит из характеристик текста (шрифт, размер, цвет и стиль), выравнивания по горизонтали и по вертикали, цвета фона и внутренних полей ячеек.

Форматы ячеек применяются к областям таблицы (категориям информации). Характеристики для отдельных ячеек отсутствуют. Этот момент очень важен для понимания процесса форматирования сводных таблиц.

Например,

- Если для ячеек меток столбцов был задан полужирный шрифт, шрифт меток столбцов будет полужирным, независимо от того, какая информация в данный момент показывается в столбце. Если перенести элемент из размерности столбца в другую размерность, шрифт этого элемента не останется жирным, как в метках столбцов.
- Если вы сделаете метки столбцов полужирными, выделив их ячейки и нажав на кнопку Полужирный на панели инструментов, шрифт содержимого этих ячеек будет полужирным, независимо от того, в какое измерение таблицы вы переместите эти ячейки, а метки столбцов

не будут полужирными, если в измерение столбцов будет перенесен другой элемент сводной таблицы.

Чтобы изменить формат ячеек:

1. Выберите вкладку **Формат ячеек**.
2. Выберите Область в раскрывающемся списке или щелкните по нужной области в поле Образец.
3. Задайте характеристики ячеек выбранной области. Заданные характеристики отобразятся в поле Образец.
4. Щелкните по кнопке **OK** или **Применить**.

Альтернативный цвет строк

Как применить другой фон и/или цвет текста к альтернативным строкам в области таблицы Данные.

1. В раскрывающемся списке Область выберите **Данные**.
2. Включите переключатель **Альтернативный цвет строк** в группе Цвет фона.
3. Выберите цвета для фона и текста альтернативных строк.

Альтернативный цвет строк применяется только в области таблицы Данные. Они не влияют на основную структуру дерева модели.

## Свойства таблицы: границы

Для каждой линии в таблице вы можете выбрать стиль и цвет. Если выбрать **Нет** в качестве стиля, то линия в этом месте будет отсутствовать.

Чтобы изменить границы таблицы:

1. Выберите вкладку **Границы**.
2. Выберите местоположение границы, либо выбрав его из списка Граница, либо щелкнув по нужной границе на образце (поле Границы).
3. Выберите стиль линии или выберите вариант **Нет**.
4. Выберите цвет линии.
5. Щелкните по кнопке **OK** или **Применить**.

## Свойства таблицы: печать

Вы можете управлять следующими свойствами печати сводных таблиц:

- Печатать все слои таблицы или только верхний слой, а также печатать каждый слой на отдельной странице.
- Сжать таблицу по горизонтали или по вертикали, чтобы уместить ее на странице.
- Управлять первой и последней висячими строками - минимальным числом строк и столбцов, содержащихся в любой печатаемой секции таблицы, если таблица слишком широка или длинна для заданного размера страницы.

*Примечание:* Если таблица по длине не умещается на оставшейся части текущей страницы из-за того, что на ней уже что-то напечатано, однако способна уместиться на странице заданного размера, она автоматически печатается на новой странице, независимо от параметров висячих строк.

- Печатать текст, указывающий на продолжение, для таблиц, не умещающихся на одной странице. Вы можете помещать такой текст внизу страницы и вверху страницы. Если ни один из этих параметров не отмечен, текст, указывающий на продолжение, не выводится.

Чтобы изменить свойства печати сводной таблицы:

1. Щелкните по вкладке **Печать**.
2. Выберите необходимые параметры печати.

3. Щелкните по кнопке **OK** или **Применить**.

## Свойства ячейки

Свойства ячеек применяются к выбранным ячейкам. Можно изменить шрифт, формат значений, выравнивание, поля и цвета. Свойства ячеек имеют приоритет над свойствами таблицы. Если вы изменяете свойства таблицы, измененные ранее свойства ячеек останутся прежними.

Чтобы изменить свойства ячеек:

1. Выберите ячейки в таблице.
2. Выберите в меню "Формат" или во всплывающем меню пункт **Свойства ячеек**.

## Шрифт и фон

На вкладке Шрифт и фон можно изменять стиль и цвет шрифта, а также цвет фона выделенных ячеек таблицы.

## Формат значения

На вкладке Формат значения изменяются форматы значений для выделенных ячеек. Можно задать формат для чисел, дат, времени или валюты, а также задать количество показанных знаков после десятичной запятой.

## Выравнивание и поля

На вкладке Выравнивание и поля для выделенных ячеек изменяется выравнивание значений по горизонтали и по вертикали, также поля сверху, снизу, слева и справа. При **смешанном** выравнивании по горизонтали содержимое ячейки выравнивается согласно ее типу. Например, даты выравниваются по правому краю, а текстовые значения - по левому.

## Сноски и заголовки

В таблицу можно добавить сноски и заголовки. Можно также скрыть сноски или заголовки, изменить маркеры сносок и изменить нумерацию носок.

## Добавление сносков и заголовков

Как добавить заголовок таблицы:

1. В меню Вставка выберите пункт **Заголовок**.

Сноска может быть привязана к любой части таблицы. Как добавить сноsku:

1. Щелкните по заголовку, ячейке или подписи в активизированной мобильной таблице.
2. В меню Вставка выберите пункт **Сноска**.
3. Вставьте текст сноски в предоставленную область.

## Чтобы скрыть или отобразить заголовок

Чтобы скрыть заголовок:

1. Выделите заголовок.
2. Выберите в меню Вид пункт **Скрыть**.

Чтобы отобразить скрытые заголовки:

1. Выберите в меню Вид пункт **Показать все**.

## Как скрыть или показать сноски в таблице

Чтобы скрыть сноsku:

1. Щелкните правой кнопкой мыши по ячейке, содержащей ссылку на сноску, и во всплывающем меню выберите **Скрыть сноски**

или

2. Выберите сноску в области сносок таблицы и во всплывающем меню выберите **Скрыть**.

Примечание: Для устаревших таблиц выберите область сносок таблицы, выберите во всплывающем меню **Редактировать сноски** и выключите переключатель Видимое свойство для всех сноски, которые необходимо скрыть.

Если ячейка содержит несколько сноски, воспользуйтесь описанным способом, чтобы выборочно скрыть сноски.

Чтобы скрыть все сноски в таблице:

1. Выберите все сноски в области сносок таблицы (используйте щелчок и перемещение или щелчок с удержанием нажатой клавиши Shift, чтобы выбрать сноски) и выберите **Скрыть** в меню Вид.

Чтобы показать скрытые сноски:

1. Выберите **Показать все сноски** в меню Вид.

## Маркер сноски

Диалоговое окно Маркер сноски служит для того, чтобы изменять символы, которые используются для обозначения ссылок к сноски. По умолчанию, стандартные маркеры сноски представляют собой последовательности букв или цифр, в зависимости от установок свойств таблицы. Также можно назначить специальный маркер. На специальные маркеры не влияет перенумерация сноски или переключение между цифрами и буквами как на стандартные маркеры. Вывод цифр или букв для стандартных маркеров, а также положение маркеров сноски в нижнем или верхнем индексе, задаются на вкладке Сноски диалогового окна Свойства таблицы.

Чтобы изменить маркеры сноски:

1. Выберите сноски.
2. В меню **Формат** выберите пункт **Маркер сноски**.

Специальные маркеры ограничиваются двумя символами. Сноски со специальными маркерами предшествуют сноски с последовательными буквами или цифрами в области сносок таблицы; поэтому замена маркера на специальный может изменить порядок в списке сноски.

## Изменение нумерации сноски

После перемещения элементов таблицы - строк, столбцов, слоев - сноски могут оказаться в неверном порядке. Для перенумерации сноски:

1. В меню Формат выберите пункт **Изменить нумерацию сноски**.

## Редактирование сноски в устаревшей таблице

Для устаревших таблиц вы можете использовать диалоговое окно Редактировать сноски, чтобы ввести и изменить текст сноски, а также параметры шрифтов, изменить маркеры сноски и выборочно скрыть или удалить сноски.

Когда вы вставляете новую сноски в устаревшую таблицу, диалоговое окно Редактировать сноски автоматически открывается. Чтобы использовать диалоговое окно Редактировать сноски для редактирования существующих сноски (не создавая новую сноски):

**Маркер.** По умолчанию, стандартные маркеры сноски представляют собой последовательности букв или цифр, в зависимости от установок свойств таблицы. Чтобы задать специальный маркер, просто введите новое значение маркера в Столбец маркера. На специальные маркеры не влияет перенумерация сноски или переключение между цифрами и буквами как на стандартные маркеры. Вывод цифр или букв для стандартных маркеров, а также положение маркеров сноски

в нижнем или верхнем индексе, задаются на вкладке Сноски диалогового окна Свойства таблицы. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Свойства таблицы: сноски” на стр. 132.

Чтобы поменять специальный маркер обратно на стандартный маркер, щелкните правой кнопкой мыши по этому маркеру в диалоговом окне Редактировать ссылки, во всплывающем меню выберите **Маркер сноски** и в диалоговом окне Маркер сноски выберите Стандартный маркер.

**Сноска.** Значение сноски. Вывод отражает текущие установки шрифта и фона. Пользуясь вспомогательным диалоговым окном Формат, можно изменять установки шрифтов для отдельных сносков. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Установки шрифта и цвета для сносков” на стр. 136. Ко всем сноскам применяется один и тот же цвет фона, и его можно изменить на вкладке Шрифт и фон диалогового окна Свойства ячеек. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Шрифт и фон” на стр. 134.

**Видимая.** Все сноски по умолчанию являются видимыми. Чтобы скрыть сноsku, очистите переключатель Видимая.

### **Установки шрифта и цвета для сносков**

Для устаревших таблиц, чтобы изменить семейство шрифтов, стиль, размер и цвет для одного или нескольких выбранных шрифтов, можно воспользоваться диалоговым окном Формат:

1. В диалоговом окне Редактировать сноски выберите (щелкните) одну или несколько сносков в Сетке сносков.
2. Нажмите кнопку **Формат**.

Ко всем выбранным сноскам применяются выбранные семейство шрифтов, стиль, размер и цвет.

Цвет фона, выравнивание и поля можно установить в диалоговом окне Свойства ячеек, и они применяются ко всем сноскам. Для отдельных сносков эти установки изменить нельзя. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Шрифт и фон” на стр. 134.

## **Ширина ячеек данных**

Диалоговое окно Установить ширину ячеек данных используется для того, чтобы установить одинаковую ширину для всех ячеек данных.

Чтобы настроить ширину ячеек данных:

1. Выберите в меню:  
**Формат > Установить ширину ячеек...**
2. Введите значение ширины ячеек.

## **Изменение ширины столбца**

1. Щелкните и потащите границу столбца.

## **Отображение скрытых границ в мобильной таблице**

Для таблиц с небольшим количеством видимых границ вы можете показать скрытые границы. Это может помочь, например, при изменении ширины столбцов.

1. Выберите в меню Вид пункт **Линии сетки**.

## **Выбор строк, столбцов и ячеек в сводной таблице**

Вы можете выбрать строку или столбец целиком или заданный набор ячеек с данными и метками.

Для отбора нескольких ячеек:

**Выбрать > Ячейки данных и метки**

## **Печать сводных таблиц**

На внешний вид напечатанных сводных таблиц может повлиять несколько факторов, которыми можно управлять, изменяя свойства сводных таблиц.

- Для многомерных сводных таблиц (таблиц со слоями) вы можете печатать либо все слои, либо только верхний (видимый) слой. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Свойства таблицы: печать](#)” на стр. 133.
- Для длинных или широких таблиц вы можете автоматически изменять размеры таблиц, чтобы они помещались на странице, а также управлять положением разрывов таблиц и страниц. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Свойства таблицы: печать](#)” на стр. 133.

Чтобы посмотреть, как будет выглядеть напечатанная таблица, воспользуйтесь Предварительным просмотром в меню Файл.

## **Управление разбивкой таблицы для широких и длинных таблиц**

Сводные таблицы, слишком широкие или слишком длинные для печати на странице заданного размера, автоматически разбиваются при печати на несколько секций. Вы можете:

- Управлять расположением строк и столбцов, на которые приходится разбиение таблиц на секции.
- Указывать строки и столбцы, которые должны быть вместе на странице при разбивке таблиц на секции.
- Изменять масштаб больших таблиц, для того чтобы они помещались на страницах заданных размеров.

Задание разбивки в строках и столбцах сводных таблиц:

1. Активируйте таблицу.
2. Щелкните по любой ячейке в столбце слева от места планируемой разбивки или по любой ячейке перед строкой места планируемой разбивки.
3. Выберите в меню:

**Формат > Точки разрыва > Вертикальная точка разрыва**

или

**Формат > Точки разрыва > Горизонтальная точка разрыва**

1. Активируйте таблицу.
2. Щелкните по любой ячейке в столбце слева от места планируемой разбивки или по любой ячейке перед строкой места планируемой разбивки.
3. Выберите в меню:

**Формат > Точки разрыва > Вертикальная точка разрыва**

или

**Формат > Точки разрыва > Горизонтальная точка разрыва**

Чтобы задать столбцы и строки, которые должны располагаться вместе:

1. Выберите метки строк или столбцов, которые вы хотите оставить вместе. Щелкните и перетащите или щелкните, удерживая нажатой клавишу Shift, чтобы выделить несколько строк или столбцов.
2. Выберите в меню:

**Формат > Точки разрыва > Вместе**

Чтобы увидеть точки разрыва и группы расположения вместе:

1. Выберите в меню:

### **Формат > Точки разрыва > Вывести точки разрыва**

Точки разрыва показываются в виде вертикальных или горизонтальных линий. Группы расположения вместе появляются в виде выделенных серым цветом прямоугольных областей, окаймленных более темной границей.

Примечание: Вывод точек разрыва и групп расположения вместе не поддерживается для устаревших таблиц.

Как сбросить точки разрыва и группы расположения вместе

Чтобы сбросить одну контрольную точку:

1. Щелкните по любой ячейке в столбце слева от вертикальной точки разрыва или по любой ячейке в строке выше горизонтальной точки разрыва.
2. Выберите в меню:

### **Формат > Контрольные точки > Очистить контрольную точку или группу**

Чтобы сбросить группу расположения вместе:

3. Выберите метки столбцов или строк, задающие группу.
4. Выберите в меню:

### **Формат > Контрольные точки > Очистить контрольную точку или группу**

Все точки разрыва и группы расположения вместе автоматически сбрасываются, когда вы вращаете или переупорядочиваете любую строку или столбец. Такое поведение не относится к устаревшим таблицам.

## **Создание диаграммы из сводной таблицы**

1. Дважды щелкните мышью по сводной таблице для ее активизации.
2. Выберите строки, столбцы или ячейки, которые вы хотите показать на диаграмме.
3. Щелкните правой кнопкой мыши по любому месту в выбранной области.
4. Во всплывающем меню выберите **Создать диаграмму** и выберите тип диаграммы.

## **Устаревшие таблицы**

Вы можете изображать таблицы как устаревшие таблицы (называемые полнофункциональными в версии 19), которые будут полностью совместимы с версиями IBM SPSS Statistics, предшествующими 20-й. Устаревшие таблицы могут выводиться медленно и рекомендуются, только когда необходима совместимость с версиями, предшествующими 20-й. Информацию о создании устаревших таблиц смотрите в разделе “[Параметры сводных таблиц](#)” на стр. 140.

## **Параметры**

---

### **Параметры**

Опции управляют различными параметрами.

#### **Чтобы изменить значения параметры**

1. Выберите в меню:
- Правка > Опции...**
2. Щелкая по вкладкам, можно переходить к установкам, которые необходимо изменить.
  3. Измените установки.
  4. Щелкните по кнопке **OK** или **Применить**.

# Общие параметры

## Максимальное число потоков

Число потоков, используемых многопоточными процедурами при вычислении результатов. Параметр **Автоматически** основан на числе доступных ядер обработки. Если вы хотите сделать больше ресурсов обработки доступными другим прикладным программам во время выполнения многопоточных процедур, задайте более низкое значение. В режиме распределенного анализа эта опция отключена.

## Вывод

**Показывать ведущий нуль в десятичных значениях.** Выводит начальные нули для числовых значений, состоящих только из десятичной части. Например, при включенном выводе начальных нулей включен, значение .123 будет выводиться как 0.123. К числовым значениям в формате денежных единиц или процентов этот параметр не применяется. При сохранении данных во внешнем файле начальные нули не включаются, за исключением фиксированных файлов ASCII (\*.dat).

**Система измерения.** Система измерения (пункты, дюймы или сантиметры), используемая при задании таких параметров, как поля ячеек мобильных таблиц, ширины ячеек и расстояния между таблицами при печати.

## Параметры средства просмотра

Изменения параметров средства просмотра влияют только на выходные результаты, полученные после внесения этих изменений. На вывод, уже находившийся в средстве просмотра, эти изменения влияния не окажут.

### Начальное состояние вывода

Здесь вы можете указать, какие элементы вывода следует автоматически показывать или скрывать при выполнении процедур и как выравнивать выводимые элементы. Вы можете управлять выводом следующих элементов: журнал, предупреждения, примечания, заголовки, сводные таблицы, диаграммы и текстовый вывод. Вы также можете включить или выключить вывод команд в журнале. Командный синтаксис можно скопировать из журнала и сохранить в файл синтаксиса.

**Прим.:** Все элементы вывода выравниваются в средстве просмотра по левому краю. Установки выравнивания действуют только при печати результатов. Элементы, выровненные по центру или по правому краю, помечаются маленьким значком.

### Заголовок

Позволяет задавать начертания, размеры и цвета шрифтов, которые будут использоваться для новых заголовков вывода. В списке **размеров** шрифтов содержится ряд заранее заданных размеров, но можно вручную ввести другое, поддерживаемое значение размера.

### Заголовок страницы

Управляет стилем, размером и цветом шрифта для заголовков новых страниц и заголовков страниц, создаваемых командами синтаксиса TITLE и SUBTITLE или создаваемых пунктом **Новый заголовок страницы** в меню **Вставка**. В списке **размеров** шрифтов содержится ряд заранее заданных размеров, но можно вручную ввести другое, поддерживаемое значение размера.

### Текстовый вывод

Шрифт, используемый для вывода текстовых результатов. Текстовый вывод предполагает использование моноширинных шрифтов. Если выбрать пропорциональный шрифт, табличный вывод не будет выровнен надлежащим образом. В списке **размеров** шрифтов содержится ряд заранее заданных размеров, но можно вручную ввести другое, поддерживаемое значение размера.

## **Настройка страницы по умолчанию**

Управляет параметрами по умолчанию для ориентации и полей для печати.

## **Параметры сводных таблиц**

Параметры сводных таблиц задают различные параметры для вывода сводных таблиц.

### **Шаблон таблиц**

Выберите нужный шаблон таблиц из списка файлов и нажмите **OK** или **Применить**. Можно использовать один из шаблонов, поставляемых с продуктом IBM SPSS Statistics, или можно создать новые шаблоны в редакторе сводных таблиц (выбрав в меню Формат пункт **Шаблоны таблиц**).

- **Обзор.** Позволяет выбрать шаблон таблиц в другой папке.
- **Задать папку шаблонов таблиц.** Позволяет задать папку шаблонов таблиц по умолчанию. Щелкните пункт **Обзор**, чтобы перейти к нужной папке, выберите в этой папке шаблон таблицы, затем выберите пункт **Задать папку шаблонов таблиц**.

**Примечание:** Шаблоны таблиц, созданные в предыдущих версиях IBM SPSS Statistics нельзя использовать в версии 16.0 или более поздних.

### **Ширина столбцов**

Эти опции управляют автоматической корректировкой ширин столбцов мобильных таблиц.

- **Настроить только для меток.** Подгоняет ширину каждого столбца по длине метки столбца. При этом таблицы получаются более компактными, но могут быть обрезаны значения длинее меток.
- **Подгонять под метки и данные для всех таблиц.** Подгоняет ширину столбцов до наибольшего значения данных или до метки столбца, если она еще шире. В результате таблицы могут стать менее компактными, но корректный вывод всех значений гарантирован.

### **Режим редактирования по умолчанию**

Эта опция управляет активацией сводных таблиц в окне программы просмотра или в отдельном окне. По умолчанию, если дважды щелкнуть по сводной таблице, в окне средства просмотра активируются все таблицы, кроме больших. В зависимости от сделанного Вами выбора в отдельном окне могут активироваться все сводные таблицы. Но можно выбрать параметр, при выборе которого в отдельном окне будут активироваться только большие сводные таблицы, а небольшие - будут активироваться в средстве просмотра.

### **Копирование широких таблиц в буфер обмена в формате RTF**

Когда вставка мобильных таблиц осуществляется в формате Word/RTF, слишком широкие таблицы для ширины документа будут перенесены, отмасштабированы в соответствии с шириной документа или оставлены без изменений.

## **Параметры вывода**

Параметры вывода управляют настройками по умолчанию ряда параметров вывода.

**Средства доступности: программа чтения экрана.** Управляет тем, как программы чтения экрана читают метки строк и столбцов сводной таблицы. При перемещении между ячейками таблицы вы можете читать полные метки строки и столбца для каждой ячейки данных, или же читать только изменившиеся метки.

# Глава 8. Обработка пропущенных значений

## Обзор пропущенных значений

На этапе подготовки данных к исследованию часто требуется заменить пропущенные значения.

**Пропущенные значения** - это значения в наборе данных, которые неизвестны, не собраны или введены с ошибками. Обычно это недопустимые значения для соответствующих полей. Например, пусть поле *Пол* должно содержать только значения *М* и *Ж*. Обнаружив в этом поле значения *Д* или *Х*, вы можете смело предположить, что эти значения некорректны и должны считаться пропусками. Аналогичным образом, отрицательное значение в поле *Возраст* не имеет смысла и тоже должно интерпретироваться как пропущенное. Иногда такие очевидно неверные значения вводятся при опросе специально, чтобы сообщить об отказе от ответа. Иногда нужно изучить такие пробелы внимательнее, чтобы выяснить, не служит ли отказ от ответа, например, отказ назвать свой возраст, фактором в предсказании конкретного исхода.

Некоторые технологии моделирования хорошо справляются с пропущенными значениями, некоторые хуже. Так, C5.0 и Apriori хорошо справляются со значениями, которые явным образом объявляются "пропущенными" на узле типа. Другие технологии моделирования испытывают трудности при обработке пропущенных значений, увеличивается время обучения, снижается точность генерируемых моделей.

Существует несколько типов пропущенных значений, распознаваемых IBM SPSS Modeler:

- **Пустые или системные пропущенные значения.** Это те нестроковые значения, которые были оставлены в виде пробельных символов в базе данных или файле источника, а не были особо определены как "пропущенные" на узле источника или типа. Системные пропущенные значения выводятся как `$null$`. Имейте в виду, что пустые строки не рассматриваются как пустые значения (NULL) в IBM SPSS Modeler, хотя и могут обрабатываться как пустые значения некоторыми базами данных.
- **Пустые строки и пробельные значения.** Значения пустых строк и пробельные значения (строки без видимых символов) обрабатываются не так, как пустые значения (NULL). Пустые строки обрабатываются для большинства целей как эквивалент пробельным значениям. Например, если выбрать опцию для обработки пробельных значений как пробельных символов на узле источника или типа, эта настройка будет также применена и к пустым строкам.
- **Пустые или пользовательские пропущенные значения.** Существуют значения (например, `unknow`, 99 или -1), которые определяются на узле источника или узле типа явным образом как пропущенные значения. Дополнительно можно выбрать опцию обработки пустых значений (NULL) и пробельных значений как пробельных символов, что позволит пометить их флагами для специальной обработки и исключить из большинства вычислений. Например, функция `@BLANK` позволяет обрабатывать эти значения (также, как и пропущенные значения других типов) как пробельные символы.

**Считывание смешанных данных.** Обратите внимание на то, что при чтении полей с числовыми данными (таким как целые числа, действительные числа, время, отметка времени, дата) нечисловые значения задаются как *пустые* или *пропущенные значения системы*. Это связано с тем, что, в отличие от некоторых других прикладных программ, здесь не допускается смешение разных типов данных в одном поле. Чтобы предотвратить это, поля со смешанными данными следует считывать как строки, изменив им тип на узле источника или во внешней прикладной программе.

**Чтение пустых строк из Oracle.** При чтении из базы данных Oracle или записи в нее данных следует знать, что в отличие от IBM SPSS Modeler и от большинства других баз данных Oracle обрабатывает и хранит значения пустых строк, приравнивая их к пустым значениям (NULL). Это означает, что данные, извлеченные из базы данных Oracle, могут вести себя не так, как данные, извлеченные из файла или другой базы данных, и могут возвратить другие результаты.

## Обработка пропущенных значений

---

Решение о том, как обрабатывать пропущенные значения, следует принимать с опорой на знание бизнеса или области. Чтобы уменьшить время обучения и повысить точность, лучше удалить пробелы из набора данных. С другой стороны, если оставить пустые значения, возможно открытие новых бизнес-возможностей или лучшее понимание ситуации. Выбирая лучший подход, учитывайте следующие аспекты данных:

- Размер набора данных
- Число полей, содержащих пробелы
- Объем пропущенной информации

В общих чертах, есть два подхода:

- Можно исключить поля или записи с пропущенными значениями
- Можно заполнить, заменить или подавить пропущенные значения, воспользовавшись целым рядом методов

Все эти подходы в большой степени автоматизированы при использовании узла аудита данных. Например, можно сгенерировать узел фильтра, который исключает поля, бесполезные для моделирования из-за слишком большого количества пропущенных значений, и сгенерировать надузел, который заполняет пропущенные значения для остальных полей. Здесь в полную меру реализуются возможности аудита, благодаря которым вы не только можете оценить текущее состояние данных, но и выбирать действия с учетом этой оценки.

## Обработка записей с пропущенными значениями

Если большая часть пропущенных значений сосредоточена в небольшом числе записей, эти записи можно просто исключить. Например, обычно банк хранит подробные и полные досье на своих клиентов-заемщиков. Но если банк не так скрупулезен при утверждении займов для своих сотрудников, в этих досье могут оставаться пробелы. В таком случае у вас есть два варианта, как поступить с пропущенными значениями:

- Удалить записи о сотрудниках при помощи узла отбора.
- Если набор данных большой, можно удалить все записи с пробелами.

## Обработка полей с пропущенными значениями

Если большая часть пропущенных значений сосредоточена в небольшом числе полей, вы можете решить проблему не на уровне записей, а на уровне полей. В этом случае у вас есть возможность, прежде чем выбрать тот или иной способ обработки пропущенных значений, выполнить экспериментальную проверку важности отдельных полей. Если поле имеет малую важность для моделирования, то нет смысла бороться за него, даже если число пропущенных значений не так велико.

Например, пусть маркетинговая компания собирает данные по листу опроса, содержащему 50 вопросов. Два вопроса касаются возраста и политических взглядов, и респонденты склонны не сообщать эту информацию. В таком случае поля *Возраст* и *Политические\_взгляды* содержат много пропущенных значений.

Тип измерений поля

При выборе подхода к пропущенным значениям следует учесть также тип измерений обсуждаемых полей.

**Числовые поля.** Для полей числового типа, такого как *Непрерывный*, всегда следует устраниć нечисловые значения до построения модели, поскольку многие модели просто не работают, если в числовых полях встречаются пробелы.

**Категориальные поля.** Для полей категориального типа, такого как *Номинальный* и *Флаг*, замена пропущенных значений не обязательна, но она повышает точность модели. Например, модель, в

которой используется поле *Пол*, будет работать и при наличии бессмысленных значений вроде *Д* и *Х*, но удаление всех значений кроме *М* и *Ж* повысит точность модели.

#### Экранирование или удаление полей

Есть несколько способов заэкранировать поля со слишком большим количеством пропущенных значений:

- Можно использовать узел аудита данных для фильтрации полей с учетом их качества.
- Можно использовать узел отбора показателей, чтобы заэкранировать поля, где процент пропущенных значений выше заданного, и ранжировать поля с учетом важности относительно заданной цели.
- Вместо удаления полей можно использовать узел типа, чтобы задать для поля роль **Никакая**. Тогда поля останутся в наборе данных, но будут исключены из моделирования.

## Обработка записей с системными значениями отсутствия

### Что такое системные значения отсутствия?

Системные значения отсутствия представляют значения данных, которые неизвестны или неприменимы. В базах данных эти значения часто называют значениями *NULL*.

Системные значения отсутствия отличаются от пустых значений. Пустые значения обычно определяются на узле Тип как отдельные значения или диапазон значений, которые можно считать пользовательскими значениями отсутствия. Пустые значения обрабатываются по-разному в контексте моделирования.

### Построение системных пропущенных значений

Системные значения отсутствия могут быть представлены в данных, считываемых из источника данных (например, таблицы баз данных могут содержать значения *NULL*).

Системные значения отсутствия могут быть сконструированы при помощи значения **undef** в выражениях. Например, следующее выражение CLEM возвращает возраст (*Age*), если он меньше или равен 30, либо значения отсутствия, если возраст больше 30.

```
if Age > 30 then undef else Age endif
```

Значения отсутствия могут также создаваться при выполнении внешнего объединения, делении числа на ноль, вычислении корня квадратного из отрицательного числа и в других ситуациях.

### Просмотр системных значения отсутствия

Системные значения отсутствия выводятся в таблицах и других объектах вывода как `$null$`.

### Проверка на системные значения отсутствия

Используется специальная функция **@NULL**, возвращающая `true`, если значение аргумента - системное значение отсутствия, например:

```
if @NULL(MyFieldName) then 'It is null' else 'It is not null' endif
```

### Системные значения отсутствия, передаваемые в функции

Системные значения отсутствия, передаваемые в функции, обычно передаются в вывод. Например, если значение поля *f1* будет системным значением отсутствия в конкретной строке, выражение `log(f1)` также будет оценено для этой строки как системное значение отсутствия. Исключение - функция **@NULL**.

## **Системные значения отсутствия в выражениях, содержащих арифметические операции**

Применение арифметических операций к значениям, в состав которых входит системное значение отсутствия, приводит к системному значению отсутствия. Например, если значение поля f1 будет системным значением отсутствия в конкретной строке, выражение `f1 + 10` также будет оценено для этой строки как системное значение отсутствия.

## **Системные значения отсутствия в выражениях, содержащих логические операции**

При работе с системными значениями отсутствия в выражениях, содержащих логические операции, применяются правила трехзначной логики (*true*, *false* и *missing*); эти правила могут быть описаны в таблицах истинности. Таблицы истинности для обычных логических операций *not*, *and* и *or* приведены в следующих таблицах.

Таблица 5. Таблица истинности для операции NOT	
Операнд	NOT Операнд
true	false
false	true
missing	missing

Таблица 6. Таблица истинности для операции AND		
Операнд1	Операнд2	Операнд1 AND Операнд2
true	true	true
true	false	false
true	missing	missing
false	true	false
false	false	false
false	missing	missing
missing	true	missing
missing	false	false
missing	missing	missing

Таблица 7. Таблица истинности для операции OR		
Операнд1	Операнд2	Операнд1 OR Операнд2
true	true	true
true	false	true
true	missing	true
false	true	true
false	false	false
false	missing	missing
missing	true	true

Таблица 7. Таблица истинности для операции OR (продолжение)		
Операнд1	Операнд2	Операнд1 OR Операнд2
missing	false	missing
missing	missing	missing

## Системные значения отсутствия в выражениях, содержащих операции сравнения

При сравнении системного значения отсутствия и несистемного значения отсутствия результат оценивается не как результат true или false, а как системное значение отсутствия. Системные значения отсутствия можно сравнивать друг с другом; два системных значения отсутствия считаются одинаковыми.

## Системные значения отсутствия в выражениях if/then/else/endif

Если используются условные выражения и условное выражение возвращает системное значение отсутствия, будет возвращено значение из условия else этого выражения.

## Системные значения отсутствия в узле выбора

Если для отдельной записи выражение выбора оценивается как значение отсутствия, эта запись не выводится с узла выбора (настоящее действие применяется и к режиму включения, и к режиму отбрасывания).

## Системные значения отсутствия в узле слияния

При операции слияния с помощью ключа никакие записи, содержащие в поле ключа системные значения отсутствия, слиты не будут.

## Системные значения отсутствия в агрегировании

При агрегировании данных для столбцов значения отсутствия в вычисление не включаются. Например в столбце с тремя значениями { 1, 2 и undef } сумма значений в нем вычисляется как 3; среднее значение вычисляется как 1,5.

## Импутация, или заполнение пропущенных значений

В тех наблюдениях, где пропущенных значений немного, есть смысл вставить какие-то значения вместо пробелов. Это можно сделать в отчете аудита данных, задав нужные опции для конкретных полей, чтобы затем сгенерировать надузел, который вставит значения, используя ряд методов. Это самый гибкий вариант, причем он также дает возможность обработать большое число полей на одном узле.

Для импутации пропущенных значений доступны следующие методы:

**Фиксированная.** Подставляет фиксированное значение (среднее значение поля, среднюю точку диапазона либо задаваемую вами константу).

**Переменный.** Подставляет случайное значение на основе нормального или равномерного распределения.

**Выражение.** Позволяет задать пользовательское выражение. Например, можно заменить значения на глобальную переменную, созданную узлом задания глобальных значений.

**Алгоритм.** Подставляет значение, предсказанное моделью на основе алгоритма C&RT. Для каждого поля, импутированного этим методом, будет отдельная модель C&RT наряду с узлом заполнения, заменяющим пробелы и пустые значение на значение, предсказанное моделью. Затем узел заполнения будет использован для удаления сгенерированных моделей предсказания.

Другой вариант - подавить значения для определенных полей, используя узел типа; убедитесь, что типы полей охватывают только допустимые значения, и задайте в столбце *Проверка* значение **Подавить** для полей, в которых нужно заменить пустые значения.

## Функции CLEM для обработки пропущенных значений

Имеется ряд функций для обработки пропущенных значений. Перечисленные ниже функции часто используются в узлах отбора и заполнения для отбрасывания или заполнения пропущенных значений:

- `count_nulls(СПИСОК)`
- `@BLANK(FIELD)`
- `@NULL(FIELD)`
- `undef`

Функции с символом @ можно использовать совместно с функцией @FIELD, чтобы обнаружить пустые значения в одном или нескольких полях. Поля с пустыми значениями можно просто пометить флагом, а можно заполнить заменяющими значениями или использовать в ряде других операций.

Можно подсчитать число пустых значений в списке полей, как показано ниже:

```
count_nulls(['владениекартой' 'владениекартой2' 'владениекартой3'])
```

Для функций, которые принимают на входе список полей, можно в качестве входного аргумента задавать специальные функции диапазона полей @FIELDS\_BETWEEN и выбора полей по шаблону @FIELDS\_MATCHING, как показано в следующем примере:

```
count_nulls(@FIELDS_MATCHING('card*'))
```

При помощи функции `undef` можно заполнить поля пропущенными значениями системы, которые выводятся как **\$null\$**. Так, чтобы заменить числовое значение, можно использовать условный оператор, например:

```
if not(Возраст > 17) or not(Возраст < 66) then undef else Возраст endif
```

Все значения вне диапазона будут заменены на пропущенное значение системы, которое выводится как **\$null\$**. При помощи функции `not()` можно перехватить все остальные значения, включая отрицательные. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Функции для обработки пустых значений и значений Null](#)” на стр. 203.

Замечание об отбрасывании записей

При использовании узла отбора для отбрасывания записей имейте в виду, что синтаксис подразумевает трехзначную логику и автоматически включает пустые значения в операторы выборки. Чтобы исключить пустые значения (пропущенные значения системы) в выражении выборки, нужно явно указать это, задав в выражении условие `and not`. Например, чтобы выбрать и включить все записи, в которых для типа рецептурного медикамента задано значение Медикамент С, используйте такой оператор выборки:

```
Медикамент = 'медикаментС' and not(@NULL(Медикамент))
```

Прошлые версии исключенных пустых значений в таких ситуациях.

# Глава 9. Построение выражений CLEM

## О CLEM

Язык CLEM (Control Language for Expression Manipulation, управляющий язык для преобразования выражений) - мощный язык для анализа и обработки данных в потоках IBM SPSS Modeler.

Исследователи данных широко используют CLEM в операциях потока для выполнения таких простых задач, как вычисление прибыли по данным затрат и доходов, и таких сложных, как преобразование данных Web-журнала в набор пригодных для использования полей и записей.

CLEM используется в IBM SPSS Modeler для того, чтобы:

- Сравнивать и оценивать условия для полей записи.
- Вычислять значения производных полей.
- Вычислять новые значения для существующих полей.
- Анализировать последовательность записей.
- Вставлять данные из записей в отчеты.

Выражения CLEM незаменимы для подготовки данных в IBM SPSS Modeler и могут применяться на широком диапазоне узлов — от операций с записями и полями (выборка, балансировка, заполнение) до построения графиков и вывода (анализ, отчеты, таблица). Например, на узле вычислений при помощи CLEM можно создать производное поле на основе формулы, такой как отношение.

Кроме того, выражения CLEM можно использовать для операций глобального поиска и замены. Например, выражение @NULL(@FIELD) можно использовать на узле заполнения для замены **системных пропущенных значений** на целое число 0. (Чтобы заменить **системные пропущенные значения**, также называемые пробелами, пользуйтесь функцией @BLANK.)

Можно создавать и более сложные выражения CLEM. Например, можно вычислить новые поля с учетом условного набора правил. Например, можно создать новую категорию при помощи таких выражений: If: CardID = @OFFSET(CardID,1), Then: @OFFSET(ValueCategory,1), Else: 'exclude'.

В этом примере при помощи функции @OFFSET провозглашается, что "Если значение поля *CardID* для данной записи такое же, как для предыдущей записи, следует вернуть значение поля с именем *ValueCategory* для предыдущей записи. В противном случае назначается строка "exclude". Тем самым, если встречается подряд две записи с одинаковым *ID* карты, им следует назначить одну и ту же категорию ценности. (Записи со строкой *exclude* можно в дальнейшем отсеять узлом отбора.)

## Примеры CLEM

Приведенные ниже примеры выражений иллюстрируют правильный синтаксис и типы возможных выражений с использованием CLEM.

Простые выражения

Формулами могут быть и совсем простые выражения, как приведенное ниже, которое вычисляет новое поле из значений полей *После* и *До*:

(После - До) / До \* 100.0

Заметьте, что значения полей задаются как имена полей без кавычек.

Аналогичным образом следующее выражение просто возвращает логарифм для каждого значения поля зарплата.

```
log(зарплата)
```

### Сложные выражения

Возможны и куда более длинные, сложные выражения. Следующее выражение возвращает значение *true* (истина), если значение двух полей (*\$KX-Kohonen* и *\$KY-Kohonen*) попадают в заданные диапазоны. Заметьте, что здесь имена полей заключены в одинарные кавычки; дело в том, что эти имена содержат специальные символы.

```
('$KX-Kohonen' >= -0.2635771036148072 and '$KX-Kohonen' <= 0.3146203637123107  
and '$KY-Kohonen' >= -0.18975617885589602 and  
'$KY-Kohonen' <= 0.17674794197082522) -> T
```

Для ряда функций, таких как строковые функции, требуется ввести несколько параметров с использованием правильного синтаксиса. В следующем примере функция *subscrs* возвращает первый символ поля *produce\_ID*, показывающий, что позиция ТМЦ органическая, генномодифицированная или обычная. Результаты выражения описываются опцией *-> 'result'*.

```
subscrs(1,produce_ID) -> 'c'
```

Аналогичным образом работает следующее выражение:

```
stripchar('3','123') -> '12'
```

Важно заметить, что значения символьного типа всегда заключаются в одинарные кавычки.

### Объединение функций в выражении

Нередко выражения CLEM состоят из сочетания функций. Следующее выражение совместно использует функции *subscr* и *lowertoupper* и возвращает первый символ *produce\_ID*, преобразованный в верхний регистр.

```
lowertoupper(subscr(1,produce_ID)) -> 'C'
```

То же выражение может быть записано в краткой форме:

```
lowertoupper(produce_ID(1)) -> 'C'
```

Другое часто используемое сочетание функций:

```
locchar_back(`n`, (length(web_страница)), web_страница)
```

Это выражение находит символ `n` в значениях поля *web\_страница*, читая их с конца. При помощи функции *length* это выражение динамически вычисляет длину текущего значения; если бы вместо этого задавалось статическое значение, например, 7, оно бы оказалось недопустимым для значений короче 7 символов.

### Специальные функции

Доступны многочисленные специальные функции (начинающиеся с символа @). Среди наиболее широко используемых функций:

```
@BLANK('ссылочный ID') -> T
```

Нередко специальные функции используются в сочетании, например, чтобы одновременно отметить несколько полей, состоящих из одних пробелов.

```
@BLANK(@FIELD) -> Т
```

Дополнительные примеры рассматриваются в документации CLEM. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Справочный обзор CLEM](#)” на стр. 163.

## Типы значений и данных

Выражения CLEM аналогичны формулам, построенным из значений, имен полей, операций и функций. Простейшее допустимое выражение CLEM - это значение или имя поля. Примеры допустимых значений:

```
3  
1,79  
'банан'
```

Примеры имен полей:

```
Product_ID  
'$P-NextField'
```

где *Product* - имя поля из набора данных корзины покупателя, тогда как '*\$P-NextField*' - имя параметра, а значение выражения - значение именованного поля. Обычно имена полей начинаются с буквы и могут содержать также цифры и подчеркивания (\_). Можно использовать имена, нарушающие эти правила, если помещать имя в кавычки. Значения CLEM могут быть такими:

- Строки -- например, "с1", "Тип 2", "фрагмент произвольного текста"
- Целые -- например, 12, 0, -189
- Действительные числа -- например, 12,34, 0,0, -0,0045
- Поля даты-времени -- например, 05/12/2002, 12/05/2002, 12/05/02

Возможно также использование таких элементов:

- Коды символов -- например, `а` от 3
- Списки элементов -- например, [1 2 3], ['Тип 1' 'Тип 2']

Обычно коды символов и списки не встречаются в значениях полей. Чаще всего они используются как аргументы функций CLEM.

### Правила взятия в кавычки

Хотя программа гибко подходит к вычислению полей, значений, параметров и строк в выражении CLEM, при создании выражений рекомендуется соблюдать следующие прагматические правила:

- Строки** – всегда берите строку в двойные кавычки при записи строк ("Тип 2" или "значение"). Можно использовать и одиночные кавычки, но это создает риск спутать их с взятыми в кавычки полями.
- Символы** – Всегда используйте одиночные кавычки, вот такие `. Например, обратите внимание на символ d в функции `stripchar('d', "drugA")`. Единственное исключение - при использовании целого числа для ссылки на определенный символ в строке. Например, обратите внимание на символ 5 в функции `lowertoupper("drugA"(5))` → "А". *Примечание:* На обычной английской и американской клавиатуре клавиша одинарной кавычки (graveis, Unicode 0060) находится под клавишей Esc.
- Поля** – в выражениях CLEM обычно указываются без кавычек (`subscr(2, arrayID)`) → CHAR). Если есть пробелы и другие специальные символы, можно использовать одинарные кавычки ('Порядковый номер'). Поля, указанные в кавычках и не определенные в наборе данных, ошибочно принимаются за строки.

- **Параметры** — всегда берутся в одинарные кавычки ('\$P-threshold').

## Выражения и условия

Выражения CLEM могут возвращать результат (используется при вычислении новых значений) -- например:

```
Вес * 2.2  
Возраст + 1  
sqrt(Сигнал-Эхо)
```

Или могут оцениваться как *true* (истина) или *false* (ложь, используется при выборе условия) -- например:

```
Медикамент = "МедикаментA"  
Возраст < 16  
not(Энерговыделение) and Мощность > 2000
```

Операции и функции в выражениях CLEM можно использовать в произвольных сочетаниях -- например:

```
sqrt(abs(Сигнал)) * max(T1, T2) + БазовыйУровень
```

Порядок вычисления выражения определяется скобками и приоритетом операций. В этом примере порядок вычисления такой:

- Вычисляется `abs(Сигнал)`, а для полученного результата вычисляется `sqrt`.
- Вычисляется `max(T1, T2)`.
- Эти два результата перемножаются: приоритет **x** выше, чем **y +**.
- Наконец, к результату прибавляется `БазовыйУровень`.

Приоритет операций, начиная с тех операций, которые выполняются первыми, такой:

- Аргументы функций
- Вызовы функций
- **xx**
- **x / mod div rem**
- **+ -**
- **> < >= <= /== == = /=**

Если нужно переопределить порядок по приоритету или вы просто не хотите сомневаться, каким будет порядок вычислений, используйте скобки для явного задания порядка -- например,

```
sqrt(abs(Сигнал)) * (max(T1, T2) + БазовыйУровень)
```

## Параметры потока, сеанса и надузла

Параметры можно определить для использования в выражениях CLEM и в сценариях. На самом деле, это пользовательские переменные, которые сохранены и сохраняются с текущим потоком, сеансом или надузлом, и к которым можно обратиться из пользовательского интерфейса, а также из сценария. Например, если вы сохраняете поток, сохраняются и все параметры, заданные для этого потока. (Это отличает их от переменных локального сценария, которые можно использовать только в сценарии, в котором они объявлены). Параметры часто используются в сценариях для управления поведением сценария, задавая информацию о полях и значениях, которую не требуется жестко указывать в коде сценария.

Область использования параметра зависит от того, где он задан:

- Параметры потока можно задать в сценарии потока или в диалоговом окне свойств потока, и они доступны на всех узлах в потоке. Эти параметры выводятся в списке Параметры построителя выражений.
- Параметры сеансов можно задать в автономном сценарии или в диалоговом окне параметров сеанса. Они доступны для всех потоков, используемых в текущем сеансе (все потоки, перечисленные на вкладке Потоки панели менеджера).

Параметры можно задать также для надузлов, и в этом случае они видны только на узлах, инкапсулированных в этом надузле.

#### Использование параметров в выражениях CLEM

Параметры представляются в выражениях CLEM как \$P-имя\_параметра, где имя\_параметра - имя параметра. При использовании в выражениях CLEM параметры нужно заключать в одинарные кавычки -- например, '\$P-масштаб'.

Доступные параметры удобно просматривать в построителе выражений. Чтобы просмотреть текущие параметры:

- В любом диалоговом окне, принимающем выражения CLEM, нажмите кнопку Построитель выражений.
- В списке полей выберите **Параметры**.

Можно выбрать параметры из списка для вставки в выражение CLEM. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Выбор полей, параметров и глобальных переменных” на стр. 159.

## Работа со строками

Для строк доступен ряд операций, в том числе:

- Преобразование строки к верхнему или нижнему регистру – `upper|lower(СИМВОЛЫ)`.
- Удаление указанных символов, например, `ID\_` или `\$`, из строковой переменной – `stripchar(СИМВОЛЫ, СТРОКА)`.
- Выяснение длины (числа символов) для строковой переменной – `length(СТРОКА)`.
- Сравнение строк по лексикографическому порядку – `alphabetical(СТРОКА1, СТРОКА2)`.
- Удаление пробелов по краям, в начале или в конце значений – соответственно `trim(СТРОКА)`, `trim_start(СТРОКА)` или `trimend(СТРОКА)`.
- Извлечь первые или последние *n* символов из строки – `startstring(ДЛИНА, СТРОКА)` или `endstring(ДЛИНА, СТРОКА)`. Например, пусть у вас есть поле с именем *позиция\_ТМЦ*, в котором сочетается имя продукта и 4-значный код ID (КАМЕРА AKME-D109). Чтобы создать новое поле, содержащее только 4-значный код, задайте в узле вычислений формулу:

```
endstring(4, позиция_ТМЦ)
```

- Проверка совпадения с шаблоном – СТРОКА `matches` ШАБЛОН. Например, чтобы выбрать сотрудников, в должности которых так или иначе упоминается "рынок" или что-то "рыночное", можно задать на узле выбора следующее:

```
должность matches "*рыно*"
```

- Замена всех экземпляров подстроки в строке – `replace(ПОДСТРОКА, НОВАЯПОДСТРОКА, СТРОКА)`. Например, чтобы перед исследованием данных заменить все экземпляры неподдерживаемого символа, например, заменить вертикальную черту конвейера (|) на точку с запятой, задайте на узле заполнения функцию `replace`. В разделе **Заполнить поля:** выберите все поля, в которых может встретиться этот символ. В качестве условия **Заменять:** выберите **Всегда** и задайте следующее условие в разделе **Заменить на:**

```
replace(' | ', ';', @FIELD)
```

- Вычисление поля флага исходя из наличия указанной подстроки. Например, при помощи строковой функции в приведенном ниже выражении на узле вычислений можно сгенерировать отдельное поле для каждого ответа:

```
hassubstring(museums, "museum_of_design")
```

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Функции для работы с текстовыми значениями](#)” на стр. 182.

## Обработка пустых и пропущенных значений

Замена пустых или пропущенных значений - обычная практика при подготовке данных для программ исследования данных. CLEM предлагает ряд инструментов для автоматической обработки пустых значений. Чаще всего для работы с пробелами создается узел заполнения, хотя приведенные ниже функции можно использовать на любом узле, принимающем выражения CLEM:

- @BLANK(ПОЛЕ) служит для выявления записей, значения которых пусты, для конкретного поля, такого как *Возраст*.
- @NULL(ПОЛЕ) служит для выявления записей, содержащих системные пропущенные значения, для одного или нескольких указанных полей. В IBM SPSS Modeler системные пропущенные значения выводятся в виде **\$null\$**.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Функции для обработки пустых значений и значений Null](#)” на стр. 203.

## Работа с числами

В IBM SPSS Modeler доступен ряд стандартных операций с числовыми значениями, таких как:

- Вычисление синуса заданного угла –  $\sin(\text{ЧИСЛО})$
- Вычисление натурального логарифма числовых полей –  $\log(\text{ЧИСЛО})$
- Вычисление суммы двух чисел – ЧИСЛО1 + ЧИСЛО2

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Числовые функции](#)” на стр. 176.

## Работа с датами и временем

Форматы даты и времени могут меняться в зависимости от источника данных и национальной версии. В каждом потоке можно задавать свои форматы даты и времени, это делается в диалоговом окне свойств потока. В приведенных ниже примерах показаны широко используемые функции для работы с полями даты и времени.

Вычисление прошедшего времени

При помощи семейства функций, аналогичных приведенной ниже, удобно вычислять, сколько времени прошло после базовой даты. Эта функция возвращает, как действительное число, время в месяцах от базовой даты до даты, представленной строкой ДАТА. Это приблизительная величина в предположении, что месяц - это 30,0 дней.

```
date_in_months(ДАТА)
```

Сравнение значений даты и времени

При помощи функций, аналогичных приведенной ниже, можно сравнивать значения полей даты или времени из разных записей. Эта функция возвращает значение *true* (истина), если строка даты ДАТА1 представляет дату, которая раньше даты, представленной строкой даты ДАТА2. В противном случае эта функция возвращает значение 0.

```
date_before(ДАТА1, ДАТА2)
```

## Вычисление разностей

Вы также можете вычислять разности между двумя значениями времени и двумя значениями даты, используя такие функции, как:

```
date_weeks_difference(Дата1, Дата2)
```

Эта функция возвращает, как действительное число, время в неделях от даты, представленной строкой даты ДАТА1, до даты, представленной строкой даты ДАТА2. Предполагается, что неделя равна 7,0 дней. Если ДАТА2 раньше, чем ДАТА1, эта функция возвращает отрицательное значение.

## Сегодняшняя дата

Текущую дату можно добавить в набор данных, используя функцию @TODAY. Сегодняшняя дата добавляется как строка в указанное поле или в новое поле с использованием формата даты, выбранного в диалоговом окне свойств потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Функции даты и времени” на стр. 189.

# Сведение воедино нескольких полей

Язык CLEM содержит ряд функций, возвращающих сводную статистику по нескольким полям. Эти функции особенно полезны при анализе данных опросов, где несколько ответов на вопрос сохраняются в отдельных полях. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Работа с данными множественных ответов” на стр. 154.

## Функции сравнения

Для сравнения значения в нескольких полях служат функции min\_n и max\_n, например:

```
max_n(['оплатакарты1' 'оплатакарты2' 'оплатакарты3' 'оплатакарты4'])
```

Кроме того, вы можете пользоваться рядом функций подсчета, чтобы узнать число значений, которые удовлетворяют определенным критериям, даже если эти значения хранятся в разных полях. Например, чтобы подсчитать число карт, которые оставались у держателей более пяти лет:

```
count_greater_than(5, ['владениекартой' 'владениекартой2' 'владениекартой3'])
```

Чтобы подсчитать пустые значения в том же наборе полей:

```
count_nulls(['владениекартой' 'владениекартой2' 'владениекартой3'])
```

Обратите внимание, что здесь подсчитывается число карт, а не число их держателей. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Функции сравнения” на стр. 173.

Чтобы подсчитать, сколько раз указанное значение встречается в нескольких полях, можно использовать функцию count\_equal. В следующем примере подсчитывается число полей в списке, содержащих значение Да.

```
count_equal("Да", [Ответ1, Ответ2, Ответ3])
```

Работа этой функции поясняется следующими примерами подсчета значений Да при разных значениях полей.

Таблица 8. Значения функции

Ответ1	Ответ2	Ответ3	Количество
Б	С	Б	2
Б	С	С	1

## Числовые функции

Вы можете получить статистику по нескольким полям, пользуясь функциями sum\_n, mean\_n и sdev\_n, например:

```
sum_n(['баланскарты1' 'баланскарты2' 'баланскарты3'])
```

```
mean_n(['баланскарты1' 'баланскарты2' 'баланскарты3'])
```

Дополнительную информацию смотрите в разделе “Числовые функции” на стр. 176.

#### Генерирование списков полей

Для функций, которые принимают на входе список полей, можно в качестве входного аргумента задавать специальные функции диапазона полей @FIELDS\_BETWEEN(начало, конец) и выбора полей по шаблону @FIELDS\_MATCHING(шаблон). Например, если порядок следования полей как показано выше в примере sum\_n, тот же результат даст следующая формула:

```
sum_n(@FIELDS_BETWEEN(баланскарты1, баланскарты3))
```

Другой вариант - подсчитать число пустых значений во всех полях, начинающихся с “баланскарты”:

```
count_nulls(@FIELDS_MATCHING('card*'))
```

Дополнительную информацию смотрите в разделе “Специальные поля” на стр. 204.

## Работа с данными множественных ответов

При анализе данных множественных ответов можно пользоваться рядом функций сравнения, включая следующие:

- value\_at
- first\_index / last\_index
- first\_non\_null / last\_non\_null
- first\_non\_null\_index / last\_non\_null\_index
- min\_index / max\_index

Например, пусть вопрос с множественными ответами задан о первой, второй и третьей по важности причинах решения сделать конкретную покупку (например, среди таких причин, как цена, личная рекомендация, отзыв в СМИ, местный поставщик, другие). В этом случае вы можете узнать о важности цены, вычислив индекс поля, в которое она впервые вошла:

```
first_index("цена", [Причина1 Причина2 Причина3])
```

Аналогичным образом, пусть, например, вы попросили клиентов ранжировать три автомобиля в порядке вероятности покупки и закодировали ответы как три поля следующим образом:

Таблица 9. Пример ранжирования автомобилей			
ID клиента	автомобиль1	автомобиль2	автомобиль3
101	1	3	2
102	3	2	1
103	2	3	1

В этом случае вы можете узнать индекс поля самого популярного среди опрошенных клиентов автомобиля (получившего ранг #1, то есть самый низший), воспользовавшись функцией `min_index`:

```
min_index(['автомобиль1' 'автомобиль2' 'автомобиль3'])
```

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Функции сравнения](#)” на стр. 173.

Ссылки на наборы множественных ответов

При помощи специальной функции `@MULTI_RESPONSE_SET` можно ссылаться на все поля в наборе множественных ответов. Например, если в предыдущем примере три поля `автомобиль` входят в набор множественных ответов с именем `ранжировки_автомобилей`, тот же результат можно получить так:

```
max_index(@MULTI_RESPONSE_SET("ранжировки_автомобилей"))
```

## Построитель выражений

Выражения CLEM можно набирать вручную, а можно использовать построитель выражений, который содержит список всех функций и операций CLEM, а также полей данных текущего потока, и позволяет быстрее строить выражения, избавляя от необходимости запоминать точные имена полей и функций. Кроме того, элементы управления построителя автоматически заключают в кавычки нужные поля и значения, облегчая создание синтаксически правильных выражений.

**Прим.:** Построитель выражений не поддерживается в сценариях и настройках параметров.

**Прим.:** Если нужно сменить источник данных, необходимо перед этим проверить, что построитель выражений по-прежнему может поддерживать выбранные вами функции. Поскольку не все баз данных поддерживают все функции, вы можете столкнуться с ошибкой при запуске с новым источником данных.

## Доступ к построителю выражений

Построитель выражений доступен на всех узлах, где используются выражения CLEM, включая узлы выбора, балансировки, вычислений, заполнения, анализа и отчетов, а также табличные узлы. Открыть его можно щелчком по значку калькулятора справа от поля формулы.

## Создание выражений

Построитель выражений предлагает не только полные списки полей, функций и операций, но также доступ к значениям данных, если создан экземпляр данных.

Чтобы создать выражение с использованием построителя выражений

1. Наберите текст в поле выражения, пользуясь списками функций и полей для справки.  
или
2. Выберите нужные поля и функции в списках прокрутки.
3. Чтобы добавить поле или функцию в поле выражения, щелкните дважды или нажмите кнопку с желтой стрелкой.
4. Чтобы вставить в выражение операции, используйте кнопки операндов в центре диалогового окна.

## Выбор функций

Список функций содержит все функции и операции, доступные в CLEM. Прокрутите список, чтобы найти нужную функцию, или, чтобы ускорить поиск, выберите в выпадающем списке нужный

поднабор функций или операций. Доступные функции сгруппированы по категориям для удобства поиска.

Большая часть этих категорий описана в разделе Ссылки в описании языка CLEM. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Справка по функциям” на стр. 169.

Остальные категории приведены ниже.

- **Общие функции** содержит подборку наиболее широко употребительных функций.
- **Последние использованные** содержит список функций CLEM, использованных в текущем сеансе.
- **Функции @** содержит список всех специальных функций, имена которых начинаются с символа "@".

**Прим.:** Для функций @DIFF1(FIELD1, FIELD2) и @DIFF2(FIELD1, FIELD2) требуется, чтобы типы двух полей совпадали (например, оба Integer, оба Long или оба Real).

- **Функции базы данных.** Если поток содержит соединение с базой данных (в виде узла источника базы данных), то этот раздел содержит функции, доступные из этой базы данных, включая пользовательские функции (UDF). Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Функции базы данных](#)” на стр. 156.
- **Агрегации по базе данных .** Если поток содержит соединение с базой данных (в виде узла источника базы данных), этот раздел содержит опции агрегации, доступные в базе данных. Эти опции доступны в построителе выражений узла Агрегация.
- **Агрегации окна базы данных.** Если поток содержит соединение с базой данных (в виде узла источника базы данных), этот раздел содержит опции агрегации окна, которые вы можете использовать в базе данных. Эти опции доступны в построителе выражений только в узлах палитры **Операции с полями**.

**Прим.:** Поскольку SPSS Modeler получает **агрегирующие функции окна** из представления системы баз данных, доступные опции зависят от поведения базы данных.

Эти опции называются "агрегациями", но они не предназначены для использования в узле Агрегация, они применимы скорее к таким узлам, как Производные данные или Выбор. Это объясняется тем что выходные значения - скалярные, а не настоящие агрегации, то есть они не сокращают объем выходных данных в выводе подобно тому, как это делает узел Агрегация. Например, вы можете использовать этот сорт агрегации для вычисления скользящего среднего по строкам данных, такого как "среднее текущей строки и всех предыдущих строк".

- **Встроенные агрегации.** Содержит список возможных для использования режимов агрегации.
- **Операции** содержит все операции, которые можно использовать при построении выражений. Операции также доступны через кнопки в центре диалогового окна.
- **Все функции** содержит полный список функций, доступных в CLEM.

Выбрав группу функций, щелкните дважды, чтобы вставить функции в поле выражения в точке, где находится указатель ввода.

## Функции базы данных

Функции баз данных могут быть указаны во множестве положений; в следующей таблице приведены положения, в которых SPSS Modeler выполняет поиск подробностей этих функций. Эта таблица помогает администраторам баз данных убедиться, что у пользователей есть привилегии доступа к нужным им областям, позволяющие использовать различные функции.

В таблице указаны также условия, используемые для фильтрации (на основе типа базы данных и типа функции), когда функция доступна для использования.

**Прим.:** Если используются функции из Amazon Redshift, администратору баз данных может потребоваться предоставить вам разрешения на следующие объекты баз данных: (Первые четыре - это таблицы системного каталога; два последних - схемы.)

- pg\_type

- pg\_proc
- pg\_namespace
- pg\_aggregate
- information\_schema
- pg\_catalog

*Таблица 10. Функции баз данных в построителе выражений*

<b>База данных</b>	<b>Тип функции</b>	<b>Где найти функции</b>	<b>Условия, используемые для фильтрации функций</b>
Db2 LUW	UDF	SYSCAT.ROUTINES SYSCAT.ROUTINEPARMS	ROUTINETYPE - это F и FUNCTIONTYPE - это S
Db2 LUW	UDA	SYSCAT.ROUTINES SYSCAT.ROUTINEPARMS	ROUTINETYPE - это F и FUNCTIONTYPE - это C
Db2 iSeries	UDF	QSYS2.SYSROUTINES QSYS2.SYSPARMS	ROUTINE_TYPE - это F и FUNCTION_TYPE - это S
Db2 iSeries	UDA	QSYS2.SYSROUTINES QSYS2.SYSPARMS	ROUTINE_TYPE - это F и FUNCTION_TYPE - это C
Db2 z/OS	UDF	SYSIBM.SYSROUTINES SYSIBM.SYSPARMS	ROUTINETYPE - это F и FUNCTIONTYPE - это S
Db2 z/OS	UDA	SYSIBM.SYSROUTINES SYSIBM.SYSPARMS	ROUTINETYPE - это F и FUNCTIONTYPE - это C
SQL Server	UDF	SYS.ALL_OBJECTS SYS.ALL_PARAMETERS SYS.TYPES	TYPE - это или FN или FS
SQL Server	UDA	SYS.ALL_OBJECTS SYS.ALL_PARAMETERS SYS.TYPES	TYPE - это AF
Oracle	UDF	ALL_ARGUMENTS ALL_PROCEDURES	Выполнены все следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>• OBJECT_TYPE - это FUNCTION</li> <li>• AGGREGATE - это NO</li> <li>• PLS_TYPE - не NULL</li> </ul>
Oracle	UDA	ALL_ARGUMENTS ALL_PROCEDURES	Выполнены все следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ARGUMENT_NAME - это NULL</li> <li>• AGGREGATE - это YES</li> <li>• PLS_TYPE - не NULL</li> </ul>
Teradata	UDF	DBC.FUNCTIONS DBC.ALLRIGHTS	Выполнены все следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>• FUNCTIONTYPE - это F</li> <li>• COLUMNNAME - это RETURN0</li> <li>• SPPARAMETERTYPE - это 0</li> <li>• ACCESSRIGHT - это EF</li> </ul>

Таблица 10. Функции баз данных в построителе выражений (продолжение)

База данных	Тип функции	Где найти функции	Условия, используемые для фильтрации функций
Teradata	UDA	DBC.FUNCTIONS DBC.ALLRIGHTS	Выполнены все следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>FUNCTIONTYPE - это A</li> <li>COLUMNNAME - это RETURN0</li> <li>SPPARAMETERTYPE - это 0</li> <li>ACCESSRIGHT - это EF</li> </ul>
Netezza	UDF	####.._V_FUNCTION NZA.._V_FUNCTION INZA.._V_FUNCTION	Для ####.._V_FUNCTION действуют следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>RESULT не содержит строку со значениями, такую как: TABLE%</li> <li>FUNCTION не содержит строку со значениями, такую как: '/_%' escape '/'</li> <li>VARARGS - это FALSE</li> </ul> И для NZA.._V_FUNCTION, и для INZA.._V_FUNCTION применяются следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>RESULT не содержит строку со значениями, такую как: TABLE%</li> <li>FUNCTION не содержит строку со значениями, такую как: '/_%' escape '/'</li> <li>BUILTIN - это f</li> <li>VARARGS - это FALSE</li> </ul>
Netezza	UDA	####.._V_AGGREGATE NZA.._V_FUNCTION INZA.._V_FUNCTION	Выполнены оба следующих условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>AGGTYPE - это ANY или GROUPED</li> <li>VARARGS - это FALSE</li> </ul>
Netezza	WUDA	####.._V_AGGREGATE NZA.._V_FUNCTION INZA.._V_FUNCTION	Для ####.._V_AGGREGATE действуют следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>AGGTYPE - это ANY или ANALYTIC</li> <li>AGGREGATE - это не MAX_LABEL</li> <li>VARARGS - это FALSE</li> </ul> И для NZA.._V_FUNCTION, и для INZA.._V_FUNCTION применяются следующие условия: <ul style="list-style-type: none"> <li>AGGTYPE - это ANY или ANALYTIC</li> <li>BUILTIN - это f</li> <li>VARARGS - это FALSE</li> </ul>

#### Ключ к терминам, используемым в таблице

- UDF - пользовательская функция

- UDA - пользовательская агрегирующая функция
- WUDA - пользовательская агрегирующая функция окна
- ##### - база данных, с которой в текущий момент установлено соединение.

## Выбор полей, параметров и глобальных переменных

Поле содержит все поля, доступные в этой точке потока данных. Прокрутите список, чтобы найти нужное поле. Чтобы добавить поле в выражение, щелкните дважды или нажмите кнопку с желтой стрелкой.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параметры потока, сеанса и надузла](#)” на стр. 150.

Кроме полей, можно выбрать следующее:

**Наборы множественных ответов.** Дополнительную информацию смотрите в руководстве Узлы источников, обработки и вывода в IBM SPSS Modeler.

**Последние использованные** содержит список полей, наборов множественных ответов, параметров и глобальных переменных, использованных в текущем сеансе.

**Анализ важности независимых переменных.** Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параметры потока, сеанса и надузла](#)” на стр. 150.

**Глобальные переменные.** Дополнительную информацию смотрите в руководстве Узлы источников, обработки и вывода в IBM SPSS Modeler.

## Просмотр или выбор значений

В системе есть ряд мест, откуда можно просмотреть значения полей: из построителя выражений, отчетов аудита данных и при редактировании будущих значений на узле Временные интервалы. Обратите внимание на то, что для использования этой возможности экземпляр данных должен быть полностью создан на узле источника или типа, чтобы уже были известны система хранения, типы и значения.

Чтобы просмотреть значения некоторого поля из построителя выражений или с узла временных интервалов, выберите нужное поле и нажмите кнопку выбора значений, чтобы открыть диалоговое окно, содержащее выражения выбранного поля. Если выбрать одно из значений и нажать кнопку **Вставка**, оно будет вставлено в текущее выражение или список.



Рисунок 16. Кнопка выбора значений

В случае поля флага или номинального поля будут выведены все определенные значения. В случае непрерывного поля (поля числового диапазона) будут выведены минимальное и максимальное значения.

## Проверка выражений CLEM

Чтобы проверить выражение, в построителе выражений (в нижнем правом углу) выберите **Проверить**. Непроверенные выражения выводятся в красном цвете. Если найдены ошибки, выводится сообщение с указанием причины.

Проверяется следующее:

- Правильное взятие в кавычки значений и имен полей
- Правильное использование параметров и глобальных переменных
- Допустимое использование операций
- Существование полей, на которые делается ссылка

- Существование и задание глобальных объектов, на которые делается ссылка

Если у вас встречаются синтаксические ошибки, попробуйте не набирать выражения вручную, а пользоваться кнопками списков и операций. Тогда поля и значения будут браться в кавычки автоматически.

Учтите следующие ограничения при построении выражений в IBM Analytical Decision Management. Выражения не могут содержать:

- Ссылки на параметр потока IBM SPSS Modeler
- Ссылки на глобальное значение потока IBM SPSS Modeler
- Ссылки на функцию базы данных
- Ссылки на одну из следующих функций специального поля или значения поля @:
  - @TARGET
  - @PREDICTED
  - @FIELD
  - @PARTITION\_FIELD
  - @TRAINING\_PARTITION
  - @TESTING\_PARTITION
  - @VALIDATION\_PARTITION

**Прим.:** Имена полей, содержащие разделители, должны быть заключены в одинарные кавычки. Чтобы автоматически добавлять кавычки, можно создавать выражения при помощи списков и кнопок операторов вместо ввода выражений вручную. Следующие символы в именах полей могут вызывать ошибки: • ! "# \$% & ' ( ) = ~ | -^ √ @" "+ \*" "<>? . , / : ; → (символ стрелки), □ △ (графический символ и т.д.)

## Найти и заменить

---

Диалоговое окно Найти/заменить доступно там, где вы редактируете текст сценария или выражения, в том числе в редакторе сценариев, в построителе выражений CLEM или при определении шаблонов на узле Отчет. При изменении текста в любой из этих областей нажмите комбинацию клавиш Ctrl+F для перехода в диалоговое окно изменений и убедитесь, что указатель мыши сфокусирован в области текста. Например, при работе на узле Заполнитель можно получить доступ к диалоговому окну из любой текстовой области на вкладке Параметры или из поля текста в построителе выражений.

1. При указателе в области текста нажмите клавиши Ctrl+F для доступа к диалоговому окну Найти/заменить.
2. Введите текст для поиска или выберите из раскрывающегося списка элементы недавнего поиска.
3. Введите текст для замещения, если такой есть.
4. Нажмите кнопку **Найти далее** для запуска поиска.
5. Нажмите кнопку **Заменить** для замены текущего выбранного фрагмента или кнопку **Заменить все** для замены всех или выбранных экземпляров.
6. Диалоговое окно закрывается после каждой операции. Находясь в любой области текста, нажмите F3 для повторения последней операции поиска или Ctrl+F для повторного доступа к диалоговому окну.

### Опции поиска

**Учитывать регистр.** Задает, учитывается ли при поиске регистр символов; например, совпадает ли *myvar* с *myVar*. Текст замещения всегда вставляется так, как он введен, независимо от этого параметра.

**Только слова целиком.** Задает, учитывает ли операция поиска совпадения текста внутри слов. При выборе этой опции поиск для *spider* не найдет соответствий с вариантами *spiderman* или *spider-man*.

**Регулярные выражения.** Задает, используется ли синтаксис регулярных выражений (смотрите следующий раздел). При выборе этой опции отключается опция **Только слова целиком** и ее значение игнорируется.

**Только выбранный текст.** Управляет областью выполнения поиска при использовании опции **Заменить все**.

### Синтаксис регулярных выражений

Регулярные выражения позволяют искать специальные символы, такие как символы табуляции или перехода на новую строку, классы или диапазоны символов, такие как от *a* до *d* при любых цифровых или нецифровых параметрах и граничные положения, такие как начало или конец строки. Поддерживаются следующие типы выражений.

Таблица 11. Совпадения символов	
Символы	Совпадает
x	Символ x
\\	Символ обратной дробной черты
\On	Символ с восьмеричным значением On (0 <= n <= 7)
\Onn	Символ с восьмеричным значением 0nn (0 <= n <= 7)
\0mnn	Символ с восьмеричным значением (0 <= m <= 3, 0 <= n <= 7)
\xhh	Символ с шестнадцатиричным значением 0xhh
\uhhhh	Символ с шестнадцатиричным значением 0uhhhh
\t	Символ табуляции ('\u0009')
\n	Символ новой строки (начало строки) ('\u000A')
\r	Символ возврата каретки ('\u000D')
\f	Символ перехода к новой странице ('\u000C')
\a	Символ предупреждения (звонок) ('\u0007')
\e	Символ перехода ESC ('\u001B')
\cx	Управляющий символ, соответствующий x

Таблица 12. Совпадения классов символов	
Классы символов	Совпадает
[abc]	a, b или c (простой класс)
[^abc]	Любой символ, кроме a, b или c (вычитание)
[a-zA-Z]	От a до z или от A до Z, включительно (диапазон)
[a-d[m-p]]	От a до d или от m до p (объединение). Альтернативно это можно задать как [a-dm-p]
[a-z&&[def]]	От a до z и d, e или f (пересечение)
[a-z&&[^bc]]	От a до z, кроме b и c (вычитание). Альтернативно это можно задать как [ad-z]

Таблица 12. Совпадения классов символов (продолжение)

Классы символов	Совпадает
[a-z&&[^m-p]]	От а до z, но не от m до p (вычитание). Альтернативно это можно задать как [a-lq-z]

Таблица 13. Предварительно определенные классы символов

Предварительно определенные классы символов	Совпадает
.	Любой символ (разделители строк могут и совпадать, и не совпадать)
\d	Любая цифра: [0-9]
\D	Не цифра: [^0-9]
\s	Пробельный символ: [ \t\n\x0B\f\r]
\S	Не пробельный символ: [^\s]
\w	Символ слова: [a-zA-Z_0-9]
\W	Символ не слова: [^\w]

Таблица 14. Совпадения границ

Обнаружители совпадений границ	Совпадает
^	Начало строки
\$	Конец строки
\b	Граница слова
\B	Граница не слова
\A	Начало ввода
\Z	Конец ввода кроме заключительного разделителя, если он есть
\z	Конец ввода

# Глава 10. Языковые предпочтения CLEM

## Справочный обзор CLEM

В этом разделе описывается язык управления для работы с выражениями (Control Language for Expression Manipulation, CLEM), который представляет из себя мощный инструмент, используемый для анализа и обработки данных, используемых в потоках IBM SPSS Modeler. Вы можете использовать CLEM на узлах для выполнения задач самого разного свойства, от проверки выполнения условия или извлечения данных до вставки данных в отчеты.

Выражения CLEM состоят из значений, имен полей, операторов и функций. Правильно пользуясь синтаксисом, можно создавать множество мощных операций с данными.

## Типы данных CLEM

Типами данных CLEM могут быть любые из следующих:

- Целые числа
- Действительные числа
- Символы
- Строки
- Списки
- Поля
- Дата/Время

Правила для заключения в кавычки

Хотя у IBM SPSS Modeler весьма гибкое поведение при определении полей, значений, параметров и строк, используемых в выражении CLEM, следующие общие правила представляют список "настоятельных рекомендаций" для использования при создании выражений:

- Строки - Всегда используйте двойные кавычки при написании строк, например "Type 2". Вместо двойных можно использовать и одинарные кавычки, но существует риск путаницы с заключенными в кавычки полями.
- Поля - Используйте одинарные кавычки только при необходимости, при наличии пробелов или других специальных символов, например, 'Order Number'. Поля, заключенные в кавычки, но не определенные в наборе данных, будут ошибочно считаться как строки.
- Параметры - Всегда применяйте одинарные кавычки при использовании параметров, например, '\$P-threshold'.
- Символы - всегда используйте одинарные обратные кавычки (`), например, stripchar(`d` , "drugA").

Эти правила более подробно описываются в следующих разделах.

## Целые числа

Целые числа представлены как последовательность десятичных цифр. Дополнительно можно поместить перед целым числом знак минус (-) для обозначения отрицательного числа, например, 1234, 999, -77.

Язык CLEM обрабатывает целые числа с произвольной точностью. Максимальный размер целого числа зависит от вашей платформы. Если значения слишком большие для вывода в целочисленном поле, изменение типа поля на Действительное обычно восстанавливает значение.

## Действительные числа

Термин *Действительные числа* относятся к числу с плавающей запятой. Действительные числа представляются одной или несколькими цифрами, после которых следует запятая и одна или несколько цифр. Действительные числа в CLEM хранятся с двойной точностью.

Дополнительно перед действительным числом можно поместить знак минус (-) для обозначения отрицательного числа, например, 1, 234, 0, 999, -77, 001. Используйте обозначения <число> е <показатель степени>, чтобы выразить действительное число в экспоненциальной форме, например, 1234, 0e5, 1, 7e-2. Когда прикладная программа IBM SPSS Modeler читает числовые строки из файлов и автоматически преобразует их в числа, принимаются и числа без цифр перед запятой или без цифр после, например, 999. или .11. Однако такая форма запрещена в выражениях CLEM.

**Примечание:** При использовании действительных чисел в выражениях CLEM в качестве десятичного разделителя нужно использовать точку независимо от параметров текущего потока или локали. Например, указывайте

```
Na > 0.6
```

а не

```
Na > 0,6
```

Такое обозначение используется, если даже запятая в качестве десятичного разделителя задана в диалоговом окне свойств потока, и соответствует общему правилу, что синтаксис кода должен быть независимым от любой конкретной локали или соглашения.

## Символы

Символы (привычно обозначаемые как CHAR) обычно используются в выражении CLEM для выполнения проверки строк. Например, можно использовать функцию `isuppercode` для определения, из верхнего ли регистра первый символ строки. Следующее выражение CLEM использует символ для указания, что нужно проверить первый символ строки:

```
isuppercode(subscrs(1, "MyString"))
```

Чтобы выразить код (а не положение) конкретного символа в выражении CLEM, используйте одинарные символы обратных кавычек в виде `<символ>`, например, `A`, `Z`.

**Примечание:** Типа хранения CHAR для поля не существует, поэтому значение в поле извлекается из выражения или заполняется выражением, которое дает в результате тип CHAR, а затем этот результат будет преобразован в строку.

## Строки

В общем случае вам нужно заключить строки в двойные кавычки. Примеры строк - это "c35product2" и "referentID". Для обозначения специальных символов используйте обратную дробную черту, например, "\\$65443". (Для обозначения обратной дробной черты используйте двойную обратную дробную черту \\). Можно использовать и одинарные кавычки вокруг строки, но результат не будет отличаться от поля в кавычках ('referentID'). Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Функции для работы с текстовыми значениями](#)” на стр. 182.

## Списки

Список - это упорядоченная последовательность элементов, у которых может быть смешанный тип. Списки заключаются в квадратные скобки ([]). Примеры списков - это [1 2 4 16] и ["abc" "def"]. Списки не используются как значение полей IBM SPSS Modeler. Они используются для предоставления аргументов функциям, таких как участник и один из.

**Прим.:** Списки могут состоять только из статических объектов (например, строка, число или имя поля) и не могут содержать вызовы функций.

## Поля

Имена в выражениях CLEM - это не имена функций, которые предполагалось использовать в виде имен полей. Их можно записать просто как `Power`, `val27`, `state_flag` и так далее, но если имя начинается с цифры или включает в себя неалфавитные символы, например, пробелы (за исключением нижнего подчеркивания), заключите имя в одинарные кавычки, например, `'Power Increase'`, `'2nd answer'`, `'#101'`, `'$P-NextField'`.

**Примечание:** Поля в кавычках, но не определенные в наборе данных, будут ошибочно прочитаны как строки.

## Даты

Вычисления даты основаны на "базовой" дате, которая задается в диалоговом окне свойств потока. Базовая дата по умолчанию - это 1 января 1900 года.

Язык CLEM поддерживает следующие форматы даты.

Таблица 15. Форматы даты языка CLEM	
Формат	Примеры
ДДММГГ	150163
ММДДГГ	011563
ГГММДД	630115
ГГГГММДД	19630115
ГГГГДД	Четырехзначный год, после которого следует трехзначный номер дня в году, например, 2000032 представляет 32-й день 2000 года, то есть 1 февраля 2000 года.
ДЕНЬ	День недели в текущей локали, например, Понедельник, Вторник, ... в русской локали.
МЕСЯЦ	Месяц в текущей локали, например, Январь, Февраль, ....
ДД/ММ/ГГ	15/01/63
ДД/ММ/ГГГГ	15/01/1963
ММ/ДД/ГГ	01/15/63
ММ/ДД/ГГГШ	01/15/1963
ДД-ММ-ГГ	15-01-63
ДД-ММ-ГГГГ	15-01-1963
ММ-ДД-ГГ	01-15-63
ММ-ДД-ГГГГ	01-15-1963
ДД.ММ.ГГ	15.01.63
ДД.ММ.ГГГГ	15.01.1963
ММ.ДД.ГГ	01.15.63
ММ.ДД.ГГГГ	01.15.1963

Таблица 15. Форматы даты языка CLEM (продолжение)

Формат	Примеры
ДД-МЕС-ГГ	15-ЯНВ-63, 15-янв-63, 15-Янв-63
ДД/МЕС/ГГ	15/ЯНВ/63, 15/янв/63, 15/Янв/63
ДД.МЕС.ГГ	15.ЯНВ.63, 15.янв.63, 15.Янв.63
ДД-МЕС-ГГГГ	15-ЯНВ-1963, 15-янв-1963, 15-Янв-1963
ДД/МЕС/ГГГГ	15/ЯНВ/1963, 15/янв/1963, 15/Янв/1963
ДД.МЕС.ГГГГ	15.ЯНВ.1963, 15.янв.1963, 15.Янв.1963
МЕС ГГГГ	Jan 2004
к К ГГГГ	Дата, представленная цифрой (1–4), показывающая номер квартала, после чего следует буква К и четырехзначный год, например, 25 декабря 2004 года будет представлено как 4 К 2004.
нн НД ГГГГ	Двухзначное число, представляющее номер недели в году, после чего следуют буквы НД и четырехзначный год. Неделя года вычисляется в предположении, что первый день недели – это понедельник, а в первой неделе есть по крайней мере один день.

## Время

Язык CLEM поддерживает следующие форматы времени.

Таблица 16. Форматы времени языка CLEM

Формат	Примеры
ЧЧММСС	120112, 010101, 221212
ЧЧММ	1223, 0745, 2207
ММСС	5558, 0100
ЧЧ:ММ:СС	12:01:12, 01:01:01, 22:12:12
ЧЧ:ММ	12:23, 07:45, 22:07
ММ:СС	55:58, 01:00
(Ч)Ч:(М)М:(С)С	12:1:12, 1:1:1, 22:12:12
(Ч)Ч:(М)М	12:23, 7:45, 22:7
(М)М:(С)С	55:58, 1:0
ЧЧ.ММ.СС	12.01.12, 01.01.01, 22.12.12
ЧЧ.ММ	12.23, 07.45, 22.07
ММ.СС	55.58, 01.00
(Ч)Ч.(М)М.(С)С	12.1.12, 1.1.1, 22.12.12
(Ч)Ч.(М)М	12.23, 7.45, 22.7
(М)М.(С)С	55.58, 1.0

## Операторы CLEM

Доступны следующие операторы.

Таблица 17. Операторы языка CLEM

Операция	Комментарии	Старшинство (смотрите следующий раздел)
or	Используется между двумя выражениями CLEM. Возвращает значение true, если у любого или обоих выражений значение true.	10
and	Используется между двумя выражениями CLEM. Возвращает значение true, если значения обоих выражений - true.	9
=	Используется между двумя сравнимыми элементами. Возвращает значение true, если ITEM1 совпадает с ITEM2.	7
==	Идентично =.	7
/=	Используется между двумя сравнимыми элементами. Возвращает значение true, если ITEM1 не равен ITEM2.	7
/==	Идентично /=.	7
>	Используется между двумя сравнимыми элементами. Возвращает значение true, если ITEM1 строго больше ITEM2.	6
>=	Используется между двумя сравнимыми элементами. Возвращает значение true, если ITEM1 больше или равно ITEM2.	6
<	Используется между двумя сравнимыми элементами. Возвращает значение true, если ITEM1 строго меньше ITEM2	6
<=	Используется между двумя сравнимыми элементами. Возвращает значение true, если ITEM1 меньше или равно ITEM2.	6
&&=_0	Используется между двух целых чисел. Эквивалентно логическому выражению INT1 && INT2 = 0.	6
&&/=_0	Используется между двух целых чисел. Эквивалентно логическому выражению INT1 && INT2 /= 0.	6
+	Складывает два числа: NUM1 + NUM2.	5

Таблица 17. Операторы языка CLEM (продолжение)

Операция	Комментарии	Старшинство (смотрите следующий раздел)
><	Объединяет две строки; например, STRING1 >< STRING2.	5
-	Вычитает одно число из другого: NUM1 - NUM2. Может использоваться также перед числом: - NUM.	5
*	Используется для умножения двух чисел: NUM1 * NUM2.	4
&&	Используется между двух целых чисел. Результат - это поразрядное 'И' целых чисел INT1 и INT2.	4
&&~~	Используется между двух целых чисел. Результат - это поразрядное 'И' для INT1 и поразрядного дополнения INT2.	4
	Используется между двух целых чисел. Результат - это поразрядное 'ИЛИ включительно' для INT1 и INT2.	4
~~	Используется перед целым числом. Вычисляет поразрядное дополнение INT.	4
/¶	Используется между двух целых чисел. Результат - это поразрядное 'ИЛИ исключительно' для INT1 и INT2.	4
INT1 << N	Используется между двух целых чисел. Вычисляет битовый образ значения INT, сдвинутый влево на N позиций.	4
INT1 >> N	Используется между двух целых чисел. Вычисляет битовый образ значения INT, сдвинутый вправо на N позиций.	4
/	Используется для деления одного числа на другое: NUM1 / NUM2.	4
**	Используется между двумя числами: BASE ** POWER. Возвращает результат возведения BASE в степень POWER.	3
rem	Используется между двумя целыми числами: INT1 rem INT2. Возвращает остаток, INT1 - (INT1 div INT2) * INT2.	2
div	Используется между двумя целыми числами: INT1 div INT2. Выполняет целочисленное деление.	2

Старшинство операторов

Старшинство определяет синтаксический анализ сложных выражений, особенно не использующих скобок, с несколькими операторами infix. Например,

3 + 4 \* 5

анализируется как 3 + (4 \* 5), а не (3 + 4) \* 5, так как относительное старшинство указывает на первоначальный анализ оператора \* до оператора +. У каждого оператора языка CLEM есть связанное с ним значение старшинства; чем меньше это значение, тем важнее оно в списке анализа, то есть соответствующий оператор будет обрабатываться до других операторов с большими значениями старшинства.

## Справка по функциям

Следующие функции CLEM доступны для работы с данными в IBM SPSS Modeler. Вы можете ввести код для этих функций в различных диалоговых окнах, например, в узлах Извлечь и Задать как флаг, или можно использовать построитель выражений, чтобы создать допустимые выражения CLEM, не запоминая списки функций или имена полей.

Таблица 18. Функции CLEM для использования с данными IBM SPSS Modeler	
Тип функции	Описание
<a href="#">Информация</a>	Используется для получения сведений о значениях полей. Например, функция <code>is_string</code> возвращает значение <code>true</code> для всех записей строкового типа.
<a href="#">Преобразования типов</a>	Используется для построения новых полей или преобразования типа хранения. Например, функция <code>to_timestamp</code> преобразует выбранное поле в отметку времени.
<a href="#">Сравнение</a>	Используется для сравнения значений в полях друг с другом или с заданной строкой. Например, <code>&lt;=</code> используется для сравнения значений в двух полях по соотношению меньше или равно.
<a href="#">Логические</a>	Используется для выполнения логических операций, таких как <code>if, then, else</code> .
<a href="#">Numeric</a>	Используется для выполнения числовых вычислений, например, натурального логарифма значения в поле.
<a href="#">Тригонометрические</a>	Используется для выполнения тригонометрических вычислений, например, аркосинуса заданного угла.
<a href="#">Вероятность</a>	Возвращает вероятности на основе различных распределений, например, вероятность того, что значение из распределения Стьюдента $t$ будет меньше конкретного значения.
<a href="#">Пространственные</a>	Используется для выполнения вычислений с геопространственными данными.
<a href="#">Битовые</a>	Используется для обращения с целыми числами как с наборами бит.
<a href="#">Переменный</a>	Используется для случайного выбора элементов или генерирования случайных чисел.
<a href="#">String</a>	Используется для выполнения разнообразных операций со строками, например, <code>stripchar</code> позволяет удалить конкретный символ.

Таблица 18. Функции CLEM для использования с данными IBM SPSS Modeler (продолжение)

Тип функции	Описание
<u>SoundEx</u>	Используется для нахождения строк, когда их точное написание не известно, на основании фонетических предположений, как произносятся определенные буквы.
<u>Дату и время</u>	Используется для выполнения разнообразных операций с полями даты, времени отметки времени.
<u>Последовательность</u>	Используется для получения информации о последовательности записей в наборе данных или для выполнения операций на основании этой последовательности.
<u>Глобальный</u>	Используется для доступа к глобальным значениям, созданным на узле Задать глобальные значения. Например, @MEAN используется для ссылки на среднее для всех значений в поле по всему набору данных.
<u>Пустые и null</u>	Используется для доступа к пустым пользовательским значениям или системным значениям отсутствия, отметки флагом и часто для заполнения. Например, @BLANK(FIELD) используется для установления флага true записям, в которых присутствуют пустые значения.
<u>Специальные поля</u>	Используется для обозначения конкретных исследуемых полей. Например, @FIELD используется при извлечении нескольких полей.

## Соглашения в описаниях функций

Следующие соглашения используются по всему этому руководству при ссылки на элементы функции.

Таблица 19. Соглашения в описаниях функций

Соглашение	Описание
<i>BOOL</i>	Логическое значение, или флаг, например, true или false.
<i>NUM, NUM1, NUM2</i>	Любое число.
<i>REAL, REAL1, REAL2</i>	Любое действительное число, такое как 1,234 или -77,01.
<i>INT, INT1, INT2</i>	Любое целое число, такое как 1 или -77.
<i>CHAR</i>	Код символа, такой как 'A'.
<i>STRING</i>	Строка, такая как "referrerID".
<i>LIST</i>	Список элементов, таких как ["abc" "def"].
<i>ITEM</i>	Поле, такое как Покупатель или extract_concept.
<i>DATE</i>	Поле даты, такое как начальная_дата, где значения приведены в таком формате, как ДД-МЕС-ГГГГ.
<i>TIME</i>	Поле времени, такое как power_flux, где значения приведены в таком формате, как ЧЧММСС.

В этом руководстве перечислены функции и их назначение в одном столбце, тип результата (целочисленный, строка и т.д.) - в другом, описания (где они доступны) - в третьем столбце. Например, ниже представлено описание функции item.

Таблица 20. Описание функции *rem*

Функция	Результат	Описание
INT1 <i>rem</i> INT2	Число	Возвращает остаток от деления <i>INT1</i> на <i>INT2</i> . Например, <i>INT1</i> – ( <i>INT1</i> div <i>INT2</i> ) * <i>INT2</i> .

Подробности соглашений об использовании, например, как перечислять элементы или задавать символы в функции, описываются далее. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Типы данных CLEM](#)” на стр. 163.

## Информационные функции

Информационные функции используются для получения сведений о значениях определенного поля. Обычно они используются для получения флаговых полей. Например, можно использовать функцию @BLANK для создания флагового поля, обозначающего записи с пустыми значениями для выбранного поля. Аналогично, вы можете проверить тип хранения для поля, используя любую из функций типа хранения, например, *is\_string*.

Таблица 21. Информационные функции CLEM

Функция	Результат	Описание
@BLANK(FIELD)	Логический	Возвращает значение true для всех записей, значения которых пустые, в соответствии с правилами обработки пустых значений, заданными на вышележащем узле Тип или на исходном узле (вкладка Типы).
@NULL(ITEM)	Логический	Возвращает значение true для всех записей с неопределенными значениями. Не определенные значения - это системные значения null, выводимые в IBM SPSS Modeler как \$null\$.
is_date(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - дата.
is_datetime(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - дата, время или отметка времени.
is_integer(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - целое число.
is_number(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - число.
is_real(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - действительное число.
is_string(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - строка.
is_time(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - время.
is_timestamp(ITEM)	Логический	Возвращает true для всех записей, тип которых - отметка времени.

## Функции преобразования

Функции преобразования позволяют конструировать новые поля и преобразовывать тип хранения существующих полей. Например, можно образовывать новые строки, присоединяя их друг к другу, или рассматривая строки отдельно. Для присоединения двух строк друг к другу используйте

оператор ><. Например, если у поля Site есть значение "BRAMLEY", "xx" >< Site возвратит значение "xxBRAMLEY". Результат оператора >< - всегда строка, даже если аргументы - это не строки. То есть, если у поля V1 значение 3, а у поля V2 значение 5, результатом V1 >< V2 будет "35" (строка, а не число).

Функции преобразования (и любые другие функции, требующие конкретного типа входных данных, такого как значение даты или времени) зависят от текущих форматов, заданных в диалоговом окне Опции потока. Например, если вы хотите преобразовать строковое поле со значениями Jan 2003, Feb 2003 и так далее, выберите совпадающий формат даты **МЕС ГГГГ** как формат даты по умолчанию для потока.

Таблица 22. Функции преобразования CLEM		
Функция	Результат	Описание
ITEM1 >< ITEM2	Строка	Объединяет значения для двух полей и возвращает итоговую строку ITEM1ITEM2.
to_integer(ITEM)	Целое	Преобразует тип хранения заданного поля в целое число.
to_real(ITEM)	Действительное число	Преобразует тип хранения заданного поля в действительное число.
to_number(ITEM)	Число	Преобразует тип хранения заданного поля в число.
to_string(ITEM)	Строка	Преобразует тип хранения заданного поля в строку. Когда действительное число преобразуется в строку с помощью этой функции, она возвращает значение с 6 знаками после десятичной точки.
to_time(ITEM)	Время	Преобразует тип хранения заданного поля во время.
to_date(ITEM)	Дата	Преобразует тип хранения заданного поля в дату.
to_timestamp(ITEM)	Отметка времени	Преобразует тип хранения заданного поля в отметку времени.
to_datetime(ITEM)	Datetime	Преобразует тип хранения заданного поля в значение даты, времени или отметки времени.
datetime_date(ITEM)	Дата	Возвращает значение даты для числа, строки или отметки времени. Обратите внимание на то, что это единственная функция, позволяющая преобразовать число (секунд) обратно в дату. Если ITEM - это строка, создает дату по результатам синтаксического анализа строки с текущим форматом даты. Формат даты, заданный в диалоговом окне свойств потока, должен быть правильным, тогда эта функция будет успешно выполнена. Если ITEM - это число, оно интерпретируется как число секунд от базовой даты (или эпохи). Доли дня урезаются. Если ITEM - это отметка времени, возвращается часть этой отметки, представляющая собой дату. Если ITEM - это дата, она возвращается без изменений.
stb_centroid_latitud e(ITEM)	Целое	Возвращает целое значение широты, отвечающей центру тяжести аргумента геохеша.
stb_centroid_longitu de(ITEM)	Целое	Возвращает целое значение долготы, отвечающей центру тяжести аргумента геохеша.

Таблица 22. Функции преобразования CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
to_geohash(ITEM)	Строка	<p>Возвращает геохэшированное строковое значение (географической сетки), соответствующее широте и долготе, с применением указанного числа битов для плотности.</p> <p>Геохеш - это код, позволяющий определять набор географических координат на основе сведений о широте и долготе. Для <code>to_geohash</code> предусмотрены три параметра:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>широта: Диапазон (-180, 180) и единицы измерения - градусы в системе координат WGS84</li> <li>долгота: Диапазон (-90, 90) и единицы измерения - градусы в системе координат WGS84</li> <li>биты: Число битов, используемое для хранения хэша. Диапазон [1, 75]. Это число влияет и на длину возвращаемой строки (каждым 5 битам соответствует 1 символ), и на точность хэша. Например, 5 битами (1 символом) приблизительно можно представить 2500 километров, а 45 битами (9 символами) - 2,3 метра.</li> </ul>

## Функции сравнения

Функции сравнения используются для сравнения значений в полях друг с другом или с заданной строкой. Например, можно проверить строки на равенство при помощи `=`. Пример проверки эквивалентности строк следующий: `Class = "class 1"`.

Для целей численного сравнения **больше** означает более близкое положение к положительной бесконечности, а **меньше** - к отрицательной. То есть, все отрицательные числа меньше любого положительного числа.

Таблица 23. Функции сравнения CLEM

Функция	Результат	Описание
count_equal(ITEM1, LIST)	Целое	Возвращает количество значений из списка полей, которые равны <code>ITEM1</code> , или null, если <code>ITEM1</code> - это null.
count_greater_than(ITEM1, LIST)	Целое	Возвращает количество значений из списка полей, которые больше <code>ITEM1</code> , или null, если <code>ITEM1</code> - это null.
count_less_than(ITEM1, LIST)	Целое	Возвращает количество значений из списка полей, которые меньше <code>ITEM1</code> , или null, если <code>ITEM1</code> - это null.
count_not_equal(ITEM1, LIST)	Целое	Возвращает количество значений из списка полей, которые не равны <code>ITEM1</code> , или null, если <code>ITEM1</code> - это null.
count_nulls(СПИСОК)	Целое	Возвращает количество значений null из списка полей.
count_non_nulls(LIST)	Целое	Возвращает количество значений не null из списка полей.
date_before(DATE1, DATE2)	Логический	Используется для проверки порядка значений даты. Возвращает значение true, если <code>DATE1</code> предшествует <code>DATE2</code> .

Таблица 23. Функции сравнения CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
<code>first_index(ITEM, LIST)</code>	Целое	Возвращает индекс первого поля, содержащего ITEM, из списка полей LIST или 0, если значение не найдено. Поддерживается только для типов строки, целого числа и действительного числа.
<code>first_non_null(LIST )</code>	Любое	Возвращает первое отличное от null значение в предоставленном списке полей. Поддерживаются все типы хранения.
<code>first_non_null_inde x(LIST)</code>	Целое	Возвращает индекс первого поля с отличным от null значением из заданного списка LIST или 0, если все значения равны null. Поддерживаются все типы хранения.
<code>ITEM1 = ITEM2</code>	Логический	Возвращает значение true для записей, в который ITEM1 равен ITEM2.
<code>ITEM1 /= ITEM2</code>	Логический	Возвращает значение true, если две строки не идентичны, или 0, если они идентичны.
<code>ITEM1 &lt; ITEM2</code>	Логический	Возвращает значение true для записей, в который ITEM1 меньше ITEM2.
<code>ITEM1 &lt;= ITEM2</code>	Логический	Возвращает значение true для записей, в который ITEM1 меньше или равен ITEM2.
<code>ITEM1 &gt; ITEM2</code>	Логический	Возвращает значение true для записей, в который ITEM1 больше ITEM2.
<code>ITEM1 &gt;= ITEM2</code>	Логический	Возвращает значение true для записей, в который ITEM1 больше или равен ITEM2.
<code>last_index(ITEM, LIST)</code>	Целое	Возвращает индекс последнего поля, содержащего ITEM, из списка полей LIST или 0, если значение не найдено. Поддерживается только для типов строки, целого числа и действительного числа.
<code>last_non_null(LIST)</code>	Любое	Возвращает последнее отличное от null значение в предоставленном списке полей. Поддерживаются все типы хранения.
<code>last_non_null_inde x(LIST)</code>	Целое	Возвращает индекс последнего поля с отличным от null значением из заданного списка LIST или 0, если все значения равны null. Поддерживаются все типы хранения.
<code>max(ITEM1, ITEM2)</code>	Любое	Возвращает большее из двух значений - ITEM1 или ITEM2.
<code>max_index(LIST)</code>	Целое	Возвращает индекс поля, содержащего максимальное значение из списка числовых полей, или 0, если все значения равны null. Например, если максимальное значение содержится в третьем из перечисленных полей, возвращается значение индекса 3. Если максимальное значение содержится в нескольких полях, возвращается индекс перечисленного первым (самого левого) поля.

Таблица 23. Функции сравнения CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
max_n(LIST)	Число	Возвращает максимальное значение из списка числовых полей или null, если во всех полях значения null.
member(ITEM, LIST)	Логический	Возвращает true, если ITEM входит в заданный список LIST. В противном случае возвращает значение false. Можно задавать также список имен полей.
min(ITEM1, ITEM2)	Любое	Возвращает меньшее из двух значений - ITEM1 или ITEM2.
min_index(LIST)	Целое	Возвращает индекс поля, содержащего минимальное значение из списка числовых полей, или 0, если все значения равны null. Например, если минимальное значение содержится в третьем из перечисленных полей, возвращается значение индекса 3. Если минимальное значение содержится в нескольких полях, возвращается индекс перечисленного первым (самого левого) поля.
min_n(LIST)	Число	Возвращает минимальное значение из списка числовых полей или null, если во всех полях значения null.
time_before(TIME1, TIME2)	Логический	Используется для проверки порядка значений времени. Возвращает значение true, если TIME1 раньше TIME2.
value_at(INT, LIST)		Возвращает значение каждого перечисленного поля со сдвигом INT или NULL, если сдвиг оказывается вне диапазона допустимых значений (то есть, меньше 1 или больше числа перечисленных полей). Поддерживаются все типы хранения.

## Логические функции

Выражения CLEM можно использовать для выполнения логических операций.

Таблица 24. Логические функции CLEM

Функция	Результат	Описание
COND1 and COND2	Логический	Эта операция логической конъюнкции возвращает значение true, если и COND1, и COND2 - это true. Если COND1 - это false, значение COND2 не вычисляется; это делает возможным операции конъюнкции, в которых COND1 сначала проверяет, что операция COND2 допустимая. Например, length(Label) >= 6 и Label(6) = 'x'.
COND1 or COND2	Логический	Эта операция логической (включительной) дизъюнкции возвращает значение true, если или COND1, или COND2 равны true, или оба значения - true. Если COND1 - это true, COND2 не вычисляется.
not(COND)	Логический	Эта операция логического отрицания возвращает значение true, если COND - это false. В противном случае эта операция возвращает значение 0.

Таблица 24. Логические функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
if COND then EXPR1 else EXPR2 endif	Любое	Это операция условного вычисления. Если <i>COND</i> - это true, данная операция возвращает результат <i>EXPR1</i> . В противном случае возвращается результат вычисления <i>EXPR2</i> .
if COND1 then EXPR1 elseif COND2 then EXPR2 else EXPR_N endif	Любое	Это операция разветвленного условного вычисления. Если <i>COND1</i> - это true, данная операция возвращает результат <i>EXPR1</i> . В противном случае, если <i>COND2</i> - это true, данная операция возвращает результат вычисления <i>EXPR2</i> . В противном случае возвращается результат вычисления <i>EXPR_N</i> .

## Числовые функции

CLEM содержит несколько общеизвестных числовых функций.

Таблица 25. Числовые функции CLEM

Функция	Результат	Описание
-NUM	Число	Используется для изменения знака <i>NUM</i> . Возвращает соответствующее число с противоположным знаком.
NUM1 + NUM2	Число	Возвращает сумму <i>NUM1</i> и <i>NUM2</i> .
NUM1 - NUM2	Число	Возвращает результат вычитания <i>NUM2</i> из <i>NUM1</i> .
NUM1 * NUM2	Число	Возвращает произведение значений <i>NUM1</i> и <i>NUM2</i> .
NUM1 / NUM2	Число	Возвращает результат деления <i>NUM1</i> на <i>NUM2</i> .
INT1 div INT2	Число	Используется для выполнения целочисленного деления. Возвращает результат деления значения <i>INT1</i> на <i>INT2</i> .
INT1 rem INT2	Число	Возвращает остаток от деления <i>INT1</i> на <i>INT2</i> . Например, <i>INT1</i> - ( <i>INT1 div INT2</i> ) * <i>INT2</i> .
INT1 mod INT2	Число	Эта функция объявлена устаревшей. Используйте вместо нее функцию <i>rem</i> .
BASE ** POWER	Число	Возвращает результат возведения значения <i>BASE</i> в степень <i>POWER</i> , где каждое из чисел произвольно (за исключением того, что <i>BASE</i> не может быть нулем, если <i>POWER</i> - это ноль любого типа, кроме целого 0). Если <i>POWER</i> - это целое число, вычисление производится последовательным умножением степеней <i>BASE</i> . То есть, если <i>BASE</i> - это целое число, результат также будет целочисленным. Если <i>POWER</i> - это целочисленный 0, результатом всегда будет 1 того же типа, что и <i>BASE</i> . В противном случае, если <i>POWER</i> - не целое число, результат вычисляется как $\exp(POWER * \log(BASE))$ .
abs(NUM)	Число	Возвращает абсолютное значение <i>NUM</i> , которое всегда того же типа, что и само число.
exp(NUM)	Действительно е число	Возвращает значение <i>e</i> в степени <i>NUM</i> , где <i>e</i> - основание натурального логарифма.
fracof(NUM)	Действительно е число	Возвращает дробную часть числа <i>NUM</i> , определяемую как <i>NUM</i> -intof( <i>NUM</i> ).

Таблица 25. Числовые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
intof(NUM)	Целое	Усекает аргумент до целочисленного значения. Возвращает целое число того же знака, что и NUM, с максимальным значением модуля, такого что $\text{abs}(\text{INT}) \leq \text{abs}(\text{NUM})$ .
log(NUM)	Действительно е число	Возвращает значение натурального логарифма числа NUM (по основанию $e$ ), которое не должно быть нулем ни для какого типа.
log10(NUM)	Действительно е число	Возвращает значение десятичного логарифма числа NUM, которое не должно быть нулем ни для какого типа. Эта функция определяется как $\log(\text{NUM}) / \log(10)$ .
negate(NUM)	Число	Используется для изменения знака NUM. Возвращает соответствующее число с противоположным знаком.
round(NUM)	Целое	Используется для округления NUM до целого значения с помощью функции $\text{intof}(\text{NUM}+0, 5)$ , если NUM положительное, или $\text{intof}(\text{NUM}-0, 5)$ , если NUM отрицательное.
sign(NUM)	Число	Используется для определения знака числа NUM. Этот оператор возвращает -1, 0 или 1, если NUM - целое число. Если NUM - действительное число, возвращается -1,0, 0,0 или 1,0, в зависимости от числа NUM - отрицательное оно, ноль или положительное.
sqrt(NUM)	Действительно е число	Возвращает квадратный корень из NUM. NUM должно быть положительным числом.
sum_n(LIST)	Число	Возвращает сумму значений из списка числовых полей или значение null, если значения всех полей в списке - это null.
mean_n(LIST)	Число	Возвращает среднее значение из списка числовых полей или null, если во всех полях значения null.
sdev_n(LIST)	Число	Возвращает значение среднеквадратичного отклонения из списка числовых полей или null, если во всех полях значения null.

## Тригонометрические функции

У всех функций этого раздела аргумент или возвращаемое значение - это угол. В обоих случаях единицы измерения угла (радианы или градусы) управляются параметром соответствующей опции потока.

Таблица 26. Тригонометрические функции CLEM

Функция	Результат	Описание
arccos(NUM)	Действительно е число	Вычисляет арккосинус заданного числа.
arccosh(NUM)	Действительно е число	Вычисляет гиперболический арккосинус заданного числа.
arcsin(NUM)	Действительно е число	Вычисляет арксинус заданного числа.

Таблица 26. Тригонометрические функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
<code>arcsinh(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет гиперболический арксинус заданного числа.
<code>arctan(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет арктангенс заданного числа.
<code>arctan2(NUM_Y, NUM_X)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет арктангенс $NUM\_Y / NUM\_X$ и использует знаки двух чисел для определения информации о квадранте. Результат - это действительное значение в диапазоне - $\pi < \text{ANGLE} \leq \pi$ (радиан), $180 < \text{ANGLE} \leq 180$ (градусов)
<code>arctanh(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет гиперболический арктангенс заданного числа.
<code>cos(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет косинус заданного угла.
<code>cosh(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет гиперболический косинус заданного угла.
<code>pi</code>	<i>Действительно е число</i>	Эта константа - наилучшее приближение числа пи (действительное число).
<code>sin(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет синус заданного угла.
<code>sinh(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет гиперболический синус заданного угла.
<code>tan(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет тангенс заданного угла.
<code>tanh(NUM)</code>	<i>Действительно е число</i>	Вычисляет гиперболический тангенс заданного угла.

## Вероятностные функции

Вероятностные функции возвращают вероятности на основании различных распределений, например, вероятность того, что значение из  $t$ -распределения Стьюдента будет меньше конкретного значения.

Таблица 27. Вероятностные функции CLEM

Функция	Результат	Описание
<code>cdf_chisq(NUM, DF)</code>	<i>Действительн ое число</i>	Возвращает вероятность того, что значение из распределения хи-квадрат с заданным числом степеней свободы будет меньше указанного числа.
<code>cdf_f(NUM, DF1, DF2)</code>	<i>Действительн ое число</i>	Возвращает вероятность того, что значение из $F$ -распределения с числом степеней свободы $DF1$ и $DF2$ будет меньше указанного числа.
<code>cdf_normal(NUM, MEAN, STDDEV)</code>	<i>Действительн ое число</i>	Возвращает вероятность того, что значение из нормального распределения с заданным средним значением и среднеквадратичным отклонением будет меньше указанного числа.

Таблица 27. Вероятностные функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
cdf_t(NUM, DF)	Действительное число	Возвращает вероятность того, что значение из $t$ -распределения Стьюдента с заданным числом степеней свободы будет меньше указанного числа.

## Пространственные функции

Пространственные функции можно использовать для работы с геопространственными данными. Например, они позволяют вычислять расстояния между двумя точками, площадь многоугольника и так далее. Возможны также ситуации, когда требуется слияние наборов геопространственных данных, основанных на пространственном предикате (`within`, `close_to` и так далее), которое можно выполнить при помощи условия слияния.

Эти пространственные функции работают во взаимодействии с системой координат, заданной в меню **Инструменты > Свойства потока > Опции > Геопространственные**.

**Прим.:** Эти пространственные функции неприменимы к трехмерным данным. Если трехмерные данные импортируются в поток, в этих функциях используются только первые два измерения. Ось значений `Z` игнорируется.

Таблица 28. Пространственные функции CLEM

Функция	Результат	Описание
<code>close_to(SHAPE, SHAPE, NUM)</code>	Логический	Проверяет, находятся ли 2 формы на определенном расстоянии друг от друга. Если используется проекционная система координат, расстояние измеряется в метрах. Если система координат не используется, это может быть произвольная единица.
<code>crosses(SHAPE, SHAPE)</code>	Логический	Проверяет, пересекают ли 2 формы друг друга. Эта функция подходит для двух линейных форм или одной линейной и одного многоугольника.
<code>overlap(SHAPE, SHAPE)</code>	Логический	Проверяет, существует ли пересечение между 2 многоугольниками, лежащее внутри обеих форм.
<code>within(SHAPE, SHAPE)</code>	Логический	Проверяет, содержится ли SHAPE1 целиком внутри многоугольника POLYGON.
<code>area(SHAPE)</code>	Действительное число	Возвращает площадь указанного многоугольника POLYGON. Если используется проекционная система координат, функция возвращает площадь в квадратных метрах. Если система координат не используется, это может быть произвольная единица. Требуемый тип формы - POLYGON или MULTIPOLYGON.
<code>num_points(SHAPE, LIST)</code>	Целое	Возвращает число точек из поля почек (MULTIPOINT), содержащихся внутри границ многоугольника POLYGON. Требуемый тип SHAPE1 - POLYGON или MULTIPOLYGON.

Таблица 28. Пространственные функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
distance(SHAPE, SHAPE)	Действительное число	Возвращает расстояние между формами SHAPE1 и SHAPE2. Если используется проекционная система координат, функция возвращает метры. Если система координат не используется, это может быть произвольная единица. SHAPE1 и SHAPE2 могут быть любого типа геоизмерений.

## Побитовые целочисленные операции

Эти функции позволяют работать с целыми числами как с битовыми структурами, представляющими дополнительные значения в двоичной системе исчисления, где у позиции бита N вес  $2^{**N}$ . Биты нумеруются от нуля и выше. При этих операциях бит знака целого числа отнесен на неопределенную позицию слева. Таким образом, над каждым старшим битом у положительного целого числа будет находиться 0 бит, а у отрицательного - 1 бит.

Таблица 29. Побитовые целочисленные операции CLEM

Функция	Результат	Описание
$\sim\sim \text{INT1}$	Целое	Создает побитовое дополнение целого числа INT1. То есть, в результате 1 находится на каждой битовой позиции, в которой у числа INT1 был 0. Всегда верно равенство $\sim\sim \text{INT} = -( \text{INT} + 1 )$ .
$\text{INT1} \mid\mid \text{INT2}$	Целое	Результат этой операции - побитовое "ИЛИ включительное" для двух целых чисел, INT1 и INT2. То есть, в результате будет 1 на каждой битовой позиции, для которой 1 есть или в числе INT1, или в INT2, или в обоих числах.
$\text{INT1} \mid\mid/\& \text{INT2}$	Целое	Результат этой операции - побитовое "ИЛИ исключительное" для двух целых чисел, INT1 и INT2. То есть, в результате будет 1 на каждой битовой позиции, для которой 1 есть или в числе INT1, или в INT2, но не в обоих числах одновременно.
$\text{INT1} \&& \text{INT2}$	Целое	Результат - это побитовое "И" целых чисел INT1 и INT2. То есть, в результате будет 1 на каждой битовой позиции, для которой 1 есть и в числе INT1, и в INT2.
$\text{INT1} \&&\sim\sim \text{INT2}$	Целое	Результат - это побитовое "И" числа INT1 и побитового дополнения числа INT2. То есть, в результате будет 1 на каждой битовой позиции, для которой в числе INT1 есть 1, а в числе INT2 - 0. Это то же самое, что и $\text{INT1} \&& (\sim\sim \text{INT2})$ , и может быть полезно для очистки битов набора INT1 в INT2.
$\text{INT} \ll N$	Целое	Создает битовую структуру числа INT1, сдвинутую влево на N позиций. При отрицательном значении N возникает сдвиг вправо.
$\text{INT} \gg N$	Целое	Создает битовую структуру числа INT1, сдвинутую вправо на N позиций. При отрицательном значении N возникает сдвиг влево.

Таблица 29. Побитовые целочисленные операции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
INT1 &&=_0 INT2	Логический	Эквивалентно логическому выражению INT1 && INT2 /== 0, но более эффективно.
INT1 &&/=_0 INT2	Логический	Эквивалентно логическому выражению INT1 && INT2 == 0, но более эффективно.
integer_bitcount(INT)	Целое	Считает количество битов 1 или 0 в представлении двоичного дополнения числа <i>INT</i> . Если <i>INT</i> не отрицательное, <i>N</i> - это количество бит 1. Если <i>INT</i> отрицательное, это количество бит 0. Из-за знакового расширения существует бесконечное число бит 0 в неотрицательном числе или бит 1 в отрицательном числе. Всегда выполнено равенство <code>integer_bitcount(INT) = integer_bitcount(-(INT+1))</code> .
integer_leastbit(INT)	Целое	Возвращает положение <i>N</i> младшего бита, заданного для целого числа <i>INT</i> . <i>N</i> - эта наибольшая степень двойки, на которую нацело делится <i>INT</i> .
integer_length(INT)	Целое	Возвращает длину в битах числа <i>INT</i> как целого в представлении двоичного дополнения. То есть, <i>N</i> - это наименьшее целое, такое что <i>INT</i> < (1 << <i>N</i> ) если <i>INT</i> >= 0 <i>INT</i> >= (-1 << <i>N</i> ) если <i>INT</i> < 0. Если <i>INT</i> неотрицательное, для представления <i>INT</i> как целого числа без знака требуется по меньшей мере <i>N</i> бит. Как вариант, для представления <i>INT</i> как целого со знаком требуется как минимум <i>N</i> +1 бит независимо от его знака.
testbit(INT, N)	Логический	Проверяет бит в положении <i>N</i> для целого числа <i>INT</i> и возвращает состояние бита <i>N</i> как логическое значение, равное true для 1 и false для 0.

## Случайные функции

Следующие функции используются для случайного выбора элементов или для генератора псевдослучайных чисел.

Таблица 30. Случайные функции CLEM

Функция	Результат	Описание
oneof(LIST)	Любое	Возвращает случайно выбранный элемент <i>LIST</i> . Элементы списка должны быть введены как [ITEM1, ITEM2, ..., ITEM_N]. Обратите внимание на то, что можно задавать также список имен полей.
random(NUM)	Число	Возвращает равномерно распределенное случайное число того же типа ( <i>INT</i> или <i>REAL</i> ) от 1 до <i>NUM</i> . Если используются целые числа, возвращаться будут также только целые числа. Если используются действительные (десятичные) числа, возвращаются действительные числа (десятичная точность определяется опциями потока). Максимальное случайное число, возвращаемое этой функцией, может быть равно <i>NUM</i> .

Таблица 30. Случайные функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
random0(NUM)	Число	У этой функции те же свойства, что у функции random(NUM), но возвращаемые числа начинаются с нуля. Максимальное случайное число, возвращаемое этой функцией, никогда не будет равно NUM.

## Функции для работы с текстовыми значениями

В CLEM можно выполнять следующие операции со строками:

- Сравнивать строки
- Создавать строки
- Обращаться к символам

В CLEM строка - это любой набор символов между знаками согласования в виде двойных кавычек ("строковые кавычки"). Символом (CHAR) может быть любой одиночный алфавитно-цифровой символ. Они объявляются в выражениях CLEM при помощи обратных одинарных кавычек в форме `<символ>`, например, `z`, `A` или `2`. Не объявленные символы и отрицательные индексы для строки приведут к неопределенному поведению.

**Прим.:** Сравнения между строками, использующими и не использующими SQL pushback, могут генерировать различные результаты, если существуют заключительные пробелы.

Таблица 31. Строковые функции CLEM

Функция	Результа т	Описание
allbutfirst(N, STRING)	Строка	Возвращает строку, совпадающую со строкой STRING с удаленными N первыми символами.
allbutlast(N, STRING)	Строка	Возвращает строку, совпадающую со строкой STRING с удаленными N последними символами.
alphabefore(STRING1, STRING2)	Логическ ий	Используется для проверки алфавитно-цифрового упорядочивания строк. Возвращает значение true, если STRING1 следует перед STRING2.
endstring(LENGTH, STRING)	Строка	Извлекает последние N символов из заданной строки. Если длина строки меньше или равна заданному значению, она не изменяется.
hasendstring(STRING, SUBSTRING)	Целое	Это та же функция, что и isendstring(SUBSTRING, STRING).
hasmidstring(STRING, SUBSTRING)	Целое	Это та же функция, что и ismidstring(SUBSTRING, STRING) (встроенная подстрока).
hasstartstring(STRING, SUBSTRING)	Целое	Это та же функция, что и isstartstring(SUBSTRING, STRING).

Таблица 31. Строковые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
hassubstring(STRING, N, SUBSTRING)	Целое	Это та же функция, что и <code>issubstring(SUBSTRING, N, STRING)</code> , где у <i>N</i> значение по умолчанию 1.
count_substring(STRING, SUBSTRING)	Целое	Возвращает число, сколько раз заданная подстрока встречается в данной строке. Например, <code>count_substring("foooo.txt", "oo")</code> возвращает 3.
hassubstring(STRING, SUBSTRING)	Целое	Это та же функция, что и <code>issubstring(SUBSTRING, 1, STRING)</code> , где у <i>N</i> значение по умолчанию 1.
isalphacode(CHAR)	Логический	Возвращает значение true, если <i>CHAR</i> - это символ в заданной строке (часто - имя поля), у которого код символа - это буква. В противном случае эта функция возвращает значение 0. Например, <code>isalphacode(produce_num(1))</code> .
isendstring(SUBSTRING, STRING)	Целое	Если строка <i>STRING</i> заканчивается подстрокой <i>SUBSTRING</i> , эта функция возвращает целую подстроку <i>SUBSTRING</i> в <i>STRING</i> . В противном случае эта функция возвращает значение 0.
islowercode(CHAR)	Логический	Возвращает значение true, если <i>CHAR</i> - это символ строчной буквы для заданной строки (часто - имя поля). В противном случае эта функция возвращает значение 0. Например, <code>islowercode ('`')</code> и <code>islowercode (country_name (2))</code> - это два допустимых выражения.
ismidstring(SUBSTRING, STRING)	Целое	Если <i>SUBSTRING</i> - это подстрока строки <i>STRING</i> , но она не начинается с первого символа <i>STRING</i> или не заканчивается последним, эта функция возвращает индекс, с которого эта подстрока начинается. В противном случае эта функция возвращает значение 0.
isnumbercode(CHAR)	Логический	Возвращает значение true, если <i>CHAR</i> - это символ в заданной строке (часто - имя поля), у которого код символа - это цифра. В противном случае эта функция возвращает значение 0. Например, <code>isnumbercode(product_id(2))</code> .

Таблица 31. Строковые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
isstartstring(SUBSTRING, STRING)	Целое	Если строка <i>STRING</i> начинается с подстроки <i>SUBSTRING</i> , эта функция возвращает индекс 1. В противном случае эта функция возвращает значение 0.
issubstring(SUBSTRING, N, STRING)	Целое	Ищет в строке <i>STRING</i> , начиная с ее <i>N</i> -ого символа, подстроку, совпадающую с <i>SUBSTRING</i> . Если такая подстрока находится, эта функция возвращает целочисленный индекс, с которого начинается совпадающая подстрока. В противном случае эта функция возвращает значение 0. Если значение <i>N</i> не задано, используется значение функции по умолчанию (1).
issubstring(SUBSTRING, STRING)	Целое	Ищет в строке <i>STRING</i> , начиная с ее <i>N</i> -ого символа, подстроку, совпадающую с <i>SUBSTRING</i> . Если такая подстрока находится, эта функция возвращает целочисленный индекс, с которого начинается совпадающая подстрока. В противном случае эта функция возвращает значение 0. Если значение <i>N</i> не задано, используется значение функции по умолчанию (1).
issubstring_count(SUBSTRING, N, STRING):	Целое	Возвращает индекс <i>N</i> -ого появления подстроки <i>SUBSTRING</i> в заданной строке <i>STRING</i> . Если подстрока <i>SUBSTRING</i> встречается в строке меньше <i>N</i> раз, возвращается 0.
issubstring_lim(SUBSTRING, N, STARTLIM, ENDLIM, STRING)	Целое	Это та же функция, что и <i>issubstring</i> , но совпадения ограничены началом на подстроке <i>STARTLIM</i> или до нее и окончанием на подстроке <i>ENDLIM</i> или до нее. Ограничения <i>STARTLIM</i> или <i>ENDLIM</i> можно отключить, используя значение <i>false</i> для любого из аргументов, например, <i>issubstring_lim(SUBSTRING, N, false, false, STRING)</i> - это то же самое, что и <i>issubstring</i> .
isuppercode(CHAR)	Логический	Возвращает значение <i>true</i> , если <i>CHAR</i> - это буква верхнего регистра. В противном случае эта функция возвращает значение 0. Например, <i>isuppercode ('`')</i> и <i>isuppercode (country_name (2))</i> - это два допустимых выражения.

Таблица 31. Строковые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
last(CHAR)	Строка	Возвращает последний символ <i>CHAR</i> строки <i>STRING</i> (которая должна быть длиной по крайней мере в один символ).
length( <i>STRING</i> )	Целое	Возвращает длину строки <i>STRING</i> , то есть, количество символов в ней.
locchar(CHAR, N, STRING)	Целое	<p>Используется для определения положения символов в символьских полях. Эта функция ищет в строке <i>STRING</i> символ <i>CHAR</i>, начиная поиск с <i>N</i>-ого символа строки <i>STRING</i>. Эта функция возвращает значение, указывающее на положение (начиная с <i>N</i>), где найден символ. Если символ не найден, эта функция возвращает значение 0. Если у функции недопустимое смещение (<i>N</i>) (например, сдвиг, выходящий за пределы длины строки), функция возвращает значение \$null\$.</p> <p>Например, функция locchar(`n`, 2, web_page) ищет в поле с названием <i>web_page</i> символ `n`, начиная со второго символа в значении поля.</p> <p><i>Примечание:</i> Не забудьте использовать одинарные обратные кавычки для выделения заданного символа.</p>
locchar_back(CHAR, N, STRING)	Целое	<p>Аналогично функции locchar, за тем исключением, что поиск выполняется в обратном направлении, начиная с <i>N</i>-го символа. Например, функция locchar_back(`n`, 9, web_page) ищет в поле <i>web_page</i>, начиная с девятого символа и двигаясь назад к началу строки. Если у функции недопустимое смещение (например, сдвиг, выходящий за пределы длины строки), функция возвращает значение \$null\$. Лучше всего использовать функцию locchar_back вместе с функцией length(&lt;поле&gt;), чтобы динамически использовать длину текущего значения поля. Например, locchar_back(`n`, (length(web_page)), web_page).</p>

Таблица 31. Строковые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
lowertoupper(CHAR) lowertoupper (STRING)	CHAR или строка	Входные данные могут быть или строкой, или символом, которые используются в этой функции, чтобы возвратить новый элемент того же типа, в котором все символы нижнего регистра преобразованы в верхний регистр. Например, <code>lowertoupper('a')</code> , <code>lowertoupper("My string")</code> и <code>lowertoupper(field_name(2))</code> - это допустимые выражения.
matches	Логический	Возвращает значение true, если строка соответствует заданному шаблону. Шаблон должен быть строковым литералом; он не может быть именем поля, содержащего шаблон. Знак вопроса (?) можно включить в шаблон для совпадения ровно одного символа; звездочка (*) указывает на совпадение нулевого или любого числа символов. Чтобы использовать для поиска совпадений знак вопроса или звездочку в литерале (вместо применения их в качестве подстановочных знаков), можно использовать символ обратной дробной черты (\) как знак перехода.
replace(SUBSTRING, NEWSUBSTRING, STRING)	Строка	В заданной строке STRING заменяет все экземпляры подстроки SUBSTRING на NEWSUBSTRING.
replicate(COUNT, STRING)	Строка	Возвращает строку, состоящую из скопированной заданное число раз исходной строки.
stripchar(CHAR, STRING)	Строка	Позволяет удалить заданные символы из строки или поля. Например, эту функцию можно использовать для удаления из данных дополнительных символов, таких как обозначения валют, для получения более простого числа или названия. Например, при использовании синтаксиса <code>stripchar('\$', 'Cost')</code> возвращается новое поле с удаленным из всех значений знаком доллара.  <i>Примечание:</i> Не забудьте использовать одинарные обратные кавычки для выделения заданного символа.

Таблица 31. Строковые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
skipchar(CHAR, N, STRING)	Целое	<p>Ищет в строке <i>STRING</i> любой символ, кроме <i>CHAR</i>, начиная с <i>N</i>-го символа. Эта функция возвращает целочисленную подстроку, обозначающую точку, где такое значение найдено, или 0, если все символы после <i>N</i>-ого - это <i>CHAR</i>. Если у функции недопустимое смещение (например, сдвиг, выходящий за пределы длины строки), функция возвращает значение \$null\$.</p> <p>Функция <i>locchar</i> часто используется совместно с функциями <i>skipchar</i> для определения значения <i>N</i> (точки, с которой начинается поиск в строке). Например, <i>skipchar('s', (locchar('s', 1, "MyString")), "MyString")</i>.</p>
skipchar_back(CHAR, N, STRING)	Целое	Аналогично функции <i>skipchar</i> , за тем исключением, что поиск выполняется в <b>обратном</b> направлении, начиная с <i>N</i> -го символа.
startstring(LENGTH, STRING)	Строка	Извлекает первые <i>N</i> символов из заданной строки. Если длина строки меньше или равна заданному значению, она не изменяется.
strmember(CHAR, STRING)	Целое	Эквивалентно функции <i>locchar(CHAR, 1, STRING)</i> . Эта функция возвращает целочисленную подстроку, обозначающую точку, в которой впервые встречается <i>CHAR</i> , или 0. Если у функции недопустимое смещение (например, сдвиг, выходящий за пределы длины строки), функция возвращает значение \$null\$.
subscrs(N, STRING)	CHAR	Возвращает <i>N</i> -ый символ <i>CHAR</i> из входной строки <i>STRING</i> . В краткой форме эту функцию можно записать как <i>STRING(N)</i> . Например, <i>lowerToUpper("name"(1))</i> - это допустимое выражение.
substring(N, LEN, STRING)	Строка	Возвращает подстроку <i>SUBSTRING</i> , состоящую из символов <i>LEN</i> строки <i>STRING</i> , начиная с символа с индексом <i>N</i> .
substring_between(N1, N2, STRING)	Строка	Возвращает подстроку строки <i>STRING</i> , которая начинается с индекса <i>N1</i> и заканчивается индексом <i>N2</i> .

Таблица 31. Строковые функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
trim(STRING)	Строка	Удаляет начальные и конечные пробельные символы из заданной строки.
trim_start(STRING)	Строка	Удаляет начальные пробельные символы из заданной строки.
trimend(STRING)	Строка	Удаляет конечные пробельные символы из заданной строки.
unicode_char(NUM)	CHAR	Ввод должен содержать десятичные, а не шестнадцатеричные значения. Возвращает символ Unicode со значением NUM.
unicode_value(CHAR)	NUM	Возвращает значение Unicode для CHAR
uppertolower(CHAR) uppertolower (STRING)	CHAR или строка	Входные данные могут быть или строкой, или символом, которые используются в этой функции, чтобы возвратить новый элемент того же типа, в котором все символы верхнего регистра преобразованы в нижний регистр.  Примечание: Не забудьте задать строки с двойными кавычками и символы с одинарными обратными кавычками. Простые имена полей должны быть заданы без кавычек.

## Функции SoundEx

SoundEx - это способ найти строки, для которых известно произношение, но неизвестно точное правописание. Этот способ разработан в 1918 году, он ищет слова со сходными звуками на основании фонетических предположений, как произносятся определенные буквы. Например, его можно использовать для поиска имен в базе данных, когда написание и произношение для аналогичных имен может отличаться. Основной алгоритм SoundEx описан во многих источниках; несмотря на известные ограничения (например, начальные буквы рh и f не будут соответствовать друг другу при схожем звучании), он поддерживается в каком-то виде большинством баз данных.

Таблица 32. Функции SoundEx CLEM

Функция	Результат	Описание
soundex(STRING)	Целое	Возвращает четырехсимвольный код SoundEx для заданной строки STRING.
soundex_difference(STRING1, STRING2)	Целое	Возвращает целое число от 0 до 4, обозначающее количество символов, которые одинаковы в кодировке SoundEx для двух строк, где 0 обозначает отсутствие сходства, а 4 - сильное сходство или идентичность двух строк.

## Функции даты и времени

CLEM включает в себя семейство функций для работы с полями типа datetime для строковых переменных, представляющих даты и время. Используемые форматы даты и времени свои для каждого потока и задаются в диалоговом окне свойств потока. Функции даты и времени проводят синтаксический анализ строк даты и времени в соответствии с текущим выбранным форматом.

При указании в дате года с использованием только двух цифр (то есть, когда век не задан) IBM SPSS Modeler по умолчанию использует век, указанный в диалоговом окне свойств потока.

**Прим.:** Если функция данных переносится обратно в SQL или IBM SPSS Analytic Server, в ветви, которая следует за источником данных Analytic Server, формат всех строк формата дат (to\_date) в этих данных должен соответствовать формату дат, заданному в потоке SPSS Modeler.

Таблица 33. Функции даты и времени CLEM		
Функция	Результат	Описание
@TODAY	Строка	При выборе опции <b>Дни/минуты разворачивания</b> в диалоговом окне свойств потока эта функция возвращает текущую дату как строку в текущем формате даты. Если используется формат даты с двумя цифрами и не выбрана опция <b>Дни/минуты разворачивания</b> , эта функция возвращает \$null\$ для текущего сервера.
to_time(ITEM)	Время	Преобразует тип хранения заданного поля во время.
to_date(ITEM)	Дата	Преобразует тип хранения заданного поля в дату.
to_timestamp(ITEM)	Отметка времени	Преобразует тип хранения заданного поля в отметку времени.
to_datetime(ITEM)	Datetime	Преобразует тип хранения заданного поля в значение даты, времени или отметки времени.
datetime_date(ITEM)	Дата	Возвращает значение даты для числа, строки или отметки времени. Обратите внимание на то, что это единственная функция, позволяющая преобразовать число (секунд) обратно в дату. Если ITEM - это строка, создает дату по результатам синтаксического анализа строки с текущим форматом даты. Формат даты, заданный в диалоговом окне свойств потока, должен быть правильным, тогда эта функция будет успешно выполнена. Если ITEM - это число, оно интерпретируется как число секунд от базовой даты (или эпохи). Доли дня урезаются. Если ITEM - это отметка времени, возвращается часть этой отметки, представляющая собой дату. Если ITEM - это дата, она возвращается без изменений.
date_before(DATE1, DATE2)	Логический	Возвращает значение true, если DATE1 представляет дату или отметку времени, предшествующую DATE2. В противном случае эта функция возвращает значение 0.

Таблица 33. Функции даты и времени CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
date_days_difference(DATE1, DATE2)	Целое	Возвращает в виде целого числа время в количестве дней от даты или отметки времени, представленных DATE1, до даты или отметки времени, представленных DATE2. Если DATE2 предшествует DATE1, эта функция возвращает отрицательное число.
date_in_days(DATE)	Целое	Возвращает в виде целого числа время в количестве дней от базовой даты до даты или отметки времени, представленных DATE. Если DATE предшествует базовой дате, эта функция возвращает отрицательное число. Для правильной работы вычислений необходимо включить в поле допустимую дату. Например, не нужно задавать в качестве даты 29 февраля 2001. Так как 2001 год не високосный, этой даты не существует.
date_in_months(DATE)	Действительное число	Возвращает в виде действительного числа время в количестве месяцев от базовой даты до даты или отметки времени, представленных DATE. Это приблизительное значение, основанное на значении 30,4375 дней в месяце. Если DATE предшествует базовой дате, эта функция возвращает отрицательное число. Для правильной работы вычислений необходимо включить в поле допустимую дату. Например, не нужно задавать в качестве даты 29 февраля 2001. Так как 2001 год не високосный, этой даты не существует.
date_in_weeks(DATE)	Действительное число	Возвращает в виде действительного числа время в количестве недель от базовой даты до даты или отметки времени, представленных DATE. Предполагается, что неделя равна 7,0 дней. Если DATE предшествует базовой дате, эта функция возвращает отрицательное число. Для правильной работы вычислений необходимо включить в поле допустимую дату. Например, не нужно задавать в качестве даты 29 февраля 2001. Так как 2001 год не високосный, этой даты не существует.
date_in_years(DATE)	Действительное число	Возвращает в виде действительного числа время в количестве лет от базовой даты до даты или отметки времени, представленных DATE. Это приблизительное значение, основанное на значении 365,25 дней в году. Если DATE предшествует базовой дате, эта функция возвращает отрицательное число. Для правильной работы вычислений необходимо включить в поле допустимую дату. Например, не нужно задавать в качестве даты 29 февраля 2001. Так как 2001 год не високосный, этой даты не существует.

Таблица 33. Функции даты и времени CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
date_months_difference (DATE1, DATE2)	Действительное число	Возвращает в виде действительного числа время в количестве месяцев от даты или отметки времени, представленных DATE1, до даты или отметки времени, представленных DATE2. Это приблизительное значение, основанное на значении 30,4375 дней в месяце. Если DATE2 предшествует DATE1, эта функция возвращает отрицательное число.
datetime_date(YEAR, MONTH, DAY)	Дата	Создает значение даты для данных YEAR, MONTH и DAY. Аргументы должны быть целыми числами.
datetime_day(DATE)	Целое	Возвращает день месяца из данного DATE или отметки времени. Результат - это целое число в диапазоне от 1 до 31.
datetime_day_name(DAY)	Строка	Возвращает название дня недели для данного номера дня недели DAY. Аргумент должен быть целым числом в диапазоне от 1 (воскресенье) до 7 (суббота).
datetime_hour(TIME)	Целое	Возвращает значение часа из значения TIME или отметки времени. Результат - это целое число в диапазоне от 0 до 23.
datetime_in_seconds(TIME )	Действительное число	Возвращает часть секунд, хранимых в TIME.
datetime_in_seconds(DATE ) datetime_in_seconds(DATE TIME)	Действительное число	Возвращает аккумулированное число, преобразованное в секунды, от разности между текущим значением DATE или DATETIME и базовой датой (1900-01-01).
datetime_minute(TIME)	Целое	Возвращает значение минут из значения TIME или отметки времени. Результат - это целое число в диапазоне от 0 до 59.
datetime_month(DATE)	Целое	Возвращает значение месяца из значения DATE или отметки времени. Результат - это целое число в диапазоне от 1 до 12.
datetime_month_name (MONTH)	Строка	Возвращает полное название месяца для данного номера месяца MONTH. Аргумент должен быть целым числом в диапазоне от 1 до 12.
datetime_now	Отметка времени	Возвращает текущее время как отметку времени.
datetime_second(TIME)	Целое	Возвращает значение секунд из значения TIME или отметки времени. Результат - это целое число в диапазоне от 0 до 59.
datetime_day_short_name (DAY)	Строка	Возвращает сокращенное название дня недели для данного номера дня недели DAY. Аргумент должен быть целым числом в диапазоне от 1 (воскресенье) до 7 (суббота).

Таблица 33. Функции даты и времени CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
datetime_month_short_name (MONTH)	Строка	Возвращает сокращенное название месяца для данного номера месяца <i>MONTH</i> . Аргумент должен быть целым числом в диапазоне от 1 до 12.
datetime_time(HOUR, MINUTE, SECOND)	Время	Возвращает значение времени для заданных значений <i>HOUR</i> , <i>MINUTE</i> и <i>SECOND</i> . Аргументы должны быть целыми числами.
datetime_time(ITEM)	Время	Возвращает значение времени для данного <i>ITEM</i> .
datetime_timestamp(YEAR, MONTH, DAY, HOUR, MINUTE, SECOND)	Отметка времени	Возвращает значение отметки времени для данных значений <i>YEAR</i> , <i>MONTH</i> , <i>DAY</i> , <i>HOUR</i> , <i>MINUTE</i> и <i>SECOND</i> .
datetime_timestamp(DATE, TIME)	Отметка времени	Возвращает значение отметки времени для данных значений <i>DATE</i> и <i>TIME</i> .
datetime_timestamp(NUMBER)	Отметка времени	Возвращает значение отметки времени при данном значении числа секунд.
datetime_weekday(DATE)	Целое	Возвращает день недели из данного <i>DATE</i> или отметки времени.
datetime_year(DATE)	Целое	Возвращает значение года из значения <i>DATE</i> или отметки времени. Результат - это целое число, например, 2002.
date_weeks_difference(DATE1, DATE2)	Действительное число	Возвращает в виде действительного числа время в количестве недель от даты или отметки времени, представленных <i>DATE1</i> , до даты или отметки времени, представленных <i>DATE2</i> . Вычисления основаны на значении 7,0 дней в неделю. Если <i>DATE2</i> предшествует <i>DATE1</i> , эта функция возвращает отрицательное число.
date_years_difference(DATE1, DATE2)	Действительное число	Возвращает в виде действительного числа время в количестве лет от даты или отметки времени, представленных <i>DATE1</i> , до даты или отметки времени, представленных <i>DATE2</i> . Это приблизительное значение, основанное на значении 365,25 дней в году. Если <i>DATE2</i> предшествует <i>DATE1</i> , эта функция возвращает отрицательное число.
date_from_ywd(YEAR, WEEK, DAY)	Целое	Преобразует год, неделю года и день недели в дату, использующую стандарт ISO 8601.
date_iso_day(DATE)	Целое	Возвращает день недели для даты, использующей стандарт ISO 8601.
date_iso_week(DATE)	Целое	Возвращает неделю года для даты, использующей стандарт ISO 8601.
date_iso_year(DATE)	Целое	Возвращает год для даты, использующей стандарт ISO 8601.
time_before(TIME1, TIME2)	Логический	Возвращает значение true, если <i>TIME1</i> представляет время или отметку времени, предшествующие <i>TIME2</i> . В противном случае эта функция возвращает значение 0.

Таблица 33. Функции даты и времени CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
time_hours_difference (TIME1, TIME2)	Действительное число	Возвращает разность времени в часах (действительное число) между значениями времени или отметками времени, представленными TIME1 и TIME2. При выборе опции <b>Дни/минуты разворачивания</b> в диалоговом окне свойств потока большее значение TIME1 берется для ссылки на предыдущий день. Если опция разворачивания не выбрана, большее значение TIME1 определяет отрицательное значение возвращаемой величины.
time_in_hours(TIME)	Действительное число	Возвращает значение времени в часах (действительное число), представленное TIME. Например, при формате времени ЧЧММ выражение time_in_hours('0130') дает результат 1,5. TIME может представлять время или отметку времени.
time_in_mins(TIME)	Действительное число	Возвращает значение времени в минутах (действительное число), представленное TIME. TIME может представлять время или отметку времени.
time_in_secs(TIME)	Целое	Возвращает значение времени в секундах (целое число), представленное TIME. TIME может представлять время или отметку времени.
time_mins_difference(TIME1, TIME2)	Действительное число	Возвращает разность времени в минутах (действительное число) между значениями времени или отметками времени, представленными TIME1 и TIME2. При выборе опции <b>Дни/минуты разворачивания</b> в диалоговом окне свойств потока большее значение TIME1 берется для ссылки на предыдущий день (или на предыдущий час, если в текущем формате заданы только минуты и секунды). Если опция разворачивания не выбрана, большее значение TIME1 определяет отрицательное значение возвращаемой величины.
time_secs_difference (TIME1, TIME2)	Целое	Возвращает разность времени в секундах (целое число) между значениями времени или отметками времени, представленными TIME1 и TIME2. При выборе опции <b>Дни/минуты разворачивания</b> в диалоговом окне свойств потока большее значение TIME1 берется для ссылки на предыдущий день (или на предыдущий час, если в текущем формате заданы только минуты и секунды). Если опция разворачивания не выбрана, большее значение TIME1 определяет отрицательное значение возвращаемой величины.

## Преобразование значений даты и времени

Обратите внимание на то, что функции преобразования (и любые другие функции, требующие конкретного типа входных данных, таких как значение даты и времени) зависят от конкретного

формата, заданного в диалоговом окне Опции потока. Например, если есть поле с именем *DATE*, сохраненное как строка со значениями Янв 2003, Фев 2003 и так далее, можно преобразовать его в тип хранения даты следующим образом:

```
to_date(DATE)
```

Чтобы это преобразование сработало, выберите соответствующий формат даты **МЕС ГГГГ** как формат даты по умолчанию для потока.

Пример преобразования значений строки в даты с использованием узла Заполнитель смотрите в потоке *broadband\_create\_models.str*, установленном в папке *|Demos* в подпапке *streams*.

**Даты, хранящиеся как числа.** Обратите внимание на то, что *DATE* в предыдущем примере - это имя поля, а *to\_date* - это функция CLEM. Если у вас есть даты, хранимые как числа, можно преобразовать их при помощи функции *datetime\_date*, где число интерпретируется как число секунд от базовой даты (или эпохи).

```
datetime_date(DATE)
```

Преобразуя дату в число секунд (и обратно), можно выполнить такие вычисления, как определение текущей даты плюс/минус фиксированное число дней, например:

```
datetime_date((date_in_days(DATE) - 7)*60*60*24)
```

## Функции последовательности

Для некоторых операций важна последовательность событий. Эта прикладная программа позволяет вам работать со следующими последовательностями записей:

- Последовательности и временные ряды
- Функции последовательности
- Индексация записей
- Значения усреднения, суммирования и сравнения
- Мониторинг изменений - вычисление разностей
- @SINCE
- Значения сдвига
- Дополнительные возможности последовательностей

Для многих прикладных программ каждую запись, переданную в потоке, можно рассматривать как индивидуальное наблюдение, независимое от всех остальных. В этих случаях порядок записей обычно не важен.

Однако для некоторых классов задач последовательность записей очень важна. Обычно это ситуации, связанные с использованием временных рядов, в которых последовательность записей представляет собой упорядоченную последовательность событий или наблюдений. Каждая запись представляет собой снимок в конкретный момент времени; однако наиболее богатая информация может содержаться не в мгновенных значениях, а в том, как они изменяются и ведут себя во времени.

Конечно, соответствующим параметром может быть не время, а что-то иное. Например, записи могут представлять собой результаты анализа, выполняемого на некоторых расстояниях по прямой, но применяются те же принципы обработки.

Функции последовательности и специальные функции сразу распознаются по следующим характеристикам:

- Все они сопровождаются префиксом *@*.
- Имена этих функций пишутся заглавными буквами.

Функции последовательности могут относиться к записи, обрабатываемой в настоящее время на узле, к записям, уже прошедшим через узел и даже, в одном случае, к записям, которая еще только должны пройти через узел. Функции последовательности могут свободно использоваться с другими компонентами выражений CLEM, хотя есть некоторые ограничения на их аргументы.

## Примеры

Может оказаться полезной информация о том, сколько времени прошло после какого-то события или после выполнения некоторого условия. Для этого используйте функцию @SINCE, например:

```
@SINCE(Income > Outgoings)
```

Эта функция возвращает сдвиг последней записи, где у этого условия было значение true, то есть, количество записей до той записи, когда это условие выполнялось. Если это условие никогда не выполнялось, функция @SINCE возвращает @INDEX + 1.

Иногда может потребоваться сослаться на значение текущей записи в выражении, использованное функцией @SINCE. Это можно сделать при помощи функции @THIS, которая задает, что имя поля всегда применяется к текущей записи. Чтобы найти сдвиг последней записи, у которой значение в поле Concentration более чем вдвое превосходит это значение в текущей записи, можно использовать следующее выражение:

```
@SINCE(Concentration > 2 * @THIS(Concentration))
```

В некоторых случаях используемое в функции @SINCE условие выполняется для текущей записи по определению, например:

```
@SINCE(ID == @THIS(ID))
```

Поэтому функция @SINCE не обрабатывает данное условие для текущей записи. Используйте аналогичную функцию @SINCE0, если вы хотите обработать условие для текущей записи, а также для предыдущих; если значение этого условия равно true в текущей записи, @SINCE0 возвращает 0.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM		
Функция	Результат	Описание
MEAN(FIELD)	Действительное число	Возвращает среднее значение для заданных FIELD или FIELDS.
@MEAN(FIELD, EXPR)	Действительное число	Возвращает среднее значение в поле FIELD по последним записям EXPR, полученным текущим узлом, включая текущую запись. FIELD должно быть именем числового поля. EXPR может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если EXPR пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться среднее по всем полученным до сих пор записям.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@MEAN(FIELD, EXPR, INT)	Действительное число	Возвращает среднее значение в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться среднее по всем полученным до сих пор записям. <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих значений, которые просматриваются. Это гораздо более эффективно, чем просто использование двух аргументов.
@DIFF1(FIELD)	Действительное число	Возвращает дифференциал первого порядка для <i>FIELD</i> . Таким образом, функция с одним аргументом просто возвращает разность между текущим и предыдущим значением в поле. Возвращает <b>\$null\$</b> , если соответствующие предыдущие записи не существуют.
@DIFF1(FIELD1, FIELD2)	Действительное число	Функция с двумя аргументами возвращает первый дифференциал <i>FIELD1</i> по отношению к <i>FIELD2</i> . Возвращает <b>\$null\$</b> , если соответствующие предыдущие записи не существуют. Вычисляется как @DIFF1(FIELD1) / @DIFF1(FIELD2).
@DIFF2(FIELD)	Действительное число	Возвращает второй дифференциал <i>FIELD</i> . Таким образом, функция с одним аргументом просто возвращает разность между текущим и предыдущим значением в поле. Возвращает <b>\$null\$</b> , если соответствующие предыдущие записи не существуют. @DIFF2 is calculated as @DIFF(@DIFF(FIELD)).
@DIFF2(FIELD1, FIELD2)	Действительное число	Функция с двумя аргументами возвращает второй дифференциал <i>FIELD1</i> по отношению к <i>FIELD2</i> . Возвращает <b>\$null\$</b> , если соответствующие предыдущие записи не существуют. Это сложное вычисление - @DIFF1(FIELD1) / @DIFF1(FIELD2) - @OFFSET(@DIFF1(FIELD1), 1) / @OFFSET(@DIFF1(FIELD2)) / @DIFF1(FIELD2).
@INDEX	Целое	Возвращает индекс текущей записи. Индексы выделяются записям при их поступлении на текущий узел. Первой записи дается индекс 1, а для каждой последующей записи значение индекса увеличивается на 1.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@LAST_NON_BLANK(FIELD)	Любое	Возвращает последнее непустое значение для <i>FIELD</i> , как это определено на вышележащем узле Тип или узле источника. Если в прочитанных до сих пор записях для <i>FIELD</i> нет непустых значений, возвращается \$null\$. Обратите внимание на то, что пустые значения, которые называют также пользовательскими значениями отсутствия, могут определяться отдельно для каждого поля.
@MAX(FIELD)	Число	Возвращает максимальное значение для заданного поля <i>FIELD</i> .
@MAX(FIELD, EXPR)	Число	Возвращает максимальное значение в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, результат вычисления которого - целое число больше нуля.
@MAX(FIELD, EXPR, INT)	Число	Возвращает максимальное значение в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться максимальное значение по всем полученным до сих пор записям. <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих значений, которые просматриваются. Это гораздо более эффективно, чем просто использование двух аргументов.
@MIN(FIELD)	Число	Возвращает минимальное значение для заданного поля <i>FIELD</i> .
@MIN(FIELD, EXPR)	Число	Возвращает минимальное значение в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, результат вычисления которого - целое число больше нуля.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@MIN(FIELD, EXPR, INT)	Число	Возвращает минимальное значение в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться минимальное значение по всем полученным до сих пор записям. <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих значений, которые просматриваются. Это гораздо более эффективно, чем просто использование двух аргументов.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@OFFSET(FIELD, EXPR)	Любое	<p>Возвращает значение <i>FIELD</i> в записи, сдвинутой от текущей на значение <i>EXPR</i>. Положительное смещение относится к записи, которая уже прошла ("взгляд в прошлое"), а отрицательное задает "предвиденную" запись, которая еще не поступила. Например, функция @OFFSET(<i>Status</i>, 1) возвращает значение поля <i>Status</i> в предыдущей записи, а @OFFSET(<i>Status</i>, -4) "заглядывает вперед" на четыре записи в последовательности (то есть на запись, которая еще не прошла через узел), чтобы получить значение. <i>Обратите внимание на то, что отрицательное смещение нужно задавать в виде константы</i>. Только для положительных смещений, <i>EXPR</i> может быть также произвольным выражением CLEM, которое вычисляется для текущей записи, чтобы получить смещение. В таком случае версия этой функции с тремя аргументами должна повысить производительность (смотрите следующую функцию). Если выражение возвращает что-то отличное от неотрицательного целого числа, это приводит к ошибке, то есть вычислять сдвиги для будущих записей запрещено.</p> <p><i>Примечание:</i> Автореферентная функция @OFFSET не может использовать предварительный просмотр литералов. Например, на узле Заполнитель нельзя заменить значение поля <i>field1</i> при помощи такого выражения как @OFFSET(<i>field1</i>, -2).</p> <p><i>Примечание:</i> На узле заполнения при заполнении поля содержится фактически два значения этого поля - до заполнения и после заполнения. Если @OFFSET ссылается сама на себя, она ссылается на значение после заполнения. Это значение после заполнения существует только для последних строк, поэтому автореферентная функция @OFFSET может ссылаться только на последние строки. Поскольку автореферентная функция @OFFSET не может ссылаться на будущие события, она выполняет следующие проверки смещения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если смещение является литералом и направлено в будущее, перед выполнением выдается сообщение об ошибке.</li> <li>• Если смещение является выражением и получает оценку в будущем во время выполнения, @OFFSET возвращает значение \$null\$.</li> </ul> <p><i>Примечание:</i> Использование одновременно "взгляда в будущее" и "взгляда в прошлое" не поддерживается.</p>

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@OFFSET(FIELD, EXPR, INT)	Любое	<p>Выполняет ту же операцию, что и функция @OFFSET, с добавлением третьего аргумента, <i>INT</i>, который задает максимальное количества просматриваемых предыдущих значений. В тех случаях, когда смещение вычисляется выражением, этот третий аргумент должен повысить производительность.</p> <p>Например, при использовании выражения @OFFSET(Foo, Month, 12) системе известно, что нужно сохранять только последние 12 значений Foo; в противном случае она должна была хранить все значения. Если значение смещения - это константа (в том числе отрицательная для предварительных смещений, когда смещение должно быть константой), третий аргумент не требуется и будет использоваться версия этой функции с двумя аргументами. Смотрите также примечание об автореферентных функциях в описанной выше версии функции с двумя аргументами.</p> <p><i>Примечание:</i> Использование одновременно "взгляда в будущее" и "взгляда в прошлое" не поддерживается.</p>
@SDEV(FIELD)	Действительное число	Возвращает среднеквадратичное отклонение значений для заданных <i>FIELD</i> или <i>FIELDS</i> .
@SDEV(FIELD, EXPR)	Действительное число	Возвращает среднеквадратичное отклонение значений для поля <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться среднеквадратичное отклонение по всем полученным до сих пор записям.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@SDEV(FIELD, EXPR, INT)	Действительное число	Возвращает среднеквадратичное отклонение значений для поля <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться среднеквадратичное отклонение по всем полученным до сих пор записям. <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих значений, которые просматриваются. Это гораздо более эффективно, чем просто использование двух аргументов.
@SINCE(EXPR)	Любое	Возвращает количество записей, переданных с момента, когда значением <i>EXPR</i> , произвольного выражения CLEM, было true.
@SINCE(EXPR, INT)	Любое	Добавление второго аргумента <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих записей, которые просматриваются. Если у <i>EXPR</i> никогда не было значения true, <i>INT</i> равен @INDEX+1.
@SINCE0(EXPR)	Любое	Рассматривает в том числе и текущую запись, чем отличается от @SINCE; @SINCE0 возвращает 0, если <i>EXPR</i> равно true для текущей записи.
@SINCE0(EXPR, INT)	Любое	Добавление второго аргумента <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих записей, которые просматриваются.
@SUM(FIELD)	Число	Возвращает сумму значений для заданных <i>FIELD</i> или <i>FIELDS</i> .
@SUM(FIELD, EXPR)	Число	Возвращает сумму значений в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться сумма значений по всем полученным до сих пор записям.

Таблица 34. Функции последовательности CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@SUM(FIELD, EXPR, INT)	Число	Возвращает сумму значений в поле <i>FIELD</i> по последним записям <i>EXPR</i> , полученным текущим узлом, включая текущую запись. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. <i>EXPR</i> может быть любым выражением, дающим при вычислении целое число, большее 0. Если <i>EXPR</i> пропущено или превосходит число полученных до настоящего момента записей, будет возвращаться сумма значений по всем полученным до сих пор записям. <i>INT</i> задает максимальное количество предшествующих значений, которые просматриваются. Это гораздо более эффективно, чем просто использование двух аргументов.
@THIS(FIELD)	Любое	Возвращает значение в поле с именем <i>FIELD</i> в текущей записи. Используется только в выражениях @SINCE.

## Глобальные функции

В основном функции @MEAN, @SUM, @MIN, @MAX и @SDEV работают со всеми прочитанными до сих пор записями, в том числе с текущей. Однако в некоторых случаях полезна возможность выяснения, как значения в текущей записи сравниваются со значениями, представленными во всем наборе данных. Используя узел Задать глобальные значения для генерирования значений по всему набору данных, можно получить доступ к этим значениям в выражении CLEM с использованием глобальных функций.

Например,

```
@GLOBAL_MAX(Age)
```

возвращает самое большое значение поля Age в наборе данных, а выражение

```
(Value - @GLOBAL_MEAN(Value)) / @GLOBAL_SDEV(Value)
```

выражает разность между Значением записи и глобальным средним в виде числа среднеквадратичных отклонений. Использовать глобальные значения можно только после того, как они вычислены на узле Задать глобальные значения. Все текущие глобальные значения можно отменить, нажав кнопку **Очистить глобальные значения** на вкладке Глобальное в диалоговом окне свойств потока.

Таблица 35. Глобальные функции CLEM

Функция	Результат	Описание
@GLOBAL_MAX(FIELD)	Число	Возвращает максимальное значение для <i>FIELD</i> по полному набору данных, ранее сгенерированных на узле задания глобальных значений. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля, поля даты/времени/даты-времени или строкового поля. Если соответствующее глобальное значение не было задано, возникнет ошибка.

Таблица 35. Глобальные функции CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@GLOBAL_MIN(FIELD)	Число	Возвращает минимальное значение для <i>FIELD</i> по полному набору данных, ранее сгенерированных на узле задания глобальных значений. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля, поля даты/времени/даты-времени или строкового поля. Если соответствующее глобальное значение не было задано, возникнет ошибка.
@GLOBAL_SDEV(FIELD)	Число	Возвращает среднеквадратичное отклонение значений для <i>FIELD</i> по полному набору данных, ранее сгенерированных на узле задания глобальных значений. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. Если соответствующее глобальное значение не было задано, возникнет ошибка.
@GLOBAL_MEAN(FIELD)	Число	Возвращает среднее значение для <i>FIELD</i> по полному набору данных, ранее сгенерированных на узле задания глобальных значений. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. Если соответствующее глобальное значение не было задано, возникнет ошибка.
@GLOBAL_SUM(FIELD)	Число	Возвращает сумму значений для <i>FIELD</i> по полному набору данных, ранее сгенерированных на узле задания глобальных значений. <i>FIELD</i> должно быть именем числового поля. Если соответствующее глобальное значение не было задано, возникнет ошибка.

## Функции для обработки пустых значений и значений Null

При использовании CLEM можно указать, что определенные значения в поле рассматриваются как "пустые" (или отсутствующие) значения. С пустыми значениями работают следующие функции.

Таблица 36. Функции пустых и null-значений CLEM

Функция	Результат	Описание
@BLANK(FIELD)	Логический	Возвращает значение true для всех записей, значения которых пустые, в соответствии с правилами обработки пустых значений, заданными на вышележащем узле Тип или на исходном узле (вкладка Типы).
@LAST_NON_BLANK(FIELD)	Любое	Возвращает последнее непустое значение для <i>FIELD</i> , как это определено на вышележащем узле Тип или узле источника. Если в прочитанных до сих пор записях для <i>FIELD</i> нет непустых значений, возвращается \$null\$. Обратите внимание на то, что пустые значения, которые называют также пользовательскими значениями отсутствия, могут определяться отдельно для каждого поля.

Таблица 36. Функции пустых и null-значений CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@NULL(FIELD)	Логический	Возвращает true, если значение поля FIELD - это системное значение отсутствия \$null\$. Возвращает false для всех других значений, в частности, для определенных пользователем пустых значений. Если вы хотите проверить оба варианта, используйте @BLANK(FIELD) и @NULL(FIELD).
undef	Любое	Обычно используется в CLEM для ввода значения \$null\$, например, для заполнения пустых значений значениями null на узле Заполнитель.

Пустые поля могут быть "заполнены" на узле Заполнитель. И на узле Заполнитель, и на узле извлечения (только в множественном режиме) специальная функция CLEM @FIELD относится к текущему изучаемому полю или полям.

## Специальные поля

Специальные функции используются для обозначения конкретных исследуемых полей или для создания списка полей в качестве входных. Например, при извлечении нескольких полей сразу необходимо использовать @FIELD для обозначения действия "выполнить это извлечение для выбранных полей". Использование выражение log(@FIELD) извлекает новое поле логарифма для каждого выбранного поля.

Таблица 37. Специальные поля CLEM

Функция	Результат	Описание
@FIELD	Любое	Выполняет действие для всех полей, определенных в контексте выражения.
@TARGET	Любое	Когда выражение CLEM используется в функции пользовательского анализа, @TARGET представляет поле назначения или "правильное значение" для анализируемой пары назначение/предсказано. Эта функция обычно используется на узле Анализ.
@PREDICTED	Любое	Когда выражение CLEM используется в функции пользовательского анализа, @PREDICTED представляет предсказанное значение для анализируемой пары назначение/предсказано. Эта функция обычно используется на узле Анализ.
@PARTITION_FIELD	Любое	Подставляет имя текущего поля раздела.

Таблица 37. Специальные поля CLEM (продолжение)

Функция	Результат	Описание
@TRAINING_PARTITION	Любое	Возвращает значение текущего раздела обучения. Например, для выбора записей обучения с помощью узла Выбор используйте выражение CLEM: @PARTITION_FIELD = @TRAINING_PARTITION. Это обеспечивает, что узел Выбор будет работать всегда, независимо от того, какие значения используются для представления каждого раздела в данных.
@TESTING_PARTITION	Любое	Возвращает значение текущего испытательного раздела.
@VALIDATION_PARTITION	Любое	Возвращает значение текущего проверочного раздела.
@FIELDS_BETWEEN(start, end)	Любое	Возвращает список имен полей между заданными начальным и конечным полями (включительно) на основании естественного (то есть по вставке) порядка полей в данных.
@FIELDS_MATCHING(pattern)	Любое	Возвращает список имен полей, соответствующих заданному шаблону. Знак вопроса (?) можно включить в шаблон для совпадения ровно одного символа; звездочка (*) указывает на совпадение нулевого или любого числа символов. Чтобы использовать для поиска совпадений знак вопроса или звездочку в литерале (вместо применения их в качестве подстановочных знаков), можно использовать символ обратной дробной черты (\) как знак перехода. <b>Прим.:</b> В качестве аргумента требуется строковый литерал; вложенное выражение для генерирования аргумента использоваться не может.
@MULTI_RESPONSE_SET	Любое	Возвращает список полей в названном наборе нескольких ответов.



# Глава 11. Использование IBM SPSS Modeler совместно с репозиторием

## О программе IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository

SPSS Modeler может использоваться совместно с репозиторием IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, давая возможность управлять жизненным циклом моделей исследования данных и соответствующих прогнозирующих объектов и использовать эти объекты в прикладных программах предприятия, инструментах и решениях. Таким образом могут совместно использоваться такие объекты IBM SPSS Modeler, как потоки, узлы, выводы потоков, проекты и модели. Объекты записываются в центральный репозиторий, откуда к ним открывается совместный доступ для других прикладных программ и где они отслеживаются при помощи расширенных возможностей версий, метаданных и поиска.

Чтобы использовать SPSS Modeler совместно с репозиторием, нужно установить адаптер на хосте репозитория. Без этого адаптера при попытке доступа к объектам репозитория из некоторых узлов или моделей SPSS Modeler может появиться следующее сообщение:

Возможно, этот репозиторий надо изменить для поддержки нового узла, модели и типов вывода.

Инструкции по установке адаптера смотрите в руководстве *Установка внедрения SPSS Modeler*, доступном в виде файла PDF в составе скачиваемого продукта. Подробности о том, как получить доступ к объектам репозитория IBM SPSS Modeler из IBM SPSS Deployment Manager, есть в *SPSS Modeler Руководстве по внедрению*.

В приведенных ниже разделах содержатся сведения о получении доступа к репозиторию из SPSS Modeler.

### Расширенная поддержка версий и поиска

Репозиторий предлагает всесторонние возможности по работе с версиями и поиску объектов. Например, пусть вы создали поток и записали его в репозиторий, где к нему возможен совместный доступ исследователей из других отделов. Если в дальнейшем вы изменяете поток в SPSS Modeler, вы можете добавить измененную версию в репозиторий, не перезаписывая предыдущую версию. Все версии остаются доступными, и поиск среди них можно выполнять по имени, метке, используемым полям и другим атрибутам. Например, можно искать все версии модели, на вход которых подается чистая выручка, или все модели, созданные конкретным автором. (В традиционной файловой системе для этого пришлось бы сохранять версии под разными именами файлов, и тогда программы не знали бы связей между версиями.)

### Единая регистрация

Благодаря единой регистрации пользователи могут соединяться с репозиторием, не вводя каждый раз подробности об имени пользователя и пароле. Существующие подробности о регистрации пользователя в локальной сети достаточны для аутентификации в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. Эта возможность зависит от следующего:

- Использование единой регистрации должно быть сконфигурировано в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services.
- Пользователь должен быть зарегистрирован на хосте, совместимом с провайдером.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208.

## Хранение и внедрение объектов репозитория

---

Потоки, созданные в IBM SPSS Modeler, можно **сохранять** в точности таком виде в репозитории как файлы с расширением .str. Таким образом один и тот же поток доступен разным пользователям на всем предприятии. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Запись объектов в репозиторий](#)” на стр. 209.

Кроме того, поток можно внедрить в репозиторий. Внедренный поток сохраняется как файл с дополнительными метаданными. Внедренный поток может пользоваться всеми возможностями уровня предприятия IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, например, автоматизированными оценками и обновлением модели. Например, чтобы учитывать новые доступные данные, модель может автоматически обновляться по регулярному расписанию. Другой вариант - для анализа претендента чемпиона можно внедрить набор потоков, в котором они сравниваются и среди них выявляется наиболее эффективная прогнозная модель.

**Прим.:** Узлы моделирования Правила связывания, Пространственно-временное предсказание (Spatio-Temporal Prediction, STP) и Причинная модель времени (Temporal Causal Model, TCM) не поддерживают в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services шаги Оценка модели и Претендент.

Можно внедрить поток (с расширением .str). Если внедрять поток как поток, то его сможет использовать прикладная программа тонкого клиента IBM SPSS Modeler Advantage. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Открытие потока в IBM SPSS Modeler Advantage](#)” на стр. 227.

Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Опции внедрения потока](#)” на стр. 220.

### Другие опции внедрения

Хотя IBM SPSS Collaboration and Deployment Services предлагает самый широкий выбор возможностей для управления содержимым предприятия, доступен также ряд других механизмов внедрения или экспорта потоков, в том числе:

- Экспорт потока и модели для дальнейшего использования совместно с IBM SPSS Modeler Solution Publisher Runtime.
- Экспорт одной или нескольких моделей в PMML, формат на основе XML для кодирования информации о модели. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Импорт и экспорт моделей в виде PMML](#)” на стр. 228.

## Соединение с репозиторием

---

1. Чтобы соединиться с репозиторием, в главном меню IBM SPSS Modeler выберите:

**Инструменты > Репозиторий > Опции...**

2. В поле **URL репозитория** введите или выберите путь каталога или URL установки репозитория, к которому вы хотите обратиться. Вы можете подключиться одновременно только к одному репозиторию.

Настройка зависит от площадки или установки. Подробности регистрационных данных узнайте у администратора вашей системы.

**Установите учетные записи.** Оставьте этот переключатель выключененным, чтобы была доступна возможность *единой регистрации*, которая попробует зарегистрировать вас при помощи информации об имени пользователя и пароле на локальном компьютере. Если единичная регистрация невозможна или вы выбрали эту опцию, запретив единую регистрацию (например, чтобы зарегистрироваться под учетной записью администратора), откроется экран для ввода регистрационных данных.

## **Ввод регистрационных данных для репозитория**

В зависимости от настройки могут понадобиться следующие поля в диалоговом окне Репозиторий:  
Регистрационные данные:

**ID пользователя и пароль.** Задайте допустимое имя пользователя и пароль для регистрации. При необходимости обращайтесь к вашему администратору для получения более полной информации.

**Провайдер.** Выберите провайдера защиты для аутентификации. В репозитории может быть сконфигурировано использование различных провайдеров защиты; при необходимости обращайтесь к вашему администратору для получения более полной информации.

**Запомнить репозиторий и имя пользователя.** Сохраняет текущие настройки как значения по умолчанию, чтобы не вводить их снова при каждом соединении.

## **Обзор регистрационных данных**

При соединении с репозиторием с узла источника Analytic Server, Cognos, ODBC или TM1 можно выбрать ранее записанные регистрационные данные для соединения с репозиторием. Эти регистрационные данные приводятся в диалоговом окне **Выбрать регистрационные данные репозитория**. Для выбора этого диалогового окна нажмите кнопку Обзор рядом с полем **Регистрационные данные**.

В диалоговом окне **Выбрать регистрационные данные репозитория** выделите в приведенном списке регистрационные данные и нажмите кнопку OK. Если список слишком длинный, введите в поле **Фильтр** имя или часть имени, чтобы найти нужные вам регистрационные данные.

## **Просмотр содержимого репозитория**

Содержимое репозитория можно просматривать так же, как в Проводнике Windows; кроме того, можно просматривать *версии* записанных объектов.

1. Чтобы открыть окно IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository, в меню SPSS Modeler выберите:

**Инструменты > Репозиторий > Показать...**

1. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Соединение с репозиторием”](#) на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.

Вначале окно просмотра содержит дерево иерархии папок. Щелкните по имени папки, чтобы вывести ее содержимое.

Объекты, которые соответствуют текущему выбору или критериям поиска, показаны на правой панели, и в нижней части правой панели показаны подробности о текущей версии. Выводимые атрибуты применяются к последней версии.

## **Запись объектов в репозиторий**

Потоки, узлы, модели, палитры моделей, проекты и объекты вывода можно записать в репозиторий, где они будут доступны другим пользователям и прикладным программам.

Кроме того, вывод потока можно публиковать в репозитории в формате, поддерживающем просмотр другими пользователями через интернет в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Deployment Portal.

## **Задание свойств объекта**

При записи объекта открывается диалоговое окно Репозиторий: Записать, в котором можно задать ряд свойств объекта. Вы можете:

- Выбрать, под каким именем и в какую папку записывается объект в репозитории

- Добавить информацию об объекте, такую как метка версии и другие свойства, по которым поддерживается поиск объектов
- Назначить объекту одну или несколько тем классификации
- Задать для объекта опции защиты

Свойства, которые можно задать, описаны в приведенных ниже разделах.

## Выбор положения для записи объектов

В диалоговом окне Репозиторий: записать введите следующее.

**Сохранить в.** Содержит текущую папку -- положение, куда будет записан объект. Щелкните дважды по имени папки в списке, чтобы сделать эту папку текущей папкой. Нажмите кнопку Переход на один уровень вверх, чтобы перейти в родительскую папку. Нажмите кнопку Новая папка, чтобы создать папку на текущем уровне.

**Имя файла.** Имя, под которым будет записан объект.

**Записать.** Записывает объект в текущее положение.

## Добавление информации о записанных объектах

Все поля на вкладке Информация в диалоговом окне Репозиторий: записать - это необязательные поля.

**Автор.** Имя пользователя, создавшего объект в репозитории. По умолчанию содержит имя пользователя, использованного для соединения с репозиторием, но здесь это имя можно изменить.

**Метка версии.** Выберите метку из списка, чтобы пометить версию объекта, или нажмите кнопку **Добавить**, чтобы создать новую метку. Не используйте в метке символ "[". Убедитесь, что все переключатели выключены, если не хотите поставить метку на эту версию объекта. Здесь можно Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Просмотр и редактирование свойств объекта”](#) на стр. 218.

**Описание.** Описание объекта. Пользователи могут искать объекты по описанию (смотрите примечание).

**Ключевые слова.** Одно или несколько ключевых слов, связанных с объектом и пригодных для поиска (смотрите примечание).

**Срок действия.** Дата, после которой объект больше не виден обычным пользователям, хотя владельцу, а также администратору репозитория объект виден по-прежнему. Чтобы задать дату истечения срока действия, выберите опцию **Дата** и введите дату или выберите ее при помощи кнопки календаря.

**Записать.** Записывает объект в текущее положение.

**Примечание:** Информация в полях **Описание** и **Ключевые слова** обрабатывается не так, как информация, введенная в SPSS Modeler на вкладке аннотаций объекта. Поиск в репозитории по описанию или ключевым словам не вернет информацию со вкладки аннотаций. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Поиск объектов в репозитории”](#) на стр. 215.

## Назначение тем хранимому объекту

Темы - это иерархическая система классификации содержимого, записанного в репозитории. При записи объектов и при их поиске можно выбирать среди доступных тем. Список доступных тем задается пользователями репозитория, обладающими соответствующими привилегиями (подробности смотрите в *Руководстве пользователя менеджера внедрения*).

Чтобы назначить тему объекту, на вкладке Темы диалогового окна Репозиторий: записать:

1. Нажмите кнопку **Добавить**.
2. Щелкните по имени темы в списке доступных тем.

3. Нажмите кнопку **OK**.

Чтобы удалить назначение темы:

4. Выберите тему в списке назначенных тем.

5. Щелкните по **Удалить**.

## **Задание опций защиты для хранимых объектов**

Вы можете задать или изменить ряд опций защиты для хранимого объекта на вкладке Защита в диалоговом окне Репозиторий: записать. Для одного или нескольких **принципалов** (то есть пользователей или групп пользователей) можно:

- Назначить права доступа к объекту
- Изменить права доступа к объекту
- Лишить прав доступа к объекту

**Принципал.** Имя пользователя или группы пользователей репозитория, у которых есть права доступа для этого объекта.

**Разрешения.** Права доступа этого пользователя или группы к объекту.

**Добавить.** Вы можете добавить одного или несколько пользователей или групп в список тех, кому предоставлены права доступа к этому объекту. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Добавление пользователя в список разрешений](#)” на стр. 211.

**Изменить.** Вы можете изменить права доступа выбранного пользователя или группы к этому объекту. По умолчанию предоставляются права доступа для чтения. Эта опция дает возможность предоставить дополнительные права доступа, а именно разрешения Владельца, Записи, Удаления и Изменения.

**Delete.** Удаляет выбранного пользователя или группу из списка разрешений для этого объекта.

### ***Добавление пользователя в список разрешений***

Указанные ниже поля доступны, если нажать кнопку **Добавить** на вкладке Защита в диалоговом окне Репозиторий: записать:

**Выбрать провайдера.** Выберите провайдера защиты для аутентификации. В репозитории может быть сконфигурировано использование различных провайдеров защиты; при необходимости обращайтесь к вашему администратору для получения более полной информации.

**Найти.** Введите имя пользователя или группы пользователей репозитория, которых вы хотите добавить, и нажмите кнопку **Поиск**, чтобы это имя появилось в списке пользователей. Чтобы добавить несколько имен пользователя одновременно, оставьте это поле пустым и просто нажмите кнопку **Поиск**, чтобы вывести список всех имен пользователей репозитория.

**Список пользователей.** Выберите одно или несколько имен пользователей из списка и нажмите кнопку **OK**, чтобы добавить их в список разрешений.

### ***Изменение прав доступа к объекту***

Указанные ниже поля доступны, если нажать кнопку **Изменить** на вкладке Защита в диалоговом окне Репозиторий: записать:

**Владелец.** Выберите эту опцию, чтобы предоставить этому пользователю или группе права владельца этого объекта. Владелец имеет полный контроль над объектом, включая права доступа для удаления и изменения.

**Чтение.** По умолчанию тот пользователь или группа, которые не владеют объектом, получают права доступа только для чтения объекта. Включите нужные переключатели, чтобы добавить этому пользователю или группе права доступа для Записи, Удаления или Изменения.

## **Запись потоков**

Поток можно записать в репозиторий как файл *.str*, и он будет доступен другим пользователям.

*Примечание:* Информацию о том, как внедрить поток и пользоваться преимуществами дополнительных возможностей репозитория смотрите в разделе “[Внедрение потоков](#)” на стр. 219.

Чтобы записать текущий поток:

1. Выберите в главном меню:

**Файл > Записать > Записать как поток...**

2. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
3. В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

## **Запись проектов**

В репозиторий можно записать весь проект IBM SPSS Modeler как файл *.cpj*, и он будет доступна другим пользователям.

Поскольку файл проекта - это контейнер для других объектов IBM SPSS Modeler, нужно указать, чтобы IBM SPSS Modeler записал объекты проекта в репозиторий. Для этого служит настройка в диалоговом окне Свойства проекта. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств проекта](#)” на стр. 234.

После того, как вы сконфигурировали запись объектов проекта в репозиторий, при каждом добавлении в проект нового объекта IBM SPSS Modeler автоматически предлагает записать объект.

При завершении сеанса в IBM SPSS Modeler нужно записать файл новой версии проекта, чтобы сохранить добавленные объекты. Файл проекта автоматически выбирает для хранения и получения последние версии объектов. Если вы не добавили новых объектов в проект за время сеанса IBM SPSS Modeler, перезаписывать файл проекта не требуется. Однако нужно записать новые версии объектов проекта (потоков, вывода и так далее), в которые были внесены изменения.

Чтобы записать проект

1. Выберите проект на вкладке CRISP-DM или Классы на панели менеджеров в IBM SPSS Modeler и выберите в главном меню:

**Файл > Проект > Записать проект...**

2. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
3. В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

## **Запись узлов**

Узел можно записать в репозиторий как определение отдельного узла из текущего потока в виде файла *.lod*, и он будет доступен другим пользователям.

Чтобы записать узел:

1. Щелкните правой кнопкой по узлу на холсте потока и выберите **Сохранить узел**.

- При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
- В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

## Запись объектов вывода

Объект вывода из текущего потока можно записать в репозиторий как файл .соц, и он будет доступен другим пользователям.

Чтобы записать объект вывода:

- Щелкните по объекту на вкладке Вывод на панели менеджеров в SPSS Modeler и выберите в главном меню:  
**Файл > Вывод > Записать вывод...**
- Другой вариант - щелкнуть правой кнопкой по объекту на вкладке Вывод и выбрать **Записать**.
- При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
- В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

## Запись моделей и палитр моделей

Модель можно записать в репозиторий как файл .gm, и она будет доступна другим пользователям. Кроме того, в репозиторий можно записать все содержимое палитры моделей, как файл .gen.

Запись модели:

- Щелкните по объекту на палитре моделей в SPSS Modeler и выберите в главном меню:  
**Файл > Модели > Записать модель...**
- Другой вариант - щелкнуть правой кнопкой по объекту на палитре моделей и выбрать **Записать модель**.
- Далее выполните действия из раздела “Выполнение процедуры записи”.

Запись палитры моделей:

- Щелкните правой кнопкой по фоновому участку палитры моделей.
- Во всплывающем меню выберите **Записать палитру**.
- Далее выполните действия из раздела “Выполнение процедуры записи”.

Выполнение процедуры записи:

- При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
- В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

## Получение объектов из репозитория

Вы можете получить из репозитория записанные в нем потоки, модели, палитры моделей, узлы, проекты и объекты вывода.

**Примечание:** Помимо пунктов меню, описанных здесь, для получения потоков, объектов вывода, моделей и палитр моделей можно использовать щелчок правой кнопкой в нужной вкладке панели менеджеров в верхней правой части окна IBM SPSS Modeler.

1. Чтобы получить поток, в главном меню IBM SPSS Modeler выберите:

**Файл > Получить поток...**

2. Чтобы получить модель, палитру моделей, проект или объект вывода, в главном меню IBM SPSS Modeler выберите:

**Файл > Модели > Получить модель...**

или

**Файл > Модели > Получить палитру моделей...**

или

**Файл > Проекты > Получить проект...**

или

**Файл > Вывод > Получить вывод...**

3. Другой вариант - щелкнуть правой кнопкой на панели менеджеров или панели проекта и во всплывающем меню выбрать **Получить**.

4. Чтобы получить узел, в главном меню IBM SPSS Modeler выберите:

**Вставить > Узел (или надузел) из репозитория...**

а. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Соединение с репозиторием”](#) на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.

5. В диалоговом окне Репозиторий: Получить найдите нужный объект, выберите его и нажмите кнопку **Получить**. Дополнительную информацию смотрите в разделе .

## Выбор получаемого объекта

В диалоговом окне Репозиторий: Получить или найти доступны следующие поля:

**Папка.** Содержит иерархию папок для текущей папки. Для перехода к другой папке просто выберите ее в дереве или используйте список объектов, показанный ниже этого поля.

**Кнопка Переход на один уровень вверх.** Переходит от текущей папки на один уровень выше в иерархии.

**Кнопка Создать папку.** Создает новую папку на текущем уровне иерархии.

**Имя файла.** Имя файла выбранного объекта в репозитории. Для получения объекта нажмите кнопку **Получить**.

**Тип файла.** Тип объекта, выбранного для получения. Видны только объекты этого типа и папки. Чтобы показать и получить объекты другого типа, выберите нужный тип в списке.

**Открыть как заблокированный.** По умолчанию при получении объекта он блокируется в репозитории, чтобы его не изменили другие пользователи. Если вы не хотите блокировать объект при получении, выключите этот переключатель.

**Описание, ключевые слова.** Дополнительные подробности об объекте, если они были заданы при записи этого объекта. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Добавление информации о записанных объектах”](#) на стр. 210.

**Версия.** Нажмите эту кнопку, чтобы получить версию объекта, отличную от последней. Будет показана подробная информация по всем версиям объекта, чтобы можно было выбрать нужную версию.

## Выбор версии объекта

Чтобы выбрать конкретную версию объекта в репозитории, в диалоговом окне Репозиторий:  
Выбрать версию:

1. (Необязательно) отсортируйте список по версиям, меткам, размеру, дате создания или создавшему пользователю двойным щелчком по заголовку соответствующего столбца.
2. Выберите нужную версию объекта.
3. Нажмите кнопку Продолжить.

## Поиск объектов в репозитории

---

Объекты можно искать по имени, папке, типу, метке, дате и другим критериям.

### Поиск объектов по имени

1. Выберите в главном меню IBM SPSS Modeler:

**Инструменты > Репозиторий > Показать...**

- а. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Соединение с репозиторием” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
2. Щелкните по вкладке **Поиск**.
3. В поле **Поиск объектов с именем** введите имя искомого объекта.

При поиске объектов по имени можно использовать звездочку (\*) как символ подстановки, соответствующий любой строке символов, и знак вопроса (?) - как соответствующий одному произвольному символу. Например, \*кластер\* соответствует всем объектам, в имени которых (в любом месте) содержится строка кластер. Строке поиска \*\_м0?.\* соответствует кластер\_M01.str и кластер\_M02.str, но не кластер\_M01a.str. Регистр символов при поиске не учитывается (кластер соответствует строке Кластер и КЛАСТЕР).

**Прим.: Если** число объектов велико, поиск может занять несколько минут.

### Поиск по другим критериям

Поиск можно выполнить с учетом заголовка, метки, дат, автора, ключевых слов, проиндексированного содержимого или описания. Будут найдены только объекты, удовлетворяющие всем заданным критериям поиска. Например, можно найти все потоки, содержащие одну или несколько моделей кластеризации, причем еще с конкретной меткой и датой изменения после заданной даты.

**Типы объектов.** Поиск можно ограничить объектами одного типа, такими как модели, потоки, выводы, узлы, надузлы, проекты, палитры моделей, или объектами других типов.

- **Модели.** Модели можно искать по категории (классификация, аппроксимация, кластеризация и др.) или по алгоритму моделирования, такому как алгоритм Коонена.

Кроме того, можно учитывать использованные поля - например, искать модели, использующие поле с именем доход на входе или на выходе (как поле назначения).

- **Потоки.** Для уточнения поиска потоков можно указать используемые поля или тип модели (ее категорию или алгоритм), содержащейся в потоке.

**Темы.** Можно искать модели, связанные с определенными темами из списка, который задается пользователями репозитория, обладающими соответствующими привилегиями (подробности смотрите в Руководстве пользователя менеджера внедрения). Чтобы использовать список, включите этот переключатель, нажмите появившуюся кнопку Добавить темы, выберите одну или несколько тем в списке и нажмите кнопку OK.

**Метка.** Уточняет поиск при помощи меток версий объекта.

**Даты.** Можно указать дату создания или изменения и искать только объекты до, после и в пределах диапазона дат.

**Автор.** Ограничивает поиск объектами, которые были созданы заданным пользователем.

**Ключевые слова.** Поиск заданных ключевых слов. В IBM SPSS Modeler ключевые слова задаются на вкладке Аннотация для потока, модели или объекта вывода.

**Описание.** Поиск заданных терминов в поле описания. В IBM SPSS Modeler описание задается на вкладке Аннотация для потока, модели или объекта вывода. Можно задать несколько искомых фраз через точку с запятой, например, доход; тип обрезки; величина иска. (Обратите внимание на то, что пробелы в искомой фразе учитываются. Например, различаются тип обрезки с одним пробелом и тип обрезки с двумя пробелами.)

## Изменение объектов репозитория

---

Существующие в репозитории объекты можно удалять непосредственно из SPSS Modeler. Вы можете:

- Создать, переименовать или удалить папки
- Заблокировать или разблокировать объекты
- Удалить объекты

### Создание, переименование и удаление папок

1. Чтобы выполнить операции над папками в репозитории, выберите в главном меню SPSS Modeler:

**Инструменты > Репозиторий > Показать...**

а. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.

2. Убедитесь, что активна вкладка **Папки**.

3. Чтобы создать новую папку, щелкните правой кнопкой по родительской папке и выберите **Новая папка**.

4. Чтобы переименовать папку, щелкните по ней правой кнопкой и выберите **Переименовать папку**.

5. Чтобы удалить папку, щелкните по ней правой кнопкой и выберите **Удалить папку**.

### Блокировка и разблокировка объектов репозитория

Объект можно заблокировать, и другие пользователи не смогут вносить изменения ни в одну из его существующих версий или создавать новые версии. Значок заблокированного объекта помечается маленьким символом замка.



Рисунок 17. Заблокированный объект

Чтобы заблокировать объект

1. В окне просмотра репозитория щелкните правой кнопкой по нужному объекту.
2. Выберите **Заблокировать**.

Чтобы разблокировать объект

1. В окне просмотра репозитория щелкните правой кнопкой по нужному объекту.
2. Нажмите кнопку **Разблокировать**.

## Удаление объектов репозитория

Прежде чем удалить объект из репозитория, сначала решите, нужно ли удалить все версии объекта или только одну конкретную версию.

Чтобы удалить все версии объекта

1. В окне просмотра репозитория щелкните правой кнопкой по нужному объекту.
2. Выберите **Удалить объекты**.

Чтобы удалить последнюю версию объекта

1. В окне просмотра репозитория щелкните правой кнопкой по нужному объекту.
2. Щелкните по **Удалить**.

Чтобы удалить предыдущую версию объекта

1. В окне просмотра репозитория щелкните правой кнопкой по нужному объекту.
2. Выберите **Удалить версии**.

3. Выберите одну или несколько удаляемых версий и нажмите кнопку **OK**.

## Управление свойствами объектов репозитория

---

Из SPSS Modeler можно управлять различными свойствами объектов. Вы можете:

- Просмотреть свойства папки
- Просмотреть и отредактировать свойства объекта
- Создать, поставить и снять метки версий для объекта

### Просмотр свойств папки

Чтобы просмотреть свойства любой папки в окне репозитория, щелкните правой кнопкой по нужной папке. Выберите **Свойства папки**.

Вкладка Общее

Эта вкладка содержит имя папки, дату создания и дату изменения.

Вкладка Разрешения

На этой вкладке задаются права чтения и записи для папки. Перечислены все пользователи и группы, имеющие доступ к родительской папке. Разрешения образуют иерархию. Например, если у кого-то нет права на чтение, ему нельзя предоставить право на запись. Если у кого-то нет права на запись, ему нельзя предоставить право на удаление.

**Пользователи и группы.** Содержит пользователей и группы репозитория, у которых есть хотя бы право на чтение этой папки. Включите переключатели Запись и Удаление, чтобы добавить такие права доступа к этой папке отдельному пользователю или группе. Щелкните по значку **Добавить пользователей или группы** у правого края вкладки Разрешения, чтобы предоставить доступ дополнительным пользователям и группам. Список доступных пользователей и групп управляется администратором.

**Каскадировать разрешения.** Выберите опцию, чтобы управлять применением изменений, внесенных в свойства текущей папки, к ее дочерним папкам, если такие есть.

- **Каскадировать все разрешения.** Каскадирует параметры разрешений из текущей папки на все дочерние папки и папки-потомки. Это быстрый способ задать разрешения для нескольких папок сразу. Задайте нужные разрешения для родительской папки, а потом каскадируйте их, сколько нужно.
- **Каскадировать только изменения.** Каскадирует только изменения, внесенные после последнего применения изменений. Например, если была добавлена новая группа и нужно предоставить ей доступ ко всем папкам в ветви Продажи, предоставьте этой группе доступ

к корневой папке Продажи и каскадируйте это изменение на все подпапки. Остальные разрешения для существующих подпапок останутся, какие были.

- **Не каскадировать.** Любые изменения в свойствах текущей папки применяются только к ней, не каскадируясь на дочерние папки.

## Просмотр и редактирование свойств объекта

Свойства объекта можно просматривать и редактировать в диалоговом окне Свойства объекта. Хотя некоторые свойства изменить нельзя, всегда можно изменить объект, добавив новую версию.

1. В окне репозитория щелкните правой кнопкой по нужному объекту.
2. Выберите **Свойства объекта**.

Вкладка Общие

**Имя.** Имя, под которым объект виден в репозитории.

**Дата создания.** Дата создания объекта (не путать с версией).

**Последнее изменение.** Дата последнего изменения версии.

**Автор.** Регистрационное имя пользователя.

**Описание.** По умолчанию содержит то описание, которое задано на вкладке Аннотация объекта в SPSS Modeler.

**Связанные темы.** Если нужно, модели и связанные с ними объекты можно сгруппировать в репозитории по темам. Список доступных тем задается пользователями репозитория, обладающими соответствующими привилегиями (подробностисмотрите в *Руководстве пользователя менеджера внедрения*).

**Ключевые слова.** Ключевые слова задаются на вкладке Аннотация для потока, модели или объекта вывода. Ключевые слова должны быть разделены пробелами, максимум допустимо 255 символов. (Если ключевые слова содержат пробелы, заключайте такие ключевые слова в кавычки.)

Вкладка Версии

Объекты, записанные в репозиторий, могут иметь по несколько версий. На вкладке Версии выводится информация о каждой версии.

Следующие свойства можно задать или изменить для отдельной версии записанного объекта:

**Версия.** Уникальный идентификатор для версии, сгенерированный на основе времени сохранения версии.

**Метка.** Текущая метка для версии (если есть). В отличии от идентификатора версии, метки можно переставлять с одной версии на другую.

Кроме того, для каждой версии выводится размер файла, дата создания и автор.

**Редактировать метки.** Щелкните по значку **Редактировать метки** вверху справа на вкладке Версии, чтобы задать, поставить или снять метки записанных объектов. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Работа с метками версий объекта”](#) на стр. 219.

Вкладка Разрешения

На вкладке Разрешения можно задать права чтения и записи объекта. Перечислены все пользователи и группы, имеющие доступ к текущему объекту. Разрешения образуют иерархию. Например, если у кого-то нет права на чтение, ему нельзя предоставить право на запись. Если у кого-то нет права на запись, ему нельзя предоставить право на удаление.

**Пользователи и группы.** Содержит пользователей и группы репозитория, у которых есть хотя бы право на чтение этого объекта. Включите переключатели Запись и Удаление, чтобы добавить такие права доступа к этому объекту отдельному пользователю или группе. Щелкните по значку **Добавить пользователей или группы** у правого края вкладки Разрешения, чтобы предоставить

доступ дополнительным пользователям и группам. Список доступных пользователей и групп управляется администратором.

## Работа с метками версий объекта

В диалоговом окне Редактировать метки версий можно:

- Поставить метки на выбранный объект
- Снять метки с выделенного объекта
- Задать новую метку и поставить ее на объект

Чтобы поставить метки на объект

1. Выберите одну или несколько меток в списке **Доступные метки**.
2. Щелкните по кнопке со стрелкой вправо, чтобы перенести выбранные метки в список **Поставленные метки**.
3. Нажмите кнопку **OK**.

Чтобы снять метки с объекта

1. Выберите одну или несколько меток в списке **Поставленные метки**.
2. Щелкните по кнопке со стрелкой влево, чтобы перенести выбранные метки в список **Доступные метки**.
3. Нажмите кнопку **OK**.

Чтобы задать новую метку и поставить ее на объект

1. Введите имя метки в поле **Новая метка**.
2. Щелкните по кнопке со стрелкой вправо, чтобы перенести новую метку в список **Поставленные метки**.
3. Нажмите кнопку **OK**.

## Внедрение потоков

Чтобы разрешить использование потока совместно с прикладной программой тонкого клиента IBM SPSS Modeler Advantage, ее надо внедрить в репозитории как поток (файл .str).

**Прим.:** Нельзя внедрить поток, у которого в ветви оценок несколько узлов источника.

Поток может пользоваться всеми возможностями уровня предприятия IBM SPSS Collaboration and Deployment Services. Дополнительную информациюсмотрите в разделе “Хранение и внедрение объектов репозитория” на стр. 208.

### Чтобы внедрить текущий поток (метод меню Файл)

1. Выберите в главном меню:  
**Файл > Записать > Внедрить**
2. Выберите тип внедрения и, при необходимости, другие задайте другие опции в этом диалоговом окне.
3. Выберите **Внедрить как поток**, чтобы внедрить поток для использования совместно с IBM SPSS Modeler Advantage или IBM SPSS Collaboration and Deployment Services.
4. Нажмите кнопку **Записать**. Для получения дополнительной информации нажмите кнопку **Справка**.
5. Далее выполните действия из раздела "Выполнение процесса внедрения".

### Чтобы внедрить текущий поток (метод меню Инструменты)

1. Выберите в главном меню:

## **Инструменты > Свойства потока > Внедрение**

2. Выберите тип внедрения и, при необходимости, задайте другие опции на вкладке Внедрения; нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Опции внедрения потока](#)” на стр. 220.

## **Выполнение процесса внедрения**

1. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.
2. В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

## **Опции внедрения потока**

На вкладке Внедрение в диалоговом окне опций потока можно задать опции для внедрения потока.

При развертывании потока он хранится в репозитории как файл с расширением .str.

Внедрение потока позволяет реализовать преимущества дополнительных функциональных возможностей, доступных в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, таких как множественный доступ, автоматизированный скоринг, обновление моделей и анализ претендента - чемпиона.

**Прим.: Узлы моделирования Правила связывания, Пространственно-временное предсказание (Spatio-Temporal Prediction, STP) и Причинная модель времени (Temporal Causal Model, TCM)** не поддерживают в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services шаги Оценка модели и Претендент.

Кроме того, на вкладке Внедрение доступен предварительный просмотр описания потока, которое создается для потока IBM SPSS Modeler. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Описания потока](#)” на стр. 53.

**Тип внедрения.** Выберите способ внедрения потока. Для всех потоков перед внедрением сначала нужно указать узел оценки; дополнительные требования и опции зависят от типа внедрения.

**Прим.: Узлы моделирования Правила связывания, Пространственно-временное предсказание (Spatio-Temporal Prediction, STP) и Причинная модель времени (Temporal Causal Model, TCM)** не поддерживают в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services шаги Оценка модели и Претендент.

- **<нет>**. Поток не будет внедряться в репозиторий. Никакие опции не доступны, кроме предварительного просмотра описания потока.
- **Только оценка.** Поток внедряется в репозиторий при нажатии кнопки **Записать**. Данные можно оценить по узлу, прописанному в поле **Узел оценки**.
- **Обновление модели.** То же, что для типа внедрения Только оценка, но, кроме того, модель можно обновлять в репозитории, обслуживая объекты, указанные в полях **Узел моделирования** и **Следок модели**. Имейте в виду, что автоматическое обновление моделей в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services по умолчанию не поддерживается, поэтому, если вы хотите использовать указанную возможность при запуске потока из репозитория, выберите этот тип внедрения. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Обновление модели](#)” на стр. 222.

**Узел оценок.** Выберите узел диаграммы, вывода или эксппорта, чтобы указать ветвь для оценки данных. Поток может содержать сколь угодно много допустимых ветвей, моделей и конечных узлов, но для оценок внедряемого потока нужно указать одну и только одну ветвь оценок. Это требование относится к внедрению любого потока.

**Параметры оценок.** Можно задать параметры, которые можно модифицировать при выполнении ветви оценок. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параметры оценки и моделирования](#)” на стр. 221.

**Узел моделирования.** Задает узел моделирования, используемый для обновления модели в репозитории или генерирования ее заново. Нужен узел моделирования того же типа, какой задан как **Слепок модели**.

**Параметры построения модели.** Можно задать параметры, которые можно модифицировать при выполнении узла моделирования. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Параметры оценки и моделирования](#)” на стр. 221.

**Слепок модели.** При обновлении модели задает тот слепок модели, который будет обновлен или сгенерирован заново при каждом обновлении потока в репозитории (обычно в ходе планового задания). Модель должна располагаться на ветви оценок. На ветви оценок может быть сколь угодно много моделей, но только одну можно задать для данной цели. Обратите внимание на то, что вначале после создания потока эта модель может быть пустышкой, которая будет наполняться смыслом после обновлений и генерирования заново по мере того, как станут доступны новые данные.

**Проверить.** Нажмите эту кнопку, чтобы проверить, что поток допустим для внедрения. Для всех потоков перед внедрением сначала нужно указать узел оценки. Если эти условия не соблюдены, выводятся сообщения об ошибках.

**Записать.** Внедряет поток, если он допустим. В противном случае выводится сообщение об ошибке. Нажмите кнопку **Исправить**, чтобы исправить ошибку, и повторите попытку.

**Предварительный просмотр описания потока.** Здесь можно просмотреть содержимое описания потока, созданное IBM SPSS Modeler для данного потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Описания потока](#)” на стр. 53.

**Прим.: Узлы моделирования Правила связывания, Пространственно-временное предсказание (Spatio-Temporal Prediction, STP) и Причинная модель времени (Temporal Causal Model, TCM) не поддерживают в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services шаги Оценка модели и Претендент.**

## Параметры оценки и моделирования

При внедрении потока в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services можно выбрать параметры, поддерживающие просмотр и редактирование при каждом обновлении или оценке модели. Например, можно задать максимальное и минимальное значение или еще какое-то значение, которое будет изменяться при каждом выполнении задания.

1. Чтобы параметр был видимым и, следовательно, становился доступным для просмотра или редактирования после внедрения потока, выберите нужный параметр в списке в диалоговом окне Оценка параметров.

Список доступных параметров определяется на вкладке Параметры в диалоговом окне свойств потока. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание параметров потока и сеанса](#)” на стр. 49.

## Ветвь оценки

Если вы внедряете поток, нужно одну из ветвей назначить **ветвью оценки** (то есть ветвью, содержащей узел оценки). Ветвь, назначенная ветвью оценки, выделяется на холсте потока; кроме того, выделяется связь модели со слепком в ветви оценки. Эта визуализация особенно полезна в сложных потоках с многочисленными ветвями, где выделить взглядом ветвь оценки не так легко.

**Примечание:** В качестве ветви оценки может назначаться только ветвь потока.

Если в потоке уже задана ветвь оценки, новое назначение переопределяет старое. Цвет для выделения ветви оценки можно задать в опции Пользовательский цвет. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций вывода](#)” на стр. 242.

Показать или скрыть выделение ветви оценки можно кнопкой Показать или скрыть разметку потока на панели инструментов.



Рисунок 18. Кнопка Показать или скрыть разметку потока на панели инструментов

## Выбор ветви оценки для внедрения

Ветвь оценки можно назначить либо во всплывающем меню конечного узла, либо в меню Инструменты. Если действовать через всплывающее меню, узел оценки автоматически назначается на вкладке Внедрение окна свойств диалога.

Чтобы назначить ветвь в качестве ветви оценки (всплывающее меню)

1. Соедините слепок модели с конечным узлом (это узел обработки или вывода ниже по потоку от слепка).
2. Щелкните правой кнопкой по конечному узлу.
3. В меню выберите **Использовать как ветвь оценки**.

Чтобы назначить ветвь в качестве ветви оценки (меню Инструменты)

1. Соедините слепок модели с конечным узлом (это узел обработки или вывода ниже по потоку от слепка).
2. Выберите в главном меню:

**Инструменты > Свойства потока > Внедрение**

3. В списке **Тип внедрения** выберите **Только оценка** или **Обновление модели**, как нужно. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Опции внедрения потока](#)” на стр. 220.
4. Выберите поле **Узел оценки** и выберите конечный узел в списке.
5. Нажмите кнопку **OK**.

## Обновление модели

Обновление модели - это процесс, в котором существующая в потоке модель строится еще раз с использованием новых данных. Сам поток в репозитории не изменяется. В частности, тип алгоритма и настройки, связанные с потоком, остаются теми же; однако модель заново обучается по новым данным и обновляется, если оказывается, что новая версия работает лучше старой.

Обновление можно задать только для одного слепка модели в потоке, называемого **моделью обновления**. Если выбрать опцию **Обновление модели** на вкладке Внедрение в окне свойств потока (смотрите раздел “[Опции внедрения потока](#)” на стр. 220), то выбранный слепок модели становится моделью обновления. Кроме того, назначить модель в качестве модели обновления можно во всплывающем меню слепка модели. Это возможно, только если слепок в этот момент принадлежит ветви оценки.

Если для некоторого слепка выключить статус “модели обновления”, это будет равносильно заданию типа внедрения потока Только оценка; в этом случае соответствующим образом изменится вкладка Внедрение диалогового окна свойств потока. Этот статус можно включать и выключать при помощи опции **Использовать как модель обновления** во всплывающем меню слепка на текущей ветви оценки.

При удалении ссылки модели некоторого слепка на ветви оценки удаляется и статус слепка как “модели обновления”. Удаление связи модели можно откатить при помощи меню Правка или панели инструментов; при этом также восстанавливается статус слепка как “модели обновления”.

## **Как выбирается Обновить модель**

Наряду с ветвью оценок, в потоке выделяется связь с моделью обновления. Слепок модели, выбранный как модель обновления, а, следовательно, и выделенная связь зависят от числа слепков в потоке.

Одна модель в потоке

Если при выборе ветви потока в качестве ветви оценок с ней соединен лишь один слепок модели, этот слепок становится моделью обновления для потока.

Несколько моделей в потоке

Если к потоку присоединено несколько слепков, модель обновления выбирается следующим образом.

Если один из слепков моделей был определен на вкладке Внедрение в диалоговом окне Свойства потока и находится в потоке, то этот слепок становится моделью обновления.

Если ни один из слепков моделей не был определен на вкладке Внедрение или один был определен, но не находится в ветви оценок, то моделью обновления становится слепок, ближайший к конечному узлу.

Если затем вы снимете выбор со всех связей с моделями, выбранных как связи обновления, останется выделена только ветвь оценки, без связей. Будет задан тип внедрения Только оценка.

**Примечание:** Одну из связей можно перевести в состояние Замена, но только одну. В этом случае, если выбирается ветвь оценок, то в качестве модели обновления выбирается слепок модели со связью обновления и ближайший к конечному узлу.

Ни одной модели в потоке

Если в потоке моделей нет или есть только модели без связей моделей, будет задан тип внедрения Только оценка.

## **Проверка ветви оценок на наличие ошибок**

При назначении ветви оценок она проверяется на наличие ошибок.

Если найдена ошибка, ветвь оценки выделяется цветом ошибки ветви оценки и выводится сообщение об ошибке. Вы можете задать цвет ошибки при помощи опции Пользовательский цвет. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Задание опций вывода” на стр. 242.](#)

Если найдена ошибка, выполните следующее:

1. Исправьте ошибку согласно содержимому сообщения об ошибке.
2. Выберите в главном меню:

**Инструменты > Свойства потока > Внедрение**

и выберите **Проверка**.

3. При необходимости повторите процесс, пока не будут устранены все ошибки.



# Глава 12. Сохранение потоков в IBM Cloud Pak for Data

Вы можете сохранить потоки в сервер IBM Cloud Pak for Data, где можно открыть их как потоки и воспользоваться преимуществами многих возможностей, доступных в Cloud Pak for Data.

Cloud Pak for Data упрощает процесс сбора, организации и анализа данных и использования ИИ в вашем бизнесе. Органично интегрируйте широкий диапазон данных и программ ИИ, ведущие управление и защиту, а также унифицированный опыт сотрудничества. Дополнительную информацию смотрите в разделе <https://www.ibm.com/products/cloud-pak-for-data>. Если вы интересуетесь Cloud Pak for Data, обратитесь к вашему представителю IBM.

## Чтобы конфигурировать соединения с сервером

Эти инструкции основаны на Firefox. Действия могут зависеть от используемого веб-браузера.

1. Откройте Firefox, вставьте ваш URL для Cloud Pak for Data в адресной строке и нажмите клавишу Enter.

URL можно получить, открыв веб-клиент Cloud Pak for Data и просматривая URL в адресной строке вашего браузера (это все до и не включая /zen). По умолчанию URL принимает форму `https://<пространство_имен>-cpd-<пространство_имен>.apps.<поддомен-кластера>`

где:

- <пространство\_имен> - это пространство имен (такое как ab123).
- <поддомен кластера> - это имя поддомена вашего кластера (например, ocp454x86-aqt-mycompany.com)

В этом примере URL - это `https://ab123-cpd-ab123.apps.ocp454x86-aqt-mycompany.com`

Дополнительную информацию о Cloud Pak for Data URL смотрите в документации [Cloud Pak for Data](#).

2. Щелкните по значку желтого замка слева от полосы адреса, а затем щелкните по стрелке рядом с кнопкой **Соединение не защищено**.
3. Щелкните по **Дополнительная информация**. Откроется окно Информация о странице.
4. В диалоговом окне Информация о странице перейдите в раздел **Защита** и нажмите кнопку **Просмотреть сертификат**.
5. Прокрутите вниз к разделу **Разные** и скачайте файл сертификации PEM.
6. Из командной строки импортируйте файл сертификации в ваш каталог клиента IBM SPSS Modeler следующим образом:

В Windows:

```
"%JAVA_HOME%\bin\keytool.exe -importcert -trustcacerts -file <Абсолютный путь к файлу сертификата> -alias <alias> -keystore "<Путь установки клиента Modeler>"\jre\lib\security\cacerts"
```

В macOS:

```
"%JAVA_HOME%/bin/keytool -importcert -trustcacerts -file <Абсолютный путь к файлу сертификата> -alias <alias> -keystore "<Путь установки клиента Modeler>"/jre/lib/security/cacerts"
```

По запросу введите changeit для пароля склада ключей и введите yes, чтобы доверять сертификации.

7. В главном меню в IBM SPSS Modeler выберите:

## **Инструменты > Сервер IBM Cloud Pak for Data > Соединения сервера IBM Cloud Pak for Data...**

8. Задайте параметры соединения с сервером. Используйте тот же URL, что и на шаге 1. Если вы не уверены, какие имя пользователя или пароль следует использовать, обратитесь к вашему администратору локальной системы. Если вы выбрали в качестве метода входа в систему ключ API, получите URL следующим способом:

- Войдите в кластер Cloud Pak for Data и введите команду `oc get routes -n ibm-common-services`, а затем скопируйте значение HOST/PORT для cp-console. В следующем примере URL - `https://cp-console.apps.wml46x04.cp.myserver.com`:

```
[root@wml46x04-inf ocp-scripts]# oc get routes -n  
ibm-common-services  
NAME      HOST/PORT          WILDCARD          PATH      SERVICES  
PORT      TERMINATION  
cp-console  cp-console.apps.wml46x04.cp.myserver.com  
https     reencrypt/Redirect  None  
cp-proxy   cp-proxy.apps.wml46x04.cp.myserver.com  
https     passthrough/Redirect  None
```

9. Щелкните по **Соединиться**, чтобы соединиться с сервером.

## **Чтобы сохранить потоки в Cloud Pak for Data**

1. Выберите в главном меню:

**Файл > Сохранить как поток....** Streams называются потоками после перенастройки в Cloud Pak for Data.

Можно также щелкнуть правой кнопкой мыши на панели менеджера Streams и выбрать опцию **Сохранить как поток...**

2. Выберите сервер Cloud Pak for Data, который вы сконфигурировали ранее. Затем выберите проект, в котором нужно сохранить поток.

**Совет:** Можно также выбрать несколько Streams для сохранения одновременно. В главном меню выберите **Инструменты > Сервер IBM Cloud Pak for Data... > Массовая закачка Streams на сервер IBM Cloud Pak for Data**. После этого вам будет предложено выбрать Streams из локальной файловой системы, выбрать сервер и выбрать проект.

# Глава 13. Экспорт во внешние прикладные программы

## Об экспорте во внешние прикладные программы

IBM SPSS Modeler предлагает ряд механизмов, чтобы экспортить весь процесс исследования данных во внешние прикладные программы, чтобы проделанную работу по подготовке данных и построению моделей можно было использовать и вне IBM SPSS Modeler.

В предыдущем разделе показано, как внедрять потоки в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, чтобы получить такие возможности, как доступ нескольких пользователей, расписание заданий и другие. Аналогичным образом потоки IBM SPSS Modeler можно также использовать совместно со следующим:

- IBM SPSS Modeler Advantage
- Прикладные программы, способные импортировать и экспортить файлы в формате PMML

Дополнительную информацию об использовании потоков совместно с IBM SPSS Modeler Advantage смотрите в разделе “[Открытие потока в IBM SPSS Modeler Advantage](#)” на стр. 227.

Информацию об экспорте и импорте моделей как файлов PMML, чтобы совместно использовать модели с любыми прикладными программами, которые поддерживают этот формат, смотрите в разделе “[Импорт и экспорт моделей в виде PMML](#)” на стр. 228.

## Открытие потока в IBM SPSS Modeler Advantage

Потоки IBM SPSS Modeler можно использовать вместе с прикладной программой тонкого клиента IBM SPSS Modeler Advantage. Можно полностью создать прикладную программу тонкого клиента внутри IBM SPSS Modeler Advantage, но можно также за основу рабочего потока прикладной программы взять поток, созданный в IBM SPSS Modeler.

Чтобы открыть поток в IBM SPSS Modeler Advantage:

1. Внедрите поток в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services, обязательно выбрав вариант **Внедрить как поток**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Внедрение потоков](#)” на стр. 219.
2. Нажмите кнопку Открыть на панели инструментов IBM SPSS Modeler Advantage или выберите в главном меню:

### Файл > Открыть в IBM SPSS Modeler Advantage

1. При необходимости задайте параметры соединения с репозиторием. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Соединение с репозиторием](#)” на стр. 208. Порт, пароль и другие подробности соединения узнайте у местного администратора системы.

**Примечание:** На сервере репозитория также должна быть установлено программное обеспечение IBM SPSS Modeler Advantage.

1. В репозитории: запишите диалоговое окно, выберите папку для записи объекта, задайте любую другую информацию, которую нужно записать, и нажмите кнопку **Записать**. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание свойств объекта](#)” на стр. 209.

Запустится IBM SPSS Modeler Advantage с уже открытым потоком. В IBM SPSS Modeler поток закроется.

## Импорт и экспорт моделей в виде PMML

---

Язык разметки предсказательных моделей (predictive model markup language, PMML) - это формат XML, описывающий исследование данных и статистические модели, в том числе входные данные моделей, а также преобразования, используемые для подготовки данных к исследованию, и параметры, определяющие сами модели. IBM SPSS Modeler может экспортировать и импортировать PMML, делая возможным совместное использование моделей несколькими поддерживающими этот формат прикладными программами, например, IBM SPSS Statistics.

Более подробную информацию о PMML смотрите на сайте группы исследования данных (<http://www.dmg.org>).

### Экспортировать модель

Экспорт PMML поддерживается для большинства типов моделей, сгенерированных в IBM SPSS Modeler. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Типы моделей, поддерживающих PMML](#)” на стр. 228.

1. Щелкните правой кнопкой мыши по слепку модели на палитре моделей. (Можно также дважды щелкнуть по слепку модели на холсте и выбрать меню Файл).
2. В меню щелкните по **Экспортировать PMML**.
3. В диалоговом окне Экспорт (или Сохранить) укажите каталог назначения и уникальное имя для модели.

#### Прим.:

Опции для экспорта PMML можно изменить в диалоговом окне Опции пользователя. Выберите в главном меню:

#### **Инструменты > Опции > Опции пользователя**

и перейдите на вкладку PMML.

Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Задание опций экспорта PMML](#)” на стр. 243.

### Импортировать модель, сохраненную как PMML

Модели, экспортанные в виде PMML из IBM SPSS Modeler или других прикладных программ, можно импортировать на палитру моделей. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Типы моделей, поддерживающих PMML](#)” на стр. 228.

1. На палитре моделей щелкните по ней правой кнопкой мыши и выберите из меню **Импортировать PMML**.
2. Выберите файл для импорта и нужным образом задайте опции для меток переменных.
3. Нажмите кнопку **Открыть**.

**Использовать метки переменных, если они есть в модели.** Для переменных в словаре данных PMML может задавать имена, и метки переменных (например, Referrer ID для *RefID*). Выберите эту опцию для использования меток переменных, если они присутствуют в исходном экспортированном PMML.

Если выбрана опция меток переменных, но в PMML нет меток переменных, имена переменных используются обычным способом.

## Типы моделей, поддерживающих PMML

### Экспорт PMML

**Модели IBM SPSS Modeler.** Следующие созданные в IBM SPSS Modeler модели можно экспортовать как PMML 4.0:

- Дерево C&R
- QUEST
- CHAID
- Нейросеть
- C5.0
- логистическая регрессия
- Обобщенная линейная регрессия
- SVM
- Априорный анализ
- Carma
- К-средних
- Коонена
- TwoStep
- TwoStep-AS
- GLMM (PMML экспортируется для всех моделей GLMM, но у PMML есть только фиксированные эффекты)
- Список решений
- Модель Кокса
- Последовательность (скоринг для моделей PMML последовательностей не поддерживается)
- Случайные деревья
- Дерево-AS
- Линейное
- Линейная-AS
- Регрессия
- Логистическое
- ОЛМ
- LSVM
- Выявление аномалий
- KNN
- Правила связывания

**Собственные модели базы данных.** Для моделей, сгенерированных по собственным алгоритмам базы данных, экспорт PMML недоступен. Модели, созданные при помощи Analysis Services от Microsoft или Oracle Data Miner, экспортовать нельзя.

## Импорт PMML

IBM SPSS Modeler может импортировать и оценивать модели PMML, сгенерированные текущими версиями всех продуктов IBM SPSS Statistics, в том числе модели, экспортированные из IBM SPSS Modeler, а также модель или ее преобразованную в PMML форму, сгенерированную IBM SPSS Statistics 17.0 или более новой версии. Существенно, что это относится к любому PMML, который может оценить механизм скоринга, со следующими исключениями:

- Нельзя импортировать модели Априори, CARMA, обнаружения аномалий, последовательности и правил связи.
- После импорта в IBM SPSS Modeler модели PMML нельзя просматривать, хотя их можно использовать при скоринге. (Обратите внимание на то, что в первую очередь это относится к моделям, экспортенным из IBM SPSS Modeler. Чтобы исключить это ограничение, экспортуйте модель как сгенерированный файл модели [`*.gmt`], а не.)

- При импорте происходит ограниченная проверка, но при попытке проведения скоринга модели - полная. Таким образом, возможны ситуации, когда импорт прошел успешно, но скоринг завершился неудачно или привел к неправильным результатам.

**Прим.: Для PMML независимого производителя, импортируемого в IBM SPSS Modeler, IBM SPSS Modeler будет пытаться оценивать допустимый PMML, который может быть распознан и оценен. Однако не гарантируется, что PMML будет оценен весь и тем же способом, что и в сгенерировавшей его прикладной программе.**

# Глава 14. Проекты и отчеты

## Введение в проекты

**Проект** - это группа файлов, связанных с некоторой задачей исследования данных. Проекты содержат потоки данных, диаграммы, сгенерированные модели, отчеты и любые другие файлы, созданные в IBM SPSS Modeler. На первый взгляд может показаться, что проекты IBM SPSS Modeler - просто способ организации вывода, но в действительности их возможности куда большее. Пользуясь проектами, можно:

- Аннотировать объекты в файле проекта.
- Использовать методологию CRISP-DM как путеводитель по исследованию данных. Проекты также содержат справочную систему CRISP-DM со всеми подробностями и примерами из практики к исследованию данных по CRISP-DM.
- Добавлять в проект объекты, созданные вне IBM SPSS Modeler, например, слайдовые презентации PowerPoint, рассказывающие о целях вашего исследования данных, или "белые книги" по алгоритмам, которые вы планируете использовать.
- Создавать как всесторонние, так и простые отчеты об изменениях на основе ваших аннотаций. Эти отчеты можно генерировать в формате HTML для удобства публикации во внутренней сети вашей организации.

**Примечание:** Если панель проекта в окне IBM SPSS Modeler не видна, выберите **Проект** в меню Вид.

Есть два способа просмотреть добавленные в проект объекты: **Представление классов** и **Представление CRISP-DM**. Все, что вы добавляете в проект, добавляется в оба представления, между которыми можно переключаться, выбирая, что удобнее в данный момент.

## Представление CRISP-DM

Проекты IBM SPSS Modeler поддерживают межотраслевой стандарт CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining) и предлагают проверенный на практике непроприетарный способ организовать различные участки работы по исследованию данных. CRISP-DM использует шесть этапов для описания процесса от начала (сбор бизнес-требований) до конца (внедрение результатов). Хотя некоторые из этапов обычно не требуют работы в IBM SPSS Modeler, панель проектов содержит все шесть этапов, чтобы у вас был центральный пункт хранения и отслеживания всех материалов, связанных с проектом. Например, этап понимания бизнеса обычно включает в себя сбор требований и совещания с коллегами, чтобы определить цели исследования, а не работу с данными в IBM SPSS Modeler. Вы можете сохранить свои заметки о таких совещаниях на панели проектов в папке *Понимание бизнеса*, чтобы использовать их как справку и включить в отчеты.

Кроме того, представление CRISP-DM на панели проектов снабжено своей справочной системой, которая поможет вам выполнить весь жизненный цикл исследования данных. В IBM SPSS Modeler эта справка доступна как **Справка CRISP-DM** в меню Справка.

**Примечание:** Если панель проекта в окне не видна, выберите **Проект** в меню Вид.

## Задание этапа по умолчанию для проекта

Объекты, добавляемые в проект, добавляются в этап CRISP-DM по умолчанию. Это значит, что вам будет нужно вручную сгруппировать объекты согласно тому этапу исследования данных, на котором вы их использовали. Есть смысл задать в качестве папки по умолчанию тот этап, с которым вы сейчас работаете.

**Чтобы выбрать, какой этап будет этапом по умолчанию:**

1. В представлении CRISP-DM щелкните правой кнопкой по папке для этапа, задаваемого как этап по умолчанию.
2. В меню выберите **Задать как параметры по умолчанию**.

Папка по умолчанию выводится жирным шрифтом.

## Представление классов

В представлении Классы ваша работа IBM SPSS Modeler разбита на категории по типу создаваемых объектов. Сохраненные объекты можно добавлять в любые из следующих категорий:

- Потоки
- Узлы
- Модели
- Таблицы, диаграммы и отчеты
- Прочее (файлы, созданные вне IBM SPSS Modeler, такие как слайдовая презентация или "белые книги", относящиеся к вашей работе по исследованию данных)

При добавлении объектов в представление Классы эти объекты также добавляются в папку этапа по умолчанию в представлении CRISP-DM.

**Примечание:** Если панель проекта в окне не видна, выберите **Проект** в меню Вид.

## Построение проекта

---

Проект - это файл, содержащий ссылки на все файлы, которые вы связали с проектом. Это значит, что элементы проекта сохраняются и сами по себе, и как ссылки в файле проекта (.crf). Поскольку проект - это реляционная структура, обратите внимание на следующее:

- Чтобы добавить в проект новый элемент, его сначала нужно сохранить отдельно. Если элемент несохраненный, при попытке добавить его в проект выводится приглашение сначала сохранить элемент.
- Объекты, которые обновляются отдельно, такие как потоки, обновляются также и в файле проекта.
- Если вручную переместить или удалить объекты (такие как потоки, узлы и объекты вывода) из файловой системы, ссылки в файле проекта станут недопустимыми.

## Создание нового проекта

Новые проекты удобно создавать в окне IBM SPSS Modeler. Если ни какой проект не открыт, можете сразу начинать строить новый; существующий проект можно закрыть и начать с нуля.

Выберите в главном меню:

**Файл > Project > Новый проект...**

## Добавление в проект

После того, как вы создали или открыли проект, вы можете, пользуясь рядом методов, добавлять в проект объекты, такие как потоки данных, узлы и отчеты.

Добавление объектов с панели менеджеров

На панели менеджеров в верхнем правом углу окна IBM SPSS Modeler можно добавлять потоки или объекты вывода.

1. Выберите объект, такой как таблица или поток, на одной из вкладок панели менеджеров.
2. Щелкните по нему правой кнопкой и выберите **Добавить в проект**.

Если объект уже был сохранен, он будет автоматически добавлен в соответствующую папку объектов (в представлении классов) или в папку этапа по умолчанию (в представлении CRISP-DM).

3. Другой вариант - перетащить объекты с панели менеджеров на панель проекта.

**Примечание:** Возможно, вам предложат сначала сохранить объект. При сохранении убедитесь, что в диалоговом окне Сохранить включен переключатель **Добавить файл в проект**. Тогда после сохранения объект будет добавлен в проект автоматически.

#### Добавление узлов с холста

Можно добавлять и отдельные узлы с холста потока, пользуясь диалоговым окном Сохранить.

1. Выберите узел на холсте.
2. Щелкните по нему правой кнопкой и выберите **Сохранить узел**. Другой вариант - выберите в главном меню:

**Правка > Узел > Сохранить узел...**

3. В диалоговом окне Сохранить включите переключатель **Добавить файл в проект**.
4. Создайте имя для узла и нажмите кнопку **Сохранить**.

Файл будет сохранен и добавлен в проект. Узлы добавляются в папку Узлы в представлении классов и в папку этапа по умолчанию в представлении CRISP-DM.

#### Добавление внешних файлов

В проект можно добавлять широкий спектр объектов, созданных вне IBM SPSS Modeler. Это полезно, когда весь процесс исследования данных управляется из IBM SPSS Modeler. Например, в проекте можно хранить ссылки на данные, заметки, презентации и диаграммы. В представлении CRISP-DM внешние файлы можно добавлять в любую папку. В представлении классов внешние файлы можно сохранить только в папке *Другие*.

#### Чтобы добавить внешние файлы в проект:

1. Перетащите файлы с рабочего стола в проект.
- или
2. Щелкните правой кнопкой по папке назначения в представлении CRISP-DM или в представлении классов.
3. В меню выберите **Добавить в папку**.
4. Выберите файл в диалоговом окне и нажмите кнопку **Открыть**.

Ссылка на выбранный объект будет добавлена в проекты IBM SPSS Modeler.

## Передача проектов в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository

Можно передать весь проект, включая все файлы компонентов, в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository за одно действие. Все объекты, которые уже находятся в положении назначения, не перемещаются. Эта возможность работает и в обратную сторону: проекты можно целиком перемещать из IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository в локальную файловую систему.

#### Перенос проекта

Убедитесь, что переносимый проект открыт на панели проектов.

#### Чтобы перенести проект:

1. Щелкните правой кнопкой по папке проекта и выберите **Перенести проект**.
2. Если появится приглашение, зарегистрируйтесь в IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository.

3. Укажите новое положение для проекта и нажмите кнопку **OK**.

## Задание свойств проекта

В диалоговом окне свойств проекта можно настроить содержимое проекта и документацию по проекту. Чтобы вызвать свойства проекта:

1. Щелкните правой кнопкой по объекту или папке на панели проекта и выберите **Свойства проекта**.
2. Щелкните по вкладке **Проект**, чтобы задать основную информацию о проекте.

**Создан.** Содержит дату создания проекта (редактировать нельзя).

**Сводная информация.** Можно ввести сводку по проекту исследования данных, которая войдет в отчет по проекту.

**Содержимое.** Содержит тип и число компонентов, на которые ссылается файл проекта (редактировать нельзя).

**Сохранить несохраненный объект как.** Задает, нужно ли сохранять несохраненные объекты в локальной файловой системе или записывать их в репозиторий. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[О программе IBM SPSS Collaboration and Deployment Services Repository](#)” на стр. 207.

**Изменять ссылки на объекты при загрузке проекта.** Выберите эту опцию, чтобы обновить ссылки проекта на его компоненты. *Примечание:* Добавленные в проект файлы не сохраняются в самом файле проекта. Вместо этого в проекте сохраняется ссылка на файлы. Это значит, что при перемещении или удалении файла объект удаляется из проекта.

## Аннотирование проекта

На панели проектов поддерживается ряд способов аннотировать вашу работу по исследованию данных. Аннотации на уровне проектов часто используются для отслеживания целей и решений "в целом", а аннотации к папке или узлу - для детализации. На вкладке Аннотации вам предоставляется место для изложения подробностей на уровне проекта, таких как исключение данных с неустранимыми пропусками или многообещающие гипотезы, сформировавшиеся при осмотре данных.

**Чтобы аннотировать проект:**

1. Выберите папку проекта в представлении CRISP-DM или в представлении классов.
2. Щелкните правой кнопкой по папке и выберите **Свойства проекта**.
3. Щелкните по вкладке **Аннотации**.
4. Введите ключевые слова и текст, чтобы описать проект.

## Свойства папки и аннотации

Аннотировать можно отдельные папки проектов (в представлении CRISP-DM и в представлении классов). В представлении CRISP-DM это весьма эффективный способ документировать, какие цели организации на каждом этапе исследования данных. Например, при использовании утилиты аннотаций для папки *Как устроен бизнес*, вы можете включить такие документы, как "Бизнес-задача этого исследования - уменьшить панические настроения среди высокоценных клиентов". Затем этот текст может быть автоматически включен в отчет по проекту, если выбрать опцию **Включить в отчет**.

**Чтобы аннотировать папку:**

1. Выберите папку на панели проектов.
2. Щелкните правой кнопкой по папке и выберите **Свойства папки**.

В представлении CRISP-DM к аннотациям папки относятся сводки задач каждого этапа, а также указания по выполнению соответствующих задач исследования данных. Любую из этих аннотаций можно удалить или отредактировать.

**Имя.** Эта область содержит имя выбранного поля.

**Контекстная справка по инструменту.** Создайте пользовательскую подсказку, которая будет выводиться, если остановить указатель мыши на папке проекта. В представлении CRISP-DM это полезно, например, для того, чтобы предложить краткий обзор целей каждого этапа или отметить состояние этапа, такое как "Выполняется" или "Выполнено".

**Поле аннотации.** Это поле служит для более пространных аннотаций, которые могут быть собраны в отчет по проекту. В представлении CRISP-DM в этой аннотации описывается каждый этап исследования данных, но вы можете изменить ее смысл в своем проекте.

**Включить в отчет.** Чтобы эта аннотация вошла в отчеты, выберите **Включить в отчет**.

## Свойства объекта

Вы можете просмотреть свойства объекта и выбрать отдельные объекты для включения в отчет по проекту. Чтобы вызвать свойства объекта:

1. Щелкните правой кнопкой по объекту на панели проектов.
2. Выберите в меню **Свойства объекта**.

**Имя.** Эта область содержит имя сохраненного объекта.

**Путь.** Эта область содержит положение сохраненного объекта.

**Включить в отчет.** Выберите эту опцию, чтобы включить подробности объекта в генерируемый отчет.

## Закрытие проекта

Когда вы выходите из IBM SPSS Modeler или открываете новый проект, существующий файл проекта (.crf) закрывается.

Некоторые связанные с проектом файлы (потоки, узлы или диаграммы) могут остаться открытыми. Если нужно оставить эти файлы открытыми, ответьте Нет на сообщение ... **Хотите сохранить и закрыть эти файлы?**

Если вы измените и сохраните связанные с проектом файлы после его закрытия, измененные версии будут включены в проект при следующем его открытии. Чтобы избежать этого, удалите сохраняемый файл из проекта или сохраните его под новым именем.

## Генерирование отчета

---

Одна из наиболее полезных возможностей проекта - генерирование отчетов на основе элементов проекта и аннотаций. Это критически важный компонент эффективного исследования данных, как постоянно отмечалось при обсуждении методологии CRISP-DM. Отчет можно сгенерировать непосредственно в ряде типов файлов, а также в окне для немедленного просмотра на экране. Из окна отчет можно напечатать, сохранить или открыть в браузере. Сохраненные ответы можно распространить среди других пользователей организации.

Нередко в процессе исследования данных отчеты несколько раз генерируются из файлов проектов и распространяются среди участников проекта. Отчет вбирает в себя главное из объектов, на которые ссылается файл проекта, а также все созданные аннотации. Отчеты можно создавать либо на основе представления классов, либо на основе представления CRISP-DM.

**Чтобы сгенерировать отчет:**

1. Выберите папку проекта в представлении CRISP-DM или в представлении классов.
2. Щелкните правой кнопкой по папке и выберите **Отчет по проекту**.

3. Задайте опции отчета и нажмите кнопку **Сгенерировать отчет**.

При помощи опций в диалоговом окне отчета поддерживается ряд способов сгенерировать отчет нужного типа:

**Имя вывода.** Задайте имя окна вывода, если вы решили отправить вывод отчета на экран. Можно задать пользовательское имя или разрешить IBM SPSS Modeler автоматически называть это окно без вашего участия.

**Вывод на экран.** Выберите эту опцию, чтобы сгенерировать и вывести отчет в окне вывода. Обратите внимание на то, что из окна вывода тоже можно экспорттировать отчет в различные типы файлов.

**Вывод в файл.** Включите эту опцию, чтобы сгенерировать и сохранить отчет как файл того типа, который задан в списке Тип файла.

**Имя файла.** Задайте имя файла для генерируемого отчета. По умолчанию файлы сохраняются в каталог IBM SPSS Modeler \bin. Чтобы сохранить в другом положении, нажмите кнопку просмотра (...).

**Тип файла.** Доступны следующие типы файлов:

- **Документ HTML.** Отчет сохраняется как отдельный файл HTML. Если ваш отчет содержит диаграммы, они будут сохранены как файлы PNG и ссылки на них будут помещены в файл HTML. При публикации отчета в Интернете убедитесь, что закачиваете и файл HTML, и все изображения, на которые он ссылается.
- **Текстовый документ.** Отчет сохраняется как отдельный текстовый файл. Если отчет содержит диаграммы, в итоге в отчет попадут только путь и имена файлов.
- **Документ Microsoft Word.** Отчет сохраняется как отдельный документ со всеми диаграммами, встроенными непосредственно в документ.
- **Документ Microsoft Excel.** Отчет сохраняется как отдельная электронная таблица со всеми диаграммами, встроенными непосредственно в эту электронную таблицу.
- **Документ Microsoft PowerPoint.** Каждый этап выводится как отдельный слайд. Все диаграммы непосредственно встраиваются в слайды PowerPoint.
- **Объект вывода.** При открытии в IBM SPSS Modeler этот файл (.cou) эквивалентен опции **Вывод на экран** в группе **Формат отчета**.

**Примечание:** Чтобы экспорттировать в тот или иной файл Microsoft Office, нужно установить соответствующую прикладную программу.

**Заголовок.** Задайте заголовок отчета.

**Структура отчета.** Выберите **CRISP-DM** или **Классы**. В представлении CRISP-DM генерируется отчет о состоянии с обзорными сведениями и подробностями по каждому этапу исследования данных. Представление классов основано на объектах и больше подходит для внутреннего отслеживания данных и потоков.

**Автор.** Выводится имя пользователя по умолчанию, но его можно изменить.

**Отчет включает.** Выберите метод включения объектов в отчет. Выберите **все папки и объекты**, чтобы взять все элементы, добавленные в файл отчета. Кроме того, можно брать элементы с учетом того, выбрана ли опция **Включить в отчет** в свойствах объекта. Другой вариант - чтобы проверить элементы, не вошедшие в отчет, можно взять только элементы, помеченные как исключаемые (те, у которых не выбрана опция **Включить в отчет**).

**Выбрать.** При помощи этой опции можно создавать отчеты об обновлениях проекта, беря только **последние элементы**. Другой вариант - можно отслеживать более старые и, возможно, не решенные вопросы, задав параметры для **старых элементов**. Выберите **все элементы**, чтобы игнорировать время как параметр при составлении отчета.

**Упорядочить по.** Можно выбрать сочетание следующих характеристик, чтобы упорядочивать по nim объекты в папке:

- **Тип.** Группировать объекты по типу.
- **Имя.** организовать объекты по алфавиту.
- **Дата добавления.** Сортировать объекты по дате добавления в проект.

## Сохранение и экспорт сгенерированных отчетов

Отчет, сгенерированный на экран, открывается в новом окне вывода. Все диаграммы в отчете показаны как изображения, размещенные в тексте.

Терминология отчета

В отчете приводится общее число узлов в каждом потоке. Эти числа даны под следующими заголовками, терминология которых взята из IBM SPSS Modeler, а не из CRISP-DM:

- **Узлы чтения данных.** Узлы источников.
- **Узлы записи данных.** Узлы экспорта.
- **Построители моделей.** Узлы моделирования.
- **Применители моделей.** Сгенерированные модели, так называемые слепки.
- **Построители вывода.** Узлы диаграмм или вывода.
- **Другое.** Остальные узлы, относящиеся к проекту. Например, узлы, доступные на вкладках Операции с полями и Операции на палитре узлов.

**Чтобы сохранить отчет:**

1. В меню Файл выберите **Сохранить**.
2. Укажите имя файла.

Отчет сохраняется как отдельный объект вывода.

**Чтобы экспортить отчет:**

3. В меню Файл выберите **Экспорт** и тип файла, в который нужно экспортить информацию.
4. Укажите имя файла.

Отчет сохраняется как указанный вами формат.

Вы можете экспортить информацию в следующие типы файлов:

- HTML
- Текст
- Microsoft Word
- Microsoft Excel
- Microsoft PowerPoint

*Примечание:* Чтобы экспортить в тот или иной файл Microsoft Office, нужно установить соответствующую прикладную программу.

Кнопки в верхней части окна служат для следующего:

- Печать отчета.
- Просмотр отчета как HTML во внешнем браузере.



# Глава 15. Настройка IBM SPSS Modeler

## Настройка опций IBM SPSS Modeler

Доступен ряд операций для настройки IBM SPSS Modeler под ваши потребности. Прежде всего в настройку входит задание опций пользователя, таких как выделение памяти, каталоги по умолчанию и использование звука и цвета. Кроме того, можно настроить палитру узлов в нижней части окна IBM SPSS Modeler.

## Настройка опций IBM SPSS Modeler

Есть несколько способов задать свои опции для IBM SPSS Modeler:

- Задать опции системы, такие как использование памяти и национальная версия, выбрав **Опции системы** в меню **Инструменты > Опции**.
- Задать опции пользователя, такие как экранные шрифты и цвета, выбрав **Опции пользователя** в меню **Инструменты > Опции**.
- Указать положение прикладных программ, работающих совместно с IBM SPSS Modeler, выбрав **Вспомогательные программы** в меню **Инструменты > Опции**.
- Указать каталоги по умолчанию, используемые в IBM SPSS Modeler, выбрав **Задать каталог** или **Задать каталог сервера** в меню Файл.

Кроме того, вы можете задать опции, применимые только к вашим потокам - ко всем или только некоторым. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Задание опций для потоков”](#) на стр. 41.

### Системные опции

Вы можете задать предпочтительный язык или национальную версию IBM SPSS Modeler, выбрав **Опции системы** в меню **Инструменты > Опции**. Здесь же можно задать максимальное использование памяти для SPSS Modeler и указать, как часто следует выполнять автоматическое сохранение потоков. Обратите внимание на то, что изменения, внесенные в этом диалоговом окне, вступают в силу только после перезапуска SPSS Modeler.

**Максимальный объем памяти.** Выберите, чтобы задать предельное число мегабайт для использования памяти IBM SPSS Modeler. На некоторых платформах SPSS Modeler ограничивает размер своего процесса, чтобы ограничить нагрузку на компьютер с ограниченными ресурсами или тяжелой нагрузкой. Если вы имеете дело с большими объемами данных, такое самоограничение может привести к ошибке "Недостаток памяти". Вы можете уменьшить нагрузку на память, задав новое пороговое значение.

Например, попытка вывести слишком большое дерево решений может вызвать ошибку памяти. В этом случае рекомендуется увеличить объем памяти до большего значения, например, 4096 Мбайт. В подобных случаях, когда весьма вероятна обработка очень большого объема данных, после выделения максимальной памяти закройте SPSS Modeler и запустите его из командной строки, чтобы обеспечить использование максимального объема памяти для обработки ваших данных.

Для запуска из командной строки (предполагается, что SPSS Modeler установлен в положение по умолчанию) введите в окне командной строки:

```
C:\Program Files\IBM\SPSS\Modeler\18.3.0\bin\modelerclient.exe" -J-Xss4096M
```

**Использовать локаль системы.** По умолчанию эта опция выбрана и для нее задано значение Английский (США). Снимите это выделение и задайте другой язык из списка доступных языков и национальных версий.

**Интервал автосохранения потока (в минутах).** Задайте, как часто SPSS Modeler должен выполнять автоматическое сохранение потоков. Максимум - 60 минут, минимум - 1 минута, значение по умолчанию - 5 минут.

## Работа с памятью

Помимо параметра **Максимальный размер памяти**, задаваемого в диалоговом окне Опции системы, есть ряд способов оптимизировать использование памяти:

- Настройте опцию **Максимальное число элементов для номинальных полей** в диалоговом окне свойства потока. Эта опция задает максимальное число элементов для номинальных полей, после которого тип измерений поля становится *Без типа*. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Задание общих опций потоков” на стр. 42.
- Чтобы IBM SPSS Modeler освободил память, щелкните в нижнем правом углу окна, где выводится память, используемая IBM SPSS Modeler, и выделенный объем (xx Мбайт / xx Мбайт). После щелчка по этой области она потемнеет, а затем размеры выделения памяти уменьшатся. Когда область вернется к обычному цвету, IBM SPSS Modeler освободит максимально возможный объем памяти.

## Задание каталогов по умолчанию

Вы можете задать каталог по умолчанию, используемый для проводника по файлам и вывода, выбрав **Задать каталог** или **Задать каталог сервера** в меню Файл.

- Задать каталог.** При помощи этой опции задается рабочий каталог. По умолчанию рабочий каталог учитывает путь установки версии IBM SPSS Modeler или путь командной строки, использованный для запуска IBM SPSS Modeler. В локальном режиме рабочий каталог - это путь, используемый всем операциями на стороне клиента и файлами вывода (если они заданы с относительным путем).
- Задать каталог сервера.** Опция Задать каталог сервера доступна в меню Файл, если есть соединение с удаленным сервером. При помощи этой опции задается каталог по умолчанию для всех файлов сервера и файлов данных, заданных для ввода или вывода. По умолчанию каталог сервера - это `$CLEO/data`, где `$CLEO` - каталог, в котором установлена версия сервера IBM SPSS Modeler. При помощи командной строки можно переопределить это значение по умолчанию, задав флаг `-server_directory` в аргументе командной строки `modelerclient`.

## Задание опций пользователя

Общие опции для IBM SPSS Modeler можно задать, выбрав команду **Опции пользователя** в меню **Инструменты > Опции**. Эти опции применяются ко всем потокам, используемым в IBM SPSS Modeler.

Следующие опции можно задать, щелкнув по соответствующей вкладке:

- Опции уведомления, например, сообщения о перезаписи модели или об ошибке.
- Опции вывода, например, цвета диаграмм и фона.
- Опции цветовой разметки синтаксиса.
- Опции экспорта PMML, которые используются при экспорте моделей в формате PMML (Predictive Model Markup Language).
- Информация о пользователе или об авторе, такая как фамилия, инициалы, электронный адрес. Эта информация будет выводиться на вкладке Аннотации для узлов и других объектов, которые вы создадите.
- Переключение между традиционным режимом и режимом Analytic Server.

Чтобы задать опции для потока, такие как десятичные разделители, форматы даты и времени, оптимизация, макет потока и сценарии потока, откройте диалоговое окно Свойства потока, доступное из меню Файл и из меню Инструменты.

## **Задание опций уведомления**

На вкладке Уведомление диалогового окна Опции пользователя можно задать различные опции, касающиеся вывода и типа окон предупреждений и подтверждений в IBM SPSS Modeler. Кроме того, можно задать поведение вкладок Вывод и Модели на панели менеджеров при генерировании нового вывода и моделей.

**Показать диалоговое окно обратной связи выполнения потока** Выберите, чтобы выводить диалоговое окно, содержащее индикатор хода выполнения, при выполнении потока в течение трех секунд. Диалоговое окно также содержит подробности о выходных объектах, созданных потоком.

- **Закрыть диалоговое окно по завершении** По умолчанию после выполнения потока диалоговое окно закрывается. Выключите этот переключатель, если хотите видеть это диалоговое окно и после выполнения потока.

**Предупреждать, если узел перезаписывает файл** Включите этот переключатель, чтобы при помощи сообщения об ошибке предупреждать, когда операции с узлами ведут к перезаписи существующего файла.

**Предупреждать, если узел перезаписывает таблицу базы данных** Включите этот переключатель, чтобы при помощи сообщения об ошибке предупреждать, когда операции с узлами ведут к перезаписи существующей таблицы базы данных.

## **Звуковые уведомления**

В этом списке можно задать уведомление звуками о событиях и ошибках. Доступен ряд звуков. Выбранный звук можно воспроизвести кнопкой Воспроизвести (кнопка с динамиком). Чтобы найти и выбрать звук, нажмите кнопку просмотра (...).

**Прим.:** Файлы .wav, которые служат для создания звуков в IBM SPSS Modeler, хранятся в подкаталоге /media/sounds каталога установки.

- **Отключить все звуковые сигналы** Включите этот переключатель, чтобы отключить звуковое уведомление для всех событий.

## **Визуальные уведомления**

Опции в этой группе задают поведение вкладок Вывод и Модели на панели менеджеров в верхней правой части дисплея при генерировании новых элементов. Чтобы задать поведение соответствующих вкладок, выберите в списке **Новая модель** или **Новый вывод**.

Для варианта **Новая модель** доступна следующая опция:

**Заменить предыдущую модель** Если этот переключатель включен (состояние по умолчанию), существующая модель перезаписывается в этом потоке на вкладке моделей и на холсте потока. Если этот переключатель выключен, то модель добавляется к существующим моделям на вкладке и на холсте. Обратите внимание на то, что эта настройка пересиливается настройкой замены моделей в ссылке на модель.

Для варианта **Новый вывод** доступна следующая опция:

**Предупреждать, если число назначений вывода превышает [n]** Выберите, показывать ли предупреждение, когда число элементов на вкладке Вывод превышает заранее заданное. По умолчанию это количество - 20, но его можно изменить при необходимости.

Во всех случаях доступны следующие опции:

**Вкладка Выбор** Выбрать, надо ли переключаться на вкладку Вывод или на вкладку Модели, когда соответствующий объект генерируется при выполнении потока.

- Выберите **Всегда**, чтобы переключаться на соответствующую вкладку на панели менеджеров.
- Выберите **Если генерируется текущим потоком**, чтобы переключаться на соответствующую вкладку, только если объекты генерируются тем потоком, который в настоящее время виден на холсте.

- Выберите **Никогда**, чтобы запретить программе переключаться на соответствующую вкладку и уведомить о сгенерированном выводе или модели.

**Вкладка Выделить** Выберите, выделить ли вкладку Вывод или Модели на панели менеджеров, после того как сгенерирован новый вывод или модель.

- Выберите **Если не выбрана**, чтобы, генерируя новый объект на панели менеджеров, выделить соответствующую вкладку, если она не выбрана.
- Выберите **Никогда**, чтобы запретить программе выделить соответствующую вкладку и уведомить о сгенерированном объекте.

**Прокрутить палитру, чтобы вывести на экран** (только для **новой модели**). Выберите, нужно ли автоматически прокрутить вкладку Модели на панели менеджеров, чтобы стала видна новейшая модель.

- Выберите **Всегда**, чтобы разрешить прокрутку.
- Выберите **Если генерируется текущим потоком**, чтобы прокрутить только для объектов, сгенерированных тем потоком, который в настоящее время виден на холсте.
- Выберите **Никогда**, чтобы запретить программе автоматически прокрутить вкладку Модели.

**Открыть окно** (только для **нового вывода**). Выберите, нужно ли автоматически открыть окно, после того как сгенерирован вывод.

- Выберите **Всегда**, чтобы разрешить новое окно вывода.
- Выберите **Если генерируется текущим потоком**, чтобы открыть новое окно для вывода, сгенерированного тем потоком, который в настоящее время виден на холсте.
- Выберите **Никогда**, чтобы запретить программе автоматически открыть новое окно для сгенерированного вывода.

Чтобы вернуться на этой вкладке к значениям системы по умолчанию, выберите **Значения по умолчанию**.

## Задание опций вывода

На вкладке Дисплей диалогового окна Опции пользователя можно задать опции вывода шрифтов и цветов в IBM SPSS Modeler.

**Выходить при запуске окно приветствия.** Включите этот переключатель, чтобы выводить диалоговое окно приветствия при запуске. Из диалогового окна приветствия можно запустить обучающую программу по прикладным программам, открыть демонстрационный поток или существующий поток или проект или создать новый поток.

**Показать разметку потоков и надузлов.** Если этот переключатель включен, то разметка (если есть) на потоках и надузлах выводится по умолчанию. Разметка включает в себя комментарии к потоку, ссылки на модели и выделение ветвей оценок.

**Стандартные шрифты и цвета (действует после перезагрузки).** В этой секции можно задать оформление экрана IBM SPSS Modeler, цветовую схему и размер шрифтов. Выбранные здесь опции действуют только после закрытия и перезапуска IBM SPSS Modeler.

- Внешний вид.** Выберите одну из стандартных цветовых схем и оформление экрана. Доступные варианты:
  - SPSS Standard** - оформление по умолчанию.
  - Классика SPSS**, оформление, привычное пользователям прошлых версий SPSS Modeler.
  - Windows**, оформление Windows, полезное для повышения контраста на холсте потока и палитрах.
  - Analytics Carbon** - современное оформление с закругленными значками и цветами.
- Размер шрифта по умолчанию для узлов.** Укажите размер шрифта на палитрах узлов и для узлов на холсте потока.

- **Задать шрифт фиксированной ширины.** Включите этот переключатель, чтобы выбрать шрифт фиксированной ширины и связанный с ним **Размер** шрифта для сценариев и элементов управления выражений CLEM. Шрифт по умолчанию - простой моноширинный, нажмите кнопку **Изменить...**, чтобы показать список других шрифтов для выбора.

**Прим.:** Размер значков узлов можно задать на панели Макет на вкладке Опции в диалоговом окне свойств потока. В главном меню выберите **Инструменты > Свойства потока > Опции > Макет.**

**Пользовательские цвета.** Эта таблица содержит текущие выбранные цвета для различных элементов экрана. Для каждого элемента в таблице можно изменить текущий цвет, щелкнув дважды по соответствующей строке в столбце **Цвет** и выбрав цвет из списка. Чтобы задать пользовательский цвет, прокрутите экран вниз до конца списка и щелкните по пункту **Цвет....**

**Порядок цветов категории диаграмм.** Эта таблица содержит текущие выбранные цвета для новых диаграмм. Порядок цветов отражает порядок, в котором они используются на диаграмме. Например, если номинальное поле, которое используется для наложения цветов, содержит четыре уникальных значения, для него будут использоваться только первые четыре цвета из списка. Для каждого элемента в таблице можно изменить текущий цвет, щелкнув дважды по соответствующей строке в столбце **Цвет** и выбрав цвет из списка. Чтобы задать пользовательский цвет, прокрутите экран вниз до конца списка и щелкните по пункту **Цвет....** Внесенные здесь изменения не влияют на диаграммы, созданные ранее.

Чтобы вернуться на этой вкладке к значениям системы по умолчанию, выберите **Значения по умолчанию.**

## Задание опций вывода синтаксиса

На странице Синтаксис диалогового окна Пользовательские опции можно задать опции для атрибутов шрифта и цветов вывода в сценариях, которые вы создаете в IBM SPSS Modeler.

**Выделение синтаксиса.** Эта таблица содержит текущие выбранные цвета для различных элементов синтаксиса, в том числе для шрифта и для окна, в котором он выводится. Для каждого элемента в таблице можно изменить цвет, щелкнув по соответствующему выпадающему списку в строке и выбрав цвет из списка. Кроме того, для элементов шрифта можно выбрать выделение жирным шрифтом и курсивом.

**Просмотр.** В этой таблице выводится пример вывода синтаксиса с использованием атрибутов цветов и шрифта, которые вы выбрали в таблице **Выделение синтаксиса.** Этот просмотр изменяется, когда вы изменяете свой выбор.

Чтобы вернуться на этой вкладке к значениям системы по умолчанию, выберите **Значения по умолчанию.**

## Задание опций экспорта PMML

На вкладке PMML можно управлять тем, как IBM SPSS Modeler экспортит модели в формат PMML (Predictive Model Markup Language). Дополнительную информацию смотрите в разделе “Импорт и экспорт моделей в виде PMML” на стр. 228.

**Экспорт PMML.** Здесь можно сконфигурировать варианты PMML, оптимальные для открытия в прикладной программе назначения.

- Выберите **С расширениями**, чтобы разрешить расширения PMML для особых случаев, где нет эквивалента в стандартном PMML. Заметим, что в большинстве случаев результат не будет отличаться от стандартного PMML.
- Выберите **Как стандартный PMML...**, чтобы экспорттировать PMML, максимально приближенный к стандартному PMML.

**Опции стандартного PMML.** Если выбрана опция **Как стандартный PMML...**, можно выбрать один из двух допустимых способов экспорттировать модели линейной и логистической регрессии:

- Как **<общие регрессионные> модели PMML**

- Как **<регрессионные> модели PMML**

Дополнительную информацию о PMML смотрите на сайте группы Data Mining Group по адресу <http://www.dmg.org>.

## Задание информации о пользователе

**Информация о пользователе/авторе.** Введенная здесь информация будет выводиться на вкладке Аннотации для узлов и других объектов, которые вы создадите.

## Задание режима

**Параметры режима в Modeler** На вкладке **Режим** можно выбирать из следующих режимов:

- **Традиционный режим SPSS Modeler** выводит все доступные узлы и выражения в пользовательском интерфейсе.
- **Режим Analytic Server** вводит только узлы и выражения, поддерживаемые Analytic Server. Заметим, однако, что некоторые узлы и некоторые выражения CLEM все же выводятся, несмотря на то, что они *не полностью* поддерживаются Analytic Server. В следующей таблице приводится общая информация о том, какие узлы поддерживаются, поддерживаются частично и не поддерживаются Analytic Server.

Дополнительную информацию о Analytic Server смотрите в [документации Analytic Server](#).

Заметим, что если вы сконфигурировали SPSS Modeler для вывода узлов баз данных на палитре Моделирование баз данных, переключение режимов на них не отразится. Эти узлы баз данных будут выводиться всегда. Если вы используете интеграцию с IBM Db2 for z/OS или IBM Netezza, в некоторых случаях эти узлы могут исчезать с палитры Моделирование баз данных после переключения в режим Analytic Server. В таком случае выберите **Инструменты > Опции > Вспомогательные программы** и выключите переключатели.

Таблица 38. Поддержка узлов

Тип узла (имя палитры)	Поддерживается Analytic Server	Частично поддерживается Analytic Server	Не поддерживается Analytic Server
Источники	<ul style="list-style-type: none"> <li>Исходный узел Analytic Server</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>База данных</li> <li>Var. Файл</li> <li>Фиксированный файл</li> <li>Файл статистики</li> <li>Собрание данных</li> <li>IBM Cognos</li> <li>Импорт TWC</li> <li>Импорт TM1</li> <li>Файл SAS</li> <li>Excel</li> <li>Пользовательский ввод XML</li> <li>Генерирование имитации</li> <li>Представление Данные</li> <li>Геопространственные</li> <li>Хранение объекта</li> <li>Импорт расширения</li> <li>R-импорт</li> <li>SNA (диффузионный анализ и анализ групп)</li> </ul>
Операции с записями	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать</li> <li>Сортировка</li> <li>Баланс</li> <li>Особый тип</li> <li>Агрегирование RFM</li> <li>Добавлять в конец</li> <li>Потоковая обработка временного ряда</li> <li>Extension Transformation</li> <li>Потоковая TCM</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выборка (Поддерживается только Random% для простого метода. Сложный метод не поддерживается.)</li> <li>Слияние (поддерживается только объединение по ключам и условиям)</li> <li>Агрегация (первая квартиль, третья квартиль и медиана не поддерживаются Analytic Server)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Пространственно-временные диапазоны</li> <li>Оптимизация CPLEX</li> </ul>

Таблица 38. Поддержка узлов (продолжение)

Тип узла (имя палитры)	Поддерживается Analytic Server	Частично поддерживается Analytic Server	Не поддерживается Analytic Server
Операции с полями	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Тип</li> <li>• Фильтр</li> <li>• Произвести от</li> <li>• Заполнитель</li> <li>• Переклассифицировать</li> <li>• Ансамбль</li> <li>• SetToFlag</li> <li>• Реструктурировать</li> <li>• Переупорядочить поля</li> <li>• Перепроектировать</li> <li>• Интервалы времени</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Автоматическая подготовка данных (поддерживается только преобразование)</li> <li>• Категоризация (метод категоризации equalFreq не поддерживается, если для Совпадающие наблюдения выбрано <b>Сохранять в текущей</b>)</li> <li>• Анализ RFM (метод категоризации Совпадающие наблюдения не поддерживается, если для Совпадающие наблюдения выбрано <b>Сохранять в текущей</b>)</li> <li>• Разделение (не поддерживается Analytic Server, кроме случая, когда поле уникальности используется для регулярного назначения строк в разделы)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Анонимизировать</li> <li>• Хронология</li> <li>• Транспонировать</li> </ul>

Таблица 38. Поддержка узлов (продолжение)

Тип узла (имя палитры)	Поддерживается Analytic Server	Частично поддерживается Analytic Server	Не поддерживается Analytic Server
Диаграммы	<ul style="list-style-type: none"><li>• График</li><li>• Несколько графиков</li><li>• график зависимости от времени</li><li>• Распределение</li><li>• Гистограмма</li><li>• Собрание</li><li>• Web</li><li>• Оценка</li><li>• Визуализация карты</li><li>• Е-график (бета-версия)</li><li>• t-SNE</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Панель выбора диаграмм (поддерживается только функция режима агрегации для полей с уровнями измерения дискретный, номинальный, порядковый или флаговый)</li></ul>	

Таблица 38. Поддержка узлов (продолжение)

Тип узла (имя палитры)	Поддерживается Analytic Server	Частично поддерживается Analytic Server	Не поддерживается Analytic Server
Моделирование	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Временные ряды</li> <li>• TCM</li> <li>• Изотоническая-AS</li> <li>• Случайные деревья</li> <li>• Дерево-AS</li> <li>• Линейная-AS</li> <li>• ОЛМ</li> <li>• LSVM</li> <li>• STP</li> <li>• TwoStep-AS</li> <li>• Правила связывания</li> <li>• XGBoost-AS</li> <li>• К-средние-AS</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Автоклассификатор</li> <li>• Автонумерация (поддерживается только расщепление на два узла, и поле с ролью расщепления должно поддерживаться при использовании опции автоматической классификации <b>Выполнять на сервере Analytic Server (расщепления разрешены)</b>)</li> <li>• Extension (построение моделей с синтаксисом R не поддерживается Analytic Server)</li> <li>• Следующие узлы поддерживают только расщепление и PSM: <ul style="list-style-type: none"> <li>– Дерево C&amp;R</li> <li>– Линейное</li> <li>– Нейросеть</li> <li>– CHAID</li> <li>– Quest</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Автокластер</li> <li>• Список решений</li> <li>• C5.0</li> <li>• Регрессия</li> <li>• PCA/фактор</li> <li>• Отбор показателей</li> <li>• Дискриминантный</li> <li>• Логистическое</li> <li>• GenLin</li> <li>• GLMM</li> <li>• Байесовская сеть</li> <li>• Априорный анализ</li> <li>• Carma</li> <li>• Порядковый номер</li> <li>• К-средних</li> <li>• Коонена</li> <li>• TwoStep</li> <li>• Аномалия</li> <li>• KNN</li> <li>• R</li> <li>• Случайный лес</li> <li>• Следующие узлы поддерживают asl, но только asl чтения-записи: <ul style="list-style-type: none"> <li>– Модель Кокса</li> <li>– SVM</li> <li>– SLM</li> </ul> </li> </ul>
Вывод	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Таблица</li> <li>• Матрица</li> <li>• Анализ</li> <li>• Аудит данных</li> <li>• Преобразование</li> <li>• Статистика</li> <li>• Средние</li> <li>• Отчет</li> <li>• Задать глобальные параметры</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вывод расширения</li> <li>• Вывод синтаксиса R</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Оценка имитации</li> <li>• Подгонка с имитацией</li> <li>• Вывод R</li> </ul>

Таблица 38. Поддержка узлов (продолжение)

Тип узла (имя палитры)	Поддерживается Analytic Server	Частично поддерживается Analytic Server	Не поддерживается Analytic Server
Экспортировать	<ul style="list-style-type: none"> <li>Узел экспорта Analytic Server</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Экспорт расширения</li> <li>Экспорт синтаксиса R</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>База данных</li> <li>Плоский файл</li> <li>Экспорт статистики</li> <li>Собрание данных</li> <li>Excel</li> <li>Экспорт IBM</li> <li>Экспорт TM1</li> <li>SAS</li> <li>Экспорт XML</li> <li>Хранение объекта</li> <li>R-экспорт</li> </ul>
IBM SPSS Statistics			<ul style="list-style-type: none"> <li>Файл статистики</li> <li>Преобразование статистики</li> <li>Статистическая модель</li> <li>Вывод статистики</li> <li>Экспорт статистики</li> </ul>
IBM SPSS Text Analytics	<ul style="list-style-type: none"> <li>Text Link Analysis</li> <li>Анализ текста</li> <li>Узел языков</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Список файлов</li> <li>Веб-фид</li> <li>Text Link Analysis</li> <li>Перевод</li> <li>Анализ текста</li> <li>Просмотр файлов</li> </ul>
Python			<ul style="list-style-type: none"> <li>SMOTE</li> <li>One-Class SVM</li> <li>Дерево XGBoost</li> <li>Линейный XGBoost</li> <li>t-SNE</li> <li>Случайный лес</li> <li>HDBSCAN</li> </ul>
Spark	Все поддерживаемые		

## Настройка палитры узлов

Потоки строятся из узлов. Все узлы, доступные при построении потока, приведены на палитре узлов в нижней части окна IBM SPSS Modeler. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Палитра узлов”](#) на стр. 15.

Палитру узлов можно реорганизовать двумя способами:

- Настроить менеджер палитр. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Настройка менеджера палитры](#)” на стр. 250.
- Изменить вид вкладок палитр, содержащих подпалитры, на палитре узлов. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Создание подпалитры](#)” на стр. 251.

## Настройка менеджера палитры

Менеджер палитры можно настроить для вашего удобства при использовании IBM SPSS Modeler. Например, если вы часто анализируете данные временных рядов из некоторой базы данных, есть смысл обеспечить на специальной вкладке палитры доступ к таким узлам, как источник базы данных, интервал, временные ряды и диаграммы временного графика. Такого рода настройку удобно выполнять в менеджере палитры, создавая на палитре узлов пользовательские вкладки.

В менеджере палитры можно выполнить ряд задач:

- Управлять видимостью вкладок на палитре узлов под холстом потока.
- Изменять порядок вкладок на палитре узлов.
- Создавать и редактировать свои вкладки, а на них, в свою очередь, - подпалитры.
- Редактировать выбор узла по умолчанию на ваших вкладках.

Чтобы открыть менеджер палитры, в меню Инструменты выберите **Управление палитрами**.

**Имя палитры.** Содержит имена всех вкладок палитры, показанных и не показанных на палитре узлов. Сюда входят и все вкладки палитры, созданные вами. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Создание вкладки на палитре](#)” на стр. 250.

**Число узлов.** Число узлов на каждой вкладке палитры. Если узлов много, будет удобнее разбить такую вкладку на подпалитры. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Создание подпалитры](#)” на стр. 251.

**Выvodится?** Выберите это поле, чтобы показать эту вкладку на палитре узлов. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Видимые вкладки на палитре узлов](#)” на стр. 251.

**Подпалитры.** Чтобы выбрать подпалитры, показываемые на вкладке, выделите нужное **Имя палитры** и нажмите эту кнопку; откроется диалоговое окно подпалитр. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Создание подпалитры](#)” на стр. 251.

**Восстановить значения по умолчанию.** Нажмите эту кнопку, чтобы полностью отказаться от всех изменений и добавлений, сделанных на палитрах и подпалитрах, и вернуться к настройке палитры по умолчанию.

## Создание вкладки на палитре

Чтобы создать пользовательскую вкладку на палитре

1. Через меню Инструменты откройте менеджер палитры.
  2. Справа от столбца **Показана?** нажмите кнопку Добавить палитру; откроется диалоговое окно **Создать или редактировать палитру**.
  3. Введите уникальное **Имя палитры**.
  4. В области **Доступные узлы** выберите узлы для добавления на вкладку палитры.
  5. Нажмите кнопку со стрелкой вправо под названием Добавить узел, чтобы переместить выделенный узел в область **Выбранные узлы**. Повторяйте, чтобы добавить все нужные узлы.
- Добавив все нужные узлы, вы можете изменить порядок их вывода на вкладке палитры:
6. Кнопками с простыми стрелками перемещайте узел вверх и вниз на одну строку.
  7. Кнопками со стрелкой и линией перемещайте узел в начало или конец списка.
  8. Чтобы удалить узел с палитры, выделите узел и нажмите кнопку Удалить справа от области **Выделенные узлы**.

## **Видимые вкладки на палитре узлов**

Возможно, в IBM SPSS Modeler доступны варианты, которые не используете никогда; вкладки с такими узлами можно скрыть, задав это в менеджере палитры.

Чтобы выбрать, какие вкладки видны на палитре узлов:

1. Через меню Инструменты откройте менеджер палитры.
2. Пользуясь переключателями в столбце *Видима?*, включите или выключите видимость каждой вкладки палитры.

Чтобы навсегда удалить узел с палитры, выделите узел и нажмите кнопку Удалить справа от столбца *Видима?*. После удаления восстановить вкладку невозможно.

**Примечание:** Нельзя удалить с палитры вкладки по умолчанию, поставляемые с IBM SPSS Modeler, кроме вкладки Избранное.

Изменение порядка на палитре узлов

Выделив вкладки, которые нужно показать на палитре узлов, вы можете изменить для них порядок вывода:

1. Кнопками с простыми стрелками перемещайте вкладку вверх и вниз на одну строку. Сдвиг вверх в списке означает сдвиг влево на палитре узлов и наоборот.
2. Кнопками со стрелкой и линией перемещайте вкладку палитры в начало или конец списка. Вкладка в начале списка выводится на левом краю палитры узлов.

## **Видимые подпалитры на вкладке палитры**

Аналогично тому, как можно задавать, какие вкладки видимы на палитре узлов, для вкладки можно задавать, какие подпалитры на ней доступны.

Чтобы выбрать подпалитры, которые должны быть видимы на вкладке палитры:

1. Через меню Инструменты откройте менеджер палитры.
2. Выделите нужную палитру.
3. Нажмите кнопку Подпалитры; откроется диалоговое окно Подпалитры.
4. Пользуясь переключателями в столбце *Видима?*, включите или выключите видимость каждой подпалитры на вкладке палитры. Подпалитра **Все** видима всегда и не может быть удалена.
5. Чтобы навсегда удалить подпалитру со вкладки палитры, выделите подпалитру и нажмите кнопку Удалить справа от столбца *Видима?*.

**Примечание:** Нельзя удалить подпалитры по умолчанию, поставляемые с вкладкой палитры Моделирование.

Изменение порядка на вкладке палитры

Выделив подпалитры, которые нужно показать на вкладке палитры, вы можете изменить для них порядок вывода:

1. Кнопками с простыми стрелками перемещайте подпалитру вверх и вниз на одну строку.
2. Кнопками со стрелкой и линией перемещайте подпалитру в начало или конец списка.

Созданные вами подпалитры будут показаны на палитре узлов при выборе родительской вкладки палитры. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Изменение представления вкладки палитры](#)” на стр. 252.

## **Создание подпалитры**

Поскольку любой существующий узел можно добавить на пользовательские вкладки палитры, может оказаться, что вы выбрали столько узлов, что для их просмотра требуется прокрутка. Чтобы предотвратить необходимость в прокрутке, можно создавать подпалитры и на них помещать узлы, которые вы выбрали для вкладки палитры. Например, если вы создали вкладку палитры с узлами,

часто используемыми при создании ваших потоков, можете разбить ее на подпалитры с узлами источника, операций над полями, моделирования и вывода.

*Примечание:* Узлы подпалитры выбираются только из узлов, которые вы добавили на родительскую вкладку палитры.

Чтобы создать подпалитру:

1. Через меню Инструменты откройте менеджер палитры.
2. Выберите палитру, на которую добавить подпалитры.
3. Нажмите кнопку Подпалитры; откроется диалоговое окно Подпалитры.
4. Справа от столбца *Показана?* нажмите кнопку Добавить подпалитру; откроется диалоговое окно Создать или редактировать подпалитру.
5. Введите уникальное **Имя подпалитры**.
6. В области **Доступные узлы** выберите узлы для добавления на подпалитру.
7. Нажмите кнопку со стрелкой вправо под названием Добавить узел, чтобы переместить выделенный узел в область **Выбранные узлы**.
8. Добавив нужные узлы, нажмите кнопку **OK**, чтобы вернуться в диалоговое окно подпалитр.

Созданные вами подпалитры будут показаны на палитре узлов при выборе родительской вкладки палитры. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Изменение представления вкладки палитры](#)” на стр. 252.

## **Изменение представления вкладки палитры**

Число узлов, доступных в IBM SPSS Modeler, весьма велико, и на небольших экранах палитру узлов иногда приходится прокручивать налево и направо, чтобы увидеть нужные узлы; это особенно заметно в отношении вкладки палитры моделирования. Чтобы сократить требуемую прокрутку, можно вывести только узлы из некоторой подпалитры (если заданы подпалитры). Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Создание подпалитры](#)” на стр. 251.

Чтобы показать или скрыть узлы на вкладке палитры, выберите вкладку палитры, а затем в меню слева выберите показ всех узлов или только конкретной подпалитры.

# Глава 16. Вопросы производительности для потоков и узлов

Проектируя потоки, вы можете добиться максимальной производительности, упорядочив узлы в наиболее эффективной конфигурации, разрешив кэши узлов, где нужно, и уделив внимание другим особенностям, описанным в этом разделе.

Помимо учета рассматриваемых здесь особенностей, дополнительный и более существенный выигрыш в производительности обычно достигается благодаря эффективному использованию базы данных, особенно путем оптимизации SQL.

## Порядок узлов

Даже если вы не пользуетесь оптимизацией SQL, порядок узлов в потоке может влиять на производительность. Общая цель в том, чтобы уменьшить объем данных, обрабатываемых на узлах ниже по потоку; следовательно, если есть узлы, уменьшающие объем данных, желательно разместить их ближе к началу потока. IBM SPSS Modeler Server может применить некоторые правила переупорядочивания автоматически во время компиляции и вынести вперед определенные узлы, если можно убедиться, что это безопасно. (По умолчанию эта возможность включена. Узнайте у своего администратора системы, включена ли эта возможность в вашей установке.)

При использовании оптимизации SQL цель - максимальная доступность и эффективность. Поскольку оптимизация останавливается, когда поток содержит операцию, не выполнимую в базе данных, то рекомендуется сгруппировать оптимизируемые операторы SQL в начале потока. При такой стратегии больший объем обработки остается внутри базы данных, после чего меньше данных переносится в IBM SPSS Modeler.

Приведенные ниже операции можно выполнять в большинстве баз данных. Постарайтесь сгруппировать их в *начале* потока:

- Объединить по ключу (join)
- Выбрать
- Агрегировать
- Сортировка
- Пример
- Добавлять в конец
- Операции DISTINCT в режиме *include*, в котором выбираются все поля
- Операции заполнения
- Основные вычисления со стандартной арифметикой и обработкой строк (зависит от базы данных)
- Задание флага

Приведенные ниже операции невозможно выполнять в большинстве баз данных. Их рекомендуется поместить *после* операций из приведенного выше списка:

- Операции над данными не из базы данных, а, например, из плоского файла
- Объединение по порядку
- Баланс
- Операции DISTINCT в режиме *discard* или операции, в которых как особый тип выбран некоторый поднабор полей

- Все операции, для которых требуется доступ к данным из записей помимо обрабатываемой записи
- Отклонения полей состояния и количества
- Операции узла хронологии
- Операции с функциями временных рядов ("функции, начинающиеся на @")
- Режимы проверки типы *Warn* и *Abort*
- Построение моделей, их применение и анализ

*Примечание:* Такие модели, как деревья решений, наборы правил, линейная регрессия и модели, сгенерированные по факторам, могут генерировать SQL, и, следовательно, их можно загнать в базу данных.

- Вывод данных в любое место, кроме той базы данных, в которой обрабатываются данные

## Кэши узлов

---

Чтобы оптимизировать выполнение потока, можно задать кэш на любом нетерминальном узле. После того, как для узла задан кэш, при следующем выполнении потока данных этот кэш будет заполнен прошедшими через этот узел данными. С этого момента данные будут считываться из этого кэша (который хранится на диске во временном каталоге), а не из источника данных.

Кэширование особенно полезно после операции, которая требует много времени, такой как сортировка, объединение или суммирование. Например, пусть у вас есть узел источника, сконфигурированный для чтения данных о продаже из базы данных, и узел суммирования, который вычисляет сводку продаж по положению. Имеет смысл задать кэш для узла суммирования, а не для узла источника, чтобы кэшировать сводные данные, а не весь набор данных.

**Прим.: Кэширование на узлах источника, то есть простое копирование исходных данных, прочитанных в IBM SPSS Modeler, в большинстве случаев не повышает производительность.**

Узлы, для которых включено кэширование, помечаются значком документа в верхнем правом углу. Если в кэше узла есть данные, этот значок документа зеленый.

### Чтобы включить кэш

1. На холсте потока щелкните правой кнопкой по узлу и в меню выберите **Кэш**.
2. В подменю кэширования выберите **Включить**.
3. Выключить кэш можно, щелкнув правой кнопкой по узлу и выбрав **Выключить** в подменю кэширования.

### Кэширование узлов в базе данных

Для потоков, выполняемых в базе данных, возможно кэширование промежуточных данных во временную таблицу в базе данных, а не в файловой системе. В сочетании с оптимизацией SQL возможен значительный выигрыш в производительности. Например, можно кэшировать и повторно использовать вывод потока, объединяющего несколько таблиц для создания производной таблицы исследования данных. Можно дополнительно повысить производительность, автоматически сгенерировав SQL для всех узлов ниже по потоку.

Чтобы воспользоваться преимуществами кэширования в базе данных, нужно разрешить и оптимизацию SQL, и кэширование в базе данных. Обратите внимание на то, что параметрами оптимизации сервера переопределются параметры клиента. Дополнительную информацию смотрите в разделе [“Задание опций оптимизации для потоков”](#) на стр. 44.

Если кэширование в базе данных разрешено, то просто щелкните правой кнопкой по любому неконечному узлу, чтобы кэшировать данные в этой точке, и кэш автоматически будет создан непосредственно в базе данных при следующем выполнении потока. Если кэширование базы данных или оптимизация SQL не разрешены, кэш будет записан в файловую систему.

**Прим.:** Временные таблицы для целей кэширования поддерживаются в следующих базах данных: Db2, Oracle, SQL Server и Teradata. В остальных базах данных (например, в Netezza) при кэшировании используются обычные таблицы. Код SQL можно оптимизировать под конкретную базу данных - за помощью обратитесь в службу поддержки.

## Производительность: узлы обработки

---

**Сортировка.** Чтобы сортировать данные, узел сортировки сначала должен прочитать весь входной набор данных. До некоторого предела данныечитываются в оперативную память, сверх этого данные складываются на диск. При сортировке используется сочетание алгоритмов: в оперативную память считывается максимальный объем данных, который сортируется эффективным алгоритмом гибридной ускоренной сортировки. Если все данные уместились в памяти, сортировка на этом выполнена. В противном случае применяется алгоритм объединения-сортировки. Отсортированные данные записываются в файл, затем в память считывается следующий чанк данных, сортируется и записывается на диск. Так продолжается, пока не будут прочитаны все данные; затем начинается объединение чанков. При объединении может потребоваться многократное прохождение данных, записанных на диск. При максимальной загрузке узел сортировки может держать на диске две полных копии набора данных: сортированный и несортированный.

Общее время выполнения алгоритма получается порядка  $N \times \log(N)$ , где  $N$  - число записей. Сортировка в памяти быстрее, чем объединение с диском, так что время выполнения может быть уменьшено выделением большей памяти для сортировки. Алгоритм выделяет себе долю физической оперативной памяти, которая задается в конфигурации IBM SPSS Modeler Server опцией *Коэффициент использования памяти*. Чтобы увеличить объем памяти для сортировки, установите физическую оперативную память большего объема или увеличьте это значение. Обратите внимание на то, что когда доля использованной памяти превышает рабочий набор процесса и приходится прибегать к подкачке страниц с диска, производительность падает, так как у алгоритма сортировки в памяти структура обращений к памяти носит произвольный характер и может приводить к большому объему операций подкачки. Алгоритм сортировки используется рядом узлов помимо узла сортировки, и для них действуют те же правила касательно производительности.

**Категоризация.** Узел разделения на интервалы считывает весь набор входных данных, чтобы вычислить границы между интервалами, и только после этого распределяет записи по интервалам. На время вычисления границ набор данных кэшируется; затем он снова просматривается для распределения записей. Если метод категоризации - *постоянная ширина* или *среднее+стандартное отклонение*, то набор данных кэшируется на непосредственно на диск. У этих методов линейное время выполнения и требуется дисковое пространство для хранения всего набора данных. Если метод категоризации - *ранги* или *плитки*, набор данных сортируется при помощи описанного выше алгоритма сортировки, и отсортированные данные используются как кэш. Благодаря сортировке у этих методов время выполнения  $M \times N \times \log(N)$ , где  $M$  - число категоризируемых полей, а  $N$  - число записей; требуется место на диске, равное удвоенному размеру набора данных.

Производительность последующих прогонов повышается, если на основе сгенерированных интервалов сгенерировать узел вычислений. Операции вычислений намного быстрее, чем категоризация.

**Объединение по ключу (Join).** Узел объединения, когда метод объединения - *ключи* (аналогичен операции JOIN в базе данных), сортирует все входные наборы данных по ключевым полям. У этой части процедуры время выполнения  $M \times N \times \log(N)$ , где  $M$  - число входных наборов данных и  $N$  - число записей в самом большом входном наборе данных; требуется место на диске для записи всех входных наборов данных плюс второй копии самого большого набора данных. Время выполнения собственно объединения пропорционально размеру выходного набора данных, зависящему от частоты ключей соответствия. В худшем случае выходной набор данных - декартово произведение входных наборов, и тогда время выполнения приближается к  $NM$ . Это редкий случай; у большинства объединений ключей соответствия намного меньше. Если один из наборов данных велик по сравнению с остальными или входные данные уже отсортированы

по ключевому полю, то производительность этого узла можно существенно повысить, используя вкладку Оптимизация.

**Агрегировать.** Если не задана опция *Ключи непрерывны*, это узел считывает, не сохраняя, весь входной набор данных, и только после этого генерирует сводный вывод. В крайнем случае, когда размер сводных данных достигает предельно допустимого (заданного в конфигурации IBM SPSS Modeler Server опцией *Коэффициент использования памяти*), остаток набора данных сортируется и обрабатывается так, как будто опция *Ключи непрерывны* задана. Когда эта опция задана, данные не сохраняются, поскольку сводные записи генерируются по мере чтения входных данных.

**Особый тип.** Узел особого типа записывает все поля ключей уникальности из входного набора данных; в тех случаях, когда все поля ключевые и все записи уникальны, записывается весь входной набор данных. По умолчанию узел особого типа сортирует данные по ключевым полям и затем отбирает или отбрасывает первую запись особого типа из каждой группы. Для небольших наборов данных с малым числом различных ключей или заранее отсортированных наборов данных можно выбрать опции, повышающие скорость и эффективность обработки.

**Тип.** В некоторых случаях узел типа кэширует входные данные при чтении значений; кэш используется при обработке ниже по потоку. Для кэша требуется дисковое пространство под весь набор данных, зато обработка становится быстрее.

**Оценка.** Узел оценки должен отсортировать входные данные, чтобы вычислить плитки. Сортировка повторяется для каждой оцениваемой модели, поскольку в каждом случае будут свои оценки и, следовательно, свой порядок записей. Время выполнения составляет  $M \times N \times \log(N)$ , где  $M$  - число моделей и  $N$  - число записей.

## Производительность: узлы моделирования

**Нейросеть и алгоритм Коонена.** Алгоритмы обучения нейросети (включая алгоритм Коонена) пропускают через сеть обучающие данные много раз. До некоторого предела данныечитываются в оперативную память, сверх этого данные скидываются на диск. Доступ к обучающим данным с диска стоит дорого, поскольку используется произвольный доступ с большим числом дисковых операций. Можно запретить использование дискового хранения для этих алгоритмов, задав принудительное считывание данных в оперативную память, если включить опцию

**Оптимизировать скорость** на вкладке модели в диалоговом окне узла. Обратите внимание на то, что если требуемый объем памяти превышает рабочий набор процесса сервера, для части данных будет использована подкачка страниц на диске с соответствующим ущербом для производительности.

Когда включена опция **Оптимизировать память**, алгоритму выделяется процент физической оперативной памяти согласно значению опции конфигурации IBM SPSS Modeler Server *Предельный процент памяти моделирования*. Чтобы использовать больший объем памяти для обучения нейросетей, либо установите больший объем оперативной памяти, либо увеличьте значение этой опции, но имейте в виду, что слишком высокое значение этой опции вызовет использование дисковых страниц подкачки.

Время выполнения алгоритмов нейросетей зависит от требуемого уровня точности. Временем выполнения можно управлять, задав условие остановки в диалоговом окне узла.

**K-средних.** У алгоритма кластеризации k-средних те же опции для управления использованием памяти, что и у алгоритмов нейросетей. Однако производительность работы с диском выше, поскольку используется последовательный доступ к данным.

## Производительность: выражения CLEM

Функции последовательности CLEM (“функции на @”), которые пользуются предшествующими данными потока, должны сохранять достаточно данных для доступа к данным максимально глубокого прошлого. Для выполнения операций без ограничения использования предшествующих данных для поля должны сохраняться все значения. Операция без ограничения - эта такая операция, в которой смещение задается не литеральным целым. Например, @OFFSET(Продажи, Месяц). В качестве значения смещения использовано имя поля Месяц, значение которого

до выполнения не известно. Сервер должен сохранить все значения поля *Продажи*, чтобы обеспечить искомые результаты. В тех случаях, когда верхняя граница вам известна, задавайте ее как дополнительный аргумент, например, так: @OFFSET(Продажи, Месяц, 12). Такая операция указывает серверу хранить только 12 последних значений поля *Продажи*. Функции последовательности, как с ограничением, так и без, почти всегда замедляют генерирование SQL.



# Глава 17. Средства доступности в IBM SPSS Modeler

## Обзор специальных возможностей в IBM SPSS Modeler

IBM SPSS Modeler обеспечивает средства доступности для всех пользователей, а также средства, облегчающие работу специально для пользователей с недостатками зрения и других функций. В этом разделе описываются возможности и методы работы с использованием улучшений доступности, такими как программы чтения экрана и клавиши быстрого вызова.

### Типы поддержки средств доступности

Как для пользователей с недостатками зрения, так и для пользователей, работающих через клавиатуру, есть ряд альтернативных методов применения комплекта инструментов исследования данных. Так, можно, не прибегая мыши, создавать потоки, задавать опции и просматривать вывод. Доступные клавиши быстрого вызова перечислены в приведенных ниже разделах. Кроме того, IBM SPSS Modeler предоставляет обширную поддержку для программ чтения экрана, таких как JAWS для Windows. Можно также оптимизировать цветовую схему, чтобы обеспечить больший контраст. Эти типы поддержки рассматриваются в приведенных ниже разделах.

### Специальные возможности для людей с ограничениями по зрению

В IBM SPSS Modeler можно задать целый ряд параметров для повышения эффективности работы с программным обеспечением.

#### Параметры вывода

Можно выбрать цвета для вывода диаграмм. Кроме того, можно выбрать цветовую схему Windows для самой программы. Возможно, вам удастся улучшить видимый контраст.

1. Чтобы задать параметры дисплея, выберите в меню Инструменты пункт **Опции пользователя**.
2. Щелкните по вкладке **Дисплей**. Опции на этой вкладке включают в себя цветовую схему программного обеспечения, цвета диаграммы и размеры шрифта для узлов.

**Прим.: Программа чтения с экрана не может читать рисунки, поэтому они недоступны для пользователей со слабым зрением.**

#### Использование звуков для уведомления

Включая и выключая звуки, вы можете управлять уведомлением о тех или иных операциях программного обеспечения. Например, можно активировать звуки для событий, таких как создание и удаление узла или генерирование нового вывода или моделей.

1. Чтобы задать опции уведомления, выберите в меню Инструменты пункт **Опции пользователя**.
2. Щелкните по вкладке **Уведомления**.

#### Управление автоматическим открытием новых окон

На той же вкладке Уведомления диалогового окна Опции пользователя задается, открывать ли для нового вывода, такого как таблицы и диаграммы, отдельное окно. Возможно, вам будет проще выключить эту опцию и открывать окна вывода по мере необходимости.

1. Чтобы задать эти опции, в меню Инструменты выберите пункт **Опции пользователя**.
2. Щелкните по вкладке **Уведомления**.

3. В диалоговом окне в группе **Визуальные уведомления** выберите в списке **Новый вывод**.
4. Для опции **Открывать окно** выберите **Никогда**.

## Размер узла

Узлы можно выводить на экран в одном из двух размеров, стандартном или уменьшенном. Вы можете перенастроить эти два размера, как вам нужно.

1. Чтобы задать опции размера узлов, выберите в меню Файл пункт **Свойства потока**.
2. Щелкните по вкладке **Макет**.
3. В списке **Размер значка** выберите **Стандартный**.

## Специальные возможности для слепых пользователей

Поддержка для слепых пользователей зависит в основном от типа используемой программы чтения экрана, например, JAWS для Windows. Есть ряд настроек, которые можно задать для оптимального использования программы чтения экрана совместно с IBM SPSS Modeler.

## Параметры дисплея

Обычно программы чтения экрана лучше справляются с текстом, имеющим высокий видимый контраст. Если вы уже настроили в Windows контрастную цветовую схему, можете использовать ее и для программы чтения экрана.

1. Чтобы задать параметры дисплея, выберите в меню Инструменты пункт **Опции пользователя**.
2. Щелкните по вкладке **Дисплей**.

**Прим.: Программа чтения с экрана не может читать рисунки, поэтому они недоступны для слепых пользователей.**

## Использование звуков для уведомления

Включая и выключая звуки, вы можете управлять уведомлением о тех или иных операциях программного обеспечения. Например, можно активировать звуки для событий, таких как создание и удаление узла или генерирование нового вывода или моделей.

1. Чтобы задать опции уведомления, выберите в меню Инструменты пункт **Опции пользователя**.
2. Щелкните по вкладке **Уведомления**.

## Управление автоматическим открытием новых окон

На той же вкладке Уведомления диалогового окна Опции пользователя задается, открывать ли отдельные окна для нового вывода. Возможно, вам будет проще выключить эту опцию и открывать окна вывода по мере необходимости.

1. Чтобы задать эти опции, в меню Инструменты выберите пункт **Опции пользователя**.
2. Щелкните по вкладке **Уведомления**.
3. В диалоговом окне в группе **Визуальные уведомления** выберите в списке **Новый вывод**.
4. Для опции **Открывать окно** выберите **Никогда**.

## Средства доступности через клавиатуру

Функции продукта доступны с клавиатурой. На самом простом уровне можно активировать меню окна, нажав клавишу Alt плюс нужную клавишу (например, Alt+F, чтобы открыть меню Файл), или перебирать управляющие элементы диалогового окна, нажимая клавишу Tab. У каждого вида окон IBM SPSS Statistics есть свои особенности и полезные возможности для перемещения по диалоговым окнам.

В этом разделе описаны основные возможности действовать при помощи клавиатуры, от открытия потока до использования диалоговых окон узла для работы с выводом. Дополнительно приводятся списки сочетаний клавиш для упрощения навигации в программе.

## Клавиши быстрого вызова для навигации по главному окну

При исследовании данных большая часть работы выполняется в главном окне IBM SPSS Modeler. Основная область называется **холст потока** и служит для построения и запуска потоков данных. В нижней части окна расположены **палитры узлов**, содержащие все доступные узлы. Узлы, которые соответствуют тому или иному типу операций при исследовании данных, собраны в палитры, которые собраны во вкладки. Например, узлы, которые поставляют данные для IBM SPSS Modeler, собраны на вкладке Источники, а узлы, которые вычисляют, фильтруют или приглашают вводить поля, собраны на вкладке Операции с полями.

В правой части окна находится несколько инструментов для управления потоками, выводом и проектами. Вверху справа расположены **менеджеры**; имеется три вкладки для управления потоками, выводом и сгенерированными моделями. Для доступа к этим объектам нужно выбрать нужную вкладку, а затем нужный объект в списке. В нижней половине справа расположена **панель проектов**, на которой можно организовывать работу по проектам. В этой области есть две вкладки, по которым доступно два разных представления проектов. В **Представлении классов** проекты сортируются по типу, а в **Представлении CRISP-DM** - по стадии исследования данных, такой как Подготовка данных или Моделирование. Эти особенности окна IBM SPSS Modeler рассматриваются в справочной системе и в Руководстве пользователя.

Следующая таблица содержит клавиши быстрого вызова для перемещения в главном окне IBM SPSS Modeler и построения потоков. Клавиши быстрого вызова для диалоговых окон и вывода приведены в дальнейших разделах. Обратите внимание на то, что эти клавиши быстрого вызова доступны только из главного окна.

Таблица 39. Клавиши быстрого вызова в главном окне

Клавиши	Функция
Ctrl+F5	Перемещает фокус на палитру узлов.
Ctrl+F6	Перемещает фокус на холст потока.
Ctrl+F7	Перемещает фокус на панель менеджеров.
Ctrl+F8	Перемещает фокус на панель проектов.

Таблица 40. Клавиши быстрого вызова для узлов и потоков

Клавиши	Функция
Ctrl+N	Создает новый чистый холст потока.
Ctrl+O	Открывает диалоговое окно Открыть, в котором можно выбрать существующий поток.
Ctrl+клавиша с цифрой	Перемещает фокус на вкладку соответствующего номера на панели или в окне. Например, если на панели или в окне есть вкладки, то Ctrl+1 перемещает на первую слева вкладку, Ctrl+2 на вторую и т.д.
Ctrl+Стрелка вниз	На палитре узлов перемещает фокус с выступа вкладки палитры на первый узел на этой вкладке.
Ctrl+Стрелка вверх	На палитре узлов перемещает фокус с узла на выступ его вкладки палитры.

Таблица 40. Клавиши быстрого вызова для узлов и потоков (продолжение)

Клавиши	Функция
Enter	Если на палитре узлов выделен узел (в том числе уточненная модель на палитре сгенерированных моделей), эта клавиша добавляет этот узел на холст потока. Если узел выделен уже холсте, то нажатие клавиши <b>Enter</b> открывает диалоговое окно для этого узла.
Ctrl+Enter	Если на палитре узлов выделен узел, добавляет этот узел на холст потока, не выделяя его, и перемещает фокус на первый узел на палитре.
Alt+Enter	Если на палитре узлов выделен узел, добавляет этот узел на холст потока и выделяет его, а фокус перемещает на первый узел на палитре.
Shift+Пробел	Если фокус находится на палитре на узле или на комментарии, то включает или выключает выделение этого узла или комментария.  Если одновременно выделены другие узлы или комментарии, с них выделение также снимается.
Ctrl+Shift+Пробел	Если фокус находится на узле или на комментарии в потоке или на палитре, то включает или выключает выделение этого узла или комментария.  При этом существующее выделение других узлов или комментариев не меняется.
Стрелка влево или вправо	Если фокус находится на холсте потока, то перемещает весь поток по экрану в горизонтальном направлении. Если фокус находится на вкладке палитры, то перебирает вкладки. Если фокус находится на узле палитры, то перебирает узлы на палитре.
Стрелка вверх или вниз	Если фокус находится на холсте потока, то перемещает весь поток по экрану в вертикальном направлении. Если фокус находится на узле палитры, то перебирает узлы на палитре. Если фокус находится на подпалитре, то перебирает подпалитры на данной вкладке палитры.
Alt+Стрелка влево или вправо	Перемещает выделенные узлы и комментарии по холсту потока в горизонтальном направлении согласно направлению стрелки на клавише.
Alt+Стрелка вверх или вниз	Перемещает выделенные узлы и комментарии по холсту потока в вертикальном направлении согласно направлению стрелки на клавише.
Ctrl+A	Выделяет все узлы в потоке.
Ctrl+Q	Если фокус находится на узле, выделяет этот узел и все узлы, расположенные ниже; снимает выделение с узлов, расположенных выше.
Ctrl+W	Если фокус находится на выделенном узле, то снимает выделение с этого узла и со всех выделенных узлов, расположенных ниже.

Таблица 40. Клавиши быстрого вызова для узлов и потоков (продолжение)

Клавиши	Функция
Ctrl+Alt+D	Дублирует выделенный узел.
Ctrl+Alt+L	Если в потоке выделен слепок модели, открывает диалоговое окно Вставка, в котором можно загрузить сохраненную модель из файла .nod в поток.
Ctrl+Alt+R	Для выделенного узла выводит на экран вкладку Аннотации, на которой можно переименовать узел.
Ctrl+Alt+U	Создает узел Ввод пользователя.
Ctrl+Alt+C	Включает или выключает кэш для узла.
Ctrl+Alt+F	Очищает кэш для узла.
Клавиша Tab	На холсте потоков циклически перебирает все узлы источника и комментарии в текущем потоке. На палитре узлов перебирает ее узлы. На выделенной подпалитре перемещается на ее первый узел.
Shift+Tab	Выполняет ту же операцию, что клавиша Tab, но в обратном порядке.
Ctrl+Tab	Если фокус находится на панели менеджеров или на панели проектов, перемещает фокус на холст потока. Если фокус находится на палитре узлов, перемещает фокус с узла на выступ вкладки или обратно.
Любая буквенная клавиша	Если фокус находится на узле в текущем потоке, перемещает фокус на следующий узел, имя которого начинается с нажатой клавиши.
F1	Открывает справочную систему на разделе, соответствующем положению фокуса.
F2	Начинает соединение с узла, выделенного на холсте. Чтобы завершить соединение, дойдите до нужного узла на холсте клавишей Tab и нажмите Shift+Пробел.
F3	Удаляет все соединения для выделенного узла на холсте.
F6	Перемещает фокус между панелью менеджеров, панелью проектов и палитрами узлов.
F10	Открывает меню Файл.
Shift+F10	Открывает всплывающее меню для узла или потока.
Удалить	Удаляет выделенный узел с холста.
Esc	Закрывает всплывающее меню или диалоговое окно.
Ctrl+Alt+X	Раскрывает надузел.
Ctrl+Alt+Z	Увеличивает представление надузла.
Ctrl+Alt+Shift+Z	Уменьшает представление надузла.
Ctrl+E	Когда фокус находится на холсте потока, запускает текущий поток.

Кроме того, в IBM SPSS Modeler используется ряд стандартных сочетаний клавиш, таких как Ctrl+C для копирования. Дополнительную информацию смотрите в разделе “[Использование клавиш быстрого вызова](#)” на стр. 20.

## Клавиши быстрого вызова для диалоговых окон и таблиц

Ряд клавиш быстрого вызова и клавиш программы чтения экрана будут полезны при работе с диалоговыми окнами, таблицами и таблицами в диалоговых окнах. Ниже приведен полный список специальных клавиатурных сокращений и клавиш быстрого вызова программы чтения экрана.

Таблица 41. Клавиши быстрого вызова в диалоговых окнах и в построителе выражений	
Клавиши	Функция
Alt+4	Служит для отказа от всех открытых диалоговых окон или окон вывода. Выводимую информацию можно получить со вкладки Вывод на панели менеджера.
Ctrl+End	Если фокус находится на любом элементе управления в построителе выражений, точка ввода перейдет в конец выражения.
Ctrl+1	В построителе выражений перемещает фокус на элемент управления редактирования выражения.
Ctrl+2	В построителе выражений перемещает фокус в список функций.
Ctrl+3	В построителе выражений перемещает фокус в список полей.

### Клавиши быстрого вызова для таблиц

Клавиши быстрого вызова для таблиц работают для таблиц вывода и для табличных элементов управления в диалоговых окнах таких узлов, как Тип, Фильтр и Объединение. Обычно для перемещения между ячейками таблиц служит клавиша Tab, а для выхода из табличного элемента управления служит Ctrl+Tab. **Примечание:** Иногда программа чтения экрана не начинает читать содержимое ячейки сразу после перехода в эту ячейку. Чтобы перезапустить процесс чтения, нажмите один или два раза на клавишу со стрелкой.

Таблица 42. Клавиши быстрого вызова для таблиц	
Клавиши	Функция
Ctrl+W	В таблице читает краткое описание выбранной строки (от английского слова roW). Например: "Выбрана строка 2, значения - пол, флаг, м/ж..."
Ctrl+Alt+W	В таблице читает полное описание выбранной строки (от английского слова roW). Например: "Выбрана строка 2, значения такие. Поле = пол, тип = флаг, пол = м/ж..."
Ctrl+D	В таблице читает краткое описание выбранной области (от английского слова Description). Например: "Выбран фрагмент одна строка на шесть столбцов."
Ctrl+Alt+D	В таблице читает полное описание выбранной области (от английского слова Description). Например: "Выбран фрагмент одна строка на шесть столбцов. Выбранные столбцы - Поле, Тип, Пропущенные значения. Выбранная строка - 1."

Таблица 42. Клавиши быстрого вызова для таблиц (продолжение)

Клавиши	Функция
Ctrl+T	В таблицах озвучивает краткое описание выбранных столбцов. Например: "Поля, Тип, Пропущенные значения."
Ctrl+Alt+T	В таблицах озвучивает полное описание выбранных столбцов. Например: "Выбранные столбцы - это Поля, Тип, Пропущенные значения."
Ctrl+R	В таблицах озвучивает число записей в таблице (от английского слова <b>Records</b> ).
Ctrl+Alt+R	В таблицах озвучивает число записей в таблице и имена столбцов (от английского слова <b>Records</b> ).
Ctrl+I	Если фокус на ячейке таблицы, читает информацию о ячейке или содержимое ячейки (от английского слова <b>Information</b> ).
Ctrl+Alt+I	Если фокус на ячейке таблицы, читает полное описание информации о ячейке - имя столбца и содержимое ячейки (от английского слова <b>Information</b> ).
Ctrl+G	В таблицах озвучивает краткую общую информацию о выбранном (от английского слова <b>General</b> ).
Ctrl+Alt+G	В таблицах озвучивает полную общую информацию о выбранном (от английского слова <b>General</b> ).
Ctrl+Q	В таблицах переключает режим краткого и полного описания ячеек таблицы (от английского слова <b>Quick</b> ). Нажмите Ctrl+Q, чтобы при навигации по ячейкам при помощи клавиш со стрелками зачитывались полные описания, например, "Пол=Женский". Нажмите Ctrl+Q еще раз, чтобы переключиться на краткие описания (только содержимое ячеек).
F8	В таблицах, когда фокус находится на таблице, помещает фокус на заголовок столбца.
Пробел	В таблицах, когда фокус находится на заголовке столбца, включает сортировку столбцов.

## Клавиши быстрого вызова для комментариев

При работе с экранными комментариями можно использовать следующие клавиши быстрого вызова.

Таблица 43. Клавиши быстрого вызова для комментариев

Клавиши	Функция
Alt+C	Показать/скрыть комментарии.
Alt+M	Вставляет новый комментарий, если в настоящее время вывод комментариев включен; если комментарии скрыты, показывает их.
Клавиша Tab	На холсте потоков циклически перебирает все узлы источника и комментарии в текущем потоке.

Таблица 43. Клавиши быстрого вызова для комментариев (продолжение)

Клавиши	Функция
Enter	Когда фокус находится на комментарии, начинает редактирование.
Alt+Enter или Ctrl+Tab	Завершает редактирование с сохранением внесенных изменений.
Esc	Отменяет редактирование. Внесенные во время редактирования изменения теряются.
Alt+Shift+стрелка вверх	Уменьшает высоту текстовой области на одну ячейку таблицы или на один пиксель, если привязка к сетке соответственно включена или выключена.
Alt+Shift+стрелка вниз	Увеличивает высоту текстовой области на одну ячейку таблицы или на один пиксель, если привязка к сетке соответственно включена или выключена.
Alt+Shift+стрелка влево	Уменьшает ширину текстовой области на одну ячейку таблицы или на один пиксель, если привязка к сетке соответственно включена или выключена.
Alt+Shift+стрелка вправо	Увеличивает ширину текстовой области на одну ячейку таблицы или на один пиксель, если привязка к сетке соответственно включена или выключена.

## Клавиши быстрого вызова для средства просмотра кластеров и средства просмотра моделей

Доступны клавиши и сочетания клавиш для навигации по окнам средства просмотра кластеров и средства просмотра моделей

Таблица 44. Общие клавиши быстрого вызова - средство просмотра кластеров и средство просмотра моделей

Клавиши	Функция
Клавиша Tab	Перемещает фокус на следующий элемент управления экрана.
Shift+Tab	Перемещает фокус на предыдущий элемент управления экрана.
Стрелка вниз	Если фокус находится на выпадающем списке, открывает список или перемещается на следующий пункт списка.  Если фокус находится на меню, перемещается на следующий пункт меню.  Если фокус находится на мини-изображении, перемещается на следующее мини-изображение в наборе (или на первое, если в настоящий момент фокус находится на последнем).

Таблица 44. Общие клавиши быстрого вызова - средство просмотра кластеров и средство просмотра моделей (продолжение)

Клавиши	Функция
Стрелка вверх	Если открыт выпадающий список, перемещается на предыдущий пункт списка.  Если фокус находится на меню, перемещается на предыдущий пункт меню.  Если фокус находится на мини-изображении, перемещается на предыдущее мини-изображение в наборе (или на последнее, если в настоящий момент фокус находится на первом).
Enter	Закрывает открытый выпадающий список или выбирает текущий пункт в открытом меню.
F6	Переключает фокус между левой и правой панелями окна.
Стрелки влево и вправо	Если фокус находится на вкладке, перемещается на предыдущую или следующую вкладку.  Если фокус находится на меню, перемещается на предыдущее или следующее меню.
Alt+буква	Нажимает кнопку или меню, в имени которых подчеркнута эта буква.
Esc	Закрывает открытое меню или выпадающий список.

Только в средстве просмотра кластеров

Средство просмотра кластеров содержит представление Кластеры с таблицей кластеров по показателям.

Чтобы выбрать представление Кластеры вместо представления Сводка по модели:

1. Нажимайте клавишу Tab, пока не будет выбрана кнопка **Вид**.
2. Нажмите стрелку вниз два раза, чтобы выбрать **Кластеры**.

Отсюда можно выбрать отдельную ячейку таблицы:

3. Нажимайте клавишу Tab, пока не дойдете до последнего значка на панели инструментов визуализации.



Рисунок 19. Значок Показать дерево визуализации

4. Нажмите клавишу Tab еще раз, затем клавишу Пробел, затем одну из клавиш со стрелками.

Теперь доступны следующие клавиши быстрого вызова:

Таблица 45. Сочетания клавиши для средства просмотра кластеров

Клавиши	Функция
Клавиша со стрелкой	Перемещает фокус между отдельными ячейками таблицы. Когда фокус переходит в другую ячейку, распределение ячейки на правой панели изменяется.

Таблица 45. Сочетания клавиш для средства просмотра кластеров (продолжение)

Клавиши	Функция
Ctrl+, (запятая)	Выполняет или отменяет выбор столбца, на одной из ячеек которого находится фокус.  Чтобы добавить столбец к набору выбранных столбцов, переместитесь клавишами со стрелками в ячейку в нужном столбце и нажмите Ctrl+, еще раз.
Клавиша Tab	Уводит фокус из таблицы на следующий элемент управления экрана.
Shift+Tab	Возвращает фокус из таблицы на предыдущий элемент управления экрана.
F2	Входит в режим редактирования (только в ячейках меток и описаний).
Enter	Сохраняет внесенные изменения и выходит из режима редактирования (только в ячейках меток и описаний).
Esc	Выходит из режима редактирования без сохранения изменений (только в ячейках меток и описаний).

## Пример использования клавиш быстрого вызова: построение потоков

Для лучшего понимания, как может выполнить построение потока пользователь, работающий только с клавиатурой или пользователь, работающий с программой чтения экрана, ниже приведен пример построения потока без использования мыши. В этом примере вы создадите поток, состоящий из узла файла переменных, узла вычислений и узла гистограмм. Выполните следующие действия:

1. **Запустите IBM SPSS Modeler.** При запуске IBM SPSS Modeler фокус находится на вкладке Избранное палитры узлов.
2. **Ctrl+Стрелка вниз.** Перемещает фокус с выступа вкладки на тело вкладки.
3. **Стрелка вправо.** Перемещает фокус на узел файла переменных.
4. **Клавиша Пробел.** Выбирает узел файла переменных.
5. **Ctrl+Enter.** Добавляет узел файла переменных на холст потока. Это сочетание клавиш оставляет выделение на узле файла переменных, так что следующий узел будет соединен с этим узлом.
6. **Клавиша Tab.** Возвращает фокус на палитру узлов.
7. **Стрелка вправо 4 раза.** Перемещает на узел вычислений.
8. **Клавиша Пробел.** Выбирает узел вычислений.
9. **Alt+Enter.** Добавляет узел вычислений на холст и переносит выделение на узел вычислений.  
Теперь этот узел готов к соединению со следующим добавленным узлом.
10. **Клавиша Tab.** Возвращает фокус на палитру узлов.
11. **Стрелка вправо 5 раз.** Перемещает фокус на узел гистограмм на палитре.
12. **Клавиша Пробел.** Выбирает узел гистограмм.
13. **Клавиша Enter.** Добавляет узел в поток и перемещает фокус на холст потока.

Вы можете перейти к следующему примеру сейчас или сохранить этот пример и продолжить работу с ним в другое время.

## Пример использования сочетаний клавиш: редактирование узлов

В этом примере вы будете использовать поток, созданный в более раннем примере. Поток состоит из узла файла переменных, узла вычислений и узла гистограмм. Вначале фокус на третьем узле потока, узле гистограмм.

1. **Ctrl+стрелка влево 2 раза.** Возвращает фокус на узел файла переменных.
2. **Enter.** Открывает диалоговое окно Файл переменных. Клавишей Tab переместитесь на поле Файл и введите имя и путь нужного текстового файла. Нажмите Ctrl+Tab, чтобы переместиться в нижнюю часть диалогового окна, клавишей Tab дойдите до кнопки OK и нажмите клавишу Enter, чтобы закрыть диалоговое окно.
3. **Ctrl+Стрелка вправо** Передает фокус второму узлу, узлу вычислений.
4. **Enter.** Открывает диалоговое окно Узел вычислений. Клавишей Tab переместитесь на нужные поля и задайте условия вычислений. Нажмите Ctrl+Tab, чтобы переместиться на кнопку OK, и клавишу Enter, чтобы закрыть диалоговое окно.
5. **Ctrl+Стрелка вправо** Передает фокус третьему узлу, узлу гистограмм.
6. **Enter.** Открывает диалоговое окно Узел гистограмм. Клавишей Tab переместитесь на нужные поля и задайте опции диаграмм. В выпадающих списках для открытия списка и выделения пункта нажмайтe стрелку вниз, для выбора пункта списка клавишу Enter. Клавишей Tab переместитесь на кнопку OK и нажмите клавишу Enter, чтобы закрыть диалоговое окно.

В этой точке можно добавить дополнительные узлы или выполнить текущий поток. При создании потоков следует иметь в виду следующие советы:

- При соединении узлов вручную используйте клавишу F2, чтобы создать отправную точку соединения, клавишу Tab, чтобы перейти на конечную точку, и Shift+Пробел, чтобы завершить создание соединения.
- Чтобы разорвать все соединения для выбранного узла на холсте, нажмите клавишу F3.
- После создания потока можете нажать сочетание Ctrl+E, выполняющее текущий поток.

Доступен полный список клавиш быстрого вызова. Дополнительную информацию смотрите в разделе “Клавиши быстрого вызова для навигации по главному окну” на стр. 261.

## Использование программы чтения экрана

На рынке доступен ряд программ чтения экрана. IBM SPSS Modeler конфигурируется для поддержки JAWS для Windows с использованием соединителя Java Access Bridge, который устанавливается совместно с IBM SPSS Modeler. Если JAWS установлена, то просто запускайте ее перед запуском IBM SPSS Modeler, и вы будете пользоваться этим продуктом через эту программу чтения экрана.

**Прим.: Для запуска JAWS с SPSS Modeler рекомендуется иметь не менее 6 Гбайт свободного места.**

Уникальное наглядное представление исследования данных в IBM SPSS Modeler через диаграммы и графы рассчитано прежде всего на визуальное восприятие. Однако доступно и текстовое представление вывода и моделей, при помощи которого можно изучать результаты и принимать решения через программу чтения экрана.

**Прим.: На 64-битных клиентских компьютерах некоторые компоненты технологий для людей с ограниченными возможностями не работают. Причина в том, что соединитель Java Access Bridge не рассчитан на работу в 64-битной среде.**

Использование файла словаря IBM SPSS Modeler

Совместно с JAWS можно использовать файл словаря IBM SPSS Modeler (*Awt.JDF*). Чтобы использовать этот файл:

1. Перейдите в подкаталог */accessibility* каталога установки IBM SPSS Modeler и скопируйте файл словаря (*Awt.JDF*).
2. Вставьте его в каталог с вашими сценариями JAWS.

Если у вас уже работают другие прикладные программы JAVA, то, возможно, файл с именем *Awt.JDF* уже существует на компьютере. В этом случае вам, возможно, не удастся использовать этот файл словаря без ручного редактирования файла словаря.

## Использование программы чтения экрана при работе с выводом в формате HTML

Возможны трудности при просмотре вывода в формате HTML в IBM SPSS Modeler с использованием программы чтения экрана. Это касается ряда типов вывода, включая:

- Вывод, просматриваемый на вкладке Дополнительно для узлов регрессии, логистической регрессии и Фактор/PCA
- Вывод узла отчетов

В каждом из этих окон или диалоговых окон есть инструмент на панели инструментов, служащий для запуска вывода в браузер по умолчанию, предоставляющем стандартную поддержку программам чтения экрана. В этом случае можно изучать выходную информацию с использованием программы чтения экрана.

## Средства доступности в окне интерактивного дерева

Стандартное представление модели дерева решений в окне интерактивного дерева может вызвать трудности для программ чтения экрана. Чтобы вызвать версию повышенной доступности, в меню интерактивных деревьев выбирайте следующее:

### Вид > Окно повышенной доступности

Будет выведено представление, аналогичное стандартной карте дерева, но правильно читаемое программой JAWS. Для перемещения вверх, вниз, вправо и влево служат обычные клавиши со стрелками. При навигации по окну повышенной доступности фокус движется по интерактивному дереву вместе с прокруткой дерева. Клавиша Пробел заменяет текущее выделение, сочетание клавиш Ctrl+Пробел расширяет текущее выделение.

## Советы по использованию

---

Есть несколько рекомендаций, как сделать среду IBM SPSS Modeler более доступной. Вот некоторые общие соображения при работе в IBM SPSS Modeler.

- **Выход из расширенных текстовых полей.** Для выхода из расширенных текстовых полей нажмите Ctrl+Tab. Обратите внимание на то, что Ctrl+Tab используется также для выхода из элементов управления таблицами.
- **Использование клавиши Tab вместо клавиш со стрелками.** При выборе опций для диалогового окна используйте клавишу Tab для перемещения между кнопками опций. Клавиши со стрелками в этом контексте не работают.
- **Выпадающие списки.** Чтобы выбирать элементы в выпадающем списке для диалоговых окон и затем закрывать этот список, можно использовать либо клавишу Escape, либо клавишу пробела. Кроме того, клавиша Escape закрывает выпадающий список, оставшийся открытым после перехода на другой элемент управления при помощи клавиши Tab.
- **Состояние выполнения.** Иногда при выполнении потока на большой базе данных JAWS сообщает о состоянии потока с задержкой. Чтобы почаще получать последний отчет о состоянии, нажмите клавишу Ctrl.
- **Использование палитр узлов.** Иногда после перехода на вкладку на палитрах узлов JAWS начинает зачитывать группу полей вместо имени узла. В этом случае можно нажать Ctrl+Стрелка вправо, затем Ctrl+Стрелка влево, чтобы сбросить программу чтения экрана и услышать имя узла.
- **Чтение меню.** Иногда после открытия меню JAWS начинает чтение не с первого пункта. Если вы подозреваете, что это произошло, нажмите стрелку вниз, затем стрелку вверх, чтобы услышать первый пункт меню.

- **Каскадные меню.** JAWS не зачитывает первый уровень каскадного меню. Если при движении по меню вы слышите паузу, нажмите стрелку вправо, чтобы услышать пункты дочернего меню.

Кроме того, если у вас установлен продукт IBM SPSS Modeler Text Analytics, следующие рекомендации помогут вам сделать более доступным интерфейс интерактивного рабочего стола.

- **Вход в диалоговые окна.** Иногда после входа в диалоговое окно нужно нажать клавишу Tab, чтобы переместить фокус на первый элемент управления.
- **Выход из расширенных текстовых полей.** Для выхода из расширенных текстовых полей и перехода к на следующий элемент управления нажмите Ctrl+Tab. Обратите внимание на то, что Ctrl+Tab используется также для выхода из элементов управления таблицами.
- **Ввод первой буквы для поиска элемента в списке дерева.** При поиске элемента на панели категорий, панели извлеченных результатов или в дереве библиотек можно нажать первую букву искомого элемента, когда фокус находится на нужной панели. Будет выбрано следующее вхождение элемента, который начинается с нажатой буквы.
- **Выпадающие списки.** Чтобы выбирать элементы в выпадающем списке для диалоговых окон и затем закрывать этот список, можно использовать клавишу пробела.

## Конфликты с другими программами

При тестировании IBM SPSS Modeler с программами чтения экрана, такими как JAWS, наши разработчики обнаружили, что использование сервера управления системой (Systems Management Server, SMS) в организации может мешать способности JAWS читать прикладные программы на основе Java, такие как IBM SPSS Modeler. Эта ситуация устраняется, если выключить SMS. Чтобы получить дополнительную информацию об SMS, посетите сайт Microsoft.

## JAWS и Java

Различные версии JAWS обеспечивают разные уровни поддержки для прикладных программ на основе Java. Хотя IBM SPSS Modeler будет работать со всеми современными версиями JAWS, у некоторых из них могут быть те или иные затруднения при использовании с системами на основе Java. Посетите сайт JAWS for Windows по адресу <http://www.FreedomScientific.com>.

## Использование диаграмм в IBM SPSS Modeler

Трудно при помощи программы чтения экрана воспринимать информацию, представленную визуально, например, на гистограммах, диаграммах оценок, мультиграфиках и диаграммах рассеяния. Однако заметим, что Web-диаграммы и распределения можно изучать по текстовой сводке, доступной из окна вывода.



# Глава 18. поддержка Unicode

---

## Поддержка Unicode в IBM SPSS Modeler

IBM SPSS Modeler полностью поддерживает Unicode как для IBM SPSS Modeler, так и для IBM SPSS Modeler Server. Благодаря этому возможен обмен данными с другими прикладными программами, поддерживающими Unicode, включая многоязычные базы данных, без потери информации, какая случается при преобразовании в национальную схему кодировки и обратно.

- IBM SPSS Modeler хранит данные Unicode во внутреннем формате Unicode и может без потерь читать и записывать многоязычные данные, которые хранятся как Unicode в базах данных.
- IBM SPSS Modeler может читать и записывать текстовые файлы в кодировке UTF-8. По умолчанию при импорте и экспорте текста предполагается кодировка национальной версии, но поддерживается и вариант UTF-8. Можно указать такую настройку в узлах импорта и экспорта файлов, а можно изменить кодировку по умолчанию в диалоговом окне свойств потока. Дополнительную информациюсмотрите в разделе [“Задание общих опций потоков”](#) на стр. 42.
- Statistics, SAS и текстовые файлы данных, сохраненные в кодировке национальной версии, будут преобразованы в UTF-8 при импорте и обратно при экспорте. Если при записи в файл обнаруживаются символы Unicode, которые отсутствуют в наборе символов национальной версии, то вместо них подставляются заменяющие символы и выводится предупреждение. Такой ситуации можно ожидать только после импорта данных из источника с поддержкой Unicode (база данных или текстовый файл UTF-8), содержащего символы из другой национальной версии или из многонациональной версии или кодовых наборов.
- Образы IBM SPSS Modeler Solution Publisher имеют кодировку UTF-8 и обладают полной переносимостью между платформами и национальными версиями.

### О Unicode

Цель стандарта Unicode - предложить единый способ кодировать многоязычные тексты для удобного совместного использования в разных странах, национальных версиях и прикладных программах. В стандарте Unicode, который в настоящее время имеет версию 4.0.1, определяется кодовый набор, включающий в себя как поднаборы все широко употребительные в современном мире кодовые наборы; каждому символу назначается уникальное имя и код. Символы и коды такие же, как в наборе Universal Character Set (UCS), определенном в стандарте ISO-10646. Дополнительные сведения смотрите на [домашней странице Unicode](#).



## Уведомления

---

Эта информация относится к продуктам и сервису, предлагаемым в США. Этот материал может быть доступен от IBM на других языках. Однако для его получения может понадобиться приобрести продукт или версию продукта на нужном языке.

IBM может не предоставлять в других странах продукты, услуги и аппаратные средства, описанные в данном документе. За информацией о продуктах и услугах, предоставляемых в вашей стране, обращайтесь к местному представителю IBM. Ссылки на продукты, программы или услуги IBM не означают и не предполагают, что можно использовать только указанные продукты, программы или услуги IBM. Разрешается использовать любые функционально эквивалентные продукты, программы или услуги, если при этом не нарушаются права IBM на интеллектуальную собственность. Однако ответственность за оценку и проверку работы любого продукта, программы или сервиса, не произведенного корпорацией IBM, лежит на пользователе.

IBM может располагать патентами или рассматриваемыми заявками на патенты, относящимися к предмету данного документа. Предъявление данного документа не предоставляет какую-либо лицензию на эти патенты. Вы можете послать письменный запрос о лицензии по адресу:

*IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
North Castle Drive, MD-NC119  
Armonk, NY 10504-1785  
US ASCII*

По поводу лицензий, связанных с использованием наборов двухбайтных символов (DBCS), обращайтесь в отдел интеллектуальной собственности IBM в вашей стране или направьте запрос в письменной форме по адресу:

*Intellectual Property Licensing  
Legal and Intellectual Property Law  
IBM Japan Ltd.  
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku  
Tokyo 103-8510, Japan*

INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION ПРЕДСТАВЛЯЕТ ДАННУЮ ПУБЛИКАЦИЮ "КАК ЕСТЬ", БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, КАК ЯВНЫХ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ТАКОВЫМИ, ПРЕДПОЛАГАЕМЫЕ ГАРАНТИИ СОБЛЮДЕНИЯ ЧЬИХ-ЛИБО АВТОРСКИХ ПРАВ, ВОЗМОЖНОСТИ КОММЕРЧЕСКОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКИХ-ЛИБО ЦЕЛЕЙ И СООТВЕТСТВИЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ. В некоторых странах для ряда сделок не допускается отказ от явных или предполагаемых гарантий; в таком случае данное положение к вам не относится.

Эта информация может содержать технические неточности и типографские ошибки. В представленную здесь информацию периодически вносятся изменения; эти изменения будут включаться в новые издания данной публикации. Фирма IBM может в любое время без уведомления вносить изменения и усовершенствования в продукты и программы, описанные в этой публикации.

Любые ссылки в этой публикации на сайты, не принадлежащие IBM, приведены только для удобства и никоим образом не означают их поддержки. Материалы на этих сайтах не входят в число материалов по данному продукту IBM, и весь риск пользования этими сайтами несете вы сами.

Любую предоставленную вами информацию IBM может использовать или распространять любым способом, какой сочтет нужным, не броя на себя никаких обязательств по отношению к вам.

Если обладателю лицензии на данную программу понадобятся сведения о возможности: (i) обмена данными между независимо разработанными программами и другими программами (включая данную) и (ii) совместного использования таких данных, он может обратиться по адресу:

*IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
North Castle Drive, MD-NC119  
Armonk, NY 10504-1785  
US ASCII*

Такая информация может быть доступна при соответствующих условиях и соглашениях, включая в некоторых случаях взимание платы.

Описанную в данном документе лицензионную программу и все прилагаемые к ней лицензированные материалы IBM предоставляет на основе положений Соглашения между IBM и Заказчиком, Международного Соглашения о Лицензиях на Программы IBM или любого эквивалентного соглашения между IBM и заказчиком.

Данные производительности и примеры клиентов представлены только для иллюстрации. Фактическая производительность зависит от конкретной конфигурации и условий работы.

Информация о продуктах других компаний (не IBM) получена от поставщиков этих продуктов, из их опубликованных объявлений или из иных общедоступных источников. IBM не производила тестирование этих продуктов и никак не может подтвердить информацию о их точности работы и совместимости, а также прочие заявления относительно продуктов других компаний (не IBM). Вопросы о возможностях продуктов других компаний (не IBM) следует направлять поставщикам этих продуктов.

Все утверждения о будущих планах и намерениях IBM могут быть изменены или отменены без уведомлений, и описывают исключительно цели фирмы.

Эти сведения содержат примеры данных и отчетов, используемых в повседневных деловых операциях. Чтобы проиллюстрировать их настолько полно, насколько это возможно, данные примеры включают имена индивидуумов, названия компаний, брендов и продуктов. Все эти имена являются вымышленными и любое их сходство с реальными именами и адресами предприятий является случайным.

## Товарные знаки

---

IBM, логотип IBM, и [ibm.com](#) являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании International Business Machines Corp., зарегистрированными во многих странах мира. Прочие наименования продуктов и услуг могут быть товарными знаками, принадлежащими IBM или другим компаниям. Текущий список товарных знаков IBM смотрите на веб-сайте "Copyright and trademark information" (Информация об авторских правах и товарных знаках) по адресу [www.ibm.com/legal/copytrade.shtml](http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml).

Adobe, логотип Adobe, PostScript и логотип PostScript являются либо зарегистрированными товарными знаками, либо товарными знаками корпорации Adobe Systems в Соединенных Штатах и/или других странах.

Intel, логотип Intel, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Centrino, логотип Intel Centrino, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium и Pentium являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Intel или ее дочерних компаний в Соединенных Штатах и других странах.

Linux является зарегистрированным товарным знаком Linus Torvalds в Соединенных Штатах и других странах.

Microsoft, Windows, Windows NT и логотип Windows являются товарными знаками корпорации Microsoft в Соединенных Штатах и других странах.

UNIX является зарегистрированным товарным знаком The Open Group в Соединенных Штатах и других странах.

Java и все основанные на Java товарные знаки и логотипы - товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки Oracle и/или его филиалов.

## **Правила и условия для документации продукта**

---

Разрешения для использования этих публикаций предоставляются на следующих условиях.

### **Применимость**

Данные правила и условия являются дополнением к правилам использования для сайта IBM.

### **Персональное использование**

Вы можете воспроизводить эти публикации для персонального некоммерческого использования при условии сохранения всех замечаний о правах собственности. Вам запрещается распространять эти публикации, полностью или по частям, демонстрировать их или создавать из них производные продукты без явного на то согласия от IBM.

### **Коммерческое использование**

Вам предоставляется право воспроизводить эти публикации исключительно в пределах своего предприятия при условии, что будут воспроизведены все замечания об авторских правах. За пределами вашего предприятия вам запрещается распространять эти публикации, полностью или по частям, демонстрировать их или создавать из них производные продукты без явного на то согласия от IBM.

### **Права**

За исключением прав, явным образом предоставляемых настоящим разрешением, никаких иных разрешений, лицензий и прав, ни явных, ни подразумеваемых, в отношении публикаций и любой содержащейся в них информации, данных, программ или иной интеллектуальной собственности, не предоставляется.

IBM оставляет за собой право отзывать разрешения, предоставленные этим документом, если, по мнению IBM, использование публикаций наносит ущерб IBM или, как это установлено IBM, вышеупомянутые инструкции не соблюдаются должным образом.

Запрещается загружать, экспортовать или реэкспортовать эту информацию, если при этом не будут полностью соблюдаться все применимые законы и постановления, включая все законы и постановления США, касающиеся экспорта.

IBM НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ ОТНОСИТЕЛЬНО СОДЕРЖАНИЯ ЭТИХ ПУБЛИКАЦИЙ. ПУБЛИКАЦИИ ПРЕДСТАВЛЯЮТСЯ "КАК ЕСТЬ", БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ (НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ТАКОВЫМИ) ПРЕДПОЛАГАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ОТСУТСТВИЯ НАРУШЕНИЙ, КОММЕРЧЕСКОЙ ПРИГОДНОСТИ ИЛИ СООТВЕТСТВИЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ.



# Индекс

## Спец. символы

-password  
сервер IBM SPSS Analytic [12](#)  
IBM SPSS Modeler Server [10](#)

## Числа

3D диаграммы [70](#)

## С

CLEM  
введение [22, 147](#)  
выражения [150, 163](#)  
построение выражений [155](#)  
примеры [147](#)  
проверка выражений [159](#)  
типы данных [163–165](#)  
функции [155, 156](#)  
язык [163](#)  
close\_to  
пространственные функции [179](#)  
COP [11](#)  
count\_less\_than function [153](#)  
count\_substring function [182](#)  
CRISP-DM  
представление проектов [231](#)  
crosses  
пространственные функции [179](#)

## Д

distance  
пространственные функции [179](#)  
DTD [228](#)

## Ф

f-распределение  
вероятностные функции [178](#)  
factor [270](#)  
first\_index function [154](#)

## Н

HTML  
экспорт вывода [115, 116](#)

## И

IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [208](#)  
IBM SPSS Modeler  
выполнение из командной строки [9](#)  
документация [3](#)  
Начинаем работу [9](#)

IBM SPSS Modeler (*продолжение*)

обзор [9, 239](#)  
опции [239](#)  
советы и клавиши быстрого вызова [65](#)  
специальные возможности [259](#)

IBM SPSS Modeler Advantage [208](#)

IBM SPSS Modeler Server

-password [10](#)  
имя домена (Windows) [10](#)  
имя хоста [10, 11](#)  
номер порта [10, 11](#)  
ID пользователя [10](#)

ID пользователя

IBM SPSS Modeler Server [10](#)  
integer\_bitcount function [180](#)

## Ж

Java [271](#)  
JAWS [259, 269, 271](#)

## Л

last\_non\_null function [154](#)

## М

min\_index function [154](#)

## Н

num\_points  
пространственные функции [179](#)

## О

overlap  
пространственные функции [179](#)

## Р

PDF  
экспорт вывода [115, 119](#)

PMML

импорт моделей [228](#)  
опции экспорта [243](#)  
экспорт моделей [228](#)

PowerPoint

экспортировать в PowerPoint [119](#)

## С

SPLOM [97](#)  
substring\_between function [182](#)

## T

t-распределение  
вероятностные функции [178](#)  
ToolTips  
аннотирование узлов [60](#)  
trim\_start function [182](#)

## U

URL  
сервер IBM SPSS Analytic [12](#)

## W

Web-отчет  
экспорт вывода [117](#)  
within  
пространственные функции [179](#)

## A

автоматизация [147](#)  
активный отчет Cognos [117](#)  
альтернативный цвет строк  
сводные таблицы [132](#)  
анализ на основе дерева  
типовые применения [23](#)  
анализ претендента чемпиона [208, 220](#)  
аннотации  
папка [234](#)  
преобразование в комментарии [60](#)  
проект [234](#)  
аннотирование  
потоки [56, 60](#)  
узлы [56, 60](#)  
арендатор  
сервер IBM SPSS Analytic [12](#)  
атрибут [23](#)

## B

база данных  
функции [155, 156](#)  
блокировка объектов репозитория locking IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [216](#)  
блокировка узлов [40](#)  
быстрые сводные таблицы [140](#)

## V

введение  
IBM SPSS Modeler [9, 239](#)  
вероятностные функции [178](#)  
верхний колонтитул [123](#)  
ветви, моделирование и оценки [55, 221–223](#)  
визуальное программирование [13](#)  
вкладка Вывод  
перемещение вывода [110](#)  
включить узлы [37](#)  
внедрение [208](#)  
во время выполнения, приглашения [50](#)  
вращение меток [127](#)

## вставка 17

вставка вывода в другие приложения [113](#)  
вставка меток групп [127](#)  
вход в сервер IBM SPSS Modeler [10](#)  
выбор геопространственной системы координат [48](#)  
выбор узла на палитре [251](#)  
вывод

вставка в другие приложения [113](#)

Выравнивание [110, 139](#)

изменение языка вывода [128](#)

интерактивные [114](#)

копирование [110](#)

перемещение [110](#)

показ [109](#)

скрытие [109](#)

сохранение [124](#)

Средство просмотра [109](#)

удаление [110](#)

центрирование [110, 139](#)

шифрование [124](#)

экспорт [115](#)

вывод в формате HTML

программа чтения экрана [270](#)

вывод всех комментариев для потока [59](#)

выключить узлы [37, 38](#)

выполнение потоков [55](#)

выравнивание

вывод [110, 139](#)

Выравнивание [110, 139](#)

выражения [163](#)

выражения CLEM

производительность [256](#)

вырезать [17](#)

выходные узлы [35](#)

## Г

### генерирование SQL

запись в журнал [46](#)

предварительный просмотр [46](#)

геопространственные координаты

выбор систем [48](#)

формат вывода [47](#)

гистограммы [83](#)

главное окно [14](#)

глобальные переменные

в выражениях CLEM [159](#)

глобальные функции [202](#)

горячие клавиши [20](#)

градусы

единицы измерения [44](#)

границы

отображение скрытых границ [136](#)

график Q-Q [94](#)

Графики демографической пирамиды [93](#)

графики зависимости от времени [101](#)

группирование строк или столбцов [127](#)

## Д

### данные

предварительный просмотр [40](#)

данные с шумом [24](#)

даты  
 преобразование 193  
 управление 193  
 действительные числа 163, 164  
 деревья решений  
 специальные возможности 270  
 десятичные знаки  
 форматы вывода 44  
 десятичный разделитель  
 форматы вывода чисел 42  
 диаграммы  
 3D 70  
 вертикальные линии 97  
 Взаимосвязь 97  
 гистограмма 83  
 график Q-Q 94  
 графики зависимости от времени 101  
 двойные оси у 77  
 Дерево 103  
 диаграмма рассеяния 97  
 добавление к проектам 232  
 карта дерева 104  
 круги 92  
 лепестковая диаграмма 96  
 линия 84  
 математическая кривая 89  
 многоугольник частот 83  
 настраиваемые 77  
 несколько диаграмм 90  
 несколько осей 77  
 несколько рядов 91  
 облако слов 106  
 Оценка 79  
 Параллельные координаты 91  
 Пирамида 93  
 пирамида населения 83  
 пузырьковые 74  
 Река тем 102  
 сводная панель 106  
 сводный точечный график 97  
 скрытие 109  
 создание из сводных таблиц 138  
 солнышко 100  
 сохранение вывода 62  
 столбец 71  
 столбец ошибок 71, 78  
 тепловая карта 82  
 точечные графики 97  
 упакованные пузырьковые 76  
 шаблоны 107  
 экспорт 115  
 японские свечи 75  
 Яшки 73  
 map 85, 87  
 t-SNE 105  
 диаграммы взаимосвязей 97  
 диаграммы карт 85  
 диаграммы карты дерева 104  
 диаграммы математических кривых 89  
 диаграммы облака слов 106  
 диаграммы оценок 79  
 диаграммы рассеяния  
 матрица 97, 99  
 наложение 97

диаграммы рассеяния (продолжение)  
 одномерные 97  
 простые 97  
 с группировкой 97  
 точечные диаграммы 97  
 Трехмерный 97  
 диаграммы рассеяния с группировкой 97  
 диаграммы Река тем 102  
 диаграммы с двумя осями 77  
 диаграммы с двумя осями у 77  
 диаграммы с несколькими диаграммами 90  
 диаграммы с несколькими осями 77  
 диаграммы с несколькими рядами 91  
 диаграммы тепловой карты 82  
 Диаграммы t-SNE 105  
 диалоговое окно запуска 242  
 диалоговое окно приветствия 242  
 диалоговые окна  
 вывод имен переменных 139  
 вывод меток переменных 139  
 порядок вывода переменных 139  
 дни перехода через нуль 43  
 добавление  
 в проект 232  
 добавление меток групп 127  
 добавление соединений с IBM SPSS Modeler Server 11  
 документация 3  
 Древовидные диаграммы 103

## Е

единая регистрация 10  
 единая регистрация в репозитории IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 207, 208  
 единицы измерений 139

## З

заголовки  
 добавление в средстве просмотра 112  
 загрузка  
 состояния 63  
 узлы 63  
 задание имен для узлов и потоков 60  
 замена моделей 241  
 записи  
 пропущенные значения 142  
 системные значения отсутствия 143  
 запятая 42  
 значения  
 добавление в выражения CLEM 159  
 просмотр из аудита данных 159  
 значения даты и времени 152  
 значки  
 задание опций 19, 46

## И

изменение размеров 19  
 имена переменных  
 в диалоговых окнах 139  
 имена потоков 60  
 имена узлов 60

импорт  
PMML 228  
имя домена (Windows)  
IBM SPSS Modeler Server 10  
имя хоста  
IBM SPSS Modeler Server 10, 11  
интерактивный объект вывода 114  
информационные функции 171  
исследование данных  
примеры прикладных программ 33  
стратегия 25  
исходные узлы  
обновление 42  
отображение данных 64

## K

каталог  
по умолчанию 240  
каталог temp 13  
классы 17, 231, 232  
кластеризованные столбчатые диаграммы 71  
клиент  
каталог по умолчанию 240  
ключевые слова  
аннотирование узлов 60  
кодировка 42, 273  
кодировка потока по умолчанию 42  
кодировка текста 42  
кодировка UTF-8 42, 273  
колонтитулы 123  
командная строка  
запуск IBM SPSS Modeler 9  
комментарии  
вывод всех в потоке 59  
к узлам и потокам 56  
сочетания клавиш 265, 266  
конечные узлы 35  
конкатенация строк 171  
конфигурирование страницы  
размер диаграммы 124  
координатор процессов 11  
копирование и вставка вывода в другие приложения 113  
копия 17  
круговые диаграммы 92  
кэш  
включение 240  
задание кэша 38  
очистка 39, 42  
сохранение 39

## L

лепестковые диаграммы 96  
линейная регрессия  
экспортировать в формате PMML 243  
линейные диаграммы  
вертикальные линии 97, 99  
графики зависимости от времени 101  
линейные диаграммы с вертикальными линиями 97, 99  
линейные диаграммы с несколькими кривыми 84  
линии сетки  
сводные таблицы 136

логистическая регрессия  
экспортировать в формате PMML 243  
логические функции 175  
лучевые диаграммы 100

## M

масштаб 17  
масштабирование  
сводные таблицы 131, 133  
масштабирование потоков для просмотра 19  
машинное обучение 23  
менеджеры 16  
метафайлы  
экспорт диаграмм 115  
метки  
вставка меток групп 127  
вывод на экран 42  
значение 228  
слоев (контрольной) 228  
удаление 127  
метки версий объекта репозитория IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 219  
метки групп 127  
метки значений  
в панели схемы 140  
в сводных таблицах 140  
Метки значений 140  
метки объекта репозитория IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 219  
метки переменных  
в диалоговых окнах 139  
в панели схемы 140  
в сводных таблицах 140  
методы выделения  
Выделение строк и столбцов в сводных таблицах 136  
многоугольники частот 83  
модели  
добавление к проектам 232  
замена 241  
обновление 222, 223  
сохранение в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 213  
экспорт 243  
модели PMML  
линейная регрессия 243  
логистическая регрессия 243  
моделирование  
ветвь 55  
модель процесса CRISP-DM 25, 26  
мышь  
использование в IBM SPSS Modeler 20, 36

## H

наблюдение 23  
наборы 42  
наборы дихотомических множественных ответов  
в выражениях CLEM 154  
наборы категориальных множественных ответов  
в выражениях CLEM 154  
наборы множественных ответов

наборы множественных ответов (*продолжение*)

в выражениях CLEM [154](#), [159](#)

наборы правил

оценка [42](#)

навигация

сочетания клавиш [260](#)

настройка вкладки палитры [252](#)

национальная версия

опции [239](#)

недостаточно памяти [239](#)

неотображаемые поля [63](#)

несколько открытых файлов данных [139](#)

несколько сеансов IBM SPSS Modeler [13](#)

новые возможности [7](#)

номер порта

IBM SPSS Modeler Server [10](#), [11](#)

нормальное распределение

вероятностные функции [178](#)

нумерация страниц [124](#)

## О

области

пространственные функции [179](#)

обнаружение знаний [23](#)

обновление

исходные узлы [42](#)

обновление моделей [222](#), [223](#)

обновление модели [220](#)

обработка пустых значений

Функции CLEM [203](#)

объекты

свойства [235](#)

объекты вывода

сохранение в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [213](#)

обязательные поля [65](#)

окно интерактивного дерева

специальные возможности [270](#)

оператор больше [173](#)

оператор меньше [173](#)

оператор неравенства [173](#)

оператор равенства [173](#)

оператор and [175](#)

оператор not [175](#)

оператор or [175](#)

операторы

в выражениях CLEM [155](#)

присоединение строк [171](#)

описания потока [53](#), [55](#)

опции

вывода [242](#)

метки в выводе [140](#)

общие [139](#)

описательные статистики в редакторе данных [140](#)

пользователя [240](#)

свойства потока [41–44](#), [46–49](#)

синтаксис [243](#)

Средство просмотра [139](#)

шаблон сводных таблиц [140](#)

IBM SPSS Modeler [239](#)

PMML [243](#)

опции внедрения [220](#)

опции пользователя [240](#)

остановить выполнение [17](#)

откат [17](#)

открытие

вывод [63](#)

модели [63](#)

потоки [63](#)

проекты [232](#)

состояния [63](#)

узлы [63](#)

отображение данных [65](#)

отображение полей [63](#)

отчеты

добавление к проектам [232](#)

задание свойств [235](#)

создание [235](#)

сохранение вывода [62](#)

ошибка отображения view

недостаточно памяти [239](#)

ошибка переполнения стека [239](#)

## П

палитра моделей [213](#)

палитра сгенерированных моделей [16](#)

палитры

настройка [250](#)

память

ошибка переполнения стека [239](#)

управление [239](#), [240](#)

панель инструментов [17](#)

папки репозитория IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [216](#), [217](#)

параллельные диаграммы [91](#)

параметры

в выражениях CLEM [159](#)

построение моделей [221](#)

поток [50](#), [51](#)

приглашения во время выполнения [50](#)

сесия [50](#), [51](#)

скоринг [221](#)

тип [51](#)

параметры сессии [50](#), [51](#)

Параметры stream [50](#), [51](#)

переименование

потоки [53](#)

узлы [60](#)

перекрывающиеся диаграммы рассеяния [97](#)

переменные

порядок вывода в диалоговых окнах [139](#)

Перемещение столбцов или строк [126](#)

перенос по словам

установка ширины столбца для текста с переносом

по словам [131](#)

Переупорядочение столбцов или строк [126](#)

печать

верхний и нижний колонтитулы [123](#)

диаграммы [122](#)

масштабирование таблиц [131](#), [133](#)

нумерация страниц [124](#)

потоки [19](#), [38](#)

предварительный просмотр печати [123](#)

пропуски между элементами вывода [124](#)

размер диаграммы [124](#)

сводные таблицы [122](#)

печать (*продолжение*)  
слои [122, 131, 133](#)  
текстовый вывод [122](#)  
управление разрывами в таблице [137](#)  
пирамиды [83](#)  
по умолчанию  
этап проекта [231](#)  
побитовые функции [180](#)  
поддержка Unicode [273](#)  
подпалитра  
видимые на вкладке палитре [251](#)  
создание [251](#)  
удаление с вкладки палитры [251](#)  
подписи [134](#)  
поиск  
узлов в потоке [52](#)  
поиск и замена  
Документы средства просмотра [112](#)  
поиск объектов в репозитории IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [215](#)  
поиск соединений в COP [11](#)  
показ  
заголовки [130](#)  
меток измерений [130](#)  
подписи [134](#)  
результаты [109](#)  
сноски [134](#)  
строк и столбцов [130](#)  
показать порядок [126](#)  
получение объектов из репозитория IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [213](#)  
пользовательские диаграммы [77](#)  
пользовательские функции(UDF) [155, 156](#)  
поля  
в выражениях CLEM [159](#)  
просмотр значений [159](#)  
поля времени  
преобразование [193](#)  
поля шаблона [65](#)  
Построитель выражений  
доступ [155](#)  
использование [155](#)  
обзор [155](#)  
Построитель диаграмм  
галерея [68](#)  
расположение [67](#)  
термины [67](#)  
поток [14](#)  
потоки  
аннотирование [56, 60](#)  
выключение узлов [37](#)  
геопространственная система координат [48](#)  
добавление к проектам [232](#)  
добавление комментариев [56](#)  
добавление узлов [36, 38](#)  
загрузка [63](#)  
запуск [55](#)  
масштабирование для просмотра [19](#)  
обход узла [37](#)  
опции [41–44, 46, 47](#)  
опции внедрения [220](#)  
переименование [53, 60](#)  
построение [35](#)  
просмотр числа выполнений [49](#)  
потоки (*продолжение*)  
соединение узлов [36](#)  
сохранение [61](#)  
сохранение в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [212](#)  
сохранение в IBM Cloud Pak for Data [225](#)  
файлы резервных копий [61](#)  
потоков данных  
построение [35](#)  
предварительный просмотр  
данные узла [40](#)  
предупреждения  
задание опций [241](#)  
прикладные программы исследования данных [24](#)  
применения [23](#)  
примеры  
обзор [4](#)  
Руководство по прикладным программам [3](#)  
примеры прикладных программ [3](#)  
пробелы  
удаление из строк [151, 182](#)  
пробельные значения [142, 152](#)  
проверка выражений CLEM [159](#)  
программы чтения экрана  
пример [268, 269](#)  
проекты  
аннотирование [234](#)  
в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [233](#)  
генерирование отчетов [235](#)  
добавление объектов [232](#)  
задание папки по умолчанию [231](#)  
задание свойств [234](#)  
закрытие [235](#)  
построение [232](#)  
Представление классов [232](#)  
Представление CRISP-DM [231](#)  
свойства объекта [235](#)  
Свойства folder [234](#)  
создание нового [232](#)  
сохранение в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [212](#)  
производительность  
выражения CLEM [256](#)  
узлов моделирования [256](#)  
узлов обработки [255](#)  
Производственный режим  
использование командного синтаксиса из файла журнала [139](#)  
прокрутка  
задание опций [46](#)  
пропущенные значения  
в записях [142](#)  
выражения CLEM [146](#)  
система [143](#)  
пространственные функции [179](#)  
пузырьковые диаграммы [74](#)  
пустое пространство  
удаление из строк [151, 182](#)  
пустые значения [152](#)

## P

радианы

радианы (*продолжение*)  
единицы измерения 44  
разблокировка объектов репозитория *unlocking IBM SPSS Collaboration and Deployment Services* 216  
разделение таблиц  
управление разрывами в таблице 137  
размеры  
в схеме 111  
разрывы в таблице 137  
распределение хи-квадрат  
вероятностные функции 178  
регистрационные данные  
для IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 209  
регрессия 270  
Редактор данных  
несколько открытых файлов данных 139  
параметры описательных статистик 140  
Репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services  
блокировка и разблокировка объектов 216  
единая регистрация 208  
извлечение объектов 213  
папки 216, 217  
передача проектов 233  
поиск 215  
просмотр 209  
регистрационные данные 209  
свойства объекта 218  
соединение с 208, 209  
сохранение объектов 209  
удаление объектов и версий 217

## C

сводная панель  
диаграммы 106  
сводные таблицы  
альтернативный цвет строк 132  
быстрые сводные таблицы 140  
внешние поля 134  
вращение меток 127  
вставка в виде таблиц 113  
вставка в другие приложения 113  
вставка меток групп 127  
вставка строк и столбцов 128  
выводить таблицы быстрее 140  
выделение строк и столбцов 136  
Выравнивание 134  
границы 133  
группирование строк или столбцов 127  
задание ширины столбцов по умолчанию 140  
изменение порядка вывода 126  
изменение шаблона 130  
использование значков 126  
линии сетки 136  
масштабирование для подгонки под размер страницы 131, 133  
метки значений 128  
метки переменных 128  
общие свойства таблицы 131  
отмена изменений 129  
отображение скрытых границ 136  
Перемещение столбцов или строк 126

сводные таблицы (*продолжение*)  
печатать больших таблиц 137  
печатать слоев 122  
подписи 134  
показ и скрытие ячеек 129  
разгруппирование строк или столбцов 127  
редактирование 126  
свойства 131  
свойства сносок 132  
свойства ячейки 134  
скрытие 109  
слои 129  
сноски 134–136  
создание диаграмм из таблиц 138  
сортировка строк 127  
текст продолжения 133  
транспонирование строк и столбцов 127  
трансформирование 126  
удаление меток групп 127  
управление 126  
управление количеством выводимых десятичных знаков 131  
управление разрывами в таблице 137  
устаревшие таблицы 138  
формат ячеек 132  
цвет фона 134  
шаблон по умолчанию для новых таблиц 140  
ширина ячеек 136  
шрифты 134  
экспорт в формате HTML 115  
язык 128  
сводный точечный график 97  
свойства  
для потоков данных 41  
папка проекта 234  
сводные таблицы 131  
таблицы 131  
этапы отчета 235  
свойства объекта репозитория IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 218  
свойства потока  
Analytic Server 47  
свойства ячейки 134  
сворачивание 19  
сгруппированные линейные диаграммы 84  
сервер  
добавление соединений 11  
каталог по умолчанию 240  
подключиться к 10  
поиск серверов в COP 11  
сервер IBM SPSS Analytic  
несколько соединений 12  
соединение 12  
символ группировки  
форматы вывода чисел 42  
символ обратной дробной черты в выражениях CLEM 164  
символов 163, 164  
система  
опции 239  
системные значения отсутствия  
в записях 143  
скоринг  
ветвь 55, 221–223  
скрытие

скрытие (*продолжение*)  
заголовки 130  
меток измерений 130  
подписи 134  
результаты процедуры 110  
сноски 134  
строк и столбцов 130

слепки  
определение 16

слепки модели 55

слои  
в мобильных таблицах 129  
вывод на экран 129  
печать 122, 131, 133  
создание 129

служба карт 87

сноски  
маркеры 132  
перенумерация 135

советы  
общее использование 65  
по средствам доступности 270

соглашения 170

соединения  
в сервер IBM SPSS Modeler 10, 11  
клuster сервера 11  
с сервером IBM SPSS Analytic 12  
с IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 208, 209

создание пользовательской вкладки  
создание подпалитры 251

сообщения  
вывод сгенерированных SQL 46  
сообщения об ошибках 48  
соответствие нормативу 508 259

сортировка  
строки сводной таблицы 127

составные столбчатые диаграммы 71

состояния  
загрузка 63  
сохранение 62

сохранение  
нескольких объектов 62  
объекты вывода 62  
потоки 61  
состояния 62  
узлы 61

сохранение вывода  
текстовый формат 115, 120  
Формат Excel 115, 118  
формат HTML 115  
формат PDF 115, 119  
Формат PowerPoint 115, 119  
Формат Word 115, 118  
HTML 115, 116  
Web-отчет 117

сохранение диаграмм  
метафайлы 115  
файлы BMP 115, 122  
файлы EMF 115  
файлы EPS 115, 122  
Файлы JPEG 115, 121  
файлы PICT 115  
файлы PNG 122

сохранение диаграмм (*продолжение*)  
файлы PostScript 122  
Файлы TIFF 122

сохранение объектов в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services 209

сочетания клавиш  
клавиатура 20, 260, 261, 264–266  
общее использование 65

специальное копирование 113

специальные возможности  
пример 268, 269  
советы в IBM SPSS Modeler 270

специальные символы  
удаление из строк 151

специальные функции 204

списки 163, 164

средняя кнопка мыши  
как обойтись другими средствами 20, 36

средства доступности  
возможности в IBM SPSS Modeler 259

Средство просмотра  
вывод значений данных 140  
вывод имен переменных 140  
вывод меток значений 140  
вывод меток переменных 140  
Заменить шрифт схемы 111  
изменение размеров схемы 111  
изменение уровней в схеме 111  
панели структуры 109  
панель результатов 109  
параметры вывода на экран 139  
поиск и замена информации 112  
пропуски между элементами вывода 124  
развертывание схемы 111  
свертывание схемы 111  
скрытие результатов 109  
сохранение документа 124  
схема 111  
удаление вывода 110

старшинство 167

старшинство операторов 167

степенная (экспоненциальная) функция 176

столбцы  
выделение в сводных таблицах 136  
изменение ширины в таблицах 136

столбчатые диаграммы 71

столбчатые диаграммы ошибок 71, 78

строки  
выделение в сводных таблицах 136  
замена 151  
операции в выражениях CLEM 151  
совпадение 151

существенные поля 63, 65

схема  
в средстве просмотра 111  
изменение уровней 111  
развертывание 111  
свертывание 111

сценарий 22, 147

## Т

таблицы  
внешние поля 134

- таблицы (*продолжение*)
  - Выравнивание [134](#)
  - добавление к проектам [232](#)
  - свойства ячейки [134](#)
  - сохранение вывода [62](#)
  - управление разрывами в таблице [137](#)
  - цвет фона [134](#)
  - шрифты [134](#)
- табличная диаграмма [138](#)
- текст
  - вставка текстового файла в средство просмотра [112](#)
  - добавление в средство просмотра [112](#)
  - экспорт вывода как текста [115, 120](#)
- текст вертикальной метки [127](#)
- текст продолжения
  - в сводных таблицах [133](#)
- текстовые файлы данных
  - кодировка [273](#)
- тип внедрения [220](#)
- типичные применения [23](#)
- типы данных
  - в параметрах [51](#)
- точечные диаграммы рассеяния [97, 99](#)
- точка [42](#)
- транспонирование строк и столбцов [127](#)
- трехмерные диаграммы рассеяния [97](#)
- трехмерные столбчатые диаграммы [71](#)
- тригонометрические функции [177](#)
- У**
- уведомление
  - задание опций [241](#)
- удаление вывода [110](#)
- удаление меток групп [127](#)
- узел Аудит данных
  - использование в исследовательской работе [23](#)
- Узел аудита данных
  - использование в исследовании данных [24](#)
- узел заполнения
  - пропущенные значения [145](#)
- узел качества
  - пропущенные значения [142](#)
- узел Коонена
  - большие наборы [42](#)
  - производительность [256](#)
- узел нейросети
  - большие наборы [42](#)
  - производительность [256](#)
- узел особого типа
  - производительность [255](#)
- узел отбора показателей
  - пропущенные значения [142](#)
- узел Оценка
  - производительность [255](#)
- узел построения правил
  - загрузка [63](#)
- узел разделения на интервалы
  - производительность [255](#)
- узел слияния
  - производительность [255](#)
- Узел сортировки
  - производительность [255](#)
- узел суммирования
  - узел суммирования (*продолжение*)
    - производительность [255](#)
- узел типа
  - производительность [255](#)
  - пропущенные значения [145](#)
- узел файла кэша
  - загрузка [63](#)
- узел k-средних
  - большие наборы [42](#)
  - производительность [256](#)
- узлы
  - аннотирование [56, 60](#)
  - блокировка [40](#)
  - введение [35](#)
  - видимые на палитре [251](#)
  - включение [37](#)
  - выключение [37, 38](#)
  - выключение узлов в потоке [37](#)
  - добавление [36, 38](#)
  - добавление к проектам [232](#)
  - добавление комментариев [56](#)
  - дублирование [38](#)
  - загрузка [63](#)
  - задание опций [38](#)
  - настройка вкладки палитры [252](#)
  - обход в потоке [37](#)
  - поиск [52](#)
  - порядок [253](#)
  - предварительный просмотр данных [40](#)
  - производительность [255, 256](#)
  - редактирование [38](#)
  - соединение в потоке [36](#)
  - создание пользовательской вкладки [250](#)
  - создание пользовательской подпалитры [251](#)
  - сохранение [61](#)
  - сохранение в репозиторий IBM SPSS Collaboration and Deployment Services [212](#)
  - удаление [36](#)
  - удаление с палитры [251](#)
  - удаление соединений [38](#)
  - число выполнений [49](#)
- узлы моделирования
  - настройка вкладки палитры моделирования [252](#)
  - производительность [256](#)
- узлы обработки [35](#)
- узлы процесса
  - производительность [255](#)
- упакованные пузырьковые диаграммы [76](#)
- управление количеством выводимых десятичных знаков [131](#)
- условия [150](#)
- установка параметров страницы
  - верхний и нижний колонтитулы [123](#)
- устаревшие таблицы [138](#)
- утилита отображения данных [63, 64](#)
- Ф**
- файл словаря [269](#)
- файлы
  - вставка текстового файла в средство просмотра [112](#)
- файлы вывода
  - сохранение [62](#)
- файлы данных

файлы данных (*продолжение*)  
несколько открытых файлов данных [139](#)  
файлы журналов  
вывод сгенерированных SQL [46](#)  
файлы резервных копий потоков  
восстановление [61](#)  
файлы статистики  
кодировка [273](#)  
файлы BMP  
экспорт диаграмм [115, 122](#)  
файлы EPS  
экспорт диаграмм [115, 122](#)  
Файлы JPEG  
экспорт диаграмм [115, 121](#)  
файлы PNG  
экспорт диаграмм [115, 122](#)  
файлы PostScript (encapsulated)  
экспорт диаграмм [115, 122](#)  
файлы PowerPoint [232](#)  
Файлы SAS  
кодировка [273](#)  
Файлы TIFF  
экспорт диаграмм [115, 122](#)  
формат вывода валюты [44](#)  
Формат Excel  
экспорт вывода [115, 118](#)  
Формат PowerPoint  
экспорт вывода [115](#)  
Формат Word  
широкие таблицы [115](#)  
экспорт вывода [115, 118](#)  
форматы времени [43, 165, 166](#)  
форматы вывода  
валюта [44](#)  
геопространственные координаты [47, 48](#)  
десятичные знаки [44](#)  
символ группировки [44](#)  
числа [44](#)  
экспоненциальная запись [44](#)  
форматы вывода чисел [44](#)  
форматы геопространственных координат [47](#)  
форматы дат [43, 165, 166](#)  
функции  
@BLANK [145](#)  
@FIELD [155, 204](#)  
@GLOBAL\_MAX [202](#)  
@GLOBAL\_MEAN [202](#)  
@GLOBAL\_MIN [202](#)  
@GLOBAL\_SDEV [202](#)  
@GLOBAL\_SUM [202](#)  
@PARTITION [204](#)  
@PREDICTED [155, 204](#)  
@TARGET [155, 204](#)  
база данных [155, 156](#)  
в выражениях CLEM [155](#)  
обработка пропущенных значений [146](#)  
пользовательские функции(UDF) [155](#)  
примеры [147](#)  
функции базы данных  
в выражениях CLEM [156](#)  
пользовательские функции(UDF) [156](#)  
функции времени  
time\_before [189](#)  
time\_hours\_difference [189](#)

функции времени (*продолжение*)  
time\_in\_hours [189](#)  
time\_in\_mins [189](#)  
time\_in\_secs [189](#)  
time\_mins\_difference [189](#)  
time\_secs\_difference [189](#)  
функции даты  
Функция @TODAY [189](#)  
date\_before [189](#)  
date\_days\_difference [189](#)  
date\_in\_days [189](#)  
date\_in\_months [189](#)  
date\_in\_weeks [189](#)  
date\_in\_years [189](#)  
date\_months\_difference [189](#)  
date\_weeks\_difference [189](#)  
date\_years\_difference [189](#)  
функции даты и времени  
datetime\_date [189](#)  
datetime\_day [189](#)  
datetime\_day\_name [189](#)  
datetime\_day\_short\_name [189](#)  
datetime\_hour [189](#)  
datetime\_in\_seconds [189](#)  
datetime\_minute [189](#)  
datetime\_month [189](#)  
datetime\_month\_name [189](#)  
datetime\_month\_short\_name [189](#)  
datetime\_now datetime\_second [189](#)  
datetime\_time [189](#)  
datetime\_timestamp [189](#)  
datetime\_weekday [189](#)  
datetime\_year [189](#)  
функции для работы с текстовыми значениями [182](#)  
функции последовательности [194](#)  
функции преобразования [171](#)  
функции распределения [178](#)  
функции сравнения [173](#)  
функции CLEM  
вероятность [178](#)  
ДатаВремя [189](#)  
информация [171](#)  
логические [175](#)  
побитовые [180](#)  
последовательность [194](#)  
преобразование [171](#)  
пространственные [179](#)  
пустые значения и значения null [203](#)  
случайный [181](#)  
сравнение [173](#)  
тригонометрические [177](#)  
числовые [176](#)  
Функции CLEM  
глобальные [202](#)  
пропущенные значения [146](#)  
специальные функции [204](#)  
список доступных [169](#)  
текст [182](#)  
Функции date  
date\_before [173](#)  
Функции if, then, else [175](#)  
Функции time  
time\_before [173](#)  
функции time и date [165](#)

Функция @BLANK 146, 171, 203  
Функция @DIFF 194  
Функция @FIELD 146, 204  
Функция @FIELDS\_BETWEEN 146, 153, 204  
Функция @FIELDS\_MATCHING 146, 153, 204  
Функция @INDEX 194  
Функция @LAST\_NON\_BLANK 194, 203  
Функция @MAX 194  
Функция @MEAN 194  
Функция @MIN 194  
функция @MULTI\_RESPONSE\_SET 204  
Функция @MULTI\_RESPONSE\_SET 154  
Функция @NULL 146, 171, 203  
Функция @OFFSET  
    вопросы производительности 256  
функция @PARTITION\_FIELD 204  
Функция @PREDICTED 204  
Функция @SDEV 194  
Функция @SINCE 194  
Функция @SUM 194  
Функция @TARGET 204  
Функция @TESTING\_PARTITION 204  
Функция @THIS 194  
Функция @TODAY 189  
Функция @TRAINING\_PARTITION 204  
функция @VALIDATION\_PARTITION 204  
Функция abs 176  
функция allbutfirst 182  
Функция allbutlast 182  
Функция alphabefore 182  
Функция arccos 177  
Функция arccosh 177  
Функция arcsin 177  
Функция arcsinh 177  
Функция arctan 177  
Функция arctan2 177  
Функция arctanh 177  
функция area 179  
Функция cdf\_chisq 178  
Функция cdf\_f 178  
Функция cdf\_normal 178  
Функция cdf\_t 178  
функция close\_to 179  
Функция cos 177  
Функция cosh 177  
Функция count\_equal 153, 173  
Функция count\_greater\_than 153, 173  
Функция count\_less\_than 173  
Функция count\_non\_nulls 173  
Функция count\_not\_equal 153, 173  
Функция count\_nulls 146, 153, 173  
функция crosses 179  
Функция date\_before 173  
Функция datetime\_date 171  
Функция DIFF 194  
Функция distance 179  
Функция div 176  
Функция endstring 182  
Функция exponential 176  
Функция first\_index 173  
Функция first\_non\_null 154, 173  
Функция first\_non\_null\_index 154, 173  
Функция fracof 176  
функция hasendstring 182  
Функция hasmidstring 182  
Функция hasstartstring 182  
Функция hassubstring 182  
Функция INDEX 194  
Функция integer\_leastbit 180  
Функция integer\_length 180  
Функция intof 176  
Функция is\_date 171  
Функция is\_datetime 171  
Функция is\_integer 171  
Функция is\_number 171  
Функция is\_real 171  
Функция is\_string 171  
Функция is\_time 171  
Функция is\_timestamp 171  
Функция isalphacode 182  
функция isendstring 182  
Функция islowercode 182  
Функция ismidstring 182  
функция isnumbercode 182  
Функция isstartstring 182  
Функция issubstring 182  
Функция issubstring\_count 182  
Функция issubstring\_lim 182  
функция isuppercode 182  
Функция last\_index 154, 173  
Функция LAST\_NON\_BLANK 194  
Функция last\_non\_null 173  
Функция last\_non\_null\_index 154, 173  
Функция length 182  
функция locchar 182  
Функция locchar\_back 182  
Функция log 176  
Функция log10 176  
Функция lowertoupper 182  
Функция matches 182  
Функция max 173  
Функция MAX 194  
Функция max\_index 154, 173  
Функция max\_n 153, 173  
Функция MEAN 194  
Функция mean\_n 153, 176  
Функция member 173  
Функция min 173  
Функция MIN 194  
Функция min\_index 173  
Функция min\_n 153, 173  
Функция mod 176  
Функция negate 176  
функция num\_points 179  
Функция OFFSET 194  
Функция oneof 181  
функция overlap 179  
Функция pi 177  
Функция random 181  
Функция random0 181  
Функция rem 176  
Функция replace 182  
Функция replicate 182  
Функция round 176  
Функция SDEV 194  
Функция sdev\_n 153, 176  
Функция sign 176  
Функция sin 177

Функция SINCE 194  
Функция sinh 177  
Функция skipchar 182  
Функция skipchar\_back 182  
Функция soundex 188  
Функция soundex\_difference 188  
Функция sqrt 176  
функция startstring 182  
Функция stripchar 182  
Функция strmember 182  
функция subscrs 182  
Функция substring 182  
Функция SUM 194  
Функция sum\_n 153, 176  
Функция tan 177  
Функция tanh 177  
Функция testbit 180  
Функция THIS 194  
Функция time\_before 173  
Функция to\_date 171, 189  
Функция to\_dateline 189  
Функция to\_datetime 171  
Функция to\_integer 171  
Функция to\_number 171  
Функция to\_real 171  
Функция to\_string 171  
Функция to\_time 171, 189  
Функция to\_timestamp 171, 189  
Функция trim 182  
Функция trimend 182  
функция undef 203  
Функция unicode\_char 182  
Функция unicode\_value 182  
функция uppertolower 182  
Функция value\_at 154, 173  
функция within 179

**X**  
холст 14  
холст потока  
установки 46

**Ц**  
цвет фона 134  
цвета  
настройка 242  
цвета в сводных таблицах  
границы 133  
цвета сценария  
настройка 243  
целые числа 163  
центрирование вывода 110, 139

**Ч**  
числа 152, 163, 164  
число выполнений, просмотр 49  
числовые функции 176

**Ш**  
шаблоны  
диаграммы 107  
Шаблоны таблиц  
применение 130  
создание 131  
ширина столбца  
сводные таблицы 136  
Ширина столбца  
управления шириной по умолчанию 140  
установка максимальной ширины 131  
установка переноса текста по словам 131  
широкие таблицы  
вставка в Microsoft Word 113  
шрифты  
в панели схемы 111

**Э**  
экспоненциальная запись  
подавление в выводе 139  
формат вывода 44  
экспорт  
описания потока 55  
PMML 228  
экспорт вывода  
Формат Excel 115, 118  
формат HTML 115  
формат PDF 115, 119  
Формат PowerPoint 115  
Формат Word 115, 118  
HTML 116  
Web-отчет 117  
экспорт диаграмм 115, 121, 122

**Я**  
язык  
изменение языка вывода 128  
опции 239  
японские свечи 75  
ячейки в мобильных таблицах  
ширина 136  
ячейки в сводных таблицах  
выделение 136  
показ 129  
скрытие 129  
форматы 132  
ящичные диаграммы 73



**IBM.**<sup>®</sup>