

CICS Transaction Server for z/
OSバージョン 5 リリース 6

API リファレンス



注記

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、[製品の特記事項](#)に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM® CICS® Transaction Server for z/OS®, バージョン 5 リリース 6 (製品番号 5655-Y305655-BTA)、および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原典：

CICS Transaction Server for z/OS
Version 5 Release 5
API Reference

発行：

日本アイ・ビー・エム株式会社

担当：

トランスレーション・サービス・センター

© Copyright International Business Machines Corporation 1974, 2020.

目次

この PDF について	xi
第 1 章 CICS API コマンド形式	1
CICS コマンド構文の表記	1
CICS コマンドの引数値	2
CICS コマンドの制約事項	9
CICS コマンドの LENGTH オプション	9
NOHANDLE オプション	9
RESP および RESP2 オプション	10
CICS コマンドの変換コード	10
COBOL 変換出力	11
C 変換出力	11
PL/I 変換出力	11
アセンブラー変換出力	12
第 2 章 CICS コマンドの要約	15
ABEND	25
ACQUIRE	26
ADD SUBEVENT	29
ADDRESS	30
ADDRESS SET	31
ALLOCATE (APPC)	32
ALLOCATE (LUTYPE6.1)	35
ALLOCATE (MRO)	37
ASKTIME	38
ASSIGN	39
ASSIGN によって返されるコード	54
BIF DEEDIT	56
BIF DIGEST	57
BUILD ATTACH (LUTYPE6.1)	58
BUILD ATTACH (MRO)	61
CANCEL	63
CANCEL (BTS)	64
CHANGE PHRASE	67
CHANGE PASSWORD	69
CHANGE TASK	70
CHECK ACQPROCESS	71
CHECK ACTIVITY	72
CHECK TIMER	75
CONNECT PROCESS	76
CONVERSE (デフォルト)	79
CONVERSE (APPC)	79
CONVERSE (LUTYPE2/LUTYPE3)	80
CONVERSE (LUTYPE4)	80
CONVERSE (LUTYPE6.1)	81
CONVERSE (SCS)	81
CONVERSE (3270 論理装置)	82
CONVERSE (3600-3601)	82
CONVERSE (3600-3614)	83
CONVERSE (3650 インタープリター)	84

CONVERSE (3650-3270).....	84
CONVERSE (3650-3653).....	85
CONVERSE (3650-3680).....	85
CONVERSE (3767).....	85
CONVERSE (3770).....	86
CONVERSE (3790 全機能または照会).....	86
CONVERSE (3790 3270 ディスプレイ).....	87
CONVERSE: z/OS Communications Server オプション.....	87
CONVERSE (非 z/OS Communications Server デフォルト).....	92
CONVERSE (MRO).....	92
CONVERSE (2260).....	93
CONVERSE: 非 z/OS Communications Server オプション.....	93
CONVERTTIME.....	97
DEFINE ACTIVITY.....	98
DEFINE COMPOSITE EVENT.....	100
DEFINE COUNTER および DEFINE DCOUNTER.....	102
DEFINE INPUT EVENT.....	105
DEFINE PROCESS.....	106
DEFINE TIMER.....	109
DELAY	112
DELETE.....	115
DELETE ACTIVITY.....	121
DELETE CHANNEL.....	123
DELETE CONTAINER (BTS).....	124
DELETE CONTAINER (CHANNEL).....	126
DELETE COUNTER および DELETE DCOUNTER.....	127
DELETE EVENT.....	129
DELETE TIMER.....	129
DELETEQ TD.....	130
DELETEQ TS.....	131
DEQ.....	133
DOCUMENT CREATE.....	135
DOCUMENT DELETE.....	138
DOCUMENT INSERT.....	138
DOCUMENT RETRIEVE.....	142
DOCUMENT SET.....	143
DUMP TRANSACTION.....	145
ENDBR.....	150
ENDBROWSE ACTIVITY.....	152
ENDBROWSE CONTAINER (BTS).....	152
ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL).....	153
ENDBROWSE EVENT.....	154
ENDBROWSE PROCESS.....	154
ENDBROWSE TIMER.....	155
ENQ.....	156
ENTER TRACENUM.....	158
EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1).....	160
EXTRACT ATTACH (MRO).....	163
EXTRACT ATTRIBUTES (APPC).....	165
EXTRACT ATTRIBUTES (MRO).....	166
EXTRACT CERTIFICATE.....	167
EXTRACT LOGONMSG.....	169
EXTRACT PROCESS.....	170
EXTRACT TCPIP.....	173
EXTRACT TCT.....	176
EXTRACT WEB.....	177
FETCH ANY.....	182
FETCH CHILD.....	183

FORCE TIMER.....	185
FORMATTIME.....	186
FREE.....	190
FREE (APPC).....	190
FREE (LUTYPE6.1).....	191
FREE (MRO).....	192
FREE CHILD.....	193
FREEMAIN.....	194
FREEMAIN64.....	196
GDS ALLOCATE.....	198
GDS ASSIGN.....	200
GDS CONNECT PROCESS.....	201
GDS EXTRACT ATTRIBUTES.....	203
GDS EXTRACT PROCESS.....	204
GDS FREE.....	205
GDS ISSUE ABEND.....	207
GDS ISSUE CONFIRMATION.....	208
GDS ISSUE ERROR.....	209
GDS ISSUE PREPARE.....	210
GDS ISSUE SIGNAL.....	211
GDS RECEIVE.....	213
GDS SEND.....	215
GDS WAIT.....	217
GET CONTAINER (BTS).....	218
GET CONTAINER (CHANNEL).....	221
GET COUNTER および GET DCOUNTER.....	225
GETMAIN.....	230
GETMAIN64.....	233
GETNEXT ACTIVITY.....	237
GETNEXT CONTAINER (BTS).....	238
GETNEXT CONTAINER (CHANNEL).....	239
GETNEXT EVENT.....	240
GETNEXT PROCESS.....	241
GETNEXT TIMER.....	242
GET64 CONTAINER.....	244
HANDLE ABEND.....	248
HANDLE AID.....	250
HANDLE CONDITION.....	251
IGNORE CONDITION.....	253
INQUIRE ACTIVITYID.....	253
INQUIRE CONTAINER.....	256
INQUIRE EVENT.....	258
INQUIRE PROCESS.....	259
INQUIRE TIMER.....	260
INVOKE APPLICATION.....	262
INVOKE SERVICE.....	265
INVOKE WEBSERVICE.....	270
ISSUE ABEND.....	270
ISSUE ABORT.....	271
ISSUE ADD.....	273
ISSUE CONFIRMATION.....	275
ISSUE COPY (3270 論理装置).....	276
ISSUE DISCONNECT (デフォルト).....	277
ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1).....	278
ISSUE END.....	279
ISSUE ENDFILE.....	281
ISSUE ENDOUTPUT.....	281
ISSUE EODS.....	282

ISSUE ERASE.....	283
ISSUE ERASEAUP.....	284
ISSUE ERROR.....	285
ISSUE LOAD.....	287
ISSUE NOTE.....	288
ISSUE PASS.....	289
ISSUE PREPARE.....	290
ISSUE PRINT.....	292
ISSUE QUERY.....	292
ISSUE RECEIVE.....	294
ISSUE REPLACE.....	295
ISSUE RESET.....	297
ISSUE SEND.....	297
ISSUE SIGNAL (APPC).....	299
ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1).....	301
ISSUE WAIT.....	302
JOURNAL.....	303
LINK	304
LINK ACQPROCESS.....	312
LINK ACTIVITY.....	315
LOAD.....	318
MONITOR.....	320
MOVE CONTAINER (BTS).....	323
MOVE CONTAINER (CHANNEL).....	325
POINT.....	327
POP HANDLE.....	328
POST.....	329
PURGE MESSAGE.....	332
PUSH HANDLE.....	333
PUT CONTAINER (BTS).....	333
PUT CONTAINER (CHANNEL).....	336
PUT64 CONTAINER.....	339
QUERY CHANNEL.....	343
QUERY COUNTER および QUERY DCOUNTER.....	344
QUERY SECURITY.....	346
READ.....	354
READNEXT.....	365
READPREV.....	375
READQ TD.....	384
READQ TS.....	387
RECEIVE (z/OS Communications Server デフォルト).....	390
RECEIVE (APPC).....	391
RECEIVE (LUTYPE2/LUTYPE3).....	391
RECEIVE (LUTYPE4).....	391
RECEIVE (LUTYPE6.1).....	392
RECEIVE (3270 論理装置).....	392
RECEIVE (3600 パイプライン).....	393
RECEIVE (3600-3601).....	393
RECEIVE (3600-3614).....	394
RECEIVE (3650).....	395
RECEIVE (3767).....	395
RECEIVE (3770).....	396
RECEIVE (3790 全機能または照会).....	396
RECEIVE: z/OS Communications Server オプション.....	397
RECEIVE (非 z/OS Communications Server デフォルト).....	400
RECEIVE (MRO).....	400
RECEIVE (2260).....	400
RECEIVE (2980).....	401

RECEIVE (3790 3270 ディスプレイ).....	403
RECEIVE: 非 z/OS Communications Server オプション.....	403
RECEIVE MAP.....	406
RECEIVE MAP MAPPINGDEV.....	409
RECEIVE PARTN.....	411
RELEASE.....	413
REMOVE SUBEVENT.....	415
REQUEST ENCRYPTPTKT.....	416
REQUEST PASSTICKET.....	418
RESET ACQPROCESS.....	419
RESET ACTIVITY.....	421
RESETBR.....	422
RESUME.....	426
RETRIEVE.....	428
RETRIEVE REATTACH EVENT.....	430
RETRIEVE SUBEVENT.....	432
RETURN	433
REWIND COUNTER および REWIND DCOUNTER.....	437
REWRITE.....	439
ROUTE.....	444
RUN.....	448
RUN TRANSID.....	452
SEND (z/OS Communications Server デフォルト).....	454
SEND (APPC).....	454
SEND (LUTYPE2/LUTYPE3).....	455
SEND (LUTYPE4).....	455
SEND (LUTYPE6.1).....	455
SEND (SCS).....	456
SEND (3270 論理装置).....	456
SEND (3600 パイプライン).....	457
SEND (3600-3601).....	457
SEND (3600-3614).....	458
SEND (3650 インタープリター).....	459
SEND (3650-3270).....	459
SEND (3650-3653).....	460
SEND (3650-3680).....	460
SEND (3767).....	460
SEND (3770).....	461
SEND (3790 全機能または照会).....	461
SEND (3790 SCS).....	462
SEND (3790 3270 ディスプレイ).....	462
SEND (3790 3270 プリンター).....	463
SEND: z/OS Communications Server オプション.....	463
SEND (非 z/OS Communications Server デフォルト).....	467
SEND (MRO).....	467
SEND (2260).....	467
SEND (2980).....	468
SEND: 非 z/OS Communications Server オプション.....	468
SEND CONTROL.....	470
SEND MAP.....	475
SEND MAP MAPPINGDEV.....	481
SEND PAGE.....	485
SEND PARTNSET.....	488
SEND TEXT.....	488
SEND TEXT MAPPED.....	494
SEND TEXT NOEDIT.....	496
SIGNAL EVENT.....	499
SIGNOFF.....	500

SIGNON.....	502
SIGNON TOKEN.....	506
SOAPFAULT ADD.....	511
SOAPFAULT CREATE.....	513
SOAPFAULT DELETE.....	516
SPOOLCLOSE.....	517
SPOOLOPEN INPUT.....	519
SPOOLOPEN OUTPUT.....	522
SPOOLREAD.....	526
SPOOLWRITE.....	529
START.....	531
START ATTACH.....	541
START BREXIT.....	542
START CHANNEL.....	544
STARTBR.....	549
STARTBROWSE ACTIVITY.....	555
STARTBROWSE CONTAINER (BTS).....	556
STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL).....	558
STARTBROWSE EVENT.....	558
STARTBROWSE PROCESS.....	560
STARTBROWSE TIMER.....	561
SUSPEND.....	562
SUSPEND (BTS).....	562
SYNCPOINT.....	563
SYNCPOINT ROLLBACK.....	564
TEST EVENT.....	566
TRANSFORM DATATOJSON.....	566
TRANSFORM DATATOXML.....	568
TRANSFORM JSONTODATA.....	571
TRANSFORM XMLTODATA.....	572
UNLOCK.....	576
UPDATE COUNTER および UPDATE DCOUNTER.....	579
VERIFY PASSWORD.....	582
VERIFY PHRASE.....	585
VERIFY TOKEN.....	588
WAIT CONVID (APPC).....	592
WAIT EVENT.....	593
WAIT EXTERNAL.....	594
WAIT JOURNALNAME.....	597
WAIT JOURNALNUM.....	599
WAIT SIGNAL.....	599
WAIT TERMINAL.....	600
WAITCICS.....	601
WEB CLOSE.....	604
WEB CONVERSE.....	605
WEB ENDBROWSE FORMFIELD.....	618
WEB ENDBROWSE HTTPHEADER.....	619
WEB ENDBROWSE QUERYPARM.....	620
WEB EXTRACT.....	621
WEB OPEN.....	626
WEB PARSE URL.....	631
WEB READ FORMFIELD.....	633
WEB READ HTTPHEADER.....	636
WEB READ QUERYPARM.....	637
WEB READNEXT FORMFIELD.....	639
WEB READNEXT HTTPHEADER.....	641
WEB READNEXT QUERYPARM.....	642
WEB RECEIVE (サーバー).....	644

WEB RECEIVE (クライアント).....	651
WEB RETRIEVE.....	657
WEB SEND (サーバー).....	658
WEB SEND (クライアント).....	666
WEB STARTBROWSE FORMFIELD.....	676
WEB STARTBROWSE HTTPHEADER.....	678
WEB STARTBROWSE QUERYPARM.....	679
WEB WRITE HTTPHEADER.....	680
WRITE.....	683
WRITE JOURNALNAME.....	690
WRITE JOURNALNUM.....	693
WRITE OPERATOR.....	693
WRITEQ TD.....	696
WRITEQ TS.....	698
WSACONTEXT BUILD.....	702
WSACONTEXT DELETE.....	706
WSACONTEXT GET.....	706
WSAEPR CREATE.....	711
XCTL.....	713
第 3 章スレッド・セーフ・コマンド.....	719
第 4 章すべてのコマンドにより使用される CICS 値データ域.....	723
CVDA と数値 (アルファベット順).....	723
DEVICE オプションの CVDA 値.....	752
CVDA と数値 (数値順).....	755
第 5 章アプリケーション開発用の各国語コード.....	785
第 6 章端末管理.....	787
端末装置と論理装置に使用するコマンドおよびオプション.....	787
テレタイプライターのプログラミング.....	788
ディスプレイ装置の操作.....	789
表示情報の印刷 (ISSUE PRINT).....	790
表示情報のコピー (ISSUE COPY).....	790
すべての無保護フィールドの消去 (ISSUE ERASEAUP).....	790
データを伴わない入力の処理 (RECEIVE).....	791
第 7 章共通プログラミング・インターフェース・コミュニケーション (CPI コミュニケーション).....	793
SAA リソース・リカバリー.....	793
第 8 章 BMS 関連の定数.....	795
磁気スロット読取装置 (MSR) 制御値の定数、DFHMSRCA.....	799
MSR 制御バイト値.....	799
アテンション ID 定数、DFHAID.....	800
第 9 章 BMS マクロ.....	803
マップ・セット、マップ、およびフィールド定義.....	803
区分セット定義.....	804
フィールド・グループ.....	804
DFHMDf.....	806
DFHMDI.....	815
DFHMSD.....	824
DFHPDI.....	834
DFHPSD.....	835

特記事項.....	837
索引.....	843

この PDF について

この PDF は、CICS アプリケーション・プログラミング・インターフェースのコマンドの解説書です。この資料は、CICS と対話するアプリケーションを作成しているアプリケーション・プログラマーを対象としています。CICS TS V5.4 より前は、この PDF は「アプリケーション・プログラミング・リファレンス」でした。

この API を使用して CICS のアプリケーションを作成する方法については、CICS アプリケーションの開発を参照してください。

本書で使用する用語および表記の詳細については、IBM Knowledge Center の [CICS 資料で使用されている表記規則および用語](#)を参照してください。

この PDF の日付

この PDF は、2020 年 5 月 28 日に作成されました。

第 1 章 CICS API コマンド形式

CICS コマンドの一般的な形式では、EXECUTE CICS (または EXEC CICS) の後に、実行するコマンド名が続きます。1 つ以上の オプションが続く場合もあります。

コマンドの形式は、以下のとおりです。

```
EXEC CICS command option(arg)....
```

ここで、

コマンド

必要な操作 (READ など) を指定します。

オプション

各機能で利用できるオプション機能のうちのいくつかを記述します。一部のオプションには括弧で囲んだ引数が続きます。オプション (引数を必要とするものも含む) は任意の順序で指定することができます。

arg

(argument の省略形)、「data-value」や「name」などの値です。「data-value」は定数にすることもできます。つまり、データを CICS に送信する引数は通常「data-value」になります。CICS からデータを受け取る引数は「data-area」にする必要があります。

「data-area」として記述される引数では、データの送信および受信の両方が可能です。このような場合には、その「data-area」が保護ストレージにはないようにする必要があります。

CICS コマンドの例を以下に示します。

```
EXEC CICS READ
      FILE('FILEA')
      INTO(FILEA)
      RIDFLD(KEYNUM)
      UPDATE
```

適切なコマンド終了区切り文字を加えなければなりません。詳細については、[1 ページの『CICS コマンド構文の表記』](#)を参照してください。

注：CICS コマンドについてのコメントを追加する場合は、最後の引数の後ろに区切り文字としてピリオドまたはコンマを使用します (ただし、これが行えるのは、アセンブラーだけです)。以下に例を示します。

```
EXEC CICS ADDRESS EIB(MYUEIB),      @F1A
```

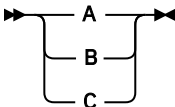
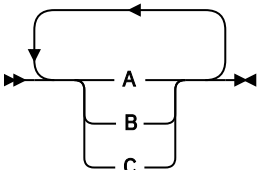
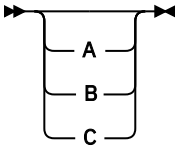
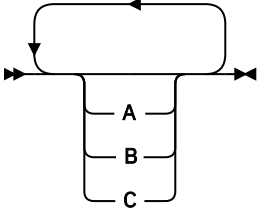
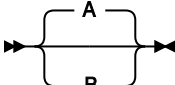
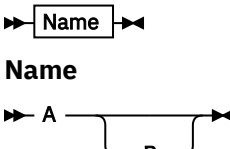
EXEC CICS コマンドでピリオドまたはコンマが使用される場合、後続の行は、列 2 と列 16 の間で始まる必要があります、継続文字は列 72 に指定します。後続の行は、列 17 より後ろから開始することはできません。コンマもピリオドも追加されていない場合、後続の行は、列 2 またはそれ以降から始まって列 71 までに終了する必要があります。継続文字は列 72 に指定します。

CICS コマンド構文の表記

CICS の資料では、CICS コマンドは標準的な形で示されています。左から右に矢印をたどって、構文を解釈します。

各コマンドのキーワードの前に常に指定される「EXEC CICS」は含まれません。また、各 CICS コマンドの終わりにコーディングする COBOL の「END-EXEC」ステートメント、または PL/I および C のセミコロン (;) も含まれません。ヌル文字は、C 言語ではストリング終了マークとして使用できますが、CICS では認識されません。したがって、コーディング行の中では、コンマやピリオドのあとにスペース (X'40') を入れることはできません。

規則は以下のとおりです。

記号	意味
	選択項目の集合 - いずれかをコーディングする 必要があります 。
	選択項目の集合 - いずれかをコーディングする 必要があります 。複数を、任意の順序で、 任意に コーディングすることができます。
	選択項目の集合 - いずれかを 任意に コーディングできます。
	選択項目の集合 - 任意の数 (none を含む) のこの項目を任意の順序で一度にコーディングできます。
	選択項目。 A がデフォルトです。
	コマンド構文中の名前 (Name) の代りに、その名前のラベル (Name:) がついたセクションを使用します。
句読点および大文字	示されているとおりにコーディングします。
小文字	ユーザー独自のテキストを必要に応じてコーディングします (name など)

CICS コマンドの引数値

コマンド・オプションに関連付けられたデータは、引数と呼ばれます。引数の各タイプは、さまざまなデータ型を持つことができます。CICS からプログラムに情報を返す引数もあれば、プログラムによって設定される引数もあります。

CICS コマンドのオプションは、次の引数値を取ることができます。

- *data-value*
- *data-area*

- *cvda* (CICS 値データ域)
- *ptr-value*
- *ptr-ref*
- *name*
- *filename*
- *systemname*
- *label*
- *hhmmss*

AMODE(64) プログラムの場合にのみ、CICS コマンドのオプションで以下の引数値も指定することができます。

- *data-area64*
- *ptr-value64*
- *ptr-ref64*

データ域およびデータ値

データ域およびデータ値は、基本引数型です。この2つは、タスクがコマンドを実行するときに情報が流れる方向が違います。*data-value* には、常に送信側のみを指定することができます。このオプションによって、CICS にデータを伝達し、CICS はそれを使用してコマンドを処理します。*data-area* は受信側です。CICS がこれを使用し、呼び出し元に情報を返します。例えば、CICS に伝達されるデータが (FROM と同様に) 可変長である場合や、フィールドが入力と出力の両方に使用される場合は、*data-area* に送信側を指定することもできます。

COBOL の引数値

引数値は以下のように置き換えることができます。

- 「*data-value*」は、その引数にとって正しいデータ型の COBOL データ名に置き換えるか、またはその引数にとって正しい型に変換できる定数に置き換えることができます。次の表は、適切なデータ型を定義する方法を示しています。

データ型	COBOL 定義
ハーフワード・バイナリー	PIC S9(4) COMP
フルワード・バイナリー	PIC S9(8) COMP
ダブルワード符号なし バイナリー値	PIC 9(18) COMP
文字ストリング	PIC X(n). <i>n</i> はバイト数。
UTF-8 の文字ストリング	PIC X(n). <i>n</i> はバイト数。

- 「*data-area*」は、その引数にとって正しいデータ型の任意の COBOL データ名に置き換えることができます。次の表は、適切なデータ型を定義する方法を示しています。

データ型	COBOL 定義
ハーフワード・バイナリー	PIC S9(4) COMP
フルワード・バイナリー	PIC S9(8) COMP
ダブルワード符号なし バイナリー値	PIC 9(18) COMP
文字ストリング	PIC X(n). <i>n</i> はバイト数。
UTF-8 の文字ストリング	PIC X(n). <i>n</i> はバイト数。

データ型が指定されていない場合、「*data-area*」は基本項目またはグループ項目を参照できます。

- 「cvda」については、[CICS 値データ域 \(CVDA\)](#)を参照してください。
- 「ptr-value」は、ポインター変数、または ADDRESS 特殊レジスターに置き換えることができます。
- 「ptr-ref」は、ポインター変数、または ADDRESS 特殊レジスターに置き換えることができます。
- 「name」は、以下のいずれかの値に置き換えることができます。
 - 英数字リテラルとして指定されている文字ストリング。このストリングが必要な長さに満たない場合は、ブランクが埋め込まれます。
 - その名前に必要な長さをもつ COBOL データ域。「data-area」の値は、その引数に使用される名前です。data-area が必要な長さより短い場合は、余った文字が未定義となるため、予測不能な結果となることがあります。

FILE (filename) という形で使用される「filename」は、ファイルの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 8 文字含める必要があります。

systemname は、SYSID(systemname) で使用されるように、要求の送信先のシステムの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 4 文字含める必要があります。

- 「label」は、任意の COBOL パラグラフ名またはセクション名に置き換えることができます。
- 「hhmmss」は、10 進数定数または PIC S9(7) COMP-3 形式のデータ名に置き換えることができます。値は OHHMMSS+ という形式でなければなりません。この値は以下のようになります。

HH

00 から 99 までの値で時間を示します。

MM

00 から 59 までの値で分を示します。

SS

00 から 59 までの値で秒を示します。

COBOL では、参照される変数と長さが異なるデータの読み取りまたは書き込みをプログラムで行わない限り、LENGTH オプションをコーディングする必要はありません。

C の引数値

引数値は以下のように置き換えることができます。

- 「data-value」は、その引数にとって正しいデータ型に変換できる任意の C 式に置き換えることができます。次の表は、適切なデータ型を定義する方法を示しています。

データ型	C 定義
ハーフワード・バイナリー	short int
フルワード・バイナリー	long int
ダブルワード・バイナリー	char[8]
文字ストリング	char[n]。n はバイト数。
UTF-8 の文字ストリング	char[n]。n はバイト数。

「data-value」には、サブセットとして「data-area」が含まれています。

- 「data-area」は、その引数にとって正しいデータ型の任意の C のデータ参照に置き換えることができます。次の表は、適切なデータ型を定義する方法を示しています。

データ型	C 定義
ハーフワード・バイナリー	short int
フルワード・バイナリー	long int
ダブルワード・バイナリー	char[8]
文字ストリング	char[n]。n はバイト数。

データ型	C 定義
UTF-8 の文字ストリング	char[n]。n はバイト数。

データ型を指定しない場合、「*data-area*」はスカラー・データ型、配列、または構造を参照できます。参照は連続したストレージに対するものでなければなりません。

- 「*cvda*」については、[CICS 値データ域 \(CVDA\)](#)を参照してください。
- 「*ptr-value*」(サブセットとして「*ptr-ref*」を含む)は、アドレスに変換できる任意の C 式に置き換えることができます。
- 「*ptr-ref*」は、任意の C のポインター型参照に置き換えることができます。
- 「*name*」は、以下のいずれかの値に置き換えることができます。
 - 二重引用符内の文字ストリング (リテラル定数)。
 - 名前に許可されている最大長に等しい長さの文字配列に変換できる、C 式または参照。文字配列の値はその引数が使用する名前です。

FILE (*filename*) という形で使用される「*filename*」は、ファイルの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 8 文字含める必要があります。

systemname は、SYSID(*systemname*) で使用されるように、要求の送信先のシステムの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 4 文字含める必要があります。

- 「*label*」は、C 言語ではサポートされていません。
- 「*hhmmss*」は、整数定数に置き換えることができます。整数定数以外の場合は、アプリケーションで、CICS に渡される値が必ずパック 10 進数形式になるようにします。言語はパック 10 進数型をサポートしません。

HH

00 から 99 までの値で時間を示します。

MM

00 から 59 までの値で分を示します。

SS

00 から 59 までの値で秒を示します。

多くのコマンドがアプリケーション・プログラムと CICS の間でデータの転送を行います。ほとんどの場合、SET を使用するときには LENGTH オプションも指定する必要があります。各コマンドの構文およびそれに関連するオプションにより、この規則が適用されるかどうかを示されます。

PL/I の引数値

引数値は以下のように置き換えることができます。

- 「*data-value*」は、その引数にとって正しいデータ型に変換できる任意の PL/I 式に置き換えることができます。次の表は、適切なデータ型を定義する方法を示しています。

データ型	PL/I 定義
ハーフワード・バイナリー	FIXED BIN(15)
フルワード・バイナリー	FIXED BIN(31)
ダブルワード・バイナリー	CHAR (8)
文字ストリング	CHAR(n)。n はバイト数。
UTF-8 の文字ストリング	CHAR(n)。n はバイト数。

「*data-value*」には、サブセットとして「*data-area*」が含まれています。

- 「*data-area*」は、その引数にとって正しいデータ型の任意の PL/I データ参照に置き換えることができます。次の表は、適切なデータ型を定義する方法を示しています。

データ型	PL/I 定義
ハーフワード・バイナリー	FIXED BIN(15)
フルワード・バイナリー	FIXED BIN(31)
ダブルワード・バイナリー	CHAR (8)
文字ストリング	CHAR(<i>n</i>)。 <i>n</i> はバイト数。
UTF-8 の文字ストリング	CHAR(<i>n</i>)。 <i>n</i> はバイト数。

データ型が指定されていない場合、「*data-area*」はエレメント、配列、または構造を参照することができます。例えば、FROM (P->STRUCTURE) LENGTH (LNG) などです。参照は連結ストレージでなければなりません。

データ域はまた、適切な PL/I 位置合わせ属性 (バイナリー項目の場合は ALIGNED、ストリングの場合は UNALIGNED) をもっていなければなりません。

明示的な長さをもたない可変データ・ストリングを使用する場合は、渡されるデータは 2 バイトの長さフィールドで始まり、その長さはストリングについて宣言された最大長です。コマンドに明示的に長さを指定する場合は、渡される長さはその長さになります。つまり、2 バイトの長さフィールドに、指定した長さまでのデータが続きます。

- 「*cvda*」については、[CICS 値データ域 \(CVDA\)](#)を参照してください。
- 「*ptr-value*」 (サブセットとして「*ptr-ref*」を含む) は、POINTER に変換できる任意の PL/I 数式に置き換えることができます。
- 「*ptr-ref*」は、タイプが POINTER ALIGNED の任意の PL/I 参照に置き換えることができます。
- 「*name*」は、以下のいずれかの値に置き換えることができます。
 - 単一引用符で囲まれた文字ストリング (つまり、リテラル定数)。
 - 名前に許可されている最大長に等しい長さをもつ文字ストリングに変換できる 値をもつ PL/I 数式または参照。文字ストリングの値はこの引数に使用される名前です。

FILE (*filename*) という形で使用される「*filename*」は、ファイルの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 8 文字含める必要があります。

systemname は、SYSID(*systemname*) で使用されるように、要求の送信先のシステムの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 4 文字含める必要があります。

- 「*label*」は、その値がラベルである PL/I 式に置き換えることができます。
- 「*hhmmss*」は、10 進定数または FIXED DECIMAL (7,0) に変換できる数式に置き換えることができます。値は 0HHMMSS+ という形式でなければなりません。この値は以下ようになります。

HH

00 から 99 までの値で時間を示します。

MM

00 から 59 までの値で分を示します。

SS

00 から 59 までの値で秒を示します。

CICS 変換プログラムに DEFAULT DESCRIPTORS ステートメントを指定することによって生成された ENTRY 宣言に UNALIGNED 属性を加えた場合は、CICS の *data-area* 引数または *pointer-reference* 引数も UNALIGNED でなければなりません。ALIGNED 属性の場合にも同様に、データ域またはポインター参照引数は、ALIGNED でなければなりません。

多くのコマンドがアプリケーション・プログラムと CICS の間でデータの転送を行います。ほとんどの場合、転送するデータの長さは、アプリケーション・プログラムで提供する必要があります。ただし、データ域がソースまたはターゲットとして指定されている場合には、長さを明示的に指定する必要はありません。

ん。これは、コマンド言語変換プログラムが、STG(data-area) または CSTG(data-area) のいずれかのデフォルトの長さ値を適切に生成するためです。

AMODE(24) および AMODE(31) アセンブラー言語プログラムの引数値

一般に、引数はデータのアドレスかデータそのもの (アセンブラー言語では再配置可能式または絶対式) のいずれかです。

再配置可能式には対になっていないブラケット (引用符の外) または対 になっていない (長さ属性参照からはずれている) 引用符があってはなりません。この規則に従っていれば、=AL2 (100) などのリテラル定数、20 (0,R11) などの形式、およびマクロ置き換え機能を使用する形式を含めすべての式を使用することができます。

絶対式は、長さ属性参照、または自己定義定数のどちらかの単一の項目でなければなりません。

等号を使用する際には注意する必要があります。等号は、レジスターを参照する場合 (ポインター参照) にのみ使用してください。例えば、等号を長さを使用すると、アドレスの長さとして処理されて、予測不能なエラーが発生します。

AMODE(24) および AMODE(31) アセンブラー言語プログラムの場合、以下のようにして、引数値を置き換えることができます。

- 「*data-value*」は、その引数にとって正しい型のデータへのアセンブラー言語参照である再配置可能式に置き換えるか、またはその引数にとって正しい型の定数に置き換えることができます。
- 「*data-area*」は、その引数にとって正しい型のデータへのアセンブラー言語参照である再配置可能式に置き換えることができます。
- 「*cvda*」については、[CICS 値データ域 \(CVDA\)](#)を参照してください。
- 「*ptr-value*」は、レジスターへのアセンブラー言語参照である絶対式に置き換えることができます。
- 「*ptr-ref*」は、レジスターへのアセンブラー言語参照である絶対式に置き換えることができます。
- 「*name*」は、単一引用符で囲まれた文字ストリング、または文字ストリングを参照するアセンブラー言語の再配置可能式参照のいずれかに置き換えることができます。長さは名前に許可されている最大長と同じです。文字ストリングの値はこの引数に使用される名前です。

FILE (*filename*) という形で使用される「*filename*」は、ファイルの名前を指定します。名前には、A～Z、0～9、\$、@、および # を 1～8 文字含める必要があります。

systemname は、SYSID(*systemname*) で使用されるように、要求の送信先のシステムの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 4 文字含める必要があります。

- 「*label*」は、制御が渡される宛先アドレスを指します。宛先命令のラベル、または宛先のアドレス定数のラベルのいずれかに置き換えることができます。この定数は長さを指定してはなりません。

式 =A(*dest*) も使用できます。「*dest*」は宛先を示す再配置可能式です。

例えば、以下のコマンドは同じ意味になります。

```
HANDLE CONDITION ERROR(DEST)
HANDLE CONDITION ERROR(ADCON)
HANDLE CONDITION ERROR(=A(DEST))
:
DEST BR 14
ADCON DC A(DEST)
```

- 「*hhmmss*」は、自己定義の 10 進定数、または PL4 と定義されたフィールドのアセンブラー言語参照に置き換えることができます。値は 0HHMMSS+ という形式でなければなりません。この値は以下のようになります。

HH

00 から 99 までの値で時間を示します。

MM

00 から 59 までの値で分を示します。

SS

00 から 59 までの値で秒を示します。

多くのコマンドがアプリケーション・プログラムと CICS の間でデータの転送を行います。ほとんどの場合、転送するデータの長さをアプリケーション・プログラムで指定する必要があります。ただし、データ域がソースまたはターゲットとして定義されている場合は、長さを明示的に指定する必要はありません。コマンド言語変換プログラムが自動的にデフォルトの長さを生成します。以下に例を示します。

```
xxx DC CL8
.
EXEC CICS ... LENGTH(L'xxx)
```

AMODE(64) アセンブラー言語プログラムの引数値

一般に、引数はデータのアドレスかデータそのもの (アセンブラー言語では再配置可能式または絶対式) のいずれかです。

再配置可能式には対になっていないブラケット (引用符の外) または対になっていない (長さ属性参照からはずれている) 引用符があってはなりません。この規則に従っていれば、=AL2 (100) などのリテラル定数、20 (0,R11) などの形式、およびマクロ置き換え機能を使用する形式を含めすべての式を使用することができます。

絶対式は、長さ属性参照、または自己定義定数のどちらかの単一の項目でなければなりません。

等号を使用する際には注意する必要があります。等号は、レジスターを参照する場合 (ポインター参照) にのみ使用してください。例えば、等号を長さを使用すると、アドレスの長さとして処理されて、予測不能なエラーが発生します。

非 Language Environment® (LE) AMODE(64) アセンブラー言語プログラムの場合、以下のようにして、引数値を置き換えることができます。

- 「*data-value*」は、その引数にとって正しい型のデータへのアセンブラー言語参照である再配置可能式に置き換えるか、またはその引数にとって正しい型の定数に置き換えることができます。
- 「*data-area*」は、その引数にとって正しい型のデータへのアセンブラー言語参照である再配置可能式に置き換えることができます。
- 「*data-area64*」は、その引数にとって正しい型のデータへのアセンブラー言語 64 ビット参照である再配置可能式に置き換えることができます。
- 「*cvda*」については、[CICS 値データ域 \(CVDA\)](#)を参照してください。
- 「*ptr-value*」は、レジスターへのアセンブラー言語参照である絶対式に置き換えることができます。
- 「*ptr-value64*」は、レジスターへのアセンブラー言語 64 ビット参照である絶対式に置き換えることができます。
- 「*ptr-ref*」は、レジスターへのアセンブラー言語参照である絶対式に置き換えることができます。
- 「*ptr-ref64*」は、レジスターへのアセンブラー言語 64 ビット参照である絶対式に置き換えることができます。
- 「*name*」は、単一引用符で囲まれた文字ストリング、または文字ストリングを参照するアセンブラー言語の再配置可能式参照のいずれかに置き換えることができます。長さは名前に許可されている最大長と同じです。文字ストリングの値はこの引数に使用される名前です。

FILE (*filename*) という形で使用される「*filename*」は、ファイルの名前を指定します。名前には、A～Z、0～9、\$、@、および # を 1～8 文字含める必要があります。

systemname は、SYSID(*systemname*) で使用されるように、要求の送信先のシステムの名前を指定します。名前には、A から Z、0 から 9、\$、@、および # を 1 から 4 文字含める必要があります。

- 「*hhmmss*」は、自己定義の 10 進定数、または PL4 と定義されたフィールドのアセンブラー言語参照に置き換えることができます。値は 0HHMMSS+ という形式でなければなりません。この値は以下のようになります。

HH

00 から 99 までの値で時間を示します。

MM

00 から 59 までの値で分を示します。

SS

00 から 59 までの値で秒を示します。

「*label*」は、AMODE(64) プログラムではサポートされていません。

多くのコマンドがアプリケーション・プログラムと CICS の間でデータの転送を行います。ほとんどの場合、転送するデータの長さをアプリケーション・プログラムで指定する必要があります。ただし、データ域がソースまたはターゲットとして定義されている場合は、長さを明示的に指定する必要はありません。コマンド言語変換プログラムが自動的にデフォルトの長さを生成します。以下に例を示します。

```
xxx DC CL8
.
.
EXEC CICS ... LENGTH(L'xxx)
```

CICS コマンドの制約事項

ユーザー・データにアクセスするすべての CICS コマンドには、いくつかの一般的な制約事項が適用されます。

- プログラムは、CICS サービスを呼び出すときには基本アドレッシング・モードでなければなりません。基本アドレス・スペースは、ホーム・アドレス・スペースにしてください。CICS に渡されるすべてのパラメーターは基本アドレス・スペースになければなりません。
- プログラムでアクセス・レジスターを使用する場合、CICS はアクセス・レジスター 2 ～ 13 のみを保持します。これは、CICS コードで z/OS マクロ呼び出しにアクセス・レジスター 0、1、14、および 15 が使用されることがあるためです。

CICS コマンドの LENGTH オプション

COBOL、PL/I、アセンブラー言語では、NOLENGTH 変換プログラム・オプションを指定しなければ、デフォルトで特定の長さになります。つまり、データ域を指定するかどうかは任意です。C では、すべての LENGTH オプションを指定する必要があります。

CICS コマンドで LENGTH オプションを指定する場合は、符号付きハーフワード・バイナリー値として記述します。その場合、LENGTH の理論上の上限値は、32 763 バイトになります。実際には、回復可能性、機能シップ、および他の要素に応じて、24 KB の限度を想定します。

この 24 KB という推奨限度値は、CICS コマンドの FLENGTH オプションには適用されません (ただし、アーキテクチャーの制限によって、端末関連の **SEND** コマンドと **RECEIVE** コマンドは例外になります)。

FLENGTH オプションは、特にコンテナおよびジャーナルに関連するコマンドで使用されます。

一時記憶域、一時データ、およびファイル制御コマンドでは、データ・セット定義そのものからさらに制約が生じることもあります。

NOHANDLE オプション

任意のコマンドで、NOHANDLE オプションを使用して、コマンド実行の結果発生した状態または AID に対して処置を取らないことを指定します。

NOHANDLE オプションの詳細については、[RESP および NOHANDLE オプション](#)を参照してください。

C または C++ 言語を使用すると、すべてのコマンドで NOHANDLE が暗黙に指定されます。

RESP および RESP2 オプション

すべてのコマンドで RESP オプションを使用して、コマンドの実行中に状態が発生したかどうかを調べることができます。一部のコマンドでは、状態が複数の理由から発生したときに、既に RESP を指定していた場合は、RESP2 オプションを使用して状態が発生した原因を正確に判別できます。

RESP(xxx)

xxx は、ユーザー定義のフルワード 2 進データ域です。コマンドから戻ると、xxx には発生した状態に対応する値が入ります (または正常な戻りに対応する値、つまり、xxx=DFHRESP(NORMAL) が入ります)。以下のように、DFHRESP を用いてこの値をテストすることができます。

```
EXEC CICS WRITEQ TS FROM(abc)
                        QUEUE(qname)
                        NOSUSPEND
                        RESP(xxx)
                        RESP2(yyy)
      .
      .
      IF xxx=DFHRESP(NOSPACE) THEN ...
```

この形式の DFHRESP は、COBOL と PL/I の両方に適用されます。

以下は、C における同様のテストの例です。

```
switch (xxx) {
  case DFHRESP(NORMAL) : break;
  case DFHRESP(INVREQ) : Invreq_Cond();
                        break;
  default               : Errors();
}
```

以下は、アセンブラー言語における同様のテストの例です。

```
CLC    xxx,DFHRESP(NOSPACE)
```

変換プログラムにより、このコードは以下のように変更されます。

```
CLC    xxx,=F'18'
```

RESP を使用すると NOHANDLE が暗黙指定されるため、RECEIVE コマンドとともに RESP を使用するときには、注意が必要です。HANDLE AID と HANDLE CONDITION コマンドはどちらも、NOHANDLE によって指定変更されるため、結果として PF キーの応答が無視されます。

RESP2(yyy)

yyy は、ユーザー定義のフルワード 2 進データ域です。コマンドから返される際、ここには特定のコマンドに対する応答をさらに修飾する値が含まれています。RESP 値とは異なり、RESP2 値には関連付けられた記号名がなく、DFHRESP に対応する変換プログラム組み込み関数がないため、フルワード・バイナリー値そのものをテストする必要があります。

CICS コマンドの変換コード

アプリケーション・プログラムは、COBOL、C、PL/I、またはアセンブラー言語で作成可能であり、CICS コマンドを組み込むことができます。CICS はこれらのプログラムを変換し、等価のソース・プログラムを作成します。このソース・プログラムでは、各コマンドが、元のソース・プログラムで使用されている言語の、呼び出しマクロまたはステートメントに変換されています。

COBOL 変換出力

EXEC CICS コマンドは、CICS インターフェース DFHEI1 の呼び出しに変換されます。

例えば、次の EXEC ステートメントは、

```
EXEC CICS RETURN TRANSID('fred')
      COMMAREA(mycommarea) END-EXEC.
```

次のように変換されます。

```
Move length of mycommarea to dfhb0020
Call 'DFHEI1' using by content
      x'0e08e0000700001000f0f0f2f7404040'
      by content 'fred' by reference mycommarea
      by reference dfhb0020 end-call.
```

サンプル集 DFHEIBLC

この新しいコピーブックは、従来の DFHEIBLK コピーブックの小文字版です。

従来との違いは、DFHEIBLK では最上位の名前が次のとおりですが、

```
01 EIBLK.
```

DFHEIBLC では最上位の名前が次のようになることです。

```
01 dfheiblk.
```

これは、現在の変換プログラムで生成される名前と一致し、しかも CICS 予約ワードが DFH で始まるという規則にもしたがっています。

C 変換出力

C のアプリケーション・プログラムの場合、再割り当てステートメントのあとにパラメーターを受け渡す dfhexec ステートメントが続くもので各コマンドが置き換えられます。

PL/I 変換出力

PL/I アプリケーション・プログラムの場合には、各コマンドは通常、DO ステートメント、生成された項目名の宣言、CALL ステートメント、および END ステートメントによって、置き換えられます。ENTRY 宣言は、引数値の適切な変換が行われるようにするものです。

PL/I の 1 つの ON ユニットが単一の EXEC CICS コマンドからなる場合は、そのコマンドは次のように、BEGIN ブロックの内部に入れてください。

```
ON ERROR BEGIN;
      EXEC CICS RETURN;
      END;
```

同様にして、EXEC CICS コマンドが PL/I 状態接頭語と関連している場合は、そのコマンドは次のように、BEGIN ブロックの内部に入れてください。

```
(NOZERODIVIDE): BEGIN;
      EXEC CICS GETMAIN
      SET(ptr-ref)
      LENGTH(data-value);
      END;
```

OPTIONS(MAIN) が指定されている場合は、変換プログラムが EIB 構造ポインターを最初のパラメーターとして挿入して、パラメーター・リストを修正します。OPTIONS(MAIN) が指定されていない (つまり、そのプログラムが主モジュールにリンク・エディットされる) 場合は、パラメーター・リストは変更されず、それへのアクセスが必要な場合に、リンク・エディットされたプログラムの EIB 構造をアドレッシングするのは、アプリケーション・プログラマーの仕事になります。どちらの場合も、プログラムが有効な PL/I PROCEDURE ステートメントで開始する場合は、変換プログラムが EIB 構造の宣言を挿入します。

アセンブラー変換出力

CICS アセンブラー言語で作成されたアプリケーション・プログラムの呼び出しは、システム標準に従います。

アプリケーション・プログラムへ入るときに、レジスター 1、15、14、および 13 には以下のアドレスが入ります。

- レジスター 1 には、パラメーター・リストのアドレスが入ります。このリストには複数のエントリーがあります。
 - EIB のアドレス (EXEC インターフェース・ブロック)
 - COMMAREA のアドレス、COMMAREA がない場合は X'00000000'
- レジスター 15 には入り口点のアドレスが入ります。
- レジスター 14 には戻り点のアドレスが入ります。
- レジスター 13 には保管域のアドレスが入ります。

他のレジスターはすべて未定義です。

DFHECALL マクロ

アセンブラー言語アプリケーション・プログラムの場合、CICS 変換プログラムが CICS コマンドを検出すると、各コマンドは、DFHECALL マクロの呼び出しで置き換えられます。DFHECALL マクロがコマンド・パラメーターをセットアップし、初期 CICS コマンド・プロセッサを呼び出してコマンドを処理します。

このマクロは、レジスター 15、14、0、および 1 を使用するシステム標準呼び出しシーケンスに展開されます。レジスターの内容は、次のとおりです。

- レジスター 15 には、EXEC インターフェース・プログラム内の入り口点のアドレスが入ります。
- レジスター 14 には、ユーザーのアプリケーション・プログラムの戻り点のアドレスが入ります。
- レジスター 0 は未定義です。
- レジスター 1 には、パラメーター・リストのアドレスが入ります。

レジスター 15 に保管されている入り口点は、ユーザーのアプリケーション・プログラムとリンク・エディットする必要のある EXEC インターフェース 処理装置を使用して解決されます。AMODE(24) および AMODE(31) アプリケーションの場合は、この EXEC インターフェース 処理装置は DFHEAI です。AMODE(64) アプリケーションの場合は、DFHEAG です。

ユーザーのソース・プログラム内に、EXEC CICS RETURN コマンドで、アプリケーション・プログラムからの出口を指定することができます。他に、DFHEIRET マクロを使用して、レジスターを復元し、制御をレジスター 14 のアドレスに戻します。NOEPILOG 変換プログラム・オプションを指定しない限り、変換プログラムによって、パラメーターが指定されずに DFHEIRET マクロが END ステートメントの直前に挿入されます。このマクロを使用して最上位レベルのプログラムから戻ることができますが、下位レベルのプログラムから戻るときにはお勧めできません。

アセンブリー時に DFHECALL マクロが動的ストレージに引数リストを作成するので、アプリケーション・プログラムは再入可能になります。次に、このマクロは AMODE(24) および AMODE(31) アプリケーションの場合は、EXEC インターフェース 処理装置 DFHEIP を呼び出し、AMODE(64) アプリケーションの場合は、DFHEIG を呼び出します。また前述のように、これらのプログラムはシステム標準に従います。

AMODE(64) アプリケーションの場合、アプリケーションおよび初期コマンド・プロセッサは 64-bit ビット・アドレッシング・モードで実行されますが、DFHECALL マクロがセットアップし、初期コマンド・プロセッサに渡すパラメーターには 31 ビット・アドレスが含まれています。したがって、呼び出しパラメーターを構築する DFHEISTG ストレージ 31 ビット・ストレージ (16 MB の境界より上、2 GB の境界より下) である必要があります。

変換プログラムは、DFHECALL マクロを呼び出すほかに、ユーザーのソース・プログラムに次のマクロを挿入します。

DFHEIGBL

このマクロは、バッチまたはオンラインの CICS アプリケーション・プログラムで EXEC DLI を使用している場合に、グローバルを設定します。DFHEIGBL 内では、DFHEIDL が 1 に設定されていれば、プログラムには EXEC DLI コマンドが含まれています。DFHEIDB が 1 に設定されていれば、プログラムはバッチの DL/I です。DL/I を使用していない場合は、注釈が付けられ、0 に設定されます。

DFHEIENT

このマクロは、最初の CSECT 命令または START 命令のあとに挿入されます。プロローグ・コードを実行して、ユーザー変数を保持するため、および CICS で使用できるように、作業用ストレージを割り振ります。

- レジスターを保管します
- DFHEISTG で定義された初期ストレージ割り振りを獲得します
- 基底レジスターを設定します (デフォルト・レジスター 3)
- 動的ストレージ・レジスターを設定します (デフォルト・レジスター 13)
- EIB をアドレッシングするレジスターを設定します (デフォルト・レジスター 11)

DFHEIRET

このマクロは、エピローグ・コードを実行して、アプリケーション・プログラムの作業用ストレージを解放します。

- レジスターを復元します。

DFHEIRET RCREG=nn。ここで、「nn」(13 以外の任意のレジスター番号) には、レジスターの復元後にレジスター 15 に収容される戻りコードが入ります。

- レジスター 14 のアドレスに制御を戻します。

DFHEISTG および DFHEIEND

これらのマクロは、動的ストレージを定義します。

- パラメーター・リストに必要なストレージを定義します
- 保管域を定義します。

AMODE(64) アプリケーションで使用するこれらのマクロについて詳しくは、[EXEC CICS\(r\) アセンブラー・インターフェースのコーディング](#)を参照してください。

コピーブック DFHEIBLK は、EIB を説明する DSECT を含んでおり、これも自動的に組み込まれます。

プログラムには END ステートメントが必要です。このステートメントがないと、変換プログラムはデフォルトのマクロを挿入しません。また、CSECT または START および END は、変換プログラムで認識されるように、大文字にする必要があります。

14 ページの図 1 の例は、マップを端末に送るのに BMS コマンド SEND MAP を使用する、アセンブラー言語による簡単なアプリケーション・プログラムです。プログラム INSTRUCT が変換された後、出力が行われます。

Source program

```
INSTRUCT CSECT
      EXEC CICS SEND MAP('DFH$AGA') MAPONLY ERASE
      END
```

This source program is translated to:

```
      DFHEIGBL ,          INSERTED BY TRANSLATOR
INSTRUCT CSECT
      DFHEIENT            INSERTED BY TRANSLATOR
*      EXEC CICS SEND MAP('DFH$AGA') MAPONLY ERASE
      DFHECALL =X'1804C00008000000000046204000020',
              (CHA7,=CL7'DFH$AGA*'),(____RF,DFHEIV00)
      DFHEIRET            INSERTED BY TRANSLATOR
      DFHEISTG            INSERTED BY TRANSLATOR
      DFHEIEND            INSERTED BY TRANSLATOR
      END
```

図 1. CICS コマンドのソース・プログラムおよび変換コード

第 2 章 CICS コマンドの要約

実行する機能によって **EXEC CICS** コマンドを分類しています。

EIB 応答コードについては、[EXEC CICS コマンドの応答コード](#)を参照してください。

EIB 機能コードについては、[EXEC CICS コマンドの機能コード](#)を参照してください。

異常終了サポート

- [ABEND](#)
- [HANDLE ABEND](#)

APPC 基本会話

- [GDS ALLOCATE](#)
- [GDS ASSIGN](#)
- [GDS CONNECT PROCESS](#)
- [GDS EXTRACT ATTRIBUTES](#)
- [GDS EXTRACT PROCESS](#)
- [GDS FREE](#)
- [GDS ISSUE ABEND](#)
- [GDS ISSUE CONFIRMATION](#)
- [GDS ISSUE ERROR](#)
- [GDS ISSUE PREPARE](#)
- [GDS ISSUE SIGNAL](#)
- [GDS RECEIVE](#)
- [GDS SEND](#)
- [GDS WAIT](#)

APPC マップ式会話

- [ALLOCATE \(APPC\)](#)
- [CONNECT PROCESS](#)
- [CONVERSE \(APPC\)](#)
- [EXTRACT ATTRIBUTES \(APPC\)](#)
- [EXTRACT PROCESS](#)
- [FREE \(APPC\)](#)
- [ISSUE ABEND](#)
- [ISSUE CONFIRMATION](#)
- [ISSUE ERROR](#)
- [ISSUE PREPARE](#)
- [ISSUE SIGNAL \(APPC\)](#)
- [RECEIVE \(APPC\)](#)

- [SEND \(APPC\)](#)
- [WAIT CONVID \(APPC\)](#)

非同期サービス

- [FETCH ANY](#)
- [FETCH CHILD](#)
- [FREE CHILD](#)
- [RUN TRANSID](#)

認証

- [CHANGE PASSWORD](#)
- [67 ページの『CHANGE PHRASE』](#)
- [SIGNOFF](#)
- [SIGNON](#)
- [SIGNON TOKEN](#)
- [VERIFY PASSWORD](#)
- [VERIFY PHRASE](#)
- [VERIFY TOKEN](#)

バッチ・データ交換

- [ISSUE ABORT](#)
- [ISSUE ADD](#)
- [ISSUE END](#)
- [ISSUE ERASE](#)
- [ISSUE NOTE](#)
- [ISSUE QUERY](#)
- [ISSUE RECEIVE](#)
- [ISSUE REPLACE](#)
- [ISSUE SEND](#)
- [ISSUE WAIT](#)

BMS

- [PURGE MESSAGE](#)
- [RECEIVE MAP](#)
- [RECEIVE MAP MAPPINGDEV](#)
- [RECEIVE PARTN](#)
- [ROUTE](#)
- [SEND CONTROL](#)
- [SEND MAP](#)
- [SEND MAP MAPPINGDEV](#)

- [SEND PAGE](#)
- [SEND PARTNSET](#)
- [SEND TEXT](#)
- [SEND TEXT MAPPED](#)
- [SEND TEXTNOEDIT](#)

組み込み関数

- [BIF DEEDIT](#)
- [BIF DIGEST](#)

CICS ビジネス・トランザクション・サービス (BTS)

- [ACQUIRE](#)
- [ADD SUBEVENT](#)
- [CANCEL](#)
- [64 ページの『CANCEL \(BTS\)』](#)
- [CHECK ACQPROCESS](#)
- [CHECK ACTIVITY](#)
- [CHECK TIMER](#)
- [DEFINE ACTIVITY](#)
- [DEFINE COMPOSITE EVENT](#)
- [DEFINE INPUT EVENT](#)
- [DEFINE PROCESS](#)
- [DEFINE TIMER](#)
- [DELETE ACTIVITY](#)
- [DELETE CONTAINER \(BTS\)](#)
- [DELETE EVENT](#)
- [DELETE TIMER](#)
- [ENDBROWSE ACTIVITY](#)
- [152 ページの『ENDBROWSE CONTAINER \(BTS\)』](#)
- [ENDBROWSE EVENT](#)
- [ENDBROWSE PROCESS](#)
- [FORCE TIMER](#)
- [GET CONTAINER \(BTS\)](#)
- [GETNEXT ACTIVITY](#)
- [238 ページの『GETNEXT CONTAINER \(BTS\)』](#)
- [GETNEXT EVENT](#)
- [GETNEXT PROCESS](#)
- [INQUIRE ACTIVITYID](#)
- [INQUIRE CONTAINER](#)
- [INQUIRE EVENT](#)
- [INQUIRE PROCESS](#)
- [INQUIRE TIMER](#)

- [LINK ACQPROCESS](#)
- [LINK ACTIVITY](#)
- [MOVE CONTAINER \(BTS\)](#)
- [PUT CONTAINER \(BTS\)](#)
- [REMOVE SUBEVENT](#)
- [RESET ACQPROCESS](#)
- [RESET ACTIVITY](#)
- [RESUME](#)
- [RETRIEVE REATTACH EVENT](#)
- [RETRIEVE SUBEVENT](#)
- [RUN](#)
- [STARTBROWSE ACTIVITY](#)
- [556 ページの『STARTBROWSE CONTAINER \(BTS\)』](#)
- [STARTBROWSE EVENT](#)
- [STARTBROWSE PROCESS](#)
- [SUSPEND \(BTS\)](#)
- [TEST EVENT](#)

チャンネル・コマンド

- [DELETE CHANNEL](#)
- [DELETE CONTAINER \(CHANNEL\)](#)
- [153 ページの『ENDBROWSE CONTAINER \(CHANNEL\)』](#)
- [GET CONTAINER \(CHANNEL\)](#)
- [GET64 CONTAINER](#)
- [239 ページの『GETNEXT CONTAINER \(CHANNEL\)』](#)
- [MOVE CONTAINER \(CHANNEL\)](#)
- [PUT CONTAINER \(CHANNEL\)](#)
- [PUT64 CONTAINER](#)
- [QUERY CHANNEL](#)
- [558 ページの『STARTBROWSE CONTAINER \(CHANNEL\)』](#)
- [START CHANNEL](#)

コンソール・サポート

- [WRITE OPERATOR](#)

診断サービス

- [DUMP TRANSACTION](#)
- [ENTER TRACENUM](#)

文書サービス

- [DOCUMENT CREATE](#)
- [DOCUMENT DELETE](#)
- [DOCUMENT INSERT](#)
- [DOCUMENT RETRIEVE](#)
- [DOCUMENT SET](#)

環境サービス

- [ADDRESS](#)
- [ADDRESS SET](#)
- [ASSIGN](#)

イベント処理

- [SIGNAL EVENT](#)

例外サポート

- [HANDLE CONDITION](#)
- [IGNORE CONDITION](#)
- [POP HANDLE](#)
- [PUSH HANDLE](#)

ファイル制御サービス

- [DELETE](#)
- [ENDBR](#)
- [READ](#)
- [READNEXT](#)
- [READPREV](#)
- [RESETBR](#)
- [REWRITE](#)
- [STARTBR](#)
- [UNLOCK](#)
- [WRITE](#)

インターバル制御サービス

- [ASKTIME](#)
- [CANCEL](#)
- [DELAY](#)
- [FORMATTIME](#)
- [POST](#)
- [RETRIEVE](#)

- [START](#)
- [WAIT EVENT](#)

ジャーナル処理

- [WAIT JOURNALNAME](#)
- [WAIT JOURNALNUM](#)
- [WRITE JOURNALNAME](#)
- [WRITE JOURNALNUM](#)

モニター

- [MONITOR](#)

名前付きカウンター・サーバー

- [DEFINE COUNTER](#) および [DEFINE DCOUNTER](#)
- [DELETE COUNTER](#) および [DELETE DCOUNTER](#)
- [GET COUNTER](#) および [GET DCOUNTER](#)
- [QUERY COUNTER](#) および [QUERY DCOUNTER](#)
- [REWIND COUNTER](#) および [REWIND DCOUNTER](#)
- [UPDATE COUNTER](#) および [UPDATE DCOUNTER](#)

プログラム制御

- 262 ページの『[INVOKE APPLICATION](#)』
- [LINK](#)
- [LOAD](#)
- [RELEASE](#)
- [RETURN](#)
- [XCTL](#)

スケジューリング・サービス

- [START ATTACH](#)
- [START BREXIT](#)

セキュリティー・サービス

- [REQUEST PASSTICKET](#)
- [QUERY SECURITY](#)

スプール・インターフェース (JES)

- [SPOOLCLOSE](#)
- [SPOOLOPEN INPUT](#)
- [SPOOLOPEN OUTPUT](#)
- [SPOOLREAD](#)
- [SPOOLWRITE](#)

ストレージ制御

- [FREEMAIN](#)
- [FREEMAIN64](#)
- [GETMAIN](#)
- [GETMAIN64](#)

同期点

- [SYNCPOINT](#)
- [SYNCPOINT ROLLBACK](#)

タスク制御

- [CHANGE TASK](#)
- [DEQ](#)
- [ENQ](#)
- [SUSPEND](#)
- [WAIT EXTERNAL](#)
- [WAITCICS](#)

TCP/IP サービス

- [EXTRACT CERTIFICATE](#)
- [EXTRACT TCPIP](#)

一時記憶管理

- [DELETEQ TS](#)
- [READQ TS](#)
- [WRITEQ TS](#)

端末管理

- [ALLOCATE \(LUTYPE6.1\)](#)
- [ALLOCATE \(MRO\)](#)
- [BUILD ATTACH \(LUTYPE6.1\)](#)
- [BUILD ATTACH \(MRO\)](#)

- [CONVERSE \(APPC\)](#)
- [79 ページの『CONVERSE \(デフォルト\)』](#)
- [CONVERSE \(LUTYPE2/LUTYPE3\)](#)
- [CONVERSE \(LUTYPE4\)](#)
- [CONVERSE \(LUTYPE6.1\)](#)
- [CONVERSE \(MRO\)](#)
- [92 ページの『CONVERSE \(非 z/OS Communications Server デフォルト\)』](#)
- [93 ページの『CONVERSE: 非 z/OS Communications Server オプション』](#)
- [CONVERSE \(SCS\)](#)
- [87 ページの『CONVERSE: z/OS Communications Server オプション』](#)
- [CONVERSE \(2260\)](#)
- [CONVERSE \(3270 論理装置\)](#)
- [CONVERSE \(3600-3601\)](#)
- [CONVERSE \(3600-3614\)](#)
- [CONVERSE \(3650 インタープリター\)](#)
- [CONVERSE \(3650-3270\)](#)
- [CONVERSE \(3650-3653\)](#)
- [CONVERSE \(3650-3680\)](#)
- [CONVERSE \(3767\)](#)
- [CONVERSE \(3770\)](#)
- [CONVERSE \(3790 全機能または照会\)](#)
- [CONVERSE \(3790 3270 ディスプレイ\)](#)
- [EXTRACT ATTACH \(LUTYPE6.1\)](#)
- [EXTRACT ATTACH \(MRO\)](#)
- [EXTRACT ATTRIBUTES \(MRO\)](#)
- [EXTRACT LOGONMSG](#)
- [EXTRACT TCT](#)
- [FREE \(LUTYPE6.1\)](#)
- [FREE](#)
- [FREE \(MRO\)](#)
- [HANDLE AID](#)
- [ISSUE COPY \(3270 論理装置\)](#)
- [278 ページの『ISSUE DISCONNECT \(LUTYPE6.1\)』](#)
- [ISSUE DISCONNECT](#)
- [ISSUE ENDFILE](#)
- [ISSUE ENDOUTPUT](#)
- [ISSUE EODS](#)
- [ISSUE ERASEAUP](#)
- [ISSUE LOAD](#)
- [ISSUE PASS](#)
- [ISSUE PRINT](#)
- [ISSUE RESET](#)
- [ISSUE SIGNAL \(LUTYPE6.1\)](#)

- [POINT](#)
- [RECEIVE \(APPC\)](#)
- [RECEIVE \(LUTYPE2/LUTYPE3\)](#)
- [RECEIVE \(LUTYPE4\)](#)
- [RECEIVE \(LUTYPE6.1\)](#)
- [RECEIVE \(MRO\)](#)
- [400 ページの『RECEIVE \(非 z/OS Communications Server デフォルト\)』](#)
- [403 ページの『RECEIVE: 非 z/OS Communications Server オプション』](#)
- [390 ページの『RECEIVE \(z/OS Communications Server デフォルト\)』](#)
- [390 ページの『RECEIVE \(z/OS Communications Server デフォルト\)』](#)
- [RECEIVE \(2260\)](#)
- [RECEIVE \(2980\)](#)
- [RECEIVE \(3270 論理装置\)](#)
- [393 ページの『RECEIVE \(3600 パイプライン\)』](#)
- [RECEIVE \(3600-3601\)](#)
- [RECEIVE \(3600-3614\)](#)
- [RECEIVE \(3650\)](#)
- [RECEIVE \(3767\)](#)
- [RECEIVE \(3770\)](#)
- [RECEIVE \(3790 全機能または照会\)](#)
- [RECEIVE \(3790 3270 ディスプレイ\)](#)
- [SEND \(APPC\)](#)
- [SEND \(LUTYPE2/LUTYPE3\)](#)
- [SEND \(LUTYPE4\)](#)
- [SEND \(LUTYPE6.1\)](#)
- [SEND \(MRO\)](#)
- [467 ページの『SEND \(非 z/OS Communications Server デフォルト\)』](#)
- [468 ページの『SEND: 非 z/OS Communications Server オプション』](#)
- [SEND \(SCS\)](#)
- [454 ページの『SEND \(z/OS Communications Server デフォルト\)』](#)
- [463 ページの『SEND: z/OS Communications Server オプション』](#)
- [SEND \(2260\)](#)
- [SEND \(2980\)](#)
- [SEND \(3270 論理装置\)](#)
- [SEND \(3600 パイプライン\)](#)
- [SEND \(3600-3601\)](#)
- [SEND \(3600-3614\)](#)
- [SEND \(3650 インタープリター\)](#)
- [SEND \(3650-3270\)](#)
- [SEND \(3650-3653\)](#)
- [SEND \(3650-3680\)](#)
- [SEND \(3767\)](#)
- [SEND \(3770\)](#)

- [SEND \(3790 全機能または照会\)](#)
- [SEND \(3790 SCS\)](#)
- [SEND \(3790 3270 ディスプレイ\)](#)
- [SEND \(3790 3270 プリンター\)](#)
- [WAIT SIGNAL](#)
- [WAIT TERMINAL](#)

一時データ

- [DELETEQ TD](#)
- [READQ TD](#)
- [WRITEQ TD](#)

Web サポート

- [CONVERTTIME](#)
- [EXTRACT WEB](#)
- [WEB CLOSE](#)
- [WEB CONVERSE](#)
- [WEB ENDBROWSE FORMFIELD](#)
- [WEB ENDBROWSE HTTPHEADER](#)
- 620 ページの『[WEB ENDBROWSE QUERYPARM](#)』
- [WEB EXTRACT](#)
- [WEB OPEN](#)
- [WEB PARSE URL](#)
- [WEB READ FORMFIELD](#)
- [WEB READ HTTPHEADER](#)
- 637 ページの『[WEB READ QUERYPARM](#)』
- [WEB READNEXT FORMFIELD](#)
- [WEB READNEXT HTTPHEADER](#)
- 642 ページの『[WEB READNEXT QUERYPARM](#)』
- [WEB RECEIVE \(サーバー\)](#)
- [WEB RECEIVE \(クライアント\)](#)
- [WEB RETRIEVE](#)
- [WEB SEND \(サーバー\)](#)
- [WEB SEND \(クライアント\)](#)
- [WEB STARTBROWSE FORMFIELD](#)
- [WEB STARTBROWSE HTTPHEADER](#)
- 679 ページの『[WEB STARTBROWSE QUERYPARM](#)』
- [WEB WRITE HTTPHEADER](#)

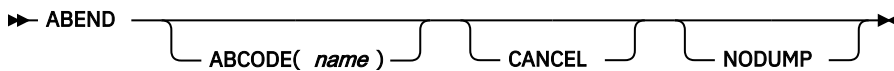
Web サービス

- [INVOKE SERVICE](#)
- [INVOKE WEBSERVICE](#)
- [SOAPFAULT ADD](#)
- [SOAPFAULT CREATE](#)
- [SOAPFAULT DELETE](#)
- [566 ページの『TRANSFORM DATATOJSON』](#)
- [TRANSFORM DATATOXML](#)
- [571 ページの『TRANSFORM JSONTODATA』](#)
- [TRANSFORM XMLTODATA](#)
- [WSACONTEXT BUILD](#)
- [WSACONTEXT DELETE](#)
- [WSACONTEXT GET](#)
- [WSAEPR CREATE](#)

ABEND

タスクを異常終了させます。

ABEND



このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

ABEND コマンドはタスクを異常終了させます。

CICS は、終了したタスクに関連する主記憶装置を解放します。任意で、このストレージのトランザクション・ダンプを入手することができます。

ABEND コマンドを呼び出すと、現行のトランザクションが異常終了します。Language Environment に異常終了が発生したことが通知され、以下のメッセージに続いてダンプ・レポートが CEEMSG に書き出されます。

CEE3250C システムまたはユーザーの異常終了 XXXX が発行されました。

XXXX は、ABCODE オプションに指定されたトランザクション・ダンプ・コードです。Language Environment は、レジスター・アドレスへアクセスし、参照されている記憶域をダンプ・レポートの一部として CEEMSG へダンプ出力しようとしています。Language Environment にこれらのレジスターでアドレス指定されている記憶域へのアクセス権限がない場合、OC4 異常終了が発生する可能性があります。OC4 異常終了は、Language Environment ランタイム・オプション TERMTHDACT を QUIET、MSG、または UAONLY に設定すれば除去できます。詳しくは、[『z/OS Language Environment Customization』](#) の『TERMTHDACT』を参照してください。

オプション

ABCODE(name)

このオプションは、終了させるタスクと関連する主記憶装置のダンプを取ることを指定します。ABCODE は、ダンプを識別するトランザクション・ダンプ・コードとして使用されます。ABCODE は、DUMPCODE の形式規則に従います。DUMPCODE に適用される形式規則は、[145 ページの『DUMP TRANSACTION』](#) コマンドによって提供されます。その規則に従っていない場合、ABEND はダンプを生成しません。

A は CICS 自体に予約されているため、名前の先頭文字には使用できません。

注：ABCODE を使用しない場合、効果は NODUMP と同じです。

CANCEL

このオプションは、HANDLE ABEND コマンドで設定した出口を無視することを指定します。 **ABEND CANCEL** コマンドは、タスク内のすべてのレベルの出口を取り消し、タスクを異常終了させます。 PL/I STAE 実行時間オプションを指定しておくと、異常終了出口が PL/I によって設定されます。この出口は、CANCEL オプションによって取り消されます。

NODUMP

このオプションは、ダンプを取らないで異常終了が発生するよう指定します。言語環境プログラム (Language Environment) SCEELKED ライブラリーを使用してリンク・エディットされたプログラムで NODUMP が指定されている場合は、トランザクション・ダンプ・テーブルの設定に関係なく、ダンプが取られることはありません。言語環境プログラム (Language Environment) でリンク・エディットされていないプログラムの場合は異常終了コードのエントリーが既にトランザクション・ダンプ・テーブルに含まれているか、言語環境プログラム (Language Environment) の実行単位の初期設定時または終了時に発生した場合、NODUMP オプションは無視されます。

例

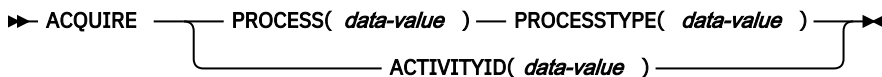
次の例は、タスクを異常終了させる方法を示したものです。

```
EXEC CICS ABEND ABCODE('BCDE')
```

ACQUIRE

BTS アクティビティーが含まれているプロセスの外部から、その BTS アクティビティーにアクセスすることができます。

ACQUIRE PROCESS



状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、NOTAUTH、PROCESSBUSY、PROCESSERR

説明

ACQUIRE を使用すると、特定の BTS プロセスの外部で実行しているプログラムから、そのプロセス内のアクティビティーにアクセスすることができます。このプログラムで ACQUIRE を使用して以下を実行することができます。

- アクティビティーのデータ・コンテナに対して読み書きを行う。
- アクティビティーに対して RUN や LINK などの各種コマンドを発行する。¹

ACQUIRE コマンドを使用することでプログラムで利用できるアクティビティーを、**獲得されたアクティビティー**と呼びます。プログラムは作業単位ごとに 1 つのアクティビティーしか獲得できません。獲得されたアクティビティーは、次の同期点まで獲得されています。

ACQUIRE ACTIVITYID は、指定された下位 (ルート以外) アクティビティーを獲得します。

ACQUIRE PROCESS は、指定されたプロセスのルート・アクティビティーを獲得します。

注: プログラムがプロセスを定義している場合、そのプログラムには、自動的にそのプロセスのルート・アクティビティーへのアクセス権限が与えられます。(これにより、定義側のプログラムは、そのプロセスの実行前に、プロセス・コンテナおよびルート・アクティビティー・コンテナへアクセスできるようになります。) DEFINE PROCESS または ACQUIRE PROCESS コマンドのいずれかの方法でプログラムがルート・アクティビティーにアクセスできるようになった場合、そのプロセスは**獲得プロセス**と呼ばれます。

¹ 獲得されるアクティビティーがルート・アクティビティーの場合は、そのプロセスに対して発行します。

規則

1. プログラムは、同じ作業単位内では 1 つのアクティビティしか獲得できません。獲得されたアクティビティは、次の同期点まで獲得されています。つまり、プログラムは、以下のようになります。
 - 同一の作業単位内で DEFINE PROCESS および ACQUIRE PROCESS コマンドの両方を発行することはできません。
 - 同一の作業単位内で ACQUIRE PROCESS および ACQUIRE ACTIVITYID コマンドの両方を発行することはできません。つまり、プログラムが獲得できるのは、下位の 1 つのアクティビティか、またはルート・アクティビティのいずれかで、それぞれを獲得することはできません。
2. プログラムは、アクティビティの活動化として実行している場合は、以下を行うことができません。
 - プログラムそれ自体と同じプロセス内のアクティビティを獲得する。例えば、現行プロセスに対して ACQUIRE PROCESS を発行することはできません。
 - LINK コマンドを使用して、プログラムが獲得したアクティビティを活動化する。
3. 獲得されたアクティビティがそれ自体のプロセスにアクセスするのと同じように、獲得されたアクティビティのプロセスにアクセスできます。したがって、獲得されたアクティビティが下位アクティビティの場合は、以下の点に注意してください。
 - 獲得されたアクティビティのプロセスのコンテナは読み取りは可能ですが、更新できません。
 - このプロセス自体またはこのプロセスのルート・アクティビティを直接操作する RUN、LINK、SUSPEND、RESUME、RESET などのコマンドで、このプロセスを対象にすることはできません。これとは逆に、獲得されたアクティビティがルート・アクティビティの場合は、以下のようになります。
 - そのアクティビティのプロセスのコンテナを読み取り、かつ更新することができます。
 - そのプロセスは、RUN、LINK、SUSPEND、RESUME、または RESET などのコマンドの対象にすることができます。このコマンドの ACQPROCESS キーワードは、このコマンドを発行するプログラムが現行の作業単位で獲得したプロセスとして、対象プロセスを識別します。

オプション

ACTIVITYID(data-value)

このオプションは、獲得する下位アクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。

PROCESS(data-value)

このオプションは、ルート・アクティビティを獲得するプロセスの名前 (1 から 36 文字) を指定します。

PROCESSTYPE(data-value)

このオプションは、ルート・アクティビティを獲得するプロセスのプロセス・タイプ (1 から 8 文字) を指定します。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITYID オプションによって参照されているアクティビティが見つかりません。

16 INVREQ

RESP2 値:

22

ACQUIRE コマンドを発行した作業単位は、すでにアクティビティーを獲得しています。作業単位が獲得できるアクティビティーは 1 つだけです。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

プロセスの詳細が保管されている BTS リポジトリ・データ・セットに関連づけられているファイルへのアクセスが、発行元タスクに関連付けられているユーザーに許可されていません。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

13

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

5

PROCESS オプションに指定されたプロセスが見つかりません。

9

PROCESSTYPE オプションに指定されたプロセス・タイプが見つかりません。

使用法の例

ACQUIRE ACTIVITYID を使用すると、ユーザー関連アクティビティーを実施することができます。例えば、アクティビティーは、最初に活動化されたときに以下を行うことができます。

1. 特定ユーザーとの対話を表すよう入力イベントを定義する。
2. ASSIGN コマンドを発行して、それ独自のアクティビティー・インスタンスの ID を取得する。
3. データベースに入力イベントおよびアクティビティー ID を保管する。
4. 完了せずに戻る。

ユーザーは、後でアクティビティーによって表される作業を処理する準備ができたときに、トランザクションを開始します。このトランザクションは BTS プロセスの外部で実行され、以下を行います。

1. データベースから入力イベントおよびアクティビティー ID を取り出す。
2. ACQUIRE ACTIVITYID コマンドを使用して、アクティビティーにアクセスする。
3. アクティビティーを完了するのに必要な情報を入力データ・コンテナに配置し、そのアクティビティーを実行する。RUN コマンドの INPUTEVENT オプションは、アクティビティーに対して、それが活動化された理由を示します。

ACQUIRE PROCESS を使用して、クライアント/サーバー処理を実装することができます。例えば、クライアント・プログラムで DEFINE PROCESS および RUN コマンドを使用して、何らかの作業を実行するサーバー・プロセスを作成して実行し、1 つ以上の入力イベントを定義して完了せずに戻ります。クライアントは同期点を発行するか、または戻ります。同じサーバー・プロセスをもう一度実行するために、クライアントは ACQUIRE PROCESS および RUN コマンドを使用します。

ADD SUBEVENT

BTS 複合イベントにサブイベントを追加します。

ADD SUBEVENT

➡ ADD — SUBEVENT(*data-value*) — EVENT(*data-value*) ➡

状態: EVENTERR、INVREQ

説明

ADD SUBEVENT は、BTS 複合イベントにサブイベントを追加します。サブイベントは以下のようになります。

- (複合イベントではなく) アトミック・イベントでなければなりません
 - システム・イベントであってはなりません
 - 現時点 (コマンドを実行する時点) で複合イベントの一部であってはなりません
 - 複合イベントの述部で AND ブール演算子を使用されている場合は、入力イベントであってはなりません
- サブイベントを追加すると、複合の述部が再評価されます。

オプション

EVENT(*data-value*)

このオプションは、複合イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。これは、DEFINE COMPOSITE EVENT コマンドを使用して、あらかじめ現行アクティビティに定義しておく必要があります。

SUBEVENT(*data-value*)

このオプションは、複合イベントにサブイベントとして追加するアトミック・イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。サブイベントは、以下のいずれかのコマンドを使用して、あらかじめ現行アクティビティに定義しておく必要があります。

- DEFINE ACTIVITY
- DEFINE INPUT EVENT
- DEFINE TIMER

以下の制限があります。

- 現時点 (コマンドを実行する時点) で複合イベントの一部であってはなりません
- 複合イベントの述部で AND ブール演算子を使用されている場合は、入力イベントであってはなりません

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

4

EVENT オプションで指定されたイベントが BTS に認識されていません。

5

SUBEVENT オプションで指定されたサブイベントが BTS に認識されていません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティの有効範囲外で発行されます。

2

EVENT オプションで指定されたイベントは無効です。このようなイベントは複合イベントではありません。

3

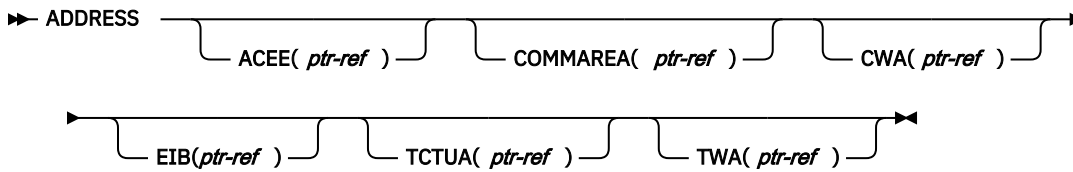
SUBEVENT オプションで指定されたサブイベントが無効です。以下のいずれかをサブイベントとして指定すると、このエラーが発生します。

- 複合イベント
- システム・イベント
- 別の複合イベントのサブイベント
- この複合イベントのサブイベント、つまり、この複合イベントに既に追加されているアトミック・イベント
- 複合イベントで AND ブール演算子を使用されている場合は、入力イベント

ADDRESS

CICS ストレージ域へのアクセス権限を取得します。

ADDRESS



このコマンドはスレッド・セーフです。

動的トランザクション・ルーティングについての注: ADDRESS で CWA を指定すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

ADDRESS は以下の区域にアクセスします。

- アクセス制御環境エレメント (ACEE)
- 呼び出されたプログラムが使用できる連絡域 (COMMAREA)
- 共通作業域 (CWA)
- EXEC インターフェース・ブロック (EIB)
- 端末管理テーブル・ユーザー域 (TCTUA)
- トランザクション作業域 (TWA)

アセンブラ言語では、1つの ADDRESS コマンドに指定できるオプションは4つまでです。

オプション

ACEE(ptr-ref)

このオプションは、ユーザーがサインオンしたときに外部セキュリティー・マネージャー (ESM) によって生成される制御ブロックである、アクセス制御環境エレメントへのポインターを返します。ユーザーがサインオンされていない場合には、CICS DFLTUSER の ACEE のアドレスが戻されます。ACEE が指定されていない場合、CICS はポインター参照をヌル値 X'FF000000' に設定します。

ACEE データ域のマッピング方法については、SYS1.MACLIB によって提供されるマッピング・マクロ IHAACEE を参照してください。

注: 分散プログラム・リンクによって呼び出されたサーバー・プログラムに ACEE をアドレッシングする場合は、注意が必要です。返される ACEE アドレスはリンク・セキュリティーによって決まり、ローカル・システムでサインオンしたユーザーのアドレスと同じであることはあり得ません。

COMMAREA(ptr-ref)

このオプションは、ポインター参照を返します。そのポインター参照は、現在実行中のプログラムで使用可能な連絡域 (COMMAREA) のアドレスに設定されています。COMMAREA は、アプリケーション・プログラム間で情報の受け渡しを行うために使用されます。COMMAREA が指定されていない場合、ポインター参照はヌル値 X'FF000000' に設定されます。

C では、連絡域のアドレスの取得に ADDRESS COMMAREA を使用する必要があります。これは、このアドレスが C の main 関数の引数として渡されないからです。

CWA(ptr-ref)

このオプションは、ポインター参照を返します。そのポインター参照は、共通作業域 (CWA) のアドレスに設定されています。この作業域の情報は、単一の CICS システムで実行中のアプリケーションが、使用できます。CWA が指定されていない場合、CICS はポインター参照をヌル値 X'FF000000' に設定します。

EIB(ptr-ref)

このオプションは、ポインター参照を返します。そのポインター参照は、EXEC インターフェース・ブロック (EIB) のアドレスに設定されています。CICS が最初に呼び出したものとは異なるアプリケーション・ルーチン内の EIB へのアドレス可能性を入手するためには、このオプションを使用しなければなりません (最初に呼び出したものについては、自動的に EIB へのアドレス可能性が与えられます)。アプリケーション・プログラムを XOPTS パラメーター・リスト内の SYSEIB で変換すると、このオプションはシステム EIB のアドレスを返します。

トランザクション定義で TASKDATALOC (ANY) が定義されている場合は、データのアドレスは 16 MB 境界よりも上の場合も下の場合もあり得ます。

トランザクション定義で TASKDATALOC (BELOW) が定義されていて、データが 16MB 境界よりも上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、そのコピーのアドレスが戻されます。

C の関数では、EXEC インターフェース・ブロックのアドレスの取得に、ADDRESS EIB を使用する必要があります。これは、このアドレスが引数として C の main 関数に渡されないからです。EIB にアクセスしたい場合は、各アプリケーションのはじめに ADDRESS EIB ステートメントをコーディングしなければなりません。RESP または RESP2 オプションを含むコマンドを使用する場合も同じです。

TCTUA(ptr-ref)

このオプションは、基本ファシリティの端末管理テーブル・ユーザー域 (TCTUA) のアドレスが設定されたポインター参照を返します。代替ファシリティが割り振られていても代替ファシリティのアドレスは設定されません。この区域はアプリケーション・プログラム間の情報の受け渡しに使用されますが、そのアプリケーション・プログラムに同一の端末が関連づけられた場合のみです。TCTUA が指定されていない場合、ポインター参照はヌル値 X'FF000000' に設定されます。

TWA(ptr-ref)

このオプションは、ポインター参照を返します。そのポインター参照は、トランザクション 作業域 (TWA) のアドレスに設定されています。この区域はアプリケーション・プログラム間の情報の受け渡しに使用されますが、そのアプリケーション・プログラムが同一のタスク内にある場合のみです。TWA が指定されていない場合、ポインター参照はヌル値 X'FF000000' に設定されます。

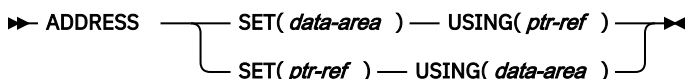
トランザクション定義で TASKDATALOC (ANY) が定義されている場合は、データのアドレスは 16 MB 境界よりも上の場合も下の場合もあり得ます。

トランザクション定義で TASKDATALOC (BELOW) が定義されていて、データが 16MB 境界よりも上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、そのコピーのアドレスが戻されます。

ADDRESS SET

構造体またはポインターのアドレスを設定します。

ADDRESS SET



說明

USING オプションの値は、SET オプションの参照を設定するために使用されます。

オプション

SET(*data-area/ptr-ref*)

このオプションは、ポインター参照を設定します。

USING(ptr-ref/data-area)

このオプションは、ポインター値を指定します。

COBOL の ADDRESS SET の例

構造のアドレスを既存のポインター値に設定します。

```
EXEC CICS ADDRESS SET(address of struc)
      USING(ptr)
```

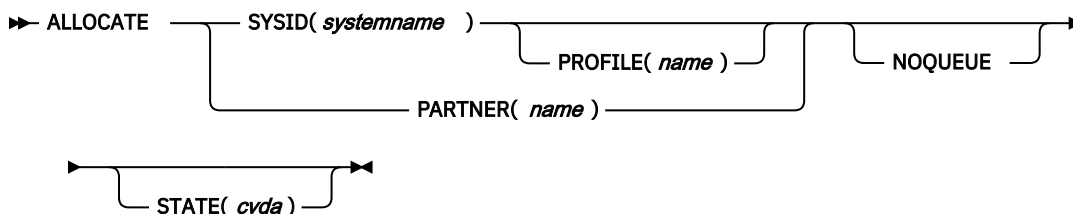
ポインター変数を構造のアドレスに設定します。

```
EXEC CICS ADDRESS SET(ptr)
      USING(address of struc01)
```

ALLOCATE (APPC)

APPC マップ式会話で使用するリモートの APPC 論理装置とのセッションを割り振ります。

ALLOCATE (APPC)



狀態: CBIDERR、INVREQ、NETNAMEIDERR、PARTNERIDERR、SYSBUSY、SYSIDERR

説明

ALLOCATE は、名前付きシステムと関連付けられているセッションのうちの 1 つをアプリケーション・プログラムでできるようにし、必要に応じて、セッション処理オプションのセットを選択します。

CICS は、この会話に関連する後続のすべてのコマンドでアプリケーションが使用する 4 バイトの CONVID (会話 ID) を、EIB の EIBRSRCE で返します。

要求された APPC LU とのセッションが使用可能でない場合、アプリケーションはセッションが使用可能になるまで中断します。このような場合、NOQUEUE または NOSUSPEND オプションのいずれかを指定して、アプリケーションの延期を回避することができます。NOSUSPEND は、NOQUEUE と同等な機能としてまだサポートされていますが、NOQUEUE キーワードの方を使用するようにしてください。

セッションは、以下のすべての状態が満たされている場合にのみ、即時に割り振ることができます。

- ・競合勝者である
- ・結合済みである

- 未割り振りである

CICS は、以下の優先順位でいずれかのセッションを選択して、セッション要求を満たそうとします。

1. バインドされているけれどもまだ割り振られていないコンテンツン勝者 (CICS は、割り振りを行います)。これは、すぐに使用できるセッションです。
2. アンバインドされているコンテンツン勝者 (CICS は、そのコンテンツン勝者をバインドし、割り振りを行います)。
3. バインドされているけれどもまだ割り振られていないコンテンツン敗者 (CICS は、そのコンテンツン敗者に対して送信権を要求します)。
4. アンバインドされているコンテンツン敗者 (CICS は、そのコンテンツン敗者をバインドして、送信権を要求します)。

セッションがすぐに使用できない場合に CICS が取るアクションは、NOQUEUE (または同等の NOSUSPEND オプション) が指定されているかどうかによって異なりますが、アプリケーションで SYSBUSY 状態に対して HANDLE コマンドが実行されたかどうかによっても異なります。これらの状態では、CICS はセッションに対する送信権要求を行う、または追加のセッションをバインドすることはありません。CICS は、即時に使用可能なセッション (すなわち、バインド済みで未割り振りのコンテンツン勝者) を探し、使用可能なセッションがない場合は、SYSBUSY 状態が返されます。使用可能な組み合わせは、以下のとおりです。

SYSBUSY 状態用の HANDLE が発行されている

NOQUEUE が指定されているかどうかに関係なく、コマンドはキューに入れられず、制御はすぐに HANDLE コマンドで指定されているラベルに戻されます。

SYSBUSY 状態用の HANDLE が発行されていない

NOQUEUE (または NOSUSPEND) が指定されていない場合、要求はキューに入れられず、制御はすぐにアプリケーション・プログラムに戻されます。EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE フィールドには、SYSBUSY コード (X'D3') が設定されます。ALLOCATE コマンドを発行した後、すぐにこのフィールドをテストしてください。

したがって、SYSBUSY 状態に対する HANDLE の影響は、制御がアプリケーションに返される場合を除き、NOQUEUE オプションの場合と同じです。HANDLE コマンドが使用されている場合、制御はラベルに返され、HANDLE コマンドが使用されていない場合、制御は ALLOCATE コマンドの後の命令に返されます。

NOQUEUE オプションを省略し、SYSBUSY オプションに対する HANDLE コマンドを発行していない場合、すぐに使用可能なセッションがなければ、CICS は、セッションが使用可能になるまで要求をキューで待機させます (アプリケーションも待機します)。要求にセッションが割り振られるのは、勝者セッションが使用可能になったとき、または CICS が敗者セッションに対する送信権要求を正常に行ったときのいずれかです。要求に対して割り振りを行うときに、すべての勝者セッションまたは敗者セッションを考慮する場合は、NOQUEUE オプションを省略してください。CONNECTION リソース定義の QUEUELIMIT 属性および MAXQTIME 属性を使用すると、要求のキューの長さ、および要求をキューで待機させる時間を制限することができます。割り振りキューについて詳しくは、システム間のセッション・キューの管理を参照してください。トランザクション定義で DTIMOUT 値を指定すると、個々の要求の待機時間を制限することができます。

オプション

NOQUEUE

このオプションは、SYSBUSY 状態が発生したときのデフォルトの処置を指定変更します。これは、セッションがすぐには使用できないことを示しています。デフォルト・アクションでは、セッションが使用可能になるまでアプリケーションの実行は中断します。NOQUEUE を指定すると、この待機ができません。制御はすぐにコマンドの後のアプリケーション・プログラムの命令に戻ります。

ただし、コマンドの実行時に SYSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブになっている場合は、デフォルトの処置はまた指定変更され、その HANDLE CONDITION に指定されているユーザー・ラベルに制御が渡されるので注意してください。この処置は NOQUEUE オプションに優先しますが、NOHANDLE か RESP で否定することができます。

コンテンツン敗者側から単一セッション接続に対して APPC ALLOCATE 要求が発行された場合、NOQUEUE オプションにより常に SYSBUSY が返され、セッションに対する送信権要求は認められませ

ん。NOQUEUE オプションが指定されていない場合、要求はセッションに対する送信権要求を行うことができます。

並列セッション接続に対して APPC ALLOCATE 要求が発行され、NOQUEUE オプションが指定されている場合は、すぐに使用可能なセッション (すなわち、バインド済みで未割り振りのコンテンション勝者) のみを要求に割り振ることができます。そのようなセッションが使用可能になっていない場合は、SYSBUSY が返されます。NOQUEUE オプションが指定されていない場合は、この要求で、敗者セッションに対する送信権要求を行うか、バインドされていない勝者セッションをバインドすることができます。

PARTNER(name)

このオプションは、割り振られたセッションで使用するリモート LU (NETNAME) と通信プロファイルの名前が含まれている一組の定義の名前 (8 文字) を指定します。SYSID および PROFILE を明示的に使用する代りにこのオプションを使用することができます。

PROFILE(name)

このオプションは、SYSID オプションで指定されているセッションに対するマップ済みコマンドの実行中に使用される、一組のセッション処理オプションの名前 (1 文字から 8 文字) を指定します。SYSID を指定し、PROFILE を省略すると、デフォルト・プロファイル (DFHCICSA) が選択されます。

STATE(cvda)

このオプションは、現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す CVDA 値は ALLOCATED です。

SYSID(systemname)

このオプションは、この CICS がリモート APPC LU を認識するための名前 (1 文字から 4 文字) を指定します。このオプションは名前付きシステムへのセッションの中の 1 つが割り振られるように要求します。

条件

62 CBIDERR

この状態は、要求した PROFILE が見つからないときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

この状態は、ALLOCATE コマンドが送信先の装置に対して無効な場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

99 NETNAMEIDERR

この状態は、ALLOCATE コマンドに指定された PARTNER に対する RDO 定義の NETNAME パラメーターに指定された名前が無効である場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

97 PARTNERIDERR

この状態は、PARTNER オプションに指定した値が CICS に認識されない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

59 SYSBUSY

この状態は、以下のいずれかの原因により発生します。

- セッション要求にすぐには応答できない。NOQUEUE オプションが設定されるか、あるいは SYSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブの場合にのみ可能です。
- ALLOCATE コマンドが出されたときに、持続セッション・リカバリー処理中であり、コマンドを満足させるのに必要なセッションがまだリカバリーしていない。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

53 SYSIDERR

この状態は、以下のいずれかの原因により、CICS がアプリケーション・プログラムに適切なセッションを提供できない場合に発生します。

- SYSID オプションで指定した名前が CICS に認識されない。

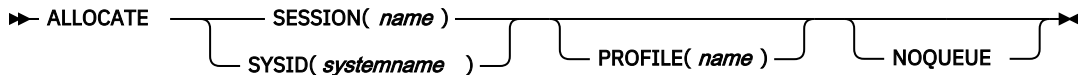
- PROFILE オプションから引用されているモード名が APPC システム 項目に定義されているモード名のいずれでもない。
- SYSID で指定されたグループ内のすべてのセッション、およびモード名が無効である。または全セッションが無効である。
- ALLOCATE コマンドを表している AID (自動開始記述子) が取り消された。
- すべてのセッションがビジーで、(キュー内の) 割り振りがパージまたは拒否された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ALLOCATE (LUTYPE6.1)

リモート LUTYPE6.1 論理装置とのセッションを獲得します。

ALLOCATE (LUTYPE6.1)



状態: CBIDERR, EOC, INVREQ, SESSBUSY, SESSIONERR, SYSBUSY, SYSIDERR

説明

ALLOCATE コマンドでは代替機能を獲得し、任意で 1 組のセッション処理オプションを選択することができます。SYSID を指定すると、CICS は、名前付きシステムと関連付けられているセッションのうちの 1 つをアプリケーション・プログラムで使えるようにします。このセッションの名前は、EIB の EIBSRCE から入手することができます。SESSION を指定すると、CICS は指定したセッションを使用できるようにします。

要求したセッションが使用可能でない場合は、アプリケーションはそのセッションが使えるようになるまで延期されます。このような場合、NOQUEUE または NOSUSPEND オプションのいずれかを指定して、アプリケーションの延期を回避することができます。NOSUSPEND は、NOQUEUE と同等な機能としてまだサポートされていますが、NOQUEUE キーワードの方を使用するようにしてください。

オプション

NOQUEUE

このオプションは、SESSBUSY 状態または SYSBUSY 状態が発生したときのデフォルトの処置を指定変更します。この状態は、要求したセッションがすぐには使用できないことを示します。デフォルトの処置では、セッションが使用可能になるまでアプリケーションの実行を延期します。NOQUEUE を指定すると、この待機ができません。制御はすぐにコマンドの後のアプリケーション・プログラムの命令に戻ります。

ただし、コマンドの実行時に SESSBUSY または SYSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブになっている場合は、デフォルトの処置はまた指定変更され、その HANDLE CONDITION に指定されているユーザー・ラベルに制御が渡されます。この処置は NOQUEUE オプションに優先しますが、NOHANDLE か RESP で否定することができます。

PROFILE(name)

このオプションは、SYSID または SESSION オプションで指定されたセッションの端末管理コマンドを実行しているときに使用する、一連のセッション処理オプションの名前 (1 から 8 文字) を指定します。PROFILE オプションを省略すると、デフォルト・プロファイル (DFHCICSA) が選択されます。

SESSION(name)

このオプションは、セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

SYSID(systemname)

このオプションは、システム TCTSE の名前 (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、名前付きシステムへのセッションのうちの 1 つが割り振られることを指定します。

条件

62 CBIDERR

この状態は、要求した PROFILE が見つからないときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

06 EOC

この状態は、チェーン終了標識がセットされている要求 / 応答単位 (RU) が受信されたときに起こります。フィールド EIBEOC にもこの標識があります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

16 INVREQ

このオプションは、指定したセッションがすでにこのタスクに割り振られているか、セッションが APPC セッションである場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

60 SESSBUSY

このオプションは、指定したセッションへの要求にただちに応じられない場合に発生します。これは、NOQUEUE オプションが設定されるか、あるいは SESSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブのときにのみ可能です。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

58 SESSIONERR

このオプションは、SESSION オプションに指定した名前が LUTYPE6.1 セッション TCTTE の名前でないか、あるいはセッションが無効であるため割り振れない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

59 SYSBUSY

この状態は、以下のいずれかの原因により発生します。

- セッション要求にすぐには応答できない。NOQUEUE オプションが設定されるか、あるいは SYSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブの場合にのみ可能です。
- ALLOCATE コマンドが出されたときに、持続セッション・リカバリー処理中であり、コマンドを満足させるのに必要なセッションがまだリカバリーしていない。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

53 SYSIDERR

この状態は、以下のいずれかの原因により、CICS がアプリケーション・プログラムに適切なセッションを提供できない場合に発生します。

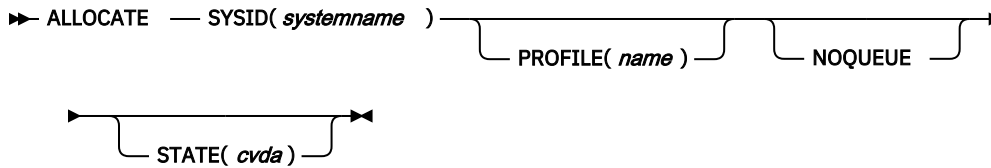
- SYSID オプションで指定した名前が CICS に認識されない。
- すべてのセッションが無効である。
- ALLOCATE コマンドを表している AID (自動開始記述子) が取り消された。
- すべてのセッションがビジーで、(キュー内の) 割り振りがページまたは拒否された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ALLOCATE (MRO)

MRO セッションを獲得します。

ALLOCATE (MRO)



状態: INVREQ、SYSBUSY、SYSIDERR

説明

ALLOCATE は、代替機能を獲得します。CICS は SYSID オプションで指定されたシステムと関連付けられているセッションのうちの 1 つをアプリケーション・プログラムで使用できるようにします。このセッションの名前は、EIB の EIBRSRCE から入手することができます。

要求したセッションが使用可能でない場合は、アプリケーションはそのセッションが使用できるようになるまで延期されます。このような場合、NOQUEUE オプションを指定すると、アプリケーションの延期を回避することができます。

オプション

NOQUEUE

このオプションは、SYSBUSY 状態が発生したときのデフォルトの処置を指定変更します。この状態は、要求したセッションがすぐには使用できないことを示します。デフォルトの処置では、セッションが使用可能になるまでアプリケーションの実行を延期します。NOQUEUE を指定すると、この待機ができません。制御はすぐにコマンドの後のアプリケーション・プログラムの命令に戻ります。

ただし、コマンドの実行時に SYSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブになっている場合は、デフォルトの処置はまた指定変更され、その HANDLE CONDITION に指定されているユーザー・ラベルに制御が渡されます。この処置は NOQUEUE オプションに優先しますが、NOHANDLE か RESP で否定することができます。

PROFILE(name)

このオプションは、SYSID オプションで指定されたセッションの端末管理コマンドを実行しているときに使用する、一連のセッション処理オプションの名前 (1 から 8 文字) を指定します。PROFILE オプションを省略すると、デフォルト・プロファイル (DFHCICSA) が選択されます。

STATE(cvda)

このオプションは、現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す CVDA 値は ALLOCATED です。

SYSID(systemname)

このオプションは、システム TCTSE の名前 (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、名前付きシステムへのセッションのうちの 1 つが割り振られることを指定します。

条件

16 INVREQ

この状態は、使用中の LU または端末に誤ったコマンドが出されたときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

59 SYSBUSY

この状態は、セッションへの要求にただちに応じられない場合に発生します。NOQUEUE オプションが設定されるか、あるいは SYSBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブの場合にのみ可能です。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

53 SYSIDERR

この状態は、以下のいずれかの原因により、CICS がアプリケーション・プログラムに適切なセッションを提供できない場合に発生します。

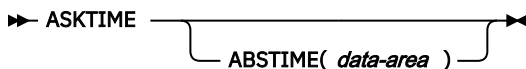
- SYSID オプションで指定した名前が CICS に認識されない。
- すべてのセッションが無効である。
- ALLOCATE コマンドを表している AID (自動開始記述子) が取り消された。
- すべてのセッションがビジーで、(キュー内の) 割り振りがパージまたは拒否された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ASKTIME

現在日付と時刻を要求します。

ASKTIME



このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

ASKTIME は EIB の日付 (EIBDATE) フィールドと CICS 時刻機構 (EIBTIME) フィールド を更新します。この 2 つのフィールドには、最初は、タスクを開始した日時が入っています。

ASKTIME コマンドに対する応答として、CICS は MVS™ STCK マクロを発行し、これをローカル時差により変更します。したがって、MVS TOD (ハードウェア) クロックが GMT に設定されていて、現地時間が英国夏時間 (BST) として定義されている場合、EIBTIME フィールドに格納されるのは BST です。

EIB について詳しくは、[EIB フィールド](#) を参照してください。

オプション

ABSTIME(data-area)

このオプションは、絶対時間として知られる 1900 年 1 月 1 日 00:00 から経過したミリ秒数のデータ領域を指定します。この時間は、システム時刻機構から取得され、うるう秒を考慮し、ローカル・タイム・ゾーンのオフセット (夏時間調整を含む) を適用するために調整され、ミリ秒に切り捨てられ、8 バイト長のパック 10 進数として返されます。

FORMATTIME を使用してデータを自由な形式に変更することができます。

例

例えば、次のコマンドを実行すると、

```
EXEC CICS ASKTIME ABSTIME(utime)
```

utime には 002837962864820 のような形式の値が含まれます。

data-area の形式は以下ようになります。

```
COBOL: PIC S9(15) COMP-3
C:      char data_area[8];
PL/I:   FIXED DEC(15)
ASM:    PL8
```

ASSIGN

アプリケーション・プログラムのローカル環境の外部から、値を要求します。

ASSIGN	
NO ASSIGN	
	ABCODE (date-err)
	ABCOUNT (date-err)
	ABCPREF (date-err)
	ABPROGRAM (date-err)
	ACTIVITY (date-err)
	ACTIVITYCD (date-err)
	ALTSCHMT (date-err)
	ALTSCHMWCD (date-err)
	APPLYREQ (date-err)
	APPLTEXT (date-err)
	APPLICATION (date-err)
	APPLD (date-err)
	ARMATUNIT (date-err)
	ASBACT (date-err)
	ASBAPPR (date-err)
	ASBAPPRCD (date-err)
	ASBAREQCD (date-err)
	ASBAREQ64 (date-err)
	ASBAPPC (date-err)
	ASBACTIC (date-err)
	BEGIND (date-err)
	BTNAME (date-err)
	CHANNEL (date-err)
	CHNSEC (date-err)
	CHNLEN (date-err)
	CHNLENCD (date-err)
	DEFCONCIT (date-err)
	DEFCONCWD (date-err)
	DELIMPRT (date-err)
	DETOUTCD (date-err)
	DETSTC (date-err)
	DETTELLEN (date-err)
	DESCC (date-err)
	DESCPTC (date-err)
	DESCRCD (date-err)
	DIRMTHGLEN (date-err)
	DIRMUPPC (date-err)
	ESTIC (date-err)
	FACILITY (date-err)
	FCI (date-err)
	GCHARC (date-err)
	GCODEC (date-err)
	GMPC (date-err)
	HLSHTC (date-err)
	INTRPMTH (date-err)
	INTRPMTHCD (date-err)
	INPMTH (date-err)
	INPMTHGLEN (date-err)
	INPMTHGPRCD (date-err)
	KATANK (date-err)
	LAMENUSEC (date-err)
	LOCKENCD (date-err)
	LOCKIC (date-err)
	LONGLEN (date-err)
	LOCALCLOC (date-err)
	LOCALCLOC2 (date-err)
	MACROVERSION (date-err)
	MACPOLLEN (date-err)
	MAPRESHTC (date-err)
	MAPLINE (date-err)
	MAPRECTIC (date-err)
	MACROVERSION (date-err)
	MACROVERSIONCD (date-err)
	MACROCONTROL (date-err)
	MACROANAL (date-err)
	MEATHYPC (date-err)
	MEOTHANESD (date-err)
	MEUNTAB (date-err)
	OPCLASS (date-err)
	OPERATION (date-err)
	OPREVCD (date-err)
	OPIC (date-err)
	OPREACTIC (date-err)
	ORGANCODE (date-err)
	OUTLINE (date-err)
	PAGENUM (date-err)
	PARTINPAGE (date-err)
	PARTIC (date-err)
	PARTINSTR (date-err)
	PLATFORM (date-err)
	PRNPRCD (date-err)
	PROCESS (date-err)
	PROCESSYPC (date-err)
	PROGRNAM (date-err)
	PS (date-err)
	QNAME (date-err)
	RESEC (date-err)
	RESTART (date-err)
	RETURNPRCD (date-err)
	SCHMT (date-err)
	SCHMWCD (date-err)
	SESDATA (date-err)
	SEIC (date-err)
	STARTCODE (date-err)
	STATIONCD (date-err)
	STPC (date-err)
	TABPRCCTIC (date-err)
	TCTHAIHSC (date-err)
	TELLERCD (date-err)
	TERMOCODE (date-err)
	TERMOCCCTIC (date-err)
	TEXTYPC (date-err)
	TEXTYPCIT (date-err)
	THROW (— (date-err) —)
	THROWNEW (— (date-err) —)
	THROW (— (date-err) —)
	TRANSPCCTIC (date-err)
	TRAILHSC (date-err)
	UNATTEND (date-err)
	USERCD (date-err)
	USERNAME (date-err)
	USERPRC (date-err)

狀態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

ASSIGN コマンドはアプリケーション・プログラムのローカル環境の外部から値を獲得します。獲得されるデータは指定したオプションによって異なります。1つの**ASSIGN** コマンドに最大16個のオプションを指定することができます。**ASSIGN** コマンドに複数のオプションを指定した場合、指定したオプションのいずれかが例外条件のINVREQで失敗しても、指定した他のオプションには要求した情報が取り込まれます。

オプションが端末装置または端末装置関連データに適用される場合、参照は必ず基本ファシリティーに対して行われます。

基本機能がリモート端末装置である場合は、データは情報のローカル・コピーから獲得されて戻されます。要求はリモート端末装置が接続されているシステムにはルーティングされません。

トランザクション・ルーティングは、可能な限り、**ASSIGN** コマンドに影響を与えません。一般的には、トランザクションがローカルリモートかに関係なく同じ値が戻されます。

これらのオプションについて詳しくは、[システム間環境での開発](#)を参照してください。

オプション

ABCODE(data-area)

このオプションは、4文字の現行の異常終了コードを返します。異常終了コードについては、[トランザクション異常終了コード](#)を参照してください。異常終了が発生しなかった場合、この変数は空白に設定されます。

ABDUMP(data-area)

このオプションは、1バイトの値を返します。X'FF'は、NODUMP オプションを指定せずに **EXEC CICS ABEND ABCODE** コマンドが発行され、ABCODE に異常終了コードが含まれていることを示しています。X'00'は、メモリー・ダンプが生成されなかったか、ABCODE に空白が含まれていることを示しています。

ABOFFSET(data-area)

このオプションは、ASRA、ASRB、またはASRDのコードを伴う最後の異常終了が発生したときに、異常終了のフルワード・バイナリー・オフセットがバイト単位で返されます。異常終了が現行プログラムの外部で発生した場合、X'FFFFFFFF'の値が返されます。発行トランザクションの実行中にASRA、ASRB、ASRDの異常終了が発生しなかった場合、または異常終了が最初に発生したのがリモートDPLサーバー・プログラムであった場合は、データ域は2進ゼロに設定されます。

ABPROGRAM(data-area)

このオプションは、最後の異常終了について失敗したプログラムの8文字の名前を返します。

異常終了がリモート・システムで実行されたDPLサーバー・プログラムで発生した場合には、DPLサーバー・プログラム名が戻されます。

異常終了時に失敗したプログラムを判別できない場合には、このフィールドは2進ゼロに設定されます。

最後の異常終了がAPCT(プログラム、マップ・セット、または区分セットのロードに失敗)である場合は、ロードされなかったプログラム、マップ・セット、または区分セットの名前が入ります。

ACTIVITY(data-area)

このオプションは、CICS ビジネス・トランザクション・サービス (BTS) のアクティビティーの代わりにこのプログラムが実行されている場合は、16文字のアクティビティー名を返します。

BTS についての説明は、[BTS の概要](#)にあります。

ACTIVITYID(data-area)

このオプションは、BTS アクティビティーの代わりにこのプログラムが実行されている場合は、CICS が割り当てた52文字のアクティビティー・インスタンスのIDを返します。

現行プロセスの外部で実行中のプログラムが、このアクティビティー・インスタンスの制御を獲得するには、**ACQUIRE ACTIVITYID** コマンドでこのIDを指定する必要があります。

BTS についての説明は、[BTS の概要](#)にあります。

ALTSCRNHT(data-area)

このオプションは、ハーフワード 2 進変数として端末装置に定義されている代替画面の高さを返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

ALTSCRNWD(data-area)

このオプションは、ハーフワード 2 進変数として端末装置に定義されている代替画面の幅を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

APLKYBD(data-area)

このオプションは、端末のキーボードに APL キーボード機能が備わっているか (X'FF')、または備わっていないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

APLTEXT(data-area)

このオプションは、端末のキーボードに APL テキスト機能が備わっているか (X'FF')、または備わっていないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

APPLICATION(data-area)

このオプションは、タスクに関連付けられた現行アプリケーションの 64 文字の名前を返します。これは、アプリケーション名、プラットフォーム名、オペレーション名と、アプリケーションのメジャー、マイナー、およびマイクロ・バージョン番号で構成されるアプリケーション・コンテキストの一部です。タスクに関連付けられたアプリケーション・コンテキストが存在しない場合は、ブランクが返されます。

APPLID(data-area)

このオプションは、トランザクションを所有している CICS システムの 8 文字の APPLID を返します。

システムが XRF を使用している場合、汎用 APPLID が値として返されます。アプリケーション・プログラムは、アクティブ・システムから代替システムへの引き継ぎの影響を受けません。

ASRAINTRPT(data-area)

このオプションは、AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE コードで最後の異常終了が発生した時点の、ILC (命令長コード) および PIC (プログラム割り込みコード) を含む 8 文字のデータ域を返します。発行トランザクションの実行中に AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生しなかった場合、または異常終了がリモート DPL サーバー・プログラムで発生した場合は、このフィールドには 2 進ゼロが入ります。有効な場合は、以下の内容の 8 バイトが返されます。

- ILC (2 バイトのバイナリー)
- PIC (2 バイトのバイナリー)
- filler (4 バイトのバイナリー、常にゼロ)

ASRAKEY(cvda)

このオプションは、AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了が発生している場合に、これらの最後の異常終了時の実行キーを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

CICSEXECKEY

最後の AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了時に、タスクが CICS キーで実行されていた場合には、この値が返されます。CICS サブシステム・ストレージ保護がアクティブでない場合は、すべてのプログラムが CICS キーで実行されます。

USEREXECKEY

最後の AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了時に、タスクがユーザー・キーで実行されていた場合には、この値が返されます。

NONCICS

最後の異常終了時の実行キーが CICS キー (キー 8 またはキー 9 など) のいずれでもない場合には、この値が返されます。

NOTAPPLIC

AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了が発生しなかった場合には、この値が返されます。

ASRAPSW(data-area)

このオプションは、AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE コードで最後の異常終了が発生した時点の、プログラム状況ワード (PSW) からなる 8 バイトのデータ域を返します。

発行トランザクションの実行中に AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生しなかった場合、または異常終了がリモート DPL サーバー・プログラムで発生した場合は、このフィールドには 2 進ゼロが入ります。

ASRAPSW16(data-area)

このオプションは、AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE コードで最後の異常終了が発生した時点の、128 ビットのプログラム状況ワード (PSW) からなる 16 バイトのデータ域を返します。

発行トランザクションの実行中に AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生しなかった場合、または異常終了がリモート DPL サーバー・プログラムで発生した場合は、このフィールドには 2 進ゼロが入ります。

ASRAREGS(data-area)

このオプションは、最後の AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生した時点での汎用レジスター 0 から 15 の内容を返します。

レジスターの内容は、データ域 (64 バイト長) に 0、1 ... 14、15 の順序で戻されます。

発行トランザクションの実行中に AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生しなかった場合、または異常終了が元々リモート DPL サーバー・プログラムで発生した場合は、データ域は 2 進ゼロに設定されます。

ASRAREGS64(data-area)

このオプションは、最後の AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生した時点での 64 ビットの汎用レジスター 0 から 15 の内容を返します。

レジスターの内容は、データ域 (128 バイト長) に 0、1 ... 14、15 の順序で戻されます。

発行トランザクションの実行中に AICA、ASRA、ASRB、ASRD、または ASRE の異常終了が発生しなかった場合、または異常終了が元々リモート DPL サーバー・プログラムで発生した場合は、データ域は 2 進ゼロに設定されます。

ASRASPC(cvda)

AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了が発生している場合に、その最後の異常終了の時点で制御していたスペースのタイプを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

SUBSPACE

最後の AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了時に、タスクがタスク固有のサブスペースまたは共通サブスペースのいずれかで実行されていた場合には、この値が返されます。

BASESPACE

最後の AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了時に、タスクが基底スペースで実行されていた場合には、この値が返されます。トランザクションの分離が実行状態でない場合は、すべてのタスクが基底スペースで実行されます。

NOTAPPLIC

AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了が発生しなかった場合には、この値が返されます。

ASRASTG(cvda)

このオプションは、AEYD、AEYF、AICA、ASRA、または ASRB の異常終了が発生している場合に、これらの最後の異常終了時にアドレッシングされていたストレージのタイプを返します。CVDA 値は、以下のとおりです。

CICS

この値は、CICS キー・ストレージがアドレッシングされていた場合に返されます。このストレージは、CICS 動的ストレージ域 (CDSA、ECDSA、ETDSA、または GCDSA) のいずれかにあります。CICS が **RENTPGM** システム初期化パラメーターで **NOPROTECT** オプションを指定して実行されている場合、またはストレージ保護機構がアクティブでない場合には、このストレージは読み取り専用動的ストレージ域 (RDSA または ERDSA) のいずれかにあります。

USER

アドレッシングされているストレージが、ユーザー動的ストレージ域 (UDSA、EUDSA、または GUDSA) のいずれかにあるユーザー・キー・ストレージである場合には、この値が返されます。

READONLY

この値は、**RENTPGM** システム初期化パラメーターの **PROTECT** オプションを指定して **CICS** を実行しており、読み取り専用の動的ストレージ域 (**RDSA** または **ERDSA**) の 1 つの読み取り専用ストレージがアドレッシングされている場合に返されます。

NOTAPPLIC

この値は、以下の条件で返されます。

- このタスクでの **AEYD**、**AEYF**、**AICA**、**ASRA**、または **ASRB** の異常終了が検出されていない。
- 異常終了の影響を受けたストレージが **CICS** によって管理されていない。
- **ASRA** 異常終了の原因が **OC4** 異常終了ではない。

BRIDGE(data-area)

このオプションは、このコマンドを発行したユーザー・トランザクションを開始する **START BREXIT TRANSID** コマンドを発行したブリッジ・モニター・トランザクションの 4 文字の **TRANSID** を返します。以下の状況では、ブランクが返されます。

- ユーザー・トランザクションがブリッジ・モニター・トランザクションで開始されなかった。
- このコマンドが、分散プログラム・リンク (DPL) 要求で開始されたプログラムによって出された。

注: **START BREXIT** コマンドがブリッジ出口から発行された場合は、戻される **TRANSID** は、ブリッジ出口に名前を付ける **START BREXIT** を発行したブリッジ・モニターのものです。

BTRANS(data-area)

このオプションは、端末が背景透過性機能を持っていると定義されているか (X'FF') いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末から開始されていない場合、**INVREQ** が発生します。

CHANNEL(data-area)

このオプションは、プログラムの現行チャンネルが存在している場合は、そのチャンネルの 16 文字の名前を返します。存在していない場合は、ブランクを返します。

CMDSEC(data-area)

このオプションは、現行のタスクにコマンド・セキュリティ検査が定義されているかどうかを示す 1 バイトの標識を返します。(X は「はい」を表し、ブランクは「いいえ」を表します。)

COLOR(data-area)

このオプションは、端末が拡張カラー機能を持っていると定義されているか (X'FF') いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、**INVREQ** 状態が発生します。

CWALENG(data-area)

このオプションは、共通作業域 (CWA) の長さを示すハーフワード・バイナリー・フィールドを返します。CWA が存在しない場合は、長さゼロが戻されます。

DEFSCRNHT(data-area)

このオプションは、端末装置のデフォルトの画面の高さを示すハーフワードの 2 進変数が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、**INVREQ** 状態が発生します。

DEFSCRNWD(data-area)

このオプションは、端末装置のデフォルトの画面の幅を示すハーフワードの 2 進変数が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、**INVREQ** 状態が発生します。

DELIMITER(data-area)

このオプションは、3600 の 1 バイトのデータ・リンク制御文字が戻されます。使用可能な値は以下のとおりです。

X'80'

テキストの終わり (ETX) で終了する入力データ

X'40'

ブロックの終わり (ETB) で終了する入力データ

X'20'

レコード間区切り記号 (IRS) で終了する入力データ

X'10'

ヘッダーの初め (SOH) で終了する入力データ

X'08'

透過入力データ

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

DESTCOUNT(data-area)

このオプションは、ハーフワード・バイナリー・フィールドが戻されます。このオプションには、以下の用途があります。

- BMS **ROUTE** コマンドの後に使用すると、経路リストの中の異なる端末装置の型の数が要求され、したがって要求されうるオーバーフロー制御域の数が要求されていることを示します。
- BMS オーバーフロー処理では、オーバーフローした宛先の相対オーバーフロー制御の数が要求されていることを示します。オーバーフロー処理が無効のときにこのオプションを指定した場合は、獲得した値は無意味です。BMS コマンドが出されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

DESTID(data-area)

このオプションは、外部宛先の 8 バイトの ID を返します。8 文字の右側はブランクで埋められます。タスク内でバッチ・データ交換コマンドが実行される前にこのオプションが指定された場合は、INVREQ 状態が発生します。

DESTIDLENG(data-area)

このオプションは、DESTID が獲得した宛先 ID の長さをハーフワード・バイナリーで返します。タスク内でバッチ・データ交換コマンドが実行される前にこのオプションが指定された場合は、INVREQ が発生します。

DSSCS(data-area)

このオプションは、基本ファシリティーが基本 SCS データ・ストリーム・デバイスであるか (X'FF')、またはそうでないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

DS3270(data-area)

このオプションは、基本ファシリティーが 3270 データ・ストリーム・デバイスであるか (X'FF')、またはそうでないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

ERRORMSG(data-area)

このオプションは、CICS タスクのトランザクション異常終了制御ブロックで参照されている、最大 500 バイトのエラー・メッセージを返します。DPL 要求の失敗の後のメッセージは、リモート・システムから返されたメッセージです。500 バイトより短いメッセージの場合、メッセージには NULL が埋め込まれます。

メッセージが存在しない場合は、500 バイト域に NULL が入ります。

ERRORMSGLEN(data-area)

このオプションは、ERRORMSG で返されるメッセージの長さを表すハーフワード・バイナリー値を返します。トランザクション異常終了制御ブロックで参照されるメッセージが 500 バイトを超える場合、メッセージは切り捨てられ、長さは 500 に設定されます。

メッセージが存在しない場合、返される長さは 0 です。

EWASUPP(data-area)

このオプションは、消去書き込み代替をサポートしているか (X'FF')、サポートしていないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

EXTDS(data-area)

このオプションは、端末が 3270 拡張データ・ストリームを受け入れるか (X'FF')、受け入れないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。拡張データ・ストリーム機能は、照会機能、カラー、拡張強調表示、プログラム式シンボル、または妥当性検査をサポートする端末装置に必要です。照会構造化フィールド・コマンドを受け取る端末装置にもこの標識セットがあります。拡張データ・ストリームがオンの場合は、この装置は書き込み構造化フィールド COMMAND およびアウトバウンド照会構造化フィールドをサポートします。

照会構造化フィールドについて詳しくは、[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#) を参照してください。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

FACILITY(data-area)

このオプションは、このコマンドを発行しているトランザクションを開始した基本機能の 4 バイトの ID を返します。このオプションを指定し、機能が割り振られていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

注：一時データ・トリガー・レベルが満了したためにトランザクションが開始された場合には、QNAME オプションを使用して、一時データ区画内キューの名前を取得することができます。

FCI(data-area)

このオプションは、1 バイトの装置管理標識が戻されます。詳しくは、[ASSIGN](#) によって返されるコードを参照してください。この標識は、トランザクションに関連付けられている機能のタイプを示します。例えば、X'01' は端末装置または論理装置を示します。値は必ず戻されます。

GCHARS(data-area)

このオプションは、ハーフワード・バイナリーの図形文字セットのグローバル ID (GCSGID) が戻されます。値は 1 から 65534 までの数値で、端末で入出力することのできる図形文字セットを表します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

GCODES(data-area)

このオプションは、ハーフワード・バイナリーのコード・ページ・グローバル ID (CPGID) が戻されます。値は、端末での入出力に使用できる文字のコード・ポイントを定義する EBCDIC コード・ページまたは ASCII コード・ページを表す 1 から 65534 までの範囲の数値です。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

GMMI(data-area)

このオプションは、実行中のトランザクションに関連付けられた端末に「Good morning」メッセージが適用されるか (X'FF')、適用されないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。このオプションを指定し、現行のタスクが端末装置と関連をもたない場合は、INVREQ 状態が発生します。

HILIGHT(data-area)

このオプションは、端末が拡張強調表示機能を持っていると定義されているか (X'FF') いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末から開始されていない場合、INVREQ が発生します。

INITPARM(data-area)

このオプションは、[INITPARM](#) システム初期設定パラメーターでそのプログラムに対して指定されたそれぞれの初期設定パラメーターが入った 60 文字のデータ域が返されます。コマンドを発行するプログラムの名前が [INITPARM](#) システム初期設定パラメーターで指定されたプログラム名に一致する場合にのみ、それらの値が返されます。プログラムのパラメーターがない場合、その領域は更新されず、その内容は未定義になります。パラメーターが指定されたか否かを判別するために、[INITPARM](#) と一緒に [INITPARMLEN](#) を使用してください。[ASSIGN INITPARM](#) によって返される値だけでは、システム初期設定パラメーターが指定されているかどうかを示すことはできません。

INITPARMLEN(data-area)

[INITPARM](#) の長さを示すハーフワード・バイナリーが戻されます。それに対するパラメーターが指定されていない場合は、[INITPARMLEN](#) には 2 進ゼロが入れられます。

INPARTN(data-area)

このオプションは、最新の入力区画の名前が 1 文字か 2 文字で戻されます。マップがまだ配置されていない場合、BMS ルーティングが有効な場合、またはタスクが端末装置から開始されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

INPUTMSGLEN(data-area)

このオプションは、端末入力ストリングの長さをバイト単位のハーフワード・バイナリーで返します。端末入力データがない場合は、ゼロの長さが返されます。

INVOKINGPROG(data-area)

このオプションは、**LINK** コマンドまたは **XCTL** コマンドを使用して現行プログラムにリンクまたは制御を渡した、アプリケーション・プログラムの 8 文字の名前が戻されます。

- ・分散プログラム・リンク (DPL) コマンドで呼び出されたリモート・プログラムで **ASSIGN INVOKINGPROG** コマンドを発行すると、CICS は DPL コマンドを発行したプログラムの名前を返します。
- ・最上位レベルのアプリケーション・プログラムで **ASSIGN INVOKINGPROG** コマンドを発行した場合、CICS は 8 個のブランクを返します。
- ・ユーザー再配置可能プログラム、ブリッジ出口プログラム、またはプログラム・リスト・テーブル・プログラムで **ASSIGN INVOKINGPROG** コマンドを発行すると、CICS は 8 つのブランクを返します。
- ・グローバル・ユーザー出口、タスク関連出口、またはそれらの出口のリンク先のアプリケーション・プログラムで **ASSIGN INVOKINGPROG** コマンドを発行すると、CICS は、最後に呼び出しを行った、グローバル・ユーザー出口でもタスク関連ユーザー出口でもないプログラムの名前を返します。

KATAKANA(data-area)

このオプションは、基本機能がカタカナをサポートしているか (X'FF'), いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末から開始されていない場合、INVREQ が発生します。

LANGINUSE(data-area)

このオプションは、使用する各国語を示す 3 バイトの簡略コードが戻されます。この 3 バイトの簡略記号は、1 バイトの NATLANGINUSE オプションと 1:1 で対応しています。戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

LDCMNEM(data-area)

オーバーフローがあった宛先の 2 バイトの論理装置コード (LDC) 簡略記号が戻されます。オーバーフロー処理が無効のときにこのオプションを指定した場合は、獲得した値は無効です。BMS コマンドが出されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

LDCNUM(data-area)

このオプションは、オーバーフローがあった宛先の 1 バイトの LDC 数値が戻されます。この数値はプリンターやコンソールなどの LDC のタイプを示します。オーバーフロー処理が無効のときにこのオプションを指定した場合は、獲得した値は無効です。

LINKLEVEL(data-area)

このオプションは、ローカル・システムでのプログラム・リンク・レベルを表すハーフワード・バイナリー値を返します。最上位リンク・レベルは 1 であり、EXEC CICS LINK ごとにリンク・レベルが 1 つ増分されます。言語 CALL ステートメントでは、リンク・レベルは増分されません。プログラムが DPL 要求のターゲットである場合、返されるリンク・レベルは、実行中の CICS 領域内のリンク・レベルであり、より広範囲の分散トランザクション内のリンク・レベルではありません。プログラムが DPL 先である場合、リンク・レベル 1 は CICS ミラー・プログラム DFHMIRS になります。

LOCALCCSID(data-area)

このオプションでは、CICS 領域で使用されているフルワード・バイナリーのコード化文字セット ID (CCSID) が返されます。これは、**LOCALCCSID** システム初期設定パラメーターに指定した値です。

MAJORVERSION(data-area)

このオプションは、アプリケーション・コンテキストに含まれているタスクに関連付けられた現行アプリケーションのメジャー・バージョンを表すフルワード・バイナリー値を返します。タスクに関連付けられたアプリケーション・コンテキストが存在しない場合は、-1 が返されます。

MAPCOLUMN(data-area)

このオプションは、最後に位置付けされたマップの起点を含むディスプレイ上の列を示すハーフワード・バイナリー値が戻されます。マップがまだ配置されていない場合、BMS ルーティングが有効な場合、またはタスクが端末装置から開始されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

MAPHEIGHT(data-area)

このオプションは、最後に位置付けされたマップの高さを示すハーフワード・バイナリーが戻されます。マップがまだ配置されていない場合、BMS ルーティングが有効な場合、またはタスクが端末装置から開始されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

MAPLINE(data-area)

このオプションは、最後に位置付けされたマップの起点を含むディスプレイ上の行を示すハーフワード・バイナリー値が戻されます。マップがまだ配置されていない場合、BMS ルーティングが有効な場合、またはタスクが端末装置から開始されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

MAPWIDTH(data-area)

このオプションは、最後に位置付けされたマップの幅を示すハーフワード・バイナリーが戻されます。マップがまだ配置されていない場合、BMS ルーティングが有効な場合、またはタスクが端末装置から開始されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

MICROVERSION(data-area)

このオプションは、アプリケーション・コンテキストに含まれているタスクに関連付けられた現行アプリケーションのマイクロ・バージョンを表すフルワード・バイナリー値を返します。タスクに関連付けられたアプリケーション・コンテキストが存在しない場合は、-1 が返されます。

MINORVERSION(data-area)

このオプションは、アプリケーション・コンテキストに含まれているタスクに関連付けられた現行アプリケーションのマイナー・バージョンを表すフルワード・バイナリー値を返します。タスクに関連付けられたアプリケーション・コンテキストが存在しない場合は、-1 が返されます。

MSRCONTROL(data-area)

端末が磁気スロット読取装置 (MSR) 制御をサポートしているか (X'FF') サポートしていないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

NATLANGINUSE(data-area)

現行タスクの USERID (デフォルトの USERID の場合もあります) と関連した各国語を示す 1 バイトの簡略コードが戻されます。この値がどのように引き出されるかについては、**SIGNON** コマンドのページを参照してください。(NATLANGINUSE は **NATLANG** システム初期設定パラメーターで指定されたシステム・デフォルトの言語を示すわけではありません。)

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

NETNAME(data-area)

このオプションは、z/OS Communications Server ネットワークでの論理装置の 8 文字の名前を返します。タスクが端末から開始されていない場合、INVREQ が発生します。基本機能がローカル端末でない場合は、CICS はこれ以後ヌル・ストリングを返さず、リモート端末のネット名を返すようになります。

3270 ブリッジ・トランザクションによって開始されたユーザー・トランザクションがこのコマンドを発行する場合は、戻される値はブリッジ機能の端末 ID になります。

CICS 領域が z/OS Communications Server の LU 別名をサポートしている場合は、CICS から返される NETNAME は、z/OS Communications Server によって動的に割り当てられた LU 別名か、CDRSC 定義の **LUALIAS** パラメーターに事前定義された LU 別名のいずれかになります。

NEXTTRANSID(data-area)

このオプションは、**SET NEXTTRANSID** または **RETURN TRANSID** で設定された 4 文字の次のトランザクション ID が戻されます。このあとにトランザクションがない場合は、ブランクが戻されます。

NUMTAB(data-area)

このオプションは、印刷エレメントを 2980 の通帳の適切な場所に置くためのタブを示す 1 バイトの数値が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

OPCLASS(data-area)

このオプションは、外部セキュリティー・マネージャーの CICS セグメントで定義されているように、BMS が端末装置メッセージをルーティングするために使用するオペレーター・クラスを 24 ビットのストリングで返します。

OPERATION(data-area)

このオプションは、アプリケーション・コンテキストに含まれているタスクに関連付けられた現行オペレーションの 64 文字の名前を返します。タスクに関連付けられたアプリケーション・コンテキストが存在しない場合は、ブランクが返されます。

OPERKEYS(data-area)

このオプションは、前のリリースとの互換性のために受け入れられます。これを指定すると、64 ビットのヌル・ストリングが戻されます。

OPID(data-area)

このオプションは、3 文字のオペレーター ID を返します。外部セキュリティ・マネージャーの CICS セグメントで定義されているように、BMS が端末装置メッセージをルーティングするために使用します。

タスクがリモート端末装置から開始される場合は、このコマンドによって戻される OPID は、必ずしも、リモート端末装置でサインオンしたユーザーに関連する OPID ではありません。サインオン・ユーザーの OPID を調べる場合は、INQUIRE TERMINAL システム・プログラミング・コマンドを使用します。

SET TERMINAL コマンドによって OPID が変更された場合は、その OPID は、現在サインオンされているユーザーの OPID とも異なっている可能性があります。

OPSECURITY(data-area)

このオプションは、前のリリースとの互換性のために受け入れられます。これを指定すると、24 ビットのヌル・ストリングが戻されます。

ORGABCODE(data-area)

このオプションは、異常終了が再発したときに、4 バイトの元の異常終了コードを返します。

OUTLINE(data-area)

このオプションは、端末がフィールド・アウトライン機能を持っていると定義されているか (X'FF') いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

PAGENUM(data-area)

このオプションは、オーバーフローのあった宛先の現行ページ番号を示すハーフワード・バイナリーが戻されます。オーバーフロー処理が無効のときにこのオプションを指定した場合は、獲得した値は無意味です。BMS コマンドが出されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

PARTNPAGE(data-area)

このオプションは、ページ・オーバーフローの原因となった最後の区画の 2 バイトの名前が戻されます。BMS コマンドが出されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

PARTNS(data-area)

このオプションは、端末が区画をサポートしているか (X'FF') サポートしていないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

PARTNSET(data-area)

このオプションは、アプリケーション区分セットの名前 (1 から 6 文字) を返します。アプリケーション区分セットがない場合には、ブランク値が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

PLATFORM(data-area)

このオプションは、アプリケーション・コンテキストに含まれているタスクに関連付けられたプラットフォームの 64 文字の名前を返します。タスクに関連付けられたアプリケーション・コンテキストが存在しない場合は、ブランクが返されます。

PRINSYSID(data-area)

このオプションは、ローカル・システムが認識している別のシステムの 4 文字の名前が戻されます。別のシステムの名前は CONNECTION 定義で定義されます。端末定義で定義される単一セッション APPC 装置の場合は、端末装置の ID が戻されます。

これは、基本機能が以下のうちのいずれかである場合のみに適用されます。

- 他の CICS システムへの MRO セッション

- 他の CICS または IMS システムへの LU6.1 セッション
- 他の CICS システム、他の APPC システムまたは装置への APPC セッション

基本機能が MRO、LU6.1、または APPC セッションでない場合、またはタスクに基本機能がない場合は、INVREQ 状態が発生します。

注：一般に、トランザクション・ルーティングを行うときは特別な考慮事項があります。特に **ASSIGN PRINSYSID** コマンドは、端末専有領域を検索するためのルーティングされたトランザクションでは使用できません。詳しくは、[CICS トランザクション・ルーティング](#)を参照してください。

PROCESS(data-area)

このオプションは、このプログラムが CICS ビジネス・トランザクション・サービス (BTS) のアクティビティに代わって実行している場合は、そのアクティビティが含まれている、36 文字の BTS プロセス名を返します。

BTS についての説明は、[BTS の概要](#)にあります。

PROCESSTYPE(data-area)

このオプションは、BTS アクティビティの代わりにこのプログラムを実行している場合は、そのアクティビティが含まれている BTS プロセスの 8 文字のプロセス・タイプを返します。

BTS についての説明は、[BTS の概要](#)にあります。

PROGRAM(data-area)

このオプションは、現在実行中のプログラムの 8 文字の名前が戻されます。

PS(data-area)

このオプションは、端末がプログラム式シンボル機能を持っていると定義されているか (X'FF') いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

QNAME(data-area)

このオプションは、このタスクがトリガー・レベルに達して開始された一時データ区画内のキューの 4 文字の名前が戻されます。タスクが自動トランザクション開始 (ATI) によって開始されていない場合は、INVREQ 状態が発生します。

RESSEC(data-area)

このオプションは、実行中のトランザクションにリソース・セキュリティ検査が定義されているかどうかを示す 1 バイトの標識を返します。(X は「はい」を表し、ブランクは「いいえ」を表します。)

RESTART(data-area)

このオプションは、タスクが再開されたのか (X'FF')、通常どおり開始されたのか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。

RETURNPROG(data-area)

このオプションは、現行のプログラムの実行終了時に制御が戻されるプログラムの 8 文字の名前が戻されます。この値は、以下のように現行のプログラムが制御を渡された原因によって決まります。

- 現行のプログラムが分散プログラム・リンクを含む **LINK** コマンドによって呼び出された場合は、RETURNPROG には INVOKINGPROG と同じ名前が戻されます。
- 現行のプログラムが **XCTL** コマンドによって呼び出された場合は、RETURNPROG には最後に LINK コマンドを出したチェーンの中のアプリケーション・プログラムの名前が戻されます。

現行のプログラムを **XCTL** コマンドを使用して呼び出したプログラムが最上位レベルである場合、CICS は 8 個のブランクを返します。

- **ASSIGN RETURNPROG** コマンドが最上位レベルのプログラムで出された場合、CICS は 8 個のブランクを返します。
- **ASSIGN RETURNPROG** コマンドがユーザー再配置可能モジュールまたはプログラム・リスト・テーブル・プログラムで出された場合、CICS は 8 個のブランクを返します。
- グローバル・ユーザー出口かタスク関連出口、またはそれらの出口のリンク先のアプリケーション・プログラムで **ASSIGN RETURNPROG** コマンドを実行すると、CICS は、中間のグローバル・ユーザー出口プログラムとタスク関連ユーザー出口プログラムがすべて終了した後に、制御の返還先となるプログラムの名前を返します。

例：

```
Program A links to program B
Program B links to program C
Program C uses XCTL to transfer control to program D
Program D issues an ASSIGN RETURNPROG command, and CICS returns the name of
Program B.
```

SCRNHT(data-area)

このオプションは、現行タスクに定義されている 3270 画面の高さを示すハーフワード 2 進変数が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

SCRNWD(data-area)

このオプションは、現行タスクに定義されている 3270 画面の幅を示すハーフワード 2 進変数が戻されます。タスクが端末から開始されていない場合、INVREQ が発生します。

SIGDATA(data-area)

このオプションは、論理装置から受け取ったインバウンド信号データを示す 4 バイトの文字ストリングが戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

SOSI(data-area)

このオプションは、端末が EBCDIC/DBCS 混合フィールド機能を持っていると定義されているか (X'FF') いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。EBCDIC フィールド内の DBCS サブフィールドは SO (シフトアウト) および SI (シフトイン) 文字によって区切られます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

STARTCODE(data-area)

このオプションは、要求を発行したトランザクションがどのように開始されたのかを示す 2 文字の値を返します。有効な値は以下のとおりです。

コード

トランザクションの開始原因

D

SYNCONRETURN オプションを指定していない分散プログラム・リンク (DPL) 要求。タスクは、基本機能に対して入出力要求を出すことも、同期点要求を出すこともできません。

DS

コード D と同様の分散プログラム・リンク (DPL) 要求。ただし、SYNCONRETURN オプションを指定しているとき。タスクは、同期点要求を出すことができます。

QD

一時データ・トリガー・レベル

Sへ

FROM オプションでデータを渡さなかった START コマンド。このコマンドは、チャンネルを渡した可能性も、渡さなかった可能性もあります。

SD

FROM オプションでデータを渡した START コマンド。

SZ

FEPI START コマンド

TD

端末入力、または永続トランザクション ID

U

ユーザー生成のタスク

STATIONID(data-area)

このオプションは、1 バイトの 2980 のステーション ID が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

SYSID(data-area)

このオプションは、ローカル CICS システムに与えられる 4 文字の名前が戻されます。この値はファイル制御コマンド、インターバル制御コマンド、一時記憶域コマンド、または一時データ・コマンドの

SYSID オプションで指定される場合があります。そのような場合には、アクセスされるリソースはローカル・システム上のものと見なされます。

TASKPRIORITY(data-area)

このオプションは、発行タスクの現在の優先順位 (0 から 255) を示すハーフワード・バイナリー・ファイルを返します。タスクが最初に付加されたときには、この値はユーザー、端末装置、およびトランザクションの優先順位の合計です。この値は、**CHANGE TASK** コマンドでの実行中に変更することができます。

TCTUALENG(data-area)

このオプションは、端末管理テーブル・ユーザー域 (TCTUA) の長さを示すハーフワード・バイナリー値が戻されます。TCTUA が存在しない場合は、長さゼロが戻されます。

TELLERID(data-area)

このオプションは、1 バイトの 2980 のテラー ID が戻されます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

TERMCODE(data-area)

このオプションは、タスクと関連付けられている端末の種類と型番号が、2 バイト・コードで戻されます。

1 番目のバイトは端末の種類を示すコードで、TERMINAL リソースから取得されます。リソース属性については、TERMINAL 属性を参照してください。2 番目のバイトは、TERMMODEL 属性で指定されている 1 文字の型番号です。

種類コードの意味については、ASSIGN によって返されるコードを参照してください。

TERMPRIORITY(data-area)

このオプションは、ハーフワード・バイナリーの端末装置の優先順位 (0 から 255) を返します。

TEXTKYBD(data-area)

このオプションは、基本機能が TEXTKYBD をサポートしているか (X'FF')、いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

TEXTPRINT(data-area)

このオプションは、基本機能が TEXTPRINT をサポートしているか (X'FF')、いないか (X'00') を示す 1 バイトの標識を返します。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

TNADDR(data-area)

TN3270 クライアントの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを 39 文字の領域に返します。

TNIPFAMILY が NOTAPPLIC を返した場合、TNADDR はブランクを返します。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

TNIPFAMILY(cvda)

TNADDR オプションのアドレス・フォーマットを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

NOTAPPLIC

この値は次の状態のいずれかを示します。

- 端末が 3270 装置ではありません。
- TNADDR は使用されません。
- アドレスを解決できません。

IPv4

TNADDR オプションには IPv4 ドット 10 進アドレスが入っています。

IPv6

TNADDR オプションには IPv6 コロン 16 進アドレスが入っています。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

TNPORT(data-area)

TN3270 クライアント接続に使用されているポート番号を含むフルワード・バイナリー値を返します。端末が 3270 装置でない場合、TNPORT はゼロを返します。

タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

TRANPRIORITY(data-area)

このオプションは、ハーフワード・バイナリー・トランザクションの優先順位 (0 から 255) を返します。

TWALENG(data-area)

このオプションは、トランザクション作業域 (TWA) の長さを示すハーフワード・バイナリー値が戻されます。TWA が存在しない場合は、長さゼロが戻されます。

UNATTEND(data-area)

このオプションは、端末装置の操作モードが不在 (つまり、端末装置に誰もいない) かどうかを示す 1 バイトの標識を返します。これらの標識は、無人の場合は X'FF'、有人の場合は X'00' です。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

USERID(data-area)

このオプションは、サインオン・ユーザーの 8 バイトのユーザー ID が戻されます。明示的なサインオン・ユーザーが存在しない場合、CICS はデフォルトのユーザー ID を返します。相互通信環境を使用している場合は、特別な考慮が必要です。LUTYPE6.1、APPC、および MRO に対する **ASSIGN** コマンドについては、[相互通信入門](#)を参照してください。

USERNAME(data-area)

このオプションは、外部セキュリティー・マネージャー (ESM) から入手した 20 文字のユーザー名が戻されます。

USERPRIORITY(data-area)

このオプションは、ハーフワード・バイナリー演算子の優先順位 (0 から 255) を返します。

VALIDATION(data-area)

このオプションでは、端末に妥当性検査機能が定義されている (X'FF') か定義されていない (X'00') かを示す 1 バイトの標識が返されます。妥当性検査機能には、全桁入力必須、入力必須、およびトリガー属性が含まれます。タスクが端末装置から開始されない場合には、INVREQ 状態が発生します。

条件

ASSIGN コマンドは、CECI のもとでは、または REXX プログラムでは、常に例外条件 INVREQ を返します。CECI または REXX プログラムは、要求された情報を正しく返すことができた場合でも、他のオプションから情報を入手しようとするので、その一部に無効なものが含まれることがあります。

16 INVREQ

RESP2 値:

2

BMS コマンドがまだ発行されていない、BMS ルーティングが有効である、またはまだマップが位置付けされていない。

3

バッチ・データ交換 (BDI) コマンドがまだ実行されていない。

4

タスクが自動トランザクション開始 (ATI) によって開始されていない。

5

タスクが端末装置と関連付けられていないか、タスクに基本機能がないか、または基本機能が MRO、LU6.1、APPC セッション以外である。

6

CICS BTS 環境の外部から CICS BTS 要求が出された。したがって、トランザクションは BTS アクティビティーの代わりに実行されていません。

200

コマンド構文オプションが分散プログラム・リンクによって呼び出されたサーバー・プログラムで許可されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ASSIGN によって返されるコード

ASSIGN コマンドでは、TERMCODE オプションおよび FCI オプションでコードを戻すことができます。コードの形式と意味は、説明されています。

ASSIGN TERMCODE

次のリストでは、ASSIGN コマンドの TERMCODE オプションによって返されるデータ域の最初のバイトに入っている端末タイプ・コードの意味について説明します。

コードは、TYPETERM リソースの DEVICE 属性から取られたものです。データ域の 2 番目のバイトには、TYPETERM リソース定義の TERMMODEL 属性によって設定された、文字書式の型式番号が入っています。

以下に、ビット・パターンと 16 進値の両方で、コードをリストします。

コード		意味
.... ...1	X'01'	7770
.... ..1.	X'02'	システム 7
.... 1...	X'08'	コンソール
...1 ..1.	X'12'	順次ディスク
...1 .1..	X'14'	磁気テープ
...1 1...	X'18'	カード読取装置または行プリンター
...1 1..1	X'19'	スプーリング・システム・プリンター
...1 1.1.	X'1A'	スプーリング内部読み取りプログラム
..1.	X'20'	ハードコピー端末
..1. ...1	X'21'	33/35 型 TWX
..1. ..1.	X'22'	テレタイプライター
..1. .1..	X'24'	1050
..1. 1...	X'28'	2740
..1. 1.1.	X'2A'	2741 対応
..1. 1.11	X'2B'	2741 EBCDIC
.1..	X'40'	ビデオ端末
.1.. ...1	X'41'	2260 ローカル
.1.. 1...	X'48'	2260 リモート
.1.. 1.1.	X'4A'	1053
.1.. 11..	X'4C'	2265
1...	X'80'	2 進データ同期通信
1... ..1.	X'82'	2770
1... .1..	X'84'	2780
1... .1.1	X'85'	3780
1... .11.	X'86'	2980
1... 1...	X'88'	3735
1... 1..1	X'89'	3740
1... 1.1.	X'8A'	3600 2 進データ同期通信
1..1 ...1	X'91'	3277 リモート

コード		意味
1..1 ..1.	X'92'	3275 リモート
1..1 1..1	X'99'	3277 ローカル
1.1.	X'A0'	2 進データ同期通信 - プログラム式
1.1. ...1	X'A1'	システム/3
1.1. .1..	X'A4'	z Systems®
1.1. .11.	X'A6'	システム/7 (BSCA 付き)
1.11	X'B0'	SDLC 装置クラス
1.11 ...1	X'B1'	3601
1.11 ..1.	X'B2'	3614
1.11 .1..	X'B4'	3790
1.11 .1.1	X'B5'	3790 ユーザー・プログラム
1.11 .11.	X'B6'	3790 SCS プリンター
1.11 1...	X'B8'	3650 パイプライン
1.11 1..1	X'B9'	3653 ホスト会話型
1.11 1.1.	X'BA'	3650 接続 3270 HC
1.11 1.11	X'BB'	3650 ユーザー・プログラム
1.11 11.1	X'BD'	競合論理装置
1.11 111.	X'BE'	対話式論理装置
1.11 1111	X'BF'	バッチ論理装置
11..	X'C0'	LUTYPE 6 注: ある ISC セッションで出された ASSIGN TERMCODE によって、LUTYPE6 を意味する X'C0' が返されます。このとき、INQUIRE CONNECTION によって、この ISC 接続で LUTYPE6.1 を使用しているか APPC プロトコルを使用しているかが判別されます。
11.. ...1	X'C1'	LUTYPE 4
11.1 ...1	X'D1'	ISC MM 会話
11.1 ..1.	X'D2'	LUC モード・グループ項目
11.1 ..11	X'D3'	LUC セッション

ASSIGN FCI

次のリストは、ASSIGN コマンドの FCI オプションによって返されるデータ域の装置管理標識コードの意味を示しています。

コード		意味
....	X'00'	なし
.... ...1	X'01'	端末装置標識 このコードは、タスクの基本ファシリティが端末であることを示しています。

条件

22 LENGERR

この状態は、LENGTH の値が 1 よりも小さい場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

```
EXEC CICS BIF DEEDIT  
      FIELD(CONTG)  
      LENGTH(9)
```

このコマンドは、CONTG (9 バイトのフィールド) から数値以外の文字 をすべて除去し、そのフィールドに編集後の結果を入れて アプリケーション・プログラムに返します。

コマンド実行前と実行後の CONTG の内容の例を示します。

Original value	Returned value
14-6704/B	00146704B
\$25.68	000002568

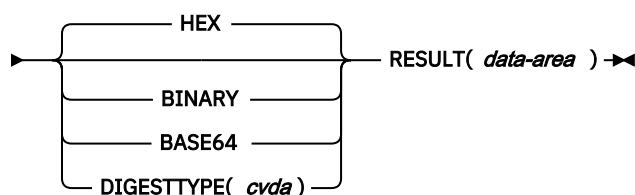
10 進小数点は EBCDIC 特殊文字です。このような文字は除去されます。

BIF DIGEST

データ・ストリングの SHA-1 ダイジェストを計算します。

BIF DIGEST

➡ BIF — DIGEST — RECORD(*data-value*) — RECORDLEN(*data-value*) →



状態: INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

BIF DIGEST コマンドは、データ・ストリングの SHA-1 ダイジェストを計算する CICS 組み込み関数です。結果は、バイナリー (20 バイト長)、16 進数 (40 バイト長)、または base64 エンコード (28 バイト長) として返されます。SHA-1 ダイジェストは、暗号的に強力なストリングのチェックサムなので、実質的にストリングごとに固有な状態となります。

このコマンドは、z/Architecture® メッセージ・セキュリティ支援 (MSA) 機能を使用します。この機能では、CP Assist for Cryptographic Function (CPACF) を備えた z Systems 暗号ハードウェアが必要となります。詳しくは、[z/OS 暗号化サービス 統合暗号化サービス機能 概説](#)を参照してください。

オプション

RECORD(*data-value*)

このオプションは、ダイジェストを計算するデータ・ストリングを指定します。

RECORDLEN(*data-value*)

このオプションは、データ・ストリングの長さをフルワード・バイナリー値として指定します。

DIGESTTYPE(*cvda*)

このオプションは、返されるダイジェストの形式を指定します。

HEX

16 進文字 (0 から 9、A から F) でエンコードされる 40 バイト長の結果を生成する 16 進数

BINARY

20 バイト長の結果を生成する 2 進数

BASE64

文字 (A から Z、a から z、0 から 9、+、/、=) を使用して 28 バイト長の結果を生成する Base64 エンコード方式

RESULT(*data-area*)

このオプションは、DIGESTTYPE オプションによって指定された形式で、データ・ストリングの SHA-1 ダイジェストを返します。結果の長さは、要求された形式によって異なります。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

DIGESTTYPE には無効な CVDA 値があります。

3

z/Architecture のメッセージ・セキュリティ支援 (MSA) は使用できません。

22 LENGERR

RESP2 値:

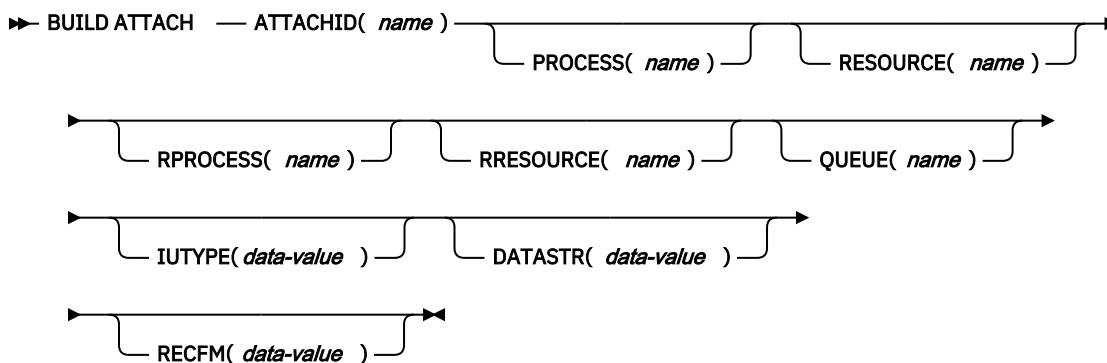
2

RECORDLEN 値は 1 より小さい値です。

BUILD ATTACH (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 付加ヘッダーに値を指定します。

BUILD ATTACH (LUTYPE6.1)



説明

BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) は、指定した付加ヘッダー制御ブロックに配置される一組の値を指定します。この制御ブロックには、CICS によって構成され、SEND ATTACHID コマンドまたは CONVERSE ATTACHID コマンドが実行された場合にのみ送信される LUTYPE6.1 付加 FMH (機能管理ヘッダー) で送信される値が入ります。指定された値は、制御ブロック内の既存の値を指定変更します。指定されない値はデフォルトに設定されます。

オプション

ATTACHID(*name*)

このオプションは、指定の名称 (1 から 8 文字) で識別される付加ヘッダー制御機構ブロックに、値のセットを配置するように指定します。

DATASTR(data-value)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールド ATTDSP に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、CICS によって付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールドに特定の重要度が付加されることはありません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

。構造化フィールドおよび論理レコード管理の詳細を含め、CICS システムと他のサブシステムの間の通信の詳細については、サブシステムから提供された、付加 FMH のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールドの使用方法についての資料を参照してください。

「data-value」はハーフワード・バイナリーです。下位バイトのみを使用します。SNA が定義するビットの意味は、次のようになります。

```
0-7    reserved - must be set to zero
8-11   0000 - user-defined
        1111 - SCS data stream
        1110 - 3270 data stream
        1101 - structured field
        1100 - logical record management
12-15  defined by the user if bits 8-11
        are set to 0000; otherwise reserved
        (must be set to zero)
```

「構造化フィールド」の値は、以下のデータの解釈に使用される 4 バイトのデータでチェーンが始まることを示します。データは全長 (2 バイト)、クラス ID (1 バイト)、およびサブクラス ID (1 バイト) です。「論理レコード管理」の値は、データ受信装置でチェーンを別々のフィールドに分割できることを示します。

このオプションを省略すると、「user-defined」の値が使用されます。

IUTYPE(data-value)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内の交換装置フィールド ATTIU に対応します。

「data-value」はハーフワード・バイナリーです。下位 7 ビットのみを使用します。SNA が定義するビットの意味は、次のようになります。

```
0-10   reserved - must be set to zero
11     0 - not end of multichain
        interchange unit
        1 - end of multichain
        interchange unit
12,13  reserved - must be set to zero
14,15  00 - multichain interchange
        unit
        01 - single-chain
        interchange unit
        10 - reserved
        11 - reserved
```

このオプションを省略すると、「not end of multichain interchange unit」および「multichain interchange unit」の値が使用されます。

PROCESS(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のプロセス名 ATTDPN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、1 つのシステム内で実行中のトランザクションは、もう 1 つのシステムへのセッションを入手し、生成されるトランザクションを識別することができます。もう 1 つのシステムでは、セッションを通して送られる最初のデータ・チェーン内で識別が行われます。

一般に、データの最初の 4 バイトが付加対象のトランザクションを識別します。ただし、生成されるトランザクションを識別する付加 FMH を作成および送信することができます。PROCESS オプションはトランザクション名の指定に使用されます。(受信側 CICS システムは、プロセス名の最初の 4 バイトだけをトランザクション名として使用します。)

CICS では、データのチェーンで送信される付加 FMH 内のプロセス名は使用されません (ただし、最初のプロセス名は使用されます)。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のプロセス名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

QUEUE(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のキュー名 ATTDQN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内のキュー名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のキュー名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RECFM(data-value)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のブロック解除アルゴリズム・フィールド ATTDDBA に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合、CICS によって、付加 FMH 内の非ブロック化アルゴリズム・フィールドに特定の重要度が付加されることはありません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

「data-value」はハーフワード・バイナリー値です。下位バイトのみを使用します。SNA が定義するビットの意味は、次のようになります。

```
0-7   reserved - must be set to zero
8-15  X'00' - reserved
      X'01' - variable-length
           variable-blocked
      X'02' - reserved
      X'03' - reserved
      X'04' - chain of RUs
      X'05' through X'FF' - reserved
```

このオプションを省略すると、「RU のチェーン」の値が想定されます。

RESOURCE(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のリソース名 ATTPRN に対応します。

RPROCESS(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りプロセス名 ATTRDPN に対応します。

CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りプロセス名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りプロセス名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RRESOURCE(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りリソース名 ATTRPRN に対応します。

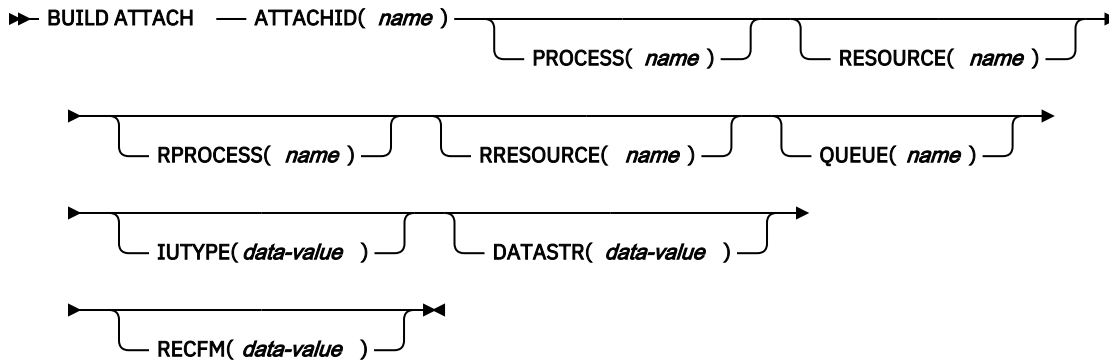
CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りリソース名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りリソース名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

BUILD ATTACH (MRO)

MRO 付加ヘッダーに値を指定します。

BUILD ATTACH (MRO)



説明

BUILD ATTACH (MRO) は、指定した付加ヘッダー制御ブロックに配置される一組の値を指定します。この制御ブロックには、CICS によって構成され、SEND ATTACHID コマンドまたは CONVERSE ATTACHID コマンドが実行された場合にのみ送信される MRO 付加 FMH (機能管理ヘッダー) で送信される値が入ります。指定された値は、制御ブロック内の既存の値を指定変更します。指定されない値はデフォルトに設定されます。

MRO と IRC については、[CICS 相互通信の紹介](#)を参照してください。

オプション

ATTACHID(name)

このオプションは、指定の名称 (1 から 8 文字) で識別される付加ヘッダー制御機構ブロックに、値のセットを配置するように指定します。

DATASTR(data-value)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールド ATTDSP に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、CICS によって付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールドに特定の重要度が付加されることはありません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

「data-value」はバイナリー・ハーフワードです。下位バイトのみを使用します。SNA が定義するビットの意味は、次のようになります。

0-7	reserved - must be set to zero
8-11	0000 - user-defined
	1111 - SCS data stream
	1110 - 3270 data stream
	1101 - structured field
	1100 - logical record management
12-15	defined by the user if bits 8-11 are set to 0000; otherwise reserved (must be set to zero)

「構造化フィールド」の値は、全体の長さ (2 バイト)、クラス ID (1 バイト)、およびサブクラス ID (1 バイト) というデータを解釈するために使用される 4 バイトのデータでチェーンが始まることを示します。「論理レコード管理」の値は、データ受信装置でチェーンを別々のフィールドに分割できることを示します。

このオプションを省略すると、「user-defined」の値が使用されます。

IUTYPE(data-value)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内の交換装置フィールド ATTIU に対応します。

「data-value」はハーフワード・バイナリーです。下位 7 ビットのみを使用します。SNA が定義するビットの意味は、次のようになります。

```
0-10    reserved - must be set to zero
11      0 - not end of multichain interchange unit
        1 - end of multichain interchange unit
12,13   reserved - must be set to zero
14,15   00 - multichain interchange unit
        01 - single chain interchange unit
        10 - reserved
        11 - reserved
```

このオプションを省略すると、「not end of multichain interchange unit」および「multichain interchange unit」の値が使用されます。

PROCESS(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のプロセス名 ATTDPN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、1 つのシステム内で実行中のトランザクションは、もう 1 つのシステムへのセッションを入手し、生成されるトランザクションを識別することができます。もう 1 つのシステムでは、セッションを通して送られる最初のデータ・チェーン内で識別が行われます。一般に、データの最初の 4 バイトが付加対象のトランザクションを識別します。ただし、生成されるトランザクションを識別する付加 FMH を作成および送信することができます。PROCESS オプションはトランザクション名の指定に使用されます。(受信側 CICS システムは、プロセス名の最初の 4 バイトだけをトランザクション名として使用します。)

CICS では、データのチェーンで送信される付加 FMH 内のプロセス名は使用されません (ただし、最初のプロセス名は使用されます)。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のプロセス名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

QUEUE(name)

このオプションは、付加 FMH 内のキュー名 ATTDQN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内のキュー名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のキュー名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RECFM(data-value)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のブロック解除アルゴリズム・フィールド ATTDDBA に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合、CICS によって、付加 FMH 内の非ブロック化アルゴリズム・フィールドに特定の重要度が付加されることはありません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

「data-value」はハーフワード・バイナリー値です。下位 8 ビットのみを使用します。SNA が定義するビットの意味は、次のようになります。

```
0-7     reserved - must be set to zero
8-15    X'00' - reserved
        X'01' - variable-length
            variable-blocked
        X'02' - reserved
        X'03' - reserved
        X'04' - chain of RUs
        X'05' to X'FF' - reserved
```

このオプションを省略すると、「RU のチェーン」の値が想定されます。

RESOURCE(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内のリソース名 ATTPRN に対応します。

RPROCESS(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りプロセス名 ATTRDPN に対応します。

CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りプロセス名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りプロセス名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RRESOURCE(name)

このオプションは、LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りリソース名 ATTRPRN に対応します。

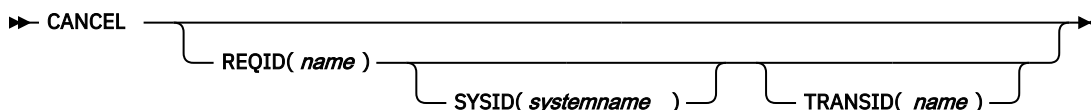
CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りリソース名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りリソース名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

CANCEL

インターバル制御要求を取り消します。

CANCEL



状態: ISCINVREQ、NOTAUTH、NOTFND、SYSIDERR

動的トランザクション・ルーティングについての注意事項: CANCEL を (POST、DELAY、または START の) REQID を指定して使用すると、動的トランザクションのルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクション類縁性の詳細については、[を参照してください](#) 類縁性

説明

CANCEL は、既に発行された DELAY、POST、または START コマンドを取り消します。CANCEL コマンドを使用して、ローカルでキューに入れられた要求を削除することはできません。SYSID オプションを組み込むと、このコマンドはリモート・システムに送られます。SYSID を省略すると、TRANSID オプション (もしあれば) がこのコマンドの実行場所を示します。コマンド取り消しによる影響は、取り消したコマンドのタイプによって以下のように異なります。

- DELAY コマンドを取り消すことができるのは、有効期限が切れる前で、しかも DELAY コマンドを出したタスク以外のタスク (要求期間中は中断される) のみです。中断タスクが使用する REQID を指定する必要があります。コマンドの取り消しによる影響は、元の DELAY コマンドの早期有効期限切れの場合と同じです。つまり、中断タスクは元の有効期限が切れた場合と同様にディスパッチ可能になります。
- 同じタスクで出した POST コマンドを取り消すときは、REQID は指定する必要はありません。取り消し要求は、元の要求が満了する前でも後でも出すことができます。取り消しによる影響は、元の要求が出されなかった場合と同じです。
- 別のタスクで出された POST コマンドを取り消すときは、そのコマンドの REQID を指定する必要があります。コマンド取り消しによる影響は、元の POST 要求の早期有効期限切れの場合と同じです。つまり、他のタスクのタイマー・イベント制御域が、元の有効期限時刻に到達したかのように通知されることになります。
- START コマンドを取り消す場合は、元のコマンドと関連付けられている REQID を指定しなければなりません。取り消しによる影響は、そのコマンドがまったく出されなかった場合と同様になります。元のコマンドが完全に受け付けられた後では、取り消しはできません。
- START コマンドを PROTECT オプションとともに使用すると、START コマンドは、コミットされている場合に限り CANCEL によって取り消されます。

注: REQID オプションが指定された START の CANCEL コマンドに対する NOTFND 応答は、開始要求がもう未解決状態ではないことを意味します。この応答は、開始するタスクがこの時点で完了済みであることを意味してはいません。また、開始されたタスクが、REQID キューから FROM データを読み取るために RETRIEVE コマンドを発行したことも意味してはいません。この時点で REQID キューがまだ存在する場合は、後続の、同じ REQID 値を再利用する START コマンドは、AEIQ 異常終了 (IOERR 条件) で失敗します。

オプション

REQID(name)

このオプションは、コマンドを識別するための名前 (1 から 8 文字) を指定します。名前は固有にする必要があります。この名前は、一時記憶域 ID として使用されます。したがって、識別される一時記憶域キューは、CANCEL コマンドが処理される CICS システムの ローカル・キューとして定義しなければなりません。

このオプションは、同じタスクから出された POST コマンドを取り消す場合には使用できません。(REQID オプションを指定した場合は無視されます。)

SYSID(systemname)

(リモート・システムのみ) このオプションは、CANCEL コマンドのシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

TRANSID(name)

このオプションは、SYSID が指定されない場合、CANCEL コマンドの実行場所を決定するためのトランザクションのシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。TRANSID を REMOTE として定義すると、CANCEL 要求はリモート・システムに機能を送ります。

条件

54 ISCINVREQ

この状態は、既知の状態に対応しない障害がリモート・システムから示された場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

この状態は、指定した TRANSID に対する、または要求 ID に対応する START コマンドの TRANSID に対するリソース・セキュリティ検査に失格した場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

この状態は、指定した要求 ID が満了前のインターバル制御コマンドと一致しない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

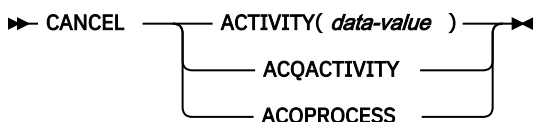
この状態は、ローカル・システムでも (CONNECTION の定義を介して CICS が認識している) リモート・システムでもない名前が SYSID オプションに指定されている場合に発生します。また、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

CANCEL (BTS)

BTS アクティビティーまたはプロセスを取り消します。

CANCEL (BTS)



状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、NOTAUTH、PROCESSBUSY、PROCESSERR

説明

CANCEL (BTS) は、BTS アクティビティまたはプロセス、およびそのすべての下位アクティビティを強制的に COMPLETE モードにします。

オプション

ACQACTIVITY

このオプションは、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドを使用して現行の作業単位で獲得したアクティビティを取り消すことを指定します。

ACQPROCESS

このオプションは、現行の作業単位が獲得したプロセスを取り消すことを指定します。

ACTIVITY(data-value)

このオプションは、取り消される子アクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

取り消されるアクティビティの 1 つ以上の下位アクティビティがアクセス 不能であるか、または CANCELLING モードです。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できなかった。

14

取り消されるアクティビティが INITIAL モードまたは DORMANT モードではありません。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

ACTIVITY オプションを使用して子アクティビティが指定されましたが、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

15

ACQPROCESS オプションが使用されましたが、発行タスクがプロセスを獲得していません。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、発行元タスクがアクティビティを獲得していません。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

プロセスまたはアクティビティの詳細が保管されている BTS リポジトリ・データ・セットに関連づけられているファイルへのアクセスが、発行元タスクに関連付けられているユーザーに許可されていません。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

13

取り消されるプロセスを構成しているアクティビティの 1 つ以上が、アクセス不能であるか、または CANCELLING モードです。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

9

プロセス・タイプを検出できませんでした。

14

取り消されるプロセスが、INITIAL、DORMANT、または COMPLETE モードではありません。

アクティビティ

プログラムが取り消すことができるアクティビティは、次のようなアクティビティのみです。

- プログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合は、その子アクティビティ。プログラムは、同じ作業単位内のそのプログラムの子アクティビティのいくつかを取り消すことができます。
- プログラムが ACQUIRE ACTIVITYID コマンドを使用して現行作業単位で獲得したアクティビティ。

アクティビティを取り消すには、そのアクティビティが INITIAL モードまたは DORMANT モードである必要があります。CICS はアクティビティを同期的に取り消そうとします。ただし、取り消されるアクティビティの 1 つ以上の下位アクティビティが (例えば通信リンクの障害のために) アクセス不可になっている場合:

- 下位アクティビティのサブツリーは非同期的に取り消されます。
- 取り消されるアクティビティは、CANCELLING モードに設定されます。

取り消されたアクティビティに関連付けられている完了イベントは、親のイベント・プールからは削除されません。このコマンドが正常に完了した場合は、アクティビティはまだ存在しているので、必要に応じてそのアクティビティをリセットして再実行することができます。

獲得されたアクティビティが取り消されると、取り消されたアクティビティの完了イベントが発生するため、そのアクティビティの親が再活動化されます。

プロセス

プログラムが取り消すことができるプロセスは、現行の作業単位でそのプログラムが獲得したプロセスのみです。プログラムがプロセスを獲得している場合は、現行の作業単位内の別のプロセスを獲得することはできません。

プロセスを取り消すには、そのプロセスが INITIAL、DORMANT、または COMPLETE モードである必要があります。

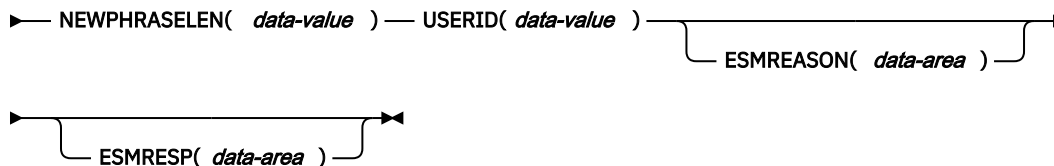
CICS は、アクティビティに対して記述されている方法でプロセスを同期的に取り消そうとします。

CHANGE PHRASE

外部セキュリティ・マネージャー (ESM) が記録した、指定されているユーザー ID のパスワードまたはパスワード・フレーズを変更します。

CHANGE PHRASE

➡ CHANGEPHRASE(*data-area*) — PHRASELEN(*data-value*) — NEWPHRASE(*data-area*) ➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、USERIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

ユーザー ID は、パスワードとパスワード・フレーズの両方を持つことができます。PHRASELEN が 1 から 8 文字の間である場合、その句はパスワードとして扱われます。長さが 9 から 100 文字の間である場合、パスワード・フレーズとして扱われます。パスワード・フレーズを変更するために、1 から 8 文字のパスワードを使用することはできません。同様に、1 から 8 文字のパスワードを変更するために、9 から 100 文字のパスワード・フレーズを使用することはできません。

SIGNON コマンドとは異なり、**CHANGE PHRASE** は基本機能に左右されないので、Web アプリケーションや APPC セッションなどの端末を持たない環境の場合に出すことができます。



重要: システムまたはトランザクション・ダンプにパスワードが現れないようにするには、パスワード・オプションまたはパスワード・フレーズ・オプションを持つ EXEC CICS コマンドのパスワード・フィールドまたはパスワード・フレーズ・フィールドを、使用後ただちに消去してください。

オプション

ESMRESP オプションおよび ESMREASON オプションは、ESM から応答コードと理由コード (あれば) を返します。

ESMREASON(*data-area*)

CICS が ESM から受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF® である場合は、このフィールドは RACF 理由コードになります。

ESMRESP(*data-area*)

CICS が ESM から受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 戻りコードになります。

NEWPHRASE(*data-area*)

ESM で必要とされる、オプションの 1 から 8 文字の新規パスワード、または 9 から 100 文字の新規パスワード・フレーズを指定します。パスワードは、現行のパスワードが正しく指定されている場合のみ変更されます。パスワード・フレーズは、現行のパスワード・フレーズが正しく指定されている場合のみ変更されます。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、1 文字から 8 文字までのパスワードは大文字に変換されます。

NEWPHRASELEN(*data-area*)

新規パスワードまたはパスワード・フレーズの長さをフルワード・バイナリー値として指定します。

PHRASE(*data-area*)

指定されたユーザー ID の現行のパスワードまたはパスワード・フレーズを指定します。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、1 文字から 8 文字までのパスワードは大文字に変換されます。

PHRASELEN(data-area)

現行のパスワードまたはパスワード・フレーズの長さをフルワード・バイナリー値として指定します。

USERID(data-value)

パスワードまたはパスワード・フレーズを変更しているユーザーのユーザー ID を指定します。

指定したユーザー ID は大文字に変換されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

2

パスワード・フレーズを変更するためにパスワードを使用することも、パスワードを変更するためにパスワード・フレーズを使用することもできません。

13

外部セキュリティー・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

18

CICS ESM インターフェースが初期設定されていない。

29

ESM が応答していない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

PHRASELEN が有効範囲外。

2

NEWPHRASELEN が有効範囲外。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

2

指定されたパスワードまたはパスワード・フレーズが正しくない。ESM が RACF である場合は、RACF によって維持されている取り消しカウントが増やされます。

4

新しいパスワードまたはパスワード・フレーズが不適当。

19

ユーザー ID が取り消された。

20

ユーザーのデフォルト・グループへの接続が取り消された。

22

パスワード変更要求が SECLABEL 処理中に失敗した。

31

ユーザーがデフォルト・グループへの接続を取り消された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

8

USERID が ESM に認識されていない。

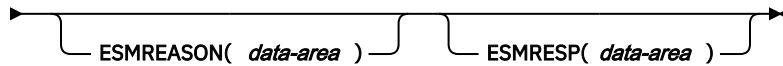
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

CHANGE PASSWORD

外部セキュリティ・マネージャー (ESM) が記録した、指定されているユーザー ID のパスワードを変更します。

CHANGE PASSWORD

➡ CHANGEPASSWORD(*data-value*) — NEWPASSWORD(*data-value*) — USERID(*data-value*) —➡



状態: INVREQ、NOTAUTH、USERIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

SIGNON コマンドとは異なり、**CHANGE PASSWORD** は基本機能に左右されないので、Web アプリケーションや APPC セッションなどの端末を持たない環境の場合に出すことができます。



重要: パスワード・オプションをもつ EXEC CICS コマンドのパスワード・フィールドを、使用後ただちに消去してください。こうすることにより、システム・ダンプまたはトランザクション・ダンプにパスワードが現れないようにします。

オプション

ESMRESP オプションおよび ESMREASON オプションは、ESM から応答コードと理由コード (あれば) を返します。

ESMREASON(*data-area*)

CICS が ESM から受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 理由コードになります。

ESMRESP(*data-area*)

CICS が ESM から受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 戻りコードになります。

NEWPASSWORD(*data-value*)

指定したユーザー ID に対する 8 文字の新規パスワードを指定します。パスワードは、現行のパスワードが正しく指定されている場合にのみ変更されます。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、パスワードは大文字に変換されます。

PASSWORD(*data-value*)

指定したユーザー ID に対する 8 文字の現行パスワードを指定します。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、パスワードは大文字に変換されます。

USERID(*data-value*)

パスワードを変更するユーザーの 8 文字のユーザー ID を指定します。

指定したユーザー ID は大文字に変換されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

13

外部セキュリティ・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

18

CICS ESM インターフェースが初期設定されていない。

29

ESM が応答していない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

2

指定したパスワードが正しくない。 ESM が RACF である場合は、RACF によって維持されている取り消しカウントが増やされます。

4

新規パスワードが不適當である。

19

USERID が取り消された。

22

パスワード変更要求が SECLABEL 処理中に失敗した。

31

ユーザーがデフォルト・グループへの接続を取り消された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

8

USERID が ESM に認識されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

CHANGE TASK

タスクの優先順位を変更します。

CHANGE TASK



状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

CHANGE TASK は、このコマンドを出したタスクの優先順位を変更します。このコマンドは SET TASK コマンドとは異なり、すぐに効果があります。これは、コマンドの実行中に制御権が解放され、現行タスクを再指名しなければならないためです。高位または同等の優先順位をもち、かつ実行準備が整っているタスクがディスパッチされるまで、再ディスパッチは行われません。

PRIORITY オプションを省略しても、タスクは制御権を失わず、優先順位は同じです。これは、実質的にノーオペレーションです。

オプション

PRIORITY(data-value)

このオプションは、0 から 255 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、タスクの優先順位を定義します。-1 という値も指定できますが、これは優先順位を変更せず、再ディスパッチもしません。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

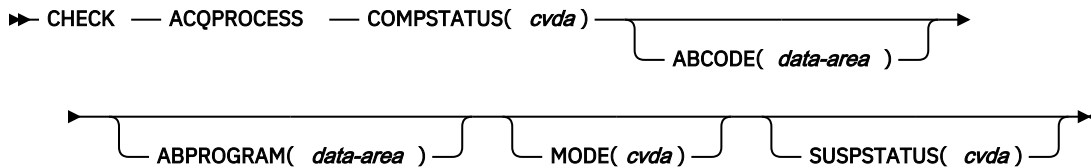
1

PRIORITY 値が -1 から 255 の範囲外です。

CHECK ACQPROCESS

BTS プロセスの完了状況を検査します。

CHECK ACQPROCESS



状態: INVREQ

説明

CHECK ACQPROCESS は、現在獲得されている BTS プロセスの完了状況を返します。通常は、直前の RUN ACQPROCESS または LINK ACQPROCESS コマンドが成功したかどうかをチェックするために使用されます。CHECK ACTIVITY により、プロセスが正常に完了したのか、または例えばその処理を完了するために再活動化が必要であるかどうかを要求側が知ることができます。

プログラムが検査できるプロセスは、現在の作業単位内で獲得したプロセスのみです。[プロセスおよびアクティビティの獲得](#)を参照してください。

このコマンドの RESP オプションおよび RESP2 オプションは、このコマンドが CICS によって認識されているかどうかを反映します。例えば、要求側が現在プロセスを獲得していない場合は、PROCESSERR が発生します。

COMPSTATUS オプションは、プロセスのルート・アクティビティの完了状況を示す CVDA 値を返します。例えば、ルート・アクティビティがその処理ステップをすべて正常に完了した場合は NORMAL が返されます。これに対して、活動化の状態から戻っても、その処理を完了するために再接続が必要な場合は、INCOMPLETE が返されます。

オプション

ABCODE(data-area)

このオプションは、プロセスのルート・アクティビティが異常終了する場合は、4 文字の異常終了コードを返します。

ABPROGRAM(data-area)

このオプションは、プロセスのルート・アクティビティが異常終了する場合は、異常終了時に制御下にあったプログラムの 8 文字の名前を返します。

ACQPROCESS

このオプションは、要求側が現在獲得しているプロセスをチェックすることを指定します。

COMPSTATUS(cvda)

このオプションは、プロセスの完了状況を示します。CVDA 値は次のとおりです。

ABEND

プロセスのルート・アクティビティを実装しているプログラムが異常終了しました。そのルート・アクティビティの子はすべて取り消されました。

FORCED

プロセスは強制完了されました (例えば、CANCEL ACQPROCESS コマンドによって取り消された場合など)。

INCOMPLETE

プロセスは完了していません。これは、以下のことを意味する可能性があります。

- まだ実行されていません。
- そのアクティビティーは 1 回以上活動化されて戻りましたが、処理ステップをすべて完了するには、再接続する必要があります。
- そのアクティビティーは現在アクティブです。

NORMAL

プロセスは正常に完了しました。

MODE(cvda)

このオプションは、プロセスの処理状況を示します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVE

プロセスの活動化が実行中です。

CANCELLING

CICS がプロセスの取り消しを待っています。CANCEL ACQPROCESS コマンドが発行されましたが、ルート・アクティビティーの子が 1 つ以上アクセス不能であるために、CICS がそのプロセスを即時に取り消すことができません。

COMPLETE

プロセスが完了します。

DORMANT

プロセスは、イベントが次に活動化されるのを待っています。

INITIAL

プロセスに対して RUN または LINK コマンドがまだ発行されていません。

SUSPSTATUS(cvda)

このオプションは、プロセスが現在中断しているかどうかを示します。CVDA 値は次のとおりです。

SUSPENDED

プロセスは現在中断しています。再接続イベントが発生しても、そのプロセスは再活動化されません。

NOTSUSPENDED

プロセスは現在中断していません。再接続イベントが発生した場合、再活動化されます。

条件**16 INVREQ**

RESP2 値:

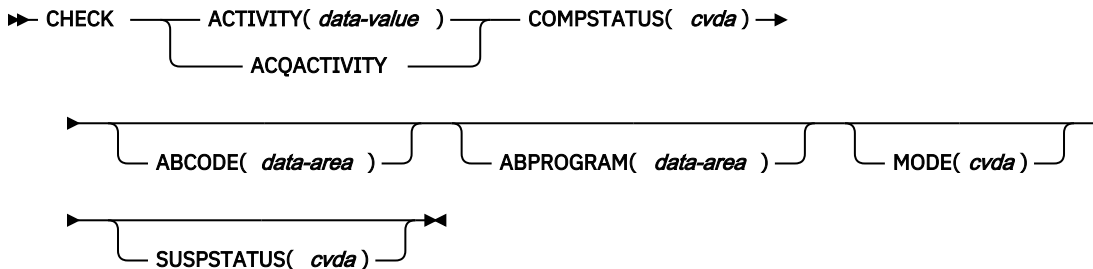
15

要求を発行する作業単位でプロセスが獲得されていません。

CHECK ACTIVITY

BTS アクティビティーの完了状況を検査します。

CHECK ACTIVITY



状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED

説明

CHECK ACTIVITY は、BTS アクティビティの完了状況を返します。通常は、直前の RUN ACTIVITY または LINK ACTIVITY コマンドが成功したかどうかをチェックするために使用されます。CHECK ACTIVITY により、アクティビティが正常に完了したのか、または例えばその処理を完了するために再活動化が必要であるかどうかを要求側が知ることができます。

CHECK ACTIVITY は、以下によって発行できます。

1. 親のアクティビティ。子のアクティビティの 1 つの完了状況を検査する場合に使用されます。
2. ACQUIRE ACTIVITYID コマンドを使用してアクティビティを獲得したプログラム。

CHECK ACTIVITY は、(ルートではなく) 以下の下位アクティビティをチェックする 場合に使用できます。

- 完了したアクティビティ
- 完了していないアクティビティ
- 非同期実行を要求されたアクティビティ
- 同期実行を要求されたアクティビティ

このコマンドの RESP オプションおよび RESP2 オプションは、このコマンドが CICS によって認識されているかどうかを反映します。例えば、ACTIVITY オプションで指定された子が親に対して定義されていない場合、ACTIVITYERR が発生します。

COMPSTATUS オプションは、アクティビティの完了状況を示す CVDA 値を返します。例えば、アクティビティがその処理ステップをすべて正常に完了した場合は NORMAL が返されます。これに対して、活動化の状態から戻っても、その処理を完了するために再接続が必要な場合は、INCOMPLETE が返されます。

親アクティビティによってその子の 1 つに対してこのコマンドが発行された場合、その子が完了すると、そのコマンドから戻ったときに、CICS はその子の完了イベントをその親のイベント・プールから削除します。

CHECK ACTIVITY コマンドの使用の詳細については、[BTS エラーおよび応答コードへの対処](#)を参照してください。

オプション

ABCODE(data-area)

このオプションは、アクティビティが異常終了した場合は、4 文字の異常終了コードを返します。

ABPROGRAM(data-area)

このオプションは、アクティビティが異常終了した場合は、異常終了時に制御下にあったプログラムの 8 文字の名前を返します。

ACQACTIVITY

このオプションは、チェックされるアクティビティが、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによって現行の作業単位が獲得したアクティビティであることを指定します。

ACTIVITY(data-value)

このオプションは、チェックするアクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

現行のアクティビティの子の状態をチェックする場合は、このオプションを使用します。

COMPSTATUS(cvda)

このオプションは、アクティビティの完了状況を示します。CVDA 値は次のとおりです。

ABEND

アクティビティを実装しているプログラムが異常終了しました。そのアクティビティの子はすべて取り消されました。

そのアクティビティの完了イベントは、親のイベント・プールから削除されます。

FORCED

アクティビティは強制完了しました。例えば、CANCEL ACTIVITY コマンドで取り消されました。

そのアクティビティの完了イベントは、親のイベント・プールから削除されます。

INCOMPLETE

指定されたアクティビティは完了していません。以下の可能性があります。

- まだ実行されていません。
- そのアクティビティは 1 回以上活動化されて戻りましたが、処理ステップをすべて完了するには、再接続する必要があります。
- そのアクティビティは現在アクティブです。

そのアクティビティの完了イベントは、親のイベント・プールからは削除されません。

NORMAL

指定されたアクティビティは正常に完了しました。

そのアクティビティの完了イベントは、親のイベント・プールから削除されます。

MODE(cvda)

このオプションは、アクティビティの処理状態を示します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVE

アクティビティの活動化が実行中です。

CANCELLING

CICS は、そのアクティビティの取り消しを待機しています。CANCEL ACTIVITY コマンドが発行されましたが、1 つ以上のアクティビティの子がアクセス不能であるため、CICS はそのアクティビティを即時に取り消すことができません。

COMPLETE

アクティビティが完了しました。

DORMANT

アクティビティは、イベントが次に活動化するのを待っています。

INITIAL

アクティビティに対して RUN または LINK コマンドがまだ発行されていません。または、アクティビティが RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされています。

SUSPSTATUS(cvda)

このオプションは、アクティビティが現在中断しているかどうかを示します。CVDA 値は次のとおりです。

SUSPENDED

アクティビティは現在中断しています。再接続イベントが発生しても、そのプロセスは再活動化されません。

NOTSUSPENDED

アクティビティは現在中断していません。再接続イベントが発生した場合、そのプロセスは再活動化されます。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

ACTIVITY オプションを使用して子アクティビティが指定されましたが、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティを獲得していませんでした。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

CHECK TIMER

BTS タイマーの状況を検査します。

CHECK TIMER

➡ CHECK — TIMER(*data-value*) — STATUS(*cvda*) ➡

状態: INVREQ、IOERR、TIMERERR

説明

CHECK TIMER は、BTS タイマーの状況を返します。CHECK TIMER により、要求側は、タイマーが満了になっていないかどうかを調べ、満了になっている場合は、それが正常に満了になったのか、または FORCE TIMER コマンドを使用して強制的に満了にされたのかを調べることができます。

このコマンドから戻ったときに、タイマーが満了になっていた場合は、そのタイマーに関連付けられているイベントが、現行アクティビティのイベント・プールから削除されます。

プログラムがチェックできるタイマーは、現行アクティビティが所有しているタイマーのみです。

オプション

STATUS(cvda)

このオプションは、タイマーの状況を示します。CVDA 値は次のとおりです。

EXPIRED

タイマーは正常に満了しました。

タイマーに関連付けられているイベントは、現行アクティビティのイベント・プールから削除されます。

FORCED

FORCE TIMER コマンドがタイマーに対して発行されたため、タイマーが満了になりました。

タイマーに関連付けられているイベントは、現行アクティビティのイベント・プールから削除されます。

UNEXPIRED

タイマーはまだ満了していません。

タイマーに関連付けられているイベントは、現行アクティビティのイベント・プールからは削除されません。

TIMER(data-value)

このオプションは、チェックされるタイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドは、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

115 TIMERERR

RESP2 値:

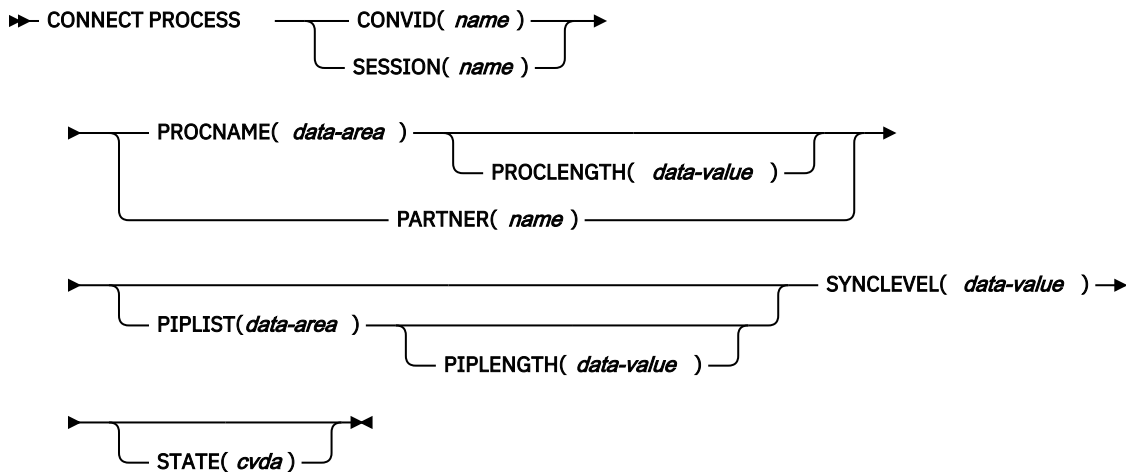
13

TIMER オプションで指定されたタイマーが存在していません。

CONNECT PROCESS

APPC マップ式会話を開始します。

CONNECT PROCESS (APPC)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、PARTNERIDERR、TERMERR

説明

CONNECT PROCESS を使用すると、アプリケーションは、リモート・パートナーが生成されたときに CICS に渡されるプロセス名および同期レベルを指定することができます。

オプション

CONVID(name)

このオプションは、コマンドが関連付けられている会話を識別します。4文字の名前は、EIB 内の EIBRSRCE で前回実行した ALLOCATE コマンドで戻されたトークンです。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

PARTNER(name)

このオプションは、リモート・パートナー・トランザクション (TPNAME または XTPNAME) の名前 (または拡張名) を含む一組の定義の名前 (8 文字) を指定します。このオプションは、PROCNAME および PROCLength の代わりに使用することができます。

PIPLENGTH(data-value)

このオプションは、指定した処理初期設定パラメーター (PIP) リストの全長をハーフワード・バイナリー値で指定します。

PIPLIST(data-area)

このオプションは、リモート・システムに送信する PIP データを指定します。PIP リストにはそれぞれ 1 つの PIP を含む可変長のレコードがリストされます。PIP は 2 バイトの包括的長さフィールド (LL) で始まり、2 バイトの予約フィールド、およびパラメーター・データが続きます。

PROCLength(data-value)

このオプションは、PROCNAME オプションによって指定された名前の長さ (1 から 64 の範囲のハーフワード・バイナリー値) を指定します。

PROCNAME(data-area)

このオプションは、リモート・システムで付加されるパートナー・プロセス (つまり、トランザクション) を指定します。

CICS トランザクションを識別するには 1 バイトあれば十分です。APPC アーキテクチャーでは 1 から 64 バイトが許容範囲ですが、各製品で独自の最大値を設定できます。CICS のコンパイルでは、1 から 64 バイトまでが許容範囲です。リモート・システムが CICS である場合は、このオプションではトランザクション ID、または関連する TRANSACTION 定義で指定されている TPNAME の値を 4 バイトで指定することができます。または、ユーザー出口 XZCATT をコーディングして、完全 ID を指定することができます。

TPN では CICS による文字検査は行われません。

ユーザー出口 XZCATT に関するプログラミングの情報については、[CICS 統計レコードの形式](#)を参照してください。

SESSION(name)

このオプションは、セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

STATE(cvda)

このオプションは、現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す CVDA 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE

- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

SYNCLEVEL(data-value)

このオプションは、現行の会話に必要な同期レベルを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。有効な値は、以下のとおりです。

- 0 なし
- 1 確認
- 2 同期点

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- SYNCLEVEL オプションで 0、1、2 以外の同期レベルが要求された。
- このコマンドが、使用中の端末装置または LU に対して無効である。
- このコマンドが、CPI 通信で使用中の会話、または APPC 基本会話に対するものである。後者の場合は、GDS CONNECT PROCESS を使用しなければなりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

この状態は、次のいずれかの状態で起こります。

- PROCLength オプションに指定された値が有効範囲外である。
- PIPLength オプションに指定された値が 0 よりも小さい。
- PIPLength オプションに指定された値が、CICS インプリメンテーションの制限である 32 763 を超えている。
- PIPLIST の長さエレメント (LL) の値が 4 よりも小さい。
- PIPLIST の長さエレメント (LL) の合計が、PIPLength で指定された値と一致しない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

この状態は、指定した CONVID 値が、アプリケーションが所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

97 PARTNERIDERR

この状態は、PARTNER オプションに指定した値が CICS に認識されない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

この状態は、セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起こります。

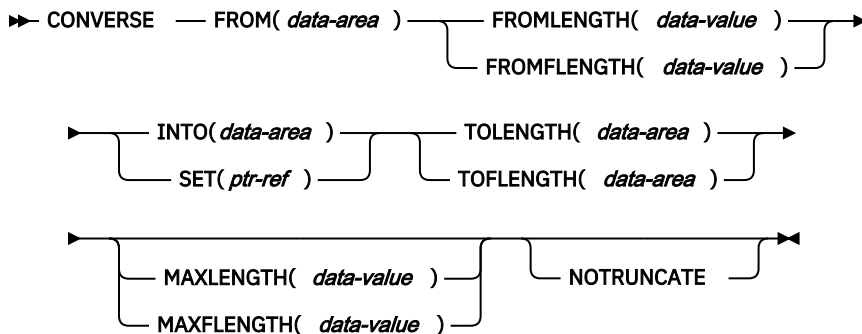
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決で、アクティブの端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求により、この状態が発生することがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

CONVERSE (デフォルト)

標準 CICS 端末サポートで通信します。

CONVERSE (デフォルト)



状態: LENGERR

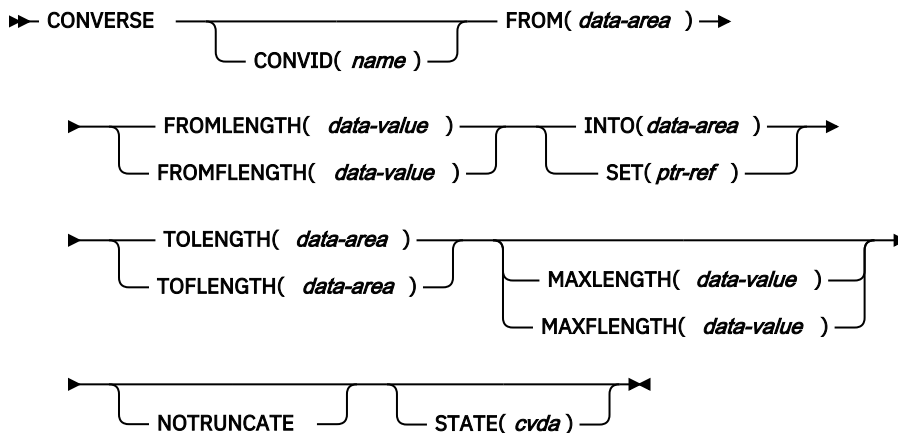
説明

この形式の CONVERSE コマンドは、他の CONVERSE 記述が適切でないすべての CICS サポートのある z/OS Communications Server 端末で使用できます。

CONVERSE (APPC)

APPC マップ式会話で通信します。

CONVERSE (APPC)



状態: EOC、INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

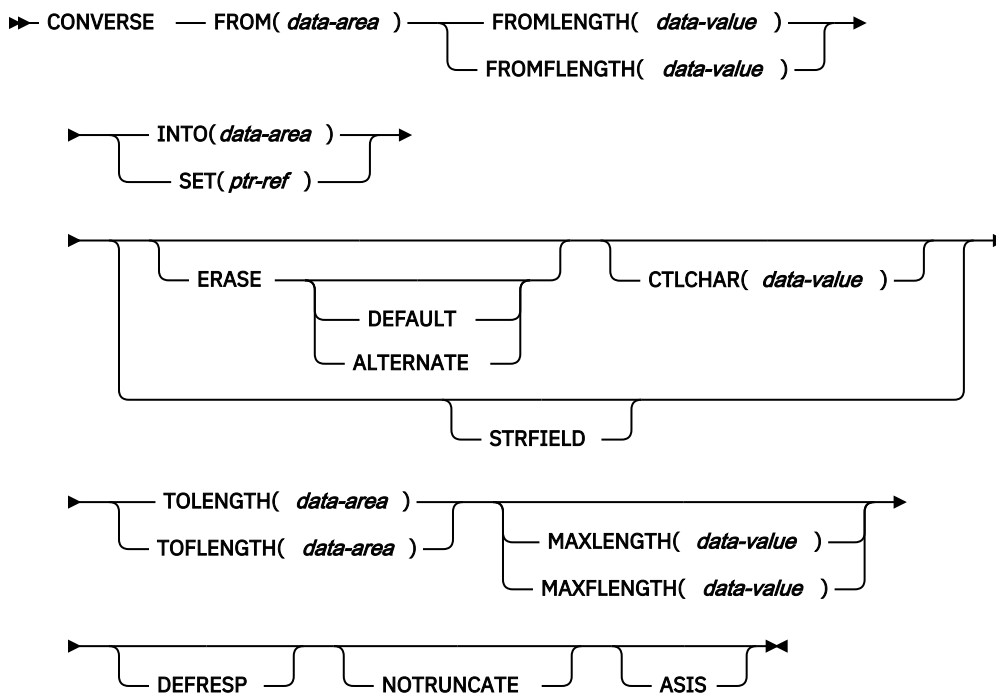
説明

CONVERSE は、APPC マップ式会話でデータを送信してから、それを受信します。

CONVERSE (LUTYPE2/LUTYPE3)

3270 ディスプレイ 論理装置 (LUTYPE2) または 3270 印刷論理装置 (LUTYPE3) で通信します。

CONVERSE (LUTYPE2/LUTYPE3)



状態: EOC、LENGERR、TERMERR

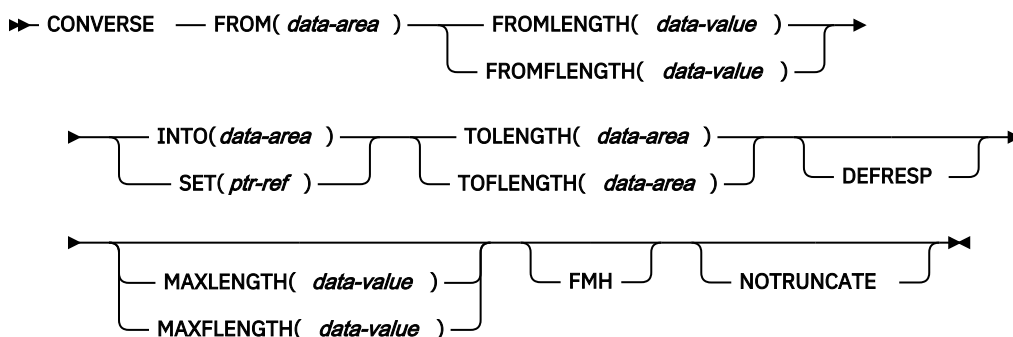
説明

CONVERSE は、3270 表示論理装置または 3270 印刷論理装置で通信します。

CONVERSE (LUTYPE4)

LUTYPE4 論理装置で通信します。

CONVERSE (LUTYPE4)



状態: EOC、EODS、IGREQCD、INBFMH、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

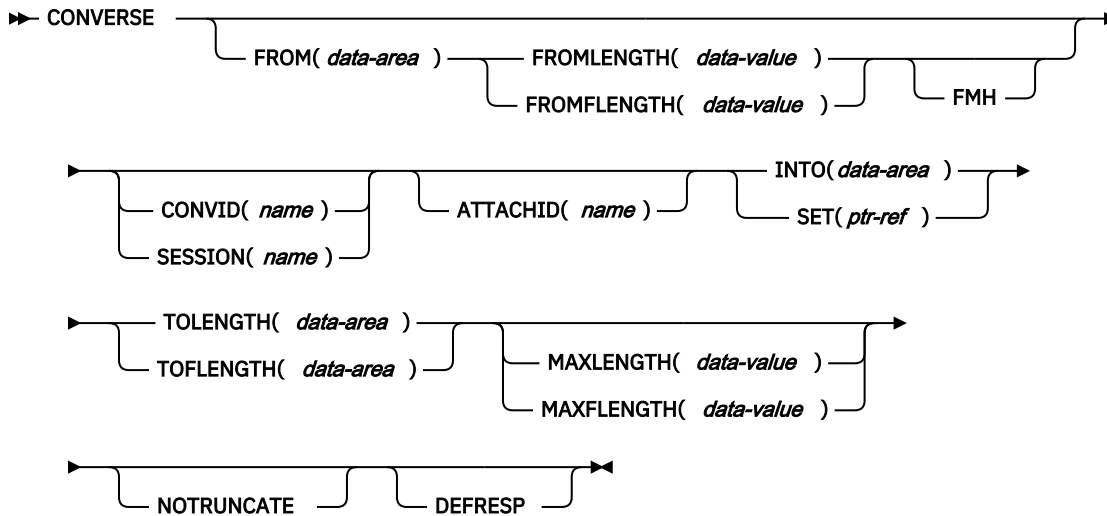
説明

CONVERSE は、LUTYPE4 論理装置で通信します。

CONVERSE (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 論理装置で通信します。

CONVERSE (LUTYPE6.1)



状態: CBIDERR、EOC、INBFMH、LENGERR、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

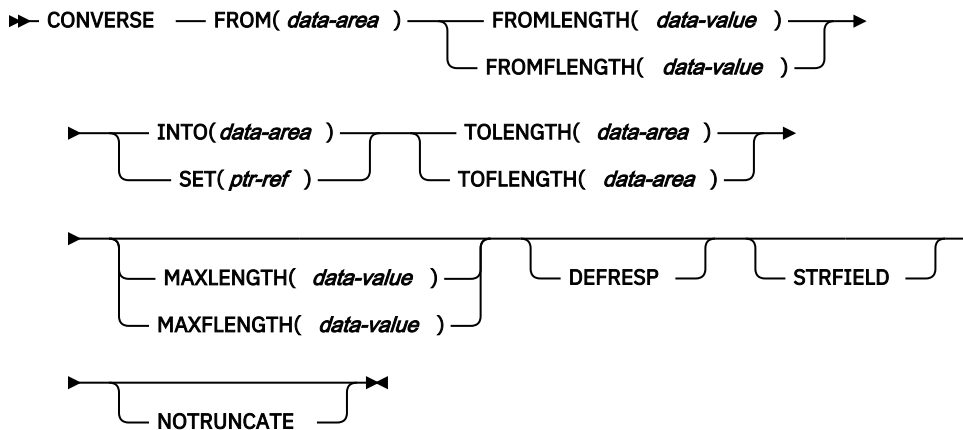
説明

CONVERSE は、LUTYPE6.1 論理装置で通信します。

CONVERSE (SCS)

3270 SCS 印刷論理装置で通信します。

CONVERSE (SCS)



状態: LENGERR、TERMERR

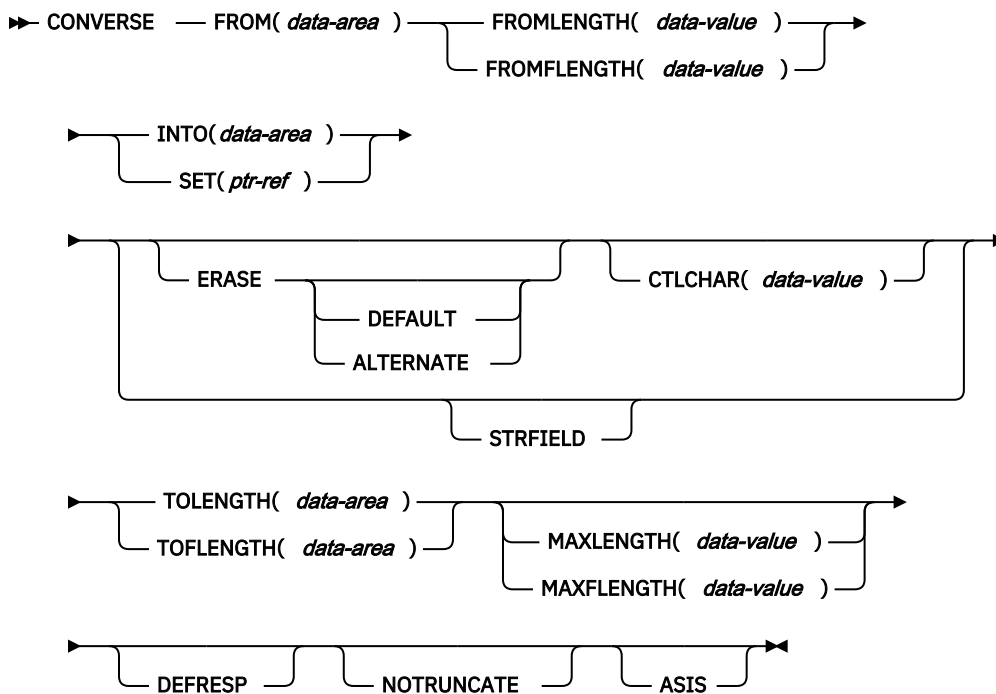
説明

CONVERSE は、3270 SNA 文字ストリング (SCS) 印刷論理装置で通信します。SCS 印刷論理装置は、システム・ネットワーク体系 (SNA) に定義されている文字ストリングを受け入れます。SNA のもとで接続された一部の装置が信号を送信すると、HANDLE CONDITION SIGNAL コマンドでそれを検出し、次に適切な処理ルーチン呼び出すことができます。必要に応じて WAIT SIGNAL コマンドを使用し、アプリケーション・プログラムに信号を待機させることができます。3287 の PA キーはこのようなように使用するか、RECEIVE コマンドで使います。

CONVERSE (3270 論理装置)

3270 論理装置で通信します。

CONVERSE (3270 論理装置)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

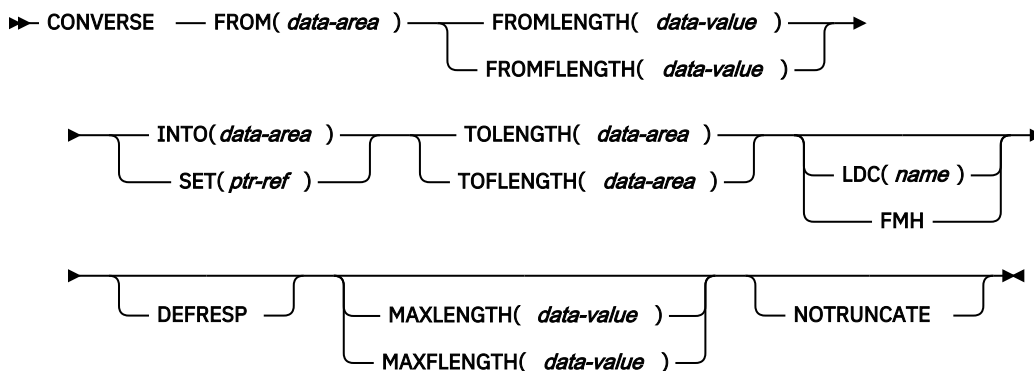
説明

CONVERSE は、3270 論理装置で通信します。

CONVERSE (3600-3601)

3600 (3601) 論理装置で通信します。

CONVERSE (3600-3601)



状態: EOC、EODS、INBFMH、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

説明

CONVERSE は、3600 論理装置で通信します。この形式の CONVERSE コマンドは、4700 および 3630 作業データ通信システムにも適用されます。

論理装置コード (LDC) は、アウトバウンド機能管理ヘッダー (FMH) に組み込むことができるコードで、データの後処理 (例えば、そのデータをどのサブシステム端末装置に送信するかなど) を指定します。各コードは、固有の LDC 簡略記号で表すことができます。

インストール時に、TCTTE ごとに最大 256 個の 2 文字の簡略記号を指定し、2 つ以上の TCTTE でこの簡略記号のリストを共用することができます。各 TCTTE の各 LDC の簡略記号には、数値 (0 から 255) が対応します。

3600 装置と論理ページ・サイズは LDC とも関連しています。この情報では、LDC または LDC 値はユーザー指定のコードを指します。LDC 簡略記号は LDC 数値を表す 2 文字の記号です。

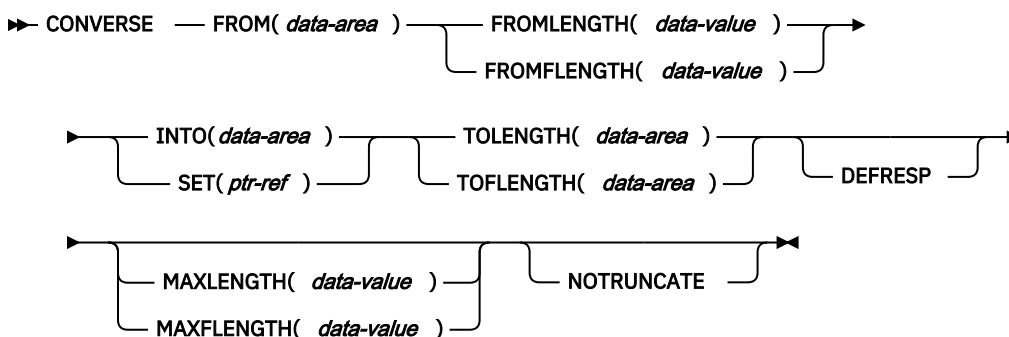
CONVERSE コマンドで LDC オプションを使用すると、特定の TCTTE の簡略記号と関連付けられている数値が FMH に挿入されます。この値はインストール時に選択し、3601 アプリケーション・プログラムで解釈します。

出力時に、アプリケーション・プログラムまたは CICS によって FMH を構築することができます。プログラムが FMH を提供する場合には、その FMH を出力データの最初に置き、CONVERSE コマンドで FMH オプションを指定してください。FMH オプションを省略した場合は、CICS が FMH を指定しますが、メッセージの最初の 3 バイトを CICS が使用できるように予約しておく必要があります。

CONVERSE (3600-3614)

3600 (3614) 論理装置で通信します。

CONVERSE (3600-3614)



状態: LENGERR、TERMERR

説明

CONVERSE は、3600 論理装置で通信します。

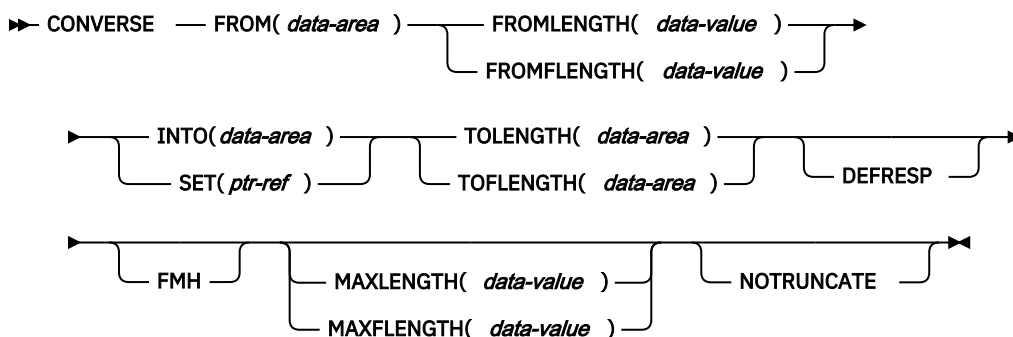
CICS アプリケーション・プログラムと 3614 の間で使用されるデータ・ストリームと通信の形式は、3614 によって決められます。したがって、アプリケーション・プログラムは、3614 通信の処理時は装置依存型です。

CICS 用の 3614 アプリケーション・プログラムの設計の詳細については、[IBM 4700/3600/3630 ガイド](#)を参照してください。

CONVERSE (3650 インタープリター)

3650 インタープリター 論理装置で通信します。

CONVERSE (3650 インタープリター)



状態: EOC、EODS、INBFMH、LENGERR、TERMERR

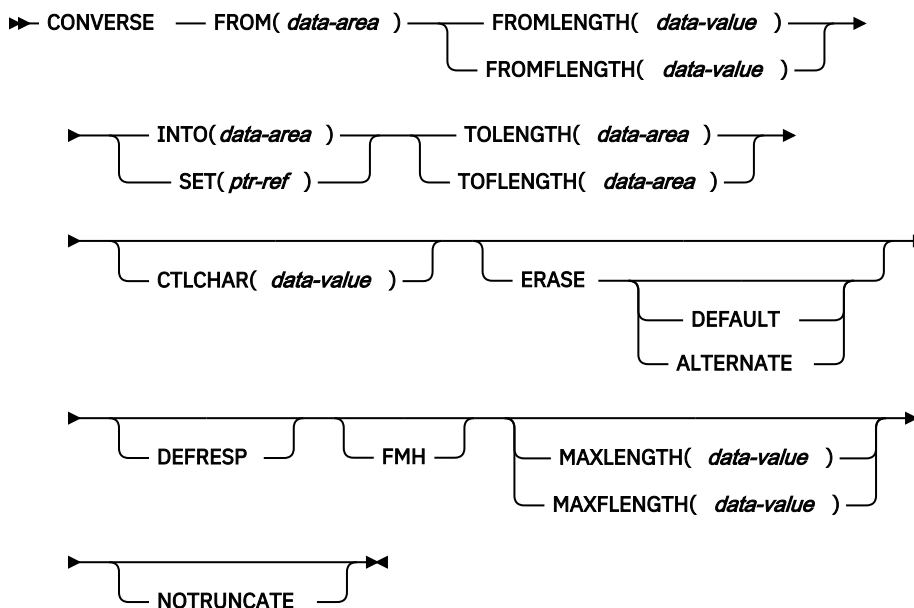
説明

CONVERSE は、3650 インタープリター 論理装置で通信します。

CONVERSE (3650-3270)

3650 ホスト会話型 (3270) 論理装置で通信します。

CONVERSE (3650-3270)



状態: LENGERR、TERMERR

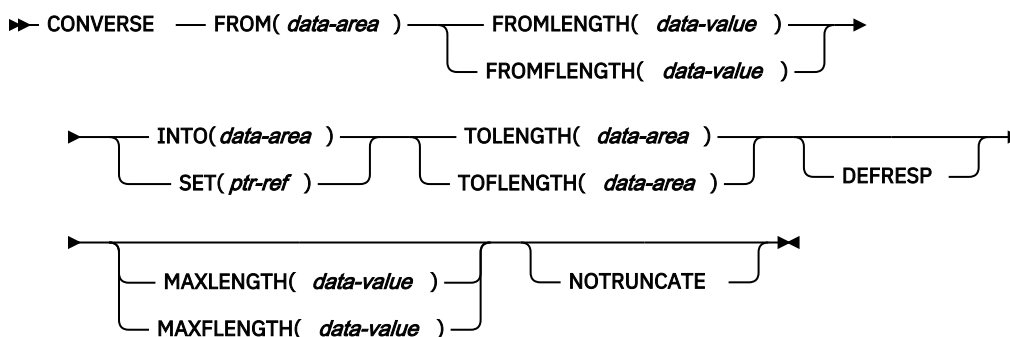
説明

CONVERSE は、3650 ホスト会話型論理装置で通信します。

CONVERSE (3650-3653)

3650 ホスト会話型 (3653) 論理装置で通信します。

CONVERSE (3650-3653)



状態: EOC、LENGERR、TERMERR

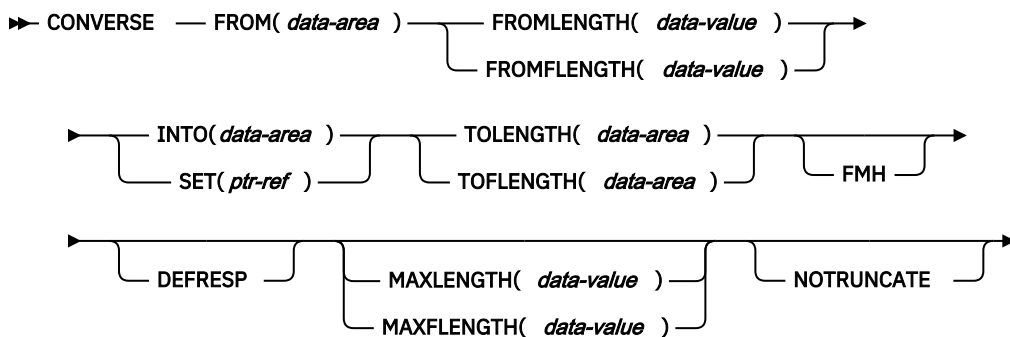
説明

CONVERSE は、3650 ホスト会話型論理装置で通信します。

CONVERSE (3650-3680)

3650 ホスト・コマンド・プロセッサ (3680) 論理装置で通信します。

CONVERSE (3650-3680)



状態: LENGERR、TERMERR

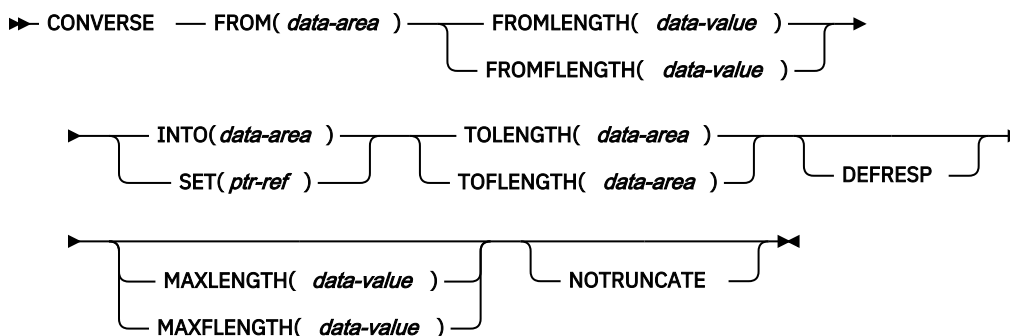
説明

CONVERSE は、3650 ホスト・コマンド・プロセッサ論理装置で通信します。

CONVERSE (3767)

3767 対話式論理装置で通信します。

CONVERSE (3767)



状態: EOC、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

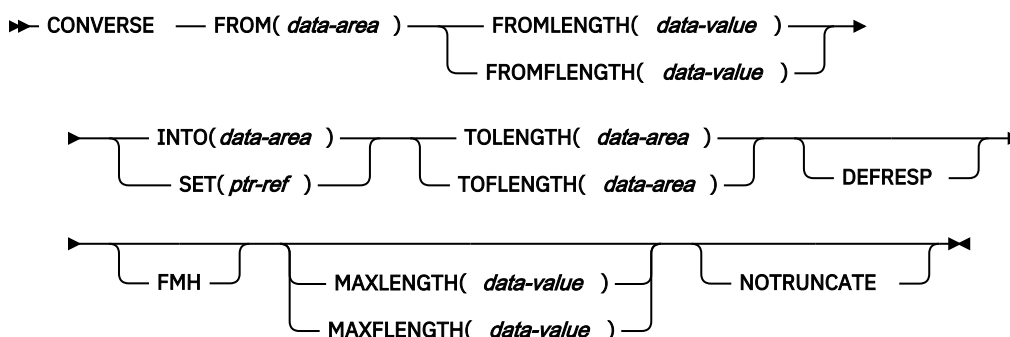
説明

CONVERSE は、3767 対話式論理装置で通信します。このコマンドは 3770 対話式論理装置にも適用されます。

CONVERSE (3770)

3770 バッチ論理装置で通信します。

CONVERSE (3770)



状態: EOC、EODS、INBFMH、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

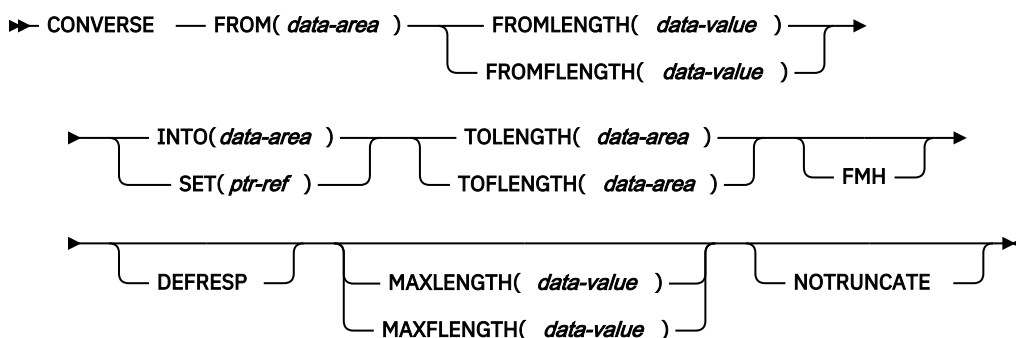
説明

CONVERSE は、3770 バッチ論理装置で通信します。

CONVERSE (3790 全機能または照会)

3790 全機能論理装置または照会論理装置で通信します。

CONVERSE (3790 全機能または照会)



状態: EOC、EODS、INBFMH、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

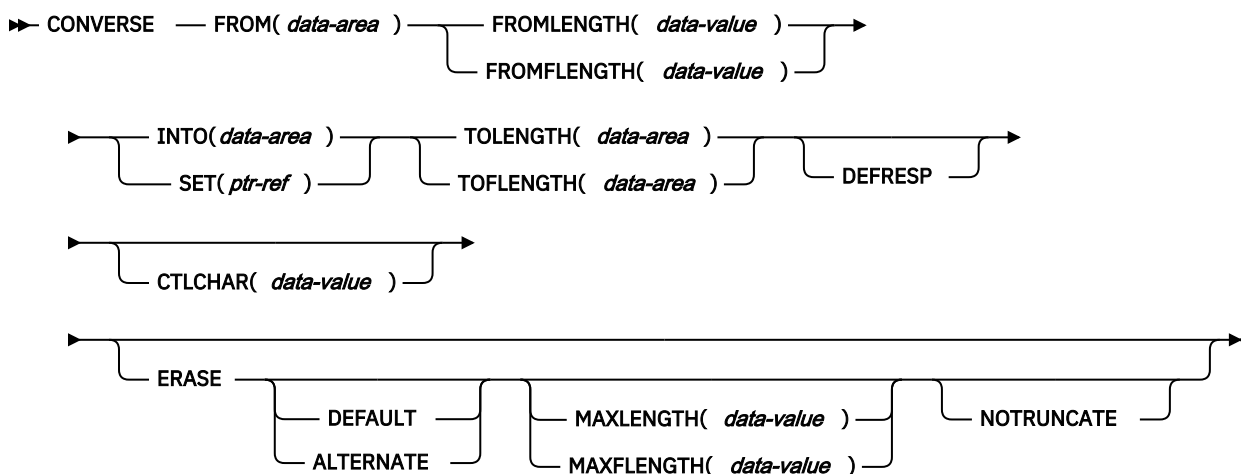
説明

CONVERSE は、3790 全機能または照会機能論理装置で通信します。

CONVERSE (3790 3270 ディスプレイ)

3790 (3270 ディスプレイ) 論理装置で通信します。

CONVERSE (3790 3270 ディスプレイ)



状態: LENGERR、TERMERR

説明

CONVERSE は、3790 論理装置で通信します。

CONVERSE: z/OS Communications Server オプション

CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンドで使用する共通オプション。

オプション

ALTERNATE

このオプションは、ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ASIS

このオプションは、出力が透過モードで送られることを示します (制御文字は認識せず、8 ビットの 256 とおりの可能な任意の組み合わせを有効な伝送可能データとして受け入れます)。

注: カタカナ端末を使用している場合、英字とカタカナ文字の混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の大文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに大文字だけを含めるようにしてください。この注釈は、CONVERSE コマンドだけでなく、カタカナを受け取るために使用するすべてのコマンドに適用されます。

ATTACHID(name)

このオプションは、付加ヘッダー (BUILD ATTACH コマンドで作成) が、FROM オプションに指定されたユーザー・データに先行し、連結されることを指定します。「name」(1 から 8 文字) は、ローカル・タスクで使用する付加ヘッダー制御ブロックを識別します。

CONVID(name)

このオプションは、コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用します。

このオプションを省略すると、デフォルトでタスクの基本機能が使用されます。

CTLCHAR(data-value)

このオプションは、CONVERSE コマンドを制御する 1 バイトの書き込み制御文字 (WCC) を指定します。COBOL ユーザーは、この文字の入ったデータ域を指定する必要があります。

このオプションを省略すると、すべての変更データ・タグはゼロにリセットされ、キーボードが復元されます。

DEFAULT

このオプションは、DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

DEFRESP

このオプションは、出力操作の完了時に確定応答が必要であることを示します。

ERASE

このオプションは、画面プリンター・バッファーまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

あらゆるトランザクションの最初の出力操作または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、常に ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

FMH

このオプションは、機能管理ヘッダーが、書き込むデータに組み込まれたことを指定します。ATTACHID オプションも指定すると、連結 FMH フラグが付加 FMH に設定されます。

FMH の使用はオプションで、すべての端末タイプでサポートされるわけではありません。提供されない場合、CICS は、FMH が必須である 3600/4700 端末装置以外では、アクションを実行しません。この場合、FMH が指定されていないときは、CICS は FMH を提供し、このために予約しなければならないメッセージの最初の 3 バイトに追加します。

FROM(data-area)

このオプションは、端末装置または論理装置に書き込む、またはパートナー・トランザクションに送信するデータを指定します。このオプションは、ATTACHID を指定した場合は省略することができます。

FROMLENGTH(data-value)

このオプションは、FROMLENGTH のフルワード代替オプションです。

FROMLENGTH(data-value)

このオプションは、データ長をハーフワードのバイナリー値で指定します。安全な上限値については、9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

INTO(data-area)

このオプションは、端末装置または論理装置から読み取られたデータの受信フィールド、または現在の会話の他端に接続されたアプリケーション・プログラムからデータを受信するアプリケーション・ターゲット・データ領域を指定します。

LDC(name)

このオプションは、適切な論理装置コード (LDC) の数値を決定するために使用される 2 文字の簡略記号を指定します。この簡略記号は、DFHTCT TYPE=LDC マクロに定義されている LDC 項目を識別します。

MAXFLENGTH(data-value)

このオプションは、MAXLENGTH のフルワード代替オプションです。

MAXLENGTH(data-value)

このオプションは、CICS が CONVERSE (デフォルト) コマンドに応答して回復するデータの最大量 (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。INTO を指定する場合は、MAXLENGTH が CICS への入力である TOLENGTH を指定変更します。SET を指定すると、プログラムが一度に受け取るデータの量を MAXLENGTH で制限することができます。

指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

このオプションは、データの長さが指定値を超え、NOTRUNCATE オプションがない場合は、指定した値でデータが切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。TOLENGTH オプションに指定したデータ域は、データの本来の長さにセットされます。

データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションがある場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用します。TOLENGTH オプションに指定したデータ域は、戻されたデータの長さにセットされます。

MAXLENGTH に引数をコーディングしない場合は、CICS は TOLENGTH にデフォルトを設定します。

NOTRUNCATE

このオプションは、要求された長さを超えるデータが存在する場合に、残りのデータを破棄せずに、後続の RECEIVE コマンドで取得できるように保持することを指定します。

SESSION(name)

このオプションは、セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションと CONVID オプションの両方を省略すると、このタスクの基本機能が使用されます。

SET(ptr-ref)

このオプションは、端末装置から読み取られるデータに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドやステートメントによって変更されない限り、次の CONVERSE (デフォルト) コマンドまたはタスクの終了時まで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16 MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16 MB 境界より上にある場合には、データは 16 MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

実行中のタスクに TASKDATAKEY(USER) が指定され、ストレージ保護がアクティブである場合には、ユーザー・キーでデータが戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定され、ストレージ保護がアクティブである場合には、CICS キーでデータが戻されます。

STATE(cvda)

このオプションは、現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す CVDA 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND

- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

STRFIELD

このオプションは、データ域 (FROM オプション) に構造化フィールドを含むことを指定します。このオプションを指定した場合は、すべての構造化フィールドの内容をアプリケーション・プログラムで処理しなければなりません。指定したデータ域の中に区分読み取り構造化フィールドがある場合は、CONVERSE コマンドを使用する必要があります。(構造化フィールドについては、[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#) で説明しています。)

CTLCHAR と ERASE は、STRFIELD と同時に使用することはできません。一緒に使用すると、エラー・メッセージが出されます。

TOFLENGTH(data-area)

このオプションは、TOLENGTH のフルワード代替オプションです。

TOLENGTH(data-area)

このオプションは、受信するデータの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。INTO を指定し、MAXLENGTH を省略した場合、「data-area」はプログラムが受け取るデータの最大長を指定します。ゼロより小さい値は、ゼロと見なされます。

データの長さが指定の値を超え、NOTRUNCATE を省略した場合は、データは指定の値で切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データを受け取ると、データ域はそのデータの長さに設定されます。

安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

条件

以下のいずれかの状態が、他の状態と同時に発生する場合があります。CICS は、次の順で状態をチェックします。

1. EODS
2. INBFMH
3. EOC

状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。ただし、eIBRCODE は、どの状態が起こっても示されるように設定されています。

62 CBIDERR

この状態は、ATTACHID に指定した要求済み付加ヘッダー制御ブロックが、見つからない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

06 EOC

この状態は、チェーン終了標識がセットされている要求 / 応答単位 (RU) が受信されたときに起こります。フィールド EIBEOC にもこの標識があります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

05 EODS

この状態は、データ・セット終了標識が受信されたときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

57 IGREQCD

この状態は、要求変更指示 (RCD) コードが指定された SIGNAL データ・フロー制御コマンドを LUTYPE4 論理装置から受け取った後に CONVERSE コマンドを実行しようとするときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

07 INBFMH

この状態は、要求 / 応答装置 (RU) に機能管理ヘッダー (FMH) が含まれている場合に起こります。EIBFMH フィールドにはこの標識が含まれており、INBFMH よりも優先して使用する必要があります。IGNORE CONDITION コマンドを使用すると、状態を無視することができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラムのリンク・サーバー・アプリケーションが、関数 SHIPPING・セッション (その基本機能) を指定しました。

この状態は、次の状況でも発生します (RESP2 値は設定されません)。

- このコマンドは、CPI コミュニケーションによって使用されている会話または APPC 基本会話で使用されます。後者の場合、アプリケーションは、GDS SEND INVITE を発行し、続けて GDS RECEIVE を発行します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

この状態は、次のいずれかの状態で起こります。

- 受信したデータは、プログラムが許可する最大長を超過し (TOLENGTH および MAXLENGTH オプションを参照)、NOTRUNCATE オプションが指定されていないため、CICS によって廃棄されます。
- 範囲外の値が FROMLENGTH、FROMFLENGTH、MAXLENGTH、MAXFLENGTH、TOLENGTH、または TOFLENGTH のいずれかで提供されています。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

この状態は、コマンドで指定された機能がアプリケーションによって所有されていない場合、またはアプリケーションが所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

24 SIGNAL

この状態は、論理装置やセッション、またはパートナー・トランザクションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に発生します。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

この状態は、端末装置またはセッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起こります。

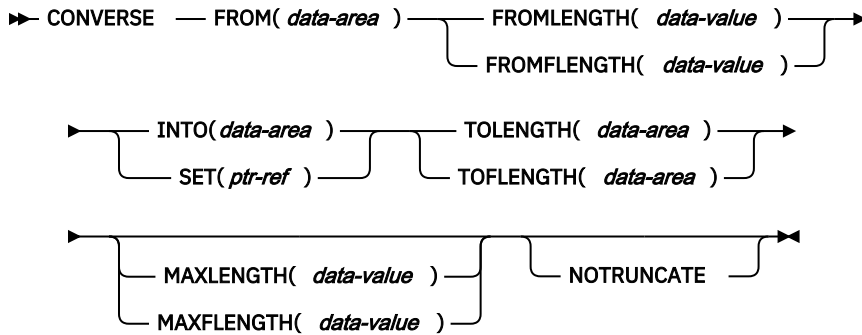
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決で、アクティブの端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求により、この状態が発生することがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

CONVERSE (非 z/OS Communications Server デフォルト)

標準 CICS 端末サポートで通信します。

CONVERSE (デフォルト)



状態: LENGERR

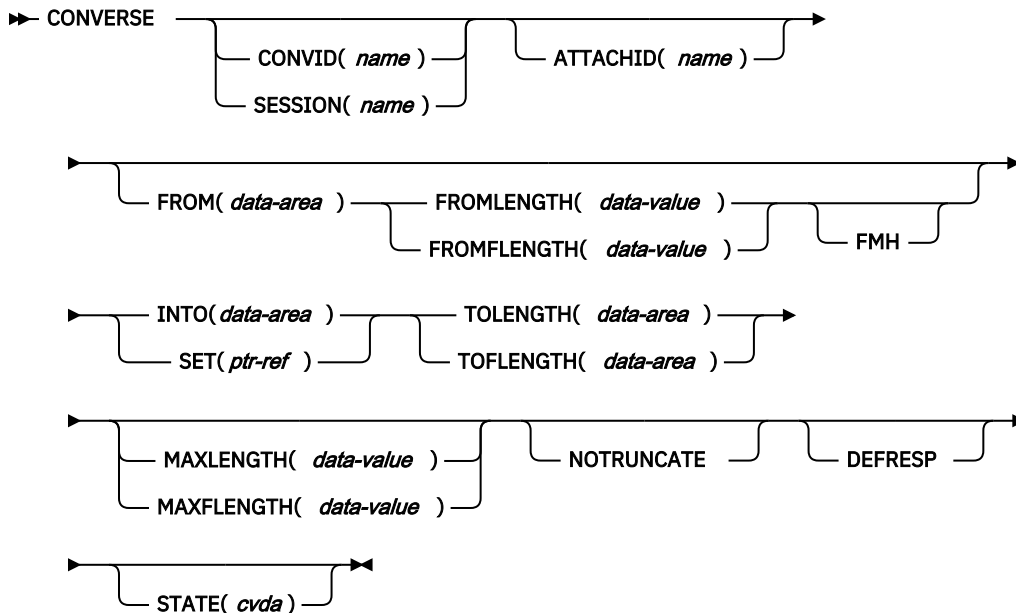
説明

この形式の CONVERSE コマンドは、他の CONVERSE 記述が適切でないすべての CICS サポートの端末で、使用することができます。

CONVERSE (MRO)

MRO セッションで通信します。

CONVERSE (MRO)



状態: CBIDERR、EOC、INBFMH、LENGERR、NOTALLOC、TERMERR

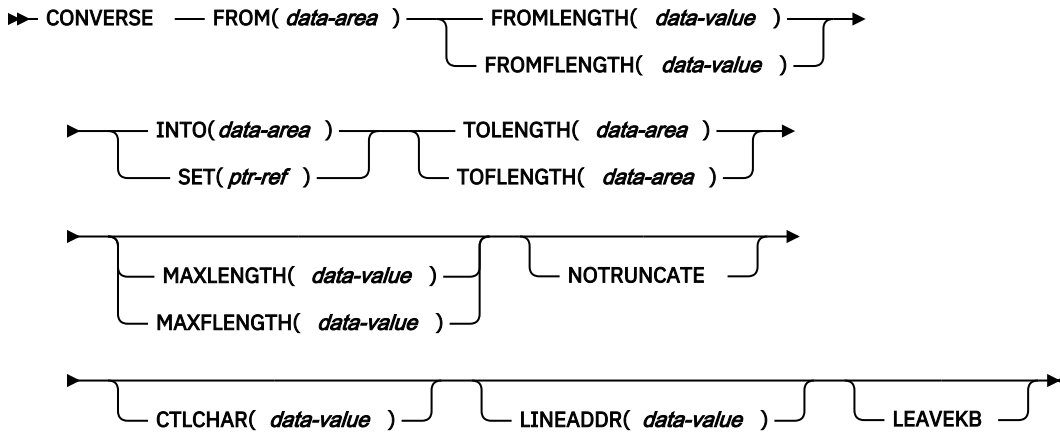
説明

CONVERSE は、MRO セッションで通信します。MRO と IRC について詳しくは、[CICS 相互通信の紹介](#)を参照してください。

CONVERSE (2260)

2260 または 2265 ディスプレイ 装置で通信します。

CONVERSE (2260)



状態: LENGERR

説明

CONVERSE は 2260 または 2265 ディスプレイ 装置で通信します。

CONVERSE: 非 z/OS Communications Server オプション

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンドで使用する共通オプション。

オプション

ALTERNATE

このオプションは、代替画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ASIS

このオプションは、出力が透過モードで送られることを示します (制御文字は認識せず、8 ビットの 256 とおりの可能な任意の組み合わせを有効な伝送可能データとして受け入れます)。

注: カタカナ端末を使用している場合、英字とカタカナ文字の混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の大文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに大文字だけを含めるようにしてください。

ATTACHID(name)

このオプションは、付加ヘッダー (BUILD ATTACH コマンドで作成) が、FROM オプションに指定されたユーザー・データに先行し、連結されることを指定します。「name」(1 から 8 文字) は、ローカル・タスクで使用する付加ヘッダー制御ブロックを識別します。

CONVID(name)

このオプションは、コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

CTLCHAR(data-value)

このオプションは、CONVERSE コマンドを制御する 1 バイトの書き込み制御文字 (WCC) を指定します。(WCC については、「[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#)」で説明しています。) COBOL ユーザーは、この文字の入ったデータ域を指定する必要があります。このオプションを省略すると、すべての修正済みデータ・タグがゼロにリセットされ、キーボードが復元されます。

DEFAULT

このオプションは、DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

DEFRESP

このオプションは、出力操作の完了時に確定応答が必要であることを示します。

ERASE

このオプションは、画面プリンター・バッファまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

あらゆるトランザクションの最初の出力操作または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、常に ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

FMH

このオプションは、機能管理ヘッダーが、書き込むデータに組み込まれたことを指定します。ATTACHID オプションも指定すると、連結 FMH フラグが付加 FMH に設定されます。

FROM(data-area)

このオプションは、端末装置または論理装置に書き込む、またはパートナー・トランザクションに送信するデータを指定します。このオプションは、ATTACHID を指定した場合は省略することができます。

FROMLENGTH(data-value)

このオプションは、FROMLENGTH のフルワード代替オプションです。

FROMLENGTH(data-value)

このオプションは、書き込まれるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。このオプションを使用するときには、FROM も指定しなければなりません。安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

INTO(data-area)

このオプションは、論理装置または端末装置から読み取ったデータを受け取るフィールドを指定します。

LEAVEKB

このオプションは、データ転送の完了時にキーボードをロックしたままにすることを指定します。

LINEADDR(data-value)

このオプションは、書き込みが 2260/2265 画面の特定の行から始まることを指定します。データ値は、2260 の場合は 1 から 12、または 2265 の場合は 1 から 15 の範囲のハーフワード・バイナリー値です。

MAXLENGTH(data-value)

このオプションは、MAXLENGTH のフルワード代替オプションです。

MAXLENGTH(data-value)

このオプションは、CONVERSE コマンドへの応答で CICS がリカバリーするデータの最大量をハーフワード・バイナリー値で指定します。INTO を指定する場合は、MAXLENGTH が CICS への入力である TOLENGTH を指定変更します。SET を指定すると、プログラムが一度に受け取るデータの量を MAXLENGTH で制限することができます。

指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

このオプションは、データの長さが指定値を超え、NOTRUNCATE オプションがない場合は、指定した値でデータが切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。TOLENGTH オプションに指定したデータ域は、データの本来の長さにセットされます。

データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションがある場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用します。TOLENGTH オプションに指定したデータ域は、戻されたデータの長さにセットされます。

MAXLENGTH に引数をコーディングしない場合は、CICS は TOLENGTH にデフォルトを設定します。

NOTRUNCATE

このオプションは、使用できるデータが要求された長さを超えた場合に、残りのデータを切り捨てずに保存し、あとから RECEIVE コマンドで検索できるようにします。

PSEUDOBIN

このオプションは、読み取られるデータおよび書き込まれるデータをシステム/7の疑似2進表記から16進数に変換することを指定します。

SESSION(name)

このオプションは、セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションと CONVID オプションの両方を省略すると、このタスクの基本機能が使用されます。

SET(ptr-ref)

このオプションは、MRO 会話のパートナーから受け取ったデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドまたはステートメントによって変更されない限り、次の CONVERSE (MRO) コマンド、またはタスクの終了時まで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16 MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

STATE(cvda)

このオプションは、トランザクション・プログラムの状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- FREE
- PENDFREE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

STRFIELD

このオプションは、FROM オプションに指定するデータ域に、構造化フィールドが含まれるように指定します。このオプションを指定した場合は、すべての構造化フィールドの内容をアプリケーション・プログラムで処理しなければなりません。データ域に区分読み取り構造化フィールドが含まれる場合は、SEND コマンドではなく、CONVERSE コマンドを使用しなければなりません。(構造化フィールドについては、[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#) で説明しています。)

CTLCHAR と ERASE は、STRFIELD と同時に使用することはできません。一緒に使用すると、エラー・メッセージが出されます。

TOFLENGTH(data-area)

このオプションは、TOLENGTH のフルワード代替オプションです。

TOLENGTH(data-area)

このオプションは、受け取るデータの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。INTO を指定し、MAXLENGTH を省略した場合、「data-area」はプログラムが受け取るデータの最大長を指定します。ゼロより小さい値は、ゼロと見なされます。

データの長さが指定の値を超え、NOTRUNCATE を省略した場合は、データは指定の値で切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データを受け取ると、データ域はそのデータの長さに設定されます。

安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

条件

以下のいずれかの状態が、他の状態と同時に発生する場合があります。CICS は、次の順で状態をチェックします。

1. INBFMH
2. EOC

状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。ただし、eIBRCODE は、どの状態が起こっても示されるように設定されています。

62 CBIDERR

この状態は、ATTACHID に指定した要求済み付加ヘッダー制御ブロックが、見つからない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

06 EOC

この状態は、チェーン終了標識がセットされている要求 / 応答単位 (RU) が受信されたときに起こります。フィールド EIBEOC にもこの標識があります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

04 EOF

この状態は、ファイル終了設定標識を受信したときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

07 INBFMH

この状態は、要求 / 応答装置 (RU) に機能管理ヘッダー (FMH) が含まれている場合に起こります。EIBFMH フィールドにはこの標識が含まれており、INBFMH よりも優先して使用する必要があります。IGNORE CONDITION コマンドを使用すると、状態を無視することができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

この状態は、次のいずれかの状態で起こります。

- データの長さがプログラムが受け取る最大長を超え、NOTTRUNCATE オプションが指定されていないため、CICS によりデータが廃棄された。
- FROMLENGTH オプションに指定された値が有効範囲外である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

この状態は、コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

02 RDATT

この状態は、会話の「受信」部分が Enter キーではなくアテンション (ATTN) キーによって終了された場合に発生します。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

この状態は、セッション関連のエラーで発生します。

ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決で、アクティブの端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求により、この状態が発生することがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

03 WRBRK

この状態は、会話の「送信」部分が Enter キーではなくアテンション (ATTN) キーによって終了された場合に発生します。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

CONVERTTIME

設計済み日時タイム・スタンプ・ストリングを、ABSTIME 形式に変換します。

CONVERTTIME

► CONVERTTIME — DATESTRING(*data-area*) — ABSTIME(*data-area*) ◄

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

CONVERTTIME は、インターネット上で一般的に使用される 4 種類の日時スタンプ形式を解析し、現地時間の ABSTIME (絶対日時) 形式に変換します。

ABSTIME 形式では、1900 年 1 月 1 日の 00:00 以降の時刻をパック 10 進数で表します。この時刻はミリ秒単位で示され、切り上げられることはなく、常に切り捨てられます。FORMATTIME コマンドを使用して、このデータを他の形式に変更できます。

CONVERTTIME コマンドで認識される、設計済み (構成済み) 日時タイム・スタンプ・ストリング・フォーマットは次のとおりです。

RFC 1123 形式

HTTP プロトコルの日時タイム・スタンプの推奨標準形式で、RFC 1123 で指定されています。この形式での日時スタンプは、例えば「Tue, 01 Apr 2003 10:01:02 +0000」のようになります。

RFC 3339 format

ISO 8601 規格に基づく RFC 3339 で規定されている XML の dateTime データ型。この形式の日時スタンプの例としては、「2003-04-01T10:01:02.498Z」があります。この形式の日時タイム・スタンプは UTC (協定世界時) です。タイム・ゾーン・オフセット (-12:00 から +12:00 まで) は、日時タイム・スタンプの末尾に示され、ゼロ・オフセット (+00:00) の場合は文字の Z が使用されます。例に示す秒の 10 進数の小数部は任意で指定します。

RFC 850 形式

インターネット用の古い日時タイム・スタンプ形式で、RFC 850 で規定されています。この形式での日時スタンプは、例えば「Tuesday, 01-Apr-03 10:01:02 GMT」のようになります。

重要: この形式では年は 2 桁しかないため、CICS では、年が 1970 から 2069 の範囲であるという前提を使用します。前述の例では、CICS は文書の日時を 2003 年 4 月 1 日と想定しています。日時スタンプを「Thursday, 13-Feb-98 15:30:00 GMT」とした場合、CICS は、文書の日時を 1998 年 2 月 13 日と見なします。この形式の日時タイム・スタンプを受け取る可能性がある場合と想定される場合は、アプリケーションのコーディング時に、この動作に注意してください。

ASctime 形式

C ASctime 関数で生成される日時タイム・スタンプ形式です。この形式での日時スタンプは、例えば「Tue Apr 1 10:01:02 2003」のようになります。

オプション

DATESTRING(*data-area*)

このオプションは、構成済み日時タイム・スタンプのストリングを含む 64 文字のデータ域を指定します。このコマンドで認識可能ないずれの形式でもストリングを設定できます。ストリング長が 64 文字に満たない場合は、ストリングにブランクまたはヌルを埋め込んでください。CICS は自動的にデータを読み取って、サポートされる形式であるかどうかを判別するため、DATESTRING オプションでデータの形式を指定する必要はありません。日時は、返される ABSTIME の現地時間に変換されます。

ABSTIME(*data-area*)

このオプションは、変換済みタイム・スタンプを ABSTIME 形式で受信するデータ域を指定します。日時スタンプが認識不可の形式である場合、ABSTIME はゼロとして返されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

1

日時タイム・スタンプのストリング形式は、このコマンドによってサポートされるどの形式としても認識されません。サポートされている形式でも、日時タイム・スタンプ・ストリングの形式に誤りが含まれていると、このエラーが発生することがあります。例えば、形式として定められた年の桁数よりも多いまたは少ない年の値が指定された場合や、数値であるべき項目が数値でない場合などです。

2

時刻が無効です。

3

月が無効です。

4

年が無効です (1900 年よりも前の年が含まれています)。

5

曜日が無効です。

6

指定された月と年に対する日付が無効です。

7

GMT が指定されていません (RFC 850 形式に必要です)。

8

無効な秒の小数部です。

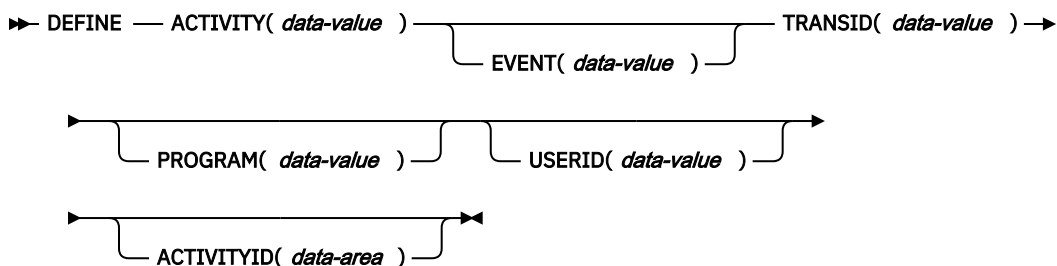
9

無効な時間帯オフセット値です。

DEFINE ACTIVITY

CICS ビジネス・トランザクション・サービス・アクティビティを定義します。

DEFINE ACTIVITY



状態: ACTIVITYERR、EVENTERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH、TRANSIDERR

説明

DEFINE ACTIVITY は、CICS ビジネス・トランザクション・サービスにアクティビティを定義します。DEFINE ACTIVITY は、現行アクティビティに子アクティビティを追加する場合に使用されます。

新規アクティビティの実行中に使用されるプログラムの名前は、PROGRAM オプションか、または PROGRAM オプションが指定されていない場合は、TRANSID オプションによって示されているトランザクション定義から取得されます。

TRANSID および USERID オプションで指定されたトランザクションの属性は、アクティビティーが RUN コマンドによってアクティブ化されたときに有効になりますが、LINK コマンドによってアクティブ化されたときには有効になりません。449 ページの『コンテキスト切り替え』を参照してください。

BTS は、要求元トランザクションが正常に同期点を取るまでは、アクティビティーの追加をコミットしません。

オプション

ACTIVITY(data-value)

新規アクティビティーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。この名前を DEFINE コマンドを発行するアクティビティーの別の子アクティビティーの名前と同じにすることはできません。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = ~ , ; < > です。- および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

ACTIVITYID(data-area)

CICS によって、新規に定義されたアクティビティーに割り当てられた 52 文字の ID を返します。この ID は、シスプレックス全体にわたって固有である必要があります。

EVENT(data-value)

アクティビティーの完了イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。この完了イベントは、アクティビティーが完了したときにそのアクティビティーの親に送信されます。

EVENT が指定されていない場合、完了イベントにはそのアクティビティーと同じ名前が付けられます。

許容文字は、A-Z a-z 0-9 \$ @ # . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

PROGRAM(data-value)

定義されるアクティビティーにプログラムの名前 (1 から 8 文字) を指定します。プログラムが指定されていない場合、この名前は TRANSID 定義から取得されます。

TRANSID(data-value)

アクティビティーが RUN コマンドによってアクティブ化されたときに、そのアクティビティーが実行されるトランザクションの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

注: アクティビティーが LINK コマンドによって活動化された場合、そのアクティビティーは LINK コマンドを発行した TRANSID のトランザクションで実行されます。

このトランザクションは、プロセスが実行される CICS 領域で定義されている必要があります。

USERID(data-value)

アクティビティーが RUN コマンドによってアクティブ化されたときに、そのアクティビティーを実行する権限を持つユーザー ID (1 から 8 文字) を指定します。

注: アクティビティーが LINK コマンドによって活動化された場合、そのアクティビティーはその LINK コマンドを発行したトランザクションのユーザー ID の下で実行されます。

このフィールドの値は定義済みユーザー ID と呼ばれます。

USERID を省略すると、定義済みユーザー ID は、DEFINE コマンドを発行するトランザクションを実行するユーザー ID にデフォルト設定されるので、これを、コマンド・ユーザー ID と呼ぶことができます。

USERID が指定されている場合、CICS は (定義時に) 代理セキュリティー検査を実行して、コマンド・ユーザー ID が定義済みユーザー ID の使用を許可されていることを確認します。したがって、USERID を指定する場合は、コマンド・ユーザー ID を定義済みユーザー ID の代理ユーザーとして許可する必要があります。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

3

ACTIVITY オプションで指定された名前は、既に現行アクティビティの別の子の名前に使用されています。

111 EVENTERR

RESP2 値:

7

EVENT オプションで指定されている完了イベントは、既に現行アクティビティのイベント・プールに定義されています。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

DEFINE ACTIVITY コマンドは、現在アクティブになっているアクティビティの有効範囲外で発行されました。

17

ACTIVITY オプションで指定されているアクティビティ名、または EVENT オプションで指定されているイベント名が無効です。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーが、アクティビティの詳細を保管する BTS リポジトリ・データ・セットに関連付けられているファイルへのアクセスを許可されていません。

102

発行タスクに関連付けられているユーザーに、USERID オプションで指定されている定義済みユーザー ID の代理としての権限がありません。

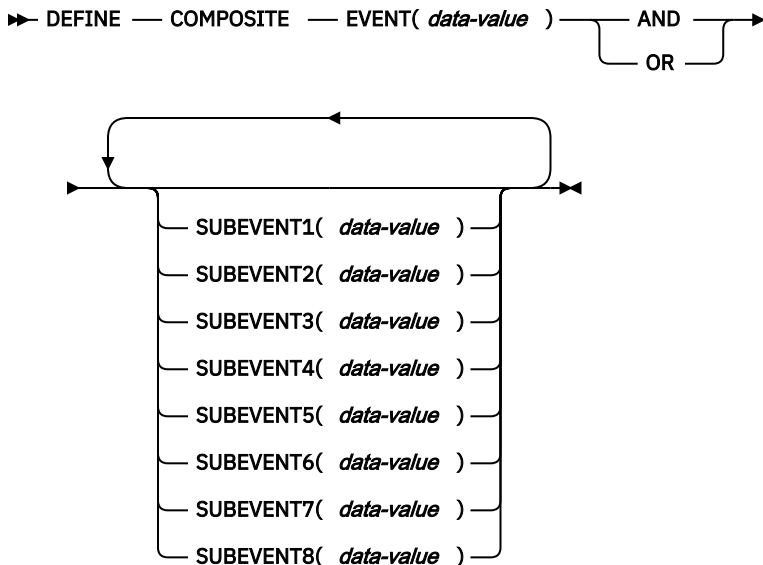
28 TRANSIDERR

TRANSID オプションで指定されているトランザクション ID が CICS に定義されていません。

DEFINE COMPOSITE EVENT

BTS 複合イベントを定義します。

DEFINE COMPOSITE EVENT



状態: EVENTERR、INVREQ

説明

DEFINE COMPOSITE EVENT は、BTS に複合イベントを定義します。複合イベントは、サブイベントと呼ばれるゼロ個以上のアトミック・イベントで構成されます。

DEFINE COMPOSITE EVENT は、サブイベントを含む論理式である述部を定義します。複合イベントの発生状況 (FIRED または NOTFIRED) は常にこの述部の値を反映します。述部が真になると複合イベントが発生します。偽になると複合イベントの発生状況は NOTFIRED に戻ります。

複合イベントの述部のサブイベントに適用される論理演算子は、ブール演算子 AND または OR のいずれかです。AND および OR を両方とも使用することはできません。

複合イベントが作成されたときにそれに追加されるサブイベントは、最大 8 つまで指定できます。サブイベントを指定しない場合、複合イベントは "空" (つまり、サブイベントを含まない) として定義されます。

複合イベントが定義された後にその複合イベントにサブイベントを追加するには、ADD SUBEVENT コマンドを使用します。ADD SUBEVENT を使用して追加できるサブイベントの数に制限はありません。

注: 複合イベントに以下をサブイベントとして追加することはできません。

- 複合イベント
- システム・イベント
- 他の複合イベントのサブイベント
- 複合イベントで AND 演算子を使用されている場合は、入力イベント

複合イベントからサブイベントを除去するには、REMOVE SUBEVENT コマンドを使用します。

オプション

AND

この複合イベントの述部に関連付けられるブール演算子が AND であることを指定します。つまり、複合イベントは、そのサブイベントがすべて発生した場合に発生します。

注: AND 演算子を使用している空の複合イベントの発生状況は常に FIRED (真) です。

EVENT(data-value)

定義する複合イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は、A-Z a-z 0-9 \$ @ # . - および _ です。空白文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。

OR

この複合イベントの述部に関連付けられるブール演算子が OR であることを指定します。つまり、複合イベントは、そのサブイベントのいずれかが発生した場合に発生します。

注：OR 演算子を使用している空の複合イベントの発生状況は常に NOTFIRED (偽) です。

SUBEVENTn(data-value)

コンポジットの作成時に複合イベントに追加するサブイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は、A-Z a-z 0-9 \$ @ # . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

このオプションは 8 回まで指定できます。n は 1 から 8 の範囲内である必要があります。

指定するサブイベントは、DEFINE INPUT EVENT、DEFINE ACTIVITY、または DEFINE TIMER コマンドによって、現行アクティビティにあらかじめ定義されている必要があります。それらのサブイベントは、既存の複合イベントのサブイベントであってははいけません。

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

6

EVENT オプションで指定されているイベント名が無効です。

7

EVENT オプションで指定されているイベント名は、すでにこのアクティビティに定義されています。

21 から 28

SUBEVENTn オプションで指定されているサブイベントのうちの 1 つ以上が存在していません。RESP2 の値は、存在していない最初のサブイベントを示しています。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティの有効範囲外で発行されました。

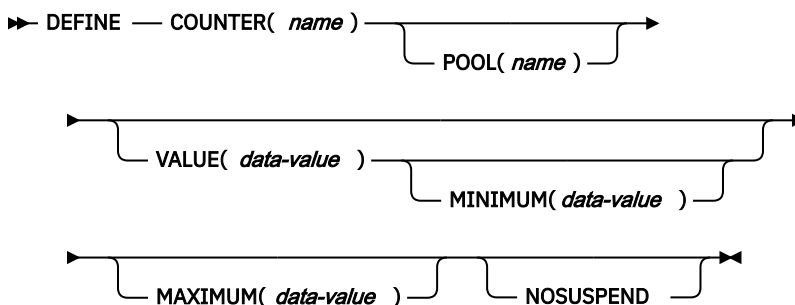
31 から 38

SUBEVENTn オプションで指定されているサブイベント名のうちの 1 つ以上が無効です。RESP2 値は、最初の無効なサブイベント名を示しています。

DEFINE COUNTER および DEFINE DCOUNTER

カップリング・ファシリティーの名前付きカウンター・プールで、名前付きカウンターを作成します。COUNTER を使用してフルワード符号付きカウンターとして処理されるカウンターを作成し、DCOUNTER を使用してダブルワード符号なしカウンターとして処理されるカウンターを作成します。

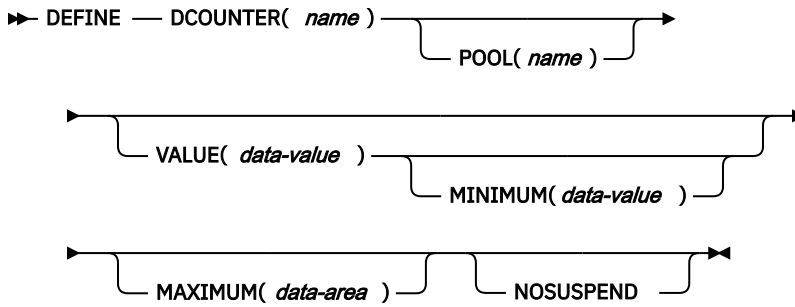
DEFINE COUNTER



状態: BUSY、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

DEFINE DOUNTER



状態: BUSY、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

このカウンター・コマンドは、カップリング・ファシリティーの名前付きカウンター・プールで、新規の名前付きカウンターを作成します。

CICS API を使用して、フルワード (符号付き) またはダブルワード (符号なし) のバイナリー値のどちらでも操作することができますが、名前付きカウンター・サーバーでは、すべての値をダブルワード符号なしバイナリー値として格納します。例えば、カウンターを DOUNTER コマンドで定義し、COUNTER コマンドを使用してそのカウンターにアクセスを試みた場合、オーバーフロー状態が発生する可能性があります。名前付きカウンターにアクセスする場合は、必ずそのカウンターを定義するために使用したものと 同じコマンド・セットのコマンドを使用してください。

この名前付きカウンター・コマンドにフルワードおよびダブルワードの変数を指定することについては、2 ページの『CICS コマンドの引数値』を参照してください。

オプション

COUNTER(name)

16 バイトのカウンター名フィールドを指定します。この名前の先頭文字は英字でなければならず、英字、数字、および下線文字を含めることができます。これに末尾スペースが埋め込まれて 16 バイトになります。(英字は大文字でなければなりません。記号「£」、「#」、「@」を使用する言語では、英字を入力できる場所でそれらを使用できます。) 名前の先頭文字には、アプリケーションに固有の体系的な接頭部を使用することをお勧めします。CICS 自体が使用するカウンターは、接頭部「DFH」を使用します。

DOUNTER(name)

16 バイトのカウンター名フィールドを指定します。この名前の先頭文字は英字でなければならず、英字、数字、および下線文字を含めることができます。これに末尾スペースが埋め込まれて 16 バイトになります。(英字は大文字でなければなりません。記号「£」、「#」、「@」を使用する言語では、英字を入力できる場所でそれらを使用できます。) 名前の先頭文字には、アプリケーションに固有の体系的な接頭部を使用することをお勧めします。CICS 自体が使用するカウンターは、接頭部「DFH」を使用します。

MAXIMUM(data-value)

名前付きカウンターの最大数を指定します。その際、COUNTER コマンドの場合はフルワード符号付きバイナリー値を使用し、DOUNTER の場合はダブルワード無符号バイナリー値を使用します。これは、GET コマンドに割り当てることができる最大数で、その後、そのカウンターは REWIND コマンドでリセットしなければなりません。

MAXIMUM パラメーターを省略すると、名前付きカウンターは、デフォルトの最大数である最大値 (符号付きフルワードの場合は X'7FFFFFFF'、すなわち X'FF' で埋められたダブルワード) で定義されます。

MINIMUM(data-value)

名前付きカウンターの最小数を指定します。その際、COUNTER コマンドの場合はフルワード符号付きバイナリー値を使用し、DOUNTER の場合はダブルワード無符号バイナリー値を使用します。これは、名前付きカウンターが、REWIND コマンドの結果としてリセットされる値です。

MINIMUM パラメーターを指定する場合は、VALUE パラメーターも指定する必要があります。

MINIMUM パラメーターを省略すると、名前付きカウンターは、デフォルトの最小数である最小値 (X'00' で埋められたフルワードまたはダブルワード) で定義されます。

NOSUSPEND

カップリング・ファシリティ構造の再作成時にアプリケーション・プログラムに即時に戻ることを指定します。NOSUSPEND パラメーターを省略すると、要求は成功するまで再試行されます。

NOSUSPEND を指定すると、要求は即時に失敗し、CICS は BUSY、RESP2=500 を戻します。

POOL(name)

名前付きカウンターが作成されるプールを選択するために、プール選択パラメーターとして使用する 8 文字のストリングを指定します。ストリングは論理プール名、すなわち、実際のプール名でもかまいません。

プール・セクター・ストリングに有効な文字は、A から Z、0 から 9、\$、@、#、および _ (下線) です。name が 8 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

このパラメーターはオプションです。プールの名前を省略すると、プール・セクター値は 8 を使用します。

一致する項目が DFHNCOPT オプション・テーブル内にない場合、CICS は NCPLDFT システム初期化パラメーターで指定された名前を使用します。このパラメーターは、デフォルトの名前付きカウンター・プールを指定します。

DFHNCO マクロを使用する名前付きカウンター・オプション・テーブルの生成について詳しくは、[名前付きカウンター・サーバー](#)を参照してください。

VALUE(data-value)

新規の名前付きカウンターを開始するときの最初の数値を指定します。その際、COUNTER コマンドの場合はフルワード符号付きバイナリー値を使用し、DCOUNTER の場合はダブルワード無符号バイナリー値を使用します。

最小値と同じかそれ以上から、最大値プラス 1 の数値を指定することができます。最初の数値に最大値プラス 1 と同じ数値を指定すると、カウンターは counter-at-limit 状態セットで作成され、巻き戻されるまで使用できません。

VALUE パラメーターと MINIMUM パラメーターの両方を省略すると、名前付きカウンターは、初期値がゼロで作成されます。VALUE を省略し、MINIMUM を指定した場合、変換プログラムはエラーを発行します。MINIMUM パラメーターを指定する場合は VALUE パラメーターが必要です。

条件

128 BUSY

RESP2 値:

500

NOSUSPEND オプションがコマンドで指定され、カップリング・ファシリティ構造は現在、再作成時に使用できません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

202

カウンター名を複写します。この名前付きカウンターは、すでに存在しています。

301

サーバーで、名前付きカウンター・インターフェースによる理解が不能なエラー・コードが報告されました。一般的に、インターフェース・ロード・モジュール DFHNCF の保守またはリリース・レベルが、サーバーのものより低くなければ、このようなことは発生しません。

302

名前付きカウンター・プールのスペースが不足しているため、サーバーで新規の名前付きカウンターを作成することができません。

303

構成上の障害または接続の切断などの予期しないエラーが、カップリング・ファシリティへのアクセスに使用されるマクロで発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログのメッセージ DFHNC0441 を参照してください。

304

プログラム内に指定されているプール選択パラメーターは、現在のオプション・テーブルを使用して有効なサーバー名に解決されません。

305

インターフェースは、選択された名前付きカウンター・プールのサーバーへの接続を確立できません。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログ内の AXM サービス・メッセージ (AXMSCnnnn) を参照してください。

306

要求のサーバー処理中に異常終了が発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログおよびサーバー・ジョブ・ログのメッセージを参照してください。

308

プール名の解決に必要な DFHNCOPT オプション・テーブル・モジュールをロードできませんでした。

309

オプション・テーブルの処理中に、名前付きカウンター・インターフェースで不明な項目形式が検出されました。オプション・テーブルが正しく生成されていないか、または DFHNCIF インターフェース・ロード・モジュールがオプション・テーブルと同じリリース・レベルではありません。

310

指定されたプール名と一致するオプション・テーブル項目でユーザー出口プログラムが指定されましたが、そのユーザー出口プログラムはオプション・テーブルを使用してリンク・エディットされていないため、ロードできません。

311

名前付きカウンター・サーバーからクライアント領域インターフェース・モジュール DFHNCIF への応答は、システム管理下の再ビルドが進行中であるのに、EXEC CICS インターフェースがその状態を認識していないことを示しています。これは、CICS 領域が CICS TS 2.1 またはそれ以前であることを意味します。

403

POOL パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

404

COUNTER パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

406

VALUE パラメーターが無効です。現行値を最小値より小さい値に設定したり、最大値プラス 1 より大きい値に設定することはできません。

407

MINIMUM パラメーターまたは MAXIMUM パラメーターが無効です。MAXIMUM パラメーターで最小値より小さい値を指定するか、あるいは、(COUNTER の場合のみ) パラメーターの 1 つで負の値を指定するかのいずれかを行ってください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

DEFINE INPUT EVENT

BTS 入力イベントを定義します。

DEFINE EVENT

►► DEFINE — INPUT — EVENT(*data-value*) ◄◄

状態: EVENTERR、INVREQ

説明

DEFINE INPUT EVENT は BTS への入力イベントを定義します。一般的に、入力イベントをアクティビティーに渡すのはそのアクティビティーの親であり、渡された入力イベントによってそのアクティビティーが活動化されます。(ただし、入力イベントがプロセスの外部から発生することもあります。)

ほとんどのイベントは、アクティビティーまたは指定された時間間隔など、何かの完了時に発生します。入力イベントは、その入力イベントを指定する RUN コマンドの発行後に発生するという点が異なっています。

アクティビティーが入力イベントを定義しているのは、アクティビティーが活動化された理由の通知を (RUN または LINK ACTIVITY コマンドの INPUTEVENT オプションを介して) 受け取るためです。

注: DFHINITIAL などのシステム・イベントは、特殊なタイプの入力イベントです。これらのシステム・イベントはすべてのアクティビティーによって認識されるので、定義する必要はありません。

オプション

EVENT(data-value)

定義する入力イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は、A-Z a-z 0-9 \$ @ # . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

6

EVENT オプションで指定されているイベント名が無効です。

7

EVENT オプションで指定されているイベント名は、すでにこのアクティビティーに定義されています。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

DEFINE PROCESS

CICS ビジネス・トランザクション・サービス・プロセスを定義します。

DEFINE PROCESS

➡ DEFINE — PROCESS(*data-value*) — PROCESSTYPE(*data-value*) — TRANSID(*data-value*) →



状態: INVREQ、IOERR、NOTAUTH、PROCESSERR、TRANSIDERR

説明

DEFINE PROCESS は BTS プロセスを定義します。以下を定義します。

- 新規プロセス (例えば、ビジネス・トランザクションの新規インスタンス) を CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システムに追加します。
- プロセスのルート・アクティビティーを作成します。

新規プロセスの実行中に使用されるプログラムの名前は、PROGRAM オプションか、または PROGRAM オプションが指定されていない場合は、TRANSID オプションによって示されているトランザクション定義から取得されます。

TRANSID および USERID オプションで指定されたトランザクションの属性は、プロセスが RUN コマンドによってアクティブ化されたときに有効になりますが、LINK コマンドによってアクティブ化されたときには有効になりません。448 ページの『RUN』を参照してください。

BTS は、要求元トランザクションが正常に同期点を取るまでは、プロセスの追加をコミットしません。

オプション

NOCHECK

プロセスの名前を保管するためのリポジトリ・データ・セットにレコードを書き込まないことを指定します。

プロセス名はリポジトリ内で固有でなければならないこと (PROCESS および PROCESSTYPE オプションを参照)、および BTS は、要求元トランザクションが正常に同期点に達するまでプロセスの追加をコミットしないことに注意してください。

このオプションを使用して、リポジトリへの書き込みおよびそれに関連したロギングを行わないようにすると、BTS パフォーマンスを改善することができます。ただし、このオプションを使用する場合は、固有でないプロセス名を指定してエラーが発生しても、DEFINE PROCESS コマンドで PROCESSERR 状態は返されないことに注意してください。このエラーは、同期点が発生するまで検出されないことがあるため、デバッグが難しくなります。

PROCESS(data-value)

新規プロセス (ビジネス・トランザクション・インスタンス) を識別する名前 (1 から 36 文字) を指定します。この名前は、プロセスの詳細が格納される BTS リポジトリ・データ・セット内で固有である必要があります。PROCESSTYPE オプションを参照してください。例えば、別のプロセスで現在使用されている名前を PROCESS オプションに指定して DEFINE コマンドを発行しても、PROCESSTYPE オプションが、その別プロセスが定義されているリポジトリ・データ・セットとは異なるリポジトリ・データ・セットにマップしている場合は、コマンドは有効です。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > です。- および _ です。空白文字を先頭にすることも、埋め込むこともできます。

この名前が、36 文字よりも短いリテラル・ストリングとして指定されている場合は、36 文字になるまでその末尾に空白が埋め込まれます。この名前が、36 文字よりも短い値を持つ変数として指定されている場合は、埋め込みは行われません。

PROCESSTYPE(data-value)

新規プロセスのタイプ (1 から 8 文字) を指定します。

各プロセス・タイプは、指定されたタイプのプロセスに関する情報が保管されている VSAM データ・セット (リポジトリ) にマップします。すなわち、プロセス (およびその構成要素であるアクティビティ) の状態に関する情報は、そのプロセスが属するプロセス・タイプに関連付けられているリポジトリに保管されます。複数のプロセス・タイプのレコードを同じリポジトリ・データ・セットに保管することができます。

プロセスを別個のプロセス・タイプに割り当てることにより、プロセス・タイプをカテゴリー化することができます。

PROGRAM(data-value)

プロセスを追加するプログラムの名前 (1 から 8 文字) を指定します。プログラムが指定されていない場合、この名前は TRANSID 定義から取得されます。

TRANSID(data-value)

プロセスが RUN コマンドによってアクティブ化されたときに、そのプロセスが実行されるトランザクションの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

注：プロセスが LINK コマンドによって活動化された場合、そのプロセスは LINK コマンドを発行した TRANSID のトランザクションで実行されます。

このトランザクションは、DEFINE PROCESS コマンドが実行される CICS 領域で定義されている必要があります。

USERID(data-value)

プロセスが RUN コマンドによってアクティブ化されたときに、そのプロセスを実行する権限を持つユーザー ID (1 から 8 文字) を指定します。

注: プロセスが LINK コマンドによって活動化された場合、そのプロセスは LINK コマンドを発行したトランザクションのユーザー ID で実行されます。

このフィールドの値は定義済みユーザー ID と呼ばれます。

USERID を省略すると、定義済みユーザー ID は、DEFINE コマンドを発行するトランザクションを実行するユーザー ID にデフォルト設定されるので、これを、コマンド・ユーザー ID と呼ぶことができます。

USERID が指定されている場合、CICS は (定義時に) 代理セキュリティチェックを実行して、コマンド・ユーザー ID が定義済みユーザー ID の使用を許可されていることを確認します。したがって、USERID を指定する場合は、コマンド・ユーザー ID を定義済みユーザー ID の代理ユーザーとして許可する必要があります。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

12

インストール済みの PROCESSTYPE が無効です。

22

DEFINE PROCESS コマンドを発行した作業単位は既にアクティビティを獲得しています。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーが、プロセスの詳細を保管する BTS リポジトリ・データ・セットに関連付けられているファイルへのアクセスを許可されていません。

102

発行タスクに関連付けられているユーザーに、USERID オプションで指定されている定義済みユーザー ID の代理としての権限がありません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

2

PROCESS オプションで指定されているプロセス名は、PROCESSTYPE オプションに関連付けられている BTS リポジトリ・データ・セットで既に使用されています。

9

PROCESSTYPE オプションで指定されたプロセス・タイプが見つかりませんでした。

16

PROCESS オプションで指定されているプロセス名に、無効な文字または文字列が含まれています。

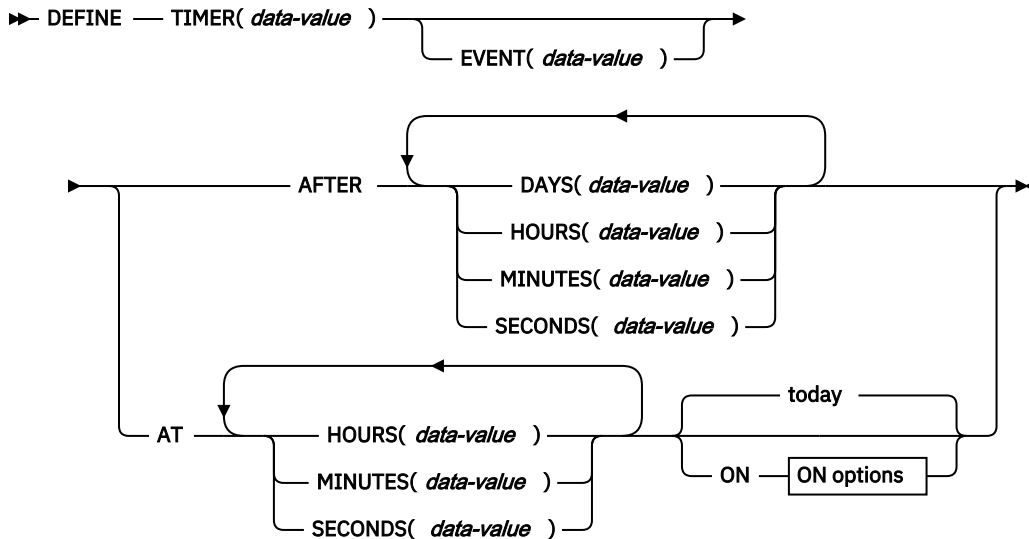
28 TRANSIDERR

TRANSID オプションで指定されているトランザクション ID が CICS に定義されていません。

DEFINE TIMER

BTS タイマーを定義します。

DEFINE TIMER



ON options



状態: EVENTERR、INVREQ、TIMERERR

説明

DEFINE TIMER は、指定された間隔が経過すると満了する、または指定された日時に満了する BTS タイマーを定義します。タイマーが定義されると、現行アクティビティのイベント・プールに、関連するイベントも定義されます。関連付けられているイベントのデフォルトの名前はタイマーの名前です。タイマーが満了すると、それに関連付けられているイベントが発生します。

注：

1. すべての日時は現地時間を参照します。
2. すでに経過した日時を指定しているタイマーは、即時に満了します。同様に、要求された間隔がゼロの場合は、タイマーは即時に満了します。

オプション

AFTER

タイマーが満了するまでに経過する時間間隔を指定します。

DAYS(0 から 999)、HOURS(0 から 23)、MINUTES(0 から 59)、および SECONDS(0 から 59) の中から 1 つ以上を指定する必要があります。例えば、HOURS(1) SECONDS(3) は、1 時間 3 秒 (分はデフォルトのゼロと見なされます) を表します。

AT

タイマーが満了する時刻を指定します。

HOURS(0 から 23)、MINUTES(0 から 59)、および SECONDS(0 から 59) の中から 1 つ以上を指定する必要があります。以下に例を示します。

- HOURS(1) は午前 1 時を表します。
- HOURS(15) MINUTES(15) は午後 3:15 を表します。
- MINUTES(15) は午前 0:15 を表します。

DAYOFMONTH(data-value)

1 から 31 の範囲のフルワード・バイナリー値で、タイマーが満了する日を指定します。

DAYOFYEAR(data-value)

1 から 366 の範囲のフルワード・バイナリー値で、タイマーが満了する年間通算日を指定します。例えば、DAYOFYEAR(1) は 1 月 1 日を示します。

DAYS(data-value)

0 から 999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは AFTER オプションのサブオプションです。その使用方法と意味については、AFTER を参照してください。

デフォルト値はゼロです。

EVENT(data-value)

タイマーに関連付けられるイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は、A-Z a-z 0-9 \$ @ # . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

デフォルトのイベント名は、タイマーの名前です。

HOURS(data-value)

0 から 23 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用方法と意味については、これらのオプションを参照してください。

デフォルト値はゼロです。

MINUTES(data-value)

0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用方法と意味については、これらのオプションを参照してください。

デフォルト値はゼロです。

MONTH(data-value)

1 から 12 の範囲のフルワード・バイナリー値で、タイマーが満了する月を指定します。

ON

タイマーが満了する日付を、YEAR、MONTH、DAYOFMONTH、および DAYOFYEAR の組み合わせで指定します。

ON オプションが指定されていない場合は、デフォルトで今日の日付になります。

SECONDS(data-value)

0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用方法と意味については、これらのオプションを参照してください。

デフォルト値はゼロです。

TIMER(data-value)

タイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は、A-Z a-z 0-9 \$ @ # . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

YEAR(data-value)

0 から 2040 の範囲のフルワード・バイナリー値で、タイマーが満了する年を指定します。

条件**111 EVENTERR**

RESP2 値:

6

EVENT オプションで指定されているイベント名が無効です。

7

EVENT オプションで指定されているイベント名 (またはタイマー名から取られたデフォルトのイベント名) は、すでにこのアクティビティに定義されています。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティの有効範囲外で発行されました。

11

無効な間隔が指定されました。

12

無効な日時が指定されました。

115 TIMERERR

RESP2 値:

14

TIMER オプションで指定されているタイマー名が無効です。

15

TIMER オプションで指定されているタイマー名は、すでにこのアクティビティに定義されています。

例

```
DEFINE TIMER() AT HOURS(15)
```

これは、今日の午後 3 時に (または、現地時間がすでに午後 3 時を過ぎている場合は即時に) 満了するタイマーを定義しています。

```
DEFINE TIMER() AT HOURS(15) ON YEAR(2001) MONTH(11) DAYOFMONTH(3)
```

これは、2001 年 11 月 3 日午後 3 時に満了するタイマーを定義しています。

```
DEFINE TIMER() AT HOURS(15) ON YEAR(2001) DAYOFYEAR(32)
```

これは、2001 年 2 月 1 日午後 3 時に満了するタイマーを定義しています。

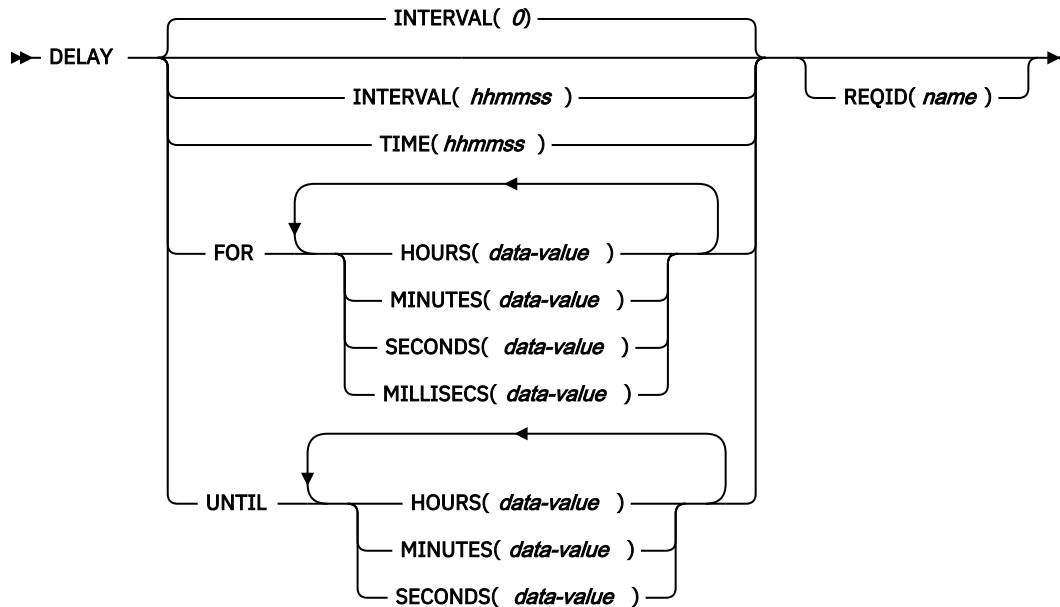
```
DEFINE TIMER() AT HOURS(8) ON YEAR(1997) MONTH(1) DAYOFMONTH(1)
```

これは、即時に満了するタイマーを定義しています。

DELAY

タスクの処理を遅らせます。

DELAY



状態: EXPIRED、INVREQ、NORMAL

このコマンドは、インターバルが 0 のときだけに、スレッド・セーフになります。

動的トランザクション・ルーティングに関する注意点: DELAY を REQID とともに使用した後で CANCELED を使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

DELAY コマンドは、実行依頼されたタスクの処理を、指定した時間間隔の間、または指定した日時まで延期します。このコマンドは、そのタスクについて以前に開始された POST コマンドに置き換わります。

間隔はミリ秒単位 (ms) で指定できますが、遅延時間の期限に達したかどうかを CICS がチェックする間隔は 250 ミリ秒です。このため、実際の間隔は、このスキャン・サイクルの中のどの時点で要求を出すかによって異なります。

デフォルトは INTERVAL(0) ですが、C の場合、デフォルトは FOR HOURS(0) MINUTES(0) SECONDS(0) です。

オプション

FOR

遅延期間を指定します。

HOURS(data-value)

0 から 99 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。

INTERVAL(hhmmss)

DELAY コマンドが実行された時点から数える時間間隔をパック 10 進数形式で指定します。mm および ss は 0 から 59 の範囲です。指定した時間は、コマンドの実行時に CICS によって現行クロック時間に追加され、満了時間が計算されます。

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、FOR/UNTIL HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用することをお勧めします。INTERVAL を使用することもできますが、指定された値が整数定数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡される値がパック 10 進数形式であることを確認する必要があります。

MILLISECS(data-value)

HOURS、MINUTES または SECONDS も指定されている場合は 0 から 999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、MILLISECS のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 359999999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。

注: CICS は、50 ミリ秒未満の遅延時間を、即時に有効期限切れになった時間として扱います。

MINUTES(data-value)

HOURS、SECONDS または MILLISECS も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、MINUTES のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 5999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。

REQID(name)

DELAY 要求を識別する名前 (1 から 8 文字) を指定します。この名前は固有である必要があります。

別のトランザクションで DELAY 要求を取り消せるようにするには、このオプションを使用してアプリケーション定義の名前を指定します。

他のタスクで満了前の DELAY 要求を取り消すためには、要求 ID を動的に使用できるようにしなければなりません。例えば、DELAY コマンドを取り消す可能性のある他のアプリケーションでその名前が認識されている TS キューに要求 ID を保管しておくのは、他のトランザクションに要求 ID を渡す 1 つの方法です。

タスクが正常に完了した場合に、DELAY 要求が正常に満了したか、それとも **EXEC CICS CANCEL REQID** コマンドによって取り消されたかを調べるには、制御がアプリケーションに戻ったときに、EIBRESP2 に 23 が設定されているかどうかを確認する必要があります。

SECONDS(data-value)

HOURS、MINUTES または MILLISECS も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、SECONDS のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 359 999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。

TIME(hhmmss)

タスク処理を再開する時刻をバック 10 進数形式で指定します。

C 言語ではバック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、FOR/UNTIL HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用することをお勧めします。TIME を使用することもできますが、指定した値が整数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡す値がバック 10 進数形式になっていることを確認する必要があります。[インターバル制御](#) の満了時に関するセクションを参照してください。

UNTIL

遅延を終了し、タスク処理を再開する時刻を指定します。

条件

0 NORMAL

RESP2 値:

23

別のタスクが、このタスクで使用された固有 ID を指定して **CANCEL REQID** コマンドを発行したために、DELAY 要求は取り消されました。

31 EXPIRED

コマンドを実行した時点で、指定した時刻がすでに満了している場合に発生します。非常に短い間隔 (250 ms より短い) を指定した場合、コマンドが発行される前に、その時間が経過してしまう可能性があります。短い遅延間隔が要求された場合に、例外処理を使用する必要があります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

時間が有効範囲外である。

5 分が有効範囲外である。

6 秒が有効範囲外である。

22 ミリ秒が有効範囲外である。

DELAY コマンドが CICS による処理には無効である場合にも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、タスクの処理を 5 分間中断する方法を示したものです。

```
EXEC CICS DELAY
      INTERVAL(500)
      REQID('GXLBZQMR')
```

```
EXEC CICS DELAY FOR MINUTES(5)
```

以下の例では、現在の時刻が 09:00 のときに、タスクの処理を 12:45 まで延期します。

```
EXEC CICS DELAY
      TIME(124500)
      REQID('UNIQUECODE')
```

UNTIL に時刻を入力するには、次の 2 とおりの方法があります。

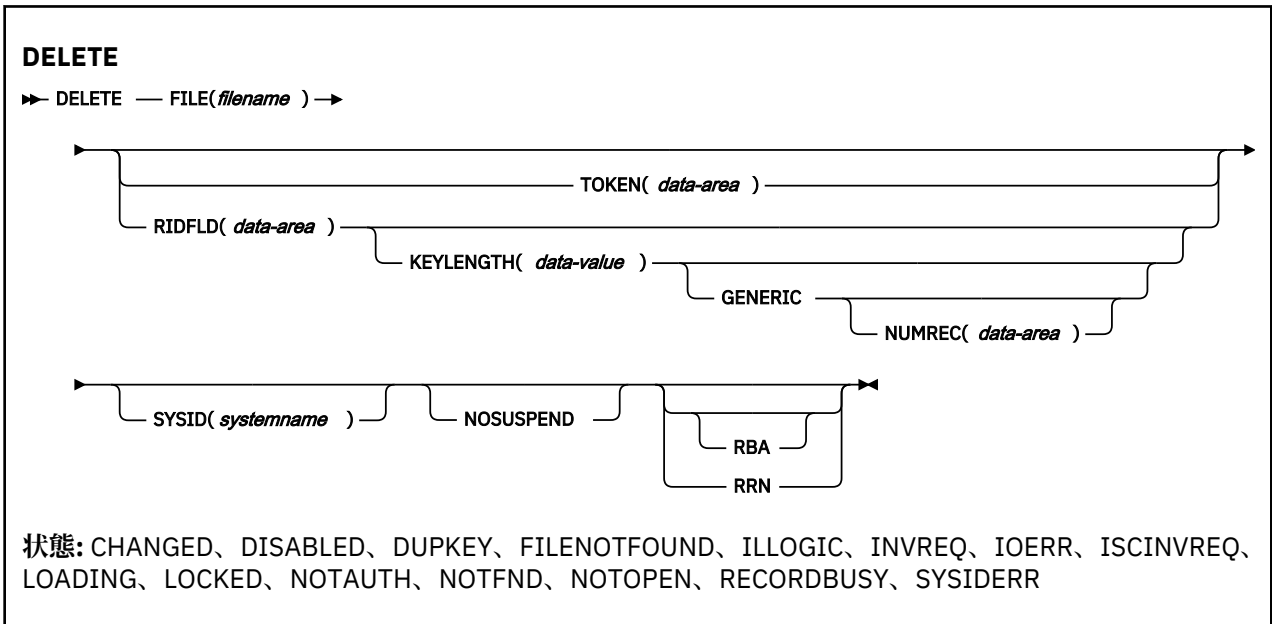
- HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 59)、および SECONDS(0 から 59) のうちの 2 つ以上の組み合わせ。HOURS(1) SECONDS(3) は、1 時間と 3 秒 (分はデフォルトのゼロと見なされます) を表します。
- HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 5999)、または SECONDS(0 から 359 999) のうちの 1 つ。HOURS(1) は 1 時間を表します。MINUTES(62) は 1 時間 2 分を表します。SECONDS(3723) は 1 時間 2 分 3 秒を表します。

FOR の下に、UNTIL に適用される両方の方法で時間を入力できます。さらに、ミリ秒を含めるように遅延を指定することも、完全にミリ秒で遅延を指定することもできます。遅延に関して秒の小数部を指定するには、その他の時間単位に加えて MILLISECS パラメーターを 0 から 999 の範囲でコーディングします。遅延をミリ秒だけで指定するには、MILLISECS パラメーターを 0 から 359999999 の範囲でコーディングします。次の例には、15000 ミリ秒の間、タスクの処理を中断する方法が示されています。

```
EXEC CICS DELAY
      FOR MILLISECS(15000)
      REQID('UNIQUECODE')
```

DELETE

レコードをファイルから削除します - VSAM KSDS、VSAM RRDS、およびデータ・テーブルのみ。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

DELETE コマンドは、KSDS 上のファイル、KSDS 上のパス、CICS またはユーザー保守のデータ・テーブル、あるいは RRDS からレコードを削除します。VSAM ESDS ファイルまたは BDAM ファイルからは削除できません。 **KSDS** へのすべての参照は、**CICS 保守データ・テーブル**、および別途記述がない限り、**KSDS** 上のパスにも同様に適用されます。ファイルはローカル・システムまたはリモート・システムどちらのものでもかまいません。削除するレコードを RIDFLD オプションで指定します。

このコマンドの 1 回の呼び出しでレコード・グループを削除することができます。それには、**GENERIC** オプションでグループを指定します (RRDS には使用できません)。**DELETE** コマンドに **GENERIC** オプションを付けるときには注意が必要です。指定された総称キーに非常に多数のレコードが一致する場合、CICS の作業単位は、同期点まで非常に多数のレコード・ロックを保持することになります。これによって、CICS 領域内のストレージの問題が発生する可能性がありますし、ファイルが RLS ファイルである場合には、カップリング・ファシリティのリソースが過度に使用されて他のシステムに影響する可能性があります。代わりに、一連の総称削除 (一致するレコードがそれほど多くない総称キーを使用する方法) と、レコードの各範囲が削除された後の同期点を使用する方法を考慮してください。

さらに、このコマンドを使用して、(**READ UPDATE** コマンドにより) 更新のために事前に検索された 1 つのレコードを削除することもできます。この場合は、RIDFLD オプションを指定しないでください。

注: RLS アクセス・モードに変換するときに CICS でシステム初期化パラメーター **CILOCK=NO** を使用している場合は、マイグレーションに関する考慮事項とアドバイスについて、[VSAM RLS](#) を参照してください。

このコマンドを使用して CICS 保守データ・テーブルのレコードを削除する場合は、更新はソース VSAM KSDS データ・セットおよびメモリー内データ・テーブルの両方に対して行われます。

このコマンドを使用してユーザー保守データ・テーブルからレコードを削除する場合は、更新はメモリー内データ・テーブルに対してのみ行われます。

このコマンドを使用してカップリング・ファシリティ・データ・テーブルのレコードを削除する場合は、更新はカップリング・ファシリティのデータ・テーブルに対してのみ行われます。

オプション

FILE(filename)

アクセスするファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

GENERIC (VSAM KSDS only)

探索キーが KEYLENGTH オプションで指定した長さの総称キーであることを示します。指定した文字と同じ開始文字をもつキー (総称キー) が見つかったら、レコード探索は完了します。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定したキーの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。ただし、RBA または RRN が指定されている場合は無効です。このオプションは、GENERIC を指定するときには必ず指定する必要があります。キーを指定するときはいつでも指定することができます。ただし、指定した長さがデータ・セットに定義されたものと異なり、操作が総称ではない場合は、INVREQ 状態が発生します。

INVREQ 状態は、GENERIC が指定され、KEYLENGTH が VSAM 定義で指定された長さより短くない場合にも起こります。

KEYLENGTH にゼロ値を指定すると予期しない結果が起こるので、ゼロ値を指定しないでください。

リモート・ファイルの場合、KEYLENGTH を FILE 定義で指定することができます。KEYLENGTH が FILE 定義で定義されておらず、アプリケーション・プログラムでも指定されておらず、キーの長さが 4 文字よりも長い場合、デフォルト値は 4 です。

NOSUSPEND (RLS のみ)

DEADLOCK の結果ロックされているレコードを含め、VSAM がレコードに対してアクティブ・ロックを保持している場合は、要求は待機しないことを指定します。

注: NOSUSPEND を指定する要求は、CICS が RECORDBUSY 応答を返すまで少なくとも 1 秒は待機します。

NUMREC(data-area) (VSAM KSDS のみ)

CICS が削除されたレコードの数を記録するハーフワード 2 進データ域を指定します。

RBA

(パス以外の VSAM KSDS 基本データのみ) RIDFLD オプションで指定したレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを入れるよう指定します。このオプションは、レコードの識別キーではなく相対バイト・アドレスを使用してレコードを削除する場合にのみ使用します。

RBA は、以下のものには使用できません。

- ユーザー保守のデータ・テーブル
- カップリング・ファシリティ・データ・テーブル
- RLS アクセス・モードでオープンしたファイル
- 4 GB より大きいデータを保持できる KSDS ファイル

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス (RBA)、相対レコード番号のいずれかです。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。相対バイト・アドレス

の場合は、RIDFLD にはゼロまたはそれ以上の値を指定することができます。相対レコード番号の場合は、RIDFLD には 1 またはそれ以上の値を指定することができます。

内容は、ユーザー保守データ・テーブル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルのキーでなければなりません。

GENERIC も一緒に指定した場合は、このオプションを指定する必要があります。

RRN (VSAM RRDS のみ)

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。このオプションは、相対レコード・データ・セットを参照するファイルでのみ使用します。

SYSID(systemname)

要求の送信先のシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

SYSID を指定し、RBA と RRN の両方を省略する場合は、KEYLENGTH も指定する必要があります。KEYLENGTH はリソース定義では検出されません。

TOKEN(data-area)

この DELETE 要求について固有な ID を、フルワード・バイナリー値で指定します。この ID は、以前の READ UPDATE 要求または UPDATE の BROWSE 要求で返されてきたレコードを、その削除要求と関連付けるときに使用します。使用する値は、先の READ UPDATE 要求または BROWSE for UPDATE 要求が保有する TOKEN を通じて戻された値です。

TOKEN は、機能シッパされたものでもかまいません。ただし、TOKEN を指定した要求が、このオプションを認識しない CICS プロダクト・ファミリーのメンバーに機能シッパされると、要求は失敗します。

条件

105 CHANGED

RESP2 値:

109

競合更新モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されているファイルに **DELETE** コマンドが (RIDFLD を指定せずに) 発行され、アプリケーション・プログラムが更新のためにレコードを読み取ってから、そのレコードが変更された。**DELETE** コマンドを正常に実行するには、更新のための読み取りを繰り返し、レコードの最新バージョンを入手してから、**DELETE** コマンドをもう一度試行します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

84 DISABLED

RESP2 値:

50

ファイルが使用不能である。ファイルは、以下の理由から使用不能です。

- ファイルが最初に使用不能と定義され、その後使用可能になっていない。
- ファイルが **SET FILE** コマンドまたは **CEMT SET FILE** コマンドにより使用不能である。

この状態は、UPDATE オプションを指定した READ に続く **DELETE** コマンドでは発生しません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

15 DUPKEY

RESP2 値:

140

NONUNIQUEKEY 属性の代替索引を使用してレコードにアクセスし、同じキーをもつ別の代替索引レコードが続く場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されるファイル名が、ファイル・リソース定義内で見つからない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

20

リソース定義に従って、削除操作が許可されていない。

21

DELETE コマンドが VSAM ESDS を参照するファイルに出された。

22

総称削除コマンドが VSAM KSDS でないファイルに出された。

25

KEYLENGTH および GENERIC オプションが指定されているが、KEYLENGTH オプションで指定された長さが全キーの長さと同じかまたはそれ以上である。

26

KEYLENGTH オプションが指定されており (GENERIC オプションは指定されていない)、このファイルが参照するデータ・セットに定義されている長さと、指定された長さが異なる場合。

27

BDAM データ・セットを参照するファイルに対して **DELETE** コマンドが発行された。

31

RIDFLD オプションの指定のない **DELETE** コマンドが、以前に **READ UPDATE** コマンドが出されていないファイルに対して出された。

42

KEYLENGTH オプションおよび GENERIC オプションが指定されており、KEYLENGTH オプションに指定されている長さがゼロより小さい。

44

DELETE コマンドの形式が、ユーザー保守データ・テーブルまたはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに適切な形式ではない。例えば、RBA が指定された場合。

47

DELETE 命令に含まれるトークンの値が、UPDATE 要求の既存の読み込みで使用中のいずれのトークンとも一致しない。

51

RLS モードでアクセスされている KSDS ファイルに対して、RBA キーワードまたは XRBA キーワード指定をもつ DELETE コマンドが出された。RLS は、相対バイト・アドレス (RBA) による KSDS ファイルへのアクセスをサポートしません。

55

非 RLS ファイルに NOSUSPEND が指定されている。

56

現行の作業単位が既に 1024 のリカバリー可能カップリング・ファシリティ・データ・テーブルを更新していたため、リカバリー可能なカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの更新が失敗した。1 つの作業単位内では 1024 より多くのリカバリー可能なカップリング・ファシリティのデータ・テーブルを更新することはできません。

57

DELETE 操作は使用できない。これは、関連した VSAM データ・セットの AVAILABILITY 状態が RREPL であるためです。このため、複製プログラムからの操作を除いて、このような操作は許可されません。

59

XRBA が指定されたが、データ・セットが拡張 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作で入出力エラーがある。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

94 LOADING

RESP2 値:

104

現在ロード中のユーザー保守データ・テーブルに対して削除要求が出された。ユーザー保守のデータ・テーブルはロード中に修正することはできません。

まだロードされていないキーに対する削除要求の場合、カップリング・ファシリティ・データ・テーブルには LOADING も返されます。カップリング・ファシリティ・データ・テーブルはロード中に変更できますが、それができるのは、要求されたキーが既にロードされたレコードの範囲内にある場合だけです。

LOADING 応答は、ロード中に失敗したカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して戻されることもあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対するロードが失敗した場合に発生する状況について詳しくは、[データ・テーブル管理出口 \(XDTRD、XDTAD、および XD TLC\)](#)で XD TLC グローバル・ユーザー出口に関する説明を参照してください。

アプリケーション・プログラムに、継続的に、または頻繁に LOADING 状態が起こる場合は、同じデータ・セットを参照するファイル定義の競合が原因で、この状態が発生していないかどうかを確認してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

RESP2 値:

106

RIDFLD を指定してレコードを削除しようとしたが、このキーに対して保存 ロックが存在する ([121 ページの『保存ロックとアクティブ・ロック』](#)を参照)。削除要求で GENERIC キーワードが指定されていると、削除可能なレコードがすべて削除されますが、ロックされたレコードは残ります。削除されたレコードの個数が、NUMREC で戻されます。

読み取り中のレコードが保存ロックによってロックされると、ロック・モデルを使用するリカバリー可能 CFDT への DELETE 要求に対しても LOCKED 状態が発生することがあります。カップリン

グ・ファシリティ・データ・テーブル内のレコードに対して保持されているロックの調査については、[カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの保存ロック](#)を参照してください。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX8 で異常終了させます。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

指定された探索指数に基づくレコードを削除しようとして失敗した。

ユーザー保守カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、データ・テーブルに指定されたキーと一致する項目がないためにレコードの削除が失敗した場合に、この状態が発生します。RIDFLD を指定していない DELETE を使用してレコードを削除しようとするときに、このトランザクションで更新のために読み込んだ後で (RIDFLD を指定した DELETE を使用して) 削除したレコードに対して READ UPDATE 要求を出してこの削除を行おうとした場合に、この状態が発生します。

これは、ソース・データ・セットに指定のレコードが存在しないという意味ではありません (テーブルをソース・データ・セットから作成した場合)。指定のレコードは存在するが、初期ロード時にユーザー出口 XDTRD で拒否されたか、あるいは、その後データ・テーブルから削除された可能性があります。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、競合モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して DELETE コマンドが (RIDFLD を指定せずに) 発行され、そのレコードが更新のために読み取られてから削除された場合にも、この状態が発生することがあります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

60

NOTOPEN (RESP2 60) は、以下のいずれかの原因により発生します。

- 要求ファイルが CLOSED および UNENABLED である。OPEN ENABLED ファイルに対して CLOSE 要求が受け取られ、そのファイルが使用されなくなったあとに、CLOSED、UNENABLED 状態になります。FILE リソース定義に STATUS(UNENABLED) および OPENTIME(FIRSTREF) を指定することによって、CLOSED、UNENABLED を初期状態にすることもできます。
- 要求されたファイルが OPEN であり、他のトランザクションで使用中であるが、そのファイルへの CLOSE 要求が受信された。
- SET DSNAME QUIESCED コマンドまたは IMMQUIESCED コマンドが実行された結果、現在休止中または休止途中にあるデータ・セットに対して、DELETE コマンドが出された。
- 要求ファイルが CLOSED および ENABLED なので、CICS は、要求実行の一部としてファイルを開こうとした。このファイル・オープンが、何らかの理由により失敗しました。コンソールで、ファイル・オープンが正常に終了しなかった理由を説明するメッセージを調べてください。

この状態は、CLOSED、DISABLED ファイルに要求が出される場合には起こりません。この場合は、DISABLED 状態が発生します。

この状態も、更新のために読み取ったレコードを削除する場合には発生しません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

101 RECORDBUSY

RESP2 値:

107

VSAM アクティブ・ロックでロックされているレコードを削除するための NOSUSPEND キーワードを指定した (121 ページの『保存ロックとアクティブ・ロック』を参照)。

削除要求で GENERIC キーワードが指定されていると、削除可能なレコードがすべて削除されますが、ロックされたレコードは残ります。削除されたレコードの個数が、NUMREC で戻されます。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX9 で異常終了させます。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CICS には CONNECTION の定義によって認識されている) を指定します。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

131

カップリング・ファシリティーのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティーのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。この障害は、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるものの、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

既に存在していないカップリング・ファシリティー・データ・テーブルに対して **DELETE** コマンドが発行された。これは、おそらくカップリング・ファシリティーの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーにも障害が発生しています。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

保存ロックとアクティブ・ロック

RECORDBUSY はアクティブ・ロックを示し、LOCKED は保存ロックを示します。

- 保存ロックでロックされているレコードに対する DELETE 要求は必ず拒否され、LOCKED 応答が戻されます。
- アクティブ・ロックでロックされているレコードに対する DELETE 要求は、ロックが解除されるまで待たされます。ただし、NOSUSPEND キーワードが指定されていると、CICS は RECORDBUSY 応答を返します。

例

以下の例は VSAM データ・セット内のレコードのグループの削除方法を示します。

```
EXEC CICS DELETE
      FILE('MASTVSAM')
      RIDFLD(ACCTNO)
      KEYLENGTH(len)
      GENERIC
      NUMREC(NUMDEL)
```

DELETE ACTIVITY

BTS 子アクティビティを削除します。

DELETE

➡ DELETE — ACTIVITY(*data-value*) ➡

状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED

説明

DELETE ACTIVITY は、子アクティビティが定義されている BTS リポジトリ・データ・セットからその子アクティビティを削除します。子アクティビティの完了イベントは、親のイベント・プールから削除されます。子アクティビティの下位アクティビティもすべて削除されます。

削除されるアクティビティは、DELETE コマンドを発行したアクティビティの子である必要があります。削除の対象になるためには、子アクティビティが以下の処理状態 (モード) のいずれかになっている必要があります。

- COMPLETE — 正常完了、異常完了、または事前取り消し済み。
- INITIAL — 未実行、または RESET ACTIVITY コマンドによってリセット。

可能性のあるすべての処理状態の説明については、[処理モード](#)を参照してください。

注: DELETE ACTIVITY コマンドで明示的に削除されない子アクティビティは、その親が完了したときに CICS によって自動的に削除されます。

オプション

ACTIVITY(data-value)

削除する子アクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できませんでした。

14

ACTIVITY オプションで指定された子アクティビティが COMPLETE または INITIAL モードでないため、削除対象になりません。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

DELETE ACTIVITY コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

DELETE CHANNEL

指定されたチャンネルとその中のすべてのコンテナを削除します。

DELETE CHANNEL

➡ DELETE CHANNEL(*data-value*) ➡

条件: CHANNELERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

DELETE CHANNEL は、指定されたチャンネルとその中のすべてのコンテナを削除します。チャンネルとそのコンテナを削除するときは、以下のようになります。

- コンテナ内にあるデータはすべて廃棄されます。
- チャンネルとそのコンテナに関連したすべての記憶域は解放されます。

DELETE CHANNEL コマンドを発行するアプリケーション・プログラムは、そのチャンネルを所有するプログラムでなければなりません。チャンネルを所有するプログラムは、以下のいずれかのコマンドでそのチャンネルを指定して作成したプログラムです。

- **LINK PROGRAM CHANNEL**
- **MOVE CONTAINER CHANNEL TOCHANNEL**
- **PUT CONTAINER CHANNEL**
- **PUT64 CONTAINER**
- **RETURN TRANSID CHANNEL**
- **START TRANSID CHANNEL**
- **XCTL PROGRAM CHANNEL**
- **WEB RECEIVE TOCHANNEL**
- **WEB CONVERSE TOCHANNEL**

アプリケーション・プログラムは、以下のチャンネルは削除できません。

- アプリケーション・プログラムの現行チャンネル。つまり、プログラムを呼び出すために使用されたチャンネル。
- そのアプリケーション・プログラムが作成しなかったチャンネル。
- 読み取り専用チャンネル。
- トランザクション・チャンネル DFHTRANSACTION。

オプション

CHANNEL(data-value)

削除するチャンネルの名前を 1 から 16 文字で指定します。チャンネルが所有しているすべてのコンテナは削除され、チャンネル自体が削除されます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

2

CHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

3

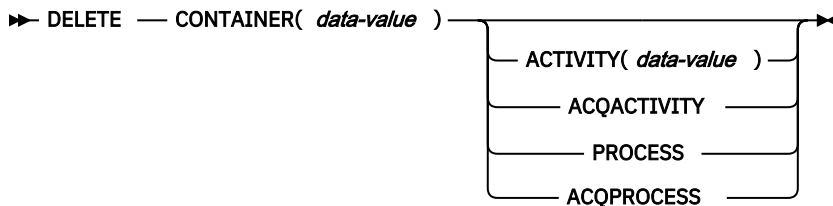
CHANNEL オプションで指定されたチャンネルは、読み取り専用チャンネルです。

- 4 CHANNEL オプションで指定されたチャンネルは、現行チャンネルです。
- 5 CHANNEL オプションで指定されたチャンネルは、トランザクション・チャンネルです。
- 6 CHANNEL オプションで指定されたチャンネルは、呼び出し側プログラムが所有していません。

DELETE CONTAINER (BTS)

指定された BTS データ・コンテナを削除します。

DELETE CONTAINER (BTS)



状態: ACTIVITYERR、CONTAINERERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、PROCESSBUSY

説明

DELETE CONTAINER (BTS) は、BTS データ・コンテナを削除し、そのコンテナに含まれているデータをすべて破棄します。

コンテナは、名前、およびコンテナとなっているプロセスまたはアクティビティ、つまりコンテナを「所有」しているプロセスまたはアクティビティによって識別されます。コンテナを所有するアクティビティは、以下のようにして識別することができます。

- PROCESS または ACTIVITY 関連オプションの 1 つを指定して、明示的に識別します。
- PROCESS および ACTIVITY 関連のオプションを省略して、暗黙的に識別します。これらのオプションが省略された場合は、現行アクティビティが想定されます。

注: プロセス・コンテナを削除できるのは、ルート・アクティビティか、またはプロセスを獲得したプログラムのみです。

オプション

ACQACTIVITY

以下のいずれかを示します。

- このコマンドを発行するプログラムがプロセスを獲得していた場合は、そのプロセスのルート・アクティビティによってコンテナが所有されることを示します。
- 獲得していなかった場合は、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってそのプログラムが獲得したアクティビティによってコンテナが所有されることを示します。

ACQPROCESS

コマンドを発行するプログラムが現行の作業単位で獲得したプロセスによってコンテナが所有されることを示します。

ACTIVITY(data-value)

コンテナを所有するアクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。これは現行アクティビティの子である必要があります。

CONTAINER(data-value)

削除するコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

PROCESS

削除するコンテナが、現行プロセス (つまり、コマンドを発行するプログラムが代理で実行しているプロセス) によって所有されていることを指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できませんでした。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

10

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

26

CONTAINER オプションで指定されたプロセス・コンテナは読み取り専用です。(プロセス・コンテナを削除できるのは、ルート・アクティビティか、またはプロセスを獲得したプログラムのみです。)

16 INVREQ

RESP2 値:

4

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティの有効範囲外で発行されました。

15

ACQPROCESS オプションが使用されていますが、要求を発行した作業単位でプロセスが獲得されていません。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティを獲得していませんでした。

25

PROCESS オプションが使用されましたが、そのコマンドは現在アクティブになっているプロセスの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

31

リポジトリ・ファイルのレコードが使用中です。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

13

プロセス・レコードが別のタスクによってロックされているため、要求を満たすことができませんでした。

DELETE CONTAINER (CHANNEL)

指定されたチャンネル・コンテナを削除します。

DELETE CONTAINER (CHANNEL)

➡ DELETE — CONTAINER(*data-value*) — CHANNEL(*data-value*)

状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

DELETE CONTAINER (CHANNEL) は、チャンネルからコンテナを削除し、そのコンテナに含まれているデータをすべて破棄します。

コンテナは、名前、およびコンテナとなっているチャンネル、つまりコンテナを「所有」しているチャンネルによって識別されます。

コンテナを所有するチャンネルを明示的に識別するには、CHANNEL オプションを指定します。暗黙的に識別するには、CHANNEL オプションを省略します。このオプションが省略された場合は、現行のチャンネルが想定されます。現行チャンネルがない場合、コマンドは EXEC CICS DELETE CONTAINER (BTS) コマンドであると想定されます。詳しくは、[124 ページの『DELETE CONTAINER \(BTS\)』](#)を参照してください。

オプション

CHANNEL(data-value)

コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

CONTAINER(data-value)

削除するコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

2

CHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

3

現行チャンネルまたは CHANNEL オプションで指定されたチャンネルのいずれかは読み取り専用です。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

10

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

コマンドが、現在アクティブになっているチャンネルの有効範囲外で発行されました。

30

CICS で定義された読み取り専用コンテナは削除できません。

DELETE COUNTER および DELETE DOUNTER

指定されたプールから名前付きカウンターを削除します。フルワード符号付きカウンターの場合は COUNTER を、ダブルワード符号なしカウンターの場合は DOUNTER を使用します。

DELETE COUNTER

➡ DELETE COUNTER(*name*) ———— ➡
 POOL(*name*) NOSUSPEND

状態: BUSY、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

DELETE DOUNTER

➡ DELETE DOUNTER(*name*) ———— ➡
 POOL(*name*) NOSUSPEND

状態: BUSY、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

このコマンドは、指定されたプールから名前付きカウンターを削除します。

オプション

COUNTER(*name*)

削除するフルワード・カウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。 *name* が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

DOUNTER(*name*)

削除するダブルワード・カウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。 *name* が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

NOSUSPEND

カップリング・ファシリティ構造の再作成時にアプリケーション・プログラムに即時に戻ることを指定します。NOSUSPEND パラメーターを省略すると、要求は成功するまで再試行されます。NOSUSPEND を指定すると、要求は即時に失敗し、CICS は BUSY、RESP2=500 を戻します。

POOL(*poolname*)

名前付きカウンターが常駐するプールを選択するために、プール選択パラメーターとして使用する 8 文字のストリングを指定します。ストリングは論理プール名、すなわち、実際のプール名でもかまいません。

プール・セクター・ストリングに有効な文字は、A から Z、0 から 9、\$、@、#、および _ (下線) です。 *name* が 8 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

このパラメーターはオプションです。プールの名前を省略すると、プール・セクター値は 8 を使用します。

一致する項目が DFHNCOPT オプション・テーブル内にない場合、CICS は NCPLDFT システム初期化パラメーターで指定された名前を使用します。このパラメーターは、デフォルトの名前付きカウンター・プールを指定します。

DFHNCO マクロを使用する名前付きカウンター・オプション・テーブルの生成について詳しくは、[名前付きカウンター・サーバー](#)を参照してください。

条件

128 BUSY

RESP2 値:

500

NOSUSPEND オプションがコマンドで指定され、カップリング・ファシリティ構造は現在、再作成時に使用できません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

201

名前付きカウンターを検出できませんでした。

301

サーバーで、名前付きカウンター・インターフェースによる理解が不能なエラー・コードが報告されました。一般的に、インターフェース・ロード・モジュール DFHNCIF の保守またはリリース・レベルが、サーバーのものより低くなければ、このようなことは発生しません。

303

構成上の障害または接続の切断などの予期しないエラーが、カップリング・ファシリティへのアクセスに使用されるマクロで発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログのメッセージ DFHNC0441 を参照してください。

304

プログラム内に指定されているプール選択パラメーターは、現在のオプション・テーブルを使用して有効なサーバー名に解決されません。

305

インターフェースは、選択された名前付きカウンター・プールのサーバーへの接続を確立できません。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログ内の AXM サービス・メッセージ (AXMSCnnnn) を参照してください。

306

要求のサーバー処理中に異常終了が発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログおよびサーバー・ジョブ・ログのメッセージを参照してください。

308

プール名の解決に必要な DFHNCOPT オプション・テーブル・モジュールをロードできませんでした。

309

オプション・テーブルの処理中に、名前付きカウンター・インターフェースで不明な項目形式が検出されました。オプション・テーブルが正しく生成されていないか、または DFHNCIF インターフェース・ロード・モジュールがオプション・テーブルと同じリリース・レベルではありません。

310

指定されたプール名と一致するオプション・テーブル項目でユーザー出口プログラムが指定されましたが、そのユーザー出口プログラムはオプション・テーブルを使用してリンク・エディットされていないため、ロードできません。

311

名前付きカウンター・サーバーからクライアント領域インターフェース・モジュール DFHNCIF への応答は、システム管理下の再ビルドが進行中であるのに、EXEC CICS インターフェースがその状態を認識していないことを示しています。これは、CICS 領域が CICS TS 2.1 またはそれ以前であることを意味します。

403

POOL パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

DELETE EVENT

BTS イベントを削除します。

DELETE EVENT

➡ DELETE — EVENT(*data-value*)-➡

状態: EVENTERR、INVREQ

説明

DELETE EVENT は、不要になった BTS を削除します。イベントは、現行アクティビティのイベント・プールから削除されます。イベントは、発生しているかどうかにかかわらず削除できます。

DELETE EVENT を使用すると、以下のタイプのイベントのみを削除できます。

- 入力
- 複合

DELETE EVENT を使用して、以下を削除することはできません。

- アクティビティ完了イベント。このイベントは、完了済みのアクティビティからの応答が、そのアクティビティの親が発行した CHECK ACTIVITY コマンドによって確認されたとき、または DELETE ACTIVITY コマンドが発行されたときに暗黙で削除されます。
- タイマー・イベント。このイベントは、関連付けられているタイマーの満了が CHECK TIMER コマンドによって確認されたとき、または DELETE TIMER コマンドが発行されたときに暗黙で削除されます。
- システム・イベント。

注:

1. 削除するイベントが複合イベントの述部に含まれている場合、そのイベントは述部のプール式から削除されます。複合イベントの発生状況 (FIRED または NOTFIRED) が再評価されます。
2. 複合イベントを削除しても、そのサブイベントには影響しません。

オプション

EVENT(data-value)

削除するイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

4

EVENT オプションで指定されたイベントが BTS に認識されていません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティの有効範囲外で発行されました。

2

EVENT オプションで指定されたイベントは、システム・イベント、タイマー・イベント、またはアクティビティ完了イベントのいずれかであるため削除できません。

DELETE TIMER

BTS タイマーを削除します。

DELETE TIMER

➡ DELETE — TIMER(*data-value*) ➡

状態: INVREQ、TIMERERR

説明

DELETE TIMER は BTS タイマーを削除します。 イベントがタイマーに関連付けられている場合は、そのイベントも削除され、現行アクティビティのイベント・プールから除去されます。(タイマーが満了になっており、CHECK TIMER コマンドが発行されていた場合、このタイマーに関連付けられているイベントはありません。)

プログラムが削除できるタイマーは、現行アクティビティが所有しているタイマーのみです。 タイマーは、満了しているかどうかにかかわらず削除できます。

オプション

TIMER(*data-value*)

削除するタイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティの有効範囲外で発行されました。

115 TIMERERR

RESP2 値:

13

TIMER オプションで指定されたタイマーが存在していません。

DELETEQ TD

すべての一時データを削除します。

DELETEQ TD

➡ DELETEQ TD — QUEUE(*name*) — SYSID(*systemname*) ➡

状態: DISABLED、INVREQ、ISCINVREQ、LOCKED、NOTAUTH、QIDERR、SYSIDERR

このコマンドは、ローカル CICS 領域内のキューと共に使用される場合や IPIC 接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合は、スレッド・セーフです。別のタイプの接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合は、スレッド・セーフではありません。

説明

DELETEQ TD コマンドは、特定の区画内宛先(キュー)と関連するすべての一時データを削除します。その宛先と関連するストレージはすべて解放(割り振り解除)されます。このコマンドを使用して、区画外の一時データ・キューを削除することはできないので注意してください。それを行おうとすると、INVREQ 状態が発生します。

オプション

QUEUE(*name*)

削除するキューのシンボル名 (1 から 4 の英数字) を指定します。指定するキューは、CICS に定義されていなければなりません。

SYSID が指定されている場合は、キューがどのように定義されているかとは関係なく、そのキューはリモート・システムにあると見なされます。SYSID の指定がないときは、そのキューがローカル・システムにあるのか リモート・システムにあるのかが、リソース定義から判別されます。

SYSID(systemname)

(リモート・システムのみ) 要求の送信先のシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

条件

84 DISABLED

キューが使用不能になった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

DELETEQ に区画外のキューが指定されている場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

作業単位の失敗が未確定のためにキューの使用が制限され、そのために要求を実行できない場合に発生します。この状態は、TDQUEUE リソース定義で WAIT(YES) と WAITACTION(REJECT) が指定されている論理的にリカバリー可能なキューに対するどの要求でも起こる可能性があります。

トランザクションを待機させれば、TDQUEUE リソース定義で WAIT(YES) と WAITACTION(Queue) を指定してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティ検査が QUEUE(name) で失敗した場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

44 QIDERR

DELETEQ TD で使用する記号宛先が見つからない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

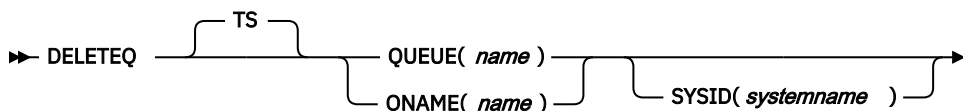
SYSID オプションが、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CONNECTION または IPCONN の定義によって CICS に認識されている) を指定している時に発生します。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

DELETEQ TS

一時記憶域キューを削除します。

DELETEQ TS



状態: INVREQ、ISCINVREQ、LOCKED、NOTAUTH、QIDERR、SYSIDERR

このコマンドは、主記憶域または補助記憶域 (いずれもローカル CICS 領域内) にあるキューと共に使用される場合や IPIC 接続を経由してリモート CICS 領域に機能シッパされる場合は、スレッド・セーフです。また、一時ストレージ・データ共用サーバー (TS サーバー) によって管理される z/OS カップリング・ファシ

リティー内にある共用一時ストレージ・プールのキューで使用する場合もスレッド・セーフです。このコマンドは、IPIC 以外の別のタイプの接続を経由してリモート CICS 領域に機能シッパされる場合、スレッド・セーフではありません。

動的トランザクション・ルーティングに関する注意点: このコマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼす、トランザクション間類縁性が発生する場合があります。トランザクションの親和性については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

DELETEQ TS コマンドは、一時記憶域キューと関連付けられているすべての一時データを削除します。キューと関連付けられているすべてのストレージは解放されます。

使用するストレージが過大にならないように、一時データはできるだけ早く削除します。

リカバリー可能な一時記憶域キューを削除すると、同じキューに次の **WRITEQ TS** コマンドを出す前に、同期点を出さなければなりません。

オプション

QNAME(name)

QNAME は、QUEUE の代替として、削除するキューのシンボル名 (1 から 16 文字) を指定します。名前は 2 進ゼロだけを指定することはできません。また、CICS システム内で固有でなければなりません。名前が 16 文字に満たない場合でも 16 文字入力しなければならないため、必要に応じて空白で埋めてください。

QUEUE(name)

削除するキューのシンボル名 (1 から 8 文字) を指定します。名前は 2 進ゼロだけを指定することはできません。また、CICS システム内で固有でなければなりません。名前が 8 文字に満たない場合でも 8 文字入力しなければならないため、必要に応じて空白で埋めてください。

SYSID(systemname)

(リモートおよび共用キューのみ) 要求の送信先のリモート・システムまたは共用キュー・プールを識別するシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。TSMODEL リソース定義は、一時記憶データ共用プールに存在するキューに対する SYSID の指定をサポートしません。代わりに、QUEUE または QNAME オプションを使用してください。共用キュー・プールに明示的な SYSID を使用するには、一時記憶テーブル (TST) のサポートが必要です。

条件

16 INVREQ

次のいずれかの状態で起こります。

- キューが CICS 内部コードで作成された場合。
- 指定されたキュー名が、2 進ゼロだけで構成されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

作業単位の失敗が未確定のためにキューの使用が制限され、そのために要求を実行できない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティ検査が QUEUE(name) で失敗した場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

44 QIDERR

指定されたキューが主記憶装置または補助記憶装置のどちらでも見つからない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

次のいずれかの状態で起こります。

- SYSID オプションで、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CICS には CONNECTION または IPCONN 定義によって知らされている) を指定している。
- IPIC 接続の使用時に、ローカル・システム、リモート・システム、またはその両方が CICS TS 4.2 以降の領域ではない。
- リモート・システムへのリンクがクローズされている。
- 一時記憶域コマンドが実行されている CICS 領域が、参照された一時記憶域キューをサポートする TS プールを管理する TS サーバーとの接続に失敗した 例えば、CICS 領域が一時記憶域サーバーへのアクセスを許可されていない場合に、この状態が発生することがあります。

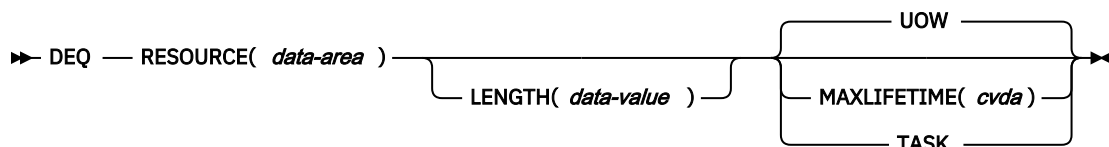
一時記憶域サーバーが始動していない場合や、CICS の実行継続中にサーバーで障害が発生した (または停止された) 場合にも、この状態が発生することがあります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

DEQ

タスクによるリソースの使用をスケジューリングします (デキュー)。

DEQ



状態: INVREQ、LENGERR

このコマンドは、LOCAL として定義されている場合はスレッド・セーフです。GLOBAL として定義されている場合はスレッド・セーフではありません。

動的トランザクション・ルーティングについての注: このコマンドを使用すると、RESOURCE で指定された名前が、シスプレックス全体を有効範囲とするインストール済み ENQMODEL リソース定義で指定された名前と一致しない場合、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。を参照してください。 トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

DEQ コマンドは、現在あるタスクによってエンキューされているリソースを解放し、他のタスクでも使用できるようにします。

タスクがリソースをエンキューし、リソースからキュー解除を行わない場合は、同期点処理時またはタスク終了時に CICS が自動的にリソースを解放します。このコマンドのコンテキスト内のリソースは、1 から 255 バイトの任意のストリングです。これは、タスク間のアクションの競合から保護したり、プログラム内で単一スレッドを起こしたりするために、企業内標準によって設定します。

DEQ コマンドを出すとき、デキューするリソースは、エンキューしたときに使用した方式で指定しなければなりません。指定したリソースにエンキューが行われていない場合は、キュー解除命令は無視されます。

タスクが 1 つのリソースに複数の ENQ コマンドを出した場合は、タスクが DEQ コマンドの適合番号を出すまでそのリソースはそのタスクに所有されたままになります。

EXEC CICS DEQ (または ENQ) コマンドが、インストールされた ENQMODEL リソース定義と同じ名前のリソースに対して発行されると、CICS は ENQSCOPE 属性の値を検査し、有効範囲がローカルであるか、あるいは、シスプレックス全体に渡るかどうかを判別します。ENQSCOPE が非ブランクの場合には、CICS は

ENQ または DEQ をシスプレックス全体にわたるものとして扱い、z/OS グローバル・リソースの逐次化にキュー名とリソース名を渡してエンキューを管理します。ENQSCOPE 属性が左方ブランク (デフォルト) である場合は、CICS は DEQ を、発行している CICS 領域のためのローカルとして扱います。ENQMODEL がリソース名と一致しない場合は、DEQ コマンドの有効範囲はローカルになります。ENQMODEL リソースについて詳しくは、[ENQMODEL リソース](#) を参照してください。

オプション

LENGTH(*data-value*)

キュー解除するリソースの長さをデータ値に指定します。データ値は 1 から 255 までの範囲のワード・バイナリー数です。指定値がこの範囲から外れると、LENGERR 状態が発生します。ENQ コマンドで LENGTH オプションを指定した場合には、そのリソースに対する DEQ コマンドにもそのオプションを指定しなければならず、しかもこの 2 つのオプションの値は同じでなければなりません。

MAXLIFETIME(*cvda*)

ENQ を解放する期間を指定します。CVDA 値は次のとおりです。

UOW

獲得された ENQ の期間は 1 作業単位です。これはデフォルト値です。

注: 以前の CICS リリースとの互換性を保つために、LUW の CVDA 値もサポートされます。

TASK

獲得された ENQ の期間は 1 タスクです。

RESOURCE(*data-area*)

アドレスがキュー解除するリソースを表す区域、またはリソースを含む変数 (例えば、従業員名) を指定します。後者の場合は、LENGTH オプションを使用しなければなりません。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

2

MAXLIFETIME オプションに設定された CVDA が正しくない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

LENGTH オプションに指定した値が、1 から 255 の範囲外である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、リソースのキュー解除を行う方法を示しています。

```
EXEC CICS DEQ
      RESOURCE(RESNAME)

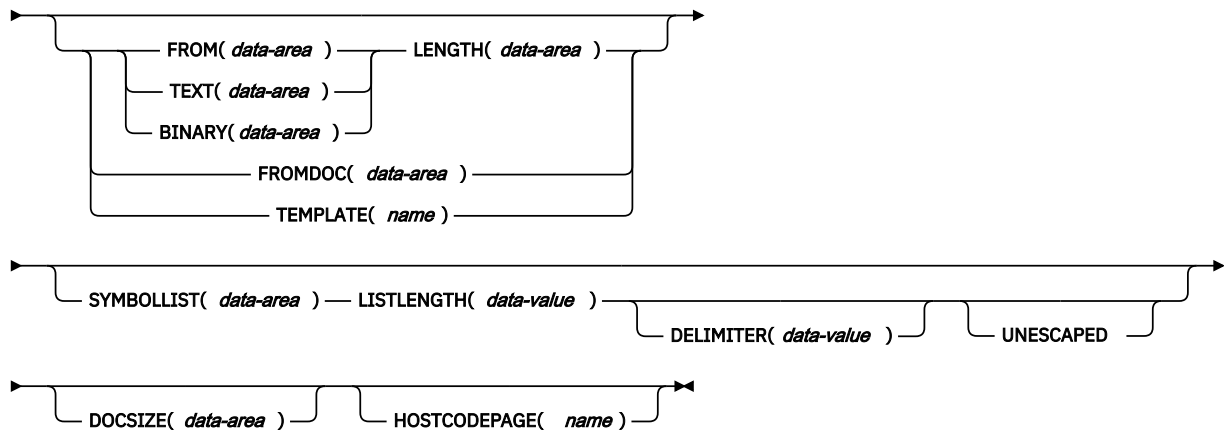
EXEC CICS DEQ
      RESOURCE(SOCSECNO)
      LENGTH(9)
```

DOCUMENT CREATE

文書を作成します。

DOCUMENT CREATE

➡ DOCUMENT — CREATE — DOCTOKEN(*data-area*) ➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、NOTFND、SYMBOLERR、TEMPLATERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

DOCUMENT CREATE は、文書作成プロセスの始まりを知らせます。作成されている文書は、空の文書、またはアプリケーション・バッファに含まれる既存の文書、テンプレート、またはデータをベースにした文書でもかまいません。

オプション

BINARY(data-area)

作成している新規文書の内容として使用するデータのバッファを指定します。データは未変更のまま文書内容にコピーされ、記号置換のためのデータ解析は行われません。BINARY オプションの目的は、アプリケーションが、送信するときにクライアント・コード・ページを変換しなければならないデータのブロックを挿入できるようにすることです。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。

DELIMITER(data-value)

SYMBOLLIST バッファ内のシンボル名と値のペアを区切るために使用されるオプションの 1 バイトの値を指定します。このオプションを指定しない場合、デフォルトのアンパーサンドが使用されます。区切り文字として使用できない文字(スペース文字など)がいくつかあります。それらの区切り文字をこのコマンドで使用すると INVREQ 状態が発生します。規則は、[記号および記号リストの指定に関する規則](#)にリストされています。

このオプションが指定された場合、アプリケーションは、SYMBOLLIST バッファ内の記号値に DELIMITER が存在しないことを確認しなければなりません。そのため、アプリケーションでは、英数字およびその他の印刷可能文字を DELIMITER 値として使用しないようにする必要があります。

DOCSIZE(data-area)

文書の現行のサイズのまま更新する 2 進フルワード領域をバイトで指定します。これは、RETRIEVE コマンドを発行するときに、文書のコピーを含むのに必要なバッファの最大サイズです。

DOCTOKEN(data-area)

文書のバイナリー・トークンを格納するデータ域を指定します。この領域の長さは 16 バイトでなければならない、後のコマンドで文書を参照できる、CICS が生成した名前に設定されます。

FROM(data-area)

アプリケーションが提供するデータが、新規文書の内容を作成するために使用されることを指定します。データの内容は、作成され検索されたテンプレートまたは文書でなければなりません。データがテンプレートの場合は、記号テーブル内の記号がある場所で記号置換が発生します。データが以前に検索された文書である場合には、検索時に挿入された変換およびブックマーク・タグは内容から除去され、API コマンドが要求する内部形式で保管されます。シンボル置換は、検索済みの文書に含まれる未解決のシンボルには試行されないことに注意してください。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。

FROMDOC(data-area)

作成する新規文書にコピーされる内容が含まれている文書のバイナリー・トークン (**DOCTOKEN** オプションを参照) を指定します。すべてのブックマークおよび変換タグは、新規文書にコピーされます。記号テーブルはコピーされません。

HOSTCODEPAGE(name)

追加しているデータがエンコードされるホスト・コード・ページの名前を指定します。このオプションは、TEXT、SYMBOL および TEMPLATE オプションにのみ適用されます。名前の長さは 8 文字でなければなりません。8 文字より短い場合は、右側にブランクを埋め込まなければなりません。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、コード・ページ名の 1 から 65535 の範囲のいずれの 10 進数も、たとえそれらが標準形でなくても (末尾スペースを埋め込んだ) 8 桁までの 10 進数として受け入れます。

記号の処理が必要な場合は、記号および記号リスト処理に使用される区切り文字が EBCDIC とみなされるため、HOSTCODEPAGE パラメーターが EBCDIC ベースのコードを指定する必要があることに注意してください。

LENGTH(data-value)

TEXT、BINARY または FROM データを含むバッファの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

LISTLENGTH(data-value)

記号リストの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

SYMBOLLIST(data-area)

記号リストを含むバッファを指定します。このバッファの長さを指定するには、LISTLENGTH オプションを使用します。シンボル・リストは、& 記号で区切られた 1 つ以上のシンボル定義からなる文字ストリングです。それぞれの記号定義は、名前、等号、および値で構成されます。記号リストの例を示します。

```
applid=IYCQ&jobname=test
```

デフォルトでは、記号リスト内の記号は、& 文字で区切られますが、**DELIMITER** キーワードを使用してこれを指定変更し、別の記号区切り文字を指定することができます。[記号および記号リストの指定に関する規則](#)には、SYMBOLLIST を使用してシンボルを設定するときに適用される規則がリストされています。

TEMPLATE(name)

テンプレートの 48 バイトの名前を指定します。テンプレートは、RDO を使用して CICS に定義されていなければなりません。名前が 48 バイトより短い場合は、右側にブランクを埋め込まなければなりません。

注: テンプレートに含まれるシンボルの設定を行う前にそのテンプレートを挿入した場合は、それらのシンボルが置き換えられることはありません。シンボルの置き換えが発生するのは、シンボル・リストを指定せずにテンプレートから文書を作成した場合です。

TEXT(data-area)

作成している新規文書の内容として使用するデータのバッファを指定します。データは未変更のまま文書内容にコピーされ、記号置換のためのデータ解析は行われません。文書を送信するときに、データは、クライアント・コード・ページへの変換を要するとしてマークされます。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。

UNESCAPED

CICS が SYMBOLLIST バッファ内の記号の値をエスケープ解除しないようにします。このオプションを指定すると、正符号はスペースに変換されません。また、%2B のようなシーケンスも単一バイト値に変換されません。

UNESCAPED オプションを使用すると、シンボル・リスト内のシンボル値には、シンボル区切り記号としてすでに使用している文字を含めることができません。UNESCAPED を使用する場合は、記号の値に使用することのない記号分離文字を選択してください。

条件

INVREQ

RESP2 値:

1

FROM オプションで指定された検索済みの文書は、有効な RETRIEVE 形式ではありません。

LENGERR

RESP2 値:

1

LENGTH に指定された値は無効です。値が負になっています。

9

LISTLENGTH に指定された値は無効です。値は、1 から (16M から 1) の間である必要があります。

70 NOTAUTH

コマンドはリソース・セキュリティ検査に失敗しました。(NOTAUTH 状態が処理されない場合、その状態を受け取ったアプリケーションは、コード AEY7 で異常終了する可能性があります。)

EXEC CICS DOCUMENT コマンドは、(DOCTEMPLATE リソースの TEMPLATENAME 属性で指定されている) 48 文字のテンプレート名を使用する文書テンプレートを参照します。ただし、コマンドに対するセキュリティ検査では、TEMPLATENAME 属性に対応する DOCTEMPLATE リソース定義の名前が使用されます。リソース・セキュリティ検査が設定されている場合、トランザクションのユーザー ID はこの DOCTEMPLATE リソース定義に対する読み取り権限が必要になります。

RESP2 値:

101

トランザクションのユーザー ID には、TEMPLATE オプションによって指定されている文書テンプレートの DOCTEMPLATE リソース定義に対する読み取り権限がありません。

13 NOTFND

RESP2 値:

2

FROMDOC オプションで指定された文書を検索できなかったか、あるいは、名前が間違っていました。

3

TEMPLATE オプションで指定されたテンプレートを検出できなかったか、あるいは、名前が間違っていました。

7

HOSTCODEPAGE オプションで指定されたホスト・コード・ページを検出できなかったか、あるいは、名前が間違っていました。

8

DELIMITER に指定された値が有効でない。

116 SYMBOLERR

記号リストで指定されている記号が、記号の命名規則に準拠していません。RESP2 には、リスト内の記号のオフセットが含まれています。

117 TEMPLATERR

指定されたテンプレート・データの処理中に、DOCTEMPLATE リソースで指定されたテンプレートが存在しないか、無効な #set、#include、または #echo コマンドが検出されました。RESP2 には、無効なコマンドのオフセットが含まれています。

DOCUMENT DELETE

文書を削除します。

DOCUMENT DELETE

➡ DOCUMENT — DELETE — DOCTOKEN(*data-area*) ➡

状態: NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

DOCUMENT DELETE コマンドを使用すると、トランザクション中に不要になった文書を削除することができます。このコマンドをアプリケーションで使用すると、文書およびその文書に関連しているすべてのストレージの削除を要求することができます。このコマンドを実行すると、文書に割り振られているストレージが即時に解放されます。**DOCUMENT DELETE** コマンドが呼び出されない場合、この文書はアプリケーションが終了するまで存在しています。

オプション

DOCTOKEN(data-area)

削除する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンを指定します。

条件

13 NOTFND

RESP2 値:

1

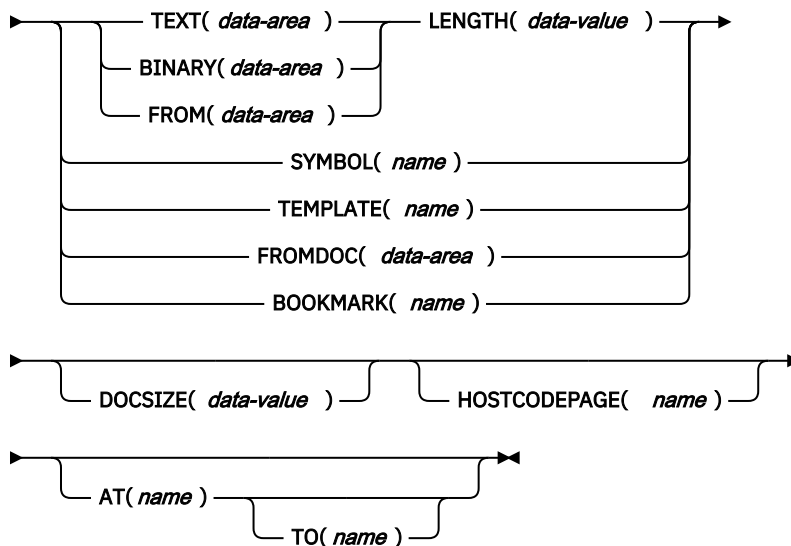
文書が作成されませんでした。または、名前が間違っていて指定されています。

DOCUMENT INSERT

文書オブジェクトを挿入します。

DOCUMENT INSERT

➡ DOCUMENT — INSERT — DOCTOKEN(*data-area*)➡



状態: DUPREC、INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、NOTFND、TEMPLATERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

DOCUMENT INSERT を使用すると、アプリケーションは、文書オブジェクトを挿入することができます。追加ポイント (ブックマーク) は、文書内の相対的位置付けを定義します。ブックマークは、参照する前に定義しなければなりません。ブックマークで定義した位置の後に、いつでもデータを挿入できます。

オプション

AT(name)

文書内の追加ポイントの位置を識別するブックマークの記号名を 16 バイトで指定します。データはブックマークの後に挿入され、そのブックマークの後に続くどんなデータも、シフトダウンされます。アプリケーションは AT と TO オプションを組み合わせ、オーバーレイ 操作を実行することができます。AT オペランドが指定されていない場合は、データは文書の終わりに挿入されます。TOP の定義済みブックマークを提供することによって、アプリケーションは、文書の先頭にデータを挿入することができます。

BINARY(data-area)

文書に挿入するデータのバッファを指定します。データは未変更のまま文書内の追加ポイントにコピーされ、記号置換のためのデータ解析は試行されません。BINARY オプションを使用すると、アプリケーションは、送信するときにクライアント・コード・ページを変換しなければならないデータのブロックを挿入できます。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。

BOOKMARK(name)

文書に挿入するブックマークを指定します。ブックマークは、文書の追加ポイントを識別する記号名です。名前の長さは 16 文字までで、組み込みスペースが含まれていなければなりません。

DOCSIZE(data-value)

文書の現行のサイズのまま更新する 2 進フルワード領域をバイトで指定します。これは、RETRIEVE コマンドを発行するときに、文書のコピーを含むのに必要なバッファの最大サイズです。

DOCTOKEN(data-area)

データを挿入する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンを指定します。

FROM(data-area)

アプリケーションが提供するデータのバッファを文書に挿入することを指定します。データ内容は、以前に作成され検索されたテンプレートまたは文書であってもかまいません。データがテンプレートの場合は、記号テーブル内の記号がある場所で記号置換が発生します。データが以前に検索された文書である場合には、検索時に挿入された変換およびブックマーク・タグは内容から除去され、API コマンドが要求する内部形式で保管されます。記号置換は、検索済みの文書に含まれる未解決の記号には試行されないことに注意してください。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。

FROMDOC(data-area)

内容をターゲット文書の挿入ポイントにコピーする文書のバイナリー・トークン (DOCTOKEN オプションを参照) を指定します。すべてのブックマークおよび変換タグは、ターゲット文書にコピーされません。記号テーブルはコピーされません。

HOSTCODEPAGE(name)

追加しているデータがエンコードされるホスト・コード・ページの記号名 (DOCTOKEN オプションを参照) を指定します。このオプションは、TEXT、SYMBOL および TEMPLATE オプションにのみ適用されます。名前の長さは 8 文字でなければなりません。8 文字より短い場合は、右側にブランクを埋め込まなければなりません。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、コード・ページ名の 1 から 65535 の範囲のいずれの 10 進数も、たとえそれらが標準形でなくても (末尾スペースを埋め込んだ) 8 桁までの 10 進数として受け入れます。

記号の処理が必要な場合は、記号および記号リスト処理に使用される区切り文字が EBCDIC とみなされるため、HOSTCODEPAGE パラメーターが EBCDIC ベースのコードを指定する必要があることに注意してください。

LENGTH(data-value)

TEXT、BINARY または FROM データを含むバッファの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

DOCUMENT RETRIEVE コマンドに続いて、DOCUMENT INSERT コマンドが DATAONLY オプションを指定せずに発行され、検索されたドキュメントが FROM オプションを使用して挿入される場合は、LENGTH は検索されたドキュメントの長さと同じでなければなりません。

SYMBOL(name)

記号テーブルの記号名を 32 バイトで指定します。記号テーブルにある記号に関連したデータが挿入されますが、記号そのものは挿入されません。記号と関連付けられているデータが、文書にすでに挿入されているときには、構成中の文書内のデータを変更することはできません。記号に別の値を設定した場合、次に記号が文書に挿入される際に、その新しい値が使用されます。この変更によって、文書に既に挿入されている値が影響を受けることはありません。

TEMPLATE(name)

テンプレートの 48 バイトの名前を指定します。テンプレートは、RDO を使用して CICS に定義されていなければなりません。名前が 48 バイトより小さい場合は、右側にブランクを埋め込まなければなりません。どの記号の現行値も、テンプレートに置換されます。

注: 記号を含むテンプレートが、文書にすでに挿入されている場合は、構成中の文書内の置換された記号の値を変更することはできません。記号に別の値を設定した場合、次にテンプレートが文書に挿入される際に、その新しい値が使用されます。この変更によって、文書にすでに挿入されている値が影響を受けることはありません。

TEXT(data-area)

文書に挿入するデータのバッファを指定します。データは未変更のまま文書内の追加ポイントにコピーされ、記号置換のためのデータ解析は試行されません。文書を送信するときに、データは、クライアント・コード・ページへの変換を要するとしてマークされます。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。

TO(name)

オーバーレイ 操作の終了位置を識別するブックマークの記号名を指定します。AT および TO オペランドで識別するブックマーク間のデータは削除され、新規データがその位置に挿入されます。ゼロの

LENGTH をもつ TEXT または BINARY オプションのヌル・ストリングを指定して、2 つのブックマーク間でデータを削除することが可能です。

条件

14 DUPREC

ブックマークはすでに定義されています。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

0

TO オプションで指定されたブックマークは、AT ブックマークで指定されたブックマークの前に表示されます。

1

FROM オプションで指定された検索済みの文書は、有効な RETRIEVE 形式ではありません。

2

BOOKMARK オプションのブックマーク名は無効です。

LENGERR

RESP2 値:

1

LENGTH に指定された値は無効です。値が負になっています。

70 NOTAUTH

コマンドはリソース・セキュリティ検査に失敗しました。(NOTAUTH 状態が処理されない場合、その状態を受け取ったアプリケーションは、コード AEY7 で異常終了する可能性があります。)

EXEC CICS DOCUMENT コマンドは、(DOCTEMPLATE リソース定義の TEMPLATENAME 属性で指定されている) 48 文字のテンプレート名を使用する文書テンプレートを参照します。ただし、コマンドに対するセキュリティ検査では、TEMPLATENAME 属性に対応する DOCTEMPLATE リソース定義の名前が使用されます。リソース・セキュリティ検査が設定されている場合、トランザクションのユーザー ID はこの DOCTEMPLATE リソース定義に対する読み取り権限が必要になります。

RESP2 値:

101

トランザクションのユーザー ID には、TEMPLATE オプションによって指定されている文書テンプレートの DOCTEMPLATE リソース定義に対する読み取り権限がありません。

13 NOTFND

以下の文書またはテンプレートの 1 つを検出できなかったか、またはその名前が間違っていました。

RESP2 値:

1

DOCUMENT オプションで指定された文書

2

FROMDOC オプションで指定された文書

3

TEMPLATE オプションで指定されたテンプレート

4

SYMBOL オプションで指定された文書

5

AT オプションで指定された文書

6

TO オプションで指定された文書

7

HOSTCODEPAGE オプションで指定された文書

117 TEMPLATERR

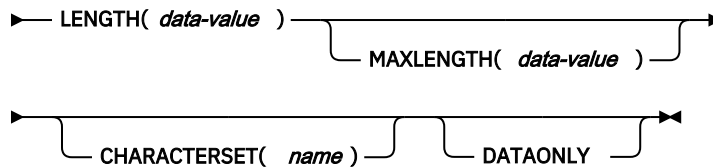
指定されたテンプレート・データの処理中に、無効な `#set`、`#include`、または `#echo` コマンドが検出されたか、あるいは CICS 領域に、このテンプレートの zFS ファイルにアクセスするための適切な権限レベルがありません。RESP2 には、ゼロ (組み込みテンプレートの最大の 32 レベルを超える場合) または無効なコマンドのオフセットのいずれかが含まれています。

DOCUMENT RETRIEVE

アプリケーション専用のバッファに文書をコピーします。

DOCUMENT RETRIEVE

➡ DOCUMENT — RETRIEVE — DOCTOKEN(*data-area*) — INTO(*data-area*) ➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

アプリケーションで **DOCUMENT RETRIEVE** を使用すると、そのアプリケーション専用のバッファに文書のコピーを取得して、直接そのコピーを操作することができます。文書は CICS が管理し、アプリケーションは、文書の内容を含んでいるバッファへ直接アクセスすることはできません。文書は現行のトランザクションの期間中にしか存在しません。したがって、トランザクション境界を超えて存在する場合は、アプリケーションは文書を検索し保管しなければなりません。 **DOCUMENT CREATE** コマンドの FROM オプションを使用すると、検索済みの文書を新規文書の基礎として使用することができます。

文書が取得されると、CICS はその文書の内容にタグを挿入して、ブックマークを示し、コード・ページ変換を必要としないブロックの境界を定めます。タグなしのコピーを要求するには、**DATAONLY** を指定します。抽出された文書を、**CHARACTERSET** オプションを使用して、単一のクライアント・コード・ページに変換することもできます。

DOCUMENT CREATE および **DOCUMENT INSERT** コマンドは、**DOCSIZE** 値を返します。この値は、**RETRIEVE** コマンドを実行するときに、元のコード・ページの文書のコピー (制御情報を含む) を格納するために必要なバッファの最大サイズです。ただし、元の EBCDIC データより多くのバイトを必要とするエンコード方式 (例えば、UTF-8) を **CHARACTERSET** オプションで指定した場合は、この最大サイズでは変換された文書を保管するのに不十分な場合があります。このような場合に **DOCSIZE** 値がバッファ・サイズに使用されている場合は、**LENGERR** 状態を処理し、**LENGTH** パラメータで返されたサイズを使用して新規バッファを獲得するプログラムを準備する必要があります。または、バッファを割り振る前に、ダミー・バッファを指定し、**MAXLENGTH** をゼロに指定して **DOCUMENT RETRIEVE** を発行した後に、**LENGERR** 状態を処理し、返された **LENGTH** 値を使用して、実際の文書の長さを決定することができます。

オプション

CHARACTERSET(name)

データの変換先にするクライアント文字セットの名前を指定します。名前の長さは、最大で 40 文字までです (40 文字より短い場合は、右側に空白を埋め込む必要があります)。

アップグレード目的のみでサポートされている **CLNTCODEPAGE** パラメータは、このパラメータによって置き換えられます。

CLNTCODEPAGE(name)

このオプションは、アップグレード目的のみでサポートされています。このオプションは、**CHARACTERSET** によって置き換えられます。CICS が実行するアクションは、どちらのキーワードの場合も同じです。

DATAONLY

組み込みタグなしでデータを検索する必要があることを指定します。

DOCTOKEN(*data-area*)

検索する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンを指定します。

INTO(*data-area*)

文書内容のコピーを含むバッファを指定します。

LENGTH(*data-value*)

アプリケーションに戻されるデータ量の長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。文書が切り捨てられた場合、これが文書全体を返すのに必要な長さです。

MAXLENGTH(*data-value*)

バッファが受信できるデータの最大量の長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

11

指定されたコード・ページの組み合わせは無効であるか、またはサポートされていません。

12

CCSID 変換中にエラーが発生したため、変換が完了していない可能性があります。例えば、テキストの一部または記号値がマルチバイト文字への変換の途中で終了しました。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

MAXLENGTH がゼロ未満です。文書サイズは LENGTH フィールドに返されません。

2

受信しているバッファの長さがゼロであるか、あるいは、短過ぎて文書内容を入れることができません。文書が切り捨てられ、必要な正確な長さが LENGTH フィールドで返されます。

13 NOTFND

RESP2 値:

1

文書が作成されませんでした。または、名前が間違っ指定されています。

7

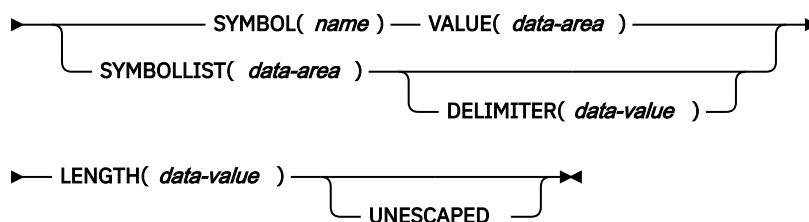
指定された文字セットが見つかりません。

DOCUMENT SET

記号および値を記号テーブルに追加します。

DOCUMENT SET

➡ DOCUMENT — SET — DOCTOKEN(*data-area*) ➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTFND、SYMBOLERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

DOCUMENT SET を使用すると、アプリケーションは、記号とその記号に関連した値を記号テーブルに追加することができます。追加されている記号がテーブルにすでに存在する場合には、新規の定義で置き換えます。

注:

1. 記号を含むテンプレートが、文書にすでに挿入されている場合は、構成中の文書内の置換された記号の値を変更することはできません。記号に別の値を設定した場合、次にテンプレートが文書に挿入される際に、その新しい値が使用されます。この変更によって、文書にすでに挿入されている値が影響を受けることはありません。
2. テンプレートに含まれる記号の設定を行う前にそのテンプレートを挿入した場合は、それらの記号が置き換えられることはありません。記号の置き換えが発生するのは、記号リストを指定せずにテンプレートから文書を作成した場合です。

オプション

DELIMITER(data-value)

SYMBOLLIST バッファ内のシンボル名と値のペアを区切るために使用されるオプションの 1 バイトの値を指定します。このオプションを指定しない場合、デフォルトのアンパーサンドが使用されます。区切り文字として使用できない文字 (スペース文字など) がいくつかあります。それらの区切り文字をこのコマンドで使用すると INVREQ 状態が発生します。これらのメッセージは、[記号および記号リストの指定に関する規則](#)にリストされています。

このオプションが指定された場合、アプリケーションは、SYMBOLLIST バッファ内の記号値に DELIMITER が存在しないことを確認しなければなりません。そのため、アプリケーションでは、英数字およびその他の印刷可能文字を DELIMITER 値として使用しないようにする必要があります。

DOCTOKEN(data-area)

記号テーブルを所有する文書のバイナリー・トークンを 16 バイトで指定します。

LENGTH(data-value)

記号に関連したデータ値を含むバッファの長さ、または SYMBOLLIST オプションを使用する場合は記号リストを含むバッファの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

SYMBOL(name)

テーブルに追加する記号の名前を指定します。この名前にはスペースを埋め込まないで、1 文字から 32 文字の長さにしてください。記号および記号リストの指定に関する規則には、シンボル名の指定時に適用される規則がリストされています。1 つのコマンドに複数の記号を定義する場合は、この代わりに SYMBOLLIST オプションを使用してください。

SYMBOLLIST(data-area)

記号リストを含むバッファを指定します。このバッファの長さを指定するには、LENGTH オプションを使用します。記号リストは、& 記号で区切られた 1 つ以上の記号定義からなる文字ストリングです。各記号定義は、名前、等号、および値で構成されます。以下に、記号リストの例を示します。

```
applid=IYCQ&jobname=test
```

デフォルトでは、記号リスト内の記号は、& 文字で区切られますが、DELIMITER キーワードを使用してこれを指定変更し、別の記号区切り文字を指定することができます。記号および記号リストの指定に関する規則には、SYMBOLLIST を使用してシンボルを設定するときに適用される規則がリストされています。

UNESCAPED

CICS が SYMBOLLIST バッファ内の記号の値をエスケープ解除しないようにします。このオプションを指定すると、正符号はスペースに変換されません。また、%2B のようなシーケンスも単一バイト値に変換されません。

UNESCAPED オプションを使用すると、記号リスト内の記号の値には、記号区切り記号としてすでに使用している文字を含めることができません。UNESCAPED を使用する場合は、記号の値に使用することのない記号分離文字を選択してください。この代わりに、SYMBOL および VALUE オプションを使用すると、記号区切り文字としてすでに使用している文字を含む記号の値でも指定することができます。これは、VALUE オプションでは、記号区切り文字が特別な意味を持たないためです。

VALUE(*data-area*)

SYMBOL に関連する値を含む領域を指定します。記号および記号リストの指定に関する規則には、シンボルの値を指定する時に適用される規則がリストされています。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

8

DELIMITER に指定された値が有効でない。

LENGERR

RESP2 値:

9

シンボル・リスト LENGTH に指定された値は無効です。値は、1 から (16M から 1) の間である必要があります。

10

シンボル値 LENGTH に指定された値は無効です。値は、1 から (16M から 1) の間である必要があります。

13 NOTFND

RESP2 値:

1

文書が作成されていないか、または名前が不正確に指定されている。

116 SYMBOLERR

記号名が無効です。RESP2 値:

0

SYMBOLLIST が使用されませんでした。

offset

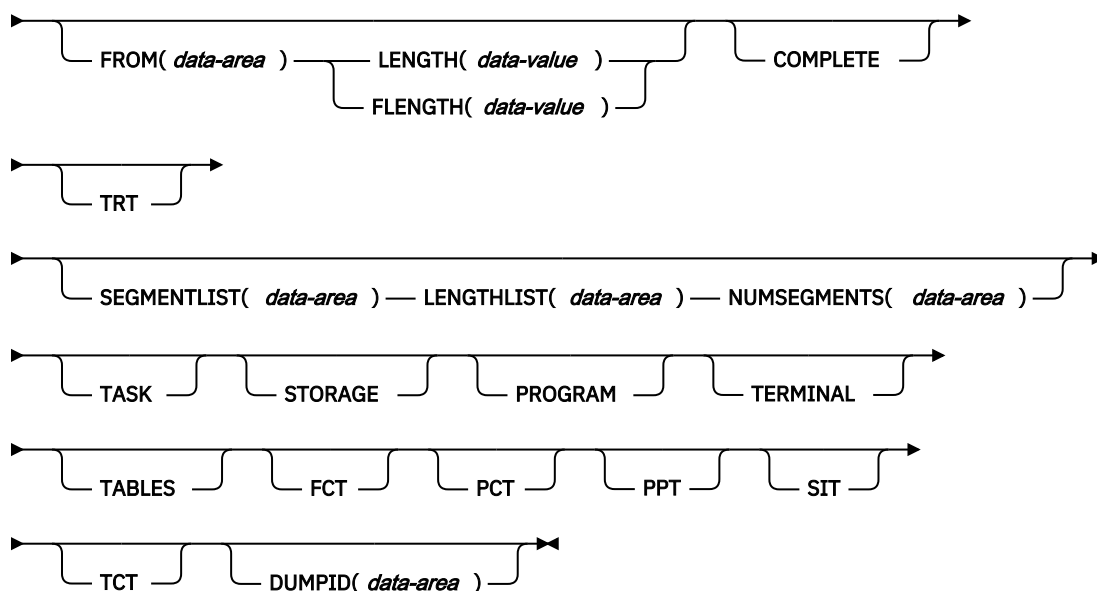
RESP2 には、リスト内の無効な記号のオフセットが含まれています。

DUMP TRANSACTION

トランザクション・ダンプを要求します。

DUMP TRANSACTION

➡ DUMP TRANSACTION — DUMPCODE(*name*) ➡



状態: INVREQ、IOERR、NOSPACE、NOSTG、NOTOPEN、OPENERR、SUPPRESSED

説明

DUMP TRANSACTION は、タスクに関連付けられている主記憶装置のすべて、一部、または 1 つのダンプを取ったり、CICS テーブルの一部またはすべてのダンプを取ったり、これらのすべてのダンプを一緒に取ります。

SYSDUMP でトランザクション・ダンプ・テーブルに定義されている DUMPCODE に DUMP TRANSACTION を発行した場合は、システム・ダンプも入手することに注意してください。

指定した DUMPCODE のシステム・ダンプ・テーブル内に項目がない場合は、一時項目が作成されます。この項目は、次の CICS 開始で消失します。システム・ダンプ・テーブルについては、[指定できるダンプ・コード・オプション](#)で説明されています。

オプション

COMPLETE

タスクに関連付けられているすべての主記憶装置、すべての CICS テーブル、および DL/I 制御ブロックのダンプを取ります。

DUMPCODE(name)

ダンプを識別する名前 (1 から 4 文字) を指定します。名前の先頭または途中でブランクを入れると、ダンプは作成されますが、INVREQ 状態が発生します。システム・ダンプ・テーブルに項目は追加されません。

DUMPCODE 以外のすべてのオプションを省略すると、DL/I 制御ブロックを除いて、TASK を指定した場合と同じダンプが得られます。

DUMPID(data-area)

特定のダンプ用に生成された 6 文字から 9 文字のダンプ ID を返します。ID の形式は xxxx/yyyy です。ここで、xxxx はダンプ実行回数、yyyy はダンプ・カウント、そしてスラッシュ記号 (/) は区切り文字です。ダンプ ID は、以下のように形成されます。

ダンプ実行回数

1 ～ 9999 の範囲の数。(この数値には先行ゼロが使用されないため、ダンプ ID は最低 6 文字、最高 9 文字で示されます。) ダンプ実行回数は、ローカル・カタログが新たに初期化される CICS の最初の始動時に 1 で始まり、CICS を再始動するたびに 1 ずつ増加します。このダンプ実行回数は、通常のシャットダウンを行うとローカル・カタログに保管されますが、START=INITIAL または START=COLD システム初期設定パラメータを用いて CICS を始動した場合はその数値はリセットされます。

ダンプ・カウント

0001 ～ 9999 の範囲の数。(この数値には先行ゼロが必要です。) これは、この CICS の稼働においてダンプに割り当てられた数値です。最初のダンプは 0001 で始まり、ダンプが取られるたびに 1 ずつ増加します。

FCT

FILE リソース定義を含むファイル管理テーブルのダンプを取ります。

FLENGTH(data-value)

(FROM オプションで指定されて) ダンプを取るストレージ域の長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。指定可能な最大長は 16 777 215 バイトです。

FLENGTH と LENGTH を同時に指定することはできません。

FROM(data-area)

指定したデータ域 (有効な区域でなければなりません) のダンプを取ります。このデータ域は、CICS 領域内のオペレーティング・システムによって割り振られたストレージです。さらに、以下の区域のダンプが得られます。

- タスク制御域 (TCA)、および (該当する場合は) トランザクション作業域 (TWA)
- CSA のユーザー部分 (CWA) を含む共通システム域 (CSA)

- TRTRANTY SIT パラメーターに TRAN が指定されているときは、現行タスクに関連するトレース項目だけが形式設定されます。TRTRANTY=ALL が指定されていると、内部トレース・テーブル全体が形式設定されます。これは、CICS トレース機能がアクティブの場合にのみ該当します。
- 端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) または要求タスクと関連付けられている一時データ・キュー定義

TCTTE のダンプを取るたびに、TCTTE と関連付けられている端末管理テーブルのユーザー域 (それが存在する場合) およびメッセージ制御ブロック (それが存在する場合) がダンプされます。後者は基本マッピング・サポートで使用されます。

LENGTH(data-value)

FROM オプション内で指定されたデータ域の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

LENGTH と FLENGTH を同時に指定することはできません。

LENGTHLIST(data-area)

ダンプを取るストレージ域の長さを表す 32 ビット・バイナリー値のリストを指定します。これは SEGMENTLIST オプションで指定したセグメントのリストに対応します。LENGTHLIST オプションを指定する場合は、SEGMENTLIST オプションおよび NUMSEGMENTS オプションの両方を指定しなければなりません。

NUMSEGMENTS(data-area)

ダンプを取る区域の数をフルワード・バイナリーで指定します。NUMSEGMENTS オプションを指定する場合は、SEGMENTLIST オプションおよび LENGTHLIST オプションの両方を指定しなければなりません。

PCT

各インストール済みトランザクションリソース定義の要約を形式設定します。

PPT

各インストール済みプログラム・リソース定義の要約を形式設定します。

PROGRAM

以下のように、このタスクと関連付けられているプログラム・ストレージ域のダンプを取ることを指定します。

- タスク制御域 (TCA)、および (該当する場合は) トランザクション作業域 (TWA)
- CSA のユーザー部分 (CWA) を含む共通システム域 (CSA)
- 内部トレース・テーブルに書き込まれたタスクに関連付けられているトレース項目 (CICS トレース機能がアクティブの場合のみ)
- 要求タスクの代りにアクティブなユーザー作成のアプリケーション・プログラムを含むすべてのプログラム・ストレージ域
- TCA からの RSA チェーンで示されるレジスター保管域 (RSA)
- 端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) または要求タスクと関連付けられている一時データ・キュー定義

TCTTE のダンプを取るたびに、TCTTE と関連付けられている端末管理テーブルのユーザー域 (それが存在する場合) およびメッセージ制御ブロック (それが存在する場合) がダンプされます。

SEGMENTLIST(data-area)

アドレスのリストを指定します。これはダンプを取るセグメントの開始点です。各セグメントはタスク関連のストレージ域です。SEGMENTLIST オプションを指定する場合は、NUMSEGMENTS オプションおよび LENGTHLIST オプションの両方を指定しなければなりません。

SIT

システム初期設定テーブルのダンプを取ります。

STORAGE

このタスクと関連付けられているストレージ域のダンプを以下のように取ることを指定します。

- タスク制御域 (TCA)、および (該当する場合は) トランザクション作業域 (TWA)
- CSA のユーザー部分 (CWA) を含む共通システム域 (CSA)

- 内部トレース・テーブルに書き込まれたタスクに関連付けられているトレース項目 (CICS トレース機能がアクティブの場合のみ)
- すべてのトランザクション・ストレージ域
- 端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) または要求タスクと関連付けられている一時データ・キュー定義

TCTTE のダンプを取るたびに、TCTTE と関連付けられている端末管理テーブルのユーザー域 (それが存在する場合) およびメッセージ制御ブロック (それが存在する場合) がダンプされます。

TABLES

FCT (FILE リソース定義を含むファイル管理テーブル)、PCT (TRANSACTION リソース定義を含むプログラム管理テーブル)、PPT (PROGRAM リソース定義を含む処理プログラム・テーブル)、SIT (CICS システム初期設定パラメーターを含むシステム初期設定テーブル)、および TCT (TERMINAL リソース定義を含む端末管理テーブル) のダンプを取ります。

TASK

このタスクと関連付けられているストレージ域のダンプを以下のように取ることを指定します。

- このタスクと関連付けられているトランザクション環境の要約。
- CSA のユーザー部分 (CWA) を含む共通システム域 (CSA)
- 内部トレース・テーブルに書き込まれたタスクに関連付けられているトレース項目 (CICS トレース機能がアクティブの場合のみ)
- 要求タスクの代りにアクティブなユーザー作成のアプリケーション・プログラムを含むすべてのプログラム・ストレージ域
- すべてのトランザクション・ストレージ域
- 端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) または要求タスクと関連付けられている一時データ・キュー定義
- TCA からの RSA チェーンで示されるレジスター保管域 (RSA)
- 要求タスクに関連付けられている端末用の端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) からチェーニングするすべての端末入出力域 (TIOA)
- DL/I 制御ブロック

TCTTE のダンプを取るたびに、TCTTE と関連付けられている端末管理テーブルのユーザー域 (それが存在する場合) およびメッセージ制御ブロック (それが存在する場合) がダンプされます。

TCT

端末管理テーブルのダンプを取ります。

端末

端末装置と関連付けられているストレージ域のダンプを以下のように取ることを指定します。

- タスク制御域 (TCA)、および (該当する場合は) トランザクション作業域 (TWA)
- CSA のユーザー部分 (CWA) を含む共通システム域 (CSA)
- 内部トレース・テーブルに書き込まれたタスクに関連付けられているトレース項目 (CICS トレース機能がアクティブの場合のみ)
- 要求が書き込みでない限り、またはストレージの凍結がタスクまたは端末に対してオンになっている限り、要求元タスクに関連付けられている端末用の端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) とのチェーニングがオフになっているすべての端末入出力領域 (TIOA)
- 端末管理テーブルの端末項目 (TCTTE) または要求タスクと関連付けられている一時データ・キュー定義

TCTTE のダンプを取るたびに、TCTTE と関連付けられている端末管理テーブルのユーザー域 (それが存在する場合) およびメッセージ制御ブロック (それが存在する場合) がダンプされます。後者は基本マッピング・サポートで使用されます。

TRT

内部トレース・テーブルに書き込まれたタスクに関連付けられているトレース項目のダンプを取ります。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

13

指定した DUMPCODE が正しくない。DUMPCODE に印刷不能の文字が含まれている、または DUMPCODE の最初か途中にブランクがある。

ダンプは作成されますが、システム・ダンプ・テーブルには項目は追加されません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

9

SDUMP 処理が許可されていない。

10

システム・ダンプ中にエラーが発生した。

13

SDUMP を出した CICS ルーチンがリカバリー・ルーチン (FESTAE) を確立できない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

18 NOSPACE

RESP2 値:

4

トランザクション・ダンプがスペース不足のため不完全である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

42 NOSTG

RESP2 値:

5

CICS に作業ストレージが不足している。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

6

現行の CICS ダンプ・データ・セットが、オープンしていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

87 OPENERR

RESP2 値:

7

現行の CICS ダンプ・ルーチンのオープン、クローズ、書き込みにエラーがある。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

72 SUPPRESSED

RESP2 値:

1

トランザクション・ダンプがテーブル内の MAXIMUM により抑制された。

2

トランザクション・ダンプがテーブル内の NOTRANDUMP により抑制された。

3

トランザクション・ダンプがユーザー出口プログラムによって抑制された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例では、タスクと関連付けられている主記憶装置、端末管理テーブル、および指定したデータ域のすべてのダンプを要求する方法を示します。

```
EXEC CICS DUMP TRANSACTION
      DUMPCODE('name')
      FROM(data-area)
      LENGTH(data-value)
```

この 2 番目の例 (PL/I で作成) は、5 つのタスク関連ストレージ域がダンプされる場合を示しています。

```
DCL storage_address(5)  POINTER,
     storage_length(5)   FIXED BIN(31),
     nsegs               FIXED BIN(31);
storage_address(1) = ADDR(areal);
storage_length(1)  = CSTG(areal);
:
nsegs = 5;
EXEC CICS DUMP TRANSACTION
      DUMPCODE('name')
      SEGMENTLIST(storage_address)
      LENGTHLIST(storage_length)
      NUMSEGMENTS(nsegs);
```

ENDBR

ファイルのブラウズを終了します。

ENDBR

► ENDBR — FILE(*filename*) — REQID(*data-value*) — SYSID(*systemname*) —

状態: FILENOTFOUND、ILLOGIC、INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、NOTAUTH、SYSIDERR

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

ENDBR コマンドは、ローカルまたはリモートの CICS 領域のファイルまたはデータ・テーブルのブラウズを終了します。

UPDATE オプションはブラウズ内部でも使用できるので、これを使用することをお勧めします。これを使用しないときは、READ UPDATE を使用する前に ENDBR コマンドを出しておかないと、自己デッドロック異常終了が起こるからです。同じ理由から、同期点の前に ENDBR を出すことをお勧めします。

STARTBR が正常に完了しなかった場合は、ENDBR を出す必要はありません。

オプション

FILE(filename)

ブラウザ中のファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID が指定されていない場合は、ファイルのリソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのかが識別されます。

REQID(data-value)

ブラウザの固有の要求 ID をハーフワード・バイナリー値で指定します。1 つのデータ・セット上の複数のブラウザ操作を制御するために使用します。このオプションを指定しない場合、デフォルト値のゼロと見なされます。

SYSID(systemname)

要求の送信先のシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

条件

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されている名前が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC (VSAM)

RESP2 値:

110

他の CICS 応答カテゴリのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

35

REQID、SYSID、またはファイル名が、正常な STARTBR コマンドのものと一致しない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作で入出力エラーがある。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもなく、CONNECTION 定義または IPCONN 定義によって定義されているリモート・システムでもない名前を指定しています。SYSIDERR は、リモート・システムとのリンクが認識されていても使用できない場合にも起こります。IPCONN の場合は、リンクが認識されているものの、ローカル・システムまたはリモート・システムが、IP 相互接続を使用して機能シッパされたファイル制御コマンドをサポートしないときに、SYSIDERR が発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ENDBROWSE ACTIVITY

BTS アクティビティの子アクティビティ、または BTS プロセスの下位アクティビティのブラウズを終了します。

ENDBROWSE ACTIVITY

►► ENDBROWSE — ACTIVITY — BROWSETOKEN(*data-value*) ►►

状態: ILLOGIC、TOKENERR

説明

ENDBROWSE ACTIVITY は、BTS アクティビティの子アクティビティ（または BTS プロセスの下位アクティビティ）のブラウズを終了し、ブラウズ・トークンを無効にします。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

削除するブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、アクティビティのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

ENDBROWSE CONTAINER (BTS)

BTS アクティビティあるいはプロセスに関連付けられているコンテナのブラウズを終了します。

ENDBROWSE CONTAINER

►► ENDBROWSE — CONTAINER — BROWSETOKEN(*data-value*)◄◄

状態: ILLOGIC、TOKENERR

説明

ENDBROWSE CONTAINER は、BTS アクティビティあるいはプロセスに関連付けられているコンテナのブラウズを終了し、ブラウズ・トークンを無効にします。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

削除するブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、コンテナのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL)

チャンネルに関連するコンテナのブラウズを終了します。

ENDBROWSE CONTAINER

►► ENDBROWSE — CONTAINER — BROWSETOKEN(*data-value*)◄◄

状態: ILLOGIC、TOKENERR

説明

ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) は、チャンネルに関連するコンテナのブラウズを終了し、ブラウズ・トークンを無効にします。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

削除するブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、コンテナのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

ENDBROWSE EVENT

BTS アクティビティーが認識しているイベントのブラウズを終了します。

ENDBROWSE EVENT

►► ENDBROWSE — EVENT — BROWSETOKEN(*data-value*) ►◄

状態: TOKENERR

説明

ENDBROWSE EVENT は、BTS アクティビティーの有効範囲内にあるイベントのブラウズを終了し、ブラウズ・トークンが無効にします。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

削除するブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

ENDBROWSE PROCESS

CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システム内の指定されたタイプのプロセスのブラウズを終了します。

ENDBROWSE PROCESS

►► ENDBROWSE — PROCESS — BROWSETOKEN(*data-value*) ►◄

状態: ILLOGIC、TOKENERR

説明

ENDBROWSE PROCESS は、CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システム内の指定されたタイプのプロセスのブラウズを終了し、ブラウズ・トークンが無効にします。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

削除するブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、プロセスのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

ENDBROWSE TIMER

BTS タイマーのブラウズを終了します。

ENDBROWSE TIMER

► ENDBROWSE — TIMER — BROWSETOKEN(*data-value*) ◄

条件: ILLOGIC、INVREQ、TOKENERR

説明

ENDBROWSE TIMER BTS タイマーのブラウズを終了します。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

削除するブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、タイマーのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドは、現在アクティブなアクティビティの 有効範囲外で発行されました。

112 TOKENERR

RESP2 値:

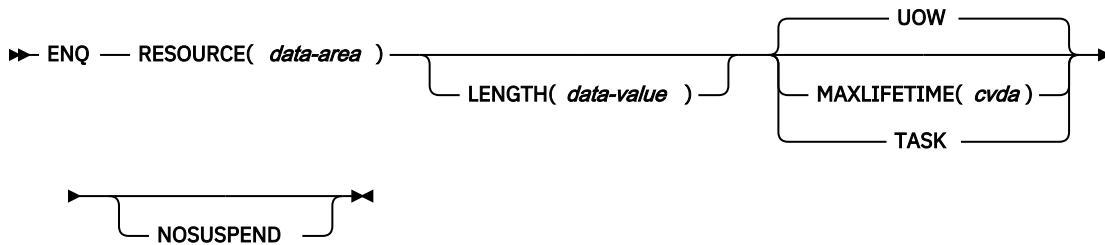
3

ブラウズ・トークンが無効です。

ENQ

タスクによるリソースの使用をスケジュールに入れます (エンキュー)。

ENQ



状態: ENQBUSY、INVREQ、LENGERR

このコマンドは、LOCAL として定義されている場合はスレッド・セーフです。GLOBAL として定義されている場合はスレッド・セーフではありません。

説明

ENQ コマンドは、ENQ を出しているタスクの実行を、指定したリソースの使用可能度と同期化させます。制御は、リソースが使用できるようになったときにタスクに戻されます。

このコマンドのコンテキスト内のリソースは、1 から 255 バイトの任意のストリングです。これは、タスク間のアクションの競合から保護したり、プログラム内で単一スレッドを起こしたりするために、企業内標準によって設定します。

タスクがリソースをエンキューするが、リソースからキュー解除を行わない場合は、同期点処理時 (DL/I、PCB、および TERM 呼び出しを含む) または、タスク終了時に CICS が自動的にリソースを解放します。UOW オプションを指定すると、作業単位 (UOW) 終了時にデキューが強制されます。TASK オプションを指定すると、タスク終了時にデキューが強制されます。タスクに複数の作業単位がある場合は、エンキューは UOW を持ち越します。

タスクが 1 つのリソースに複数の ENQ コマンドを出した場合は、タスクが同じ数の DEQ コマンドを出すまで、そのリソースはそのタスクに所有されたままになります。

エンキューされるリソースは、以下のいずれかの方式により識別しなければなりません。

- リソースであるデータ領域を指定する。ストレージ内のデータ域の内容ではなく、場所 (アドレス) が重要になります。
- リソースを表す固有の引数 (例えば、従業員名) が入ったデータ域を指定する。データの場所でなく、内容が重要になります。LENGTH は必須です。LENGTH オプションで、データ値の内容をエンキューするよう CICS に指示します。

EXEC CICS ENQ (または DEQ) コマンドが、インストールされた ENQMODEL リソース定義と同じ名前のリソースに対して発行されると、CICS は ENQSCOPE 属性の値を検査し、有効範囲がローカルであるか、あるいは、シスプレックス全体に渡るかどうかを判別します。ENQSCOPE が非ブランクの場合には、CICS は ENQ または DEQ をシスプレックス全体にわたるものとして扱い、z/OS グローバル・リソースの逐次化にキュー名とリソース名を渡してエンキューを管理します。ENQSCOPE 属性が左方ブランク (デフォルト) である場合は、CICS は ENQ を、発行している CICS 領域のためのローカルとして扱います。ENQMODEL がリソース名と一致しない場合は、ENQ コマンドの有効範囲はローカルになります。ENQMODEL リソースについて詳しくは、[ENQMODEL リソース](#) を参照してください。

リソース使用不能

ENQ を出す際にリソースが使用不能であれば、アプリケーション・プログラムはリソースが使用できるようになるまで延期されます。ただし、NOSUSPEND オプションが指定されていてリソースが使用不能の場合は、ENQBUSY 状態が発生します。アクティブの HANDLE CONDITION があるときも、同様に ENQBUSY 状態が発生します。これによって、アプリケーション・プログラムは、リソースが使用できるようになるのを待たずに (HANDLE CONDITION ENQBUSY により) リソースの使用不能に対処できます。

オプション

LENGTH(data-value)

エンキューするリソースの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。この値は1から255の範囲内であればならず、範囲外の値を指定すると、LENGERR状態が発生します。ENQ コマンドでLENGTH オプションを指定した場合には、そのリソースに対するDEQ コマンドにもそのオプションを指定しなければならず、しかもこの2つのオプションの値は同じでなければなりません。固有な引数が入ったデータ値を指定する方式を使用するときは、LENGTHを指定する必要があります。ただし、データ域をリソースとして指定する方式の場合は、この必要はありません。LENGTHを指定したかどうかによって、いずれの方式を用いたかがCICSに識別されます。

MAXLIFETIME(cvda)

CICSにより自動的に解放されるまでのENQの継続期間を指定します。CVDA値は次のとおりです。

UOW

ENQの継続期間は1作業単位です。例えば、作業単位の終了前にアプリケーションがDEQを発行しない場合の同期点ロールバックや同期点がその例です。これはデフォルト値です。

注: 互換性を保つために、LUWのCVDA値もサポートされます。

TASK

ENQの継続期間は1タスクです。エンキューは、タスク内の作業単位を繰り越します。他のタスクが同じリソースにENQコマンドを出すと、このタスクが終了するまで他のタスクが延期されることがありますので、MAXLIFETIME(TASK)を使用する際は十分注意してください。

このオプションをコーディングするには、2つの方法があります。

- 変換プログラム・ルーチンDFHVALUEでCVDA値を割り当てることができます。これにより、プログラムでCVDA値を変更できます。例:

```
MOVE DFHVALUE(UOW) TO AREA-A
EXEC CICS ENQ RESOURCE(RESNAME)
        MAXLIFETIME(AREA-A)
```

- 必要な処置が常に同じであれば、値を直接宣言することができます。例:

```
EXEC CICS ENQ RESOURCE(RESNAME) UOW
```

または

```
EXEC CICS ENQ RESOURCE(RESNAME) TASK
```

NOSUSPEND

ENQコマンドで指定されているリソースが使用可能でなくとも、アプリケーション・プログラムを中断せず、ENQBUSY状態を発生させるよう指示します。

しかし、そのコマンドの実行時にENQBUSYのHANDLE CONDITIONがアクティブであるときは、そのHANDLE CONDITIONで指定されているユーザー・ラベルに制御が渡りますから注意してください。これはNOSUSPENDオプションに優先しますが、もちろん、NOHANDLEまたはRESPで否定できます。

RESOURCE(data-area)

以下の方法で、エンキューを行うリソースを識別します。

- アドレスがリソースを表す区域を指定する。
- リソースを含む変数を指定する(例えば、従業員名)。この場合は、LENGTHオプションを使用しなければなりません。

条件

55 ENQBUSY

ENQコマンドで指定したリソースが使用不能で、しかもNOSUSPENDオプションが指定されているときか、アクティブのHANDLE CONDITION ENQBUSYがあるときに発生します。

NOSUSPENDオプションを指定せず、ENQコマンドで使用不能リソースを指定した場合は、アプリケーション・プログラムは延期され、ENQBUSY状態は発生しません。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

16 INVREQ

RESP2 値: CVDA 値は以下の通りです。

2

MAXLIFETIME オプションに設定された CVDA が正しくない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

LENGTH オプションに指定した値が、1 から 255 の範囲外である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

2 つのタスクが同じリソースをエンキューし、データ域にそのリソースを指定した場合は、ストレージ内の同じロケーションを参照しなければなりません。これらの両方とも、例えば、CWA 内の同じ場所を参照することがあります。

```
EXEC CICS ENQ  
      RESOURCE(RESNAME)
```

2 つのタスクが同じリソースをエンキューし、固有の引数を含むデータ域を指定する場合には、参照するロケーションは同じでも異なってもかまいません。ただし、ロケーションの内容は同じでなければなりません。長さは、LENGTH オプションで提供しなければなりません。

```
EXEC CICS ENQ  
      RESOURCE(SOCSECNO)  
      LENGTH(9)
```

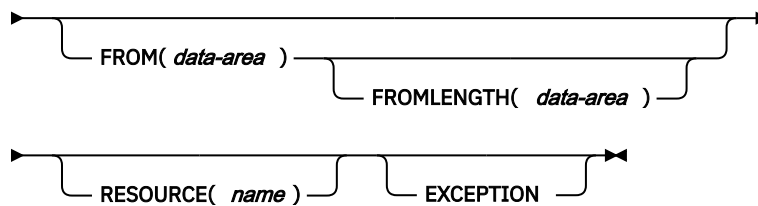
2 つの方式を組み合わせることはできません。一方のタスクで LENGTH オプションが使用され、もう一方のタスクでは使用されていない場合、CICS は LENGTH オプションが指定されているエンキューと指定されていないエンキューを異なるタイプのエンキューと見なすので、タスクは直列化されません。

ENTER TRACENUM

トレース項目を書き込みます。

ENTER TRACENUM

➡ ENTER TRACENUM(*data-value*) ➡



状態: INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

ENTER TRACENUM コマンドは、現在アクティブであるトレース宛先にトレース項目を作成します。CICS は、マスターおよびユーザー・トレース・フラグがオンの場合にのみトレース項目を作成します。ただし、EXCEPTION オプションを指定した場合は、マスターおよびユーザー・トレース・フラグがオフの場合で

も、ユーザー・トレース項目は必ず作成されます。例外トレース項目は常に内部トレース・テーブルに作成されます (内部トレースがオフに設定されている場合でも) が、他の宛先がアクティブの場合にのみ他の宛先に作成されます。

アプリケーション・プログラムで例外トレース・オプションを使用すると、例外状態または異常状態が検出された場合にトレース項目を作成することができます。このようにするには、プログラムの例外または異常状態のエラー処理ルーチンに ENTER TRACENUM(data-value) EXCEPTION コマンドを組み込みます。

アプリケーション・プログラムが制御権を放棄した場合にエラー状態で例外トレース項目を作成するときは、ユーザー作成プログラム・エラー・プログラム (PEP) から ENTER TRACENUM(data-value) EXCEPTION コマンドを出すことができます。DFHPEP プログラムの変更に関するプログラミング情報については、[プログラム・エラー・プログラムの作成](#)を参照してください。

トレース項目の形式については、[CICS トレースの使用](#)を参照してください。

オプション

EXCEPTION

CICS がユーザー例外トレース項目を作成することを指定します。EXCEPTION オプションはマスター・ユーザー・トレース・フラグをオーバーライドし、CICS はユーザー・トレース・フラグがオフの場合でもトレース項目を作成します。例外トレース項目は、トレース項目をトレース・ユーティリティー・プログラムで形式設定するときに *EXCU という文字で識別します。ユーザー例外トレース項目について詳しくは、[CICS exception tracing](#)を参照してください。

FROM(data-area)

トレース・テーブル項目のデータ・フィールドに入力される内容が含まれるデータ域を指定します。FROM オプションを省略すると、2 つのフルワード 2 進ゼロが渡されます。

FROMLENGTH(data-area)

トレース・データの長さを含むハーフワード・バイナリー・データ域を、0 から 4000 バイトの範囲で指定します。FROMLENGTH を指定しない場合は、8 バイトの長さが想定されます。

RESOURCE(name)

トレース・テーブル項目のリソース・フィールドに入力する 8 文字の名前を指定します。呼び出し側プログラムの名前など、ユーザー・トレースを識別できる名前を使用してください。

TRACENUM(data-value)

ユーザー・トレース・テーブル項目のトレース ID を 0 から 199 の範囲内のハーフワード・バイナリー値で指定します。トレース ID でダンプをフィルタリングできるので、フィルタリングに便利な値を指定する必要があります。[問題判別におけるダンプの使用](#)を参照してください。

まだ使用されていない番号を指定することをお勧めします。例えば、CICSplex® SM がインストールされている場合は、1 から 20 までの番号が使用されている可能性があります。CICS の各種サンプル・プログラムがインストールされている場合は、4-8、11-13、15-20、27、33、35-37、50-52、77、101-102、190 の番号が使用されている可能性があります。他にも、既に使用されているユーザー・トレース番号がないかシステムを確認してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

TRACENUM の値が 0 から 199 の範囲外である。

2

トレース宛先が無効である。

3

ユーザー・トレース・フラグがオフに設定されており、EXCEPTION を指定していない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

4

FROMLENGTH の値が 0 から 4000 の範囲外である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

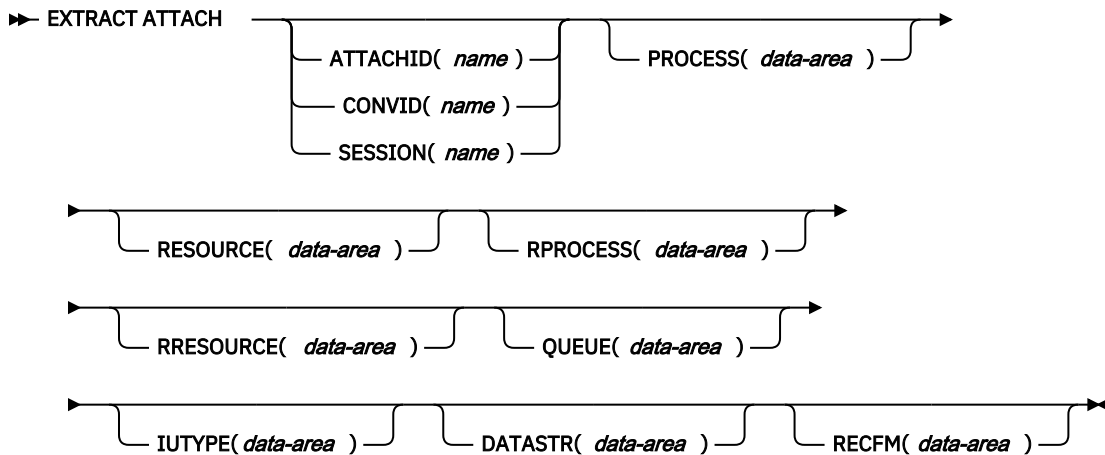
以下の COBOL の例では、トレース ID が 123 で、USER-TRACE-ENTRY というデータ域のトレース・データを持つトレース項目を作成します。

```
EXEC CICS ENTER TRACENUM(123)
      FROM(USER-TRACE-ENTRY)
END-EXEC.
```

EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 付加ヘッダーから値を取り出します。

EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1)



状態: CBIDERR、INVREQ、NOTALLOC

説明

EXTRACT ATTACH は、付加ヘッダー制御ブロックの中に保持されている、または以前作成された一組の値を検索します。受け取った付加機能管理ヘッダー (FMH) の情報を検索するには、RECEIVE または CONVERSE コマンドで EIBATT が設定されていなければなりません。

オプション

ATTACHID(name)

値を付加ヘッダー制御ブロックから検索することを指定します。この名前 (1 から 8 文字) は、ローカル・タスクに対するこの制御ブロックを識別します。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

DATASTR(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールド ATTDSP に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、CICS によって、付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールドは使用されません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

データ域に戻される値はハーフワード・バイナリー値です。最下位バイトのみを使用します。ビットは SNA 定義では以下のような意味を持ちます。

0-7	reserved - must be set to zero
8-11	0000 - user-defined
	1111 - SCS data stream
	1110 - 3270 data stream
	1101 - structured field
	1100 - logical record management
12-15	defined by the user if bits 8-11 are set to 0000; otherwise reserved (must be set to zero)

IUTYPE(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内の交換装置フィールド ATTIU に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の交換装置フィールドは使用されません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

データ域に戻される値はハーフワード・バイナリー値です。下位 7 ビットのみを使用します。ビットは SNA 定義では以下のような意味を持ちます。

0-10	reserved - must be set to zero
11	0 - not end of multichain interchange unit
	1 - end of multichain interchange unit
12,13	reserved - must be set to zero
14,15	00 - multichain interchange unit
	01 - single-chain interchange unit
	10 - reserved
	11 - reserved

PROCESS(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のプロセス名 ATTDPN に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、1つのシステム内で実行中のトランザクションはもう 1つのシステムへのセッションを入手し、生成されるトランザクションを識別することができます。もう 1つのシステムでは、セッションを通して送られる最初のデータ・チェーン内で識別が行われます。

一般に、データの最初の 4 バイトが付加対象のトランザクションを識別します。ただし、生成されるトランザクションを識別する付加 FMH を、作成し送信することができます。受信側 CICS システムは、プロセス名の最初の 4 バイトだけをトランザクション名として使用します。

CICS では、データのチェーンで送信される付加 FMH 内のプロセス名は使用されません (ただし、最初のプロセス名は使用されます)。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のプロセス名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

QUEUE(data-area)

付加 FMH 内のキュー名 ATTDQN に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内のキュー名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のキュー名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RECFM(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のブロック解除アルゴリズム・フィールド ATTDDBA に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合、CICS によって、付加 FMH 内の非ブロック化アルゴリズム・フィールドに特定の重要度が付加されることはありません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の交換装置フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

データ域に戻される値はハーフワード・バイナリー値です。最下位バイトのみを使用します。ビットは SNA 定義では以下のような意味を持ちます。

```
0-7   reserved - must be set to zero
8-15  X'00' - reserved
      X'01' - variable-length
           variable-blocked
      X'02' - reserved
      X'03' - reserved
      X'04' - chain of RUs
      X'05' through X'FF' - reserved
```

RESOURCE(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のリソース名 ATTPRN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内のリソース名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のリソース名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RPROCESS(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りプロセス名 ATTRDPN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りプロセス名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りプロセス名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RRESOURCE(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りリソース名 ATTRPRN に対応します。

CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りリソース名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りリソース名フィールドの使用方を記載したサブシステムの資料を参照してください。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

条件

62 CBIDERR

要求した付加ヘッダー制御ブロックが見つからない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

誤ったデータが見つかった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

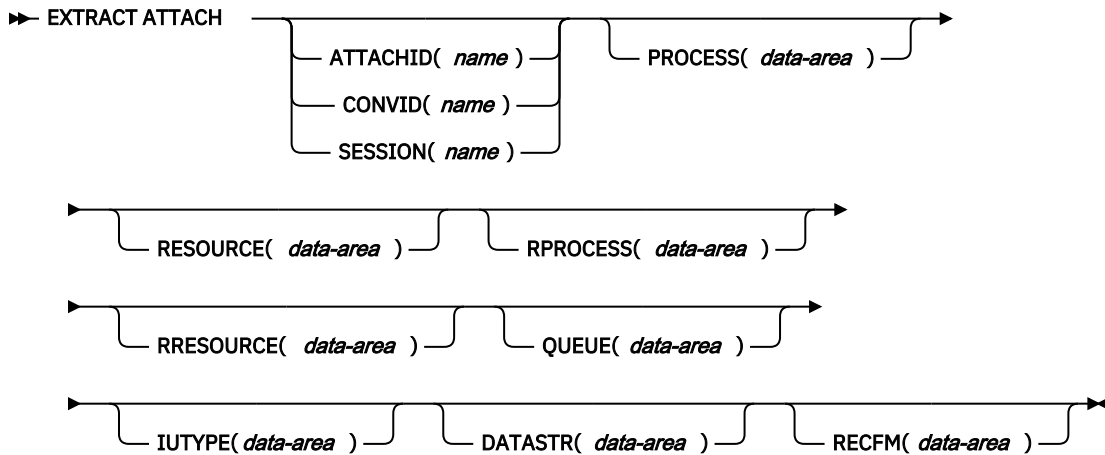
コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT ATTACH (MRO)

MRO 付加ヘッダーから値を取り出します。

EXTRACT ATTACH (MRO)



状態: CBIDERR、INVREQ、NOTALLOC

説明

EXTRACT ATTACH は、付加ヘッダー制御ブロックの中に保持されている、または以前作成された一組の値を検索します。受け取った付加機能管理ヘッダー (FMH) の情報を検索するには、RECEIVE または CONVERSE コマンドで EIBATT が設定されていなければなりません。

MRO と IRC については、[CICS 相互通信の紹介](#)を参照してください。

オプション

ATTACHID(name)

値を付加ヘッダー制御ブロックから検索することを指定します。この名前 (1 から 8 文字) は、ローカル・タスクに対するこの制御ブロックを識別します。

CONVID(name)

コマンドに関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

DATASTR(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールド ATTDSP に対応します。

2 つの CICS システム 間の通信の場合は、CICS によって、付加 FMH 内のデータ・ストリーム・プロファイル・フィールドは使用されません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

データ域に戻される値はハーフワード・バイナリー値です。最下位バイトのみを使用します。ビットは SNA 定義では以下のような意味を持ちます。

0-7	reserved - must be set to zero
8-11	0000 - user-defined
	1111 - SCS data stream
	1110 - 3270 data stream
	1101 - structured field
	1100 - logical record management
12-15	defined by the user if bits 8-11 are set to 0000; otherwise reserved (must be set to zero)

IUTYPE(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内の交換装置フィールド ATTIU に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の交換装置フィールドは使用されません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。データ域に戻される値はハーフワード・バイナリー値です。下位 7 ビットのみを使用します。ビットは SNA 定義では以下のような意味をもちます。

```

0-10    reserved - must be set to zero
11      0 - not end of multichain interchange unit
        1 - end of multichain interchange unit
12,13   reserved - must be set to zero
14,15   00 - multichain interchange unit
        01 - single chain interchange unit
        10 - reserved
        11 - reserved

```

PROCESS(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のプロセス名 ATTDPN に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、1つのシステム内で実行中のトランザクションはもう1つのシステムへのセッションを入手し、生成されるトランザクションを識別することができます。もう1つのシステムでは、セッションを通して送られる最初のデータ・チェーン内で識別が行われます。

一般に、データの最初の 4 バイトが付加対象のトランザクションを識別します。ただし、生成されるトランザクションを識別する付加 FMH を、作成し送信することができます。受信側 CICS システムは、プロセス名の最初の 4 バイトだけをトランザクション名として使用します。CICS では、データのチェーンで送信される付加 FMH 内のプロセス名は使用されません (ただし、最初のプロセス名は使用されます)。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のプロセス名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

QUEUE(data-area)

付加 FMH 内のキュー名 ATTDQN に対応します。2つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内のキュー名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のキュー名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RECFM(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のブロック解除アルゴリズム・フィールド ATTDDBA に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合、CICS によって、付加 FMH 内の非ブロック化アルゴリズム・フィールドに特定の重要度が付加されることはありません。ほとんどの CICS アプリケーションでこのオプションを省略することができます。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の交換装置フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

データ域に戻される値はハーフワード・バイナリー値です。最下位バイトのみを使用します。ビットは SNA 定義では以下のような意味を持ちます。

```

0-7     reserved - must be set to zero
8-15    X'00' - reserved
        X'01' - variable-length
            variable-blocked
        X'02' - reserved
        X'03' - reserved
        X'04' - chain of RUs
        X'05'through X'FF' - reserved

```

RESOURCE(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内のリソース名 ATTPRN に対応します。

2つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内のリソース名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内のリソース名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RPROCESS(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りプロセス名 ATTRDPN に対応します。

2 つの CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りプロセス名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りプロセス名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

RESOURCE(data-area)

LUTYPE6.1 付加 FMH 内の戻りリソース名 ATTRPRN に対応します。

CICS システム間の通信の場合は、付加 FMH 内の戻りリソース名は使用されません。

CICS システムと他のサブシステム間の通信については、付加 FMH 内の戻りリソース名フィールドの使用方法を記載したサブシステムの資料を参照してください。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

条件

62 CBIDERR

要求した付加ヘッダー制御ブロックが見つからない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

誤ったデータが見つかった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC)

APPC 会話の状態を取得します。

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC)

➡ EXTRACT ATTRIBUTES STATE(*cvda*) ➡
 └── CONVID(*name*) ─┘

状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

EXTRACT ATTRIBUTES は、APPC マップ式会話の会話状態情報を抽出します。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

デフォルトは基本機能が使用されます。

STATE(*cvda*)

トランザクション・プログラムの状態を入手します。CICS が 戻す *cvda* 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、明示的に、またはデフォルト によって 暗示的に、CONVID オプションに機能 シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- コマンドを CPI 通信会話に対して出した。
- コマンドを APPC 基本会話に対して出した。(この場合は GDS EXTRACT ATTRIBUTES を使用する必要があった。)

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

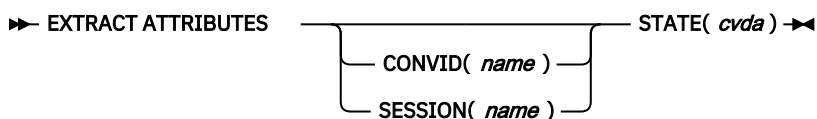
指定した CONVID 値が、アプリケーションが所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO)

MRO 会話から属性を抽出します。

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO)



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) は、MRO 会話の会話状態情報を抽出します。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

このオプションと CONVID オプションの両方を省略すると、このタスクの基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

トランザクション・プログラムの状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- FREE
- PENDFREE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、明示的に、またはデフォルトによって暗示的に、CONVID オプションに機能 シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- 使用中の端末装置または LU に対して誤ったコマンドを実行した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

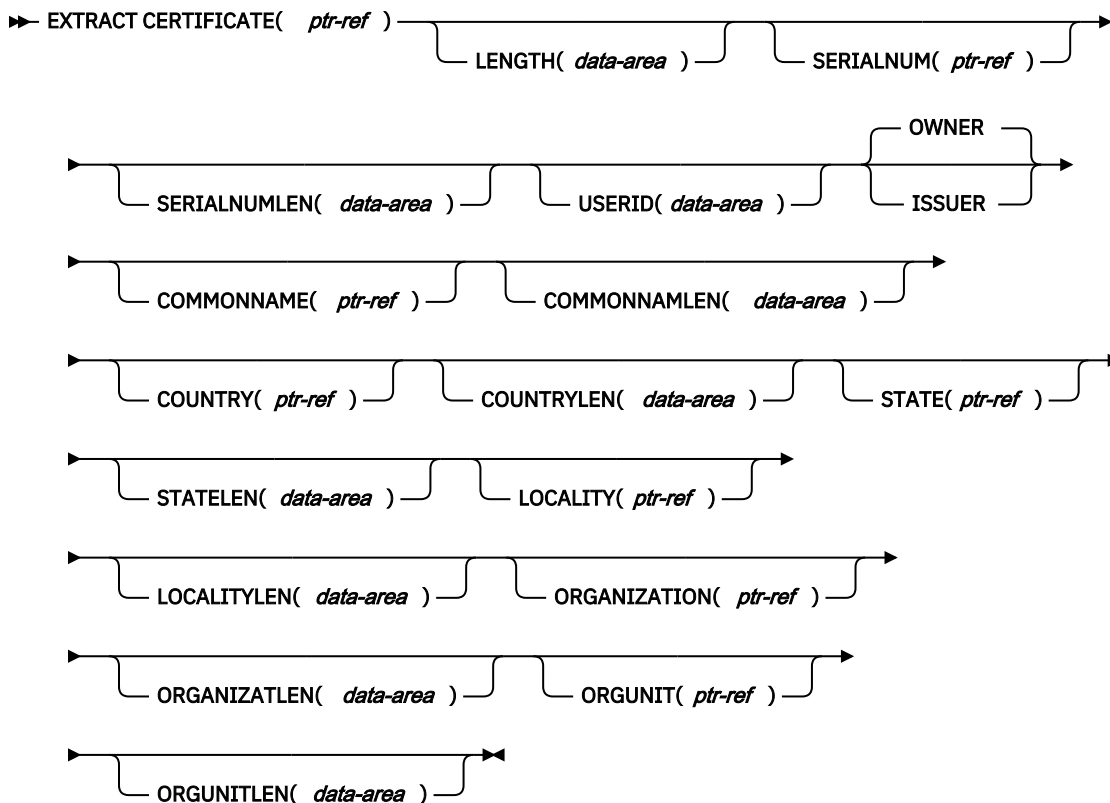
コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT CERTIFICATE

TCP/IP サービスを介して受信した、クライアント認証を指定したクライアント証明書から情報を取得します。

EXTRACT CERTIFICATE



状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

EXTRACT CERTIFICATE を使用すると、アプリケーションでは、SSL(CLIENTAUTH) を指定した TCIPSERVICE を介してセキュア・ソケット・レイヤー (SSL) ハンドシェーク中に、クライアントから受信した X.509 証明書の情報を入手します。証明書には、証明書の所有者 (または対象) を識別するフィールドと、証明書を発行した認証局を識別するフィールドがあります。OWNER オプションまたは ISSUER オプションを指定して、必要なフィールドを選択することができます。1 つのコマンドで OWNER フィールドと ISSUER フィールドの両方を検索することはできません。

証明書を抽出しようとして、抽出する証明書がない場合、ポインターに小さい値またはゼロの値が返されます。

オプション

CERTIFICATE(ptr-ref)

クライアントから受信された全 2 進証明書のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

COMMONNAME(ptr-ref)

クライアント証明書の共通名に設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

COMMONNAMLEN(data-area)

クライアント証明書の共通名の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

COUNTRY(ptr-ref)

クライアント証明書の国のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

COUNTRYLEN(data-area)

クライアント証明書の国の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

ISSUER

このコマンドで戻された値が、この証明書を発行した認証局を参照することを示します。

LENGTH(data-area)

クライアント証明書の本文の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

LOCALITY(ptr-ref)

クライアント証明書の場所のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

LOCALITYLEN(data-area)

クライアント証明書の局所性の長さに設定されるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

ORGANIZATION(ptr-ref)

クライアント証明書の編成のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

ORGANIZATLEN(data-area)

クライアント証明書の編成の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

ORGUNIT(ptr-ref)

クライアント証明書の編成単位のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

ORGUNITLEN(data-area)

クライアント証明書の編成単位の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

OWNER

このコマンドで戻された値が、証明書の所有者を参照することを示します。

SERIALNUM(ptr-ref)

証明書発行者が割り当てた証明書の通し番号のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

SERIALNUMLEN(data-area)

通し番号の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

STATE(ptr-ref)

クライアント証明書の状態または範囲のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の CICS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

STATELEN(data-area)

クライアント証明書の都道府県の長さに設定するフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

USERID(data-area)

クライアント証明書に関連付けられたユーザー ID に設定する 8 バイトのフィールドを指定します。

条件**16 INVREQ**

RESP2 値:

5

コマンドが TCPIP 以外のアプリケーションから出された。

EXTRACT LOGONMSG

z/OS Communications Server ログオン・データにアクセスします。

EXTRACT LOGONMSG

➡ EXTRACT LOGONMSG INTO(*data-area*) LENGTH(*data-area*) ➡
 SET(*ptr-ref*)

状態: NOTALLOC

説明

EXTRACT LOGONMSG は、z/OS Communications Server ログオン・データにアクセスします。このデータは、例えばログオン時に端末オペレーターによって、または ISSUE PASS コマンドで指定されているものです。このデータは、システム初期設定パラメーターで LGNMSG=YES が指定されている場合にのみ使用可能です。データは一度だけ抽出できます。システム初期設定パラメーター GMTRAN を使用して、EXTRACT LOGONMSG を出すトランザクションを、強制的に端末装置で最初に行うことができます。

すべてのログオン・データが抽出され、その長さを LENGTH オプションで指定したフィールドに入れます。LENGTH オプションの値で抽出するデータの総量を制限することはできないため、このオプションには常に 256 バイトを指定することをお勧めします。

SET オプションを指定すると、z/OS Communications Server ログオン・データはセッションが終了するまで解放されません (CLSDST)。INTO オプションを使用すると、z/OS Communications Server ログオン・データはユーザー・ストレージにコピーされて解放されます。

オプション

INTO(*data-area*)

抽出したデータの受信フィールドを指定します。

LENGTH(*data-area*)

抽出するデータの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。使用可能なデータがない場合は、LENGTH はゼロに設定されます。

SET(*ptr-ref*)

抽出するデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドやステートメントで変更しない限り、次に EXTRACT LOGONMSG を実行するとき、またはタスクの終了時まで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

条件

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

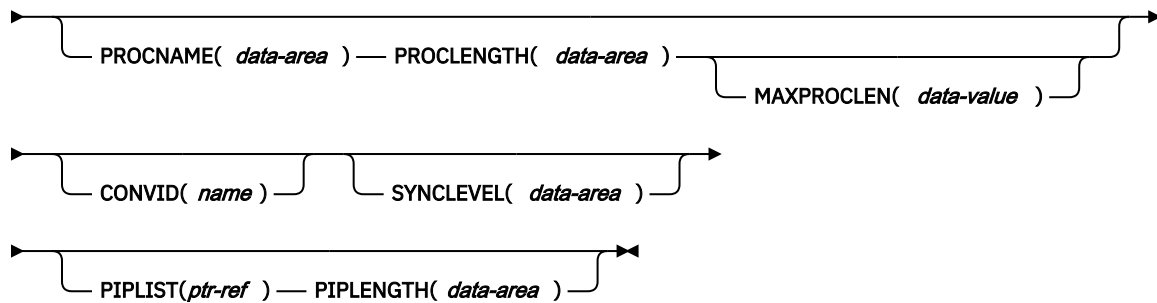
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT PROCESS

APPC 会話付加ヘッダーから値を取り出します。

EXTRACT PROCESS (APPC)

➡ EXTRACT PROCESS ➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

説明

EXTRACT PROCESS コマンドを使用して、アプリケーション・プログラムは、プログラムのタスク生成時に CICS に指定した会話関連データにアクセスできます。この情報を必要としない限り、付加レシーバーは EXTRACT PROCESS コマンドを実行する必要はありません。

EXTRACT PROCESS コマンドは、タスクの基本機能である APPC 会話でのみ有効です。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前を指定し、基本セッション (EIBTRMID) を表すトークンを識別します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

CONVID および SESSION の両方を省略すると、デフォルト解釈によってタスクの基本機能が使用されます。

MAXPROCLen(data-value)

PROCNAME のバッファ長を指定します。MAXPROCLen が指定されていない場合は、バッファは 32 バイトであると想定されます。

PIPLength(data-area)

処理初期設定パラメーター (PIP) リストの全体の長さを受け取るハーフワード 2 進のデータ域を指定します。

PIPLIST(ptr-ref)

PIP リストを含む CICS 提供のデータ域のアドレスに設定するポインター参照を指定します。このリストには、CONNECT PROCESS コマンド内のリストと同じ形式の変長レコードが入ります。ゼロの値が戻された場合は、CICS が PIP データを受け取っていないことを示します。

PROCLength(data-area)

プロセス名の長さに対して CICS が設定するハーフワードのデータ域を指定します。PROCNAME を指定した場合は、このオプションを必ず指定してください。

PROCNAME(data-area)

タスクを開始したリモート・システムで指定されたプロセス名を受け取るデータ域を指定します。データ域は 1 から 64 バイトの範囲で指定できます。プロセス名が指定したデータ域よりも短い場合は、右側が空白で埋められます。PROCNAME データ域は、MAXPROCLen の値より短くはなりません。

SYNCLEVEL(*data-area*)

SYNCLEVEL 値に対して CICS が設定するハーフワードのデータ域を指定します。同期レベルの詳細については、[同期](#)を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- APPC マップ式以外の会話 (例えば、LUTYPE6.1、APPC 基本、または CPI 通信) に EXTRACT PROCESS コマンドを使用した。
- EXTRACT PROCESS を使用した会話がネットワークからの入力により開始された ものではなく、セッションが基本機能ではない。
- コマンドを CPI 通信会話に対して出した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

PROCNAME の実際の長さが MAXPROCLen より大きいと発生します。または MAXPROCLen を指定していない場合は、32 バイトより大きいと発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

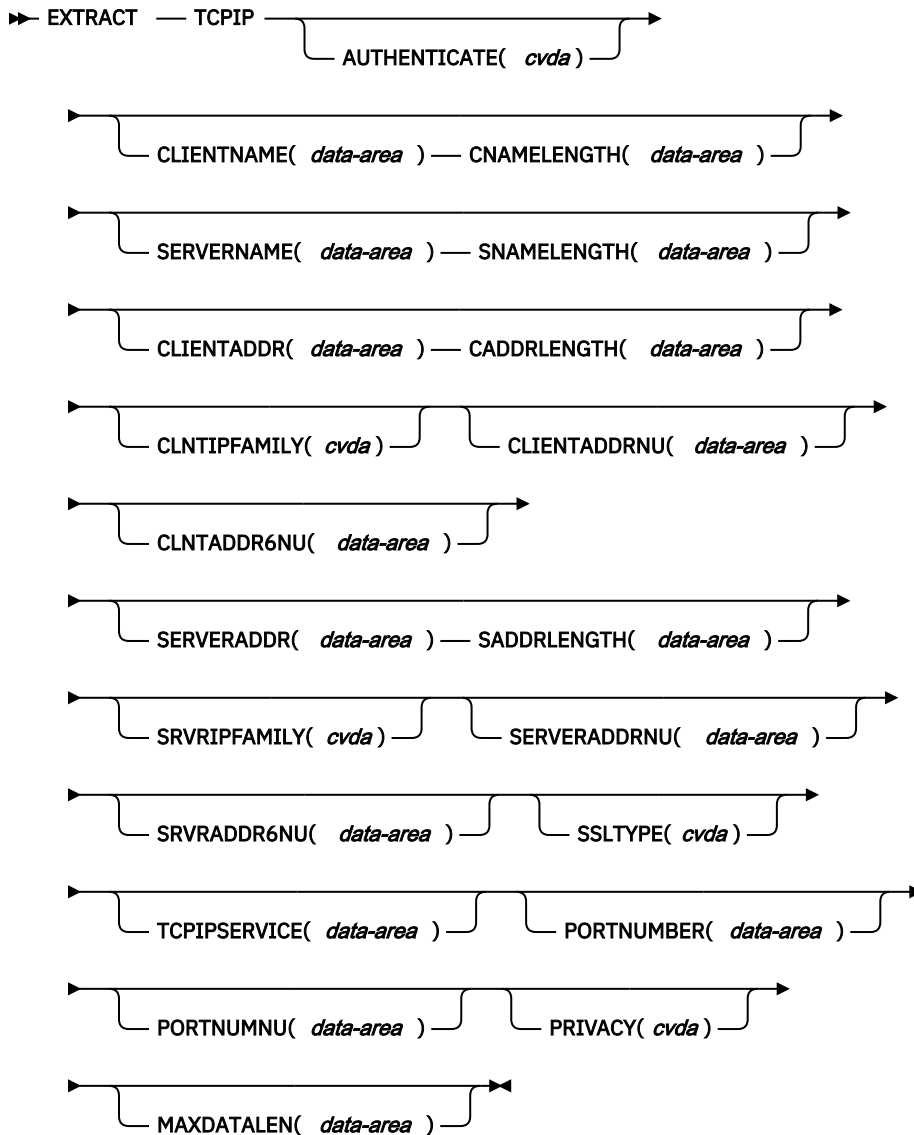
指定した CONVID の値が、アプリケーションで所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT TCPIP

現在のトランザクションの TCP/IP 特性に関する情報を取得します。

EXTRACT TCPIP



状態: INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

EXTRACT TCPIP は、TCP/IP 接続に関する情報および TCPIPSERVICE 定義で指定されたセキュリティー・オプションに関する情報を提供します。

オプション

AUTHENTICATE(cvda)

トランザクションを使用するクライアントについて要求された認証を示す CVDA を返します。値は次のとおりです。

ASSERTED

AUTOAUTH

AUTOREGISTER

BASICAUTH

CERTIFICAUTH

NOAUTHENTIC

CADDRLENGTH(data-area)

CLIENTADDR オプションで提供されたバッファの長さを返し、アプリケーションに返されたデータの長さに設定されます。CLIENTADDR が IPv6 アドレスの場合、CADDRLENGTH のバッファの長さを 39 文字以上に設定する必要があります。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

CLIENTADDR(data-area)

クライアントの IP アドレスを含むバッファを返します。IP アドレスは IPv4 または IPv6 の形式にできます。IPv4 アドレスは、1.2.3.4 などの、ネイティブの IPv4 ドット 10 進アドレスとして返されます。IPv6 アドレスは、::a:b:c:d などの、ネイティブの IPv6 コロン 16 進アドレスとして返されます。

IP アドレスについて詳しくは、[IP アドレス](#)を参照してください。

CLIENTADDRNU(data-area)

クライアントの IPv4 アドレスを含むフルワード・バイナリ・フィールドをバイナリ形式で返します。アドレスが IPv6 形式の場合は CLNTADDR6NU オプションで返され、0 は CLIENTADDRNU で返されます。

CLIENTNAME(data-area)

ドメイン・ネーム・サーバーによって認識されているクライアントの名前を入れるバッファを指定します。

CLNTADDR6NU(data-area)

クライアントの IPv6 アドレスを含む 16 バイト・フィールドをバイナリ形式で返します。このオプションは、オプション CLNTIPFAMILY に IPV6 の値がある場合にのみ返されます。アドレスが IPv4 形式の場合、アドレスは CLNTADDRNU オプションで返され、ゼロは CLNTADDR6NU に返されます。

CLNTIPFAMILY(cvda)

クライアントの IP アドレスの形式を返します。CVDA 値は以下のとおりです。

IPV4

CLIENTADDR は小数点付き 10 進数の IPv4 アドレスを返し、CLIENTADDRNU はバイナリ形式の IPv4 アドレスを返します。

IPV6

CLIENTADDR はコロン 16 進数の IPv6 アドレスを返し、CLIENTADDR6NU はバイナリ形式の IPv6 アドレスを返します。

NOTAPPLIC

入力データのソースが判別されていません。0.0.0.0 が戻ります。

CNAMELENGTH(data-area)

CLIENTNAME オプションで提供されたバッファの長さを指定します。アプリケーションに戻されたデータの実際のデータ長に設定されるか、クライアントの名前がドメイン・ネーム・サーバーで認識されていない場合はゼロに設定されます。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

MAXDATALEN(data-area)

CICS が HTTP サーバーとして受信することのできるデータの最大長の設定を入れるフルワード・バイナリ・フィールドを指定します。

PRIVACY(cvda)

トランザクションとそのクライアント間のインバウンド要求に使用された SSL 暗号化のレベルを示す CVDA を返します。CVDA 値は以下のとおりです。

NOTSUPPORTED

REQUIRED

SUPPORTED

PORTNUMBER(*data-area*)

このトランザクションに関連するポート番号を文字形式で入れる 5 文字のフィールドを指定します。
このポートは、このトランザクションを開始した着信データを受信しました。

PORTNUMNU(*data-area*)

このトランザクションに関連したポート番号をバイナリー形式で入れるフルワードのフィールド。このポートは、このトランザクションを開始した着信データを受信しました。

SADDRLENGTH(*data-area*)

SERVERADDR オプションで提供されたバッファの長さを返し、アプリケーションに返されたデータの長さに設定されます。SERVERADDR が IPv6 アドレスの場合、SADDRLENGTH のバッファの長さを 39 文字以上に設定する必要があります。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

SERVERADDR(*data-area*)

サーバーの IP アドレスを含むバッファを返します。IP アドレスは IPv4 または IPv6 の形式にできます。IPv4 アドレスは、ネイティブ IPv4 小数点付き 10 進数アドレスとして返されます (例: 1.2.3.4)。IPv6 アドレスは、ネイティブ IPv6 コロン 16 進数アドレスとして返されます (例: ::a:b:c:d)。エラーが発生すると、0.0.0.0 が返され、データが切り捨てられます。

SERVERADDRNU(*data-area*)

サーバーの IPv4 アドレスを含むフルワード・バイナリー・フィールドをバイナリー形式で返します。アドレスが IPv6 形式の場合は SRVADDR6NU オプションで返され、0 は SERVERADDRNU に返されます。

SERVERNAME(*data-area*)

ドメイン・ネーム・サーバーによって認識されているサーバー名を入れるバッファを指定します。

SNAMELENGTH(*data-area*)

SERVERNAME オプションで提供されたバッファの長さを指定し、アプリケーションに返されるデータの長さに設定されます。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

SRVADDR6NU(*data-area*)

サーバーの IPv6 アドレスを含む 16 バイト・フィールドをバイナリー形式で返します。このオプションは、オプション SRVIPFAMILY に IPV6 の値がある場合にのみ返されます。アドレスが IPv4 形式の場合、アドレスは SERVERADDRNU オプションで返され、ゼロは SRVADDR6NU で返されます。

SRVRIPFAMILY(*cvda*)

サーバーの IP アドレスの形式を返します。CVDA 値は以下のとおりです。

IPV4

SERVERADDR は、小数点付き 10 進数の IPv4 アドレスを返し、SERVERADDRNU はバイナリー形式の IPv4 アドレスを返します。

IPV6

SERVERADDR は、コロン 16 進数の IPv6 アドレスを返し、SERVERADDR6NU はバイナリー形式の IPv6 アドレスを返します。

NOTAPPLIC

入力データのソースが判別されていません。0.0.0.0 が戻ります。

SSLTYPE(*cvda*)

このトランザクションのための通信を保護するために、セキュア・ソケット・レイヤー (SSL) を使用していることを示す CVDA を返します。値は次のとおりです。

SSL

NOSSL

CLIENTAUTH

ATTL\$AWARE

TCPIP\$SERVICE(*data-area*)

このトランザクションに関連した TCPIP\$SERVICE の名前を入れる 8 バイトのフィールド。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

2

不正なソケット応答を受信した。

5

コマンドが TCPIP 以外のアプリケーションから出された。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

CLIENTADDR、SERVERADDR、CLIENTNAME、または SERVERNAME が指定されているが、関連する長さのフィールドが指定されていないか、またはゼロより小か等しい値になっている。

3

CLIENTADDR が、抽出されたストリングを格納するには小さ過ぎる。

4

SERVERADDR が、抽出されたストリングを格納するには小さ過ぎる。

6

CLIENTNAME が、抽出されたストリングを格納するには小さ過ぎる。

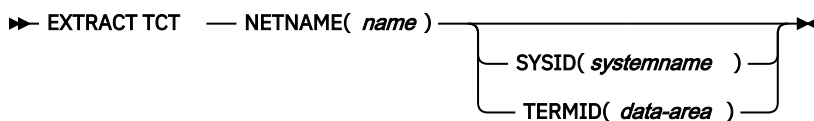
7

SERVERNAME が、抽出されたストリングを格納するには小さ過ぎる。

EXTRACT TCT

LUTYPE6.1 論理装置の 8 文字の名前を 4 文字の名前に変換します。

EXTRACT TCT



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

EXTRACT TCT は、論理装置の 8 文字の SNA ネットワーク名を、ローカル CICS システムで認識される対応する 4 文字の名前に変換します。

オプション

NETNAME(*name*)

SNA ネットワークでの論理装置の 8 文字の名前を指定します。

SYSID(*systemname*)

システムの対応するローカル名が設定される変数を指定します。

TERMID(*data-area*)

端末装置の対応するローカル名が設定される変数を指定します。

条件

16 INVREQ

NETNAME に指定した名前が無効の場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

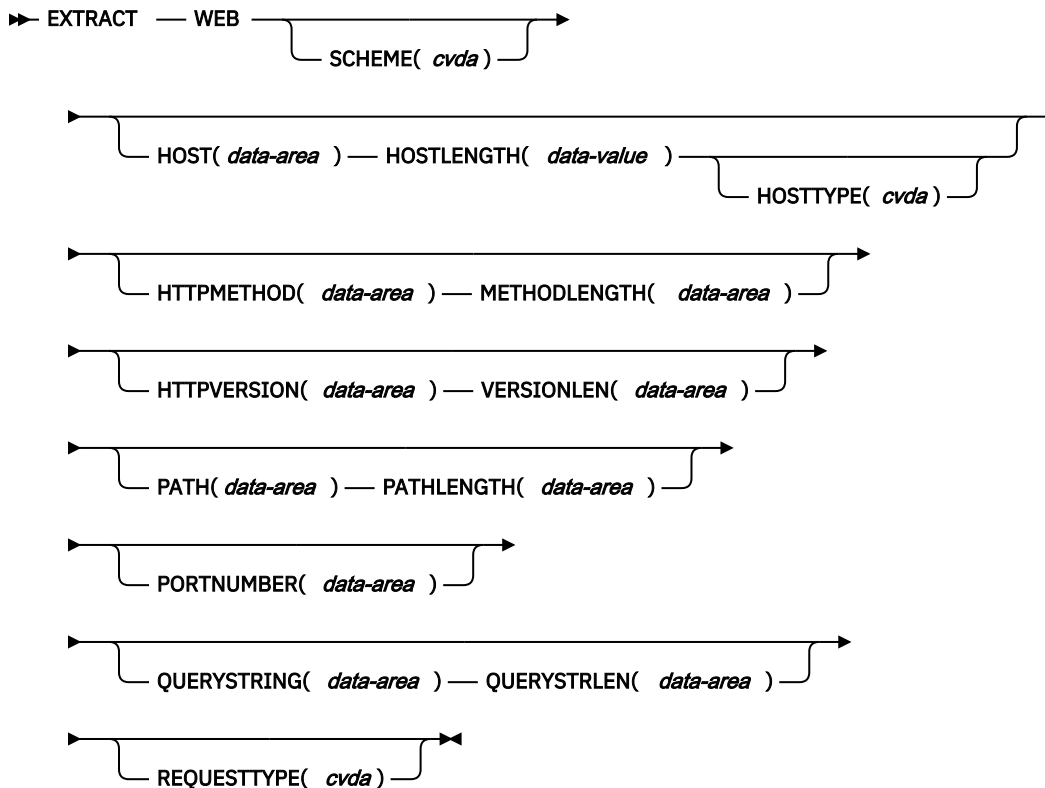
コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

EXTRACT WEB

HTTP サーバーとして CICS に送信された HTTP 要求に関する情報、または HTTP クライアントとしてインターネット・サーバーおよび CICS 間で行われた接続に関する情報を取得します。このコマンドは WEB EXTRACT のシノニムです。

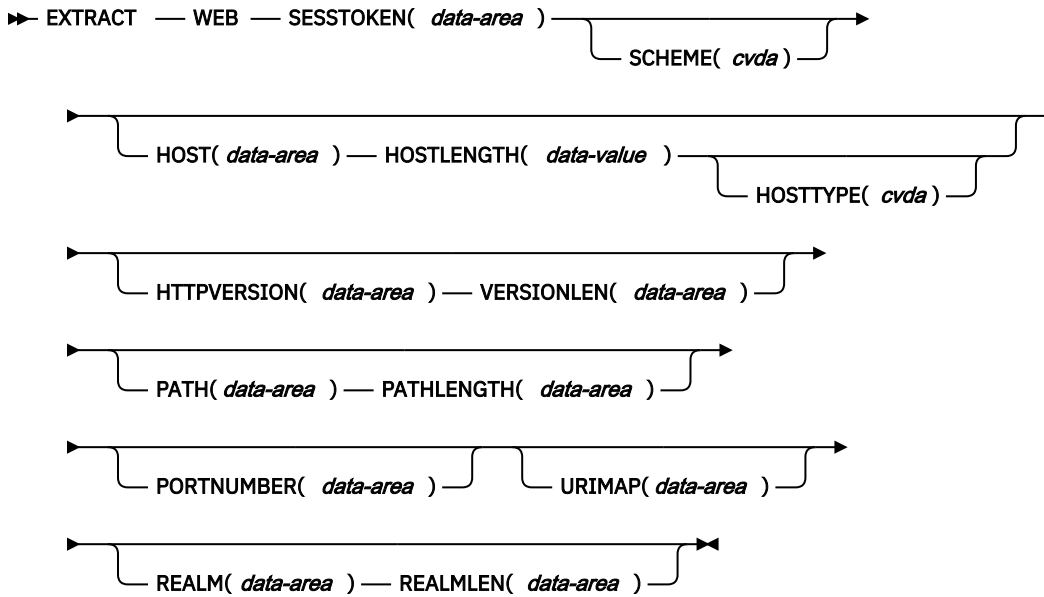
EXTRACT WEB (CICS が HTTP サーバーの場合)



条件: INVREQ、LENGERR、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

EXTRACT WEB (CICS が HTTP クライアントの場合)



状態: INVREQ、IOERR、LENGERR、NOTFND、NOTOPEN、TIMEDOUT

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

HTTP サーバーとしての CICS の場合、WEB EXTRACT を使用すると、Web クライアントが CICS に要求して、アプリケーションに処理が割り当てられた最新の HTTP 要求に関する情報を取得できます。

HTTP クライアントとしての CICS の場合、SESSTOKEN オプションが指定されているときは、このコマンドにより、アプリケーションはサーバーとの間に開いた接続に関する情報を取得できます。アプリケーションに返される情報は、接続に関するグローバルな情報を構成します (サーバーのホスト名や HTTP バージョンなど)。アプリケーションが行った特定の要求およびサーバーからの応答に関する情報は、このコマンドでは取得できません。サーバーの応答に関する情報を受け取る場合は、WEB RECEIVE コマンドを使用します。

オプション

HOST(data-area)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、HOST は、要求の Host ヘッダー・フィールドまたは要求行 (要求に絶対 URI が使用された場合) で指定された URL のホスト・コンポーネントを含めるためのバッファを指定します。ポート番号は PORTNUMBER オプションを使用して独立して表されます。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、HOST は、SESSTOKEN オプションで識別される接続において、サーバーのホスト名を含めるためのバッファを指定します。ポート番号は PORTNUMBER オプションを使用して独立して表されます。

IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスはホスト名を表すことができます。IPv4 アドレスはネイティブ IPv4 小数点付き 10 進数アドレスとして返されます (例: 1.2.3.4)。IPv6 アドレスはネイティブ IPv6 コロン付き 16 進アドレスとして返されます (例: ::a:b:c:d)。

IP アドレスについて詳しくは、[IP アドレス](#)を参照してください。

HOSTLENGTH(data-area)

HOST オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの長さに設定します。このデータ域への指定に適したサイズとされているのは、116 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

HOSTTYPE(*cvda*)

HOST オプションのアドレス・フォーマットを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

HOSTNAME

HOST オプションには、文字のホスト名が含まれます。ホスト名に対応する IP アドレスは、ドメイン・ネーム・サーバーで検索されます。

IPV4

アドレスは、小数点付き 10 進数の IPv4 アドレスです。

IPV6

アドレスは、コロン付き 16 進数の IPv6 アドレスです。

NOTAPPLIC

正しくないホスト・アドレスが返されました (HOST=0.0.0.0)。

HTTPMETHOD(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行に HTTP メソッド・ストリングを含めるためのバッファを指定します。

このオプションは、HTTP クライアントとしての CICS には関係ありません。

HTTPVERSION(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、Web クライアントの HTTP バージョンを含めるためのバッファを要求に記述されているように指定します。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、SESSTOKEN オプションで識別される接続において、サーバーの HTTP バージョンを含めるためのバッファを指定します。CICS がまだサーバーの HTTP バージョンを認識していない場合、CICS は OPTIONS メソッドを使用してサーバーに要求を送信して、この情報を検出します。

1.1 は HTTP/1.1 を示し、1.0 は HTTP/1.0 以下を示します。

METHODLENGTH(*data-area*)

HTTPMETHOD オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの実際の長さに設定します。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

PATH(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行で指定されたパスを含めるためのバッファを指定します。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、この接続を使用して行われる要求に適用されるデフォルトのパスを含めるためのバッファを指定します。接続の WEB OPEN コマンドで URIMAP 定義が指定されている場合、デフォルトのパスは、URIMAP 定義に指定されたパスです。それ以外の場合、デフォルトのパスは単一のスラッシュです。

PATHLENGTH(*data-area*)

PATH オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの長さに設定します。このデータ域に対して指定する適切なサイズは、256 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

PORTNUMBER(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行で指定されたポート番号を含むデータ域を返します。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、SESSTOKEN オプションで指定された接続において、サーバーにアクセスするために使用されるポート番号を含むデータ域を返します。

データ域に返される値はフルワード・バイナリー値です。

サービス用のウェルノウン・ポート番号は通常、URL から省略されます。ポート番号が URL に含まれていない場合、コマンドは、スキームに基づいてポート番号を識別して返します。HTTP の場合の予約済みポート番号は 80 で、HTTPS の場合の予約済みポート番号は 443 です。そのスキームのデフォルト

トとは異なるポート番号が返された場合は、URL へのアクセスを獲得するために、ポート番号を明示的に指定する必要があります (例えば、この情報を WEB OPEN コマンドで使用する場合)。

QUERYSTRING(data-area)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行で指定された照会ストリングを含めるためのバッファーを指定します。照会ストリングは、パスの終わりを区切る疑問符 (?) の後のエンコードされた 1 つ以上の値です。照会ストリングは、エスケープ形式で返されます。

このオプションは、HTTP クライアントとしての CICS には関係ありません。

QUERYSTRLEN(data-area)

QUERY オプションで指定されたバッファーの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータ (照会ストリング) の実際の長さに設定します。このデータ域に対して指定する適切なサイズは、256 文字です。データがバッファーの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

REALM(data-area)

HTTP クライアントとしての CICS の場合、要求するデータが含まれるレルムまたはセキュリティー環境を指定します。HTTP 401 メッセージへの応答としてコマンドを発行する場合、REALM は、最後に受け取った WWW-Authenticate ヘッダー内のレルムの値です。

REALMLEN(data-area)

HTTP クライアントとしての CICS の場合、REALM オプションで指定されたバッファーの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。HTTP 401 メッセージへの応答としてコマンドを発行する場合、REALMLEN は、最後に受け取った WWW-Authenticate ヘッダー内のレルム名の長さです。

REQUESTTYPE(cvda)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、受信した要求のタイプを示します。このオプションは、HTTP クライアントとしての CICS には関係ありません。CVDA 値は以下のとおりです。

HTTPYES

HTTP 要求を示します。

HTTPNO

非 HTTP 要求を示します。

SCHEME(cvda)

HTTP サーバーとしての CICS、および HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、CICS と Web クライアントまたはサーバーとの間の接続に使用するスキームを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

HTTP

SSL を使用しない HTTP プロトコルです。

HTTPS

HTTPS プロトコル (SSL を使用する HTTP) です。

SESSTOKEN(data-value)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーとの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。セッション・トークンで、セッション・トークンの使用法について説明しています。このコマンドの場合、指定した接続に関する情報が返されます。

このオプションは、HTTP サーバーとしての CICS には関係ありません。

URIMAP(data-area)

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、SESSTOKEN オプションで指定された接続を開くために WEB OPEN コマンドに指定した URIMAP 定義の 8 文字の名前 (大/小文字混合) を返します。INQUIRE URIMAP コマンドを使用すると、この URIMAP 定義の属性に関する情報を検索できます。

このオプションは、HTTP サーバーとしての CICS には関係ありません。

VERSIONLEN(data-area)

HTTPVERSION オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの長さに設定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

3

コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。このコマンドは、1 つ以上の HTTPMETHOD、HTTPVERSION、または PATH が指定され、かつ要求が非 HTTP 要求である場合にのみ設定されます。

41

接続が閉じている。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。サーバーは、この接続が活動状態にないためにタイムアウトになった可能性があります。

67

応答の内容が HTTP 形式に準拠していない。このエラーは、構文に問題があるために生成されます。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。

71

チャンク化された転送コーディング・エラーが発生した。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。

144

1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが無効。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。

17 IOERR

RESP2 値:

42

ソケット・エラー。

22 LENGERR

RESP2 値:

4

メソッドが指定された長さ (METHODLENGTH オプション) を超えている。

5

PATHLENGTH オプションの値がゼロ以下。

6

HTTP バージョンが指定された長さ (VERSIONLEN オプション) を超えている。

7

VERSIONLEN オプションの値がゼロ以下である。

8

照会ストリングが指定された長さ (QUERYSTRLEN オプション) を超えている。

21

HOSTLENGTH オプションの値がゼロ以下である。

29

ホスト名が指定された長さ (HOSTLENGTH オプション) を超えている。

30

パスが指定された長さ (PATHLENGTH オプション) を超えている。

141

REALMLEN が正でないか、HTTP 401 応答で返されたレルム値を格納するのに十分な大きさでない。

13 NOTFND

RESP2 値:

155

要求行の情報が見つからない。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

27

セッション・トークンが無効。

124 TIMEDOUT

RESP2 値:

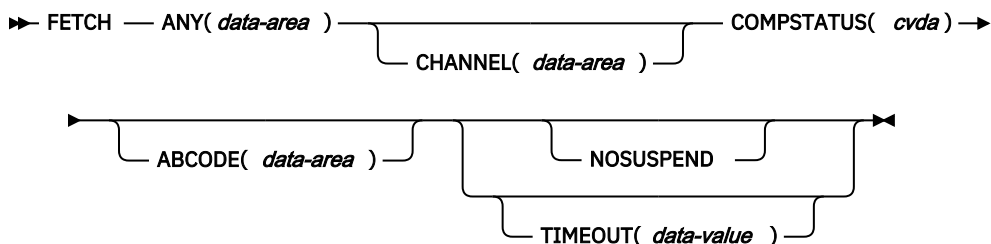
62

ソケット受信時のタイムアウト。

FETCH ANY

EXEC CICS FETCH ANY コマンドは、任意の子タスクの状況を照会するために親タスクで使用され、まだフェッチされていない任意の完了済み子タスクの状況を戻します。

FETCH ANY



状態: INVREQ、NOTFND、NOTFINISHED

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

EXEC CICS FETCH ANY は、任意の子タスクの状況を照会するために親タスクで使用されます。**FETCH ANY** は、適格な子タスクが完了したとき、またはフェッチされていない子が残っていないときに戻されます。

オプション

ABCODE(data-area)

子タスクが異常終了した場合は、4 文字の異常終了コードを戻します。異常終了が発生していなければ、変数はブランクに設定されます。

ANY(data-area)

CICS® がフェッチされた子トークンを置く、16 文字のバイナリー・データ域を指定します。これは、**EXEC CICS RUN TRANSID** コマンドで戻されるトークンと一致します。

CICS® は、まだフェッチされていない子タスクのトークンのみを戻します。

CHANNEL(data-area)

CHILD で識別される子タスクの応答チャンネルの 16 文字の名前を戻します。この名前は CICS で生成され、現行のリンク・レベルの有効範囲内で固有です。応答を戻すためのチャンネルが子タスクにない場合、このフィールドにはブランクが入ります。

子チャンネルは 1 回のみフェッチでき、フェッチされたチャンネルはリンク・レベルが変更されるまで有効範囲内に残ります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

COMPSTATUS(*cvda*)

子タスクの完了状況を示す CVDA 値を戻します。CVDA 値は次のとおりです。

ABEND

子タスクが異常終了しました。

NORMAL

子タスクが正常に完了しました。

SECERROR

子タスクはセキュリティー・エラーのため生成できませんでした。ABCODE はブランクです。

NOSUSPEND

コマンドは、残っている子タスクが完了するのを待たずに即時に戻ることを指定します。少なくとも 1 つのフェッチされていない子が完了すると、コマンドは通常応答で戻ります。

TIMEOUT(*data-value*)

コマンドが戻るまでに、残っている子タスクが完了するのを待機する最大時間 (ミリ秒単位) である、フルワード・バイナリーのデータ値を指定します。最大値は 40800000 ミリ秒です。TIMEOUT が指定されていない場合、または指定された値がゼロの場合、コマンドはタイムアウトになりません。

条件

113 NOTFINISHED

RESP2 値:

52

NOSUSPEND が指定されたものの、コマンドの実行時にフェッチされる完了済みの子がありませんでした。

53

TIMEOUT オプションで指定された間隔内に完了した子がありませんでした。

13 NOTFND

RESP2 値:

1

フェッチされていない子が見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

52

親に子がありません。

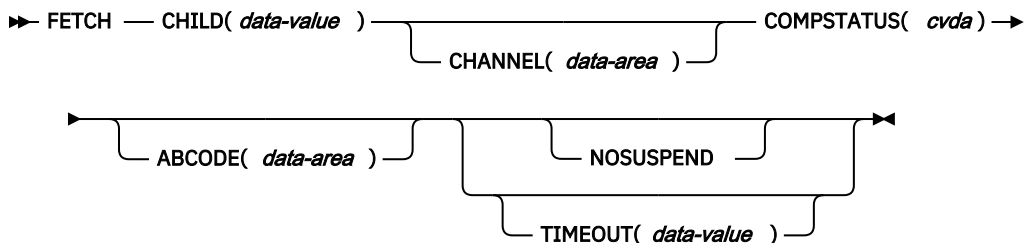
241

TIMEOUT 値が有効でない。

FETCH CHILD

EXEC CICS FETCH CHILD コマンドは、特定の子タスクの状況を照会するために親タスクで使用され、指定された子タスクの状況を戻します。

FETCH CHILD



状態: INVREQ、NOTFINISHED

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

EXEC CICS FETCH CHILD は、子トークンで識別される特定の子タスクの状況を照会するために親タスクで使用されます。**FETCH CHILD** は、子タスクの完了時に戻ります。

オプション

ABCODE(data-area)

子タスクが異常終了した場合は、4 文字の異常終了コードを戻します。異常終了が発生していなければ、変数はブランクに設定されます。

CHANNEL(data-area)

CHILD で識別される子タスクの応答チャンネルの 16 文字の名前を戻します。この名前は CICS で生成され、現行のリンク・レベルの有効範囲内で固有です。応答を戻すためのチャンネルが子タスクにない場合、このフィールドにはブランクが入ります。

子チャンネルは 1 回のみフェッチでき、フェッチされたチャンネルはリンク・レベルが変更されるまで有効範囲内に残ります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

CHILD(data-value)

応答をフェッチする元の子トークンを指定します。子トークンは、RUN TRANSID コマンドから戻されます。

COMPSTATUS(cvda)

子タスクの完了状況を示す CVDA 値を戻します。CVDA 値は次のとおりです。

ABEND

子タスクが異常終了しました。

NORMAL

子タスクは異常終了しませんでした。

SECERROR

子タスクはセキュリティー・エラーのため生成できませんでした。ABCODE はブランクです。

NOSUSPEND

コマンドは、子タスクが完了するのを待たずに即時に戻ることを指定します。このコマンドの発行時に子タスクがすでに完了している場合、コマンドは通常応答で戻ります。

TIMEOUT(data-value)

コマンドが戻るまでに要求された子が完了するのを待機する最大時間 (ミリ秒単位) である、フルワード・バイナリーのデータ値を指定します。最大値は 4080000 ミリ秒です。TIMEOUT が指定されていない場合、または指定された値がゼロの場合、コマンドはタイムアウトになりません。

条件

113 NOTFINISHED

RESP2 値:

52

NOSUSPEND が指定されましたが、子がまだ完了していません。

53

子は、TIMEOUT オプションで指定された間隔内に完了しませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

50

CHILD で指定されたデータが有効な子トークンでないか、または **FREE CHILD** コマンドによって子タスクがすでに解放されています。

51

子のチャンネルがすでにフェッチされています。

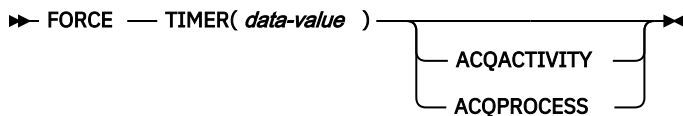
241

TIMEOUT 値が有効でない。

FORCE TIMER

BTS タイマーの早期満了を強制します。

FORCE TIMER



状態: INVREQ、TIMERERR

説明

FORCE TIMER は、まだ満了していない BTS タイマーを、即時に強制的に満了させます。これにより、そのタイマーに関連付けられているイベントが発生します。

このタイマーがすでに有効期限切れになっていた場合、このコマンドの影響はありません。

このタイマーを所有するアクティビティーは、以下のようにして識別することができます。

- ACQPROCESS または ACQACTIVITY オプションを指定して明示的に識別する。
- ACQPROCESS および ACQACTIVITY オプションを省略して暗黙的に識別する。これらのオプションが省略された場合は、現行アクティビティーが想定されます。

オプション

ACQACTIVITY

以下のいずれかを示します。

- このコマンドを発行するプログラムがプロセスを獲得していた場合は、そのタイマーがそのプロセスのルート・アクティビティーによって所有されることを示します。
- 獲得していなかった場合は、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってそのプログラムが獲得したアクティビティーによってそのタイマーが所有されることを示します。

ACQPROCESS

コマンドを発行するプログラムが現行の作業単位で獲得したプロセスによってタイマーが所有されることを示します。

TIMER(data-value)

強制するタイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

16

ACQPROCESS オプションが指定されましたが、獲得されたプロセスがありません。

17

ACQACTIVITY オプションが指定されましたが、獲得されたアクティビティーがありません。

115 TIMERERR

RESP2 値:

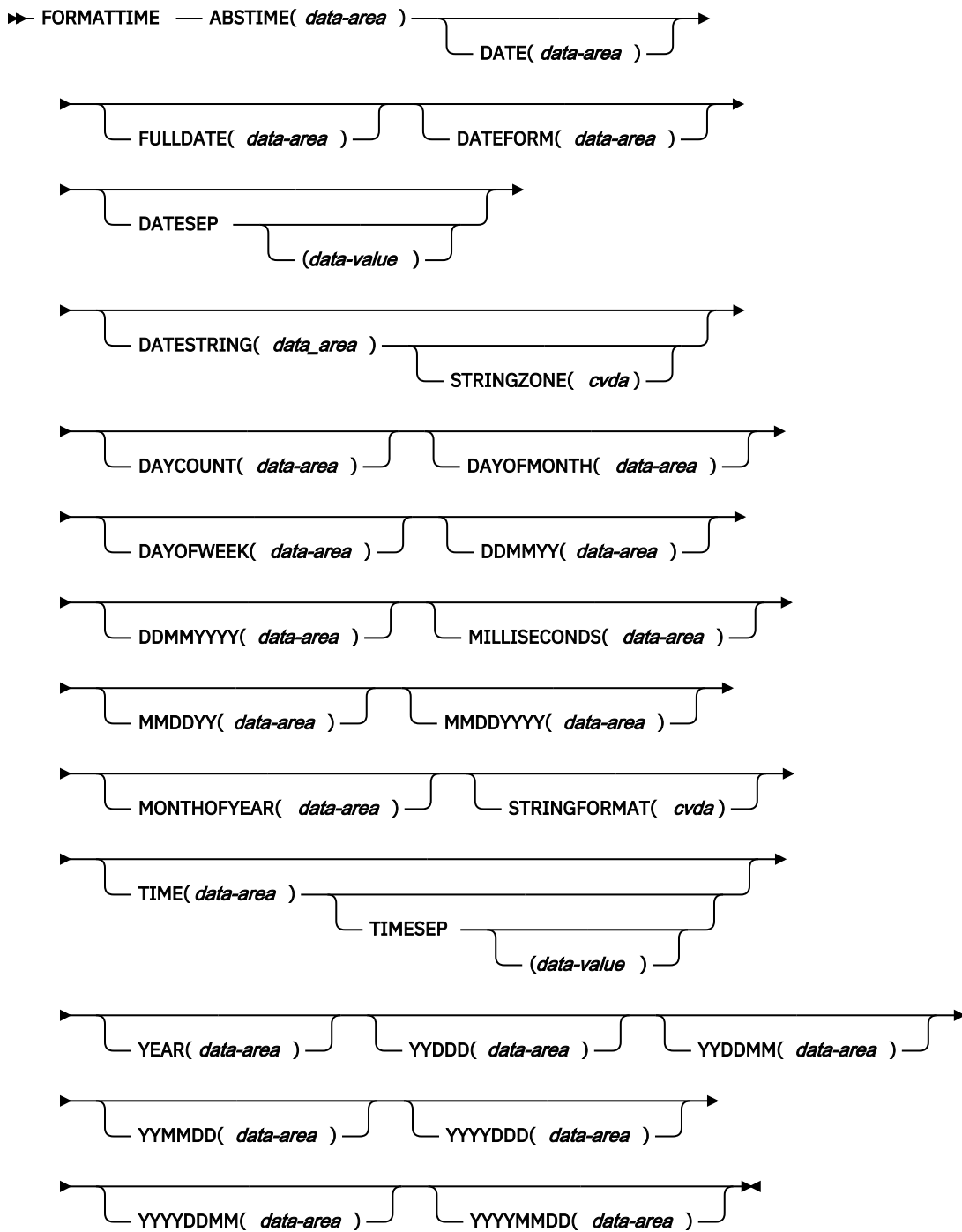
13

TIMER オプションで指定されたタイマーが存在していません。

FORMATTIME

絶対日時を指定形式に変換します。

FORMATTIME



状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

FORMATTIME は、絶対日付および絶対時刻をさまざまな形式に変換します。通常、ABSTIME 引数の値は ASKTIME ABSTIME コマンドで戻される値になります。

特定の形式で経過時間を入手するときは、ABSTIME データ値が ASKTIME により戻される 2 つの値の差になることがあり、DAYCOUNT(d) および TIME(t) などのオプションを指定することができます。

DATESTRING オプションを使用して、クロック・タイムを UTC にしなければならない構成済み日時タイム・スタンプ・ストリングを要求する場合、CICS は、提供された ABSTIME 値 (現地時間) から必須時間帯オフセットを計算し、日時タイム・スタンプ・ストリングを UTC で生成します。TIME 値などの FORMATTIME コマンドによって返された他のすべての値は現地時間で返されます。したがって、FORMATTIME コマンドが、提供された同じ ABSTIME 値について、1 つの日時を示す構成済み日時タイム・スタンプ・ストリングを生成し、別の日時を示す他の値を返すのは正常なことです。

オプション

ABSTIME(*data-area*)

絶対時間として知られる 1900 年 1 月 1 日 00:00 から経過したミリ秒数のデータ領域を指定します。この時間にはシステム時刻機構が採用されています。この時間はうるう秒用に調整され、ローカル時間帯オフセット (夏時間調整を含む) を適用するためにミリ秒に切り捨てられ、8 バイト長のパック 10 進数として戻されます。FORMATTIME を使用してデータを自由な形式に変更することができます。

パラメーターの形式は以下のとおりです。

```
COBOL: PIC S9(15) COMP-3
C:      char data_ref[8];
PL/I:   FIXED DEC(15);
ASM:    PL8
```

DATE(*data-area*)

DATFORM システム 初期設定パラメーターで指定された形式で日付を受け取る変数を指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 8 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。通常は、日付が出力のために必要な場合にのみこのオプションを使用します。日付が分析のために必要な場合は、MMDDYY オプションなどを使用して、明示的な形式の日付を要求します。

DATEFORM(*data-area*)

インストール時に定義された日付の形式を指定します。CICS は、DATFORM システム 初期設定パラメーターに応じて、YYMMDD、DDMMYY、または MMDDYY (いずれも 6 文字) を返します。

DATESEP(*data-value*)

年と月の間、日と月の間、YYDDD を指定した場合には年と日の間に区切り記号として挿入する文字を指定します。

このオプションを省略すると、区切り記号は使用されません。*data-value* を省略すると、スラッシュ (/) が区切り記号とみなされます。

DATESTRING(*data-area*)

CICS が、STRINGFORMAT オプションで指定された形式で、構成済みの日時タイム・スタンプ・ストリングを返す、64 文字のユーザー・フィールドを指定します。STRINGFORMAT が指定されていない場合、デフォルトの形式である RFC 1123 形式 (RFC1123) になります。DATESTRING オプションを使用している場合は、まず、ASKTIME ABSTIME コマンドを実行し、ABSTIME オプションの値を取得します。ABSTIME オプションの値が他のソースから取得された場合、FORMATTIME コマンドによって返された構成済みの日時タイム・スタンプ・ストリングは正しくない場合があります。

DAYCOUNT(*data-area*)

1900 年 1 月 1 日 (第 1 日目) から経過した日数を、フルワード 2 進数で返します。この機能は、現在の日付と、例えばデータ・セットに格納されている前日の日付とを比較する必要がある場合に役立ちます。

DAYOFMONTH(data-area)

月の日数をフルワード 2 進数で返します。

DAYOFWEEK(data-area)

週の相対日番号 (日曜日=0、土曜日=6) をフルワード 2 進数で返します。この番号は、どの言語の曜日のテキスト形式にも変換できます。

DDMMYY(data-area)

CICS が日付を日/月/年形式 (21/10/98 など) で返す、8 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 8 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

DDMMYYYY(data-area)

CICS が日付を日/月/年形式 (17/06/1995 など) で返す、10 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 10 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

FULLDATE(data-area)

CICS が日付を、DATFORM システムの初期設定パラメーターで指定された形式 (年を 4 桁に拡張) で返す 10 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 10 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。通常は、日付が出力のために必要な場合にのみこのオプションを使用します。日付が分析のために必要な場合は、MMDDYYYY オプションなどを使用して、明示的な形式の日付を要求します。

MILLISECONDS(data-area)

ABSTIME で指定された現行秒のミリ秒数を、0 から 999 の範囲の 2 進整数で返します。

MMDDYY(data-area)

CICS が日付を月/日/年形式 (10/21/95 など) で返す、8 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 8 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

MMDDYYYY(data-area)

CICS が日付を月/日/年形式 (11/21/1995 など) で返す、10 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 10 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

MONTHOFYEAR(data-area)

data-area には、年の相対月番号が、フルワード 2 進数 (1 月=1、12 月=12) で設定されます。この番号はアプリケーション・プログラムの中で、どの言語の月名にでも変換することができます。

STRINGFORMAT(cvda)

DATESTRING で返される構成済み日時タイム・スタンプ・ストリングの形式を指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

RFC1123

HTTP メッセージでの使用に適した RFC 1123 形式を指定します。この日時タイム・スタンプ・ストリングには、曜日、日付、および 24 時間クロック時刻が含まれています (例えば、「Tue, 01 Apr 2003 10:01:02 +0000」)。この形式にはミリ秒は含まれず、秒数は切り捨てられます。

RFC3339

XML dateTime データ型としても知られる RFC 3339 形式を指定します。この形式は ISO 8601 規格のサブセットの実装です。この形式の日時タイム・スタンプは 2003-04-24T10:01:02+00:00 のようになります。この形式の日時タイム・スタンプは UTC (協定世界時) です。この日時タイム・スタンプ・ストリングには、日付と 24 時間クロック時刻が格納されます。時間帯オフセット (-12:00 から +12:00) は日時タイム・スタンプの末尾に表示されます。

RFC 3339 の仕様では、ゼロ・オフセット (+00:00) に Z の文字を使用できます。この仕様では、24 時間クロック時刻の秒の 10 進小数部はオプションで、FORMATTIME コマンドでは含まれません。秒の 10 進数の小数部およびゼロ・オフセットの Z の文字を示すタイム・スタンプは 2003-04-01T10:01:02.498Z のようになります。アプリケーションを使用して秒の 10 進数の小数部を追加する場合、MILLISECONDS オプションを使用して、経過したミリ秒数も返すことができます。

STRINGZONE(*cvda*)

DATESTRING で返されるタイム・スタンプのタイム・ゾーンを指定します。CVDA 値は次のとおりです。

UTC

DATESTRING は UTC で返されます。これはデフォルト設定値です。

LOCAL

DATESTRING は LOCAL タイム・ゾーンで返されます。

TIME(*data-area*)

data-area は、hh:mm:ss という形式の 8 文字のフィールドとして、現在の 24 時間クロック時刻に設定されます。区切り記号は TIMESEP オプションで指定されます。秒数は切り捨てられます。

MILLISECONDS オプションを使用し、経過したミリ秒数も返します。

TIMESEP(*data-value*)

返された時刻の区切り記号として使用される文字を指定します。このオプションを省略すると区切り記号は使用されず、8 文字のフィールドに 6 バイトが返されます。*data-value* を省略すると、コロン(:) が区切り記号として使用されます。

YEAR(*data-area*)

年の全 4 桁の数字を、フルワード 2 進数で指定します (1995、2001 など)。

YYDDD(*data-area*)

CICS が日付を年/日形式 (95/301 など) で返す、6 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 6 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

YYDDMM(*data-area*)

CICS が日付を年/日/月形式 (95/30/10 など) で返す、8 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 8 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

YYMMDD(*data-area*)

CICS が日付を年/月/日形式 (95/10/21 など) で返す、8 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 8 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

YYYYDDD(*data-area*)

CICS が日付を年/日形式 (1995/200 など) で返す、8 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 8 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

YYYYDDMM(*data-area*)

CICS が日付を年/日/月形式 (1995/21/06 など) で返す、10 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 10 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

YYYYMMDD(*data-area*)

CICS が日付を年/月/日形式 (1995/06/21 など) で返す、10 文字のユーザー・フィールドを指定します。DATESEP オプションで要求された場合は、区切り記号があります。区切り記号が要求されていない場合は、戻り値は 10 文字のユーザー・フィールドで左寄せします。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

ABSTIME 値は、ゼロ未満か、パック 10 進形式ではありません。

2

STRINGFORMAT オプションの無効な CVDA 値です。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、このコマンドでいくつかのオプションを指定した場合の結果を示します。 *utime* に 003578979940458 (ミリ秒) を入れたとします。

```
EXEC CICS ASKTIME ABSTIME(utime)
EXEC CICS FORMATTIME ABSTIME(utime)
          DATESEP('-') DDMMYY(date)
          TIME(time) TIMESEP(':')
```

この場合、*date* には「05-31-13」の値、*time* には「08:05:40」の値が返されます。

FREE

端末装置または論理装置を返します。

FREE

➡ FREE ➡

状態: NOTALLOC

説明

FREE は、トランザクションが、所有している端末装置または論理装置を必要としなくなったときに、それを返します。基本機能が解放されます。

EDF の実行中にトランザクションが基本機能を解放すると、EDF は終了します。

条件

61 NOTALLOC

タスクが端末装置と関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

FREE (APPC)

APPC マップ式セッションを CICS に返します。

FREE (APPC)

➡ FREE ———— ➡
 └── CONVID(*name*) ───┘
 └── STATE(*cvda*) ───┘

状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

FREE コマンドは、トランザクションが、所有している APPC セッションを必要としなくなったときに、その APPC セッションを CICS に返します。セッションは、他のトランザクションに割り振ることができません。

CONVID を省略した場合は、基本機能が解放されます。明示的に解放されない機能は、タスク終了時に CICS が解放します。

EDF の実行中にトランザクションが基本機能を解放すると、EDF は終了します。

オプション

CONVID(name)

解放する APPC マップ式セッションを識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

このオプションを省略すると、基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。FREE コマンドで STATE オプションを使用すると、アクティブの会話がない場合は cvda コード 00 が戻されます。その他の出力 cvda 値は、以下のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- 指定した CONVID の値が、基本 (マップ式でない) APPC 会話に関連付けられている。
- コマンドで指定した CONVID の値が、CPI 通信会話に関連付けられている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

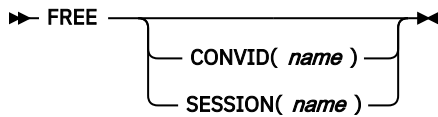
指定した CONVID 値が、アプリケーションが所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

FREE (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 セッションを CICS に返します。

FREE (LUTYPE6.1)



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

FREE は、トランザクションが所有している LUTYPE6.1 セッションを必要としなくなったときに、それを CICS に返します。セッションは、他のトランザクションに割り振ることができます。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が解放されます。明示的に解放されない機能は、タスク終了時に CICS が解放します。

EDF の実行中にトランザクションが基本機能を解放すると、EDF は終了します。

オプション

CONVID(name)

解放する LUTYPE6.1 セッションを識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

条件

16 INVREQ

指定したセッションが基本 (マップ式でない) APPC 会話に割り振られている場合に発生します。

[EIB フィールド](#) の EIBRCODE も参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

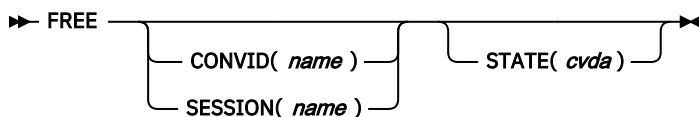
コマンドで指定したセッションがアプリケーションで所有しているものではない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

FREE (MRO)

MRO セッションを CICS に返します。

FREE (MRO)



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

FREE は、トランザクションが所有している MRO セッションを必要としなくなった場合に、それを CICS に返します。セッションは、他のトランザクションに割り振ることができます。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が解放されます。明示的に解放されない機能は、タスク終了時に CICS が解放します。

EDF の実行中にトランザクションが基本機能を解放すると、EDF は終了します。

オプション

CONVID(name)

解放する MRO セッションを識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。FREE コマンドに STATE を指定すると、アクティブの会話がない場合は cvda コード 00 が戻されます。その他の出力 cvda 値は、以下のとおりです。

- ALLOCATED
- FREE
- PENDFREE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

以下のいずれかの状況で発生します。

- 指定したセッションが基本式 (マップ式以外) APPC 会話に割り振られている。
- セッションを解放する状態が誤っている。

EIB フィールド の EIBRCODE も参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

指定したセッションがアプリケーションで所有しているものではない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

FREE CHILD

EXEC CICS FREE CHILD コマンドは、**EXEC CICS RUN TRANSID** コマンドで以前に割り振られた指定の子トークンを解放します。親タスクに子タスクの応答がなくなった場合、**FREE CHILD** コマンドを使用すると、フェッチを待機するのではなく、完了時にその子タスクに関連したリソースが解放されます。

FREE CHILD

➡ FREE — CHILD(*data-value*)->

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

FREE CHILD は、以前の **RUN TRANSID** コマンドで割り振られた子トークンを解放するために親タスクで使用されます。関連した子タスクがすでに完了している場合、トークンに関連したメモリー・オブジェクトは即時に解放され、CICS は (**EXEC CICS FETCH** コマンドを使用してフェッチされていない場合) 子チャネルも解放します。

子タスクが完了していない場合、子が完了するときに、任意の子チャネルと一緒にメモリー・オブジェクトが解放されます。このコマンドが出された後、**FETCH CHILD** コマンドでそれ以降にトークンを参照しようとする、INVREQ で失敗し、それ以降のどの **FETCH ANY** コマンドでもトークンは戻されません。

CICS は、親タスクの終了時に **RUN TRANSID** で作成されたすべての子トークンを暗黙的に解放します。

オプション

CHILD(data-value)

解放される子トークンを指定します。子トークンは、**RUN TRANSID** コマンドから戻されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

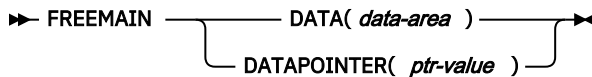
50

CHILD で指定されたデータが有効な子トークンでないか、または **FREE CHILD** コマンドによって子タスクがすでに解放されています。

FREEMAIN

GETMAIN 要求を使用して獲得された主記憶域を解放します。

FREEMAIN



状態:

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

FREEMAIN は、以下のストレージを解放します。

- アプリケーションが発行する GETMAIN コマンドによって獲得された主記憶域。
- RELOAD=YES で定義されたプログラム、マップ、またはテーブルに対する LOAD コマンドによって取得された主記憶域。

ストレージを獲得したタスク、またはプログラムをロードしたタスクがそのストレージやプログラムを解放しない場合は、以下のような状況でなければ、タスク終了時に CICS がそのストレージやプログラムを解放します。

- GETMAIN コマンドに SHARED オプションが指定されている。別のタスクが FREEMAIN または FREEMAIN64 要求を出してストレージを解放するまで、ストレージは割り振られたままになります。
- プログラムが RELOAD=YES を指定して定義されている。別のタスクが FREEMAIN または FREEMAIN64 要求を出してストレージを解放するまで、ストレージは割り振られたままになります。
- プログラムは RELOAD=NO と定義されているが、HOLD オプションを使用してロードされた。プログラムは、他のタスクによって解放されるまで使用可能な状態に維持されます。

注: 最初の 2 つの状況では、FREEMAIN を使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じる可能性があります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

CICS キーで実行している場合に限り、プログラムから CICS キー・ストレージを解放 することができます。事前に獲得されているストレージが CICS キー・ストレージから取得されたものであり、FREEMAIN 要求を発行するプログラムがユーザー・キー内にあると、INVREQ 条件 (RESP2 値は 2) が発生します。

GETMAIN64 要求を使用して獲得された主記憶域を解放するには、FREEMAIN64 コマンドを使用します。[FREEMAIN64](#) を参照してください。

オプション

DATA(*data-area*)

解放する主記憶装置のデータ域を指定します。

アセンブラ言語の場合、*data-area* はデータ参照である再配置可能式でなければなりません。また、COBOL または C の場合はデータ名、PL/I の場合はデータ参照でなければなりません。

解放されるストレージの長さは、GETMAIN 要求で獲得された長さであり、必ずしもデータ域の長さとなるわけではありません。

DATAPOINTER(*ptr-value*)

解放する主記憶域のアドレスをポインター参照として指定します。このオプションは DATA オプションに代わるオプションで、GETMAIN コマンドに SET を指定して獲得したポインター参照を指定します。

解放するストレージの長さは、GETMAIN 要求で獲得した長さです。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

DATA または DATAPOINTER パラメーターで指定したストレージが GETMAIN コマンド で獲得したストレージではない。

2

DATA または DATAPOINTER パラメーターで指定したストレージ域が CICS キー・ストレージ域にあり、FREEMAIN コマンドを出したプログラムがユーザー・キー内にある。

3

DATA または DATAPOINTER パラメーターで指定したストレージ域が CICS によって保守され、CICS 保守ストレージ域の解放を試みる FREEMAIN 要求がすべてリジェクトされる。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例: COBOL

```
DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.
77 AREA-POINTER    USAGE IS POINTER.
LINKAGE SECTION.
01 WORKAREA        PIC X(100).
PROCEDURE DIVISION.
EXEC CICS GETMAIN SET(AREA-POINTER)
LENGTH(100)
END-EXEC.

SET ADDRESS OF WORKAREA TO AREA-POINTER.

EXEC CICS FREEMAIN DATA(WORKAREA)
END-EXEC.
EXEC CICS RETURN
END-EXEC.
```

あるいは、上記の COBOL の例で、次のコマンドを使用してストレージを解放できる場合もあります。

```
EXEC CICS FREEMAIN DATAPOINTER(AREA-POINTER)
END-EXEC.
```

例: C

```
#pragma XOPTS(CICS);
#define MAINSIZE 100;
main()
{
    char          *buffer;
    struct eib_record dfheiptr;
    EXEC CICS ADDRESS EIB(dfheiptr);
    EXEC CICS GETMAIN SET(buffer)
                      LENGTH(MAINSIZE);
    buffer[2] = 'a';
    .
    .
    EXEC CICS FREEMAIN DATA(buffer);
    EXEC CICS RETURN;
}
```

例: PL/I

```
DCL AREA_PTR    POINTER,
WORKAREA      CHAR(100) BASED(AREA_PTR);
.
.
EXEC CICS GETMAIN SET(AREA_PTR) LENGTH(100);
.
EXEC CICS FREEMAIN DATA(WORKAREA);
```

例: アセンブラー

```
WORKAREA    DS    CL100
.
.
EXEC CICS GETMAIN SET(9) LENGTH(100)
USING WORKAREA,9
EXEC CICS FREEMAIN DATA(WORKAREA)
```

あるいは、以下の例のように DATAPOINTER を使用してストレージを解放することもできます。

```
WORKAREA    DS    CL100
.
EXEC CICS GETMAIN SET(9) LENGTH(100)
USING WORKAREA,9
.
DROP      9
.
EXEC CICS FREEMAIN DATAPOINTER(9)
```

FREEMAIN64

GETMAIN または GETMAIN64 要求を使用して取得されたストレージを解放します。このコマンドは、言語環境 (LE) プログラム以外の AMODE(64) アセンブラー言語アプリケーション・プログラム専用です。

[アセンブラー言語プログラミングの制約事項および要件](#)を参照してください。

FREEMAIN64

➡ FREEMAIN64 DATA(*data-area64*) DATAPOINTER(*ptr-value64*)

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

FREEMAIN64 は、次のストレージを解放します。

- アプリケーションが発行した GETMAIN または GETMAIN64 コマンドによって取得された主記憶域。
- RELOAD=YES で定義されたプログラム、マップ、またはテーブルに対する LOAD コマンドによって取得された主記憶域。

ストレージを獲得したタスク、またはプログラムをロードしたタスクがそのストレージやプログラムを解放しない場合は、以下のような状況でなければ、タスク終了時に CICS がそのストレージやプログラムを解放します。

- GETMAIN コマンドまたは GETMAIN64 コマンドに SHARED オプションが指定されている。別のタスクが FREEMAIN または FREEMAIN64 要求を出してストレージを解放するまで、ストレージは割り振られたままになります。
- プログラムが RELOAD=YES を指定して定義されている。別のタスクが FREEMAIN または FREEMAIN64 要求を出してストレージを解放するまで、ストレージは割り振られたままになります。
- プログラムは RELOAD=NO と定義されているが、HOLD オプションを使用してロードされた。プログラムは、他のタスクによって解放されるまで使用可能な状態に維持されます。

注：上記にリストした最初の 2 つの場合、FREEMAIN64 によって、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

CICS キーで実行している場合に限り、プログラムから CICS キー・ストレージを解放することができます。ストレージが CICS キー・ストレージから取得したものであり、FREEMAIN64 要求を出すプログラムがユーザー・キー内にある場合、INVREQ 状態が発生します (RESP2 値は 2 です)。

オプション

DATA(data-area64)

解放する主記憶装置のデータ域を指定します。

アセンブラ言語では、data-area64 は、データ参照の再配置可能式である必要があります。

解放するストレージの長さは、元の要求によって取得された長さです。必ずしもデータ域の長さではありません。

DATAPOINTER(ptr-value64)

解放する主記憶域のアドレスを、64 ビット・ポインター参照として指定します。前の GETMAIN または GETMAIN64 要求によって取得したストレージを指定できます。例えば、31 ビット・ストレージのストレージ域への 64 ビット・ポインター参照を指定できます。

解放するストレージの長さは、元の要求によって取得した長さです。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

DATA または DATAPOINTER パラメーターで指定したストレージが GETMAIN コマンドまたは GETMAIN64 コマンドで獲得したストレージではない。

2

DATA または DATAPOINTER パラメーターで指定したストレージ域が CICS キー・ストレージ域にあり、FREEMAIN64 コマンドを出したプログラムがユーザー・キー内にある。

3

DATA または DATAPOINTER パラメーターで指定したストレージ域が CICS によって保守され、CICS 保守ストレージ域の解放を試みる FREEMAIN 要求がすべてリジェクトされる。

例: アセンブラー

次の例では、DATA オプションを使用してストレージを解放します。

```
WORKAREA DS CL100
.
.
EXEC CICS GETMAIN64 SET(9) FLENGTH(1048576)
USING WORKAREA,9
EXEC CICS FREEMAIN64 DATA(WORKAREA)
```

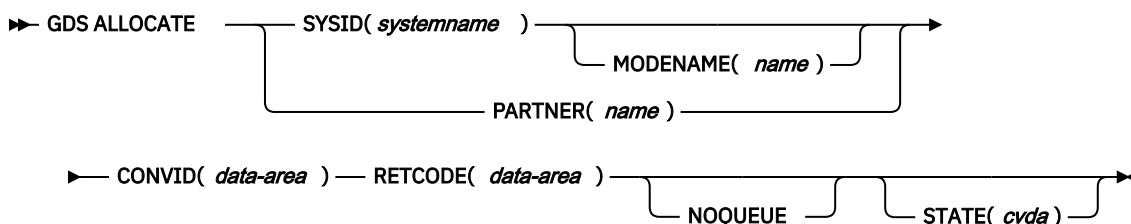
次の例では、DATAPOINTER オプションを使用してストレージを解放します。

```
WORKAREA DS CL100
.
EXEC CICS GETMAIN SET(9) LENGTH(100)
USING WORKAREA,9
.
.
DROP 9
.
EXEC CICS FREEMAIN64 DATAPOINTER(9)
```

GDS ALLOCATE

APPC 基本会話で使用するリモート・システムとのセッションを獲得します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS ALLOCATE (APPC 基本)



説明

GDS ALLOCATE は、リモート・システムへのセッションを獲得します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (199 ページの表 1 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVID(data-area)

ALLOCATE コマンドで戻され、割り振られている会話を識別するトークンを受け取るアプリケーション・データ域を 4 文字で指定します。このトークンは、会話で発行される後続の GDS コマンドで必要になります。

MODENAME(name)

セッションを獲得するモード・グループの名前を指定します。SYSID を指定し、MODENAME を省略すると、システムに定義されているモード名が CICS により選択されます。

NOQUEUE

要求した APPC セッションがすぐには使用できない場合に、セッション割り振り要求をキューイングしないことを指定します。他の会話にまだ割り振られていない結合競合勝者だけがすぐにセッションを獲得できます。

RETCODE の戻りコードは、セッションを獲得したかどうかを示します。

NOQUEUE オプションを指定しない場合は、制御がアプリケーション・プログラムに戻されないで遅延が起こる場合があります。遅延は、以下のいずれかの原因によって発生します。

- 指定した SYSID および MODENAME のすべてのセッションが使用中である。
- CICS 割り振りアルゴリズムが、現在結合されていないセッションを選択した (この場合、CICS は結合しなければなりません)。
- CICS 割り振りアルゴリズムが競合敗者を選択した (この場合、CICS は送信権を要求しなければなりません)。

遅延がある場合は、プログラムはセッションが獲得されるまで待機します。

PARTNER(name)

割り振られたセッションで使用するリモート LU (NETNAME) と通信プロファイルの名前が含まれている一組の定義の名前 (8 文字) を指定します。APPC 基本会話の場合は、プロファイルにより設定される関連属性は MODENAME だけです。

このオプションを SYSID や MODENAME の代わりに使用する場合は、CICS は PARTNER 定義の NETNAME および MODENAME を使用します。

RETCODE(data-area)

(199 ページの表 1 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

SYSID(systemname)

APPC セッションを割り振るリモート・システムを指定します。1 から 4 文字の名前は、CICS 端末管理テーブルのエントリ (APPC 接続として定義) を識別します。

表 1. GDS ALLOCATE 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
01 0C 00	SYSID が認識されない。
01 0C 04	SYSID が LUTYPE6.2 接続の名前ではない。
01 04 04	NOQUEUE を指定したが、使用可能な結合接続勝者セッションがない。
01 04 08	MODENAME が認識されていない。
01 04 0C	MODENAME 値が、CICS によって使用が制限されている SNASVCMG である。
01 04 0C	z/OS Communications Server に MODENAME 値のサービス・クラス (COS) テーブルがない。

表 1. GDS ALLOCATE 戻りコード (続き)

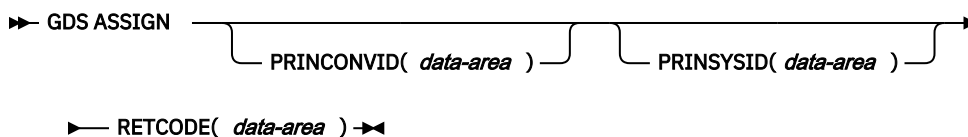
RETCODE (16 進数)	説明
01 04 10	このコマンドがキューイングされている間に、タスクが取り消された。
01 04 14	すべての modegroup がクローズされている。
01 04 14	指定した modegroup がクローズされている。
01 04 18	指定した modegroup がドレーン中である (クローズされている)。
01 08 00	指定した modegroup 内のセッションがすべて使用不能である。
01 08 00	接続が静止状態である。
01 08 00	接続が稼働していない。
01 08 00	接続が獲得されない。
01 08 00	要求した modegroup のローカル最大値 (許可されているセッションの最大数) が 0 である。
01 08 00	VTAM® ACB がクローズされている。
01 0C 14	PARTNER 定義に指定されている NETNAME が認識されていない。
02 0C 00	PARTNER が認識されていない。
06 00 00	PARTNER 定義に指定されている PROFILE が認識されていない。

注：VTAM は現在 z/OS Communications Server です。

GDS ASSIGN

APPC 基本会話で使用中の基本機能の ID を獲得します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS ASSIGN (APPC 基本)



說明

GDS ASSIGN は、基本機能の ID を獲得します。

戻りコードは RETCODE で与えられます ([201 ページの表 2](#) を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、[APPC 基本会話の戻りコード](#)を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

PRINCONVID(*data-area*)

基本機能の会話トークン (CONVID) を受け取る 4 バイトのデータ域を指定します。

PRINSYSID(*data-area*)

基本機能の SYSID を受け取る 4 バイトのデータ域を指定します。

RETCODE(*data-area*)

(201 ページの表 2 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

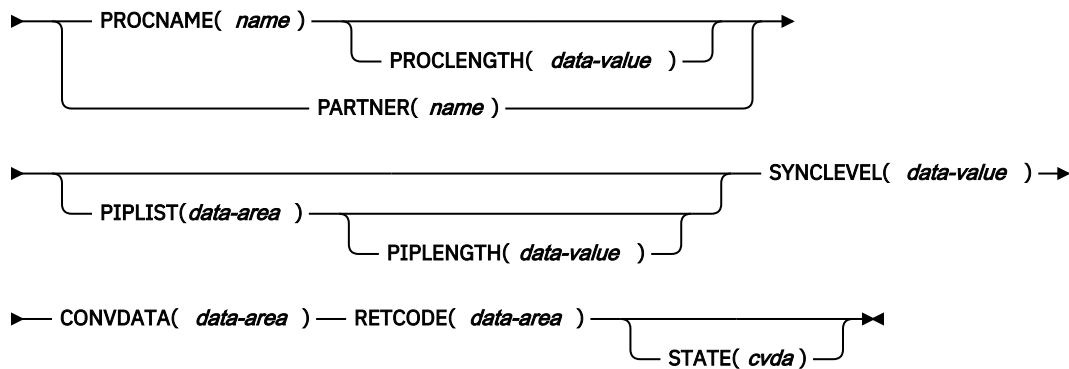
表 2. GDS ASSIGN 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	基本機能が APPC ではない。
03 04	基本機能が基本ではない。
04	端末装置の基本機能が存在しない。

GDS CONNECT PROCESS

APPC 基本会話を開始します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS CONNECT PROCESS (APPC 基本)

➡ GDS CONNECT PROCESS — CONVID(*name*) →



説明

GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

戻りコードは RETCODE で与えられます (202 ページの表 3 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、[APPC 基本会話の戻りコード](#)を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

GDS CONNECT PROCESS コマンドを使用すれば、アプリケーション・プログラムは、リモート・システムで実行されるパートナー・アプリケーションを指定することができます。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(data-area)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

PARTNER(name)

リモート・パートナー・トランザクション (TPNAME または XTPNAME) の名前 (または拡張名) を含む一組の定義の名前 (8 文字) を指定します。このオプションは、PROCNAME および PROCLENGTH の代わりに使用することができます。

PIPELENGTH(data-value)

CONNECT PROCESS コマンドで指定された処理初期設定パラメーター (PIP) リストの全体の長さを指定します。

PIPLIST(data-area)

リモート・システムに送信する PIP データを指定します。

PROCLENGTH(data-value)

ターゲット・プロセス名の長さ (1 から 64 の範囲のハーフワード・バイナリー値) を指定します。

PROCNAME(name)

リモート・アプリケーションの名前を指定します。APPC アーキテクチャーでは、1 から 64 バイトの長さの名前を使用できますが、各製品で独自の最大値を設定することもできます。リモート・システムが CICS であれば、4 文字の標準トランザクション ID を使用することができます。TPNAME の値をトランザクション定義に使用することもできます。

RETCODE(data-area)

(202 ページの表 3 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

SYNCLEVEL(data-value)

現行の会話で使用する同期レベルをハーフワード・バイナリー値で指定します。有効な値は、以下のとおりです。

- 0 なし
- 1 確認
- 2 同期点

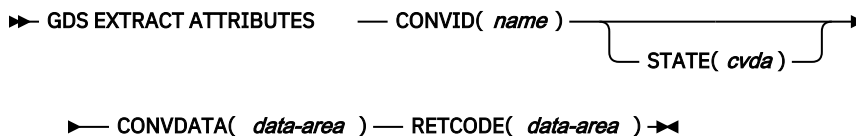
表 3. GDS CONNECT PROCESS 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
02 0C 00	PARTNER が認識されていない。
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 0C	SYNCLEVEL オプションが 0、1、2 以外の値を指定している。
03 0C	SYNCLEVEL オプションが 1 または 2 のいずれかを要求したが、どちらも使用できなかった。
03 08	状態チェックが発生した。

表 3. GDS CONNECT PROCESS 戻りコード (続き)	
RETCODE (16 進数)	説明
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。
05 00 00 00 00 20	PROCLENGTH が 1 から 64 の範囲外である。
05 00 00 00 7F FF	PIPLENGTH 値が 4 から 763 の範囲外である。
05 00 00 00 7F FF	PIP のうちの 1 つの 2 バイト長フィールド (LL) が 4 未満である。
05 00 00 00 7F FF	PIP データの LL の合計が PIPELENGTH を超えている。

GDS EXTRACT ATTRIBUTES

APPC 基本会話の状態情報にアクセスします (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS EXTRACT ATTRIBUTES (APPC 基本)



説明

GDS EXTRACT ATTRIBUTES は、APPC 基本会話の状態情報にアクセスします。

戻りコードは RETCODE で与えられます (204 ページの表 4 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の[戻りコード](#)を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

CONVDATA(data-area)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

RETCODE(data-area)

(204 ページの表 4 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE

- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

表 4. *GDS EXTRACT ATTRIBUTES* 戻りコード

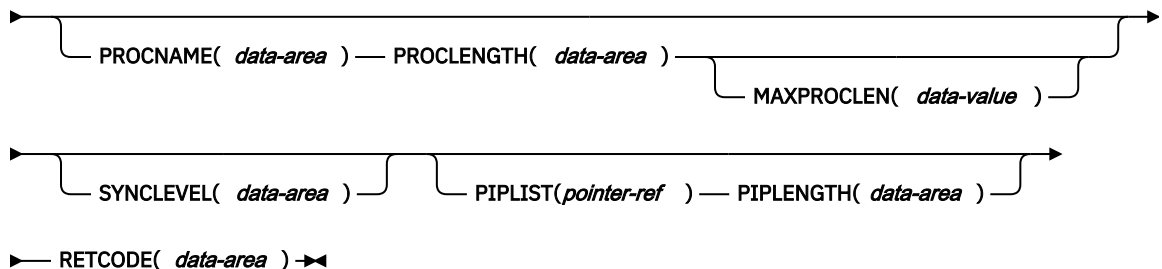
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 01	DPL サーバー・プログラムの INVREQ。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS EXTRACT PROCESS

APPC 基本会話から値を取り出します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS EXTRACT PROCESS (APPC 基本)

►► GDS EXTRACT PROCESS — CONVID(*name*)►►



說明

GDS EXTRACT PROCESS は、APPC 基本会話の値を検索します。検索するデータは、APPC 基本機能に対してコマンドを出した場合にのみ有効です。

戻りコードは RETCODE で与えられます (205 ページの表 5 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) を識別します。

MAXPROLEN(*data-value*)

PROCNAME データ域の長さ (1 から 64 文字) を指定します。MAXPROCLLEN が指定されていない場合は、バッファは 32 バイトであると想定されます。

PIPLENGTH(*data-area*)

GDS EXTRACT PROCESS コマンドで獲得した PIPLIST の長さを受け取る ハーフワード・バイナリー数のデータ域を指定します。

PIPLIST(*pointer-ref*)

GDS EXTRACT PROCESS で獲得した PIPLIST のアドレスに設定するポインター参照を指定します。ゼロの値は PIPLIST を受信しなかったことを示します。

PROCLENGTH(*data-area*)

プロセス名の実際の長さに設定される ハーフワード・バイナリー数のデータ域を指定します。

PROCNAME(*data-area*)

APPC 付加機能管理ヘッダーで指定されたプロセス名の移動先のアプリケーション・ターゲット・データ域 (1 から 64 バイト) を指定します。この区域には、必要に応じて右側にブランクが埋め込まれます。

RETCODE(*data-area*)

(205 ページの表 5 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

SYNCLEVEL(*data-area*)

現行の会話に有効な同期レベルを示すために設定されている ハーフワード・バイナリー・データ域を指定します。有効な値は、以下のとおりです。

- 0 なし
- 1 確認
- 2 同期点

表 5. GDS EXTRACT PROCESS 戻りコード

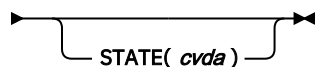
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 00	CONVID が基本機能以外のセッション用である。
03 00	基本機能が端末装置データで開始されていない。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。
05 00 00 00 00 20	戻された PROCLENGTH 値が MAXPROCLEN 値より大きい。

GDS FREE

APPC セッションを CICS に返します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS FREE (APPC 基本)

➡ GDS FREE — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) — RETCODE(*data-area*) →

**説明**

GDS FREE は、セッションを CICS に返します。このコマンドは、会話が終了している場合、つまり会話の状態が FREE の場合にのみ有効です。

戻りコードは RETCODE で与えられます (206 ページの表 6 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(data-area)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(name)

解放する会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(data-area)

(206 ページの表 6 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。FREE コマンドに STATE を指定すると、アクティブの会話がない場合は cvda コード 00 が戻されます。その他の出力 cvda 値は、以下のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

表 6. GDS FREE 戻りコード

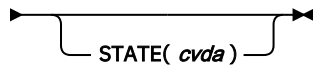
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS ISSUE ABEND

APPC 基本会話を異常終了させます (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS ISSUE ABEND (APPC 基本)

➡ GDS ISSUE ABEND — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) — RETCODE(*data-area*) →



説明

GDS ISSUE ABEND により、APPC 基本会話を会話状態に関係なく即時に終了させることができます。パートナー・トランザクションが通知を受けます。

戻りコードは RETCODE で与えられます (207 ページの表 7 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(*data-area*)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(*data-area*)

(207 ページの表 7 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

表 7. GDS ISSUE ABEND 戻りコード

RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。

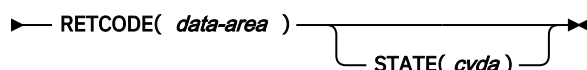
表 7. GDS ISSUE ABEND 戻りコード (続き)	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS ISSUE CONFIRMATION

APPC 基本会話で同期化要求を出します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS ISSUE CONFIRMATION (APPC 基本)

➡ GDS ISSUE CONFIRMATION — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) →



説明

GDS ISSUE CONFIRMATION は、パートナー・トランザクションから出された GDS SEND CONFIRM に応答して同期要求を出します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (209 ページの表 8 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、[APPC 基本会話の戻りコード](#) [APPC 基本会話の戻りコード](#) を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(*data-area*)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(*data-area*)

(209 ページの表 8 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE

- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

表 8. GDS ISSUE CONFIRMATION 戻りコード

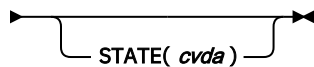
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
03 14	同期レベル 0 の会話に対してコマンドを出した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS ISSUE ERROR

APPC 基本会話パートナーにエラーを通知します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS ISSUE ERROR (APPC 基本)

➡ GDS ISSUE ERROR — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) — RETCODE(*data-area*) →



説明

GDS ISSUE ERROR は、会話パートナーにエラーを通知します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (下記を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、[APPC 基本会話の戻りコード](#)を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(*data-area*)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(*data-area*)

(210 ページの表 9 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED

- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

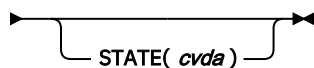
表 9. GDS ISSUE ERROR 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS ISSUE PREPARE

APPC 基本会話で、同期点要求の最初のフローを送出します (アセンブラー言語または C プログラムのみ)。

GDS ISSUE PREPARE (APPC 基本)

➡ GDS ISSUE PREPARE — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) — RETCODE(*data-area*) →



説明

GDS ISSUE PREPARE は、同期要求の最初のフローを出します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (211 ページの表 10 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、[APPC 基本会話の戻りコード](#)を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(*data-area*)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(*data-area*)

(211 ページの表 10 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す *cvda* 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

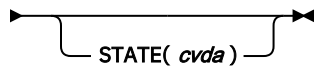
表 10. GDS ISSUE PREPARE 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 0C	同期レベル 2 でない会話でコマンドが出された。
03 24	状態エラーが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS ISSUE SIGNAL

APPC 基本会話で送信トランザクションの方向転換を要求します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS ISSUE SIGNAL (APPC 基本)

➡ GDS ISSUE SIGNAL — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) — RETCODE(*data-area*) →

**説明**

GDS ISSUE SIGNAL は方向転換を要求します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (212 ページの表 11 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(data-area)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(data-area)

(212 ページの表 11 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

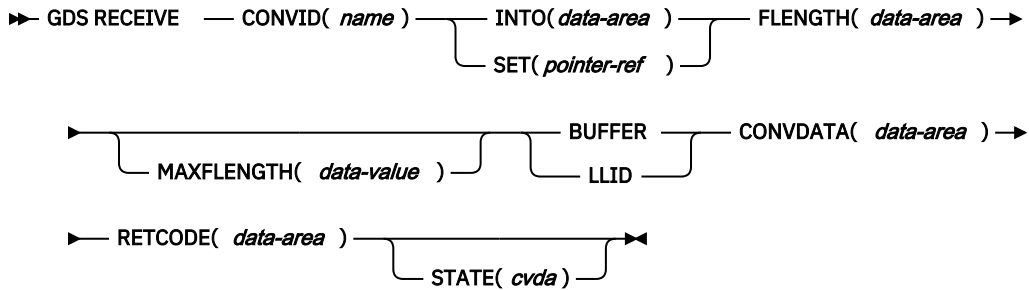
- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

表 11. GDS ISSUE SIGNAL 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GDS RECEIVE

APPC 基本会話でデータを受信します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS RECEIVE (APPC 基本)



説明

GDS RECEIVE は、パートナー・トランザクションからデータおよび標識を受け取ります。

戻りコードは RETCODE で与えられます (214 ページの表 12 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

BUFFER

RECEIVE コマンドに応じてアプリケーション・プログラムに渡したデータの長さは、MAXFLENGTH オプションに指定した値によってのみ制限され、GDS 構造化フィールド境界の影響を受けないことを指定します。この長さを受け取った時、または同期要求、方向転換、ブラケット終了を受け取った時、制御はアプリケーション・プログラムに戻されます。

CONVDATA(data-area)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、テスト標識の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

FLENGTH(data-area)

アプリケーション・プログラムで利用できるデータの長さを設定するフルワード・バイナリー数のデータ域を指定します。

INTO(data-area)

現行会話の相手側のアプリケーション・プログラムから受信するデータを入れる、アプリケーション目標データ域を指定します。この区域の長さは、MAXFLENGTH に指定した値以上でなければなりません。

LLID

MAXFLENGTH の制限に達する前にアプリケーション・プログラムへ渡すデータが終了した場合に、CICS が GDS 構造化フィールドの終わりとして区切り文字を使用することを指定します。

MAXFLENGTH(data-value)

INTO オプションで指定した目標データ域の長さ、または SET オプションで指定したポインター参照によりアドレッシングされたデータの最大長を、フルワード・バイナリー数で指定します。長さは 32 767 バイトを超えることはできません。CICS は、MAXFLENGTH で許可されている長さまでのデータしか受け取りません。

RETCODE(data-area)

(214 ページの表 12 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

SET(pointer-ref)

現行の会話の相手側のアプリケーション・プログラムから受け取ったデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドまたはステートメントで変更しない限り、次の RECEIVE (GDS または APPC) コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

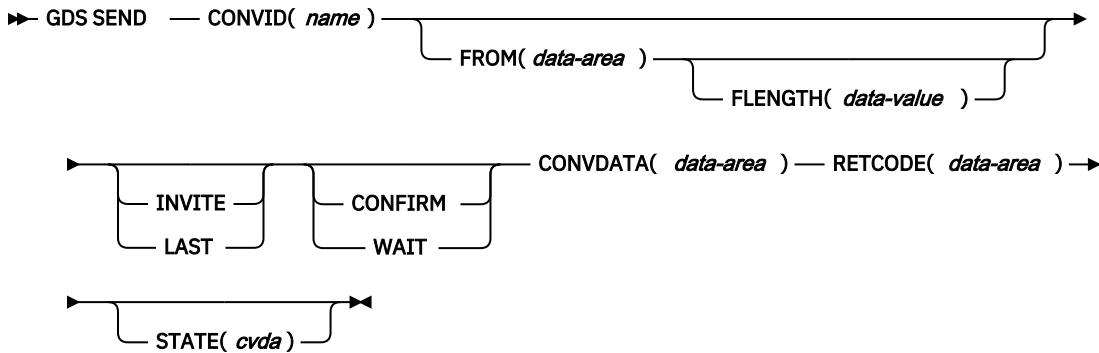
表 12. GDS RECEIVE 戻りコード

RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。
05 00 00 00 7F FF	MAXLENGTH が 0 から 32 767 の範囲外である。

GDS SEND

APPC 基本会話でデータを送信します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS SEND (APPC 基本)



説明

GDS SEND はデータを送信します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (216 ページの表 13 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、[APPC 基本会話の戻りコード](#)を参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONFIRM

同期レベル 1 または 2 で作動するアプリケーションの処理を、リモート・システム上の処理と同期化させます。処理の同期化に対する処置は、アプリケーション・プログラムにより定義されます。CONFIRM オプションを指定すると、RQD2 がすでに送信済みのデータに追加され、WAIT が強制されます。標識を受け取ると、リモート処理は適合した処置を取り、応答を送信します。WAIT が完了し、適切な応答を受信した場合は、CDBERR が 'X'00' に設定されます。

CONVDATA(data-area)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、[テスト標識](#)の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

FLENGTH(data-value)

FROM オプションで指定されたデータの長さ (1 から 32 767 の範囲のフルワード・バイナリー値) を指定します。

FROM(data-area)

送信するデータを指定します。

INVITE

アプリケーション・プログラムは、接続された APPC システム内の処理に送信済みのデータに対して方向転換の標識を追加します。GDS SEND INVITE コマンドに CONFIRM または WAIT も指定した場合を除き、後続の WAIT または SYNCPOINT コマンドが実行されるまで、CICS は制御データを送信しません。

LAST

アプリケーション・プログラムは、接続された APPC システム内のプロセスへ既に送信されたデータに CEB を追加することができます。GDS SEND LAST コマンドに CONFIRM または WAIT も指定した場合を除き、後続の WAIT または SYNCPOINT が実行されるまで CICS は CEB を送信しません。会話関連のエラーのためにこれらのコマンドのいずれかが失敗すると、会話がブラケットに残ることに注意

してください。このような場合には、アプリケーション・プログラムは GDS RECEIVE コマンドを実行しなければなりません。ただし、GDS SEND LAST WAIT (データなしの) を指定すると、常に会話は割り振り解除されます。

RETCODE(*data-area*)

(216 ページの表 13 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す *cvda* 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

WAIT

これまでに会話上に送信したデータおよび標識が、すべてパートナー・トランザクションから消去されていることを確認します。

WAIT オプションを使用しないと、次の SEND コマンドのデータがすべての標識とともに CICS によって内部バッファに蓄積されます。バッファがいっぱいになると、蓄積されたデータのほとんどはリモート・システムに送信されますが、蓄積された標識は送信されません。GDS SEND コマンドの WAIT または CONFIRM オプションによって、または GDS WAIT コマンドによって、蓄積されたデータと標識を強制的に送信できます。

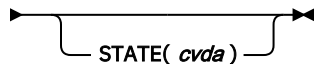
表 13. GDS SEND 戻りコード	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
03 14	CONFIRM オプションを同期レベル 0 の会話に対して指定した。
03 10	LL エラー (正しくない、または不完全)。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。
05 00 00 00 7F FF	FLENGTH 値が 0 から 32 767 の範囲外である。

GDS WAIT

蓄積されたデータが APPC 会話上で送信されたことを確認します (アセンブラー言語および C プログラムのみ)。

GDS WAIT (APPC 基本)

➡ GDS WAIT — CONVID(*name*) — CONVDATA(*data-area*) — RETCODE(*data-area*) ➡



説明

GDS WAIT は、蓄積されたデータが送信されたことを確認します。

戻りコードは RETCODE で与えられます (217 ページの表 14 を参照してください)。戻りコードの値のリストについては、APPC 基本会話の戻りコードを参照してください。GDS コマンドでは、EXEC CICS 状態が発生することはありません。

オプション

一般に、引数はアセンブラー言語の絶対式または再配置可能式で置換することができます。

CONVDATA(*data-area*)

会話関連の情報を受け取る 24 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。データ域の形式については、テスト標識の CONVDATA フィールドの説明を参照してください。

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前は、前に実行された GDS ALLOCATE コマンドによって戻されたトークン、または基本セッションを表すトークン (前に実行された GDS ASSIGN コマンドによって戻された) のいずれかを識別します。

RETCODE(*data-area*)

(217 ページの表 14 に示してある) 戻りコード情報を受け取る 6 バイトのアプリケーション・データ域を指定します。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

表 14. GDS WAIT 戻りコード

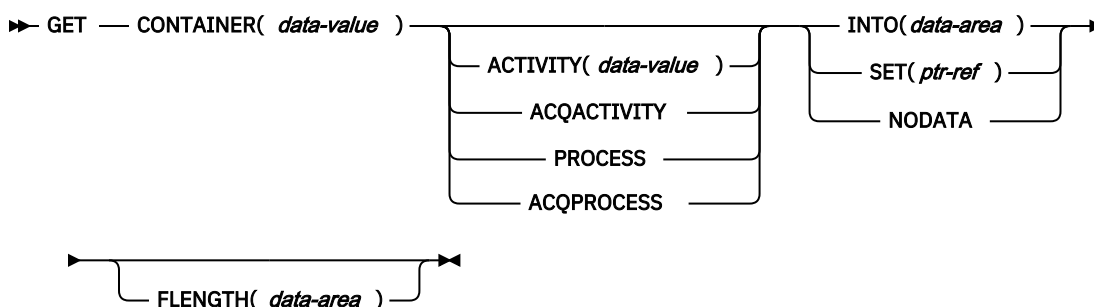
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が APPC のセッションではない。

表 14. GDS WAIT 戻りコード (続き)	
RETCODE (16 進数)	説明
03 00	CONVID が CPI 通信で使用中のセッションである。
03 04	CONVID が基本でない会話用である。
03 08	状態チェックが発生した。
04	CONVID が、タスクに割り振られていないセッション、または中継リンクのセッション用である。

GET CONTAINER (BTS)

指定された BTS データ・コンテナからデータを取り出します。

GET CONTAINER



状態: ACTIVITYERR、CONTAINERERR、INVREQ、IOERR、LENGERR、LOCKED、PROCESSBUSY

説明

GET CONTAINER は、指定された BTS アクティビティまたはプロセスに関連付けられているデータを作業用ストレージに読み込みます。

データを保持するコンテナは、名前、およびコンテナとなっているプロセスまたはアクティビティ、つまりコンテナを所有しているプロセスまたはアクティビティによって識別されます。コンテナを所有するアクティビティは、以下のようにして識別することができます。

- PROCESS または ACTIVITY 関連オプションの 1 つを指定して、明示的に識別します。
- PROCESS および ACTIVITY 関連のオプションを省略して、暗黙的に識別します。これらのオプションが省略された場合は、現行アクティビティが想定されます。

[PUT CONTAINER \(BTS\)](#) および [MOVE CONTAINER \(BTS\)](#) も参照してください。

オプション

ACQACTIVITY

以下のいずれかを示します。

- このコマンドを発行するプログラムがプロセスを獲得していた場合は、そのプロセスのルート・アクティビティによってコンテナが所有されることを示します。
- 獲得していなかった場合は、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってそのプログラムが獲得したアクティビティによってコンテナが所有されることを示します。

ACQPROCESS

コマンドを発行するプログラムが現行の作業単位で獲得したプロセスによってコンテナが所有されることを示します。

ACTIVITY(data-value)

コンテナを所有するアクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。これは現行アクティビティの子である必要があります。

CONTAINER(data-value)

取り出されるデータを保持するコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

FLENGTH(data-area)

入力フィールドとしての FLENGTH は、読み取られるデータの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。出力フィールドとしての FLENGTH は、コンテナ内のデータの長さを返します。FLENGTH が入力フィールドであるか出力フィールドであるかは、INTO、SET、または NODATA オプションのどれを指定しているかによります。

INTO オプションが指定されている場合

FLENGTH は入力フィールドにも出力フィールドにもなります。

入力フィールドの場合、FLENGTH にはプログラムが受け入れるデータの最大長を指定します。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データの長さが、指定された値を下回る場合、データは埋め込みなしでコピーされ、LENGERR 状態が発生します。

長さが INTO 変数に基づいてコンパイラによって生成される場合は、FLENGTH を指定する必要はありません。INTO および FLENGTH を両方とも指定した場合は、FLENGTH によって、プログラムが受け入れるデータの最大長が指定されます。

出力フィールドの場合 (すなわち、取り出し操作の完了時に)、データ域が指定されている場合は、CICS はそのデータ域をコンテナ内のデータの実際の長さに設定します。

SET または NODATA オプションが指定されている場合

FLENGTH は出力専用フィールドになります。このフィールドは指定しなければならず、また、データ域として指定する必要があります。

取り出し操作が完了すると、データ域はコンテナ内のデータの実際の長さに設定されます。

INTO(data-area)

取り出されたデータを入れる作業用ストレージ域を指定します。

NODATA

データを取り出さないことを指定します。このオプションを使用して、コンテナ内の (FLENGTH で返される) データの長さを検出します。

PROCESS

取り出されるコンテナが、現行プロセス (コマンドを発行するプログラムが代理で実行しているプロセス) によって所有されることを指定します。

SET(ptr-ref)

取り出されたデータのアドレスが返されるデータ域を指定します。このデータ域は、SET オプションが指定された後続の GET CONTAINER コマンドがタスクによって発行されるまで、またはそのタスクが終了するまで、CICS によって保守されます。

アプリケーションでデータを保持しておく必要がある場合は、データをアプリケーション専用のストレージに移動する必要があります。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できませんでした。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

10

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

2

INTOCCSID オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。INTOCCSID は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する GET CONTAINER コマンドにおいてのみ有効です。GET CONTAINER (BTS) コマンドでは無効です。

4

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

15

ACQPROCESS オプションが使用されていますが、要求を発行した作業単位でプロセスが獲得されていません。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティーを獲得していませんでした。

25

PROCESS オプションが使用されましたが、そのコマンドは現在アクティブになっているプロセスの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

31

リポジトリ・ファイルのレコードが使用中です。

22 LENGERR

RESP2 値:

11

プログラム域の長さが、コンテナ内のデータの長さと同じではありません。プログラム域の方が小さい場合、データはプログラム域に収まるよう切り捨てられます。領域が大きい場合、データはプログラム域にコピーされますが、埋め込みは追加されません。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

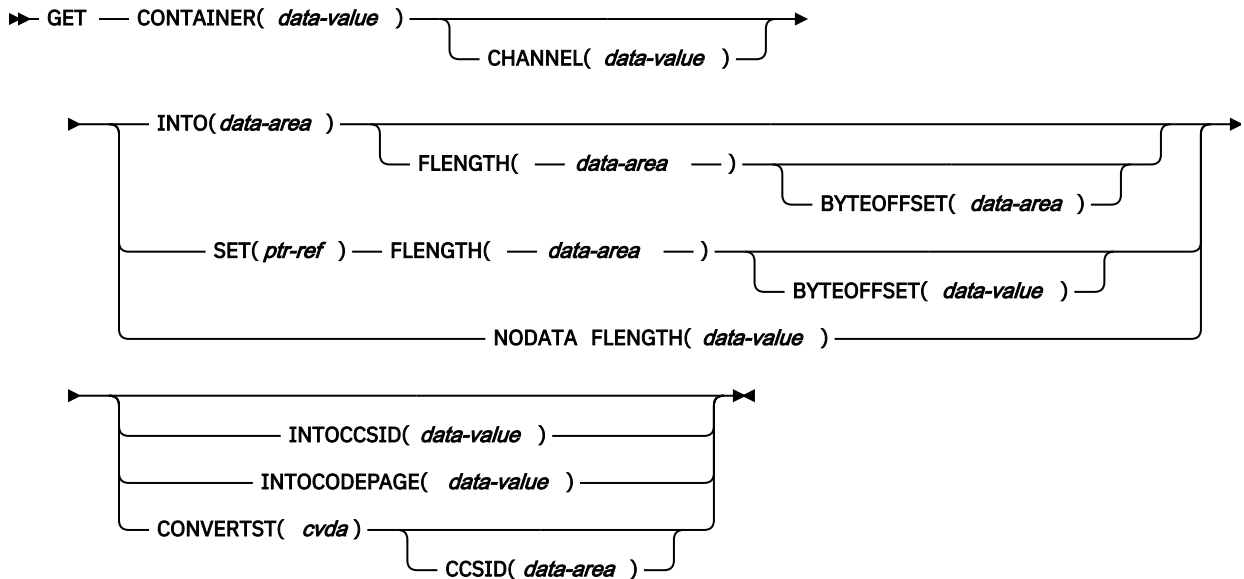
13

プロセス・レコードが別のタスクによってロックされているため、要求を満たすことができませんでした。

GET CONTAINER (CHANNEL)

指定されたチャンネル・コンテナからデータを取り出します。

GET CONTAINER (CHANNEL)



状態: CCSIDERR、CHANNELERR、CODEPAGEERR、CONTAINERERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

GET CONTAINER (CHANNEL) は、指定されたチャンネル・コンテナに関連付けられているデータを読み取ります。

データを保持するコンテナは、名前、およびコンテナとなっているチャンネル、つまりコンテナを「所有」しているチャンネルによって識別されます。

コンテナを所有するチャンネルを明示的に識別するには、CHANNEL オプションを指定します。暗黙的に識別するには、CHANNEL オプションを省略します。このオプションが省略された場合は、現行のチャンネルが想定されます。現行チャンネルがない場合、コマンドは **EXEC CICS GET CONTAINER (BTS)** コマンドであると想定されます。詳しくは、[218 ページの『GET CONTAINER \(BTS\)』](#)を参照してください。

オプション

BYTEOFFSET(data-value)

データを返す際の開始オフセット (バイト数) を指定します。このオフセットからのデータが返されます。CHAR コンテナの場合、要求されたコード・ページのデータへのオフセットとして、BYTEOFFSET 値が使用されます。マルチバイト文字を使用するコード・ページを使用している場合、指定する BYTEOFFSET 値によっては、返されるデータの先頭、末尾、またはその両方が部分的な文字になる可能性があります。この場合、アプリケーション・プログラムに、返されたデータを処理して解釈する機能が必要です。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

CCSID(data-area)

CONVERTST(NOCONVERT) オプションによって返されるデータのコード化文字セット ID (CCSID) を含むフルワードを返します。このオプションを使用すると、DATATYPE に CHAR が指定されたコンテナを、データを変換することなく取得できます。コンテナの DATATYPE に BIT が指定されている場合、この値はゼロになります。

CHANNEL(data-value)

コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

CONTAINER(data-value)

取り出されるデータを保持するコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

CONVERTST(cvda)

必要なデータ変換状況を指定します。

NOCONVERT

コンテナ・データが変換されずに取り出されます。WEB RECEIVE を使用して HTTP 本文をコンテナに保管し、そのコンテナから変換されていない本文を取り出す必要がある場合は、NOCONVERT オプションを使用しなければなりません。

FLENGTH(data-area)

入力フィールドとしての FLENGTH は、読み取られるデータの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。出力フィールドとしての FLENGTH は、コンテナ内のデータの長さを返します。FLENGTH は、BYTEOFFSET、INTO、SET、または NODATA のどのオプションを指定するかによって、入力フィールドまたは出力フィールドになります。

BYTEOFFSET オプションが指定されている場合

FLENGTH は入力フィールドにも出力フィールドにもなります。

入力フィールドの場合、FLENGTH にはプログラムが受け入れるデータの最大長を指定します。BYTEOFFSET 値で指定されたオフセットを開始点としてデータが返されます。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

出力フィールド (すなわち、取得操作の完了時) には、CICS は、データ域を返されたデータの長さに設定します。返されるデータの最大長は、コンテナ内のデータの長さから BYTEOFFSET 値を引いた長さと同じです。

INTO オプションが指定されている場合

FLENGTH は入力フィールドにも出力フィールドにもなります。

入力フィールドの場合、FLENGTH にはプログラムが受け入れるデータの最大長を指定します。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データの長さが指定された値を下回る場合、データはコピーされますが、埋め込みは実行されません。

INTO 変数からコンパイラによって長さを生成できる場合は、FLENGTH を指定する必要はありません。INTO および FLENGTH を両方とも指定した場合は、FLENGTH によって、プログラムが受け入れるデータの最大長が指定されます。

出力フィールドの場合 (すなわち、取り出し操作の完了時に)、データ域が指定されている場合は、CICS はそのデータ域をコンテナ内のデータの実際の長さに設定します。CCSID 間で変換された文字データがコンテナの中にある場合は、これは変換後のデータの長さになります。

SET または NODATA オプションが指定されている場合

FLENGTH は出力専用フィールドになります。このフィールドは必須で、データ域として指定する必要があります。

取り出し操作が完了すると、データ域はコンテナ内のデータの実際の長さに設定されます。CCSID 間で変換された文字データがコンテナの中にある場合は、これは変換後のデータの長さになります。

INTO(data-area)

取得したデータを配置するデータ域を指定します。

INTOCCSID(data-value)

コンテナ内の文字データの変換先のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数値として指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字で指定する場合は、代わりに INTOCODEPAGE オプションを使用します。

CICS Transaction Server for z/OS アプリケーションの場合、CCSID は通常 EBCDIC CCSID になります。ただし、例えば、ASCII データを EBCDIC に自動変換せずに取り出す場合は、ASCII CCSID を指定することができます。

INTOCCSID および INTOCODEPAGE が指定されていない場合、変換のための値は、デフォルトではその領域の CCSID に設定されます。領域のデフォルトの CCSID は、**LOCALCCSID** システム 初期化パラメーターで指定されます。

変換できるのは文字データのみであり、さらにデータをコンテナに配置するために使用される **PUT CONTAINER** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドで DATATYPE として CHAR が指定された場合だけです。**PUT CONTAINER** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドに FROMCCSID または FROMCODEPAGE が指定されている場合は、DATATYPE として CHAR が暗黙指定されます。

チャンネルでのデータ変換の詳細については、[チャンネルを使用したデータ変換](#)を参照してください。

CCSID の説明については、[チャンネルを使用したコード・ページ変換の準備](#)を参照してください。

INTOCODEPAGE(data-value)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、またはコンテナ内の文字データの変換先のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

コード・ページの IANA 名が存在して、CICS がその使用をサポートする場合、その名前が CCSID と共にリストされます。詳しくは、[チャンネルを使用したコード・ページ変換の準備](#)を参照してください。

NODATA

取得するデータがないことを指定します。このオプションを使用して、コンテナ内の (FLENGTH で返される) データの長さを検出します。

データ変換が実行されると、文字データの長さが変化することがあります。したがって、文字データをこの領域の CCSID 以外の CCSID に変換する場合は、NODATA を指定するときに INTOCCSID も指定する必要があります。これにより、変換されたデータの正しい長さが FLENGTH で返されることが保証されます。

SET(ptr-ref)

取り出されたデータのアドレスが返されるデータ域を指定します。

GET CONTAINER コマンドを発行するアプリケーション・プログラムが DATALOCATION(ANY) で定義されている場合は、データ・アドレスは 16 MB 境界より上でも下でもかまいません。アプリケーション・プログラムが DATALOCATION(BELOW) で定義されている場合は、データ・アドレスは 16 MB 境界より下になります。トランザクションを実行するために TASKDATAKEY (USER) を指定する場合は、データはユーザー・キーに戻されます。そうでない場合は、CICS キーに戻されます。

CICS は、以下のいずれかが発生するまでデータ域を保守します。

- 同じチャンネル内の同じコンテナに対して、SET オプションが指定された後続の **GET CONTAINER** コマンドまたは **GET64 CONTAINER** コマンドが、このストレージにアクセスできるプログラムによって発行された。
- コンテナが **DELETE CONTAINER** コマンドによって削除された。
- コンテナが **MOVE CONTAINER** コマンドによって移動された。
- チャンネルがプログラムの有効範囲外に出た。
- このチャンネル、およびその中にあるコンテナが **DELETE CHANNEL** コマンドによって削除されます。

これらのコマンドを発行する可能性がある他のプログラムとのリンクには注意してください。

FREEMAIN コマンドを使用してこのストレージを解放しないでください。

アプリケーションでデータを保持しておく必要がある場合は、データをアプリケーション専用のストレージに移動する必要があります。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

1

INTOCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。

2

INTOCCSID オプションで指定された CCSID とコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません (コンテナの CCSID は、FROMCODEPAGE または FROMCCSID のいずれかを使用して指定された値であるか、またはコンテナの作成時にデフォルトに設定されています)。

3

データが BIT データ型で作成されました。コード・ページ変換はできません。コード・ページ変換されずにデータが返されました。

4

1 つ以上の文字を変換できませんでした。この文字は、変換済みデータ内でブランクに置き換えられました。

5

コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

2

CHANNEL オプションで指定されたチャネルが見つかりませんでした。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

1

INTOCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。

2

INTOCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページとチャネルのコード・ページの組み合わせはサポートされていません。

3

データが BIT データ型で作成されました。コード・ページ変換はできません。コード・ページ変換されずにデータが返されました。

4

1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった文字は、変換されたデータ内ではブランクに置き換えられています。

5

コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

10

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

2

INTOCCSID オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。INTOCCSID は、(明示的にまたは暗黙的に) チャネルを指定する GET CONTAINER コマンドにおいてのみ有効です。

4

CHANNEL オプションが指定されておらず、(このコマンドを発行したプログラムに渡されていないために) 現行チャンネルが存在しておらず、現在アクティブになっている BTS アクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

5

CONVERTST cvda 値が無効です。

22 LENGERR

RESP2 値:

11

プログラム域の長さが、コンテナ内のデータの長さを下回ります。プログラム域の方が小さい場合、これに収まるようにデータが切り詰められます。

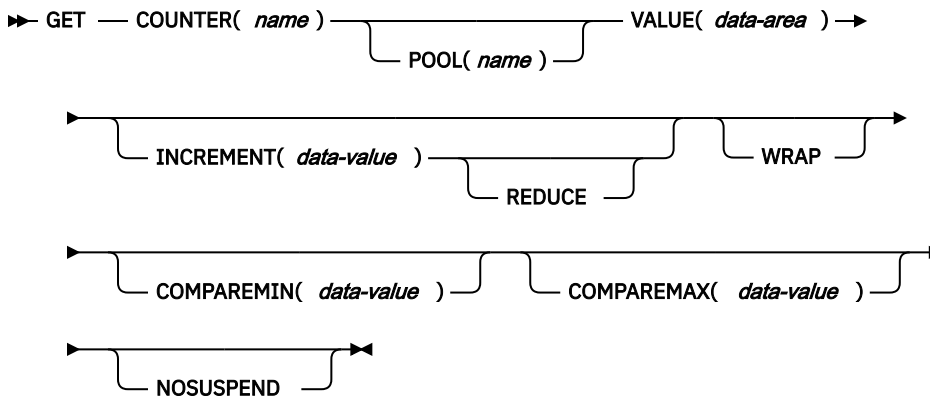
12

オフセットが、コンテナの長さ以上になっています。

GET COUNTER および GET DCOUNTER

指定されたプール内の名前付きカウンターから、次の番号を取得します。フルワード符号付きカウンターの場合は COUNTER を、ダブルワード符号なしカウンターの場合は DCOUNTER を使用します。

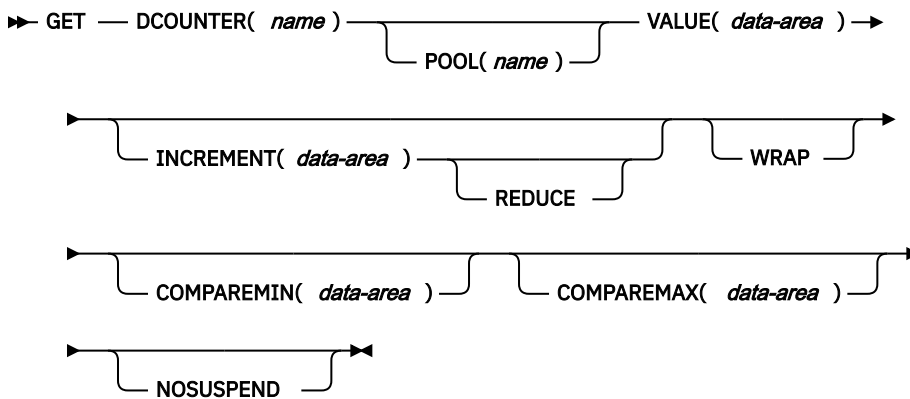
GET COUNTER



状態: BUSY、INVREQ、LENGERR、SUPPRESSED

このコマンドはスレッド・セーフです。

GET DCOUNTER



状態: BUSY、INVREQ、LENGERR、SUPPRESSED

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

このカウンター・コマンドは、名前付きカウンター・サーバーから、指定されたプール内の名前付きカウンターの現行番号を入手し、デフォルトの現行番号または指定された現行番号を増分で更新します。デフォルト増分は1です。

指定された範囲内で失敗するか、あるいは、指定された値より大きいかまたは小さい場合にのみ、COMPAREMAX および COMPAREMIN オプションを使用して番号を獲得することができます。

この名前付きカウンター・コマンドにフルワードおよびダブルワードの変数を指定することについては、2 ページの『CICS コマンドの引数値』を参照してください。

オプション

COMPAREMAX(*data-value*)

フルワード符号付きバイナリー値 (DCOUNTER の場合はダブルワード符号なしバイナリー値) として、名前付きカウンターの現行値と比較する値を指定し、以下の比較を条件とする GET コマンドの結果を出します。

- 割り当てる現行値が、COMPAREMAX パラメーターで指定した値以下の場合は、現行値を戻す (通常の応答)。
- 現行値が指定された値より大きい場合は、CICS は例外状態を戻す。

通常、COMPAREMAX 値は COMPAREMIN 値よりも大きく、現行値は両方の比較の条件を満たしている必要があります (つまり、これら2つの間の中間にある、もしくはいずれか一方の値と同じである必要があります)。

COMPAREMIN 値よりも小さい COMPAREMAX 値を指定できます。この場合、COMPAREMIN または COMPAREMAX 比較のいずれかを満たしていれば、現行値は範囲内にあると見なされます。

COMPAREMIN(*data-value*)

フルワード符号付きバイナリー値 (DCOUNTER の場合はダブルワード符号なしバイナリー値) として、名前付きカウンターの現行値と比較する値を指定し、以下の比較を条件とする GET コマンドの結果を出します。

- 割り当てる現行値が、COMPAREMIN パラメーターで指定した値以上の場合は、現行値を戻す (通常の応答)。
- 現行値が指定された値より小さい場合は、CICS は例外状態を戻す。

注: COMPAREMAX 値よりも大きい COMPAREMIN 値を指定できます。この結果については、COMPAREMAX パラメーターを参照してください。

COUNTER(*name*)

そこからアプリケーション・プログラムに現行番号を割り当てるフルワード・カウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

DCOUNTER(*name*)

そこからアプリケーション・プログラムに現行番号を割り当てるダブルワード・カウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

INCREMENT(*data-value*)

名前付きカウンターを更新する増分に、デフォルトの1ではなく、フルワード符号付きバイナリー値 (または、DCOUNTER にはダブルワード無符号バイナリー値) を指定します。カウンターは、現行番号が割り当てられた後に増分されます。

増分を指定してデフォルトの増分1を指定変更すると、アプリケーション・プログラムでは、各呼び出しに対して1つ以上の数字を排他的に使用できるようになります。例えば、20の数字のブロックを排他的に使用するには、INCREMENT(20)を指定します。

カウンターが最大値であるかまたはそれに近い場合に増分を指定して得られる効果については、REDUCE および WRAP オプションの説明を参照してください。

NOSUSPEND

カップリング・ファシリティ構造の再作成時にアプリケーション・プログラムに即時に戻ることを指定します。NOSUSPEND パラメーターを省略すると、要求は成功するまで再試行されます。NOSUSPEND を指定すると、要求は即時に失敗し、CICS は BUSY、RESP2=500 を戻します。

POOL(poolname)

名前付きカウンターが常駐するプールを選択するために、プール選択パラメーターとして使用する 8 文字のSTRINGを指定します。STRINGは論理プール名、すなわち、実際のプール名でもかまいません。

プール・セレクター・STRINGに有効な文字は、A から Z、0 から 9、\$、@、#、および _ (下線) です。name が 8 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

このパラメーターはオプションです。プールの名前を省略すると、プール・セレクター値は 8 を使用します。

一致する項目が DFHNCOPT オプション・テーブル内にない場合、CICS は NCPLDFT システム初期化パラメーターで指定された名前を使用します。このパラメーターは、デフォルトの名前付きカウンター・プールを指定します。

DFHNCO マクロを使用する名前付きカウンター・オプション・テーブルの生成について詳しくは、[名前付きカウンター・サーバー](#)を参照してください。

REDUCE

割り当てる残りの数字の範囲が小さ過ぎる場合に、指定された増分を名前付きカウンターで削減することを指定します。

現行値と最大値に 1 を加えた値との差が指定された増分より少ない場合は、数字の範囲が小さ過ぎます。このような場合は、以下のようにします。

- REDUCE を指定すると、INCREMENT パラメーター値が削減され、GET 要求が成功します。この場合、INCREMENT パラメーターで指定したものより少ない数字の範囲が GET コマンドで予約されており、現行値は最大値プラス 1 に更新されます。
- REDUCE オプションを指定しない場合は、その結果は、WRAP オプションを指定するかしないかによって異なります。REDUCE と WRAP オプションの両方を省略すると、counter-at-limit エラー (SUPPRESSED、RESP2=101) で要求は失敗しますが、現行番号は変更されません。例えば、現行番号が 199 990 で、カウンター最大数が 199 999 に定義されているときに、要求で INCREMENT パラメーター値が 15 に指定されていると、GET コマンドは失敗します。これは、指定された増分でカウンターを更新すると、現行番号が 200 000 を超えるからです。

VALUE(data-area)

CICS が現行番号を戻すデータ域 (COUNTER にはフルワードの符号付き data-area、DCOUNTER にはダブルワードの無符号 data-area) を指定します。これは、指定されたプールの名前付きカウンター・サーバーから入手します。

WRAP

名前付きカウンターが counter-at-limit 状態にある場合は、名前付きカウンター・サーバーでその名前付きカウンターの巻き戻しを自動的に実行することにより、結果的に発生するエラー状態を回避することを指定します。

名前付きカウンターが counter-at-limit 状態にある、または REDUCE オプションなしで指定された増分が counter-at-limit 状態を生じさせる場合、カウンター・サーバーは以下のように動作します。

- 名前付きカウンターの現行値を、カウンターに定義された最小値と等しくなるようリセットする。
- DFHRESP(NORMAL) を使用して、アプリケーション・プログラムに新規の現行値を戻す。
- 次の要求を実行可能な必要な増分で現行値を更新する。

WRAP オプションを省略して、counter-at-limit 状態に達した場合、CICS は SUPPRESSED である RESP2=101 を返します。

条件

128 BUSY

RESP2 値:

500

NOSUSPEND オプションがコマンドで指定され、カップリング・ファシリティ構造は現在、再作成時に使用できません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

201

名前付きカウンターを検出できませんでした。

301

サーバーで、名前付きカウンター・インターフェースによる理解が不能なエラー・コードが報告されました。一般的に、インターフェース・ロード・モジュール DFHNCIF の保守またはリリース・レベルが、サーバーのものより低くなければ、このようなことは発生しません。

303

構成上の障害または接続の切断などの予期しないエラーが、カップリング・ファシリティへのアクセスに使用されるマクロで発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログのメッセージ DFHNC0441 を参照してください。

304

プログラム内に指定されているプール選択パラメーターは、現在のオプション・テーブルを使用して有効なサーバー名に解決されません。

305

インターフェースは、選択された名前付きカウンター・プールのサーバーへの接続を確立できません。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログ内の AXM サービス・メッセージ (AXMSCnnnn) を参照してください。

306

要求のサーバー処理中に異常終了が発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログおよびサーバー・ジョブ・ログのメッセージを参照してください。

308

プール名の解決に必要な DFHNCOPT オプション・テーブル・モジュールをロードできませんでした。

309

オプション・テーブルの処理中に、名前付きカウンター・インターフェースで不明な項目形式が検出されました。オプション・テーブルが正しく生成されていないか、または DFHNCIF インターフェース・ロード・モジュールがオプション・テーブルと同じリリース・レベルではありません。

310

指定されたプール名と一致するオプション・テーブル項目でユーザー出口プログラムが指定されましたが、そのユーザー出口プログラムはオプション・テーブルを使用してリンク・エディットされていないため、ロードできません。

311

名前付きカウンター・サーバーからクライアント領域インターフェース・モジュール DFHNCIF への応答は、システム管理下の再ビルドが進行中であるのに、EXEC CICS インターフェースがその状態を認識していないことを示しています。これは、CICS 領域が CICS TS 2.1 またはそれ以前であることを意味します。

403

POOL パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

404

COUNTER パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

406

INCREMENT 値が無効です。指定する値は、カウンターの合計範囲 ((最大値 - 最小値) + 1) 以下でなければなりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGERR は COUNTER コマンドの場合のみ発生し、DCOUNTER 要求には適用されません。これが発生するのは、DCOUNTER コマンドまたは CALL インターフェースで定義されたカウンターが、フルワード符号付きバイナリー値 (すなわち、カウンターが 31 ビット以上を使用する) として正しく示されるには大きすぎる値を持つ場合です。

オーバーフローの 3 つの事例のそれぞれでは、名前付きカウンター・サーバーが操作を完了し、警告応答を CICS に返します。CICS は、その警告応答として RESP2 値をアプリケーション・プログラムに返します。データ域には、名前付きカウンター・サーバーから戻された下位の 32 ビットが含まれます。これは、負の数字であってもかまいません。

RESP2 値:

001

サーバーが VALUE データ域で戻そうとした現行値は、高位の (符号) ビットにオーバーフローしました (すなわち、戻り値は負の数です)。

002

現行値が、1 ビットだけのフルワードのデータ域には、大き過ぎます。この場合、オーバーフロー値は正確に 1 です。

003

現行値が、1 より大きい値のフルワードのデータ域には大き過ぎます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

72 SUPPRESSED

RESP2 値:

101

名前付きカウンターの最大値は割り当て済みであり、カウンターは「counter-at-limit」状態になっています。REWIND コマンドを使うか、あるいは、GET コマンドで WRAP オプションを指定するか、いずれかで名前付きカウンターがリセットされるまで、これ以上のカウンター番号を割り当てることはできません。

103

次のいずれかになります。

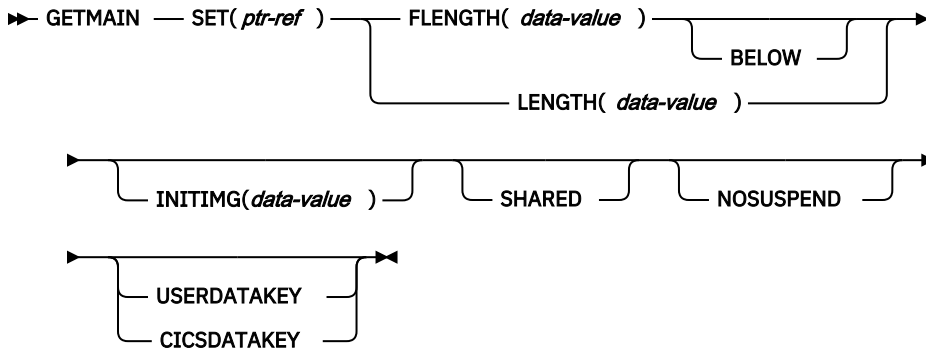
- ・名前付きカウンターの現行値が、**COMPAREMAX** および **COMPAREMIN** パラメーターで指定された範囲内でない (両方が指定されている場合)。
- ・名前付きカウンターの現行値が、**COMPAREMAX** パラメーターより大きい、**COMPAREMIN** パラメーターより小さい (いずれか一方のオプションのみが指定されている場合)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

GETMAIN

24 ビットまたは 31 ビットの主記憶域を取得します。

GETMAIN



状態: LENGERR、NOSTG

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

GETMAIN コマンドは FLENGTH オプションで示されているサイズの主記憶装置を入手します。この区域のアドレスは、SET オプションで提供されたポインター参照に戻されます。

このコマンドには、互換性を確保することのみを目的として LENGTH オプションが用意されていますが、現行バージョンの CICS を使用して実行するプログラムについては FLENGTH を使用してください。

CICS は常に 16 バイトの境界上で割り振りを行い、要求された長さを一番近い 16 バイトの倍数に切り上げます。デフォルトの初期設定はないため、ストレージを特定のビット構成に初期設定する必要がある場合は、INITIMG オプションを使用しなければなりません。

CICS は、以下の動的ストレージ域 (DSA) のいずれかからストレージを割り振ります。

- 24 ビット・ストレージの DSA:
 - 16 MB より下 (境界より下) にある CICS 動的ストレージ域 (CDSA)。
 - 16 MB より下にあるユーザー動的ストレージ域 (UDSA)。
 - 16 MB より下にある共用動的ストレージ域 (SDSA)。
- 31 ビット・ストレージの DSA (拡張動的ストレージ域 (EDSA)):
 - 16 MB より上だが 2 GB より下 (16 MB 境界より上) にある拡張 CICS 動的ストレージ域 (ECDSA)。
 - 16 MB より上だが 2 GB より下にある拡張ユーザー動的ストレージ域 (EUDSA)。
 - 16 MB より上だが 2 GB より下にある拡張共用動的ストレージ域 (ESDSA)。

これらの DSA の詳細については、[CICS 動的ストレージ域](#)を参照してください。

注: **GETMAIN** を使用して、以下の DSA からストレージを取得することはできません。

- 読み取り専用 DSA (RDSA)。
- 拡張読み取り専用 DSA (ERDSA)。
- 拡張トラステッド DSA (ETDSA)。
- 2 GB 境界より上の動的ストレージ域 (GDSA) 内の DSA。これらの DSA からストレージを取得するには、[GETMAIN64](#) コマンドを使用します。

CICS は、以下のオプションに応じて、24 ビット・ストレージまたは 31 ビット・ストレージからストレージを割り振ります。

- BELOW も指定された FLENGTH オプション。CICS は、ストレージを 24 ビット・ストレージ内の DSA から取得します。

- **BELOW** が指定されていない **FLENGTH** オプション。要求元プログラム **AMODE** によって、ストレージの取得先が決まります。例えば、**AMODE(31)** プログラムの場合、**CICS** は **EDSA** からストレージを取得します。
- **LENGTH** オプション。**CICS** は、ストレージを 24 ビット・ストレージ内の **DSA** から取得します。

CICS は、以下のオプションに応じて、**CICS** キー、ユーザー・キー、または共用 **DSA** のいずれかからストレージを割り振ります。

- **USERDATAKEY**
- **CICSDATAKEY**
- **SHARED**
- **GETMAIN** コマンドでデータ・キー・オプションが指定されていない場合、要求元プログラムの実行に使用される **TRANSACTION** リソース定義の **TASKDATAKEY** オプション

[TRANSACTION 属性](#)を参照してください。

data-key オプションの影響を以下の表に要約します。

表 15. GETMAIN コマンドで指定される <i>Data-key</i> オプション		
データ・キー・オプションが指定されていない	指定されている USERDATAKEY	指定されている CICSDATAKEY
ストレージ・キーはトランザクション定義の TASKDATAKEY によって決まる	ユーザー・キー・ストレージ。ストレージは、 SHARED オプションが指定されていない場合は UDSA または EUDSA から取得され、 SHARED オプションが指定されている場合は SDSA または ESDSA から取得されます。	CICS キー・ストレージ。ストレージは、 CDSA または ECDSA から取得されます。

GETMAIN コマンドのデータ・キー・オプションは、**TRANSACTION** リソース定義の **TASKDATAKEY** オプションを指定変更します。例えば、**CICSDATAKEY** を指定すると、**TRANSACTION** リソース定義で **TASKDATAKEY(USER)** が指定されている場合でも、要求元プログラムが **CICS DSA** から **CICS** キー・ストレージを取得できるようになります。

タスクが入手するストレージは、**FREEMAIN** コマンドまたは **FREEMAIN64** コマンドを使って解放するまで使用できます。**SHARED** オプションを使用しないで入手した区域の場合、そのストレージを獲得したタスクのみがそれを解放することができ、まだ解放されていないストレージは、タスク終了時に **CICS** によって自動的に解放されます。

SHARED オプションを指定して獲得されたストレージには、トランザクション分離機能を使用して実行されているタスクを含めて、すべてのタスクからアクセスすることができます。ただし、**SHARED** 区域はタスク終了時に解放されず、明示的に解放されるまで未解放の状態を保っています。どのタスクでも **FREEMAIN** または **FREEMAIN64** 要求を出すことができます。これは、**SHARED** ストレージをタスク間通信で使用できるということです。

注： **SHARED** オプションを指定して **GETMAIN** コマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じる可能性があります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

オプション

BELOW

24 ビット (16 MB より下) ストレージを取得すること、つまり、**CDSA**、**UDSA**、または **SDSA** からストレージを取得することを指定します。

CICSDATAKEY

トランザクション・リソース定義に指定されている **TASKDATAKEY** オプションを無効にして、**CICS** が **CICS** キー **DSA** (**CDSA** または **ECDSA**) からストレージを割り振ることを指定します。データ・キー・オ

プッシュを指定しない場合、ストレージ・キー (CICS キーまたはユーザー・キー) は、トランザクション・リソース定義の TASKDATAKEY オプションによって決定されます。

注: トランザクション・リソース定義の TASKDATAKEY(USER) により定義されているタスク下でプログラムが実行されている場合は、**FREEMAIN** または **FREEMAIN64** を明示的に使用してはなりません、タスク終了時にストレージを解放することは可能です。

FLENGTH(data-value)

必要なストレージのバイト数をフルワード・バイナリー数形式で指定します。

指定可能な最大長は、対応する DSA の限界値、つまり、**DSALIMIT** または **EDSALIMIT** の値です。これらは、24 ビット・ストレージと 31 ビット・ストレージのそれぞれについて、CICS が個々の DSA を割り振りおよび管理できる全体的な限界を定義するシステム初期設定パラメーターです。

要求された長さが、対応する **DSALIMIT** または **EDSALIMIT** の値より大きい場合は、LENGERR 条件が発生します。要求された長さが、対応する限度より小さいが、使用可能なストレージより大きい場合は、NOSTG 条件が発生します。

INITIMG(data-value)

オプションの 1 バイトの初期設定値を指定します。INITIMG を指定すると、CICS は獲得したストレージのすべてのバイトを、指定したビット・ストリングに設定します。INITIMG を指定しないと、CICS はストレージを初期設定しません。COBOL プログラムでのみ、初期設定ビット・ストリングの定義に、データ値ではなくデータ域を使用しなければなりません。

LENGTH(data-value)

このオプションは、以前のリリースの CICS で実行するために作成されるプログラムとの互換性を確保することのみを目的としてサポートされています。したがって、FLENGTH を使用することをお勧めします。

LENGTH は、必要なストレージのバイト数を、符号なしのハーフワード・バイナリー値で指定します。このオプションは暗黙で 16 MB 境界よりも下のストレージを想定しており、その上限は 65 520 バイトです。それより大きい領域または 16 MB 境界より上のストレージについては、FLENGTH を使用してください。

LENGTH の値がゼロの場合は、LENGERR 条件が発生します。要求された長さが、使用可能なストレージより大きい場合は、NOSTG 条件が発生します。

NOSUSPEND

使用可能なストレージがない場合、CICS はタスクを中断しませんが、NOSTG 条件を発行します。

コマンドの実行時に NOSTG の HANDLE CONDITION がアクティブであれば、その HANDLE CONDITION で指定されているユーザー・ラベルに制御が渡されます。これは、NOSUSPEND オプションに優先しますが、NOHANDLE または RESP によって非活動化することができます。

SET(ptr-ref)

獲得した主記憶装置のアドレスにポインター参照を指定します。ポインターはストレージ域の最初のバイトに設定されます。

FLENGTH または LENGTH にゼロまたは負の値を指定したために LENGERR 状態が発生した場合、*ptr-ref* はゼロに設定されます。

SHARED

主記憶装置を要求したタスクの終了時に、**GETMAIN** コマンドで入手したストレージを自動的に解放しないことを指定します。この場合には、タスク間通信が可能になります。SHARED を指定して獲得した区域は、要求元タスクまたは他のタスクによって、対応する **FREEMAIN** コマンドが出されるまで解放されません。

タスクが異常終了した場合は、獲得した共用ストレージが自動的に解放されないため、注意してください。

USERDATAKEY

トランザクション・リソース定義で指定されている TASKDATAKEY オプションを無効にして、CICS が、ユーザー・キー DSA (UDSA、SDSA、EUDSA、または ESDSA) からストレージを割り振ることを指定します。データ・キー・オプションを指定しない場合、ストレージ・キー (CICS キーまたはユーザー・キー) は、トランザクション・リソース定義の TASKDATAKEY オプションによって決まります。

条件

22 LENGERR

RESP2 値:

1

FLLENGTH 値が 1 より小さいか、ストレージ域を入手する目標動的ストレージ域の長さよりも大きい。[CICS 動的ストレージ域の DSA](#) に関する情報を参照してください。

LENGTH 値がゼロの場合にも発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

42 NOSTG

RESP2 値:

2

要求したストレージが目標 DSA で現在使用可能なストレージよりも大きい。[CICS 動的ストレージ域の DSA](#) に関する情報を参照してください。

デフォルトの処置: この状態を無視します。HANDLE CONDITION NOSTG がアクティブであっても、この状態が発生します。

例

以下の例では、TRANSACTION リソース定義で TASKDATAKEY(USER) を指定していると想定して、16 MB より下のユーザー・キー・ストレージから 1024 バイトの区域を入手し、それをスペースに初期設定する方法を示します。

```
EXEC CICS GETMAIN SET(PTR)
        FLENGTH(1024)
        BELOW
        INITIMG(BLANK)
```

スペースを表す文字として、プログラムに BLANK を定義しなければなりません。

以下の例では、(トランザクション・リソース定義に指定された TASKDATAKEY オプションに関係なく) 16 MB 境界より上だが 2 GB より下の CICS キー・ストレージから 2048 バイトの区域を入手し、それをスペースに初期設定する方法を示します。

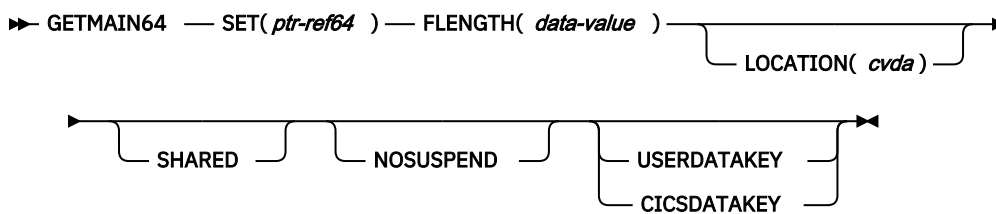
```
EXEC CICS GETMAIN SET(PTR)
        FLENGTH(2048)
        INITIMG(BLANK)
        CICS DATAKEY
```

GETMAIN64

24 ビット、31 ビット、または 64 ビットのストレージを取得します。このコマンドは、言語環境 (LE) プログラム以外の AMODE(64) アセンブラー言語アプリケーション・プログラム専用です。

[アセンブラー言語プログラミングの制約事項および要件](#)を参照してください。

GETMAIN64



状態: INVREQ、LENGERR、NOSTG

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

GETMAIN64 コマンドは FLENGTH オプションで示されているサイズの主記憶装置を入手します。この領域のアドレスは、SET オプションで提供された 64 ビット・ポインター参照に戻されます。デフォルトでは、要求側プログラムのアドレッシング・モード (AMODE) が、取得するストレージの場所を決定します。したがって、AMODE(64) プログラムの場合、GETMAIN64 は 64 ビット・ストレージを取得します。

呼び出し側プログラムの AMODE に関わらず、LOCATION パラメーターを使用して 24 ビット・ストレージまたは 31 ビット・ストレージを取得するように指定することもできます。例えば、LOCATION(LOC31) を指定すると、31 ビット・ストレージの領域の 64 ビット・アドレスが返されます。

CICS は常に 16 バイトの境界上で割り振りをを行い、要求された長さを一番近い 16 バイトの倍数に切り上げます。

CICS は、以下の動的ストレージ域 (DSA) のうちの 1 つのストレージ域を割り振ります。

- 24 ビット・ストレージの DSA:
 - 16 MB より下 (境界より下) にある CICS 動的ストレージ域 (CDSA)。
 - 16 MB より下にあるユーザー動的ストレージ域 (UDSA)。
 - 16 MB より下にある共用動的ストレージ域 (SDSA)。
- 31 ビット・ストレージの DSA (拡張動的ストレージ域 (EDSA)):
 - 16 MB より上だが 2 GB より下 (16 MB 境界より上) にある拡張 CICS 動的ストレージ域 (ECDSA)。
 - 16 MB より上だが 2 GB より下にある拡張ユーザー動的ストレージ域 (EUDSA)。
 - 16 MB より上だが 2 GB より下にある拡張共用動的ストレージ域 (ESDSA)。
- 64 ビット・ストレージ内の DSA: 2 GB 境界より上の動的ストレージ域 (GDSA)
 - 2 GB 境界より上の CICS DSA (GCDSA)
 - 2 GB 境界より上のユーザー DSA (GUDSA)
 - 2 GB 境界より上の共用 DSA (GSDSA)

これらの DSA の詳細については、[CICS 動的ストレージ域](#)を参照してください。

注: GETMAIN64 を使用して、以下の DSA からストレージを取得することはできません。

- 読み取り専用 DSA (RDSA)
- 拡張読み取り専用 DSA (ERDSA)
- 拡張トラステッド DSA (ETDSA)

CICS は、以下のオプションに応じて、CICS キー、ユーザー・キー、または共用 DSA のいずれかからストレージを割り振ります。

- USERDATAKEY
- CICSATAKEY
- SHARED
- GETMAIN64 コマンドにデータ・キー・オプションが指定されていない場合、要求側プログラムを実行している RDO TRANSACTION リソース定義の TASKDATAKEY オプション。[TRANSACTION 属性](#)を参照してください。

以下の表に、データ・キー・オプションの影響を要約します。

表 16. GETMAIN64 コマンドで指定される Data-key オプション

データ・キー・オプションが指定されていない	指定されている USERDATAKEY	指定されている CICS DATAKEY
ストレージ・キーは、トランザクション定義の TASKDATAKEY により判別される	ユーザー・キー・ストレージ。SHARED オプションが指定されていない場合、ストレージは UD SA、EUD SA、または GUD SA から取得されます。SHARED オプションが指定されている場合、ストレージは SDS A、ESD SA、または GSD SA から取得されます。	CICS キー・ストレージ。ストレージは、CDS A、ECDS A、または GCD SA から取得されます。

GETMAIN64 コマンドのデータ・キー・オプションは、RDO TRANSACTION リソース定義の TASKDATAKEY オプションを指定変更します。例えば、CICS DATAKEY を指定すると、RDO TRANSACTION リソース定義で TASKDATAKEY(USER) が指定されている場合でも、要求元プログラムが CICS DSA から CICS キー・ストレージを取得できるようになります。

タスクが取得するストレージは、FREEMAIN または FREEMAIN64 コマンドによって解放されるまで、使用することができます。SHARED オプションを使用しないで取得したストレージの場合、ストレージを解放できるのは、そのストレージを取得したタスクのみです。タスクの終了時に、CICS はそのようなストレージがまだ解放されていないければ、そのストレージを自動的に解放します。

SHARED オプションを指定して取得したストレージは、トランザクション分離機能で実行中のタスクを含むすべてのタスクからアクセスすることができます。ただし、共用区域はタスク終了時に解放されず、明示的に解放されるまで未解放の状態を保ちます。任意のタスクが、FREEMAIN 要求を発行できます。これは、共有ストレージをタスク間通信で使用できるということです。

注：GETMAIN64 コマンドで SHARED オプションを指定すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

オプション

CICS DATAKEY

CICS がトランザクション・リソース定義に指定されている TASKDATAKEY オプションを上書きして、CICS キー DSA (CDS A、ECDS A、または GCD SA) からストレージを割り振ることを指定します。データ・キー・オプションを指定しない場合、ストレージ・キー (CICS キーまたはユーザー・キー) は、トランザクション・リソース定義の TASKDATAKEY オプションによって決定されます。

注：トランザクション・リソース定義の TASKDATAKEY(USER) により定義されているタスク下でプログラムが実行されている場合は、FREEMAIN または FREEMAIN64 要求を明示的に使用してはなりません。タスク終了時にストレージを解放することは可能です。

LENGTH(data-value)

必要なストレージのバイト数をフルワード・バイナリー数形式で指定します。

64 ビット・ストレージの場合、指定できる最大長は、2146435056 (2 GB - (1 MB + 16 バイト)) です。要求した長さが使用可能なストレージより大きい場合は、NOSTG 状態が発生します。

24 ビット・ストレージまたは 31 ビット・ストレージの場合、指定できる最大長は、対応する DSA の制限値、つまり DSALIMIT または EDSALIMIT の値です。DSALIMIT と EDSALIMIT は、24 ビット・ストレージおよび 31 ビット・ストレージの全体的なストレージ制限をそれぞれ定義するシステム初期設定パラメーターです。24 ビット・ストレージおよび 31 ビット・ストレージでは、CICS はこの制限内で、DSA を割り振り、管理することができます。要求した長さが対応する DSALIMIT または EDSALIMIT の値より大きい場合は、LENGERR 状態が発生します。要求した長さが対応する制限より小さくても、使用可能なストレージより大きい場合は、NOSTG 状態が発生します。

LOCATION(cvda)

呼び出し側プログラムの AMODE に関わらず、CICS が 24 ビット・ストレージまたは 31 ビット・ストレージからストレージを割り振ることを指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

LOC24

24 ビット・ストレージ (16 MB より下) が取得されます。つまり、CDSA、UDSA、または SDSA から取得されます。

LOC31

31 ビット・ストレージ (16 MB より上で、2 GB より下) が取得されます。つまり、ECDSA、EUDSA、または ESDSA から取得されます。

NOSUSPEND

使用可能なストレージがない場合、CICS はタスクを中断しないが、NOSTG 状態を発行することを指定します。

SET(ptr-ref64)

獲得した主記憶装置のアドレスに 64 ビット・ポインター参照を指定します。ポインターはストレージ域の最初のバイトに設定されます。

ポインター参照は、64 ビット・ストレージ、31 ビット・ストレージ、または 24 ビット・ストレージの領域の 64 ビット・アドレスを返します。LOCATION オプションが指定されない限り、取得するストレージの場所は、呼び出し側の AMODE によって決まります。

SHARED

主記憶装置を要求したタスクの終了時に、GETMAIN64 コマンドで入手したストレージを自動的に解放しないことを指定します。この場合には、タスク間通信が可能になります。SHARED を指定して取得した領域は、要求元タスクまたは別のタスクによって、対応する FREEMAN または FREEMAIN64 要求が出されるまでは解放されません。

タスクが異常終了した場合は、獲得した共用ストレージが自動的に解放されないため、注意してください。

USERDATAKEY

CICS が、トランザクション・リソース定義で指定されている TASKDATAKEY オプションをオーバーライドして、ユーザー・キー DSA (UDSA、SDSA、EUDSA、ESDSA、GUDSA、または GSDSA) からストレージを割り振ることを指定します。データ・キー・オプションを指定しない場合、ストレージ・キー (CICS キーまたはユーザー・キー) は、トランザクション・リソース定義の TASKDATAKEY オプションによって決定されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

3

LOCATION オプションが無効です。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

FLENGTH 値が 1 より小さいか、ストレージ域を入手する目標動的ストレージ域の長さよりも大きい。[CICS 動的ストレージ域](#)の DSA に関する説明を参照してください。

42 NOSTG

RESP2 値:

2

要求したストレージが目標 DSA で現在使用可能なストレージよりも大きい。[CICS 動的ストレージ域](#)の DSA に関する説明を参照してください。

例

以下の例に、(トランザクション・リソース定義で指定された TASKDATAKEY オプションに関係なく) 2 GB 境界より上の CICS キー・ストレージから 1048576 バイトの領域を取得する方法を示します。

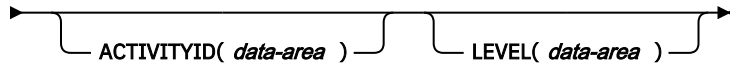

```
EXEC CICS GETMAIN64 SET(5)
        FLENGTH(1048576)
        CICS DATAKEY
```

GETNEXT ACTIVITY

BTS アクティビティの子アクティビティ、または BTS プロセスの下位アクティビティをブラウズします。

GETNEXT ACTIVITY

➡ GETNEXT — ACTIVITY(*data-area*) — BROWSETOKEN(*data-value*) →



状態: ACTIVITYERR、END、ILLOGIC、IOERR、TOKENERR

説明

GETNEXT ACTIVITY は、以下のいずれかを返します。

- BTS アクティビティの次の子アクティビティの名前および ID (PROCESS および PROCESSTYPE オプションが STARTBROWSE ACTIVITY コマンドから省略されている場合)
- BTS プロセスの次の下位アクティビティの名前および ID (PROCESS および PROCESSTYPE オプションが STARTBROWSE ACTIVITY コマンドで指定されている場合)

INQUIRE ACTIVITYID コマンドを使用すると、識別されたアクティビティを照会することができます。

オプション

ACTIVITYID(*data-area*)

次のアクティビティの 52 文字の ID を返します。

ACTIVITY(*data-area*)

次のアクティビティの 16 文字の名前を返します。

BROWSETOKEN(*data-value*)

前の STARTBROWSE ACTIVITY コマンドで返されたブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

LEVEL(*data-area*)

次のアクティビティがあるアクティビティ・ツリーの深さを示すフルワード値を返します。

プロセスの下位アクティビティのブラウズでは、「0」値はルート・アクティビティを示し、「1」はルート・アクティビティの子を示し、「2」はルート・アクティビティの孫を示します。以降も同様です。

アクティビティの子アクティビティのブラウズでは、返される値は常に 0 です。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

83 END

RESP2 値:

2

このタイプのリソース定義はありません。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、アクティビティのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

GETNEXT CONTAINER (BTS)

BTS アクティビティまたはプロセスに関連付けられているコンテナをブラウズします。

GETNEXT CONTAINER

➡ GETNEXT — CONTAINER(*data-area*) — BROWSETOKEN(*data-value*) ➡

状態: END、ILLOGIC、TOKENERR

説明

GETNEXT CONTAINER は、BTS アクティビティまたはプロセスに関連付けられている次のコンテナの名前を返します。INQUIRE CONTAINER コマンドを使用すると、返されたコンテナを照会することができます。

注:

1. GETNEXT CONTAINER コマンドを連続して使用すると、STARTBROWSE CONTAINER コマンドの実行時に存在していたプロセスまたはアクティビティのすべてのコンテナの名前を取り出すことができます。ただし、STARTBROWSE の後で、かつ GETNEXT によって返される前に削除されるコンテナの名前は返されません。
2. STARTBROWSE コマンドの実行後にこのプロセスまたはアクティビティで作成された (または移動された) コンテナの名前は、返される場合と返されない場合があります。
3. コンテナが戻される順番は定義されません。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

前の STARTBROWSE CONTAINER コマンドで返されたブラウズ・トークンをフルワード・バイナリ値で指定します。

CONTAINER(data-area)

次の data-container の 16 文字の名前を返します。

条件

83 END

RESP2 値:

2

このプロセスまたはアクティビティのコンテナはこれ以上ありません。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、コンテナのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

ブラウズ・トークンが無効です。

GETNEXT CONTAINER (CHANNEL)

チャンネルに関連付けられているコンテナをブラウズします。

GETNEXT CONTAINER

➡ GETNEXT — CONTAINER(*data-area*) — BROWSETOKEN(*data-value*) ➡

状態: END、ILLOGIC、TOKENERR

説明

GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) は、チャンネルに関連付けられている次のコンテナの名前を返します。

注:

1. **GETNEXT CONTAINER (CHANNEL)** コマンドを連続して使用すれば、**STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL)** コマンドの実行時に存在していた、チャンネルのコンテナの名前をすべて取得できます。ただし、**STARTBROWSE** の後で、かつ **GETNEXT** によって返される前に削除されるコンテナの名前は返されません。
2. **STARTBROWSE** コマンドの実行後にこのチャンネルまたはアクティビティで作成された (または移動された) コンテナの名前は、返される場合と返されない場合があります。
3. コンテナが返される順序は未定義であるため、変わる可能性があります。ベスト・プラクティスとしては、コンテナが返される順序に依存しないアプリケーションを作成してください。既存のアプリケーションがコンテナの順序に依存するように作成されている場合は、アプリケーションのアップグレードを参考にしてください。アプリケーションでチャンネルを使用するための他のベスト・プラクティスについては、チャンネルの設計: 最良事例を参照してください。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

前の **STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL)** コマンドで返されたブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

CONTAINER(data-area)

次の data-container の 16 文字の名前を返します。

条件

83 END

RESP2 値:

2

これ以上のコンテナはありません。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、コンテナのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

112 TOKENERR

RESP2 値:

3

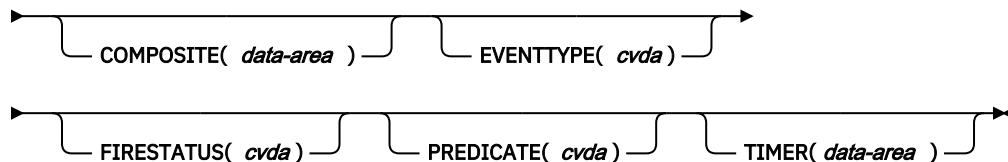
ブラウズ・トークンが無効です。

GETNEXT EVENT

BTS アクティビティが認識しているイベントをブラウズします。

GETNEXT EVENT

➡ GETNEXT — EVENT(*data-area*) — BROWSETOKEN(*data-value*) —➡



状態: END、TOKENERR

説明

GETNEXT EVENT は、BTS アクティビティの有効範囲内にある次のイベントまたはサブイベントの属性を返します。

オプション

BROWSETOKEN(data-value)

前の STARTBROWSE EVENT コマンドで返されたブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

COMPOSITE(data-area)

指定されたイベントがサブイベントの場合は、そのサブイベントが含まれている複合イベントの 16 文字の名前を返します。

EVENT(data-area)

次のイベントの 16 文字の名前を返します。このイベントには、以下のものがあります。

- アトミック・イベント。このコマンドで返されるアトミック・イベントはサブイベントの場合とそうでない場合があります。
- 複合イベント。
- システム・イベント。

EVENTTYPE(cvda)

指定されたイベントのタイプを示します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVITY

アクティビティ完了

COMPOSITE

複合

INPUT

入力

SYSTEM

システム

TIMER

タイマー

FIRESTATUS(cvda)

指定されたイベントの状態を示します。CVDA 値は次のとおりです。

FIRED

イベントが正常に発生しました。

NOTFIRED

イベントは発生していません。

PREDICATE(cvda)

指定されたイベントが複合の場合、その述部に適用されるブール演算子を示します。CVDA 値は次のとおりです。

AND

述部に適用されるブール演算子は AND です。

OR

述部に適用されるブール演算子は OR です。

TIMER(data-area)

指定されたイベントがタイマー・イベントの場合は、それに関連付けられているタイマーの 16 文字の名前を返します。

条件**83 END**

RESP2 値:

2

このタイプのリソース定義はありません。

112 TOKENERR

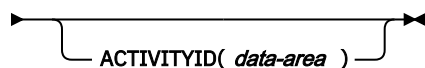
RESP2 値:

3

ブラウザ・トークンが無効です。

GETNEXT PROCESS

CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システム 内の指定されたタイプのプロセスをすべてブラウズします。

GETNEXT PROCESS➡ GETNEXT — PROCESS(*data-area*) — BROWSETOKEN(*data-value*) ➡

状態: END、ILLOGIC、IOERR、PROCESSERR、TOKENERR

説明

GETNEXT PROCESS は、CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システム 内の指定されたタイプの次のプロセスの名前を返します。

オプション

ACTIVITYID(data-area)

次のプロセスのルート・アクティビティの 52 文字の ID を返します。

BROWSETOKEN(data-value)

前の STARTBROWSE PROCESS コマンドで返されたブラウズ・トークンをフルワード・バイナリー値で指定します。

PROCESS(data-area)

次のプロセスの 36 文字の名前を返します。

条件

83 END

RESP2 値:

2

このタイプのリソース定義はありません。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

BROWSETOKEN オプションで指定された値は、現行のブラウズ・トークンに一致しますが、プロセスのブラウズに使用されているブラウズ・トークンには一致しません。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

13

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

112 TOKENERR

RESP2 値:

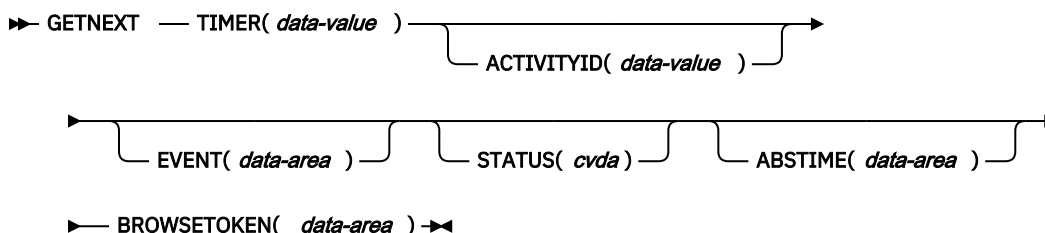
3

ブラウズ・トークンが無効です。

GETNEXT TIMER

BTS アクティビティが関連付けられている BTS タイマーをブラウズします。

GETNEXT TIMER



状態: ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH、TIMERERR

説明

GETNEXT TIMER は、BTS アクティビティに関連付けられた次の BTS タイマーの名前を返します。

オプション

ABSTIME(data-area)

タイマーが満了する時刻を、1900 年 1 月 1 日 00:00 からの経過時間をミリ秒で表したパック 10 進数形式で返します (値は、100 分の 1 秒に丸められます)。

FORMATTIME を使用してデータを自由な形式に変更することができます。

ACTIVITYID(data-value)

タイマーが関連付けられているアクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。

このオプションを省略すると、現行アクティビティが想定されます。

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

EVENT(data-area)

タイマーに関連付けられているイベント (ある場合) の 16 文字の名前を返します。

STATUS(cvda)

タイマーの状態を示します。CVDA 値は次のとおりです。

EXPIRED

タイマーは正常に満了しました。

FORCED

FORCE TIMER コマンドによって、タイマーが強制的に有効期限切れになりました。

UNEXPIRED

タイマーはまだ満了していません。

TIMER(data-value)

BTS タイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

3

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティが見つかりませんでした。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドは、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

115 TIMERERR

RESP2 値:

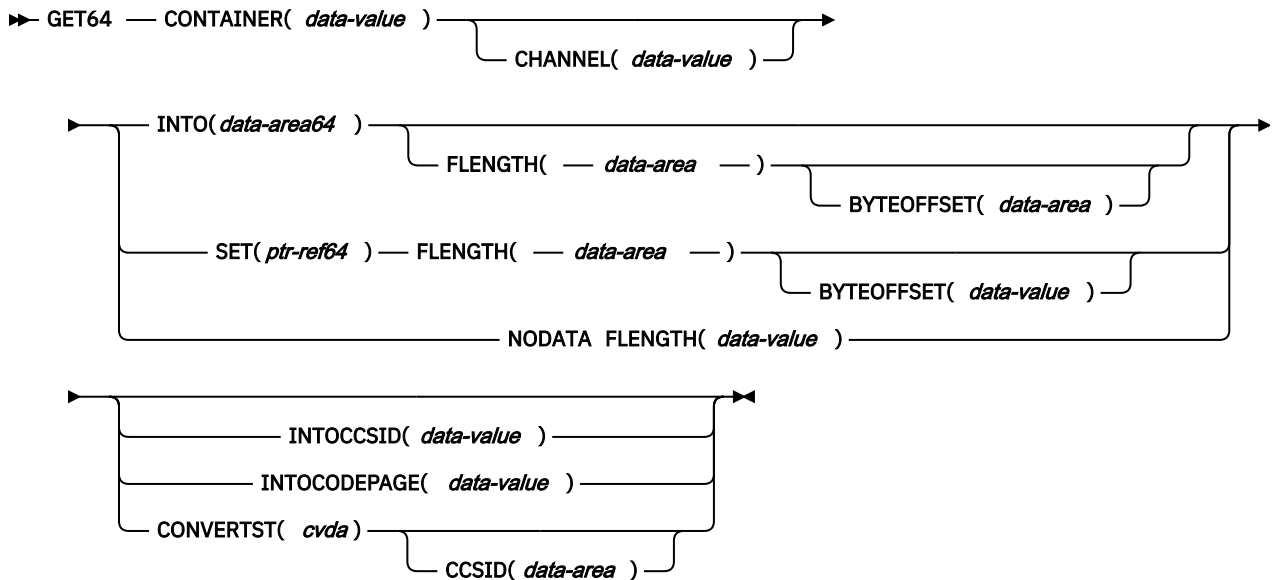
TIMER オプションで指定されているタイマーが見つかりませんでした。

GET64 CONTAINER

指定されたチャンネル・コンテナからデータを取得し、64 ビット・ストレージに読み込みます。このコマンドは、Language Environment (LE) プログラム以外の AMODE(64) アセンブラ言語アプリケーション・プログラム専用です。CICS Business Transaction Services (BTS) コンテナはサポートされていません。

[アセンブラ言語プログラミングの制約事項および要件](#)を参照してください。

GET64 CONTAINER



状態: CCSIDERR、CHANNELERR、CODEPAGEERR、CONTAINERERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

GET64 CONTAINER は、指定されたチャンネル・コンテナに関連付けられているデータを 64 ビット・ストレージに読み込みます。

データを保持するコンテナは、名前、およびコンテナとなっているチャンネル、つまりコンテナを「所有」しているチャンネルによって識別されます。コンテナを所有するチャンネルを明示的に識別するには、CHANNEL オプションを指定します。暗黙的に識別するには、CHANNEL オプションを省略します。このオプションが省略された場合は、現行のチャンネルが想定されます。

オプション

BYTEOFFSET(*data-value*)

データを返す際の開始オフセット (バイト数) を指定します。このオフセットからのデータが返されます。CHAR コンテナの場合、要求されたコード・ページのデータへのオフセットとして、BYTEOFFSET 値が使用されます。マルチバイト文字を使用するコード・ページを使用している場合、指定する BYTEOFFSET 値によっては、返されるデータの先頭、末尾、またはその両方が部分的な文字になる可能性があります。この場合、アプリケーション・プログラムに、返されたデータを処理して解釈する機能が必要です。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

CCSID(*data-area*)

CONVERTST(NOCONVERT) オプションによって返されるデータのコード化文字セット ID (CCSID) を含むフルワードを返します。このオプションを使用すると、DATATYPE に CHAR が指定されたコンテナを、データを変換することなく取得できます。コンテナの DATATYPE に BIT が指定されている場合、この値はゼロになります。

CHANNEL(data-value)

コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

CONTAINER(data-value)

取得するデータを保持しているコンテナの名前 (1 文字から 16 文字) を指定します。

CONVERTST(cvda)

必要なデータ変換状況を指定します。

NOCONVERT

コンテナ・データが変換されずに取り出されます。**WEB RECEIVE** コマンドを使用して HTTP 本文をコンテナに保管し、そのコンテナから変換されていない本文を取り出す必要がある場合は、NOCONVERT オプションを使用しなければなりません。

FLENGTH(data-area)

入力フィールドとしての FLENGTH は、読み取られるデータの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。出力フィールドとしての FLENGTH は、コンテナ内のデータの長さを返します。FLENGTH は、BYTEOFFSET、INTO、SET、または NODATA のどのオプションを指定するかによって、入力フィールドまたは出力フィールドになります。

BYTEOFFSET オプションが指定されている場合

FLENGTH は入力フィールドにも出力フィールドにもなります。

入力フィールドの場合、FLENGTH にはプログラムが受け入れるデータの最大長を指定します。BYTEOFFSET 値で指定されたオフセットを開始点としてデータが返されます。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

出力フィールド (すなわち、取得操作の完了時) には、CICS は、データ域を返されたデータの長さに設定します。返されるデータの最大長は、コンテナ内のデータの長さから BYTEOFFSET 値を引いた長さと同じです。

INTO オプションが指定されている場合

FLENGTH は入力フィールドにも出力フィールドにもなります。

入力フィールドの場合、FLENGTH にはプログラムが受け入れるデータの最大長を指定します。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データの長さが指定された値を下回る場合、データはコピーされますが、埋め込みは実行されません。

INTO 変数からコンパイラによって長さを生成できる場合は、FLENGTH を指定する必要はありません。INTO および FLENGTH を両方とも指定した場合は、FLENGTH によって、プログラムが受け入れるデータの最大長が指定されます。

出力フィールドの場合 (すなわち、取り出し操作の完了時に)、データ域が指定されている場合は、CICS はそのデータ域をコンテナ内のデータの実際の長さに設定します。CCSID 間で変換された文字データがコンテナの中にある場合は、これは変換後のデータの長さになります。

SET または NODATA オプションが指定されている場合

FLENGTH は出力専用フィールドです。このフィールドは必須で、データ域として指定する必要があります。

取り出し操作が完了すると、データ域はコンテナ内のデータの実際の長さに設定されます。CCSID 間で変換された文字データがコンテナの中にある場合は、これは変換後のデータの長さになります。

INTO(data-area64)

取得したデータを配置する 64 ビット・データ域を指定します。*data-area64* は、64 ビット・ポインターによって参照される領域を参照します。この領域は、64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージにすることができます。

INTOCCSID(data-value)

コンテナ内の文字データの変換先のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数値として指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字で指定する場合は、代わりに INTOCODEPAGE オプションを使用します。

CICS Transaction Server for z/OS アプリケーションの場合、CCSID は通常、EBCDIC CCSID です。ただし、例えば、ASCII データを EBCDIC に自動変換せずに取り出す場合は、ASCII CCSID を指定することができます。

INTOCCSID および INTOCODEPAGE が指定されていない場合、変換のための値は、デフォルトではその領域の CCSID に設定されます。領域のデフォルトの CCSID は、**LOCALCCSID** システム初期化パラメーターで指定されます。

変換できるのは文字データのみであり、さらにデータをコンテナに配置するために使用される **PUT CONTAINER** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドで DATATYPE として CHAR が指定された場合だけです。PUT CONTAINER コマンドまたは PUT64 CONTAINER コマンドに FROMCCSID または FROMCODEPAGE が指定されている場合は、DATATYPE として CHAR が暗黙指定されます。

チャンネルでのデータ変換の詳細については、[チャンネルを使用したデータ変換](#)を参照してください。

CCSID の詳細については、[チャンネルを使用したコード・ページ変換の準備](#)を参照してください。

INTOCODEPAGE(data-value)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、またはコンテナ内の文字データの変換先のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

コード・ページの IANA 名が存在して、CICS がその使用をサポートする場合、その名前が CCSID と共にリストされます。詳しくは、[チャンネルを使用したコード・ページ変換の準備](#)を参照してください。

NODATA

取得するデータがないことを指定します。このオプションを使用して、コンテナ内の (FLENGTH で返される) データの長さを検出します。

データ変換が実行されると、文字データの長さが変化することがあります。したがって、文字データをこの領域の CCSID 以外の CCSID に変換する場合は、NODATA を指定するときに INTOCCSID も指定する必要があります。これにより、変換されたデータの正しい長さが FLENGTH で返されることが保証されます。

SET(ptr-ref64)

取得されたデータの 64 ビット・アドレスを返す 64 ビット・ポインター参照を指定します。このポインター参照は、常に 64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージを参照します。

CICS は、以下のいずれかが発生するまでデータ域を保守します。

- 同じチャンネル内の同じコンテナに対して、SET オプションが指定された後続の **GET CONTAINER** コマンドまたは **GET64 CONTAINER** コマンドが、このストレージにアクセスできるプログラムによって発行された。
- コンテナが **DELETE CONTAINER** コマンドによって削除された。
- コンテナが **MOVE CONTAINER** コマンドによって移動された。
- チャンネルがプログラムの有効範囲外に出た。
- このチャンネル、およびその中にあるコンテナが **DELETE CHANNEL** コマンドによって削除されます。

これらのコマンドを発行する可能性がある他のプログラムとのリンクには注意してください。

FREEMAIN64 コマンドを使用してこのストレージを解放しないでください。

アプリケーションでデータを保持しておく必要がある場合は、データをアプリケーション専用のストレージに移動する必要があります。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

- 1
INTOCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。
- 2
INTOCCSID オプションで指定された CCSID とコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません (コンテナの CCSID は、FROMCODEPAGE または FROMCCSID のいずれかを使用して指定された値であるか、またはコンテナの作成時にデフォルトに設定されています)。
- 3
データが BIT データ型で作成されました。コード・ページ変換はできません。コード・ページ変換されずにデータが返されました。
- 4
1 つ以上の文字を変換できませんでした。この文字は、変換済みデータ内で空白に置き換えられました。
- 5
コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

- 2
CHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

- 1
INTOCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。
- 2
INTOCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページとチャンネルのコード・ページの組み合わせはサポートされていません。
- 3
データが BIT データ型で作成されました。コード・ページ変換はできません。コード・ページ変換されずにデータが返されました。
- 4
1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった文字は、変換されたデータ内では空白に置き換えられています。
- 5
コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

- 10
CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

- 2
INTOCCSID オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。INTOCCSID は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する GET64 CONTAINER コマンドにおいてのみ有効です。
- 4
CHANNEL オプションの指定がなく、現行のチャンネルがありません (コマンドを発行したプログラムにチャンネルが渡されなかったため)。
- 5
CONVERTST cvda 値が無効です。

22 LENGERR

RESP2 値:

11

プログラム域の長さが、コンテナ内のデータの長さを下回ります。プログラム域の方が小さい場合、これに収まるようにデータが切り詰められます。

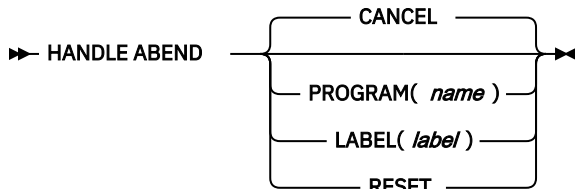
12

オフセットが、コンテナの長さ以上になっています。

HANDLE ABEND

異常終了出口を処理します。

HANDLE ABEND



状態: NOTAUTH、PGMIDERR (PROGRAM のみ)

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

HANDLE ABEND コマンドを使用して、異常終了処理のために、出口の活動化、取り消し、または再活動化を行います。このコマンドは、**PUSH HANDLE** コマンドおよび **POP HANDLE** コマンドを使用して中断することができます。 [PUSH HANDLE および POP HANDLE コマンドの使用を参照してください。](#)

タスクが異常終了すると、CICS は異常終了が発生したアプリケーション・プログラムの論理レベルから始め、次々と高いレベルへ進みながら、アクティブの異常終了出口を検索します。最初に見つかったアクティブな異常終了出口 (ある場合) に、制御が渡されます。

HANDLE ABEND コマンドは、CANCEL オプションを指定して出された異常終了を代行受信することはできません。CICS が生成する内部異常終了の中には、ASP_x または APSJ など、CANCEL オプションで出されるものもあります。

HANDLE ABEND LABEL コマンドで指定したラベルが制御を受け取ると、レジスターは以下のように設定されます。

COBOL

制御は **HANDLE ABEND** コマンドに戻り、レジスターが復元されます。次に COBOL GO TO ステートメントが実行されます。

アセンブラー

R15: 異常終了ラベル。R0-14: **HANDLE ABEND** コマンドが出されたのと同じプログラム・レベルで最後に EXEC CICS コマンドが出された時点での内容。

LABEL を指定すると、使用するアドレッシング・モードと実行キーは、**HANDLE ABEND** コマンドを出したプログラムのアドレッシング・モードと実行キーになります。

PROGRAM を指定すると、アドレッシング・モードはプログラムがリンク・エディットされる方法で定義され、実行キーはプログラムのリソース定義の EXECKEY オプションで指定されます。

COMMAREA が確立されると、指定された **PROGRAM** に渡されます。複数のアプリケーション・プログラムがこのタスクに関係していた場合、異常終了出口に渡される **COMMAREA** は、**HANDLE ABEND** コマンドを発行したプログラムの **COMMAREA** です。これは、異常終了が発生したプログラムの **COMMAREA** ではない場合があります。

現行チャネルが存在している場合は、指定されたプログラムからアクセスできます。

オプション

CANCEL

制御をもっているアプリケーション・プログラムの論理レベルで、既に確立されている出口を取り消すことを指定します。これはデフォルトのオプションです。

LABEL(*label*)

異常終了が起こった場合に制御が渡るプログラム・ラベルを指定します。

このオプションは、AMODE(64) アセンブラー言語、C、C++、または PL/I の各アプリケーション・プログラムには使用できません。

PROGRAM(*name*)

タスクが異常終了した場合に制御を受け取るプログラムの名前を指定します。異常終了状態が発生し、指定されたプログラムがまだ定義されていない場合には、このプログラムが自動インストールされます。

このオプションに指定したプログラムは、アプリケーション・プログラム論理の結果として生成された異常終了を処理している場合を除き、常に異常終了しなければなりません。

RESET

HANDLE ABEND CANCEL コマンドまたは CICS によって取り消された出口を再活動化することを指定します。

通常このオプションは、異常終了出口ルーチンにより出されます。

条件

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティ検査が PROGRAM(*name*) で失敗した場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラムにインストールされたリソース定義がなく、プログラムの自動インストールがアクティブではない。

2

プログラムが使用不能である。

9

インストールされたプログラム・リソース定義がリモート・プログラム用である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

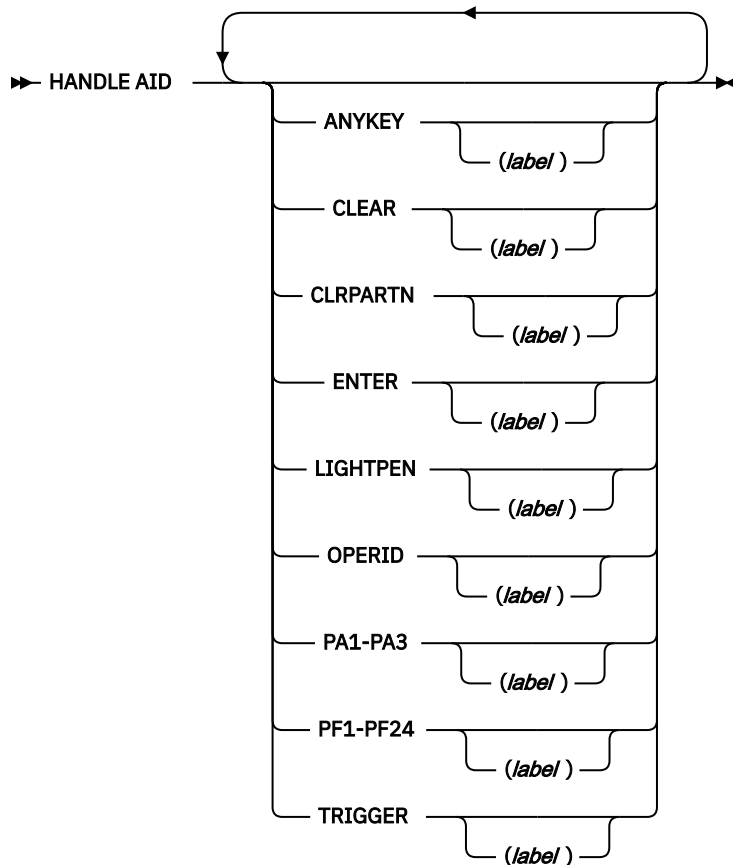
以下の例は、プログラムを出口として確立する方法を示します。

```
EXEC CICS HANDLE ABEND  
      PROGRAM('EXITPGM')
```

HANDLE AID

アテンション ID (AID) を処理します。

HANDLE AID



状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

HANDLE AID コマンドを使用して、AID がディスプレイ 装置から受信された場合に制御を受け取るラベルを指定することができます。入力コマンドが完了したあと、制御が渡されます。つまり、AID の他に受け取ったデータのすべてがアプリケーション・プログラムに渡されたあとです。

制約事項: このコマンドは、COBOL、PL/I、およびアセンブラ言語アプリケーション (ただし、AMODE(64) アセンブラ言語アプリケーションを除く) でのみサポートされています。サポートされている他のすべての高水準言語では使用できません。

AID を無視するには、関連オプションをラベルなしで指定する HANDLE AID コマンドを発行します。このようにすると、前に出したすべての HANDLE AID コマンドのオプションを非アクティブ化することができます。

有効な HANDLE AID コマンドがない場合、つまり HANDLE AID が出されていない かすべて取り消されている場合は、アプリケーション・プログラムの入力コマンドのすぐあとの命令に制御が戻されます。どのキーを押したかを調べるときは、EIBAID を参照してください。

指定できるオプションは、以下のとおりです。

- ANYKEY (任意の PA キー、任意の PF キー、または CLEAR キー。ENTER は不可。)
- CLEAR (オプションの名前のキー用)
- CLRPARTN (オプションの名前のキー用)

- ENTER (オプションの名前のキー用)
- LIGHTPEN (ライト・ペン・アテンション用)
- OPERID (オペレーター識別カード読取装置、磁気スロット読取装置 (MSR)、または拡張 MSR (MSRE) 用)
- PA1、PA2、または PA3 (任意のプログラム・アクセス・キー)
- PF1 から PF24 (任意のファンクション・キー)
- TRIGGER (トリガー・フィールド・アテンション)

同一のコマンドに 16 を超えるオプションを含めることはできません。

タスクが AID によって端末から開始される場合は、その AID に関する HANDLE AID コマンドによって制御を渡すことができるようにするため、タスクの最初の RECEIVE コマンドは、端末からの読み込みを行わずに、(そのデータの長さがゼロである場合でも) 入力バッファのみをコピーします。

標準アテンション ID リスト (DFHAID)、および標準属性およびプリンター制御文字リスト (DFHBMSCA) については、[795 ページの『第 8 章 BMS 関連の定数』](#)を参照してください。

ラベルは、HANDLE AID コマンドの発行時にプログラムで実行されていたのと同じ実行キーで制御を受け取ります。

システム PRINT 初期設定パラメーターで指定されている印刷キーは、HANDLE AID コマンドよりも優先します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

HANDLE AID コマンドが分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションによって出された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

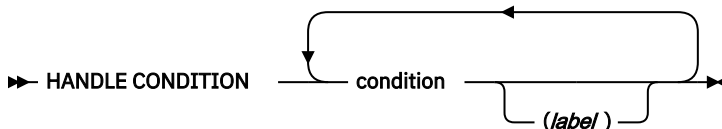
以下の例では、HANDLE AID コマンドで 1 つのラベルを PA1 キーに指定し、2 番目のラベルを CLEAR、PA2、PA3、および (PF10 以外の) すべてのファンクション・キーに指定します。PF10 AID を受け取るか、ENTER が押された場合、アプリケーション・プログラムの入力コマンドのすぐ後の命令に制御が戻ります。

```
EXEC CICS HANDLE AID PA1(LAB1)
      ANYKEY(LAB2) PF10
```

HANDLE CONDITION

状態を処理します。

HANDLE CONDITION



このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

HANDLE CONDITION コマンドを使用して、ある条件が起こった場合に制御を渡すラベルを指定します。状態の名前は必須であり、その状態が起こった場合に制御が渡されるラベルの名前は任意で指定します。

制約事項: このコマンドは、COBOL、PL/I、およびアセンブラ言語アプリケーション (ただし、AMODE(64) アセンブラ言語アプリケーションを除く) でのみサポートされています。サポートされている他のすべての高水準言語では使用できません。

label パラメーターを指定しない場合、条件に対するすべての **HANDLE CONDITION** コマンドが非活動化され、その条件が発生すると、デフォルトの処置が取られます。これは、汎用 ERROR 状態の設定とは無関係です。

HANDLE CONDITION コマンドは、必ず、関連する条件が発生させる可能性のあるコマンドよりも前に実行されるようにしてください。

同一のコマンドに 16 を超える条件を組み込むことはできません。条件は、1 つ以上のスペースを空けて区切る必要があります。それを超える条件は、追加の **HANDLE CONDITION** コマンドに指定しなければなりません。

HANDLE CONDITION コマンドまたは **IGNORE CONDITION** コマンドに指定した状態が発生すると、デフォルトの処置が取られます。そのような条件のデフォルトの処置によりタスクが異常終了する場合、ERROR 条件が指定されていれば、ERROR に対する処置が取られます。

ラベルは、**HANDLE CONDITION** コマンドの発行時にプログラムで実行されていたのと同じ実行キーで制御を受け取ります。

CICS が条件を処理すると、アプリケーションのプログラム・マスクは、EXEC CICS HANDLE CONDITION コマンドを発行したときの値に復元されます。

有効範囲

所定の条件に関する **HANDLE CONDITION** コマンドは、コマンドを指定したプログラムにのみ適用されます。**HANDLE CONDITION** コマンドは、プログラムが実行されている間、または以下のいずれかの状況になるまで、活動状態に維持されます。

- 同じ条件について **IGNORE CONDITION** コマンドが検出される。**HANDLE CONDITION** コマンドが無効になります。
- 同じ条件について別の **HANDLE CONDITION** コマンドが検出される。新しいコマンドが前のコマンドに優先します。
- 別の CICS プログラムを呼び出すために、**LINK** コマンドが実行される。**HANDLE CONDITION** オプションは、リンク先のプログラムには継承されません。

HANDLE CONDITION コマンドは、NOHANDLE または RESP コマンド・オプションによって一時的に非活動化されます。

言語の考慮事項

アセンブラ言語 アプリケーション・プログラムでは、ラベルへの分岐が条件により引き起こされた場合は、アプリケーション・プログラムのレジスターは、その条件の原因となった コマンドが実行された地点でのプログラム内の値に復元されます。

PL/I アプリケーション・プログラムでは、条件が発生して、非アクティブのプロシージャーマたは非アクティブの開始ブロック内のラベルに分岐すると、予測不可能な結果になります。

オプション

condition(label)

条件の名前を指定します。label は、条件が発生した場合にプログラム内のどこに分岐するかを指定します。

状態の詳細については、[EIB フィールド](#)を参照してください。

例

以下の例は、WRITE コマンドを使用してデータ・セットにレコードを追加するときに発生する可能性のある条件 (DUPREC や LENGERR など) の処理方法を示しています。DUPREC は特殊ケースとして処理されま

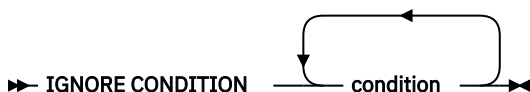
す。LENGERR についてはデフォルトの処置がとられます (つまり、タスクが異常終了します)。その他のすべての条件はエラー・ルーチン ERRHANDL によって処理されます。

```
EXEC CICS HANDLE CONDITION  
      ERROR(ERRHANDL)  
      DUPREC(DUPRTN) LENGERR
```

IGNORE CONDITION

状態を無視します。

IGNORE CONDITION



このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

IGNORE CONDITION コマンドを使用して、条件が発生した場合に何も処置を行わない (つまり、実行が失敗したコマンドの次の命令に制御が戻され、EIB が設定される) ことを指定します。コマンドを実行した結果、いくつかの条件が発生することがあります。CICS は、それらの条件を事前に指定された順序でチェックします。(IGNORE CONDITION コマンドによって) 無視されなかった最初のコマンドのみがアプリケーション・プログラムに渡されます。

制約事項: このコマンドは、COBOL、PL/I、およびアセンブラ言語アプリケーション (ただし、AMODE(64) アセンブラ言語アプリケーションを除く) でのみサポートされています。サポートされている他のすべての高水準言語では使用できません。

状態については、[EIB フィールド](#)を参照してください。

与えられた状態についての **IGNORE CONDITION** コマンドは、コマンドが指定されたプログラムにのみ適用します。このコマンドは、プログラムが実行中または同じ状態の **HANDLE CONDITION** コマンドが検出されるまでアクティブのままです。この場合、**IGNORE CONDITION** コマンドは指定変更されます。

同一のコマンドに 16 を超える条件を組み込むことはできません。条件は、1 つ以上のスペースを空けて区切る必要があります。あとからさらに IGNORE CONDITION コマンドを実行すれば、追加の状態を指定できます。

オプション

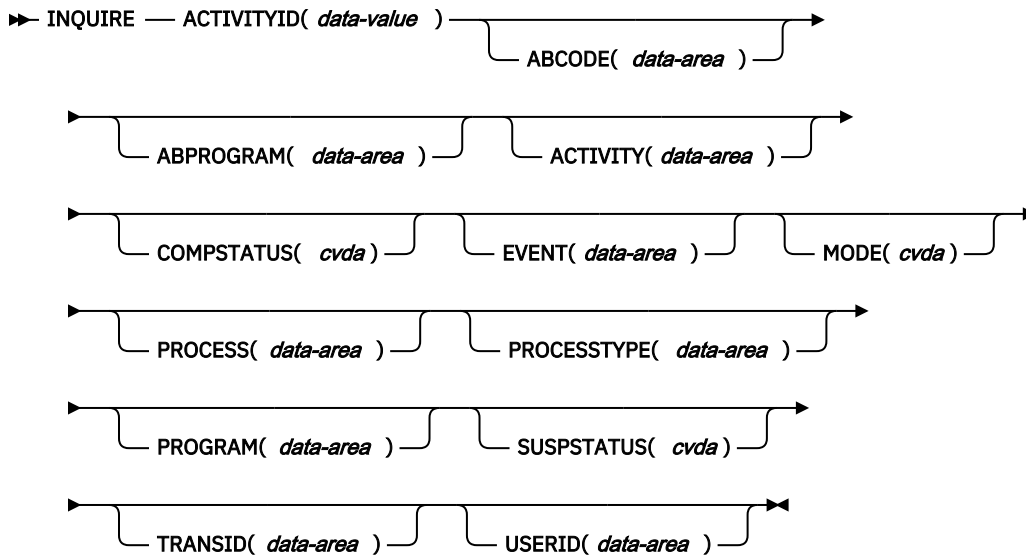
condition

無視する状態の名前を指定します。

INQUIRE ACTIVITYID

BTS アクティビティの属性を取り出します。

INQUIRE ACTIVITYID



状態: ACTIVITYERR、NOTAUTH

説明

INQUIRE ACTIVITYID は、指定された BTS アクティビティの属性を返します。

このコマンドを使用して、ブラウズ操作中に取り出された ID のアクティビティ詳細を取得できます。

オプション

ABCODE(data-area)

アクティビティが異常終了した場合は、4 文字の異常終了コードを返します。

ABPROGRAM(data-area)

アクティビティが異常終了した場合は、異常終了時に制御下にあったプログラムの 8 文字の名前を返します。

ACTIVITY(data-area)

照会するアクティビティの 16 文字の名前を返します。

ACTIVITYID(data-value)

照会するアクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。(一般に、アクティビティ ID は、アクティビティのブラウズ中に GETNEXT ACTIVITY コマンドによって取り出されます。)

COMPSTATUS(cvda)

アクティビティの完了状況を示します。CVDA 値は次のとおりです。

ABEND

アクティビティを実装しているプログラムが異常終了しました。そのアクティビティの子はすべて取り消されました。

FORCED

アクティビティは強制完了しました。例えば、CANCEL ACTIVITY コマンドで取り消されました。

INCOMPLETE

指定されたアクティビティは完了していません。以下の可能性があります。

- そのアクティビティはまだ実行されていません。
- そのアクティビティは 1 回以上活動化されて戻りましたが、処理ステップをすべて完了するには、再接続する必要があります。
- そのアクティビティは現在アクティブです。

NORMAL

指定されたアクティビティは正常に完了しました。

EVENT(data-area)

アクティビティがこのアクティビティの 要求側と非同期に完了した場合に、要求側に送信される完了イベントの 16 文字の名前を返します。

MODE(cvda)

アクティビティの 現行状態 (モード) を示します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVE

アクティビティの 活動化が実行中です。

CANCELLING

CICS は、そのアクティビティの 取り消しを待機しています。CANCEL ACTIVITY コマンドが発行されましたが、1 つ以上のアクティビティの 子がアクセス不能であるため、CICS はそのアクティビティを即時に取り消すことができません。

アクティビティが 取り消されるまで、そのアクティビティに対してはそれ以上操作を行うことはできません。

COMPLETE

アクティビティが 正常に完了したか、または失敗しました。どのように完了したかは、COMPSTATUS オプションで返される値で分かります。

DORMANT

アクティビティは、 イベントが次に活動化するのを待っています。

INITIAL

アクティビティに対して RUN または LINK コマンドがまだ発行されていません。または、アクティビティが RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされています。

PROCESS(data-area)

このアクティビティが 属しているプロセスの 36 文字の名前を返します。

PROCESSTYPE(data-area)

このアクティビティを 含むプロセスが属しているプロセス・タイプの 8 文字の名前を返します。

PROGRAM(data-area)

このアクティビティが 実行されていたときに実行していたプログラムの 8 文字の名前を返します。

SUSPSTATUS(cvda)

アクティビティが 現在中断しているかどうかを示します。CVDA 値は次のとおりです。

SUSPENDED

アクティビティは 現在中断しています。再接続イベントが発生しても、そのプロセスは再活動化されません。

NOTSUSPENDED

アクティビティは 現在中断していません。再接続イベントが発生した場合、そのプロセスは再活動化されます。

TRANSID(data-area)

このアクティビティを 実行するときに使用する 4 文字のトランザクション ID を返します。

USERID(data-area)

このアクティビティを 実行する権限を持っているユーザーの 8 文字の ID を返します。

条件**109 ACTIVITYERR**

RESP2 値:

1

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティ ID は、このタスクの有効範囲内にあるアクティビティに関連していません。

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

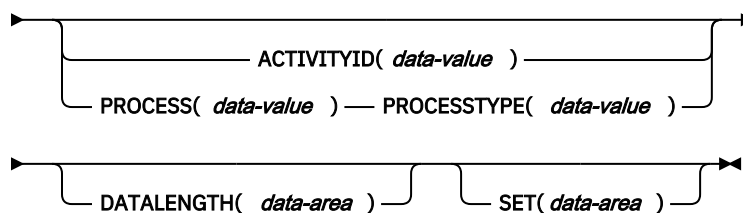
発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

INQUIRE CONTAINER

BTS データ・コンテナの属性を取り出します。

INQUIRE CONTAINER

➡ INQUIRE — CONTAINER(*data-value*) ➡



状態: ACTIVITYERR、CONTAINERERR、IOERR、NOTAUTH、PROCESSERR

説明

INQUIRE CONTAINER は、指定された BTS コンテナの内容へのポインター、およびデータの長さを返します。

現行アクティビティに関連付けられているコンテナを照会する場合は、ACTIVITYID および PROCESS オプションを省略します。

別のアクティビティに関連付けられているコンテナを照会する場合は、ACTIVITYID オプションを指定します。(ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティ ID は、例えばブラウズ操作中に GETNEXT ACTIVITY コマンドで返されていることがあります。)

プロセス・コンテナ (現行 プロセスに関連付けられているプロセス・コンテナも含む) を照会する場合は、PROCESS および PROCESSTYPE オプションを指定します。

注:

1. 現行アクティビティのコンテナを照会すると、リポジトリにあるコミット済みバージョンではなく、ストレージ内にあるバージョンの詳細が返されます。つまり、以下を確認することができます。
 - ・まだリポジトリにないコンテナ
 - ・リポジトリにあるコンテナの内容とは異なるコンテナ内容
2. 現行アクティビティが所有していないコンテナを照会すると、リポジトリのコミット済みバージョンの詳細が返されます。ただし、リポジトリ・レコードの読み取りは「dirty」で、レコードはロックされていません。したがって、別のタスクによってレコードが更新されている場合、返されたデータは信頼できないものである可能性があります。

オプション

ACTIVITYID(data-value)

データ・コンテナが関連付けられているアクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。

このオプションとプロセス・オプションがどちらも省略されている場合は、現行アクティビティが想定されます。

CONTAINER(data-value)

照会されているデータ・コンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

DATALENGTH(data-area)

指定されたデータ・コンテナに含まれているデータのフルワード長を返します。

PROCESS(data-value)

データ・コンテナが関連付けられているプロセスの名前 (1 から 36 文字) を指定します。

このオプションと ACTIVITYID オプションがどちらも省略されている場合は、現行アクティビティが想定されます。

PROCESSTYPE(data-value)

PROCESS オプションで指定されたプロセスのプロセス・タイプ (1 から 8 文字) を指定します。

SET(data-area)

データ・コンテナの内容へのポインターを返します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

2

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティが見つかりませんでした。

3

ACTIVITYID オプションまたは PROCESS オプションのいずれも指定されていなかったため、現行アクティビティの照会が暗示されましたが、この要求に関連付けられた現行アクティビティは存在しません。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

1

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

2

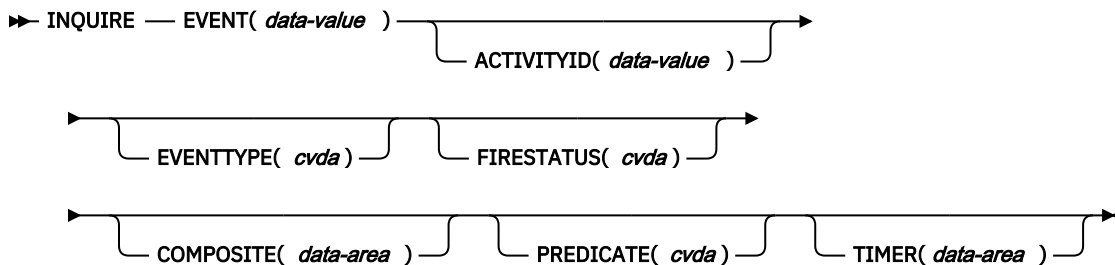
PROCESSTYPE オプションで指定されたプロセス・タイプが見つかりませんでした。

- 4
PROCESS オプションで指定されたプロセスが見つかりませんでした。
- 13
要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。
- 33
PROCESS オプションで指定されたプロセスがまだコミットされていません。

INQUIRE EVENT

BTS イベントの属性を取り出します。

INQUIRE EVENT



状態: ACTIVITYERR、EVENTERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH

説明

INQUIRE EVENT は、指定された BTS イベントの属性を返します。

現行アクティビティーに関連付けられているイベントを照会する場合は、ACTIVITYID オプションを省略します。別のアクティビティーに関連付けられているイベントを照会する場合は、ACTIVITYID オプションを指定します。(ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティー ID は、例えばブラウザ操作中に GETNEXT ACTIVITY コマンドで返されていることがあります。)

オプション

ACTIVITYID(data-value)

イベントが関連付けられているアクティビティーの ID (1 から 52 文字) を指定します。

このオプションを省略すると、現行アクティビティーが想定されます。

COMPOSITE(data-area)

指定されたイベントがサブイベントの場合は、そのサブイベントが含まれている複合イベントの 16 文字の名前を返します。

EVENT(data-value)

照会されているイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

EVENTTYPE(cvda)

指定されたイベントのタイプを示します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVITY

アクティビティー 完了

COMPOSITE

複合

INPUT

入力

SYSTEM

システム

TIMER

タイマー

FIRESTATUS(cvda)

指定されたイベントの状態を示します。CVDA 値は次のとおりです。

FIRED

イベントが正常に発生しました。

NOTFIRED

イベントは発生していません。

PREDICATE(cvda)

指定されたイベントが複合の場合、その述部に適用されるブール演算子を示します。CVDA 値は次のとおりです。

AND

述部に適用されるブール演算子は AND です。

OR

述部に適用されるブール演算子は OR です。

TIMER(data-area)

指定されたイベントがタイマー・イベントの場合は、そのタイマーの 16 文字の名前を返します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

3

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティーが見つかりませんでした。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

111 EVENTERR

RESP2 値:

1

EVENT オプションで指定されたイベントが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

このタスクの有効範囲内には現行アクティビティーはありません。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

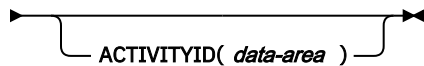
発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

INQUIRE PROCESS

BTS プロセスの属性を取り出します。

INQUIRE PROCESS

➡ INQUIRE — PROCESS(*data-value*) — PROCESSTYPE(*data-value*) →



状態: ILLOGIC、NOTAUTH、PROCESSERR

説明

INQUIRE PROCESS は、指定された BTS プロセスの属性を返します。INQUIRE PROCESS を使用すると、例えば、ルート・アクティビティーの子アクティビティー、コンテナ、またはイベントのブラウズを開始するために、プロセスのルート・アクティビティーの ID を取得することができます。

オプション

ACTIVITYID(*data-area*)

照会されているプロセスのルート・アクティビティーの 52 文字の ID を返します。

PROCESS(*data-value*)

照会するプロセスの名前 (1 から 36 文字) を指定します。

PROCESSTYPE(*data-value*)

照会するプロセスのプロセス・タイプ (1 から 8 文字) を指定します。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 値:

1

このリソース・タイプのブラウズは、すでに進行中です。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

1

PROCESS オプションで指定されたプロセスが見つかりませんでした。

4

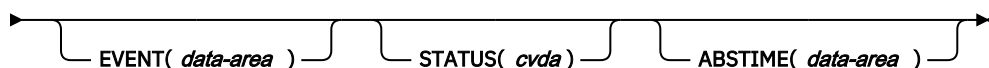
PROCESSTYPE オプションで指定されたプロセス・タイプが見つかりませんでした。

INQUIRE TIMER

BTS タイマーの属性を取り出します。

INQUIRE TIMER

➡ INQUIRE — TIMER(*data-value*) — ACTIVITYID(*data-value*) →



状態: ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH、TIMERERR

説明

INQUIRE TIMER は、指定された BTS タイマーの属性を返します。

現行アクティビティーに関連付けられているタイマーを照会する場合は、**ACTIVITYID** オプションを省略します。別のアクティビティーに関連付けられているタイマーを照会する場合は、**ACTIVITYID** オプションを指定します。(ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティー ID は、例えばブラウズ操作中に **GETNEXT ACTIVITY** コマンドで返されていることがあります。)

オプション

ABSTIME(data-area)

タイマーが満了する時刻を、1900 年 1 月 1 日 00:00 からの経過時間をミリ秒で表したパック 10 進数形式で返します (値は、100 分の 1 秒に丸められます)。

FORMATTIME を使用してデータを自由な形式に変更することができます。

ACTIVITYID(data-value)

タイマーが関連付けられているアクティビティーの ID (1 から 52 文字) を指定します。

このオプションを省略すると、現行アクティビティーが想定されます。

EVENT(data-area)

タイマーに関連付けられているイベント (ある場合) の 16 文字の名前を返します。

STATUS(cvda)

タイマーの状態を示します。CVDA 値は次のとおりです。

EXPIRED

タイマーは正常に満了しました。

FORCED

FORCE TIMER コマンドによって、タイマーが強制的に有効期限切れになりました。

UNEXPIRED

タイマーはまだ満了していません。

TIMER(data-value)

タイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

3

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティーが見つかりませんでした。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドは、現在アクティブなアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

1

INVOKE APPLICATION

```

sequenceDiagram
    participant M as MESSAGE
    M->>IA[INVOKE APPLICATION( name )]
    M->>OP[OPERATION( name )]
    M->>PL[PLATFORM( name )]
    IA->>MV[MAJORVERSION( data-value )]
    IA->>MNV[MINORVERSION( data-value )]
    IA->>EM[EXACTMATCH]
    IA->>MIN[MINIMUM]
    OP->>C[COMMAREA( data-area )]
    OP->>L[LENGTH( data-value )]
    PL->>CH[CHANNEL( name )]
  
```

Diagram illustrating the structure of the **INVOKE APPLICATION** message:

- INVOKE APPLICATION(*name*)**
 - MAJORVERSION(*data-value*)**
 - MINORVERSION(*data-value*)**
 - EXACTMATCH**
 - MINIMUM**
- OPERATION(*name*)**
 - COMMAREA(*data-area*)**
 - LENGTH(*data-value*)**
- PLATFORM(*name*)**
 - CHANNEL(*name*)**

このコマンドはスレッド・セーフです。

詳細および **EXEC CICS INVOKE APPLICATION** コマンドの使用法を示す例については、[複数バージョンに対応するアプリケーションの呼び出し](#)を参照してください。

アプリケーションの名前 (1 - 64 文字) を指定します。使用できる文字は、a-z A-Z 0-9、# @ - です。

CHANNEL (name)

起動されたプログラムで使用可能にするチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = ~ , ; < > . - _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。チャンネルが存在していない場合は、そのチャンネルが作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルを転送する場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9 & : = , ; < > . - および _ に制限することを推奨します。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳細については、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

INVOKE コマンドを発行するプログラムでは、以下のいずれかを行うことができます。

- 1 つ以上の **PUT CONTAINER CHANNEL** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドを使用してチャンネルを事前に作成する。
- 現行チャンネルを名前指定する。
- 現在存在していないチャンネルの名前を指定する。新規の空チャンネルが作成されます。

COMMAREA(data-area)

呼び出されたプログラムが使用する連絡域を指定します。このオプションで、データ域が渡されます。受け取る側のプログラムは、このデータ域に DFHCOMMAREA という名前を指定しなければなりません。[他のプログラムへのデータの受け渡し](#)を参照してください。

EXACTMATCH

アプリケーションのメジャー・バージョン番号とマイナー・バージョン番号の完全一致突き合わせが必須であることを指定します。検出されない場合、APPNOTFOUND 条件が返されます。

注：マイクロ・バージョンの突き合わせ基準は存在しません。最大のマイクロ・バージョンが常に使用されます。

LENGTH(data-value)

COMMAREA (連絡域) のバイト単位の長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。COMMAREA をいずれか 2 つの CICS サーバー間 (製品、バージョン、リリースのいずれかの組み合わせ) で渡す場合、この値は 24 KB を超えてはなりません。この制限により、ヘッダーに COMMAREA およびスペースを使用できます。

指定する値が COMMAREA で渡されるデータの長さに一致していることを確認してください。LENGTH には 0 (ゼロ) を指定しないでください。ゼロを指定すると、結果の振る舞いが予測不能で、**EXEC CICS LINK** コマンドが失敗する場合があります。

COMMAREA を使用してデータを渡す場合、リンクされているプログラムは、タスクの EIB の EIBCALEN フィールドが、プログラムの予期する内容に一致するか検証しなければなりません。不一致があると、記憶保護違反またはシステム障害になる場合があります。詳しくは、[COMMAREA](#) を参照してください。

MAJORVERSION(data-value)

アプリケーションのメジャー・バージョン番号をフルワード・バイナリー値として指定します。

MAJORVERSION を指定した場合には、MINORVERSION も指定する必要があります。バージョンを指定しない場合、最大のメジャーおよびマイナー・バージョンのアプリケーションが呼び出されます。

MINIMUM

指定したマイナー・バージョン番号が、必要な最小バージョンであることを指定します。ただし、使用可能である場合はより大きいバージョンを使用します。より大きいマイナー・バージョンが複数使用可能である場合、最大のバージョンが使用されます。これは、マイナー・バージョン番号のみに適用されます。メジャー・バージョン番号を超えることはできません。完全に一致する必要があります。より大きいマイナー・バージョンが存在せず、最小の必須マイナー・バージョンも存在しない場合、APPNOTFOUND 条件が返されます。

注: マイクロ・バージョンの突き合わせ基準は存在しません。最大のマイクロ・バージョンが常に使用されます。

MINORVERSION(data-value)

アプリケーションのマイナー・バージョン番号をフルワード・バイナリー値として指定します。

MINORVERSION を指定した場合には、MAJORVERSION も指定する必要があります。バージョンを指定しない場合、最大のメジャーおよびマイナー・バージョンのアプリケーションが呼び出されます。

EXACTMATCH または MINIMUM キーワードは、メジャーおよびマイナー・バージョンの突き合わせ基準を指定します。

OPERATION(name)

アプリケーション・エン트리・ポイント・プログラムが実装するアプリケーション操作の名前 (1 - 64 文字) を指定します。使用できる文字は、a-z A-Z 0-9 . _ # @ - です。

PLATFORM(name)

アプリケーションがインストールされているプラットフォームの名前 (1 - 64 文字) を指定します。使用できる文字は、a-z A-Z 0-9 . _ # @ - です。

プラットフォーム名を指定しない場合、現在のプラットフォーム名が使用されます。現在のプラットフォームが存在しない場合、APPNOTFOUND の応答でコマンドは失敗します。

条件

127 APPNOTFOUND

RESP2 値:

1

EXACTMATCH キーワードが指定されたが、必要なバージョンのアプリケーションが見つからない。

2

MINIMUM キーワードが指定されたが、最小レベル以上のマイクロ・バージョンのアプリケーションが見つからない。

3

バージョンが指定されなかった。アプリケーションは見つかりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

いくつかの理由により、アプリケーションが見つからない可能性があります。

- アプリケーションが AVAILABLE 状態ではない。
- 指定した操作がアプリケーションのエン트리・ポイント・プログラムに対応していない。
- アプリケーションがこのプラットフォーム上にインストールされていない。
- CICS 領域が、指定したプラットフォーム名の一部でない。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションで指定される名前に無効な文字または文字の組み合わせが含まれている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

プラットフォーム名が指定されておらず、現在のプラットフォームも存在しない。

2

アプリケーション・エン트리・ポイント・プログラムは Java™ プログラムであるが、ユーザー・クラスが見つからない。

3
アプリケーション・エントリー・ポイント・プログラムは Java プログラムであるが、JVMSERVER
が見つからない。

4
アプリケーション・エントリー・ポイント・プログラムは Java プログラムであるが、JVMSERVER
リソースが有効になっていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP 2 値:

11
COMMAREA の長さが 0 未満であるか、または許可された長さよりも大きい。

26
COMMAREA アドレスにゼロを指定したが、COMMAREA 長にはゼロ以外を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101
指定したアプリケーションの操作を実装したアプリケーション・エントリー・ポイント・プログラ
ムの名前でリソース・セキュリティ・チェックが失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1
アプリケーション・エントリー・ポイント・プログラムが無効になっている。

2
アプリケーション・エントリー・ポイント・プログラムをロードできなかった。

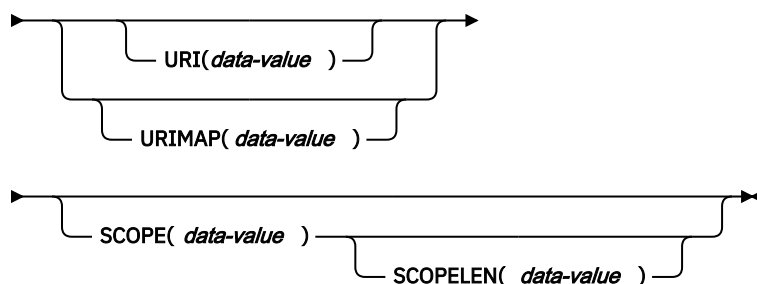
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

INVOKE SERVICE

CICS アプリケーションからサービスを呼び出します。このコマンドでは、サービスの名前か、呼び出され
るサービスに関する情報を含む CICS リソース (WEBSERVICE リソースなど) を指定します。

INVOKE SERVICE

➡ INVOKE SERVICE(*data-value*) — CHANNEL(*data-value*) — OPERATION(*data-value*) —➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTFND、TIMEDOUT

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

CICS アプリケーションで **INVOKE SERVICE** コマンドを使用すると、サービスを呼び出すことができます。例えば、アプリケーションは Web サービス・リクエスターとして機能し、XML ベースのサービスを呼び出すことができます。あるいはアプリケーションは、チャンネル・ベースのサービスとして機能している別の CICS アプリケーションを呼び出すこともできます。これらの 2 つのタイプのサービスについて詳しくは、[CICS アプリケーションからのビジネス・サービスの作成](#)を参照してください。

すべての新規 Web サービス・アプリケーションで、シノニムである **INVOKE WEBSERVICE** コマンドではなく、このコマンドを使用します。このコマンドを Web サービスに使用する場合、CICS に特定のコンテナを入力として提供する必要があります。Web サービス・アプリケーションの作成について詳しくは、[SOAP Web サービスの作成](#)を参照してください。

サービスを呼び出すとき、サービスの URI に関する情報を含む URIMAP リソースを指定できます。URIMAP リソースを使用する代わりに、**INVOKE SERVICE** コマンドで直接この情報を指定できます。ただし、URIMAP リソースを使用すると、次のような利点があります。

- システム管理者が接続のエンドポイントへの変更を管理できるため、サービス・プロバイダーの URI が変更されても、アプリケーションを再コンパイルする必要がありません。
- CICS により、URIMAP リソースで開かれた接続を使用後に開いたままにし、その接続をアプリケーションの後続の要求、または同じサービスを呼び出す別のアプリケーションが再利用できるようにプールに入れておくことを選択できます。接続プールは、**SOCKETCLOSE** 属性が設定されている URIMAP リソースを指定するときのみ利用できます。接続プールのパフォーマンス上の利点について詳しくは、[HTTP クライアントのパフォーマンスのための接続プーリング](#)を参照してください。

INVOKE SERVICE コマンドは、XWBOPEN ユーザー出口を駆動します。このユーザー出口は、必要に応じてプロキシ・サーバーを通じて、サーバーへの接続を確立することができます。

オプション

CHANNEL (*data-value*)

アプリケーション・データ構造によってマップされたデータを保持するコンテナを渡すために使用する、チャンネルの名前を指定します。戻り時には、この同じチャンネルが、再度アプリケーション・データ構造によってマップされた Web サービスからの応答を保持しています。このチャンネルの名前は最大 16 文字です。name が変数で、これに格納されている名前が 16 文字よりも短い場合は、その末尾にブランクが埋め込まれます。チャンネル名 **DFHTRANSACTION** を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

OPERATION (*data-value*)

呼び出す操作の名前を含むデータ域を指定します。操作の名前は、ターゲットの Web サービスの WSDL に含まれています。データ域の長さは 255 文字にする必要があります。操作名が 255 文字よりも短い場合は、そのデータ域の末尾にブランクを埋め込む必要があります。

SERVICE (*data-value*)

サービス名を指定します。

- Web サービスを起動する場合、Web サービスを定義する **WEBSERVICE** リソースの名前を指定します。**WEBSERVICE** リソースは、Web サービス記述の場所を指定し、CICS が Web サービスと通信するときに使用する Web サービス・バインディング・ファイルの場所を指定します。**WEBSERVICE** リソースの名前は最大 32 文字です。32 文字未満の場合は、値に末尾ブランクを埋め込みます。
- チャンネル・ベース・サービスを起動する場合は、サービス名を指定します。サービスの形式は URI です。名前は 32 文字以内で指定できます。32 文字未満の場合は、値に末尾ブランクを埋め込みます。

SCOPE (*data-value*)

サービス名の修飾接頭部の役目をします。サービス・コンポーネント・アーキテクチャー (SCA) チャンネル・ベースのサービスを使用し、サービスを識別するために追加の接頭部が必要な場合に、**SCOPE** を使用します。

注: **SCOPE** は、チャンネル・ベースのサービスにのみ適用されます。

COBOL3 変換プログラム・オプションを使用して変換する COBOL プログラムを作成している場合、data-value の長さを 160 バイトより大きくすることはできません。COBOL2 変換オプションを使用する場合には、データ値を使用せずに、データ域を使用してください。

SCOPELEN(data-value)

サービス名の先頭に付けるスコープの長さを指定するフルワード・バイナリー値。

URI(data-value)

起動するサービスの URI を含むデータ域を指定します。このオプションを指定すると、WEBSERVICE リソース定義で指定されている URI はこのオプションで置き換えられます。このオプションおよび URIMAP オプションを省略する場合は、リソース定義に関連付けられている WEBSERVICE バインディング・ファイルに、プロバイダー URI またはプロバイダー・アプリケーション名を入れる必要があります。データ域の長さは 255 文字にする必要があります。URI が 255 文字未満の場合、データ域に末尾ブランクを埋め込む必要があります。URI の形式については、[URL の構成要素](#)を参照してください。

WS-Addressing を使用する Web サービスには、このオプションを指定しないでください。

接続プールを使用している場合は、このオプションを指定しないでください。代わりに URIMAP オプションを使用して、適切な URIMAP リソースを指定し、接続プールを使用可能にしてください。

URIMAP(data-value)

CICS が URI 値を派生させるために使用する URIMAP リソースの名前を指定します。接続プールを使用可能にする場合は、URIMAP リソースを使用します。ここで、CICS は、このアプリケーションまたは別のアプリケーションが再利用できるように、クライアントの HTTP 接続を開いたままにします。このオプションを指定すると、WEBSERVICE リソース定義で指定されている URI はこのオプションで置き換えられます。このオプションおよび URI オプションを省略する場合は、リソース定義に関連付けられている WEBSERVICE バインディング・ファイルに、プロバイダー URI またはプロバイダー・アプリケーション名を入れる必要があります。

属性 USAGE(CLIENT) を持つ HTTP クライアントの要求に対して URIMAP リソースを作成する必要があります。接続プールの場合は、SOCKETCLOSE 属性を設定する必要もあります。CICS Web サービス・アシスタントは URIMAP リソースを作成しないため、ユーザー自身で定義する必要があります。クライアント要求のための URIMAP リソースの作成については、[CICS の URIMAP リソースを HTTP クライアントとして作成](#)を参照してください。

WS-Addressing を使用する Web サービスには、このオプションを指定しないでください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

- 1 CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 2 OPERATION オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 3 WEBSERVICE に関連付けられている Web サービス・バインディング・ファイルが無効です。
- 4 指定された URI の値に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれていました。または、指定されたホスト名を解決できませんでした。
- 5 WEBSERVICE によって使用される PIPELINE は、サービス要求元パイプラインとして定義されていますが、サービス・プロバイダーで呼び出されました。または、その逆のいずれかです。
- 6 呼び出された WEBSERVICE が SOAP 障害を返しました。この障害の説明は、XML 形式で、コンテナー DFHWS-BODY にあります。

注: この状態は、XML-ONLY Web サービスの起動では発生しません。

- 7 このコマンドには URI オプションが指定されていません。さらに、WEBSERVICE 定義で URI またはプログラム名が指定されていません。
- 8 WEBSERVICE がサービス中ではありません。
- 9 コンテナに正しい DATATYPE が含まれていません。これは、**DFHWS-DATA** コンテナか、またはアプリケーション・データで参照される別のコンテナである可能性があります。**DFHWS-DATA** コンテナおよびその他のほとんどのアプリケーション・データ・コンテナには、BIT モードで追加する必要があります。XML マークアップを保持するコンテナには、CHAR モードで追加する必要があります。
- 10 WEBSERVICE によって使用される PIPELINE が無効です。
- 11 CICS は、WEBSERVICE 定義で指定されているプログラムにリンクできませんでした。
- 12 コマンドが想定しているコンテナが正しいチャンネルがありませんでした。
- 13 入力エラーが検出され、SOAP 要求メッセージが生成されるか、または SOAP 応答メッセージが処理されてます。DFHPIxxxx メッセージが MSGUSR に書き込まれ、問題が詳細に文書化されます。アプリケーション・データ構造に、SOAP 要求メッセージに変換できない無効なデータが含まれている可能性があります。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
- 14 CICS でアプリケーション・データ構造と SOAP メッセージ間の変換を試行中に、変換エラーが発生しました。アプリケーション・データ構造に SOAP 要求に変換できない無効なデータが含まれているか、または SOAP 応答メッセージ内のデータをアプリケーションのデータ構造に変換できません。この状態の考えられる原因をいくつか以下に示します。
- SOAP 応答メッセージに含まれているある値が、アプリケーション・データ構造の対応するフィールドよりも大きい。
 - SOAP 要求の作成時に、データ・フィールドにバック 10 進またはゾーン 10 進データが含まれており、そのフィールドの内容がこのデータ型に対して無効であることを Web サービス・バインディング・ファイルが示している。
- DFHPIxxxx メッセージが MSGUSR に書き込まれ、問題が詳細に文書化されます。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
- 15 パイプラインで未処理エラーが発生しました。このエラーについての情報は、コンテナ DFHERROR にあります。
- 16 ローカルに最適化された Web サービスが異常終了しました。基本作業単位はバックアウトされました。
- 17 リモート Web サービス要求が応答メッセージを返しませんでした。
- 18 コンテナ **DFHWS-BODY** には、XML-ONLY WEBSERVICE 用のアプリケーションによる追加がされていません。
- 19 URI または URIMAP が指定されていますが、このオプションは、WEBSERVICE リソースにデフォルトの WS-Addressing エンドポイント参照が含まれる場合や、WS-Addressing コンテキストが **WSACONTEXT BUILD** API コマンドを使用して作成された場合に許可されていません。

- 20**
指定された URIMAP に、有効なスキームがありません。
- 21**
指定された URIMAP はクライアント・モードではありません。
- 22**
指定された URIMAP は有効ではありません。
- 23**
パイプラインを使用しようとしたが、トランスポートまたはリンクが指定されていないため、失敗しました。CICS は具体的な問題について記述したメッセージを発行します。
- 24**
z/OS Connect パイプラインが使用されました。
- 41**
接続がクローズ済み。
- 101**
コンテナ **DFHWS-BODY** に正しい DATATYPE が含まれていません。このコンテナの場合、DATATYPE として CHAR を指定する必要があります。
- 103**
コンテナ **DFHWS-BODY** にデータが含まれていません。
- 104**
コンテナ **DFHREQUEST** またはコンテナ **DFHWS-BODY** が欠落しています。
- 105**
要求の送信中、または応答の処理中に、WEBSERVICE によって使用されるサービス要求元パイプライン内で障害が発生しました。この状態は、ヘッダー処理プログラムで障害が発生したことを示している場合があります。
- 106**
生成された SOAP 要求メッセージが整形形式でなかったか、または SOAP 応答メッセージが整形形式ではありませんでした。この状態は、XML パーサーが致命的エラー・コードを返したことを示している場合があります。
- 107**
生成された SOAP 要求メッセージが有効な SOAP メッセージでなかったか、または SOAP 応答メッセージが有効な SOAP メッセージではありませんでした。
- 108**
HTTP エラーが発生した。DFHRESPONSE コンテナで使用可能な HTTP 状況コードを使用して、HTTP エラーの原因を診断してください。
- 109**
109 HTTP リダイレクト (301、302、303、または 307) 応答が返されました。ロケーション・ヘッダーは、**DFHWS-LOCATION** コンテナで使用できます。
- 22 LENGERR**
RESP 2 値:
- 1**
SCOPELEN オプションが指定されていないか、または有効な値ではありません。
- 13 NOTFND**
RESP2 値:
- 1**
WEBSERVICE に関連付けられている Web サービス・バインディング・ファイルに、別の製品によって提供される SOAP メッセージ構文解析プログラムの名前が指定されていますが、その構文解析プログラムが見つかりませんでした。
- 2**
指定された CHANNEL を見つけることができませんでした。
- 3**
指定された OPERATION が Web サービス・バインディング・ファイルにありませんでした。

- 4 指定された WEBSERVICE を見つけることができませんでした。
- 5 Web サービス・バインディング・ファイルで指定された CONTAINER を見つけることができませんでした。
- 6 指定された URIMAP を見つけることができませんでした。

124 TIMEDOUT

RESP2 値:

- 1 予期していたタイムアウトが発生しました。メッセージ交換パターンがオプションのエラー応答を指定しており、エラー応答がリモート Web サービスから返されない場合は、タイムアウトを受け入れることができます。
- 2 予期しないタイムアウトが発生しました。リモート Web サービスからの応答を予想していましたが、応答を受信しませんでした。
- 62 予期しないタイムアウトが、ソケット受信で発生しました。

INVOKE WEBSERVICE

CICS アプリケーションからサービスを呼び出します。このコマンドは、**INVOKE SERVICE** コマンドのシノニムであり、既存の Web サービス要求側アプリケーションとの互換性を保つために提供されます。**INVOKE SERVICE** は、任意の新規 Web サービス・アプリケーションに使用します。

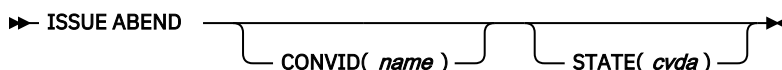
説明

INVOKE SERVICE コマンドの詳細については、[265 ページの『INVOKE SERVICE』](#)を参照してください。

ISSUE ABEND

APPC パートナーとのマップ式会話を異常終了させます。

ISSUE ABEND (APPC)



状態: INVREQ、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE ABEND は会話を異常終了させます。パートナー・トランザクションには TERMERR 状態が発生します。

オプション

CONVID(name)

異常終了させる会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻された記号 ID か、または基本機能を表す記号 ID (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻された) を識別します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が使用されます。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す *cvda* 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- ISSUE ABEND コマンドを EXEC CICS APPC マップ式会話以外の会話で実行した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

指定した CONVID 値が、アプリケーションで所有していない会話に関連付けられている場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE コマンド以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起こります。

ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

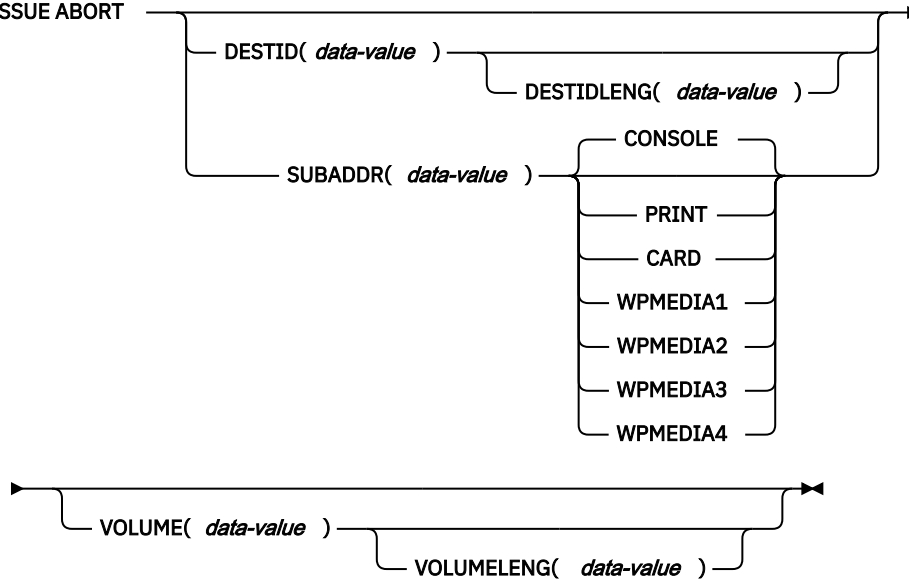
デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE ABORT

データ・セットの処理を異常終了させます。

ISSUE ABORT

➡ ISSUE ABORT



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE ABORT は、外部コントローラー、または選択したメディアの中のデータ・セットとの通信を異常終了させます。DESTID オプションで指定したデータ・セットは、異常のため選択解除されます。オプション CONSOLE、PRINT、CARD、および WPMEDIA1-4 は、DESTID および DESTIDLENG の代わりのオプションです。

オプション

CARD

出力メディアがカード読取装置またはカード・パンチであることを指定します。このオプションは、DESTID および DESTIDLENG を指定した場合は無効です。

CONSOLE

出力メディアがオペレーターへのメッセージを出すためのものであることを指定します。このオプションは、DESTID および DESTIDLENG を指定した場合は無効です。これは、IBM 3790 データ 通信システムなどのプログラム式サブシステムを参照します。CICS またはシステム・コンソールは参照しません。

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

PRINT

出力メディアがプリンターであることを指定します。

SUBADDR(data-value)

メディアのサブアドレスを、0 から 15 の範囲のハーフワード・バイナリー値で指定します。これにより、同じタイプのメディア (例えば、「プリンター 1」または「プリンター 2」) を定義することができます。値 15 は、任意のタイプのメディアを意味します。デフォルトはゼロです。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMEENG(*data-value*)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

WPMEDIA1 から WPMEDIA4

特定の入出力装置に関連付けるために、特定の LUTYPE4 装置ごとにワード処理メディアを定義することを指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起きた場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 值:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起きた場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

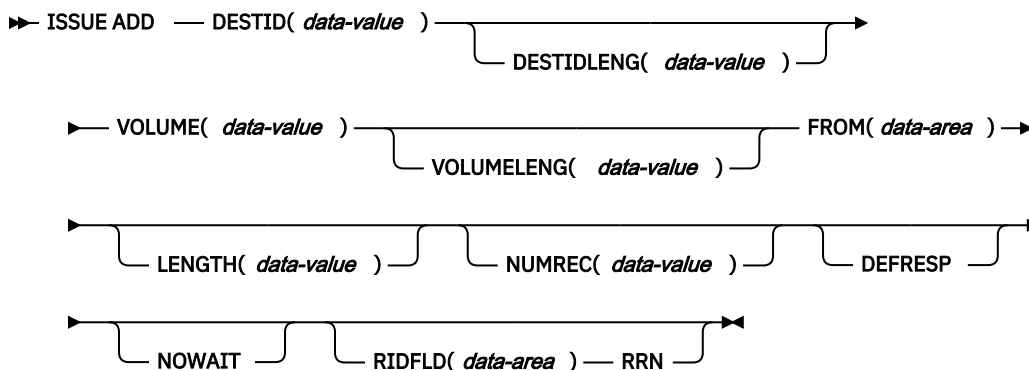
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE ADD

データ・セットにレコードを追加します。

ISSUE ADD



狀態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE ADD コマンドは、レコードを外部コントローラーの順次、またはキー付き 直接データ・セットに追加します。FROM オプションは書き込むデータを、LENGTH オプションはデータの長さを指定するのに使います。

RIDFLD オプションは、このコマンドが DPCX/DXAM データ・セットに適用される場合のみ指定します。この場合、このオプションは、追加するレコードの相対レコード番号を指定します。RIDFLD を指定する場合は、NUMREC はデフォルトの 1 でなければなりません。

オプション

DEFRESP

CICS タスクにメッセージ 整合性を (システム・プログラマーが) 指定するかどうかに関係なく、ISSUE ADD コマンドの結果として出された すべての端末装置制御コマンドが、外部バッチ・プログラムからの確定応答を要求することを指定します。

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

FROM(data-area)

データ・セットに書き込むデータを指定します。

LENGTH(data-value)

書き込むデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

NOWAIT

ISSUE ADD コマンドが完了するのを待たずに、CICS タスクが処理を続行することを指定します。このオプションを指定しないと、タスク・アクティビティーはコマンドが完了するまで延期されます。

NUMREC(data-value)

相対レコード・データ・セットの場合に、追加する論理レコードの番号をハーフワード・バイナリー値で指定します。レコードは RIDFLD オプションにより識別されるものから順番に置換されます。

索引付きデータ・セットの場合は 1 つのレコードしか追加できないため、NUMREC は指定できません。

RIDFLD(data-area)

相対データ・セットでは、レコードの相対レコード番号 (ゼロから始まる) として 4 文字フィールドを指定します。RRN オプションも必要です。

キー付き直接データ・セットでは、RIDFLD でキーを指定します。

RRN

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。このオプションは、相対レコード・データ・セットの場合に指定します。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクセットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(data-value)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

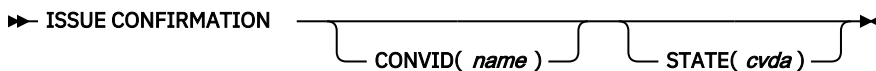
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE CONFIRMATION

APPC マップ式会話の SEND CONFIRM に肯定応答を送出します。

ISSUE CONFIRMATION (APPC)



状態: INVREQ、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

説明

ISSUE CONFIRMATION を使用すると、パートナー・トランザクションが実行した SEND コマンドで CONFIRM オプションが指定されている場合に、アプリケーションは肯定応答を出すことができます。

オプション

CONVID(name)

応答を送信する会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークン、または基本機能を表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) のいずれかを指定します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE

- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッションを指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- ISSUE CONFIRMATION コマンドを以下のいずれかの会話で使用した。
 - 同期レベル 0
 - APPC マップ式以外

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

指定した CONVID 値が、アプリケーションで所有していない会話に関連付けられている場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

24 SIGNAL

パートナー・トランザクションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に発生します。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起きます。

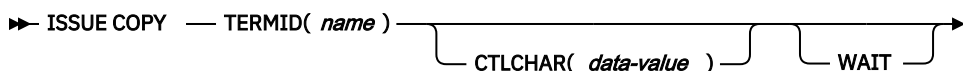
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE COPY (3270 論理装置)

3270 論理装置からデータをコピーします。

ISSUE COPY (3270 論理装置)



状態: LENGERR、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE COPY コマンドは、指定した端末装置のバッファに保管されている形式およびデータを、トランザクションを開始した端末装置のバッファにコピーします。端末装置は、両方とも同じリモート制御装置に接続されている必要があります。

オプション

CTLCHAR(*data-value*)

コピー機能を定義する 1 バイトのコピー制御文字 (CCC) を指定します。COBOL ユーザーは、この文字の入ったデータ域を指定する必要があります。このオプションを省略すると、バッファ全体の内容 (ヌルを含む) がコピーされます。

TERMID(*name*)

バッファをコピーする端末装置の名前 (1 から 4 文字) を指定します。端末装置は TCT で定義されているものでなければなりません。

WAIT

コマンドの処理を、以降の処理を行う前に完了させなければならないことを指定します。

WAIT オプションを指定しないと、制御はコマンドの処理の開始時のアプリケーション・プログラムに戻ります。タスクに関連している端末装置に後続の入力または出力要求 (端末管理、BMS、またはバッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前の要求が完了するまで待ちます。

条件

22 LENGERR

範囲外の値を指定した場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

端末装置関連のエラーの場合に発生します。

ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE DISCONNECT (デフォルト)

CICS と論理装置または端末装置間のセッションを終了します。

ISSUE DISCONNECT (デフォルト)

►► ISSUE DISCONNECT ◄◄

状態: SIGNAL、TERMERR

説明

ISSUE DISCONNECT は、CICS と以下の端末装置または論理装置との間のセッションを終了します。

- 3270 表示論理装置 (LUTYPE2)
- 3270 印刷論理装置 (LUTYPE3)

- LUTYPE4 論理装置
- 3270 SCS 印刷論理装置
- 2260 または 2265 ディスプレイ 装置
- 3270 論理装置
- 3600 パイプライン論理装置
- 3600(3601) 論理装置
- 3600(3614) 論理装置
- 3630 作業データ通信システム
- 3650 インタープリター 論理装置
- 3650 ホスト会話型 (3270) 論理装置
- 3650 ホスト会話型 (3653) 論理装置
- 3650(3680) ホスト・コマンド・プロセッサ 論理装置
- 3767/3770 対話式論理装置
- 3770 バッチ論理装置
- 3790 論理装置

条件

ほとんどのタイプの端末装置および論理装置の場合に、ISSUE DISCONNECT コマンドでは状態は発生しません。例外は次のとおりです。

24 SIGNAL

LUTYPE4、3600(3601)、3767 対話式、3770 バッチ、および 3790 全機能論理装置に対する ISSUE DISCONNECT コマンドの実行時にのみ発生します。

論理装置またはセッションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に起こります。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

LUTYPE4 論理装置に対する ISSUE DISCONNECT の実行時にのみ発生します。

セッションの失敗など、端末装置関連のエラーの場合に発生します。この状態は、SNA 接続の LU にのみ適用されます。この状態は非同期の性質をもっているため、アプリケーション・プログラムは SEND CONFIRM または SYNCPOINT コマンドを使用して、制御を解放する前に未解決のエラーが解決されていることを確認しなければなりません。この状態を処理する場合、まず、FREE コマンドを発行してセッションを解放します。セッションを解放しないと、INVREQ 状態が起こります。また、この状態を処理しないと、ATCV 異常終了が起こります。

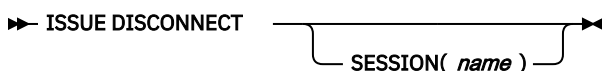
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 論理装置を切断します。

ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1)



状態: NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE DISCONNECT は、DISCREQ=YES が TYPETERM リソース定義で設定されている場合に装置を切断します。

オプション

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、切り離す代替機能を指定します。このオプションを省略すると、タスクの基本機能が切り離されます。

条件

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッションの失敗など、端末装置関連のエラーによって起こります。

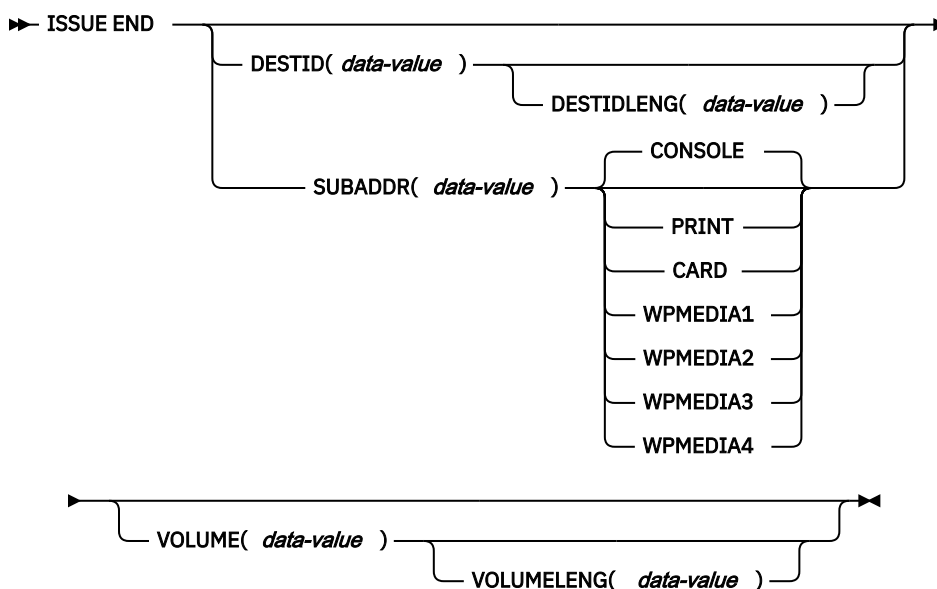
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE END

データ・セットの処理を終了します。

ISSUE END



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE END は、外部コントローラー中のデータ・セットまたは選択したメディアとの通信を終了させます。DESTID オプションで指定したデータ・セット、または選択したメディアは、異常のため選択解除されます。オプション CONSOLE、PRINT、CARD、および WPMEDIA1-4 は、DESTID および DESTIDLENG の代わりのオプションです。

オプション

CARD

出力メディアがカード読取装置またはカード・パンチであることを指定します。このオプションは、DESTID および DESTIDLENG を指定した場合は無効です。

CONSOLE

出力メディアがオペレーターへのメッセージを出すためのものであることを指定します。このオプションは、DESTID および DESTIDLENG を指定した場合は無効です。これは、IBM 3790 データ通信システムなどのプログラム式サブシステムを参照します。CICS またはシステム・コンソールは参照しません。

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

PRINT

出力メディアがプリンターであることを指定します。

SUBADDR(data-value)

「プリンター 1」または「プリンター 2」など、同じタイプのメディアを定義できるようにするための中間サブアドレスを、ハーフワード・バイナリー値 (0 から 15 の範囲) で指定します。値 15 は、任意のタイプのメディアを意味します。デフォルトはゼロです。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(data-value)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

WPMEDIA1 から WPMEDIA4

特定の入出力装置に関連付けるために、特定の LUTYPE4 装置ごとにワード処理メディアを定義することを指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

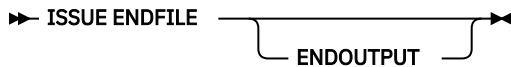
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE ENDFILE

3740 データ入力システムにファイル終了状態を示します。

ISSUE ENDFILE



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

ISSUE ENDFILE は、3740 にファイル終了状態を示します。

オプション

83 ENDOUTPUT

ファイル終了状態とともに出力終了状態を示します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンクのサーバー・アプリケーションが、機能シップ・セッション (基本機能である) 上で送信しようとした。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

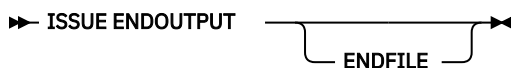
コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE ENDOUTPUT

3740 データ入力システムに出力終了状態を示します。

ISSUE ENDOUTPUT



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

ISSUE ENDOUTPUT は、3740 に出力終了状態を示します。

オプション

20 ENDFILE

出力終了状態とともにファイル終了状態を示します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンクのサーバー・アプリケーションが、機能シップ・セッション (基本機能である) 上で送信しようとした。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE EODS

3650 インタープリター 論理装置にデータ・セット終了機能管理ヘッダーを送信します。

ISSUE EODS

➡ ISSUE EODS ➡

状態: INVREQ、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE EODS コマンドは、データ・セット終了管理ヘッダーを送信します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンクのサーバー・アプリケーションが、機能シップ・セッション (基本機能である) 上で送信しようとした。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッションの失敗など、端末装置関連のエラーによって起こります。

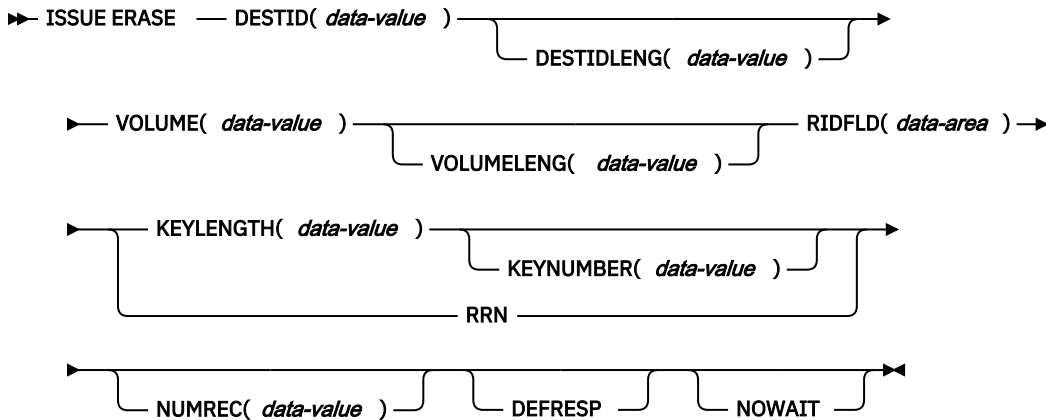
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE ERASE

データ・セットからレコードを削除します。

ISSUE ERASE



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE ERASE は、外部コントローラーのキー付き直接データ・セットのレコードを削除したり、DPCX/DXAM 相対レコード・データ・セットのレコードを消去します。

オプション

DEFRESP

CICS タスクにメッセージ 整合性を (システム・プログラマーが) 指定するかどうかに関係なく、ISSUE ERASE コマンドの結果として出されたすべての端末装置制御コマンドが、外部バッチ・プログラムからの確定応答を要求することを指定します。

DESTID(*data-value*)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(*data-value*)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

KEYLENGTH(*data-value*)

RIDFLD オプションで指定したキーの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

KEYNUMBER(*data-value*)

レコードの探索に使用する索引の数を、ハーフワード・バイナリー値で指定します。8 つまでの索引 (1 から 8) を指定できます。デフォルトは、1 です。このオプションは、DPCX または DXAM にのみ適用され、RRN と同時に指定することはできません。

NOWAIT

ISSUE ERASE コマンドが完了するのを待たずに、CICS タスクが処理を続行することを指定します。このオプションを指定しないと、タスク・アクティビティはコマンドが完了するまで延期されます。

NUMREC(*data-value*)

相対レコード・データ・セットの場合に、削除する論理レコード数をハーフワード・バイナリー値で指定します。レコードは RIDFLD オプションにより識別されるものから順番に置換されます。

索引付きデータ・セットの場合は 1 つのレコードしか削除できないため、NUMREC は指定できません。

RIDFLD(*data-area*)

レコード識別フィールドを指定します。

相対レコード・データ・セットの場合は、RIDFLD オプションにはフルワードの 2 進整数 (レコードの相対レコード番号。先頭はゼロ) を指定し、RRN オプションを使用します。

索引付きデータ・セットなら、データに組み込まれているキーを RIDFLD オプションに指定します。KEYLENGTH オプションも必要です。

RRN

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。このオプションを指定しない場合は、RIDFLD によりキーが指定されます。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(data-value)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

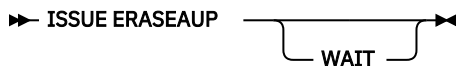
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE ERASEAUP

3270 バッファのすべての無保護フィールドを消去します。

ISSUE ERASEAUP



状態: INVREQ、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE ERASEAUP は、無保護フィールドを以下のようにして消去します。

1. すべての無保護フィールドを消去してヌル (X'00') にする。

2. 各無保護フィールドの変更データ・タグをゼロにリセットする。
3. カーソルを最初の無保護フィールドに合わせる。
4. キーボードを復元する。

ISSUE ERASEAUP コマンドは、以下のタイプの 3270 論理装置に使用できます。

- 3270 表示論理装置 (LUTYPE2)
- 3270 印刷論理装置 (LUTYPE3)
- 3270 論理装置
- 3650 ホスト会話型 (3270) 論理装置
- 3790 (3270 表示) 論理装置
- 3790 (3270 印刷) 論理装置

オプション

WAIT

消去が完了してから制御がアプリケーション・プログラムに戻されるようにします。WAIT を省略すると、ISSUE ERASEAUP が処理を開始してすぐに、制御がアプリケーション・プログラムに戻されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

端末装置関連のエラーの場合に発生します。

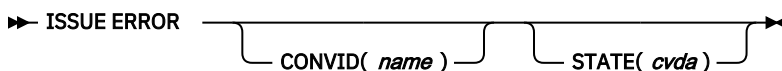
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE ERROR

APPC マップ式会話パートナーにエラーを通知します。

ISSUE ERROR (APPC)



状態: INVREQ、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

説明

ISSUE ERROR により、アプリケーション・プログラムは接続済み APPC システムでの処理に、プログラム検出エラーが発生したことを通知します。例えば、EIBERRCD=X'0889' として EIBERR を設定し、リモート CICS アプリケーションに通知します。エラーのリカバリーに必要な処理は、両方のアプリケーション・プログラムに含まれているロジックによって行われます。接続された APPC システム内の処理で実行する SEND コマンドに CONFIRM オプションが指定されている場合に、アプリケーション・プログラムはこのコマンドを使用して、否定応答を行うことができます。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークン、または基本機能を表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) のいずれかを指定します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッションを指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- このコマンドが使用中の APPC 会話タイプに対して無効である。
- コマンドを CPI 通信会話に対して出した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

指定した CONVID 値が、アプリケーションが所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

24 SIGNAL

パートナー・トランザクションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に発生します。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE コマンド以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起こります。

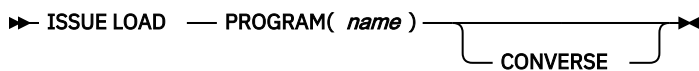
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE LOAD

3650 インタープリター 論理装置上のプログラムの名前を指定します。

ISSUE LOAD



状態: NONVAL、NOTALLOC、NOSTART、TERMERR

説明

ISSUE LOAD は、ロードする 3650 アプリケーション・プログラムの名前を指定します。

オプション

CONVERSE

3650 アプリケーション・プログラムで、ホスト・プロセッサとの通信が可能なことを指定します。このオプションを指定しないと、3650 アプリケーション・プログラムはホスト・プロセッサと通信できません。

PROGRAM(name)

ロードする 3650 アプリケーション・プログラムの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

条件

09 NONVAL

3650 アプリケーション・プログラムの名前が無効の場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

10 NOSTART

3651 が指定した 3650 アプリケーション・プログラムを開始できない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

端末装置関連のエラーの場合に発生します。

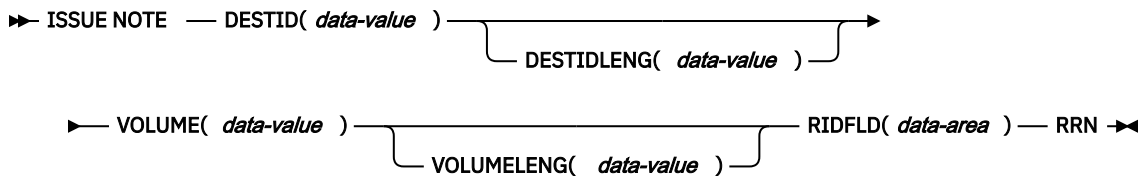
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE NOTE

次のレコード番号を要求します。

ISSUE NOTE



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE NOTE は、次のレコードの番号を要求します。アドレス付き直接データ・セット内の次のレコードの相対レコード番号を検出します。この相対レコード番号は、RIDFLD オプションに指定されたデータ域に戻されます。RRN オプションは相対レコード番号を意味しているため、必ず指定してください。

オプション

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

RIDFLD(data-area)

データ域として 4 文字フィールドを指定します。ここに、次のレコードの相対レコード番号が戻されます。

RRN

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクセットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(data-value)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

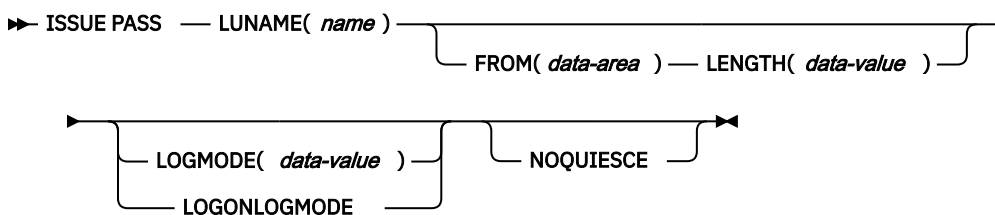
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE PASS

z/OS Communications Server アプリケーションをルーティングします。

ISSUE PASS



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

説明

ISSUE PASS は、端末装置をタスクの終了後 CICS から 切断し、LUNAME オプションで定義した z/OS Communications Server アプリケーションへ転送します。

このコマンドは、このコマンドを出す CICS 端末装置所有システムの z/OS Communications Server APPL マクロで AUTH=PASS が指定されていないと使用できません。また、この機能を使用するすべての端末装置の RDO TYPETERM リソース定義に DISCREQ=YES または RELREQ=YES が指定されていなければなりません。

指定した LUNAME が他の CICS システムの名前である場合は、EXTRACT LOGONMSG コマンドを使用して、このコマンドによって参照されるデータにアクセスすることができます。

z/OS Communications Server の制約上、ユーザー・データの最大長は 255 バイトです。

注: システム初期設定パラメーター CLSDSTP=NOTIFY|NONOTIFY を使用すると、ノード・エラー・プログラム (NEP) およびコンソールで PASS が正常終了したかどうかの通知を受け取ることができます。NEP をコーディングして、正常に行われなかった PASS によって終了されたセッションを再確立することができます。この方法に関するプログラミング情報については、[ノード・エラー・プログラムの作成](#)で NEP に関するセクションを参照してください。

オプション

FROM(data-area)

LUNAME オプションで指定したアプリケーションに渡すログオン・ユーザー・データが入っているデータ域を指定します。LUTYPE6.1 コマンドで ATTACHID が指定されている場合には、このオプションを指定しなくてもかまいません。

LENGTH(*data-value*)

渡されるデータの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

LOGMODE(*data-value*)

新規セッションを確立するために z/OS Communications Server によって使用される z/OS Communications Server ログオン・モード・テーブル項目の名前 (1 から 8 文字) を指定します。

LOGONLOGMODE

新しいセッションを確立して、セッションのログオン時に z/OS Communications Server ログオン・モード・テーブル項目を使用するように指定します。

注：保管されているログモード名が、z/OS Communications Server CINIT 内の X'0D' 制御ベクトルから取られます。このログモード名は、このシステムで認識されているものです。

持続セッション (SIT での PSDINT=nnn) が使用中の場合は、ISSUE PASS が行われるすべての端末装置の TYPETERM 定義で RECOVOPTION(NONE) を使用しなければなりません。それは、ログオン LOGMODE 名が持続セッションの再始動ではリカバリーされないからです。

LOGMODE も LOGONLOGMODE も指定しないと、新しいセッションはデフォルトの LOGMODE で確立されます。

LUNAME(*name*)

端末装置が渡される z/OS Communications Server アプリケーションの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

NOQUIESCE

ユーザーがパスの失敗からリカバリーを選択できることを指定します。

条件

16 INVREQ

コマンドが使用中の論理装置に対して無効な場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGTH オプションに範囲外の値を指定した場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

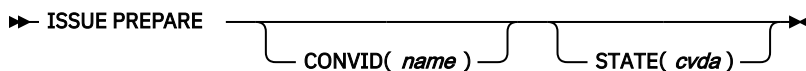
コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE PREPARE

APPC マップ式会話で同期点要求の最初のフローを発行します。

ISSUE PREPARE (APPC)



状態: INVREQ、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE PREPARE は、APPC リンク上の分散トランザクション処理にのみ適用されます。これを使用すると、同期点開始プログラムは、同期点交換の最初のフロー (準備からコミットへ) だけを送信することにより、同期点処理のための同期点着信側を準備することができます。同期点着信側からの応答に従い、開始プログラムは SYNCPOINT コマンドを出して同期点を処理したり、SYNCPOINT ROLLBACK コマンドを出してバックアウトを開始することができます。

オプション

CONVID(*name*)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークン、または基本機能を表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) のいずれかを指定します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が使用されます。

STATE(*cvda*)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す *cvda* 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- 会話が APPC マップ式会話ではない。
- 会話状態がこの要求に対して無効である。
- 会話の同期レベルが 2 以外である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドの CONVID の値が、アプリケーションが所有している会話と関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起きます。

ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起ることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE PRINT

表示されたデータを、最初に使用可能なプリンターで印刷します。

ISSUE PRINT

➡ ISSUE PRINT ⬅

状態: INVREQ、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE PRINT は、表示されたデータを、印刷要求に応 答できる、最初に使用可能なプリンターで印刷します。

ISSUE PRINT は、以下に定義されているプリンターを使用して、いくつかの論理装置で 사용할 ことができます。

- 3270 論理装置または 3650 ホスト会話 (3270) 論理装置の場合には、プリンターは、RDO TERMINAL リソース定義の PRINTER または ALTPRINTER オプションによって、または自動インストール・ユーザー・プログラムから与えられたプリンターによって定義されていなければなりません。
- 3274 または 3276 で使用される PTRADAPT 機能をもつ 3270 表示論理装置の場合には、プリンターはプリンター許可マトリックスによって割り振られます。PTRADAPT 機能は、RDO TYPETERM リソース定義に DEVICE=LUTYPE2 および PRINTADAPTER=YES を指定することによって使用可能になります。
- 3790 (3270 ディスプレイ) 論理装置の場合には、プリンターは 3790 によって割り振られます。

プリンターは、サービス中であり、現在タスクに接続されておらず、トランザクションを 実行中の端末装置を所有するのと同じ CICS が所有しているものでなければなりません。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプショ ンに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

端末装置関連のエラーの場合に発生します。

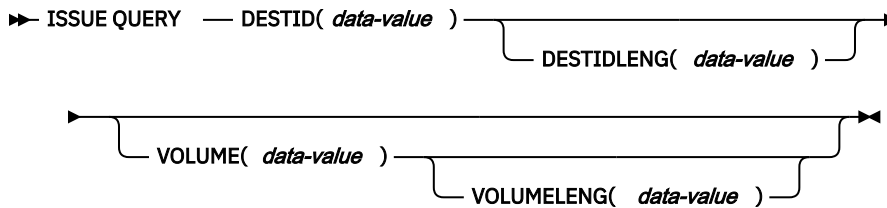
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端 末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求で この状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE QUERY

データ・セットを調べます。

ISSUE QUERY



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE QUERY はデータ・セットを調べます。外部コントローラーの順次データ・セットをホスト・システムに転送要求する場合に使用します。アプリケーション・プログラムは、このコマンドのあとに ISSUE RECEIVE コマンドを使用してインバウンド・データを手に入るか、トランザクションを終了して CICS が新しいトランザクションを開始してデータを処理できるようにしなければなりません。

オプション

DESTID(*data-value*)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(*data-value*)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

VOLUME(*data-value*)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクセットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(*data-value*)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

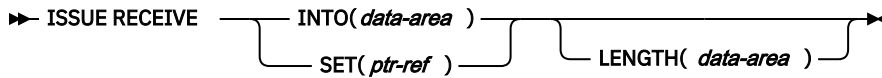
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE RECEIVE

データ・セットからレコードを読み取ります。

ISSUE RECEIVE



状態: DSSTAT、EOC、EODS、INVREQ、LENGERR、UNEXPIN

説明

ISSUE RECEIVE は、外部コントローラーの順次データ・セットを読み取ります。

INTO オプションは、データを受け取る区域を指定します。LENGTH オプションは、プログラムが受け入れるレコードの最大長が含まれているデータ域を指定しなければなりません。レコードの長さが指定した最大長よりも長い場合は、レコードは切り捨てられて LENGERR 状態が発生します。検索操作のあと、LENGTH オプションで指定したデータ域にレコードの長さ(切り捨てる前の)が設定されます。

あるいは、ポインター参照を SET オプションで指定することもできます。次に CICS は、レコードを保持するのに十分なサイズをもつ区域を獲得し、ポインター参照をその区域のアドレスに設定します。検索操作のあと、LENGTH オプションで指定したデータ域にレコードの長さが設定されます。

外部コントローラーは、ISSUE QUERY コマンドに指定されたデータ・セットのデータを送信しないことがあります。DESTID の値(伝送されたデータ・セットを識別する)および DESTIDLENG の値(DESTID の ID の長さ)を取得するには、ASSIGN コマンドを使用する必要があります。

オプション

INTO(data-area)

データ・セットから読み取ったデータを受け取るフィールドを指定します。

INTO オプションで ISSUE RECEIVE コマンドを指定する場合、パラメーターは、プログラムが処理するデータの最大長を指定するデータ域でなければなりません。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。検索操作が完了すると、データ域は元のデータ長に設定されます。

LENGTH(data-area)

受け取るデータの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

SET を指定した場合は、LENGTH も指定する必要があります。

SET(ptr-ref)

データ・セットから読み取ったデータのアドレス位置に設定するポインター参照を指定します。

SET オプションを指定する場合は、パラメーターはデータ域でなければなりません。検索操作が完了すると、データ域はデータ長に設定されます。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

SET を指定した場合は、LENGTH も指定する必要があります。

条件

46 DSSTAT

宛先の状況が以下のいずれかの方法で変更された場合に発生します。

- データ・ストリームが異常終了した。
- データ・ストリームが延期されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

06 EOC

チェーン終了 (EOC) 標識がセットされている要求/応答単位 (RU) を受け取った場合に発生します。フィールド EIBEOC にもこの標識があります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

05 EODS

データ・セットの終わりが検出されたときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

検索したデータの長さが LENGTH オプションで指定した値よりも大きい場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

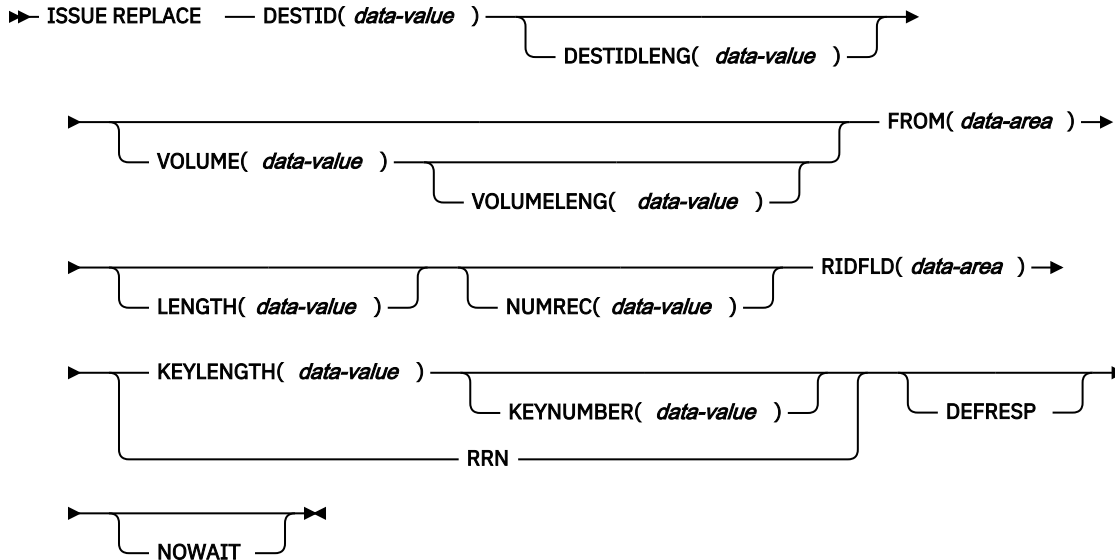
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE REPLACE

データ・セット内のレコードを更新します。

ISSUE REPLACE



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE REPLACE は、外部コントローラーの相対 (アドレス付き直接) または索引付き (キー付き直接) データ・セット内のレコードを更新 (置換) します。

オプション

DEFRESP

CICS タスクにメッセージ 整合性を (システム・プログラマーが) 指定するかどうかに関係なく、ISSUE REPLACE コマンドの結果として出された すべての端末装置制御コマンドが、外部バッチ・プログラムからの確定応答を要求することを指定します。

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

FROM(data-area)

データ・セットに書き込むデータを指定します。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定したキーの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

KEYNUMBER(data-value)

レコードの探索に使用する索引の数を、ハーフワード・バイナリー値で指定します。8 つの索引 (1 から 8) を指定できます。デフォルトは 1 です。このオプションは DPCX/DXAM にのみ適用され、RRN と同時に指定することはできません。

LENGTH(data-value)

書き込むデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

NOWAIT

ISSUE REPLACE コマンドが完了するのを待たずに、CICS タスクが処理を続行することを指定します。このオプションを指定しないと、タスク・アクティビティーはコマンドが完了するまで延期されます。

NUMREC(data-value)

相対データ・セットの場合は、置換する論理レコードの数をハーフワード・バイナリー値で指定します。レコードは RIDFLD オプションにより識別されるものから順番に置換されます。

索引付きデータ・セットの場合は、1つのレコードしか置換できないため、NUMREC は指定できません。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。

相対レコード・データ・セットの場合は、RIDFLD オプションにはフルワードの 2 進整数 (レコードの相対レコード番号。先頭はゼロ) を指定し、RRN オプションを使用します。

索引付きデータ・セットの場合は、FROM オプションで指定したデータに組み込まれているキーを RIDFLD オプションに指定します。KEYLENGTH オプションも必要です。

RRN

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。このオプションは、相対レコード・データ・セットの場合に指定します。

このオプションを指定しない場合は、RIDFLD によりキーが指定されます。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(data-value)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE RESET

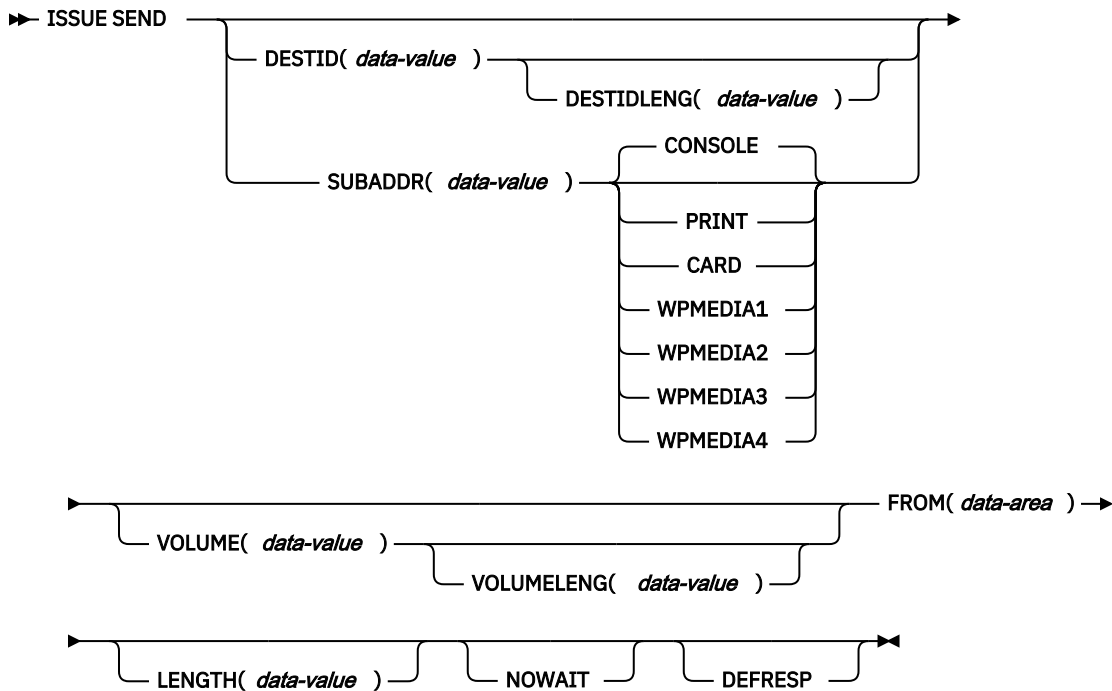
使用している通信回線を解放します。

このコマンドは、以前の CICS リリース との互換性を保つためにサポートされています。このコマンドは ISSUE DISCONNECT コマンドで置き換えられているため、このコマンドの代わりに ISSUE DISCONNECT を使用することをお勧めします。

ISSUE SEND

指定したデータ・セットまたは選択したメディアにデータを送信します。

ISSUE SEND



状態: FUNCERR、IGREQCD、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE SEND は、外部コントローラー内の指定のデータ・セットか、バッチ論理装置または LUTYPE4 論理装置内の選択されたメディアヘッダーを送信します。オプション **CONSOLE**、**PRINT**、**CARD**、および **WPMEDIA1-4** は、**DESTID** および **DESTIDLENG** の代わりのオプションです。

オプション

CARD

出力メディアがカード読取装置またはカード・パンチであることを指定します。このオプションは、**DESTID** および **DESTIDLENG** を指定した場合は無効です。

CONSOLE

出力メディアがオペレーターへのメッセージを出すためのものであることを指定します。このオプションは、**DESTID** および **DESTIDLENG** を指定した場合は無効です。これは、IBM 3790 データ通信システムなどのプログラム式サブシステムを参照します。CICS またはシステム・コンソールは参照しません。

DEFRESP

CICS タスク用のメッセージ整合性を (システム・プログラマーが) 指定するかどうかに関係なく、ISSUE SEND コマンドの結果として出された端末装置制御コマンドが、外部バッチ・プログラムからの確定応答を要求することを指定します。

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

FROM(data-area)

データ・セットに書き込むデータを指定します。

LENGTH(data-value)

書き込むデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

NOWAIT

ISSUE SEND コマンドが完了するのを待たずに、CICS タスクが処理を続行することを指定します。このオプションを指定しないと、タスク・アクティビティはコマンドが完了するまで延期されます。

PRINT

出力メディアがプリンターであることを指定します。

SUBADDR(data-value)

「プリンター 1」または「プリンター 2」など、同じタイプのメディアを定義できるようにするための中間サブアドレスを、ハーフワード・バイナリー値 (0 から 15 の範囲) で指定します。値 15 は、任意のタイプのメディアを意味します。デフォルトはゼロです。

VOLUME(data-value)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクセットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(data-value)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

WPMEDIA1 から WPMEDIA4

特定の入出力装置に関連付けるために、特定の LUTYPE4 装置ごとにワード処理 メディアを定義することを指定します。

条件**48 FUNCERR**

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

57 IGREQCD

LUTYPE4 論理装置から SIGNAL RCD データ・フロー制御コードを受け取ったあとに ISSUE SEND コマンドを実行しようとした場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

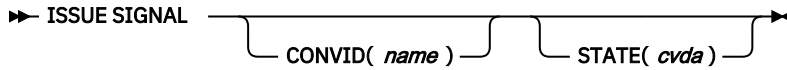
予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ISSUE SIGNAL (APPC)

APPC マップ式会話でトランザクションの送信の方向転換を要求します。

ISSUE SIGNAL (APPC)



状態: INVREQ、NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE SIGNAL は、受信モードのトランザクションで使用する、モード変更が必要な送信トランザクションに信号を送ります。次に送信トランザクションで実行する SEND コマンド、RECEIVE コマンド、CONVERSE コマンドで、SIGNAL 状態が発生します。この状態に対して以前に実行した HANDLE CONDITION コマンドを使用して、処置を取るか、要求を無視することができます。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークン、または基本機能を表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) のいずれかを指定します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

CONVID および SESSION を省略すると、基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- EXEC CICS インターフェースを使用していない APPC 会話、またはマップ式会話以外でコマンドを実行した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

指定した CONVID 値がアプリケーションで所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起きます。

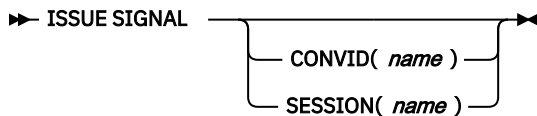
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決の端末装置制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求で TERMERR 状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 会話でトランザクションの送信の方向転換を要求します。

ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1)



状態: NOTALLOC、TERMERR

説明

ISSUE SIGNAL は、受信モードのトランザクションで使用すると、モード変更が必要な送信トランザクションに信号を送ります。次に送信トランザクションで実行する SEND コマンド、RECEIVE コマンド、CONVERSE コマンドで、SIGNAL 状態が発生します。この状態に対して以前に実行した HANDLE CONDITION コマンドを使用して、処置を取るか、要求を無視することができます。

CONVID と SESSION の両方を省略すると、このタスクの基本機能が使用されます。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻されたトークン、または基本機能を表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) のいずれかを指定します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。

条件

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起きます。

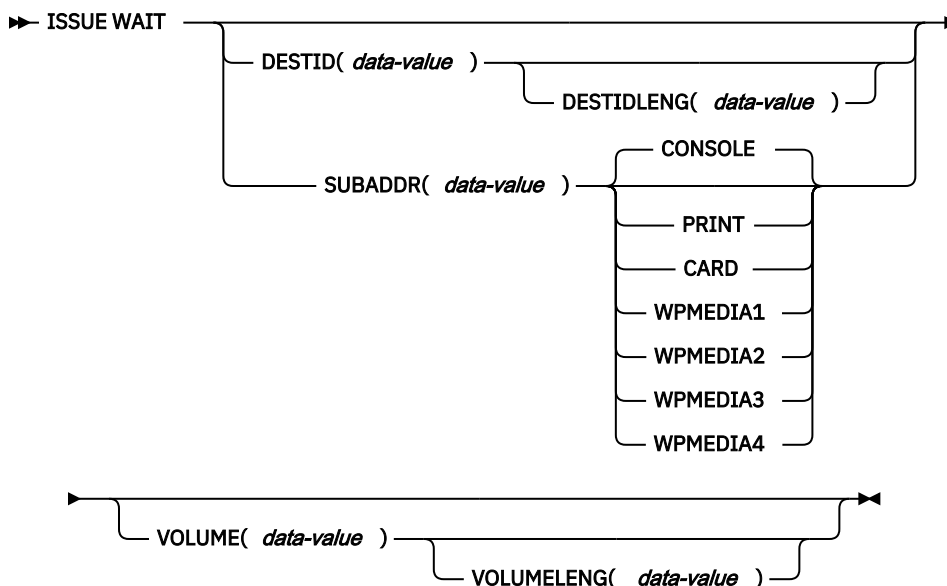
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決の端末装置制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求で TERMERR 状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

ISSUE WAIT

操作が完了するのを待ちます。

ISSUE WAIT



状態: FUNCERR、INVREQ、SELNERR、UNEXPIN

説明

ISSUE WAIT は、前のバッチ・データ交換コマンドが完了するまで、タスクのアクティビティーを延期します。このコマンドは、**ISSUE ADD**、**ISSUE ERASE**、**ISSUE REPLACE**、または **ISSUE SEND** コマンドを出したあとにのみ意味があります。オプション **CONSOLE**、**PRINT**、**CARD**、および **WPMEDIA1-4** は、**DESTID** および **DESTIDLENG** の代わりのオプションです。

オプション

CARD

出力メディアがカード読取装置またはカード・パンチであることを指定します。このオプションは、**DESTID** および **DESTIDLENG** を指定した場合は無効です。

CONSOLE

出力メディアがオペレーターへのメッセージを出すためのものであることを指定します。このオプションは、**DESTID** および **DESTIDLENG** を指定した場合は無効です。

これは、IBM 3790 データ通信システムなどのプログラム式サブシステムを参照します。CICS またはシステム・コンソールは参照しません。

DESTID(data-value)

外部宛先のデータ・セットの名前 (1 から 8 文字) を指定します。

DESTIDLENG(data-value)

DESTID オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

PRINT

出力メディアがプリンターであることを指定します。

SUBADDR(*data-value*)

「プリンター 1」または「プリンター 2」など、同じタイプのメディアの定義を許可する中間サブアドレスを、ハーフワード・バイナリー値 (0 から 15 の範囲) で指定します。値 15 は、任意のタイプのメディアを意味します。デフォルトはゼロです。

VOLUME(*data-value*)

DESTID オプションで指定されたデータ・セットを含む外部宛先のディスクットの名前 (1 から 6 文字) を指定します。

VOLUMELENG(*data-value*)

VOLUME オプションに指定した名前の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

WPMEDIA1 から WPMEDIA4

特定の入出力装置に関連付けるために、特定の LUTYPE4 装置ごとにワード処理メディアを定義することを指定します。

条件

48 FUNCERR

コマンドの実行中にエラーが起こった場合に発生します。宛先の選択には影響はなく、同じ宛先への他のコマンドは成功する場合があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

47 SELNERR

宛先の選択中にエラーが起こった場合に発生します。宛先は選択されず、同じ宛先に対する他のコマンドが成功する可能性はほとんどありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

49 UNEXPIN

予期しない情報または認識されていない情報を、外部コントローラーから受け取ったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

JOURNAL

ジャーナル・レコードを作成します。

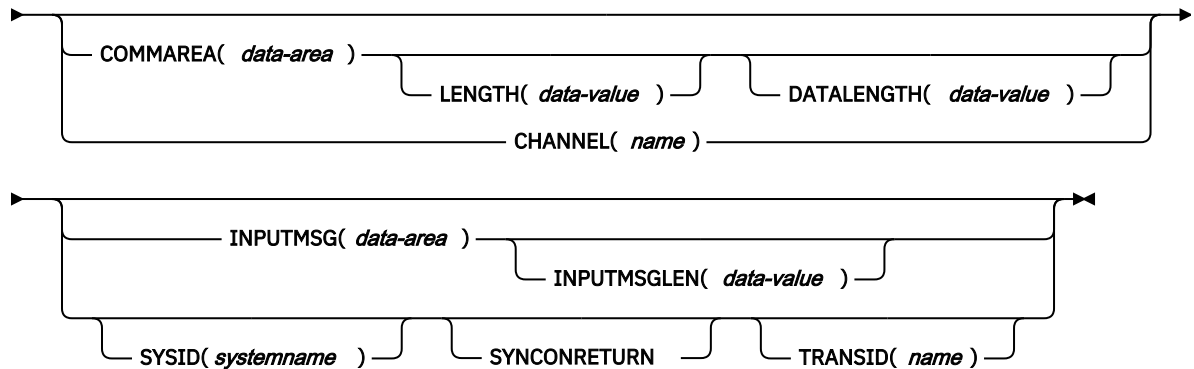
このコマンドは、以前の CICS リリース との互換性を保つためにサポートされています。このコマンドは WRITE JOURNALNAME コマンドで置き換えられているため、このコマンドの代わりに WRITE JOURNALNAME を使用することをお勧めします。

LINK

戻り操作が見込まれる別のプログラムにリンクします。

LINK

➡ LINK — PROGRAM(*name*) →



状態: CHANNELERR、INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、PGMIDERR、RESUNAVAIL、ROLLEDBACK、SYSIDERR、TERMERR

このコマンドは、ローカル CICS 領域内、または IPIC 接続を経由したリモート CICS 領域内のプログラムにリンクするために使用される場合はスレッド・セーフです。このコマンドは、別のタイプの接続を経由したリモート CICS 領域内のプログラムにリンクするために使用される場合はスレッド・セーフではありません。

説明

LINK は、制御をある論理レベルのアプリケーション・プログラムから、次に低い論理レベルのアプリケーション・プログラムへ渡します。

要求されたプログラムが CICS に定義されておらず、AUTOINSTALL がアクティブの場合は、CICS がそのプログラムの定義を提供します。この定義がローカルで、リンク先プログラムがまだ主記憶装置にない場合は、CICS がそれをロードします。

場合によっては、リンク先プログラムは別の CICS 領域にある可能性があります。[305 ページの『分散プログラム・リンク』](#)を参照してください。

このコマンドは、現在のアプリケーション・コンテキストで作動します。プラットフォームにデプロイされたアプリケーションのタスクの下で実行されているプログラムによってコマンドが発行された場合、CICS はそのアプリケーションのプライベート・プログラム・ディレクトリーで指定されたプログラムを最初に検索します。指定されたプログラムがそこで見つからない場合、CICS はパブリック・プログラム・ディレクトリーを検索します。

このコマンドを使用して、プラットフォームにデプロイされたアプリケーションのアプリケーション・エントリー・ポイントとして宣言されたプログラムにリンクする場合、アプリケーション・エントリー・ポイントが宣言された CICS バンドルは、AVAILABLE の状況である必要があります。インストールされ、使用可能にされて、AVAILABLE であるアプリケーションの最大番号のバージョンに対してリンクが実行されます。プラットフォームにデプロイされたアプリケーションの指定したバージョンにリンクするには、LINK コマンドの代わりに、[INVOKE APPLICATION](#) コマンドを使用します。

リンク先プログラムで RETURN コマンドを実行すると、リンクを開始したプログラム内の次の実行可能命令に制御が戻されます。

外部 CICS インターフェース (EXCI) には、そのインターフェースの 6 つのコマンドをすべて一度の呼び出しで実行する LINK コマンドがあります。EXCI については、[EXCI CALL インターフェース](#)を参照してください。

状態、アテンション ID、異常終了、実行キーの処理に関しては、リンク先のプログラムと LINK コマンドを出すプログラムとは別個に動作します。例えば、リンク元プログラムにおける **HANDLE CONDITION** コ

マンドの結果はリンク先プログラムによって継承されませんが、元の **HANDLE CONDITION** コマンドは、リンク元プログラムに戻る際に復元されます。論理レベルの概念に関する詳細と図については、[HANDLE CONDITION コマンドの使用](#)を参照してください。

HANDLE ABEND コマンドを使用すると、他のリンク・レベルの異常終了を処理することができます。**LINK** および **HANDLE ABEND** 間の関係の詳細については、[HANDLE CONDITION コマンドの使用](#)を参照してください。

分散プログラム・リンク

以下の場合はいずれも、リンクは分散プログラム・リンク (DPL) です。

- **SYSID** オプションにリモート領域名を指定する (関連する **TRANSID** オプションおよび **SYNCONRETURN** オプションの有無にかかわらず)。
- インストールされた **PROGRAM** 定義の **REMOTESYSTEM** オプションは、リモート領域の名前を指定します。
- インストールされたプログラム定義は **DYNAMIC(YES)** を指定し、(または、インストールされたプログラム定義は存在せず)、動的ルーティング・プログラムはリンク要求をリモート領域にルーティングします。

分散プログラム・リンクへの応答で、ローカル **CICS** 領域 (クライアント領域) はリンク要求をリモート領域 (サーバー領域) へ伝送します。サーバー領域は、リンク要求を出しているプログラム (クライアント・プログラム) の代わりにリンク先プログラム (サーバー・プログラム) を実行します。

SYSID オプションと **INPUTMSG** オプションは、同時に使用することはできません。**LINK** コマンドに両方のオプションを指定した場合は、変換プログラムがオプションが対立していることを示すエラー・メッセージ **DFH7230E** を出します。

サーバー領域で実行されるサーバー・プログラムは、**CICS API** のサブセット **DPL** に制限されます。つまり、サーバー・プログラムでは以下のコマンドを実行できません。

- 基本機能を参照する端末制御コマンド
- 端末装置の属性を戻す **ASSIGN** コマンドのオプション
- **BMS** コマンド
- サインオン・コマンドおよびサインオフ・コマンド
- バッチ・データ交換コマンド
- **TCTUA** をアドレッシングするコマンド

API の制限された **DPL** サブセットの詳細については、[LINK コマンドの例外条件](#)を参照してください。

サーバー・プログラムが異常終了すると、異常終了コードがクライアント・プログラムに戻されます。クライアント・プログラムがサーバー・プログラムから戻された異常終了を処理するように作成されていない場合は、サーバー・プログラムから戻された同じ異常終了コードでクライアント・プログラムが異常終了します。

CICS マスター端末プログラム **DFHEMTA**、または **RDO** プログラム **DFHEDAP** とリンクするために、**DPL** を使用することはできません。パラメーターとして **DFHEMTA** および **DFHEDAP** に渡されるアドレスは、**EXEC CICS LINK** コマンドを出す領域でのみ有効です。つまり、**DFHEMTA** または **DFHEDAP** 要求をリモート **CICS** にルーティングすることはできません。

重要: リンクされたプログラムがリモートである場合の **LINK** コマンドの使用例については、「[分散プログラム・リンク \(DPL\)](#)」を参照してください。動的ルーティング・プログラムの作成方法について詳しくは、[DPL 要求の動的なルーティング](#)を参照してください。

オプション

CHANNEL(name)

起動されたプログラムで使用可能にするチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は、**A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < >** です。- および **_** です。空白文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネル

は、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルをシッ プする場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9 &:=,;<>. に制限することを推奨します。-, およ び _ に制限することをお勧めします。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定すると、トランザクション・チャンネルがまだ存在しない場合は作 成されます。トランザクション・チャンネルは、現在のタスクのすべてのプログラムに表示されます。 さらに、トランザクション・チャンネルは、呼び出されたプログラムに現行チャンネルとして渡されます。 詳しくは、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

LINK コマンドを発行するプログラムでは、以下のいずれかを行うことができます。

- 1 つ以上の **PUT CONTAINER CHANNEL** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドを使用してチ ャネルを事前に作成する。
- 現行チャンネルを名前指定する。
- 現在存在していないチャンネルの名前を指定する。新規の空チャンネルが作成されます。

COMMAREA(data-area)

呼び出されたプログラムが使用する連絡域を指定します。このオプションで、データ域が渡されます。 受け取る側のプログラムは、このデータ域に DFHCOMMAREA という名前を指定しなければなりません。 COMMAREA は、LINK to Liberty ではサポートされません。[他のプログラムへのデータの受け渡し](#)を参 照してください。

DATALENGTH(data-value)

呼び出されたプログラムに渡されるストレージの連続域の長さを、COMMAREA の始まりからハーフワ ード・バイナリー値で指定します。リモート LINK 要求の場合、COMMAREA に渡されるデータの量が 少なく、COMMAREA 自体が大きいため、リンク先プログラムが要求されたデータを返すことができ る場合は、パフォーマンスの観点から DATALENGTH を指定します。

DATALENGTH の値が検査されるのは、LINK 要求がリモートであるか動的である場合だけです。静的 なローカル・リンクに対しては検査は行われません。

DATALENGTH オプションは、INPUTMSG を指定する場合は使用できません。

INPUTMSG(data-area)

呼び出されたプログラムが最初に RECEIVE コマンドを出したときに、提供されるデータを指定しま す。このデータは、RECEIVE または RETURN コマンドが実行されるまで使用可能となります。呼び出 されたプログラムは、さらに他のプログラムを呼び出し、リンクされたプログラムのチェーンを作成 することができます。リンクされたチェーンが存在する場合には、CICS がチェーン内で最初に実行さ れた RECEIVE コマンドに対して INPUTMSG データを作成します。INPUTMSG を指定した LINK コマ ンドを出したプログラムに制御権が戻された時点が、RECEIVE コマンドによって INPUTMSG データを 受け取る前であれば、CICS は RECEIVE コマンドが実行されたものと見なします。この状態では、元 の INPUTMSG データは利用できなくなっています。

INPUTMSG は DATALENGTH と同時に使用することができません。INPUTMSG は、LINK to Liberty で はサポートされません。

INPUTMSG オプションの詳細については、[INPUTMSG](#) を参照してください。

INPUTMSGLEN(data-value)

INPUTMSG で使用されるハーフワード・バイナリー値を指定します。

LENGTH(data-value)

COMMAREA (連絡域) のバイト単位の長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

要求が、CICS TS V5.5 以前のレベルの領域への DPL、または ISC 接続を介した DPL である場合、この 値は 24 KB を超えてはなりません。この制限では、ヘッダーに COMMAREA およびスペースを使用でき ます。

指定する値が COMMAREA で渡されるデータの長さに一致していることを確認してください。結果の 振る舞いが予測不能であり、また EXEC CICS LINK コマンドが失敗する可能性があるため、LENGTH に は 0 (ゼロ) を指定しないでください。

COMMAREA を使用してデータを渡す場合、リンクされているプログラムは、タスクの EIB の EIBCALEN フィールドが、プログラムの予期する内容に一致するか検証しなければなりません。不一致があると、記憶保護違反またはシステム障害になる場合があります。詳しくは、[COMMAREA](#) を参照してください。

PROGRAM(name)

制御が無条件で渡されるプログラムの ID (1 から 8 文字) を指定します。

以下の場合はいずれも、リンク先プログラムはリモート領域のサーバー・プログラムです。

- SYSID オプションでリモート領域を指定する。
- インストールされた PROGRAM 定義の REMOTESYSTEM オプションは、リモート領域の名前を指定します。
- インストールされたプログラム定義は DYNAMIC(YES) を指定し、(または、インストールされたプログラム定義は存在せず)、動的ルーティング・プログラムはリンク要求をリモート領域にルーティングします。

引用符の使用法には注意が必要です。

```
EXEC CICS LINK PROGRAM('PROGX')
```

PROGX はプログラム名のため、引用符で囲みます。

```
EXEC CICS LINK PROGRAM(DAREA)
```

DAREA は、実際のプログラム名を含んでいるデータ域の名前のため、引用符で囲みません。プログラム名を含めるためにデータ域を使用する場合、そのデータ域は作業用ストレージ内に 8 バイトのフィールドとして定義する必要があります。

注: Link3270 ブリッジ機構下で実行する CICS 3270 プログラムにリンクを作成する場合、PROGRAM の名前は、ターゲット 3270 プログラムの名前ではなく、DFHL3270 でなければなりません。

SYNCONRETURN

SYSID オプションで指定されたサーバー領域が、サーバー・プログラムの正常終了時に同期点を取ることを指定します。

サーバー・プログラムでリカバリー可能リソースに対して行う変更では、LINK 要求を出すクライアント・プログラムでリカバリー可能リソースに対して行う変更、または以降の LINK のサーバーで行う変更が省略されるかロールバックされます。

- サーバー・プログラムから戻る前に、リカバリー可能リソースに対する変更が省略されると、NORMAL 状態が戻されます。
- サーバー・プログラムから戻る前に、リカバリー可能リソースに対する変更がロールバックされると、ROLLED BACK 状態が戻されます。
- 通信リンク、または、サーバー・プログラムを実行しているシステムの失敗によって、TERMERR 状態が発生します。クライアント・プログラムは、その状態を処理し、データ整合性が確実に復元されるようにしなければなりません。

SYNCONRETURN は、リモート・リンクにのみ適用できます。リンクがローカルである場合は、無視されます。

SYSID(systemname)

プログラム・リンク要求をルーティングする CICS サーバー領域のシステム名を指定します。

SYSID オプションでリモート・システム名を指定しないか、SYSID オプションを省略する場合、CICS はインストールされた PROGRAM 定義で定義された REMOTESYSTEM 属性を使用します。SYSID オプションまたは REMOTESYSTEM でローカル・システムの名前を指定する場合、CICS はその名前を無視します。

SYSID オプションに指定されたリモート・システム名は、PROGRAM リソース定義で指定されたか、もしくは動的ルーティング・プログラムによって戻されたどのリモート・システム名よりも優先されます。

TRANSID(name)

リモート領域を接続し、サーバー・プログラムを実行するミラー・トランザクションの名前を指定します。

LINK コマンドに指定したトランザクション名は、プログラム・リソース定義で指定されているどのトランザクションよりも優先されます。DPL 要求によって開始されるミラー・トランザクションの名前を独自に指定することができますが、トランザクションはサーバー領域で定義されている必要があり、トランザクション定義はミラー・プログラムである DFHMIRS を指定する必要があります。

インストールされた PROGRAM 定義がリモート属性 DYNAMIC(YES) を指定している場合、TRANSID オプションを省略すると、ローカルで保持される PROGRAM リソース定義が参照されます。TRANSID オプションを省略しないと、サーバー領域はデフォルト解釈により、CSMI、CPMI、または CVMi のいずれかを接続します。

TRANSID オプションにブランクのトランザクション名を指定することは無効です。この場合のエラー応答は、以下に示すようにリンク要求が処理される方法によって異なります。

- リンク先プログラムがローカルに定義されている場合、この状況でのリンク要求は成功します。
- 要求がリモート領域に静的に経路指定される場合、リンクを開始したプログラムに INVREQ 応答が返されます。
- 要求がリモート領域に動的に経路指定される場合、有効な接続 ID が返されますが、TRANSID の検査後、CICS はパラメーター DYRFUNC を 1 に、パラメーター DYRERROR を 8 に設定して動的ルーティング・プログラムを再度呼び出します。動的ルーティング・プログラムが応答としてプログラムをローカルに実行する場合、リンク要求は成功します。動的ルーティング・プログラムが応答として再試行しても成功しない場合、リンク要求は拒否され、リンクを開始したプログラムに PGMIDERR 応答が返されます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

16 INVREQ

RESP2 値:

8

INPUTMSG オプションを指定した LINK コマンドを、端末装置と関連付けられていないプログラム、または APPC 論理装置か IRC セッションと関連付けられたプログラムに出した。

14

SYNCONRETURN オプションは指定されているが、リンク要求を出しているプログラム(クライアント・プログラム)が、SYSID オプションに指定されたリモート領域のミラー・タスクとすでに会話中である。つまり、作業単位(UOW)が処理中である、クライアント領域でシステム初期設定パラメーター MROFSE=YES が指定されている、またはリモート領域でタスクまたは UOW として MIRRORLIFE IPCONN 設定が指定されている。この場合には、クライアント・プログラムは SYNCONRETURN オプションをサポートするのに適切でない状態にあります。

15

リンク要求を出しているプログラムが、すでにミラー・タスクと会話中であり、指定した TRANSID がアクティブ・ミラーのトランザクション ID ではない。

16

指定した TRANSID がすべてブランクである。

17

動的ルーティング・プログラムが提供する TRANSID がすべてブランクである。

19

DPL 要求の対象であるプログラムに対し、LINK コマンドを INPUTMSG オプションを指定して出した。つまり、SYSID も指定した。

30

おそらく、リンク要求が最初のステージの PLT で行われたために、プログラム・マネージャーのドメインが初期設定されていない。

48

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、ユーザー・クラスが見つからない。

51

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、JVMSERVER リソースが見つからない。

52

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、JVMSERVER リソースを使用できません。

53

Liberty JVM サーバー内のアプリケーションとの LINK が試行されましたが、LINK リスナー・プロセスが使用できませんでした。このエラーの原因として最も可能性が高いのは、機能 `cicsts:link-1.0` が使用可能になっていないことです。これを解決するには、`server.xml` にこの機能を追加します。

54

COMMAREA オプションが指定されていますが、Liberty JVM サーバー内のアプリケーションにリンクするときは無効です。

55

INPUTMSG オプションが指定されていますが、Liberty JVM サーバー内のアプリケーションにリンクするときは無効です。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

注: DPL サーバー・プログラム内で発生する状態の場合は、クライアントに RESP2 の値が戻されることはありません。

22 LENGERR

RESP2 値:

11

COMMAREA の長さが 0 未満であるか、または許可された長さよりも大きい。

12

DATALENGTH オプションに負の値を指定した。

13

DATALENGTH オプションに指定した長さが LENGTH オプションに指定した長さよりも大きい。

26

COMMAREA アドレスにゼロを指定したが、COMMAREA 長にはゼロ以外を指定した。

27

INPUTMSG の長さが 0 より小さいか、32767 より大きい。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- LENGTH オプションに指定した長さが COMMAREA オプションに指定したデータ域の長さよりも大きい。またデータのコピー中に、長さが正しくないために破壊的なオーバーラップが起こった。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

注: DPL サーバー・プログラム内で発生する状態の場合は、クライアントに RESP2 の値が戻されることはありません。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が PROGRAM(name) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラムがインストールされたリソース定義を持っていない場合で、プログラム自動インストールがオフに切り替わっているか、またはプログラム自動インストール制御プログラムで、このプログラムを自動インストールしてはならないことが示されている。

プログラムが、エントリー・ポイントとして定義されていないアプリケーションのプライベート・プログラムであって、タスクの現在のアプリケーション・コンテキストがそのプログラムの呼び出しを許可しない場合にも、この RESP2 が発生する可能性があります。

2

プログラムが使用不能である。

3

プログラムが以下の理由によりロードされなかった。

- このプログラムのロードが一度目であったが、そのプログラムのロードが失敗した。通常はロード・モジュールが見つからないことが原因です。
- このプログラムのロードは後続のロードであるが、最初のロードが失敗した。

ロード状況をリセットするには、ロード・モジュールが DFHRPL 連結の中になければならず、SET PROGRAM NEWCOPY を実行しなければなりません。

21

プログラム自動インストール制御プログラムが、以下の理由で失敗した。すなわち、プログラム自動インストール制御プログラムが間違っている、間違って定義されている、あるいはプログラム自動インストール制御プログラムの異常終了の結果として。プログラム自動インストールは使用できず、メッセージ DFHPG0202 または DFHPG0203 が CSPL に書き込まれます。

22

プログラム自動インストール制御プログラムによって戻されたモデルが CICS に定義されていない、または使用できない。

23

プログラム自動インストール制御プログラムが無効なデータを返した。

24

自動インストールが無効なプログラム名または定義を返したために、プログラムの定義が失敗した。

25

動的ルーティング・プログラムでリンク要求が拒否された。

26

Liberty JVM サーバー内のアプリケーションとの LINK が試行されましたが、要求が失敗し、ターゲット・アプリケーションが起動されませんでした。メッセージ DFHSJ1207 は、アプリケーションを起動できなかった理由について詳しく示しています。

27

Liberty JVM サーバー内のアプリケーションとの LINK が試行されましたが、要求がタイムアウトになり、ターゲット・アプリケーションが起動されませんでした。詳しくは、[Liberty JVM サーバーおよび Java Web アプリケーションのトラブルシューティング](#) を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

注: DPL サーバー・プログラム内で発生する状態の場合は、クライアントに RESP2 の値が戻されることはありません。

121 RESUNAVAIL

RESP2 値:

0

リンク先プログラムで必要なリソースが、ターゲット領域で使用できない。RESUNAVAIL 状態は、動的にルーティングされた分散プログラム・リンク (DPL) 要求に適用されます。

RESUNAVAIL は、XPCERES グローバル・ユーザー出口プログラムによって、必要なリソースがターゲット領域で使用できないことが示される場合は、ターゲット領域のミラーが実行する **EXEC CICS LINK** コマンドで戻されます。アプリケーションには戻されません。

デフォルトのアクション: 経路選択失敗に対して、動的ルーティング・プログラムを再呼び出しします。

82 ROLLEDBACK

RESP2 値:

29

SYNCONRETURN オプションを指定したが、サーバー・プログラムが正常に同期点を取ることができない。サーバー・プログラムはロールバックを取っているため、現行の作業単位内の、リモート領域のリカバリー可能なリソースに対するすべての変更はバックアウトされます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

18

指定した SYSID がシステム間テーブルで見つからない。

20

SYSID に指定したリモート・システムが LUTYPE6.1 接続のシステムである。分散プログラム・リンク要求は LUTYPE6.1 接続でサポートされていません。

注:

1. SYSIDERR の際には、ローカル・キューイングは行われません。
2. RESP2 の値は、DPL 要求で発生する状態には戻されません。

21

CHANNEL オプションが使用され、LINK 要求をサポートしていないリモート・システムに LINK 要求がシップされたか、またはルーティングされた。(IPIC および MRO 接続。)

28

SYSID に指定したリモート・システムが使用されていない。この応答は、リモート・システムでトランザクションが定義されていないことを示す場合もあります。

29

SYSID に指定したリモート・システムが使用されていないが、使用可能なセッションがなく、動的ルーティング・プログラムではリンク要求をキューに入れるようになっていなかった。

31

リモート・システムにセッションを割り振る要求が拒否された。

32

セッション割り振りキューが満杯であるか、除去されていたため、リモート・システムへのセッションの割り振り要求のキューで障害が発生した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

RESP2 値:

17

ミラーとの会話中にリカバリー不能エラー (セッションの失敗、サーバー領域の失敗など) が起こった。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

SYNCONRETURN オプションが LINK で指定されていなかった場合は、この状態の受信時に異常終了するかまたはロールバックするかをクライアント・プログラムで決定する必要があります。

注: DPL サーバー・プログラム内で発生する状態の場合は、クライアントに RESP2 の値が戻されることはありません。

例

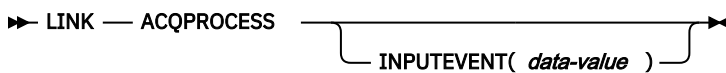
以下の例では、PROGNAME という名前のアプリケーション・プログラムへのリンクを要求する方法を示します。

```
EXEC CICS LINK PROGRAM(PROGNAME)
      COMMAREA(COMA) LENGTH(LENA)
      DATALENGTH(LENI) SYSID('CONX')
```

LINK ACQPROCESS

コンテキスト切り替えを行わずに、CICS ビジネス・トランザクション・サービス・プロセスを同期実行します。

LINK ACQPROCESS



状態: EVENTERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH、PGMIDERR、PROCESSBUSY、PROCESSERR

説明

LINK ACQPROCESS は、要求側によって現在獲得されている CICS ビジネス・トランザクション・サービス・プロセスを実行します。このプロセスは、コンテキスト切り替えを行わずに、要求側と同期をとって実行されます。

プログラムがリンクできるプロセスは、現行の作業単位でそのプログラムが獲得したプロセスのみです。(ただし、そのプログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合、プログラムは LINK コマンドではなく RUN コマンドを使用して、獲得したプロセスを活動化する必要があります。) [プロセスおよびアクティビティの獲得](#)を参照してください。

プロセスからの応答を確認するには、CHECK ACQPROCESS コマンドを使用する必要があります。これは、プロセスの活動化要求に対する応答には、そのプロセス自体が成功したか失敗したかについての情報は含まれておらず、プロセスの活動化要求が成功したか失敗したかについての情報だけしか含まれていないためです。一般に、CHECK コマンドは、LINK コマンドの直後に発行されます。

LINK ACQPROCESS を発行すると、BTS がそのプロセスのルート・アクティビティを起動し、そのアクティビティに入力イベントを送信します。ルート・アクティビティが初期状態である場合、すなわち、ルート・アクティビティが初めて実行される場合、CICS はそのルート・アクティビティに DFHINITIAL システム・イベントを送信します。ルート・アクティビティがその初期状態にない場合は、INPUTEVENT オプションで入力イベントを指定する必要があります。

コンテキスト切り替えなし

LINK ACQPROCESS コマンドによってプロセスが活動化されると、そのプロセスは、以下のようにして要求側と同期して起動されます。

- 要求側と同じ作業単位で
- 要求側トランザクションのトランザクション属性 (TRANSID および USERID) を使用して

いいかえると、コンテキスト切り替えはありません。プロセスをコンテキスト切り替えで同期して起動するには、すなわち、要求側のトランザクションのプロセスから独立した UOW で、DEFINE PROCESS コマンドで TRANSID および USERID 属性を指定して起動するには、RUN ACQPROCESS SYNCHRONOUS コマンドを使用します。

注: プロセスが非同期に実行されている場合は、常にコンテキスト切り替えが発生します。

障害の分離、回復可能性、およびセキュリティよりもパフォーマンスの方が重要である場合は、RUN ACQPROCESS SYNCHRONOUS ではなく LINK ACQPROCESS を使用します。

オプション

ACQPROCESS

要求側によって現在獲得されているプロセスを実行することを指定します。

INPUTEVENT(data-value)

プロセスが接続されるイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

プロセスのルート・アクティビティが初期状態である場合、すなわち、プロセスが初めて実行される場合は、このオプションを指定しないでください。この場合、CICS はルート・アクティビティに DFHINITIAL システム・イベントを送信します。

ルート・アクティビティが初期状態でない場合、すなわち、以前に活動化されたことがある場合は、このオプションを指定する必要があります。

INPUTEVENT を指定する場合は、LINK コマンドが正常に行われるように、指定したイベントが付加されるルート・アクティビティで入力イベントとして定義されている必要があります。

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

7

INPUTEVENT オプションで指定されたイベントが、プロセスのルート・アクティビティによって、入力イベントとして実行するよう定義されていない。またはその発生状況が FIRED である。

16 INVREQ

RESP2 値:

15

LINK コマンドを発行したタスクがプロセスを定義していなかったか、またはプロセスを獲得していなかった。

23

プロセスが中断しているため、同期実行できない。

40

実行されるプロセスを実装しているプログラムがリモートである。

44

Java プログラムに対して LINK が試行されたが、JVM プールが使用不可である。

45

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、JVM プロファイルが見つからない。

46

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、JVM プロファイルが有効ではない。

47

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、システム・プロパティ・ファイルが見つからない。

48

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、ユーザー・クラスが見つからない。

49

共用クラス・キャッシュが STOPPED であり、自動開始が使用できないため、Java プログラムが要求した共用クラス・キャッシュの使用を実行できない。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーに、プロセスを実行する権限が与えられていない。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラムがインストールされたリソース定義を持っていない場合で、プログラム自動インストールがオフに切り替わっているか、プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムで、このプログラムを自動インストールしてはならないことが示されている。

2

プログラムが使用不能である。

3

プログラムが以下の理由によりロードできなかった。

- 一度目のプログラムのロードであったが、そのプログラムのロードが失敗した。通常はロード・モジュールが見つからないことが原因です。
- これがプログラムの後続のロードであるが、最初のロードに失敗した。

ロード状況をリセットするには、ロード・モジュールが DFHRPL または動的 LIBRARY 連結の中になければならず、SET PROGRAM NEWCOPY も実行する必要があります。

21

プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムが失敗した。原因は、プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムが間違っているか、間違って定義されているか、異常終了したかのいずれかです。プログラム自動インストールは使用できず、メッセージ DFHPG0202 または DFHPG0203 が CSPL に書き込まれます。

22

プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムによって返されたモデルが CICS で定義されていない、または使用できない。

23

プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムが無効なデータを返した。

24

自動インストールが無効なプログラム名または定義を返したために、プログラムの定義が失敗した。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

13

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

6

別のプロセスが現行プロセスである。すなわち、LINK コマンドを発行したプログラムが、それ自体プロセスの活動化として実行されているために、そのプログラムが獲得したプロセスにリンクできません。

9

プロセス・タイプを検出できませんでした。

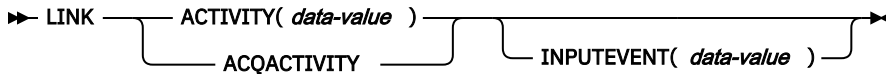
14

実行されるプロセスのルート・アクティビティーが INITIAL モードまたは DORMANT モードでない。

LINK ACTIVITY

コンテキスト切り替えを行わずに、CICS ビジネス・トランザクション・サービス・アクティビティを同期実行します。

LINK ACTIVITY



狀態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、EVENTERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、NOTAUTH、PGMIDERR

說明

LINK ACTIVITY は、コンテキスト切り替えを行わずに、要求側と同期をとって CICS ビジネス・トランザクション・サービス・アクティビティーを実行します。このアクティビティーは、あらかじめ BTS に定義しておく必要があります。

LINK ACTIVITY により、BTS はアクティビティーを起動し、そのアクティビティーに入力イベントを送信します。アクティビティーが初期状態である場合、すなわち、アクティビティーが初めて実行される場合、またはアクティビティーが RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされていた場合、CICS はそのアクティビティーに DFHINITIAL システム・イベントを送信します。アクティビティーが初期状態でない場合は、INPUTEVENT オプションで入力イベントを指定する必要があります。

プログラムは、以下のアクティビティーにのみリンクできます。

- ・プログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合は、その子アクティビティ。プログラムは、同じ作業単位内の複数の子アクティビティにリンクできます。
- ・ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってプログラムが現行作業単位で獲得したアクティビティ。(ただし、そのプログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合、プログラムは LINK コマンドではなく RUN コマンドを使用して、獲得したアクティビティを活動化する必要があります。)

- ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってプログラムが現行作業単位で獲得したアクティビティ。 (ただし、そのプログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合、プログラムは LINK コマンドではなく RUN コマンドを使用して、獲得したアクティビティを活動化する必要があります。)

アクティビティーからの 応答を検査するには、CHECK ACTIVITY コマンドを使用する必要があります。これは、アクティビティーの活動化要求に対する応答には、そのアクティビティー 自体が成功したか失敗したかについての情報は含まれておらず、アクティビティーの活動化要求が成功したか失敗したかについての情報だけしか含まれていないためです。一般に、CHECK コマンドは、LINK コマンドの直後に発行されます。

コンテキスト切り替えなし

LINK ACTIVITY コマンドによってアクティビティーが活動化されると、そのアクティビティーは、以下のようにして要求側と同期をとって起動されます。

- 要求側と同じ作業単位で
- 要求側トランザクションのトランザクション属性 (TRANSID および USERID) を使用して

- 要求側トランザクションのトランザクション属性 (TRANSID および USERID) を使用して

いけると、**コンテキスト切り替え**はありません。アクティビティーをコンテキスト 切り替えて同期して起動するには、すなわち、要求側のトランザクションのプロセスから独立した UOW で、DEFINE ACTIVITY コマンドで TRANSID および USERID 属性を指定して起動するには、RUN ACTIVITY SYNCHRONOUS コマンドを使用します。

注: アクティビティーが非同期に実行されている場合は、常にコンテキスト切り替えが発生します。

障害の分離、回復可能性、およびセキュリティよりもパフォーマンスの方が重要である場合は、**RUN ACTIVITY SYNCHRONOUS**ではなく**LINK ACTIVITY**を使用します。

オプション

ACQACTIVITY

実行されるアクティビティーが、現行の作業単位が ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによって獲得したアクティビティーであることを指定します。

ACTIVITY(data-value)

実行するアクティビティーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。この名前は現行アクティビティーの子の名前である必要があります。

INPUTEVENT(data-value)

アクティビティーが接続されるイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

アクティビティーが初期状態である場合、すなわち、アクティビティーが初めて実行される場合、またはアクティビティーが RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされていた場合は、このオプションを指定しないでください。この場合、CICS はアクティビティーに DFHINITIAL システム・イベントを送信します。

アクティビティーが初期状態でない場合、すなわち、以前に活動化されたことがあり、RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされていない場合は、このオプションを指定する必要があります。

INPUTEVENT を指定する場合は、LINK コマンドが正常に行われるように、指定したイベントが付加されるアクティビティーで入力イベントとして定義されている必要があります。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティー・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティーを検出できませんでした。

14

ターゲット・アクティビティーが、指定されたイベント・オプションを処理するのに適切なモードでない。INPUTEVENT オプションが指定されていなかった場合、アクティビティーは INITIAL モードになっている必要があります。INPUTEVENT オプションが指定されていた場合、アクティビティーは DORMANT モードになっている必要があります。

111 EVENTERR

RESP2 値:

7

INPUTEVENT オプションで指定されたイベントが、入力イベントとして実行されるアクティビティーによって定義されていない。またはその発生状況が FIRED である。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

ACTIVITY オプションを使用して子アクティビティーが指定されましたが、現在アクティブなアクティビティーの有効範囲外でコマンドが発行されました。

21

アクティビティーが中断しているため、同期実行できない。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、発行元タスクがアクティビティーを獲得していません。

40

アクティビティーを実装しているプログラムがリモートである。

44

Java プログラムに対して LINK が試行されたが、JVM プールが使用不可である。

45

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、JVM プロファイルが見つからない。

46

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、JVM プロファイルが有効ではない。

47

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、システム・プロパティ・ファイルが見つからない。

48

Java プログラムに対して LINK を実行しようとしたが、ユーザー・クラスが見つからない。

49

共用クラス・キャッシュが STOPPED であり、自動開始が使用できないため、Java プログラムが要求した共用クラス・キャッシュの使用を実行できない。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーに、アクティビティを実行する権限が与えられていない。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラムがインストールされたリソース定義を持っていない場合で、プログラム自動インストールがオフに切り替わっているか、プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムで、このプログラムを自動インストールしてはならないことが示されている。

2

プログラムが使用不能である。

3

プログラムが以下の理由によりロードできなかった。

- 一度目のプログラムのロードであったが、そのプログラムのロードが失敗した。通常はロード・モジュールが見つからないことが原因です。
- これがプログラムの後続のロードであるが、最初のロードに失敗した。

ロード状況をリセットするには、ロード・モジュールが DFHRPL または動的 LIBRARY 連結の中になければならず、SET PROGRAM NEWCOPY も実行する必要があります。

21

プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムが失敗した。原因は、プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムが間違っているか、間違って定義されているか、異常終了したかのいずれかです。プログラム自動インストールは使用できず、メッセージ DFHPG0202 または DFHPG0203 が CSPL に書き込まれます。

22

プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムによって返されたモデルが CICS で定義されていない、または使用できない。

23

プログラム自動インストール・ユーザー・プログラムが無効なデータを返した。

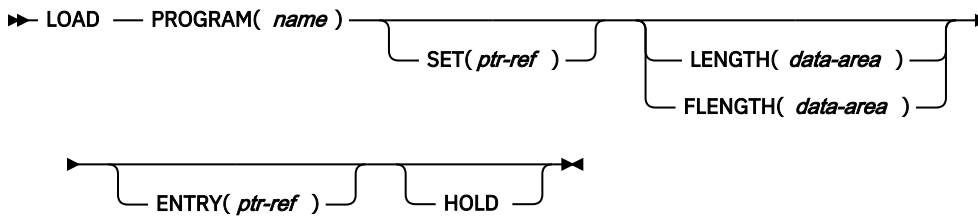
24

自動インストールが無効なプログラム名または定義を返したために、プログラムの定義が失敗した。

LOAD

CICS DFHRPL または動的 LIBRARY 連結から主記憶域にプログラムをロードします。

LOAD



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、PGMIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

動的トランザクション・ルーティングについての注: HOLD を指定して LOAD を実行したり、RELOAD=YES と定義されているリソースを使用したりすると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性を生じることがあります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

説明

ロードによって、呼び出し元タスクでアプリケーション・プログラム、テーブル、またはマップのコピーを使用できるようになります。RELOAD=NO を指定してプログラムが定義されている場合は、主記憶域にまだコピーがないときにのみ、対象オブジェクトが常駐するライブラリー連結からコピーが取り出されます。プログラムが RELOAD=YES で定義されている場合は、新しいコピーが常に LIBRARY 連結から取り出されます。(マップの詳細については、[マップ](#)を参照してください。) LOAD を使用すると、システム・オーバーヘッドが軽減されます。

オプション

ENTRY(ptr-ref)

ロードされたプログラムの入り口点のアドレスに設定されるポインター参照を指定します。CICS プログラムのロード・サービスは、ロード・モジュールのアドレッシング・モードに従って、エン트리・ポイントを以下のように設定します。

- AMODE(24): ビット 0 は 0、ビット 31 は 0。
- AMODE(31): ビット 0 は 1、ビット 31 は 0。
- AMODE(64): ビット 0 は 0、ビット 31 は 1。

アセンブラー・プログラムにおいて、リンク・エディット定義で ENTRY が明示的に定義されていないときは、CICS スタブがあるかどうか、LOAD コマンドが PLT プログラムから出されているかどうかによって、戻される入り口点が異なります。

- CICS スタブがあれば、そのスタブに合わせて入り口点アドレスに増分が加えられます。ただし、LOAD コマンドが、初期設定の最初の段階がシャットダウンの最後の段階で実行されている PLT プログラムから出された場合を除きます。
- CICS スタブがない場合は、入り口点アドレスはロード・ポイント・アドレスと同じになります。

FLENGTH(data-area)

ロードするプログラム、テーブル、またはマップの長さに設定されるフルワード・バイナリー数の区域を指定します。ロードするプログラムの長さが 32 KB よりも大きい場合は、FLENGTH を使用してください。

HOLD

ロードするプログラム、テーブル、またはマップが LOAD コマンドを出したタスクの終了時にまだ使用可能な場合には、それらを解放しないことを指定します。このタスクまたは別のタスクから RELEASE コマンドが出された場合にのみ解放されます。

HOLD を省略すると、プログラム、テーブル、またはマップはロードを出したタスクの終了時、または RELEASE コマンドが出されたときに解放されます。

ただし、プログラムが RELOAD=YES で定義されている場合は、どちらの場合も解放されません。RELEASE は無効であるため、FREEMAIN 要求を発行してプログラムを解放する必要があります。

LENGTH(data-area)

ロードするプログラム、テーブル、またはマップの長さに設定されるハーフワード・バイナリー値を設定します。LENGERR 状態の発生を防ぐために、ロードするプログラムの長さが 32 KB を超える可能性がある場合には、FLENGTH を指定してください。

PROGRAM(name)

ロードするプログラム、テーブル、またはマップの ID (1 から 8 文字) を指定します。指定する名前は、プログラムとして CICS に定義済みのものでなければなりません。ただし、AUTOINSTALL がアクティブの場合は、定義は自動的にインストールされます。

SET(ptr-ref)

プログラム、テーブル、またはマップがロードされるアドレスに設定するポインター参照を指定します。

条件**16 INVREQ**

RESP2 値:

30

プログラム・マネージャーのドメインが初期設定されていない。ロード要求が第 1 フェーズの PLT プログラムで発行されたことが原因であると思われます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

19

LENGTH が使用され、ロードされるプログラムの長さが 32 KB より大きい。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が PROGRAM(name) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラム、テーブル、またはマップがインストールされたリソース定義を持っていない場合で、プログラム自動インストールがオフに切り替わっているか、またはプログラム自動インストール制御プログラムで、プログラムを自動インストールしてはならないことが示されている。

2

プログラムが使用不能である。

以下のいずれかの理由でプログラムをロードできなかった。

- 一度目のプログラムのロードであったが、そのプログラムのロードが失敗した。通常はロード・モジュールが見つからないことが原因です。
- これがプログラムの後続のロードであるが、最初のロードに失敗した。

ロード状況をリセットするには、ロード・モジュールが DFHRPL 連結または動的 LIBRARY 連結に含まれていなければならない。SET PROGRAM NEWCOPY を実行することが必要になります。

ロード状況をリセットするには、ロード・モジュールが DFHRPL 連結または動的 LIBRARY 連結に含まれていなければならない。SET PROGRAM NEWCOPY を実行することが必要になります。

インストールされたプログラム定義がリモート・プログラム用である。

プログラムが正しくないか、または正しく定義されていないため、あるいはプログラム内での異常終了の結果として、プログラム自動インストール制御プログラムが失敗した。プログラム自動インストールは使用できず、メッセージ DFHPG0202 または DFHPG0203 が CSPL に書き込まれます。

プログラム自動インストール制御プログラムによって返されたモデルが CICS で定義されていない、または使用できない。

プログラム自動インストール制御プログラムが無効なデータを返した。

自動インストールが無効なプログラム名または定義を返したために、プログラムの定義が失敗した。

JVM プログラムに対して LOAD を実行しようとした。Java バイト・コード・プログラムは CICS ローダーによって管理されないため、このアクションは無効です。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例では、ユーザーが用意した TB1 というテーブルをロードする 方法を示します。

```
EXEC CICS LOAD PROGRAM('TB1') SET(PTR)
```

CICS の事前定義イベント・モニター点 (EMP) で収集されるモニター・データの他に、ユーザー・アプリケーション・プログラムは、CICS モニター・レコードのユーザー・フィールドにデータを提供することができます。これは、MONITOR コマンドを使用してユーザー定義 EMP を呼び出すことによって行うことができます。これらの各ユーザー EMP で、各パフォーマンス・モニター・レコード内の 1 から 16384 バイトの独自のデータを追加または変更できます。これらの 16384 バイトでは、以下の任意の組み合わせを使用することができます。

- 0 から 256 のカウンター
- 0 から 256 のクロック
- 単一の 8192 バイト文字ストリング

オプション

DATA1(data-area)

使用されているユーザー EMP のタイプによって内容が決まる 4 バイトの変数を指定します。

- ユーザー EMP に ADDCNT、SUBCNT、NACNT、EXCNT、または ORCNT オプションが指定されている場合には、DATA1 の変数は MCT ユーザー EMP 定義によって定義されているとおりに使用される区域です。
- MCT ユーザー EMP 定義に MLTCNT オプションが指定されている場合には、DATA1 の変数は、隣接する一連のフルワード (MCT ユーザー EMP 定義で定義されたユーザー・カウント・フィールドに追加される値が入っている) のアドレスをもつ区域です。
- MCT ユーザー EMP 定義に MOVE オプションが指定されている場合には、DATA1 の変数は、移動する文字ストリングのアドレスをもつ区域です。

ユーザー EMP オプションについて詳しくは、[ユーザー・イベント・モニター・ポイント - DFHMCT TYPE=EMP](#) を参照してください。

DATA2(data-area)

使用されているユーザー EMP のタイプによって内容が決まる 4 バイトの変数を指定します。

- EMP に ADDCNT、SUBCNT、NACNT、EXCNT、または ORCNT オプションが指定されていれば、DATA2 の変数は MCT ユーザー EMP 定義により定義されているとおりに使用される区域です。
- MCT ユーザー EMP 定義に MLTCNT オプションが指定されていれば、DATA2 の変数は更新されるユーザー・カウント・フィールドの数をもつ区域です。DATA2 に指定された数値は、その操作に対して MCT に定義されたデフォルトが使用されます。デフォルト値は、EMP 定義で定義したオプションによって決定されます。DATA2 でヌル値を指定すると、モニターは EMP 定義で指定したデフォルト値を使用します。DATA2 を指定しない場合は、MLTCNT 操作が正常に行われても INVREQ 状態が発生します。
- MCT ユーザー EMP 定義に MOVE オプションが指定されている場合は、DATA2 の変数は、移動する文字ストリングの長さをもつ区域です。DATA2 に指定された数値は、その操作に対して MCT に定義されたデフォルトが使用されます。デフォルト値は、EMP 定義で定義したオプションによって決定されます。DATA2 でヌル値を指定すると、モニターは EMP 定義で指定したデフォルト値を使用します。DATA2 を指定しない場合は、MOVE 操作が正常に行われても INVREQ 状態が発生します。

[アプリケーション・ネーミング・イベント・モニター・ポイント](#)では、EMP でデフォルト値が処理される方法を示す例が示されています。

ユーザー EMP オプションについて詳しくは、[ユーザー・イベント・モニター・ポイント - DFHMCT TYPE=EMP](#) を参照してください。

ENTRYNAME(data-area)

POINT 値を修飾するモニター点項目名で、モニター制御テーブル (MCT) で定義されています。

ENTRYNAME を指定しないと、デフォルトの USER が使用されます。モニター点項目名を含むアプリケーション・プログラムの 8 バイト・フィールドの名前をデータ域に指定します。

POINT(data-value)

MCT に定義されているモニター点 ID を 0 から 255 の範囲で指定します。ただし、200 から 255 の間の点 ID は、IBM プログラム・プロダクトで使用するため予約されていますので注意してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

- 1 POINT 値が 1 から 255 の範囲外である。
- 2 POINT 値が MCT に定義されていない。
- 3 DATA1 の値が無効である。
- 4 DATA2 の値が無効である。
- 5 DATA1 が必要な MCT 操作に DATA1 を指定しなかった。
- 6 DATA2 が必要な MCT 操作に DATA2 を指定しなかった。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

例えば、これらのユーザー EMP を使用して、特定のイベントの発生回数のカウントや、2つのイベントの間の時間間隔の計測が可能です。

323 ページの図 2 は、MONITOR コマンド (およびこのコマンドに必要な MCT 項目) の例です。

注:

1. 例 1 には PROG3 という名前のアプリケーションにより開始されているユーザー・クロックを示します。これは、このアプリケーションにおける 11 番目の EMP です。他のアプリケーションにおける 11 番目の EMP と区別するため、この EMP は ENTRY3.11 というタグで識別されます。開始されるクロックは、ストリングの中の最初のクロックです。
2. 例 2 では、同じアプリケーションの別の EMP によって停止されている同じユーザー・クロックを示します。EMP は ENTRY3.12 というタグによって一意的に識別されます。
3. 例 3 では、ロード目的用に予約された 32 バイトの文字ストリングにロードされているユーザー・データを示します。ロードはオフセット 0 から始まり、データの長さは 32 バイト以内です。

図 2. ユーザー EMP のコーディング例

BTS データ・コンテナ (およびその内容) をあるアクティビティから別のアクティビティに移動します。

```

sequenceDiagram
    participant MOVE
    participant CONTAINER as CONTAINER( data-value )
    participant AS as AS( data-value )
    participant FROMPROCESS
    participant FROMACTIVITY as FROMACTIVITY( data-value )
    participant TOACTIVITY as TOACTIVITY( data-value )
    participant TOPPROCESS

    MOVE->>CONTAINER: MOVE
    CONTAINER->>AS: AS( data-value )
    AS->>FROMPROCESS: FROMPROCESS
    FROMPROCESS->>TOACTIVITY: FROMACTIVITY( data-value )
    TOACTIVITY->>TOPPROCESS: TOPPROCESS
    TOPPROCESS->>MOVE: MOVE
  
```

説明

ソース・コンテナおよびターゲット・コンテナは、名前、およびそれらのコンテナを所有するアクティビティーで識別されます。ソース・コンテナを所有するアクティビティーは、以下のようにして識別することができます。

- FROMPROCESS または FROMACTIVITY オプションを指定して明示的に。
- FROMPROCESS および FROMACTIVITY オプションを省略して暗黙的に。これらのオプションが省略された場合は、現行アクティビティーが想定されます。

- ・ TOPPROCESS または TOACTIVITY オプションを指定して明示的に。

- TOPPROCESS および TOACTIVITY オプションを省略して暗黙的に。これらのオプションが省略された場合は、現行アクティビティーが想定されます。

コンテナは以下のように移動することができます。

- 現行アクティビティーから 現行アクティビティーの子へ
- 現行アクティビティーの子から現行アクティビティーへ
- 現行アクティビティーから 現行アクティビティーへ (したがって、コンテナの名前を変更します)
- 現行アクティビティーのある子から別の子へ

更に、現行アクティビティーがルート・アクティビティーの場合は、以下のようにコンテナを移動することができます。

- 現行プロセスから現行 (ルート) アクティビティーへ
- 現行プロセスから現行アクティビティーの子へ
- 現行プロセスから現行プロセスへ (したがって、コンテナの名前を変更します)
- 現行アクティビティーから 現行プロセスへ
- 現行アクティビティーの子から現行プロセスへ

アクティビティー間でのデータ移動をより効果的に行う方法として、GET CONTAINER および PUT CONTAINER の代わりに MOVE CONTAINER を使用することもできます。詳しくは、[コンテナ・コマンド](#)を参照してください。

注：

1. ソース・コンテナが存在しない場合は、エラーが発生します。
2. ターゲット・コンテナがまだ存在していない場合は、ターゲット・コンテナが作成されます。ターゲット・コンテナがすでに存在している場合は、そのコンテナの以前の内容が上書きされます。
3. あるプロセスから別のプロセスにコンテナを移動することはできません。ソース・コンテナおよびターゲット・コンテナの両方が現行プロセスの有効範囲内になければなりません。
4. プロセス・コンテナを MOVE CONTAINER コマンドのソースまたはターゲットとして指定できるのは、ルート・アクティビティーのみです。

プロセスのコンテナは、そのルート・アクティビティーのコンテナと同じではありません。

218 ページの『GET CONTAINER (BTS)』および 333 ページの『PUT CONTAINER (BTS)』も参照してください。

オプション

AS(data-value)

ターゲット・コンテナの名前を 1 文字から 16 文字で指定します。ターゲット・コンテナが既に存在している場合は、その内容が上書きされます。

CONTAINER(data-value)

移動するソース・コンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

FROMACTIVITY(data-value)

ソース・コンテナを所有するアクティビティーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。指定されている場合は、このオプションで現行アクティビティーの子 (または現行アクティビティー 自体) を指定する必要があります。

FROMPROCESS

ソース・コンテナが、現行プロセス、すなわちこのコマンドを発行するプログラムが代行して実行しているプロセスによって所有されることを示します。

TOACTIVITY(data-value)

ターゲット・コンテナを所有するアクティビティーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。指定されている場合は、このオプションで現行アクティビティーの子 (または現行アクティビティー 自体) を指定する必要があります。

TOPPROCESS

ターゲット・コンテナが、現行プロセス、すなわちこのコマンドを発行するプログラムが代行して実行しているプロセスによって所有されることを示します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

FROMACTIVITY または TOACTIVITY オプションで指定されたアクティビティーが見つかりませんでした。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

10

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

26

CONTAINER オプションで指定されたプロセス・コンテナは読み取り専用です。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

25

FROMPROCESS または TOPPROCESS オプションが使用されましたが、そのコマンドは現在アクティブになっているプロセスの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

31

リポジトリ・ファイルのレコードが使用中です。

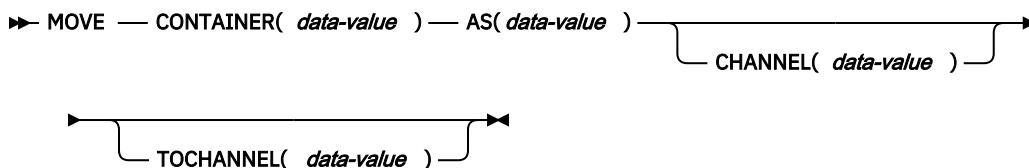
100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

MOVE CONTAINER (CHANNEL)

あるチャンネルから別のチャンネルへ、コンテナ (および、その内容) を移動します。

MOVE CONTAINER (CHANNEL)



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

MOVE CONTAINER (CHANNEL) は、あるチャンネルから別のチャンネルにコンテナを移動します。移動後、ソース・コンテナは存在しなくなります。

ソース・コンテナおよびターゲット・コンテナは、名前、およびそれらのコンテナを所有するチャンネルで識別されます。ソース・コンテナを所有するチャンネルは、以下のようにして識別できます。

- CHANNEL オプションを使用して、明示的に識別します。
- CHANNEL オプションを省略して、暗黙的に識別します。このオプションが省略された場合は、現行チャンネルが想定されます。

同様に、ターゲット・コンテナを所有するチャンネルは、以下のようにして識別できます。

- TOCHANNEL オプションを使用して、明示的に識別します。
- TOCHANNEL オプションを省略して、暗黙的に識別します。このオプションが省略された場合は、現行チャンネルが想定されます。

コンテナは以下のように移動することができます。

- あるチャンネルから別のチャンネルへ。
- 同じチャンネル内で。例えば、現行チャンネルから現行チャンネルへ。この結果、コンテナの名前が変更されます。

チャンネル間でのデータ移動をより効果的に行う方法として、**GET CONTAINER** および **PUT CONTAINER** の代わりに **MOVE CONTAINER** を使用することもできます。

注：

1. ソース・チャンネルは、**MOVE CONTAINER** コマンドを発行するプログラムの有効範囲内になければなりません。
2. **MOVE CONTAINER** コマンドを発行するプログラムの有効範囲にターゲット・チャンネルが存在していない場合は、ターゲット・チャンネルが作成されます。
3. ソース・コンテナが存在しない場合は、エラーが発生します。
4. ターゲット・コンテナがまだ存在していない場合は、ターゲット・コンテナが作成されます。ターゲット・コンテナがすでに存在している場合は、そのコンテナの以前の内容が上書きされます。
5. コンテナをそれ自体で上書きしようとしても、何も起こりません。すなわち、**CONTAINER** および **AS** オプションに同じ値を指定し、**CHANNEL** および **TOCHANNEL** オプションを両方とも省略するか、またはそれらのオプションに同じ値を与えて同じチャンネルが指定されるようにしても、ソース・コンテナは変更も削除もされません。エラー状態は発生しません。

オプション

AS(data-value)

ターゲット・コンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。ターゲット・コンテナが既に存在している場合は、その内容が上書きされます。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

コンテナ名は常に EBCDIC です。上記に示したコンテナ名の許容文字セットには、一部の EBCDIC コード・ページには同じ表現が存在しないいくつかの文字が含まれています。したがって、領域間でコンテナがシッパされる場合、それらのコンテナを命名するときに使用する文字は A-Z a-z 0-9 & ! : | " = , ; < > . - および _ です。

CHANNEL(data-value)

ソース・コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。チャンネル名 **DFHTRANSACTION** を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。このオプションが指定されていない場合は、現行チャンネルが想定されます。

CONTAINER(data-value)

移動するソース・コンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

TOCHANNEL(data-value)

ターゲット・コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 文字から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりするこ

とはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。チャンネルが存在していない場合は、そのチャンネルが作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルをシッ
プする場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9: =, ; > . - および _ に制限することを推奨します。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳しくは、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

このオプションが指定されていない場合は、現行チャンネルが想定されます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

- 1 TOCHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 2 CHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。
- 3 現行チャンネルまたは CHANNEL オプションで指定されたチャンネルのいずれかは読み取り専用です。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

- 10 CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。
- 18 AS オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

16 INVREQ

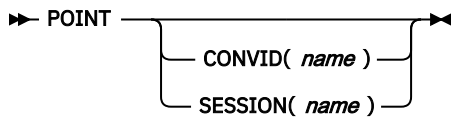
RESP2 値:

- 4 CHANNEL または TOCHANNEL オプション (あるいは両方) が指定されておらず、(このコマンドを発行したプログラムに渡されていないために) 現行チャンネルが存在しておらず、現在アクティブになっている BTS アクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。
- 30 CICS で定義されている読み取り専用コンテナは移動できません。
- 31 CICS で定義されている、既存の読み取り専用コンテナにコンテナを移動する (すなわち、上書きする) ことはできません。

POINT

LUTYPE6.1 論理装置に関する情報を入手します。

POINT



状態: NOTALLOC

説明

POINT は、指定した機能についての情報 (指定の 機能があるかどうかなど) を入手します。

このコマンドは MRO セッションで使用できます。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションと CONVID オプションの両方を省略すると、このタスクの基本機能が使用されます。

条件

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

POP HANDLE

スタックを復元します。

POP HANDLE

➡ POP HANDLE ➡

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

POP HANDLE コマンドを使用して、**IGNORE CONDITION** コマンド、**HANDLE ABEND** コマンド、**HANDLE AID** コマンド、および **HANDLE CONDITION** コマンドの結果を、**PUSH HANDLE** コマンドが現行のリンク・レベルで実行される前の状態に復元します。

制約事項: このコマンドは、COBOL、PL/I、およびアセンブラ言語アプリケーション (ただし、AMODE(64) アセンブラ言語アプリケーションを除く) でのみサポートされています。サポートされている他のすべての高水準言語では使用できません。

このコマンドは、例えば、主プログラムに組み込まれたサブルーチンへ分岐するときなどに役立ちます。

CICS プログラムが (同じ論理レベルで) サブルーチンを呼び出すときに、通常、制御を受け取るプログラムまたはルーチンが現行の **HANDLE** コマンドを継承します。これらのコマンドは、呼び出し先プログラム内では適切でない場合があります。呼び出し先プログラムは、**PUSH HANDLE** を使用して既存の **HANDLE** コ

マンドを延期することができ、また、制御を呼び出し元へ戻す前に、**POP HANDLE** コマンドを使用して元のコマンドを復元することができます。

注：CICS プログラムが EXEC CICS LINK を使用して別の CICS プログラムを呼び出すと、HANDLE 結果はリンク先プログラムには継承されず、CICS は **HANDLE ABEND** 出口を見つけるために先行論理レベルを検索します。LINK および HANDLE ABEND 間の関係の詳細については、[異常終了のリカバリー](#)を参照してください。

タスク内で **PUSH HANDLE ... POP HANDLE** コマンド・シーケンスをネストすることができます。各 POP HANDLE コマンドは、指定された内容一連を復元します。

条件

16 INVREQ

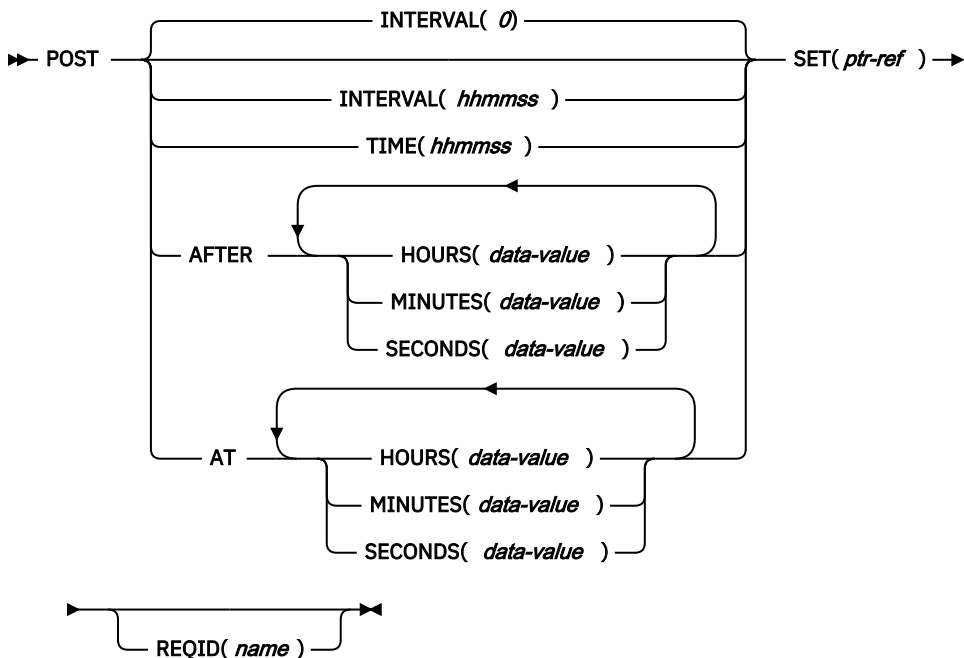
対応する **PUSH HANDLE** コマンドが、現行のリンク・レベルで実行されていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

POST

指定した時間が満了した場合に通知を要求します。

POST



状態: EXPIRED、INVREQ

動的トランザクション・ルーティングについての注: 後で別のタスクによって CANCEL される場合に POST を使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

POST は、指定の時間が満了したことを示す通知を要求します。このコマンドに応答して、CICS は、タイマー・イベント制御域をテストに使用できるようにします。この 4 バイトの制御域は 2 進ゼロに初期設定され、SET オプションで指定されているポインター参照がそのアドレスに設定されます。

指定した時間が満了すると、タイマー・イベント制御域が通知されます。つまり、最初のバイトは X'40' に、3 番目のバイトは X'80' に設定されます。テストの通知は、次のいずれかの方法で行うことができます。

- タイマー・イベント制御域をある時間間隔で検査する。CICS に、その区域に通知をする機会を与えなければなりません。つまり、区域をテストする前に、タスクは CICS の制御権を解放しなければなりません。通常は、この状態は他のコマンドの発行によって満たされます。タスクが長い内部機能を実行している場合は、SUSPEND コマンドを出して制御権を強制的に解放させることができます。
- WAIT EVENT コマンドまたは WAIT EXTERNAL コマンドによってタスク・アクティビティをタイマー・イベント制御域が通知されるまで延期する。この処置は、DELAY コマンドを出した場合と似ていますが、POST コマンドのあとに WAIT EVENT または WAIT EXTERNAL コマンドを続けると、POST コマンドを出したあとでも処理を続けることができます。DELAY コマンドは、タスク・アクティビティを直ちに延期します。他のタスクは、POST コマンドによってセットアップされたイベントを待機してはなりません。
- WAITCICS を使用する。

POST コマンドを発行したトランザクションがまだ存在し、次のいずれも発行していない場合は、その POST コマンドに関連付けられているタイマー・イベント制御域が存在します。

- その後の POST コマンド
- その POST の CANCEL
- ローカルの START コマンド

リモート・システムのトランザクションが LOCALQ を YES に設定して定義され、かつローカル・キューイングが実行されているのでない限り、そのトランザクションを指定している START コマンドを発行しても、POST コマンドによって設定されているイベントには影響しません。

- その後の DELAY コマンド

POST を発行したトランザクションが存在し、次のいずれかが発生した場合、タイマー・イベント制御域は通知を受けます。

- その POST の時間が満了した。
- 別のトランザクションがその POST の REQID を使用して CANCEL を発行した。

タイマー・イベント制御域はさまざまな理由から解放されます。解放が行われた場合には、POST コマンドによってセットアップされたイベントに WAIT コマンドを出した他のタスクの結果は、予測できません。

ただし、他のタスクが POST コマンドに関連する REQID へのアクセス権を持っている場合には、そのイベントを取り消すことができます。(63 ページの『CANCEL』コマンドの REQID オプションの説明を参照してください。)

タスクがある時点でもつことのできるアクティブ POST コマンドは、1 つだけです。DELAY または POST コマンド、あるいはトランザクションを指定している START コマンドをローカル・システムで出すと、タスクが先に発行した POST コマンドと置き換えられます。

デフォルトは INTERVAL(0) ですが、C の場合のデフォルトは AFTER HOURS(0) MINUTES(0) SECONDS(0) になります。

オプション

AFTER

経過する時間間隔を指定します。

AFTER および AT に時刻を入力するには、以下の 2 とおりの方法があります。

1. HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 59)、および SECONDS(0 から 59) のうちの 2 つ以上の組み合わせ。HOURS(1) SECONDS(3) は、1 時間と 3 秒 (分はデフォルトのゼロと見なされます) を表します。
2. HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 5999)、または SECONDS(0 から 359 999) のうちの 1 つ。HOURS(1) は 1 時間を表します。MINUTES(62) は 1 時間 2 分を表します。SECONDS(3723) は 1 時間 2 分 3 秒を表します。

AT

満了時刻を指定します。時間の入力方法については、AFTER オプションを参照してください。

HOURS(data-value)

0 から 99 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

INTERVAL(hhmmss)

POST コマンドの実行時から経過する時間間隔を指定します。**mm** および **ss** は 0 から 59 の範囲です。指定した時間は、コマンドの実行時に CICS によって現行クロック時間に追加され、満了時間が計算されます。

このオプションは、タイマー・イベント制御域が通知される時刻を指定する場合に使用します。

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、AFTER/AT HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用することをお勧めします。INTERVAL を使用することもできますが、指定された値が整数定数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡される値がパック 10 進数形式であることを確認する必要があります。

MINUTES(data-value)

HOURS または SECONDS も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、MINUTES のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 5999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

REQID(name)

POST 要求を識別する名前 (1 から 8 文字) を指定します。この名前は固有である必要があります。このオプションを使用してアプリケーション定義の名前を指定するのも、他のトランザクションに POST 要求を取り消させるための 1 つの方法になります。

独自の REQID を指定しない場合は、CICS が EXEC インターフェース・ブロックの EIBREQID フィールドに固有の要求 ID を生成します。独自の REQID と同様に、この REQID を他のトランザクションで使用して、POST 要求を取り消すことができます。

他のタスクが満了前の POST 要求を取り消せるようにするには、要求 ID を動的に利用できるようにしなければなりません。例えば、要求 ID を TS キュー (このキューの名前は、POST 要求を取り消そうとしている他のアプリケーションに認識されている) に入れておくのも、要求 ID を他のトランザクションに渡すことができる 1 つの方法です。

SECONDS(data-value)

HOURS または MINUTES も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、SECONDS のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 359 999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

SET(ptr-ref)

CICS が生成する 4 バイトのタイマー・イベント制御域に設定するポインター参照を指定します。この領域は 2 進ゼロに初期設定されます。指定した時間が満了すると、最初のバイトは X'40'、3 番目のバイトは X'80' に設定されます。

タイマー・イベント制御域は、常に共用動的ストレージ (SDSA) の 16MB 境界より下にあります。

TIME(hhmmss)

タイマー・イベント制御域の通知が行われる時刻を指定します。

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、AFTER/AT HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用することをお勧めします。TIME を使用することもできますが、指定した値が整数定数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡す値がパック 10 進数形式になっていることを確認する必要があります。[インターバル制御](#) の満了時に関するセクションを参照してください。

条件

31 EXPIRED

コマンドを実行した時点で、指定した時刻がすでに満了している場合に発生します。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

時間が有効範囲外である。

5

分が有効範囲外である。

6

秒が有効範囲外である。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- POST コマンドが CICS 処理に対して無効である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、30 秒後に通知されるタスクのタイマー・イベント制御域を要求する方法を示しています。

```
EXEC CICS POST  
      INTERVAL(30)  
      REQID('RBL3D')  
      SET(PREF)
```

以下の例では、指定の時刻になったら通知されるようにする方法を示します。コマンドでは要求 ID が指定されていないため、CICS が自動的に割り当て、その要求 ID を EIB 内の EIBREQID フィールドのアプリケーション・プログラムに返します。

```
EXEC CICS POST  
      TIME(PACKTIME)  
      SET(PREF)
```

PURGE MESSAGE

BMS 論理メッセージの作成を中止します。

PURGE MESSAGE

►► PURGE MESSAGE ◄◄

状態: Full BMS: INVREQ、TSIOERR

説明

PURGE MESSAGE は、BMS 論理メッセージの作成を中止します。CICS 一時記憶域にすでに書き込まれている装置依存のデータ・ストリームの任意のページを含む、現行の論理メッセージを削除します。そのあと、アプリケーション・プログラムは新しい論理メッセージを作成することができます。

主記憶装置または一時記憶域内に作成済みの論理メッセージの部分が削除されます。

マップ定義マクロについては、[BMS マクロ](#)を参照してください。

PURGE MESSAGE は、全機能 BMS でのみ使用できます。BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

PURGE MESSAGE コマンドが、分散プログラム・リンク・サーバー・プログラムに呼び出された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

PUSH HANDLE

スタックを延期します。

PUSH HANDLE

➡ PUSH HANDLE ➡

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

PUSH HANDLE コマンドを使用して、**IGNORE CONDITION** コマンド、**HANDLE ABEND** コマンド、**HANDLE AID** コマンド、および **HANDLE CONDITION** コマンドの現行の効果を中斷状態にすることができます。

制約事項: このコマンドは、COBOL、PL/I、およびアセンブラー言語アプリケーション (ただし、AMODE(64) アセンブラー言語アプリケーションを除く) でのみサポートされています。サポートされている他のすべての高水準言語では使用できません。

このコマンドは、例えば、主プログラムに組み込まれたサブルーチンへ分岐するときなどに役立ちます。

CICS プログラムが同じ論理レベルでサブルーチンを呼び出すときに、通常、制御を受け取るプログラムまたはルーチンが現行の **HANDLE** コマンドを継承します。これらのコマンドは、呼び出し先プログラム内では適切でない場合があります。呼び出し先プログラムは、**PUSH HANDLE** を使用して既存の **HANDLE** コマンドを延期することができます。

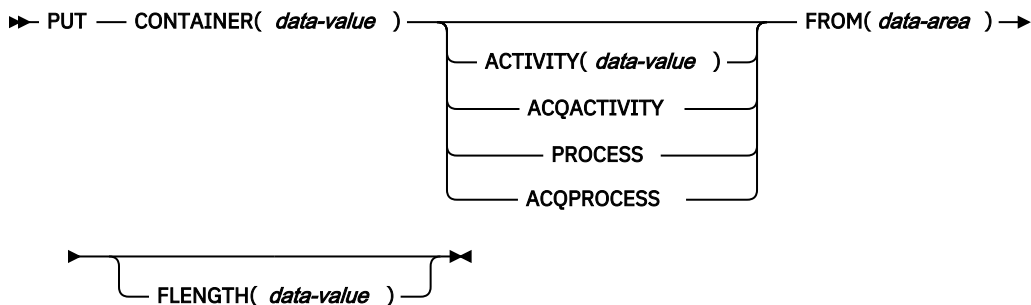
注: CICS プログラムが EXEC CICS LINK を使用して別の CICS プログラムを呼び出すと、**HANDLE CONDITION** オプションはリンク先プログラムには継承されず、CICS は **HANDLE ABEND** 出口を見つけるために先行論理レベルを検索します。LINK および HANDLE ABEND 間の関係の詳細については、[異常終了のリカバリー](#) を参照してください。

タスク内で **PUSH HANDLE ... POP HANDLE** コマンド・シーケンスをネストすることができます。各 **PUSH HANDLE** コマンドは、一連の指定をスタックします。

PUT CONTAINER (BTS)

指定された BTS データ・コンテナにデータを保管します。

PUT CONTAINER (BTS)



状態: ACTIVITYERR、CONTAINERERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、PROCESSBUSY

説明

PUT CONTAINER (BTS) は、データを保管し、指定された BTS アクティビティーまたはプロセスに関連付けられているコンテナにそれを配置します。

コンテナは名前で識別されます。コンテナを所有するプロセスまたはアクティビティーは、以下のようにして識別することができます。

- PROCESS または ACTIVITY 関連オプションの 1 つを指定して、明示的に識別します。
- PROCESS および ACTIVITY 関連のオプションを省略して、暗黙的に識別します。これらのオプションが省略された場合は、現行アクティビティーが想定されます。

注：

1. 1 つのアクティビティーに関連付けることができるコンテナの数に制限はありません。
2. 異なるアクティビティーが、同じ名前のコンテナ (これらは異なるコンテナです) を所有することができます。
3. 指定されたコンテナがまだ存在していない場合は、そのコンテナが作成されます。指定されたコンテナがすでに存在している場合は、そのコンテナの以前の内容が上書きされます。
4. プロセスによって所有されるコンテナ (プロセス・コンテナ) は、そのプロセス内のすべてのアクティビティーで読み取ることができます。ただし、これらのコンテナを更新できるのは、ルート・アクティビティーか、またはそのプロセスを獲得したプログラムのみです。

プロセスのコンテナは、そのルート・アクティビティーのコンテナと同じではありません。

218 ページの『GET CONTAINER (BTS)』および 323 ページの『MOVE CONTAINER (BTS)』も参照してください。

オプション

ACQACTIVITY

以下のいずれかを示します。

- このコマンドを発行するプログラムがプロセスを獲得していた場合は、そのプロセスのルート・アクティビティーによってコンテナが所有されることを示します。
- 獲得していなかった場合は、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってそのプログラムが獲得したアクティビティーによってコンテナが所有されることを示します。

ACQPROCESS

コマンドを発行するプログラムが現行の作業単位で獲得したプロセスによってコンテナが所有されることを示します。

ACTIVITY(data-value)

コンテナを所有するアクティビティーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。これは現行アクティビティーの子である必要があります。

CONTAINER(data-value)

データが配置されるコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > です。- および _ です。空白文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。

LENGTH(data-value)

データを読み取るデータ域の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FROM(data-area)

保管されるデータが読み取られる作業用ストレージの領域を指定します。

PROCESS

データの配置先のコンテナが、現行プロセス、すなわちこのコマンドを発行するプログラムが代行して実行しているプロセスによって所有されていることを示します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティーを検出できませんでした。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

10

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

18

CONTAINER オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

26

CONTAINER オプションで指定されたプロセス・コンテナは読み取り専用です。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

DATATYPE オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。DATATYPE は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する PUT CONTAINER コマンドでのみ有効です。PUT CONTAINER (BTS) コマンドでは無効です。

2

FROMCCSID オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。FROMCCSID は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する PUT CONTAINER コマンドでのみ有効です。PUT CONTAINER (BTS) コマンドでは無効です。

4

コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

15

ACQPROCESS オプションが使用されていますが、要求を発行した作業単位でプロセスが獲得されていません。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティーを獲得していませんでした。

25

PROCESS オプションが使用されましたが、そのコマンドは現在アクティブになっているプロセスの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

31

リポジトリ・ファイルのレコードが使用中です。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

106 PROCESSBUSY

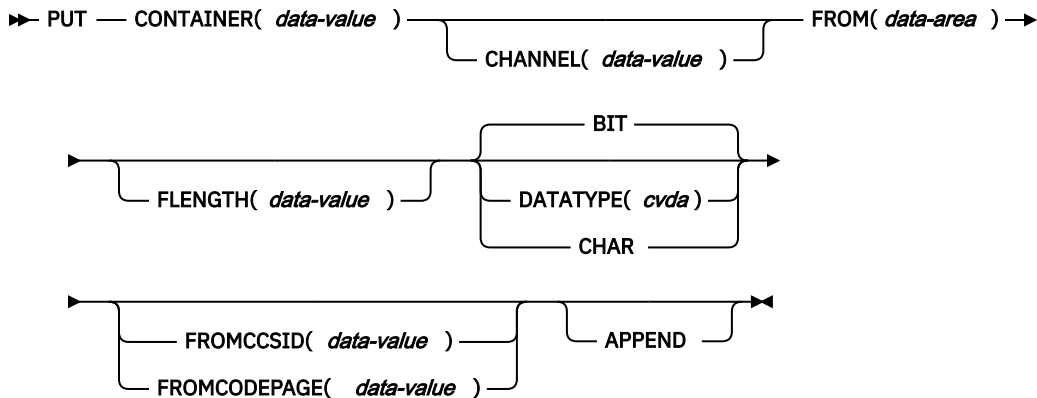
RESP2 値:

プロセス・レコードが別のタスクによってロックされているため、要求を満たすことができませんでした。

PUT CONTAINER (CHANNEL)

指定されたチャンネル・コンテナにデータを配置します。

PUT CONTAINER (CHANNEL)



状態: CCSIDERR、CHANNELERR、CODEPAGEERR、CONTAINERERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

PUT CONTAINER (CHANNEL) は、指定されたチャンネルに関連付けられているコンテナにデータを配置します。

コンテナは名前で識別されます。

コンテナを所有するチャンネルを明示的に識別するには、CHANNEL オプションを指定します。暗黙的に識別するには、CHANNEL オプションを省略します。このオプションが省略された場合は、現行のチャンネルが想定されます。現行チャンネルがない場合、コマンドは EXEC CICS PUT CONTAINER (BTS) コマンドであると想定されます。詳しくは、[333 ページの『PUT CONTAINER \(BTS\)』](#)を参照してください。

指定されたコンテナが存在していない場合は、そのコンテナが作成されます。APPEND オプションを指定しない限り、指定されたコンテナが存在している場合は、そのコンテナの以前の内容が上書きされます。指定されたチャンネルが存在していない場合は、そのチャンネルが作成されます。

1つのチャンネルに関連付けることができるコンテナの数に制限はありません。個々のコンテナのサイズは、使用可能なストレージの量によってのみ制限されます。



注意: 複数の大きなコンテナを作成すると、他のアプリケーションで利用できるストレージの量が制限される可能性があります。

オプション

APPEND

コンテナに渡されるデータを、コンテナ内の既存の内容に追加することを指定します。このオプションが指定されていない場合、コンテナに渡されたデータによって、コンテナ内の既存の内容が上書きされます。

CHANNEL(data-value)

コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % ? ! : | " = , ; > . - および _ です。空白文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルをシッ
プする場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9: =, ; > . - および _ に制限することを推奨します。

チャンネルが存在していない場合は、そのチャンネルが作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・
レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、
チャンネルの有効範囲を参照してください。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レ
ベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザク
ションで常にアクセス可能です。詳しくは、チャンネルおよびコンテナを参照してください。

CONTAINER(data-value)

データが配置されるコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % ? ! : | " = , ; > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め
込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末
尾にブランクが埋め込まれます。

CICS によって要求された場合以外は、DFH で始まるコンテナ名を使用しないでください。

コンテナ名は常に EBCDIC です。前述の、コンテナ名に使用できる文字セットには、EBCDIC コー
ド・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でコンテナ
ーをシップする場合は、名前に使用する文字を A-Z 0-9: =, ; > . - および _ に制限することを推奨しま
す。

DATATYPE(cvda)

コンテナに書き込むデータのタイプを指定します。このオプションは、新規のコンテナのみに適
用されます。コンテナが存在する場合、コンテナのデータ・タイプは作成時に設定されているた
め、変更できません。CVDA 値は次のとおりです。

BIT

ビット・データ。コンテナ内のデータは変換できません。FROMCCSID が指定されていない場合
は、これがデフォルト値になります。

CHAR

文字データ。コンテナに格納するデータは、FROMCCSID 値または FROMCODEPAGE 値の設定に
基づいて (必要に応じて) 変換されます。FROMCCSID オプションと FROMCODEPAGE オプション
を指定しない場合は、**LOCALCCSID** システム 初期設定パラメーターで指定されている領域の CCSID
でデータがエンコードされることになります。

コンテナ内のすべてのデータが、単一の文字ストリングとして変換されます。SBCS コード・ペ
ージの場合、複数の文字フィールドで構成される構造は、1 バイト文字ストリングと同等です。た
だし、DBCS コード・ページの場合は、これには該当しません。DBCS コード・ページを使用する
場合は、データ変換が適切に行われるためには、それぞれの文字ストリングを別個のコンテナに
書き込む必要があります。

FLENGTH(data-value)

データを読み取るデータ域の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FROM(data-area)

データをコンテナに書き込む際の書き込み元のデータ領域を指定します。

FROMCCSID(data-value)

コンテナに挿入する文字データの現行のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー
数で指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字で指定する場
合は、代わりに FROMCODEPAGE オプションを使用します。このオプションを使用するのは、コンテナ
ーに配置するデータを、LOCALCCSID システム 初期設定パラメーターで指定されている領域の CCSID
でエンコードしない場合です。

FROMCCSID オプションを指定した場合は、DATATYPE(DFHVALUE(CHAR)) が暗黙指定されます。

FROMCODEPAGE(data-value)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、
またはコンテナに挿入する文字データの現行のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を

指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

FROMCODEPAGE オプションを指定した場合は、DATATYPE(DFHVALUE(CHAR)) が暗黙指定されます。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

- 1 FROMCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。
- 2 FROMCCSID オプションに指定された CCSID とコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません。コンテナの CCSID は、このコンテナに対して最初の PUT CONTAINER コマンドで指定またはデフォルト設定された値です。無効な各組み合わせの初回使用時に、CICS はエラー・メッセージ DFHAP0802 を発行します。このメッセージには、CCSID のペアが含まれています。
- 4 1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった各文字は、変換されたデータ内ではブランクに置き換えられています。
- 5 コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。このエラーは、PUT のターゲットが CICS によって作成された既存のコンテナである場合にのみ発生する可能性があります。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

- 1 CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 3 現行チャンネルまたは CHANNEL オプションで指定されたチャンネルのいずれかは読み取り専用です。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

- 1 FROMCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。
- 2 FROMCODEPAGE オプションに指定されたコード・ページとコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません。コンテナの CCSID は、このコンテナに対する最初の PUT CONTAINER コマンドで、FROMCODEPAGE または FROMCCSID のいずれかを使用して指定された、またはデフォルト設定された値です。無効な各組み合わせの初回使用時に、CICS はエラー・メッセージ DFHAP0802 を発行します。このメッセージには、CCSID のペアが含まれています。
- 4 1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかったそれぞれの文字は、変換後のデータでブランクに置き換えられました。このエラーは、PUT のターゲットが既存のコンテナである場合にのみ発生する可能性があります。
- 5 コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。このエラーは、PUT のターゲットが CICS によって作成された既存のコンテナである場合にのみ発生する可能性があります。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

- 18 CONTAINER オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

注：これは、CHANNEL 属性が設定されておらず、デフォルトの CHANNEL がない場合に発生する可能性があります。コマンドが PUT CONTAINER (BTS) として解釈されて、BTS 命名規則に従って妥当性検査される可能性があります。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

DATATYPE オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。DATATYPE は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する PUT CONTAINER コマンドでのみ有効です。

2

FROMCCSID オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。FROMCCSID は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する PUT CONTAINER コマンドでのみ有効です。

4

CHANNEL オプションが指定されておらず、(このコマンドを発行したプログラムに渡されていないために) 現行チャンネルが存在しておらず、現在アクティブになっている BTS アクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

30

CICS で定義されている読み取り専用コンテナに書き込みを行おうとしました。

32

DATATYPE に CHAR および BIT 以外の CVDA 値が指定されていました。

33

既存のコンテナのデータ型を変更しようとしてしました。

34

BIT のデータ型は、CCSID では無効です。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

FLENGTH オプションに負の値が指定されていました。

PUT64 CONTAINER

指定されたチャンネル・コンテナに、64 ビット・ストレージからのデータを配置します。このコマンドは、Language Environment (LE) プログラム以外の AMODE(64) アセンブラ言語アプリケーション・プログラム専用です。CICS Business Transaction Services (BTS) コンテナはサポートされていません。

[アセンブラ言語プログラミングの制約事項および要件](#)を参照してください。


```

graph LR
    PUT64[PUT64] --- CONTAINER[CONTAINER( data-value )]
    CONTAINER --- CHANNEL[CHANNEL( data-value )]
    CHANNEL --- FROM[FROM( data-area64 )]
    FROM --- BIT[BIT]
    FROM --- DATATYPE[DATATYPE( cvda )]
    FROM --- CHAR[CHAR]
    BIT --- FLENGTH[FLENGTH( data-value )]
    BIT --- APPEND[APPEND]
    DATATYPE --- FROMCCSID[FROMCCSID( data-value )]
    DATATYPE --- FROMCODEPAGE[FROMCODEPAGE( data-value )]
  
```

このコマンドはスレッド・セーフです。

PUT64 CONTAINER は、指定されたチャンネルに関連付けられているコンテナに、64 ビット・ストレージからのデータを配置します。

指定されたコンテナが存在していない場合は、そのコンテナが作成されます。APPEND オプションを指定しない限り、指定されたコンテナが存在している場合は、そのコンテナの以前の内容が上書きされます。指定されたチャネルが存在していない場合は、そのチャネルが作成されます。

注: 複数の大きなコンテナを作成すると、他のアプリケーションで利用できるストレージの量が制限される可能性があることに注意してください。

コンテナに渡されるデータを、コンテナ内の既存の内容に追加することを指定します。このオプションが指定されていない場合、コンテナに渡されたデータによって、コンテナ内の既存の内容が上書きされます。

コンテナを所有するチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % ? ! : | " = , ; > . - および _ です。空白文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。

チャンネルが存在していない場合は、そのチャンネルが作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、チャンネルの有効範囲を参照してください。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳しくは、チャンネルおよびコンテナを参照してください。

CONTAINER(data-value)

データが配置されるコンテナの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。空白文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾に空白が埋め込まれます。

CICS によって要求された場合以外は、DFH で始まるコンテナ名を使用しないでください。

コンテナ名は常に EBCDIC です。前述の、コンテナ名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でコンテナをシッパする場合は、名前に使用する文字を A-Z 0-9 & : = , ; < > . - および _ に制限することを推奨します。

DATATYPE(cvda)

コンテナに書き込むデータのタイプを指定します。このオプションは、新規のコンテナのみに適用されます。コンテナが存在する場合、コンテナのデータ・タイプは作成時に設定されているため、変更できません。CVDA 値は以下のとおりです。

BIT

ビット・データ。コンテナ内のデータは変換できません。FROMCCSID が指定されていない場合は、これがデフォルト値になります。

CHAR

文字データ。コンテナに格納するデータは、FROMCCSID 値または FROMCODEPAGE 値の設定に基づいて (必要に応じて) 変換されます。FROMCCSID オプションと FROMCODEPAGE オプションを指定しない場合は、**LOCALCCSID** システム初期設定パラメーターで指定されている領域の CCSID でデータがエンコードされることになります。

コンテナ内のすべてのデータが、単一の文字ストリングとして変換されます。SBCS コード・ページの場合、複数の文字フィールドで構成される構造は、1 バイト文字ストリングと同等です。ただし、DBCS コード・ページの場合は、これには該当しません。DBCS コード・ページを使用する場合は、データ変換が適切に行われるためには、それぞれの文字ストリングを別個のコンテナに書き込む必要があります。

FLENGTH(data-value)

データを読み取るデータ域の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FROM(data-area64)

データをコンテナに書き込む際の書き込み元のデータ領域の 64 ビット・データ域参照を指定します。*data-area64* は、64 ビット・ポインターによって参照される領域を参照します。この領域は、64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージにすることができます。

FROMCCSID(data-value)

コンテナに挿入する文字データの現行のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数で指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字で指定する場合は、代わりに FROMCODEPAGE オプションを使用します。このオプションを使用するのは、コンテナに配置するデータを、LOCALCCSID システム初期設定パラメーターで指定されている領域の CCSID でエンコードしない場合です。

FROMCCSID オプションを指定した場合は、DATATYPE(DFHVALUE(CHAR)) が暗黙指定されます。

FROMCODEPAGE(data-value)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、またはコンテナに挿入する文字データの現行のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

FROMCCSID オプションを指定した場合は、DATATYPE(DFHVALUE(CHAR)) が暗黙指定されます。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

- 1 FROMCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。
- 2 FROMCCSID オプションに指定された CCSID とコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません。コンテナの CCSID は、このコンテナに対して最初の PUT CONTAINER コマンドで指定またはデフォルト設定された値です。無効な各組み合わせの初回使用時に、CICS はエラー・メッセージ DFHAP0802 を発行します。このメッセージには、CCSID のペアが含まれています。
- 4 1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった文字はそれぞれ、変換済みデータ内で空白に置き換えられます。
- 5 コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。このエラーは、PUT のターゲットが CICS によって作成された既存のコンテナである場合にのみ発生する可能性があります。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

- 1 CHANNEL オプションで指定された名前に、無効な文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 3 現行チャネルまたは CHANNEL オプションで指定されたチャネルのいずれかは読み取り専用です。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

- 1 FROMCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。
- 2 FROMCODEPAGE オプションに指定されたコード・ページとコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません。コンテナの CCSID は、このコンテナに対する最初の PUT CONTAINER コマンドで、FROMCODEPAGE または FROMCCSID のいずれかを使用して指定された、またはデフォルト設定された値です。無効な各組み合わせの初回使用時に、CICS はエラー・メッセージ DFHAP0802 を発行します。このメッセージには、CCSID のペアが含まれています。
- 4 1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった文字はそれぞれ、変換済みデータ内で空白に置き換えられます。このエラーは、PUT のターゲットが既存のコンテナである場合にのみ発生する可能性があります。
- 5 コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。このエラーは、PUT のターゲットが CICS によって作成された既存のコンテナである場合にのみ発生する可能性があります。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

- 18 CONTAINER オプションで指定された名前に、無効な文字または文字の組み合わせが含まれていません。

16 INVREQ

RESP2 値:

- 1 DATATYPE オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。DATATYPE は、(明示的にまたは暗黙的に) チャネルを指定する PUT CONTAINER コマンドでのみ有効です。

2

FROMCCSID オプションが指定されましたが、CHANNEL オプションが指定されていないので、現行チャンネルはありません (このコマンドを発行したプログラムに CHANNEL オプションが渡されなかったため)。FROMCCSID は、(明示的にまたは暗黙的に) チャンネルを指定する PUT CONTAINER コマンドでのみ有効です。

4

CHANNEL オプションの指定がなく、現行のチャンネルがありません (コマンドを発行したプログラムにチャンネルが渡されなかったため)。

30

CICS で定義されている読み取り専用コンテナーに書き込みを行おうとしました。

32

DATATYPE に CHAR および BIT 以外の CVDA 値 が指定されていました。

33

既存のコンテナーのデータ型を変更しようとしてしました。

34

BIT のデータ型は、CCSID では無効です。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

FLENGTH オプションに負の値が指定されていました。

QUERY CHANNEL

チャンネル内のコンテナーの数をカウントします。

QUERY CHANNEL

►► QUERY CHANNEL(*data-value*) — CONTAINERCNT(*data-area*)►►

条件: CHANNELERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

QUERY CHANNEL は、指定チャンネル内のコンテナーの数をカウントします。

CHANNEL オプションを指定して、チャンネルを明示的に指定する必要があります。QUERY CHANNEL コマンドは、どのチャンネルでも使用できます。これには、トランザクション・チャンネル (DFHTRANSACTION) や CICS が作成したチャンネルも含まれます。プログラムの現行チャンネル (プログラムを呼び出すために使用されたチャンネル) の名前を調べるには、EXEC CICS ASSIGN CHANNEL コマンドを使用します。

オプション

CHANNEL(data-value)

チャンネルの名前を 1 から 16 文字で指定します。

CONTAINERCNT(data-area)

指定されたチャンネル内のコンテナー数のカウントを、フルワード・バイナリー値で返します。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

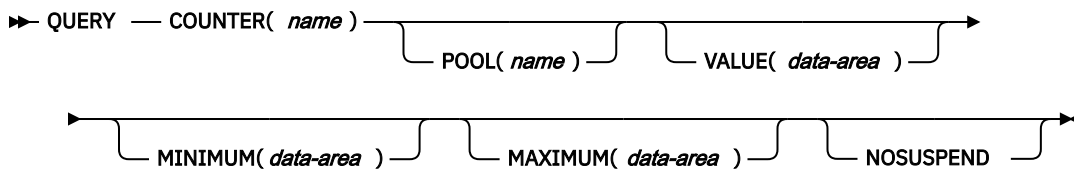
2

CHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

QUERY COUNTER および QUERY DOUNTER

指定されたカウンターを照会します。フルワード符号付きカウンターの場合は COUNTER を、ダブルワード符号なしカウンターの場合は DOUNTER を使用します。

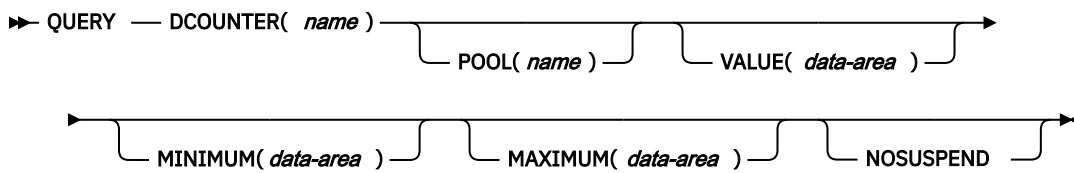
QUERY COUNTER



状態: BUSY、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

QUERY DOUNTER



状態: BUSY、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

このカウンター・コマンドは、名前付きカウンターの現行値、最大値、および最小値を返します。

この名前付きカウンター・コマンドにフルワードおよびダブルワードの変数を指定することについては、2 ページの『CICS コマンドの引数値』を参照してください。

オプション

COUNTER(name)

照会するフルワード・カウンターの名前を 16 文字で指定します。名前に有効な文字は A から Z、0 から 9、\$ @ # および _ (下線) です。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

DOUNTER(name)

照会するダブルワード・カウンターの名前を 16 文字で指定します。名前に有効な文字は A から Z、0 から 9、\$ @ # および _ (下線) です。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

MAXIMUM(data-area)

CICS が名前付きカウンターの最大値を返すデータ域を指定します。CICS は、COUNTER コマンドにはフルワード符号付きバイナリー値を返し、DOUNTER コマンドにはダブルワード符号なしバイナリー値を返します。

MINIMUM(data-area)

CICS が名前付きカウンターの最小値を返すデータ域を指定します。CICS は、COUNTER コマンドにはフルワード符号付きバイナリー値を返し、DOUNTER コマンドにはダブルワード符号なしバイナリー値を返します。

NOSUSPEND

カップリング・ファシリティ構造の再作成時にアプリケーション・プログラムに即時に戻ることを指定します。NOSUSPEND パラメーターを省略すると、要求は成功するまで再試行されます。NOSUSPEND を指定すると、要求は即時に失敗し、CICS は BUSY、RESP2=500 を返します。

POOL(poolname)

名前付きカウンターが常駐するプールの名前を指定します。

プール・セレクトー・ストリングに有効な文字は、A から Z、0 から 9、\$、@、#、および _ (下線) です。 *name* が 8 文字より少ない名前を含む変数である場合は、 末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

このパラメーターはオプションです。 プールの名前を省略すると、プール・セレクトー値は 8 を使用します。

一致する項目が DFHNCOPT オプション・テーブル内にない場合、CICS は NCPLDFT システム 初期化パラメーターで指定された名前を使用します。このパラメーターは、デフォルトの名前付きカウンター・プールを指定します。

DFHNCO マクロを使用する名前付きカウンター・オプション・テーブルの生成について詳しくは、[名前付きカウンター・サーバー](#)を参照してください。

VALUE(data-area)

CICS が名前付きカウンターの現行値を戻すデータ域を指定します。CICS は、COUNTER コマンドにはフルワード符号付きバイナリー値を返し、DCOUNTER コマンドにはダブルワード符号なしバイナリー値を返します。

名前付きカウンターが counter-at-limit 状態にある場合、CICS が例外条件を戻さない点に注意してください。この場合、CICS は、符号なし加算を使用して、カウンターに指定または想定されている最大値より 1 大きい値を正規応答で返します。最大値が、符号付きフルワードで保持できる正の最大数である場合、counter-at-limit 状態で QUERY COUNTER から戻される値は、負の最大数となります。

条件

128 BUSY

RESP2 値:

500

NOSUSPEND オプションがコマンドで指定され、カップリング・ファシリティ構造は現在、再作成時に使用できません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

201

名前付きカウンターを検出できませんでした。

301

サーバーで、名前付きカウンター・インターフェースによる 理解が不能なエラー・コードが報告されました。一般的に、インターフェース・ロード・モジュール DFHNCIF の保守またはリリース・レベルが、サーバーのものより低くなければ、このようなことは発生しません。

303

構成上の障害または接続の切断などの予期しないエラーが、カップリング・ファシリティへのアクセスに使用されるマクロで発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログのメッセージ DFHNC0441 を参照してください。

304

プログラム内に指定されているプール選択パラメーターは、現在のオプション・テーブルを使用して有効なサーバー名に解決されません。

305

インターフェースは、選択された名前付きカウンター・プールのサーバーへの接続を 確立できません。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログ内の AXM サービス・メッセージ (AXMSCnnnn) を参照してください。

306

要求のサーバー処理中に異常終了が発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログおよびサーバー・ジョブ・ログのメッセージを参照してください。

308

プール名の解決に必要な DFHNCOPT オプション・テーブル・モジュールをロードできませんでした。

309

オプション・テーブルの処理中に、名前付きカウンター・インターフェースで不明な項目形式が検出されました。オプション・テーブルが正しく生成されていないか、または DFHNCIF インターフェース・ロード・モジュールがオプション・テーブルと同じリリース・レベルではありません。

310

指定されたプール名と一致するオプション・テーブル項目でユーザー出口プログラムが指定されましたが、そのユーザー出口プログラムはオプション・テーブルを使用してリンク・エディットされていないため、ロードできません。

311

名前付きカウンター・サーバーからクライアント領域インターフェース・モジュール DFHNCIF への応答は、システム管理下の再ビルドが進行中であるのに、EXEC CICS インターフェースがその状態を認識していないことを示しています。これは、CICS 領域が CICS TS 2.1 またはそれ以前であることを意味します。

403

POOL パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

404

COUNTER パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGERR は COUNTER コマンドの場合のみ発生し、DCOUNTER 要求には適用されません。これが発生するのは、DCOUNTER コマンドまたは CALL インターフェースで定義されたカウンターが、フルワード符号付きバイナリー値 (すなわち、カウンターが 31 ビット以上を使用する) として正しく示されるには大きすぎる値を持つ場合です。

オーバーフローの 3 つの事例のそれぞれでは、名前付きカウンター・サーバーが操作を完了し、警告応答を CICS に返します。CICS は、その警告応答として RESP2 値をアプリケーション・プログラムに返します。データ域には、名前付きカウンター・サーバーから戻された下位の 32 ビットが含まれます。これは、負の数字であってもかまいません。

RESP2 値:

001

サーバーがデータ域の 1 つに戻そうとした現行値は、高位の (符号) ビットにオーバーフローしました (すなわち、戻り値は負の数です)。

注: RESP2=001 を指定した LENGERR は、名前付きカウンターが counter-at-limit 状態にある場合は発生しません。counter-at-limit 状態に達した場合は、値 (負も可) は正規応答で戻されます。

002

値が、1 ビットだけのフルワードのデータ域には大き過ぎる。この場合、オーバーフロー値は正確に 1 です。

003

値が、1 より大きい値のフルワードのデータ域には大き過ぎる。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

QUERY SECURITY

リソースにアクセスするためのユーザーのセキュリティー許可を照会します。QUERY SECURITY は、TRANSACTION リソース定義の RESSEC (リソース・セキュリティー) 設定および CMDSEC (コマンド・セキュリティー) 設定の影響を受けないことに注意してください。

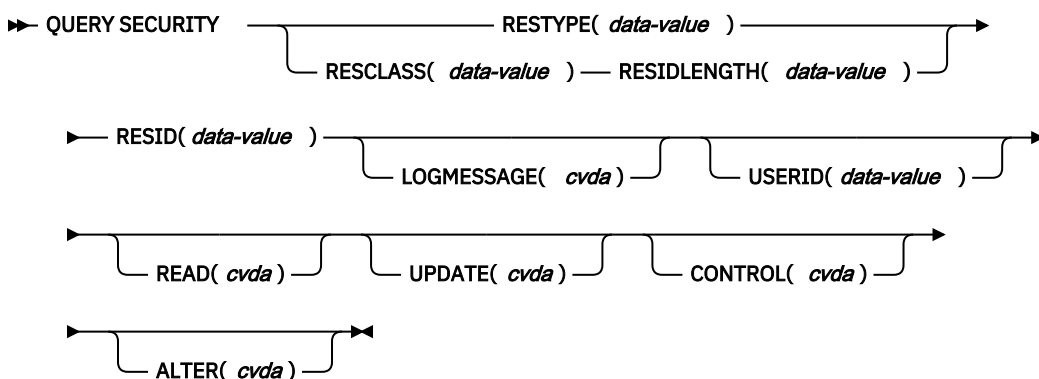
QUERY SECURITY コマンドでの SIT パラメーターの影響

ユーザーがリソースに対して READ、UPDATE、CONTROL、または ALTER 権限を持っているかどうかを照会できます。返される値は、セキュリティー検査が有効 (**SEC=YES**) になっているか、関連するリソース・クラスに対してリソース・セキュリティー検査が有効になっているか (例えば、リソース・タイプ FILE に **XFCT=YES** システム初期化パラメーターが設定されているかどうか、など) によって異なります。

表 17. QUERY SECURITY コマンドでの SIT パラメーターの影響

SIT パラメーター	RACF アクセス	cvda from QUERY SECURITY READ	cvda from QUERY SECURITY UPDATE	cvda from QUERY SECURITY CONTROL	cvda from QUERY SECURITY ALTER
SEC=YES Xnnnn= YES	NONE READ UPDATE CONTROL ALTER	NOTREADABLE READABLE READABLE READABLE READABLE	NOTUPDATABLE NOTUPDATABLE UPDATABLE UPDATABLE UPDATABLE	NOTCTRLABLE NOTCTRLABLE NOTCTRLABLE CTRLABLE CTRLABLE	NOTALTERABLE NOTALTERABLE NOTALTERABLE NOTALTERABLE ALTERABLE
SEC=NO Xnnnn= NO	適用なし	READABLE	UPDATABLE	CTRLABLE	ALTERABLE

QUERY SECURITY



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、NOTFND、QIDERR、USERIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

QUERY SECURITY コマンドを使用すれば、アプリケーションは、RACF で定義されたリソースにユーザーがアクセスできるかどうかを、判別できるようになります。リソースは、CICS リソース・クラスのものでもユーザー定義リソース・クラスのものでもかまいません。

RACF を呼び出す前に、PSB を除くすべてのリソースについて、CICS はそのリソースがインストールされているかどうかを検査します。リソースが存在しない場合、CICS は RACF を呼び出さず、NOTFND 状態を返します。

USERID を指定しない場合、照会されるユーザーは、**QUERY SECURITY** コマンドを発行するトランザクションを呼び出したユーザーです。

一方、USERID オプションを指定して、別のユーザーの セキュリティー 許可をアプリケーションで照会することもできます。

QUERY SECURITY コマンドの使用について詳しくは、[Security checking using the Query Security command](#) を参照してください。

オプション

ALTER(*cvda*)

指定されたリソースについて、ユーザーが ALTER 権限を 保持しているかどうかを照会します。CICS から返される *cvda* 値は、ALTERABLE および NOTALTERABLE です。

CONTROL(*cvda*)

指定されたリソースについて、ユーザーが CONTROL 権限を 保持しているかどうかを照会します。CICS から返される *cvda* 値は、CTRLABLE および NOTCTRLABLE です。

LOGMESSAGE(*cvda*)

セキュリティ違反メッセージを禁止します。CICS に渡される値は、LOG (デフォルト値)、またはメッセージを禁止するための NOLOG です。

READ(*cvda*)

指定されたリソースについて、ユーザーが READ 権限コマンドを 保持しているかどうかを照会します。CICS から返される *cvda* 値は、READABLE および NOTREADABLE です。READ アクセス権限では、例えば READ や INQUIRE コマンド の場合のように、通常はリソースを破壊しない使用を許可します。

RESCLASS(*data-value*)

RACF に有効なリソース・クラスの名前を識別する 8 文字のフィールドを指定します。これは CICS 以外でもかまいません。RESCLASS によって識別されるクラス名は、変換されずにそのまま使用されます。

RACF クラスの DATASET、GROUP、および USER はクラス記述子テーブル (CDT) に出現しないため、これらのクラスに対して照会することはできません。CICS リソース・クラスの場合、クラス名はグループ・クラスではなく、メンバー・クラスでなければなりません。つまり、VCICSCMDではなく、CCICSCMD でなければなりません。

ESM が RACF である場合は、このクラスは CICS 提供でもユーザー定義でもかまいません。RESCLASS を使用すれば、照会する許可の範囲をより狭めて定義することができます。例えば、レコードやフィールドのレベルで照会することができます。

ユーザーの代理権限を照会するには、QUERY SECURITY コマンドで RESCLASS('SURROGAT') オプションを指定します。RESID オプションと RESIDLENGTH オプションも指定する必要があります。ただし、このコマンドは XUSER システム初期設定パラメーターによって制御されないため、XUSER=NO が指定されている場合は、NOTREADABLE という予期しない応答を得る可能性があります。

このコマンドによって戻される応答は、指定の RESCLASS に定義された RESID リソースの定義を反映しています。

RESID(*data-value*)

ユーザーのアクセス先を照会する CICS リソースまたはユーザー定義のリソースの名前を指定します。この値は文字ストリングです (COBOL3 変換プログラム・オプションを使用していない場合は、CICS リソースでは 1 文字から 12 文字、ユーザー定義リソースでは 1 文字から 246 文字です。このオプションを使用している場合の最大長は 160 文字です)。RESID が CICS 定義のリソースを指すのは、RESTYPE('SPCOMMAND') を指定した場合のみです。そうでない場合は、ユーザー定義のリソースを指します。

RESID 値を定義するときは、リソース ID にブランク (X'40') を使用する場合は影響に注意してください。例えば、次の場合、

```
QUERY SECURITY RESTYPE('PSB') RESID('A B')
```

ブランクによって RESID が区切られるため、RACF はリソース名 A を使用します。

チェックされる実際のリソースは、コマンドに RESCLASS または RESTYPE のどちらが指定されているか、また接頭部がアクティブになっている (システム初期設定パラメーターとして SECPRFX=YES または SECPRFX=*prefix* が指定されている) かどうかによって異なることに注意してください。

- RESCLASS が指定されていれば、チェックされるリソースは、接頭部がオンでもオフでも、常に実際の RESID データ値になります。SECPRFX システム初期設定パラメーターに指定された接頭部の付加は、QUERY SECURITY RESCLASS には適用されません。

- RESTYPE を指定し、接頭部の追加 (プレフィックス) がアクティブでない (SECPRFX=NO) 場合は、指定した RESID の値のリソースがチェックされます。
- それ以外の場合、チェックされるリソースは、CICS 領域ユーザー ID (SECPRFX=YES の場合) または別の接頭部 (SECPRFX=*prefix* の場合) のいずれかが付加された RESID 値です。例えば、以下のコマンドを発行する場合を考えます。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('FILE') RESID('PAYFILE')
```

- SECPRFX=YES が指定されている場合、CICS は CICS 領域ユーザー ID を接頭部として適用し、RACF を呼び出して、*cics_region_userid*.PAYFILE へのユーザーのアクセスを検査します。
- SECPRFX=*prefix* が指定されている場合、CICS は、指定された接頭部を適用し、RACF を呼び出して、*prefix*.PAYFILE へのユーザーのアクセスを検査します。
- SECPRFX=NO が指定されている場合、CICS は接頭部を適用せず、RACF を呼び出して、PAYFILE へのユーザーのアクセスを検査します。

SPCOMMAND の場合、ID は CICS によってあらかじめ決められています。SPCOMMAND で有効な RESID 値のリストは、次のとおりです。

表 18.		
ASSOCIATION	HOST	TASK
ATOMSERVICE	IPCONN	TCLASS
AUTINSTMODEL	IRC	TCPIP
AUTOINSTALL	JOURNALMODEL	TCPIPSERVICE
BRFACILITY	JOURNALNAME	TDQUEUE
BUNDLE	JVMSEVER	TEMPSTORAGE
BUNDLEPART	LIBRARY	TERMINAL
CAPDATAPRED	MODENAME	TRACEDEST
CAPINFOSRCE	MONITOR	TRACEFLAG
CAPOPTPRED	MQCONN	TRACETYPE
CAPTURESPEC	MQMON	TRANDUMPCODE
CFDTPOOL	MVSTCB	TRANSACTION
CONNECTION	NODEJSAPP	TSQUEUE
CSD	OSGIBUNDLE	TSMODEL
DB2CONN	OSGISERVICE	TSPool
DB2ENTRY	PARTNER	TYPETERM
DB2TRAN	PIPELINE	UOW
DISPATCHER	PROCESS	UOWDSNFAIL
DOCTEMPLATE	PROFILE	UOWENQ
DSNAME	PROGRAM	UOWLINK
DUMP	REQID	URIMAP
DUMPDS	REQUEST	VOLUME
ENQUEUE	RESETTIME	VTAM
EPADAPTER	RRMS	WEB
EPADAPTERSET	SECURITY	WEBSERVICE
EPADAPTINSET	SHUTDOWN	XMLTRANSFORM
EVENTBINDING	STATISTICS	
EVENTPROCESS	STORAGE	
EXCI	SUBPOOL	
EXITPROGRAM	SYSDUMPCODE	
FEPIRESOURCE	SYSTEM	
FILE		

RESIDLENGTH(*data-value*)

RESID のリソース ID の長さを、フルワード・バイナリーで指定します。このパラメーターは、RESCLASS オプションを指定するときのみ使用してください。RACF クラス内のリソース (RESID) の最大長は、クラス記述子テーブル (CDT) に指定されます。

RESTYPE(data-value)

ユーザーのアクセス先を照会するリソースのタイプ (1 から 12 文字) を指定します。

リソースが RACF® に定義されていない場合、CICS はアクセス権限を付与せず、応答は NOTREADABLE になります。RESTYPE 要求により RACF に渡されるリソース名の長さは、そのリソース・タイプの実際の最大長となるようにしてください。

RESTYPE に指定する値は、次のリソース・タイプのどれかにしてください。

表 19. QUERY SECURITY RESTYPE 値	
RESTYPE 値	Xname パラメーター
ATOMSERVICE	XRES
BUNDLE	XRES
DB2ENTRY	XDB2
DOCTEMPLATE	XRES
EPADAPTER	XRES
EPADAPTERSET	XRES
EVENTBINDING	XRES
FILE	XFCT
JOURNALNAME	XJCT
JOURNALNUM (以前のリリースとの互換性を保つためにサポートされている)	XJCT
JVMSERVER	XRES
PROGRAM	XPPT
PSB	XPSB
SPCOMMAND (コマンドの CICS 定義リソースを指定するために使用される)	XCMD
TDQUEUE	XDCT
TRANSACTION	XPCT
TRANSATTACH	XTRAN
TSQUEUE	XTST
TSQNAME	XTST
XMLTRANSFORM	XRES
適用なし	XHFS

XHFS システム 初期設定パラメーターは、zFS ファイルに対するリソース・セキュリティーを制御し、**QUERY SECURITY** コマンドにはこれに対応する RESTYPE 値がありません。zFS ファイルに対するアクセス制御は、z/OS UNIX システム・サービスで 사용되는 許可システムに従うため、それぞれの動作が異なります。

動的トランザクション・ルーティングでは、端末専有領域にトランザクション定義をインストールする必要はありません。トランザクションがインストールされていないときに、RESTYPE に TRANSATTACH を指定して **QUERY SECURITY** コマンドを実行すると、NOTFND 状態が戻されます。アプリケーション開発者は、トランザクションのルーティングが動的に実行される可能性があることを認識しておく必要があります。

QUERY SECURITY RESTYPE(TRANSATTACH) RESID(tranid) READ(cvda)を発行すると、このコマンドは、ユーザーが *tranid* という名前のリソースに対する READ 権限を持っている場合は CVDA 値 **READABLE** を返しますが、ユーザーが **EXECUTE** 権限しか持っていない場合は **NOTREADABLE** を返します。したがって、**EXECUTE** 権限が使用されている場合、**QUERY SECURITY RESTYPE(TRANSATTACH)** を使用して使用可能なトランザクションのメニューを作成するアプリケーションは機能しません。

コマンドが戻す応答には、指定された CICS リソースに実際にアクセスした場合に得られると思われる結果が反映されています。

UPDATE(cvda)

指定されたリソースについて、ユーザーが **UPDATE** 権限を保持しているかどうかを照会します。CICS が返す CVDA 値は、**UPDATABLE** および **NOTUPDATABLE** です。**UPDATE** アクセス権限では、例えば **WRITE**、**DELETE** または **UPDATE** コマンドの場合のように、通常はリソースの破壊使用を許可します。

USERID(data-value)

指定したリソースへのアクセス権限を持っているか照会するユーザーの 8 文字のユーザー ID を指定します。

QUERY SECURITY コマンドを発行するトランザクションを呼び出すユーザーは、**USERID** に指定した別のユーザーが、指定したリソースにアクセスできるかどうかを照会するために必要な権限を持っている必要があります。CICS は、代理ユーザー検査を実行し、トランザクションを呼び出したユーザーが、**USERID** に指定されたユーザーに対する権限を持っているかどうかを検査します。代理ユーザー検査に失格した場合、CICS は **NOTAUTH** 状態を返します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

7

cvda 値が LOGMESSAGE に有効でない。

9

RESID が無効か、ブランクで埋められている。

10

外部セキュリティー・マネージャー (ESM) がアクティブでないか、存在しない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

6

RESIDLENGTH の値が有効でない、つまり 1 から 246 の範囲外である。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

102

指定された **USERID** に対する代理ユーザー・セキュリティー検査に失格した。

コマンドを出すトランザクションのセキュリティー・アクセス機能では、**USERID** オプションで指定される値でコマンドを実行することはできません。

トランザクションのセキュリティー・アクセス機能は、ユーザー・セキュリティーに応じて、およびリンク・セキュリティーまたは実行診断機能 (EDF) が使用されているかどうかに応じて、外部セキュリティー・マネージャーによって設定されました。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

- 1 RESID が有効でない。
- 2 RESTYPE が有効でない。
- 3 RESTYPE の RESID 値 (SPCOMMAND) が有効でない。
- 5 RESCLASS が外部セキュリティー・マネージャー (ESM) に定義されていない。
- 8 リソースが保護されていない。この値が戻されるのは、QUERY SECURITY コマンドに RESCLASS オプションを指定した場合に限られます (RESTYPE では決して発生しません)。考えられる原因は次のとおりです。
 - RESCLASS がアクティブでない。
 - プロファイルが検出されない。
 - ESM がアクティブでない。デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

44 QIDERR

RESP2 値:

- 1 指定された RESID に関連した間接キュー名が検出されない場合に発生します。デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

- 11 指定された USERID が外部セキュリティー・マネージャーに認識されていない。
- 12 指定された USERID が取り消された。

QUERY SECURITY=RESTYPE によって返される値の例

SEC=NO

SEC=NO を指定して、以下を発行します。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('FILE') RESID('PAYFILE') ALTER(alter_cvda)
```

これによって以下が返されます。

```
alter_cvda = DFHVALUE(ALTERABLE)
```

SEC=NO が、CICS 領域全体に対するセキュリティー検査を実行しないことを示すためです。

SEC=YES および XFCT=NO

SEC=YES および XFCT=NO を指定して、以下を発行します。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('FILE') RESID('PAYFILE') ALTER(alter_cvda)
```

これによって以下が返されます。

```
alter_cvda = DFHVALUE(ALTERABLE)
```

XFCT=NO が、ファイルに対するセキュリティー検査を実行しないことを示すためです。

SEC=YES、XDCT=YES、および SECPRFX=NO

SEC=YES、XDCT=YES、および SECPRFX=NO を指定して、以下を発行します。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('TDQUEUE') RESID('TDQ1') READ(read_cvda)
```

これによって以下が返されます。

```
read_cvda = DFHVALUE(READABLE)
```

これは、ユーザーが DCICSDCT クラスまたは ECICSDCT グループ・クラス内の「TDQ1」に対して READ 以上の権限を持っている場合です。

SEC=YES、XTRAN=YES、および SECPRFX=YES

SEC=YES、XTRAN=YES、および SECPRFX=YES を指定して、以下を発行します。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('TRANSATTACH') RESID('TRN1') READ(read_cvda)
```

これによって以下が返されます。

```
read_cvda = DFHVALUE(NOTREADABLE)
```

これは、ユーザーが TCICSTRN クラスまたは GCICSTRN グループ・クラス内の cics_region_userid.TRN1 に対して READ 以上の権限を持っていない場合です。

SEC=YES、XTRAN=YES、および SECPRFX=YES

SEC=YES、XTRAN=YES、および SECPRFX=YES を指定して、以下を発行します。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('TRANSATTACH') RESID('TRN1') READ(read_cvda)
```

これによって以下が返されます。

```
read_cvda = DFHVALUE(NOTREADABLE)
```

これは、ユーザーが TCICSTRN クラスまたは GCICSTRN グループ・クラス内の cics_region_userid.TRN1 に対して READ 以上の権限を持っていない場合です。

SEC=YES、XCMD=\$USRCMD、および SECPRFX=prefix

SEC=YES、XCMD=\$USRCMD、および SECPRFX=prefix を指定して、以下を発行します。

```
QUERY SECURITY RESTYPE('TRANSATTACH') RESID('TRN1') READ(read_cvda)
```

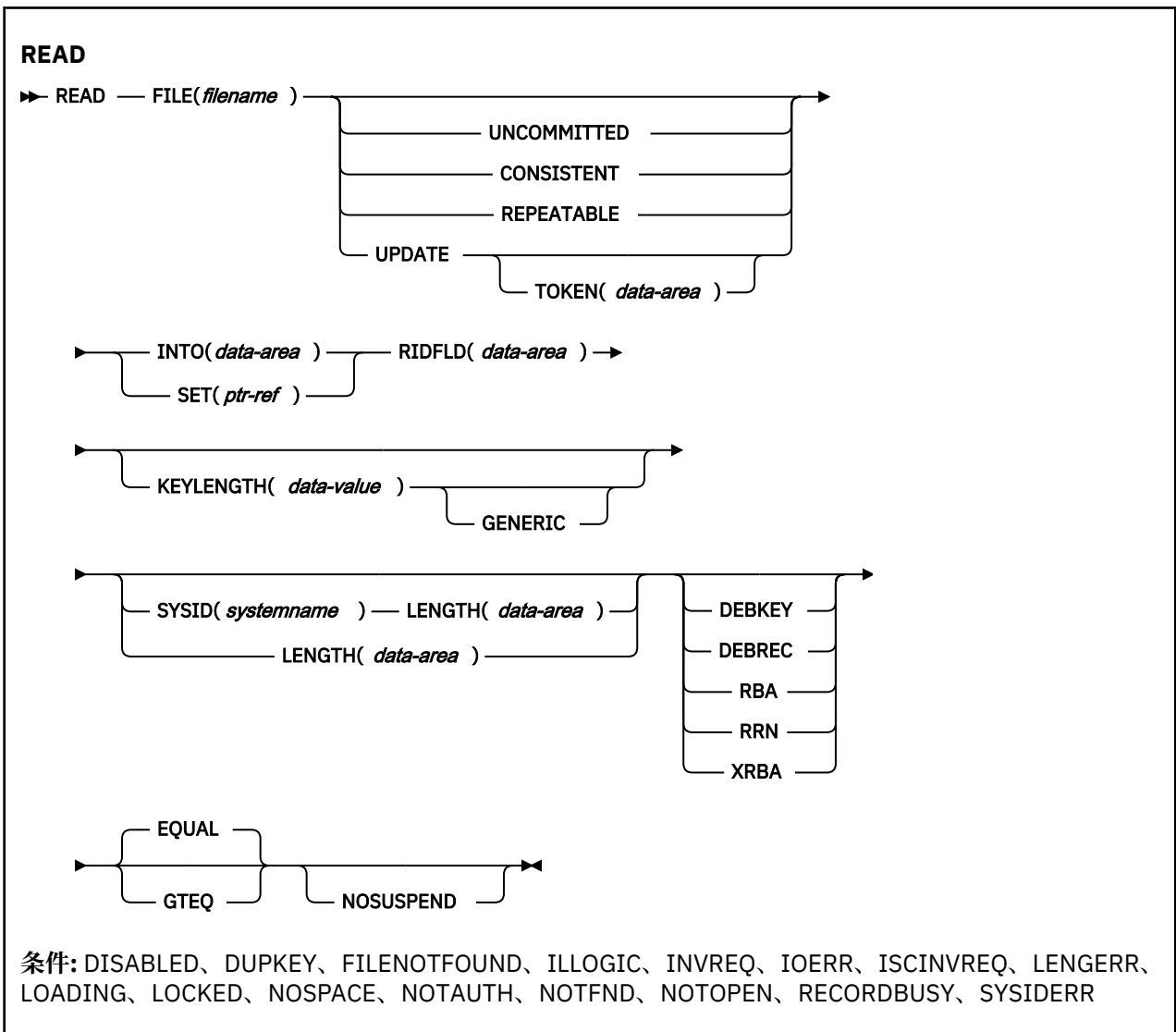
これによって以下が返されます。

```
read_cvda = DFHVALUE(NOTREADABLE)
```

これは、ユーザーが TCICSTRN クラスまたは GCICSTRN グループ・クラス内の prefix.TRN1 に対して READ 以上の権限を持っていない場合です。

READ

ファイルからレコードを読み取ります。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

READ は、ローカル・システムまたはリモート・システムのファイルからレコードを読み取ります。

UPDATE コマンドおよび非 UPDATE コマンドのどちらの場合も、RIDFLD オプションに指定されたレコード識別フィールドで、検索するレコードを識別する必要があります。READ UPDATE コマンドが完了するとすぐに、RIDFLD データ域はアプリケーション・プログラムで再使用できるようになります。

データ・テーブルの考慮事項

READ コマンドが CICS 保守のデータ・テーブルを読み取るときは、UPDATE または RBA による READ 要求は、VSAM への呼び出しによって常に満たされます。総称読み取りでもなく READ UPDATE でもない全キー読み取りは、データ・テーブルを参照 (可能な場合) することにより満足されます。レコードがテーブルで見つからない場合は、テーブルが完全である (つまりソースのすべてのレコードもテーブルに入っていることを示し、ロードが終了してユーザー出口で拒否されたものがない) と分かっている限り、ソース・データ・セットがアクセスされます。

(GENERIC オプションを使用して) CICS 保守のデータ・テーブルで総称読み取りを実行して、レコードがテーブルで見つからないために CICS が NOTFND 状態に戻す場合は、CICS が INTO() 領域および RIDFLD() 領域をクリアして、不適切なレコードが戻されないようにします。この動作はパフォーマンスを最適化しますが、NOTFND 状態のときには INTO() 領域および RIDFLD() 領域が変更されないままである VSAM ファイルの総称読み取りの動作とは異なります。VSAM ファイルを CICS 保守のデータ・テーブルに変換する場合、NOTFND 状態が戻され、INTO() 領域および RIDFLD() 領域がクリアされたときに、データの総称読み取りを実行するアプリケーションが、適切なアクションを取ることを確認してください。

READ コマンドがユーザー保守のデータ・テーブルを読み取るときは、ロードが完了するとデータ・テーブルだけがアクセスされ、VSAM ファイルはどのようにも変更されません。

たとえば、このテーブルが最初に VSAM ソース・データ・テーブルからロードされていても、READ コマンドがカップリング・ファシリティ・データ・テーブルを読み取るときには、このデータ・テーブルだけがアクセスされます。

ユーザー保守またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルを参照するファイルは、RLSACCESS(YES) で定義されます。RLS 固有の API オプション CONSISTENT、NOSUSPEND、および REPEATABLE は使用しません。

RLS モードでアクセスしたファイルの読み取り

RLS モードでファイルにアクセスした場合は、非更新読み取り要求では、読み取り保全性オプションの UNCOMMITTED、CONSISTENT、REPEATABLE のいずれかを指定できます。

これらのキーワードがどれも指定されないと、CICS は FILE リソース定義の READINTEG パラメーターで指定された値を使用します。デフォルトは UNCOMMITTED です。

FILE 定義の READINTEG キーワードに指定した読み取り保全性レベルを使用したい場合で、しかも使用するファイルをローカル・ファイルからリモート・ファイルに変更する必要がある場合、またはリモート・ファイルの位置を変更する場合は、以下のことを確認してください。

- そのリモート・ファイル所有領域が、読み取り整合性オプションをサポートしていること。
- リモート・システムの FILE 定義が、以下のものを指定していること。
 - RLS モード
 - 当該アプリケーションにとって正しい読み取り整合性値

UPDATE キーワードか、CONSISTENT または REPEATABLE 読み取り整合性オプションを指定している (FILE 定義で明示的または暗黙的に) READ 要求で、保存ロックをもつレコードが参照されると、LOCKED 状態が戻されます。ロックされているレコードのキーは、アプリケーション・プログラムには戻されません。そのため、READ 要求に GTEQ または GENERIC を指定していても、どのレコード・キーがロックされているのかはアプリケーション・プログラムにはわかりません。

読み取り整合性を指定している要求を、CICS プロダクト・ファミリーの、読み取り整合性をサポートしないメンバーに機能シップすると、その要求は失敗します。

- ISC リンクを使用すると、その要求は ATNI 異常終了を受け取ります。
- MRO リンクを使用すると、その要求は AXF8 異常終了を受け取ります。

異常終了コード AXF8 は、プログラムがファイル制御オプションを指定した要求を、これらのオプションをサポートしないリモート CICS 領域に機能シップしようとしたことを表します。

保存ロックとアクティブ・ロック

RECORDBUSY はアクティブ・ロックを示し、LOCKED は保存ロックを示します。

これらのロックは、ロックを取得する READ 要求 (つまり、更新要求と読み取り保全性要求) に影響します。以下の箇条書きで問題にしているのも、この種の READ 要求です。他の READ 要求は、保存ロックまたはアクティブ・ロックによる影響を受けません。

- 保存 ロックをもつレコードに対する READ 要求は、必ず拒否され、LOCKED 応答が戻されます。
- アクティブ・ロックをもつレコードに対する READ 要求は、アンロックまで待たされます。ただし、NOSUSPEND キーワードが指定されていると、CICS は RECORDBUSY 応答を返します。

オプション

CONSISTENT (RLS のみ)

VSAM 共用ロックで与えられる読み取り保全性レベルで、レコードが読み取られます。VSAM 共用ロックは、要求期間中継続します。

レコードが別タスクで修正されており、したがってそのタスクが排他ロックを保持しているときは、NOSUSPEND が指定されていない限り、READ 要求は更新の完了まで次のとおり待つことになります。

- リカバリー不能ファイルに対する READ 要求では、更新を行っている VSAM 要求が完了ししだい、READ が完了します。
- リカバリー可能ファイルに対する READ 要求では、ファイルを更新しているタスクが次の同期点またはロールバックを完了した時点で READ が完了します。

DEBKEY

(ブロック化 BDAM) ブロック解除がキーで行われるように指定します。DEBREC も DEBKEY も指定しない場合は、ブロック解除は行われません。

DEBREC

(ブロック化 BDAM) ブロック解除が相対レコード (基準はゼロです) で行われるように指定します。DEBREC も DEBKEY も指定しない場合は、ブロック解除は行われません。

EQUAL

検索が、RIDFLD オプションで指定するものと同じキー (完全または総称) をもつレコードでしか満足されないことを指定します。

FILE(filename)

アクセスするファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

GENERIC

(VSAM KSDS、パスおよびデータ・テーブル) 検索キーが総称キーであり、KEYLENGTH オプションで指定される長さを持つことを指定します。レコードの探索は、レコードが、指定されたものと同じ開始文字 (総称キー) をもつとわかっているときに満たされます。

GTEQ

(VSAM KSDS、パスおよびデータ・テーブル) RIDFLD オプションで指定するものと同じキー (完了または総称) をもつレコードの探索が失敗した場合に、より大きいキーをもつ最初のレコードが検索されるように指定します。

INTO(data-area)

データ・セットから検索されたレコードが書き込まれるデータ域を指定します。

INTO が指定されている場合、LENGTH は、明示的に指定するか、またはアセンブラー言語では長さ属性参照を、PL/I では STG および CSTG を使用して、INTO オプションからデフォルト設定できるようにしてください。C では、LENGTH は明示的に指定する必要があります。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定されているキーの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。RBA または RRN が指定されている場合は、KEYLENGTH 値は無効です。このオプションは、GENERIC を指定するときには必ず指定する必要があります。キーを指定するときにはいつでも指定することができます。ただし、指定した長さがデータ・セットに定義されたものと異なり、操作が総称ではない場合は、INVREQ 状態が発生します。

INVREQ 状態では、GENERIC が指定され、KEYLENGTH 値が VSAM 定義で指定されたものより小さくない場合にも起こります。

KEYLENGTH(0) を、データ・セットの最初のレコードを読み取るオブジェクトで使用するときは、GTEQ オプションも指定してください。EQUAL が明示的に指定されるか、デフォルトの KEYLENGTH(0) で指定される場合は、READ の結果は予測できません。

リモート・ファイルの場合、KEYLENGTH 値を FILE 定義で指定することができます。KEYLENGTH が FILE 定義で定義されておらず、アプリケーション・プログラムでも指定されておらず、キーの長さが 4 文字よりも長い場合、デフォルト値は 4 です。

LENGTH(data-area)

レコードが配置されるデータ域の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。READ コマンドが完了すると、LENGTH パラメーターにレコードの実際の長さが含まれます。

このオプションは、SYSID を指定する場合は必ず指定してください。

ファイルがリモート・システム上にある場合、ここで LENGTH パラメーターを設定する必要はありませんが、ファイル・リソース定義で設定する必要があります。

ファイルがローカル・システム上にある場合、INTO オプションを使用して可変長レコードの LENGTH パラメーターを設定する必要がありますが、固定長レコードの LENGTH を設定する必要はありません。ただし、次のような理由から、固定長レコードの LENGTH も指定することをお勧めします。

- ・読み取られるレコードが利用可能なデータ域に対して長過ぎないかどうかチェックされるため。
- ・アクセスされているレコードよりも長い領域に固定長レコードを読み込むと、LENGTH オプションが指定されている場合は、COBOL、C、PL/I、およびアセンブラ言語のアプリケーションに対して LENGERR 状態が発生するため。LENGTH オプションが明示的に指定されていない場合、データ域から長さを推測できるなら、LENGERR 条件が返されます。指定した長さがファイル・レコード長を超える場合は、CICS が長さをより長くして移動を行います。アプリケーション・プログラムのターゲット域が十分な大きさをもっていない場合は、ストレージがターゲット域を超えてオーバーレイされます。

SET オプションを指定する場合は、LENGTH オプションを指定する必要はありません。

レコードを、そのレコードより長いターゲット・データ域に読み取るときは、ターゲット・データ域の内容 (検索されたレコードの終わりからターゲット・データ域の終わりまで) は、予測できません。

INTO オプションを指定する場合は、LENGTH 引数は、プログラムが受け入れる最大のレコードを指定するデータ域でなければなりません。検索するレコードが LENGTH オプションで指定される値より長い場合は、レコードは指定の値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。この場合は、切り捨ての前に、LENGTH データ域がレコードの長さに設定されています。

ローカル CICS システムで定義されたファイル内の可変長レコードに対して出されるファイル制御コマンドは、長さの指定がないと、LENGERR 状態が起こって失敗します。ただし、同じコマンドがリモート・システムで定義されたファイルに対して出される場合は、このコマンドは失敗しません。

NOSUSPEND (RLS のみ)

DEADLOCK の結果ロックされたレコードを含め、VSAM によってレコードがアクティブ・ロックでロックされている場合は、要求は待機しません。

注: NOSUSPEND を指定する要求は、CICS が RECORDBUSY 応答を返すまで少なくとも 1 秒は待機します。

RBA

(VSAM KSDS または ESDS 基本データ・セット、または CICS 保守のデータ・テーブルのみ、パスは除きます) RIDFLD オプションに指定されたレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを含めることを指定します。このオプションを使用するのは、ESDS 基本データ・セットからレコードを読み取るときか、または KSDS 基本データ・セットからレコードを読み取り、レコードを識別するキーではなく、相対バイト・アドレスを使用するときに限定してください。

RBA は、以下のものには使用できません。

- ・ユーザー保守のデータ・テーブル
- ・カップリング・ファシリティ・データ・テーブル

- RLS アクセス・モードでオープンした KSDS ファイル
- 拡張アドレス方式を使用する KSDS ファイル

4GB を超える ESDS ファイルに対しても RBA を使用しないでください。(代わりに XRBA を使用してください。)

REPEATABLE (RLS のみ)

VSAM 共用ロックで与えられる読み取り保水性レベルで、レコードが読み取られます。VSAM 共用ロックは、読み取り要求が出された作業単位の期間中継続します。

レコードが別タスクで修正されており、したがってそのタスクが排他ロックを保持しているときは、NOSUSPEND が指定されていない限り、READ 要求は更新の完了まで次のとおり待つことになります。

- リカバリー可能ファイルでは、更新を行っているトランザクションが次の同期点またはロールバックを完了した時点で READ 要求が完了します。
- リカバリー不能ファイルでは、更新を行っている VSAM 要求が完了ししだい、READ が完了します。

READ 要求の完了後、レコードは、READ を出したタスクにロックされたままです。したがって、他のタスクはそのレコードを読むことはできますが、READ を出したタスクが次の同期点またはロールバックを実行するまでは、そのレコードを更新できません。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス、相対レコード番号のいずれか (VSAM データ・セットの場合) か、ブロック参照、物理キー、非ブロック化指数 (BDAM データ・セットの場合) です。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。相対バイト・アドレスの場合は、RIDFLD 値にはゼロまたはそれ以上の値を指定することができます。相対レコード番号の場合は、GTEQ オプションが指定されていても、RIDFLD 値には 1 またはそれ以上の値を指定する必要があります。

レコード識別フィールドの定義方法について詳しくは、[BDAM レコードの識別](#)および [VSAM レコードの識別](#)を参照してください。

コマンドが完了するとすぐに、UPDATE が指定されていても、RIDFLD データ域をアプリケーション・プログラムで再使用することができます。

RIDFLD 値で指定する変数が、このコマンドで指定する KEYLENGTH より短くなることのないように、また、KEYLENGTH を指定しない場合は、読み取っているファイルのキー長より短くなることのないようにしてください。そうでない場合の結果は予測できません。

RRN

(VSAM RRDS) RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。このオプションは、相対レコード・データ・セットを参照するファイルでのみ使用します。

SET(ptr-ref)

レコードが読み取られるときに CICS がバッファを提供することを示し、検索されるレコードのアドレスを含むポインター参照を指定します。

アセンブラ言語で DUPKEY 状態が起きる場合には、指定されたレジスタは設定されていません。指定されたレジスタは、DFHEITP1 からロードすることができます。

ポインター参照は、同じファイルの次の READ コマンドまで、あるいは対応する REWRITE、DELETE または UNLOCK コマンドが完了するまで、また READ UPDATE SET の場合は SYNCPOINT が完了するまで、有効です。ポインターでアドレッシングするフィールド内のデータを保存するには、自分の区域に移動してください。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16 MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、データのアドレスは 16 MB 境界より下です。

トランザクションを実行するために TASKDATAKEY (USER) を指定する場合は、データはユーザー・キーに戻されます。そうでない場合は、CICS キーに戻されます。

SYSID(systemname)

要求が送信される先のシステムの名前を指定します。

SYSID を指定し、RBA と RRN の両方を省略する場合は、LENGTH と KEYLENGTH も 指定する必要があります。LENGTH と KEYLENGTH はリソース定義では検出されません。

TOKEN(data-area)

この READ UPDATE 要求に固有の ID を、フルワード・バイナリー値で指定します。これは、要求を出したタスクへファイル制御から戻される出力値であり、後続の REWRITE 要求または DELETE (もしくは UNLOCK) 要求を、この READ UPDATE 要求で戻されるレコードと関連付けるときに使用されます。

TOKEN は、機能シップされたものでもかまいません。ただし、TOKEN を指定した要求が、CICS プロダクト・ファミリーの、このキーワードを認識しないメンバーに機能シップされた場合は、要求が失敗します。

注: TOKEN を指定した場合、それは更新を暗黙に示します。

UNCOMMITTED

レコードを読み取り保全性なしで読み取ります。

VSAM に認識されているレコードの現行値が戻されます。この読み取り要求と、同じレコードに対する他の並行更新アクティビティーとの逐次化は行われません。このレコードは別タスクで更新中の可能性があり、したがってその更新が後にバックアウトされると、レコード・データが変化するかもしれません。

UPDATE

更新または削除 (VSAM およびデータ・テーブルの場合) のためにレコードを取得するよう指定します。このオプションを省略すると、読み取り専用操作が取られます。

UPDATE は読み取り保全性を保証します。データ保全性を保証するメカニズムは、ファイル・リソースの型によって異なります。

- RLS でアクセスされる VSAM ファイルの場合は、更新するレコードは SMSVSAM サーバーによってロックされる。
- RLS モード以外でアクセスされる VSAM ファイルの場合は、更新するレコードは CICS によってロックされ、さらに、そのレコードが入っている制御インターバルが VSAM によって排他制御に保留される。
- RLS 以外のモードでアクセスされる VSAM ファイル、およびログ (UNDO) の場合、CICS はタスクの同期点までレコード・ロックを保持する。
- BDAM ファイルの場合は、更新するレコードは、BDAM によって排他的制御に保留される。
- ユーザー保守のデータ・テーブルの場合は、更新するレコードは、CICS によってロックされる。
- CICS 保守のデータ・テーブルの場合は、更新するレコードは CICS によってロックされ、さらに、そのレコードが入っている制御インターバルが、VSAM によって排他的制御に保留される。VSAM 制御インターバル・ロックは必須です。これは、データ・テーブルに対して行った変更は、RLS モード以外でアクセスされるソース・データ・セットに反映されるためです。
- ロック・モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合、更新されるレコードは、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーによってロックされる。
- 競合モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合、レコードはロックされないため、複数のタスクでレコードを読み取り、更新することができる。1つのタスクが更新のためにレコードを読み取った後に、別のタスクがそのレコードを変更する場合は、最初のタスクが REWRITE コマンドまたは DELETE コマンドを出すときに、CHANGED 例外条件によって通知されます。1つのタスクによって更新のために読み取られたレコードが、その後別のタスクによって削除される場合は、最初のタスクが REWRITE コマンドまたは DELETE コマンドを出すときに、NOTFND 状態によって通知されます。

同じレコードに対して READ REPEATABLE 要求を出しているタスクが他にあると、READ UPDATE 値は、そのタスクが SYNCPOINT に達するまで待たされます (NOSUSPEND を指定していない場合)。

XRBA

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、拡張相対バイト・アドレスを入れるように指定します。このオプションは、ESDS 拡張アドレス方式データ・セットからレコードを読み取る場合に使用する必要があります。

XRBA で KSDS データ・セットにアクセスすることはできません。

条件

84 DISABLED

RESP2 値:

50

ファイルは、最初に使用不能に定義され、それ以後使用可能になっていないため、使用不能である。

ファイルは、SET FILE または CEMT SET FILE コマンドによって使用不可に設定されているため、使用不可となっています。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

15 DUPKEY

RESP2 値: (VSAM)

140

NONUNIQUEKEY 属性を持つ代替索引を使用してレコードを検索する場合に、同じキーを持つ他の代替索引レコードが後に続いている。

アセンブラー言語では、SET オプションを使用する場合、指定されたレジスターは設定されていませんが、DFHEITP1 からロードすることができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで指定されているファイル名が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

RESP2 値: (VSAM)

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

ユーザー保守のデータ・テーブルでこの状態が起こるのは、ロード中の非 UPDATE READ の場合に、CICS がソースのデータ・セットからレコードを検索しようとした時のみです。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

20

リソース定義に従って、READ が許可されていない。

リソース定義に従って、更新操作が許可されていないファイルに、UPDATE オプションを指定した READ コマンドが出された。

25

KEYLENGTH および GENERIC オプションが指定されているが、KEYLENGTH オプションで指定された長さが全キーの長さと同じかまたはそれ以上である。

26

KEYLENGTH オプションが指定されており (GENERIC オプションは指定されていない)、このファイルが参照するデータ・セットに定義されている長さと、指定された長さが異なる。

28

TOKEN なしの READ UPDATE コマンドの後、REWRITE、RIDFLD を指定しない DELETE、UNLOCK、または SYNCPOINT コマンドの介在なしに、同じファイルに対して別の READ UPDATE が TOKEN なしで出された。例えば、タイムアウトになったために、最初の READ UPDATE が成功しなかったという事実にもかかわらず、この状態が発生する場合があります。

40

BDAM キー変換エラーが発生した。

42

KEYLENGTH オプションおよび GENERIC オプションが指定されており、KEYLENGTH オプションに指定されている長さがゼロより小さい。

44

コマンドの形式が、ユーザー保守データ・テーブルまたはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの READ コマンドの形式ではない。例えば、RBA が指定された場合。

51

RLS モードでアクセス中の KSDS ファイルに対する READ で、RBA キーワードを指定した。RLS モードは、KSDS データ・セットに対する相対バイト・アドレス・アクセスをサポートしていません。

52

READ 要求で、CONSISTENT コマンドが RLS モード以外のファイル、または RLSACCESS(YES) で指定されるデータ・テーブルに指定されている。たとえファイル定義で RLSACCESS(YES) が指定されていても、ファイルがデータ・テーブルを参照する場合は、CONSISTENT は許可されません。

53

READ 要求で、REPEATABLE コマンドが RLS モード以外のファイル、または RLSACCESS(YES) で指定されるデータ・テーブルに指定されている。たとえ、ファイル定義で RLSACCESS(YES) が指定されていても、ファイルがデータ・テーブルを参照する場合は、REPEATABLE は許可されません。

55

READ 要求で、NOSUSPEND コマンドが RLS モード以外のファイル、または RLSACCESS(YES) で指定されるデータ・テーブルに指定されている。たとえ、ファイル定義で RLSACCESS(YES) が指定されていても、ファイルがデータ・テーブルを参照する場合は、NOSUSPEND は許可されません。

56

現行の作業単位が既に 1024 のリカバリー可能カップリング・ファシリティ・データ・テーブルを更新していたため、リカバリー可能なカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの更新が失敗した。1つの作業単位内では 1024 より多くのリカバリー可能なカップリング・ファシリティのデータ・テーブルを更新することはできません。

57

ファイルを更新しようとして失敗した。これは、関連した VSAM データ・セットの AVAILABILITY 状態が RREPL であるため、複製プログラムからの操作を除いて更新操作が許可されないからです。

59

XRBA が指定されたが、データ・セットが拡張 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

READ 操作時に、入出力エラーが起こった。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合は、IOERR は通常、ハードウェア・エラーです。

ユーザー保守のデータ・テーブルでこの状態が起こるのは、ロード中の非 UPDATE READ の場合に、CICS がソースのデータ・セットからレコードを検索しようとした時のみです。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

10

可変長レコードを含むファイル、または可変長レコードまたは不定形式レコードを含む BDAM ファイルに対する READ コマンドに、LENGTH オプションも SET オプションも指定されていない。

11

INTO オプションを指定して読み取られるレコードの長さが、LENGTH オプションで指定される長さを超える。レコードは切り捨てられ、LENGTH オプションに提供されたデータ域は、レコードの実際の長さに設定されます。

13

固定長レコードのファイルに対して、不正な長さが指定されています。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

94 LOADING

RESP2 値:

104

現在ロード中のデータ・テーブルに対して LOADING が出されたため、要求を満たすことができない。この状態は、以下のいずれかの原因により起こります。

- READ コマンドが、まだカップリング・ファシリティ・データ・テーブルにロードされていないレコードを指定している。レコードは、CFDT がロードしている間に読み取りまたは変更ができます。ただし、それができるのは、要求されたキーが、既にロードされたレコードの範囲内にある場合だけです。

LOADING 応答は、ロード中に失敗したカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して戻されることもあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対するロードが失敗した場合に発生する状況について詳しくは、[データ・テーブル管理出口 \(XDTRD、XDTAD、および XDTLC\)](#)で XDTLC グローバル・ユーザー出口に関する説明を参照してください。

- READ コマンドが、ユーザー保守のデータ・テーブルの UPDATE オプションを指定している。ユーザー保守のデータ・テーブルはロード中に修正することはできません。
- READ コマンドが、ユーザー保守のデータ・テーブルの GENERIC オプションまたは GTEQ オプションを指定している。UMT のロード中には、正確なキーを指定した読み取り要求しか使用できません。

アプリケーション・プログラムに、継続的に、または頻繁に LOADING 状態が起こる場合は、ファイル定義の競合が原因で、同じデータ・セットを参照するようになっていないかどうか検査してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

RESP2 値:

106

レコードの読み取りで、UPDATE キーワードか、(明示的または暗黙的に) CONSISTENT または REPEATABLE が指定されたが、そのレコードは保存ロックでロックされている (355 ページの『保存ロックとアクティブ・ロック』を参照してください)。

読み取られているレコードが保持ロックによってロックされている場合、ロック・モデルを使用するリカバリー可能 CFDT に対する READ UPDATE 要求に対しても LOCKED 状態が発生することがあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル内のレコードに対して保持されているロックの調査については、カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの保存ロックを参照してください。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX8 で異常終了させます。

18 NOSPACE

RESP2 値:

100

レコードをデータ・セットに追加するために使用できるスペースが、直接アクセス装置にない。このエラーは、ある RLS ファイルに対する先行 WRITE 要求に対して同じエラーが発生した場合に、同じ RLS ファイルに対する READ 要求に対して発生する可能性があります。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

提供された探索引数にもとづくレコードの検索が正常に行われなかった。データ・テーブルの場合は、データ・テーブルに指定されたキーと一致する項目がないためにレコードの読み取りが失敗した場合に、この状態が発生します。これは、ソース・データ・セットに指定のレコードが存在しないという意味ではありません (テーブルをソース・データ・セットから作成した場合)。指定のレコードは存在するが、初期ロード時にユーザー出口 XDTRD で拒否されたか、あるいは、その後データ・テーブルから削除された可能性があります。リモート・ファイルの場合、この状態が発生するのは、アプリケーションまたはファイル定義のいずれかでキーの長さを指定せずにレコードを読み取ろうとし、実際のキーの文字数が 4 文字よりも長かった場合です。

81

XRBA が指定され、RIDFLD の値が 4 GB よりも大きかったが、データ・セットが拡張 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

60

NOTOPEN (RESP2 60) は、以下のいずれかの原因により発生します。

- 要求ファイルが CLOSED および UNENABLED である。OPEN ENABLED ファイルに対して CLOSE 要求が受け取られ、そのファイルが使用されなくなったあとに、CLOSED、UNENABLED 状態になります。FILE リソース定義に STATUS(UNENABLED) および OPENTIME(FIRSTREF) を指定することによって、CLOSED、UNENABLED を初期状態にすることもできます。(BDAM ファイルの場合は、DFHFCT TYPE=FILE の FILSTAT パラメーターを使用します。)
- 要求されたファイルが OPEN であり、他のトランザクションで使用中であるが、そのファイルへの CLOSE 要求が受信された。
- SET DSNAME QUIESCED コマンドまたは IMMQUIESCED コマンドによって休止した (または休止途中の) データ・セットに対して、READ コマンドが出された。

- 要求ファイルが CLOSED および ENABLED なので、CICS は、要求実行の一部としてファイルを開こうとした。このファイル・オープンが、何らかの理由により失敗しました。コンソールで、ファイル・オープンが正常に終了しなかった理由を説明するメッセージを調べてください。

この状態は、CLOSED、DISABLED ファイルに要求が出される場合には起こりません。この場合は、DISABLED 状態が発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

101 RECORDBUSY

RESP2 値:

107

NOSUSPEND キーワードが指定されていて、レコードがアクティブ・ロックによってロックされている (355 ページの『[保存ロックとアクティブ・ロック](#)』を参照してください)。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX9 で異常終了させます。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもなく、CONNECTION 定義または IPCONN 定義によって定義されているリモート・システムでもない名前を指定しています。SYSIDERR は、リモート・システムとのリンクが認識されていても使用できない場合にも起こります。IPCONN の場合は、リンクが認識されているものの、ローカル・システムまたはリモート・システムが、IP 相互接続を使用して機能シッパされたファイル制御コマンドをサポートしないときに、SYSIDERR が発生します。

131

カップリング・ファシリティーのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティーのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

既に存在していないカップリング・ファシリティー・データ・テーブルに対して READ が発行された。これは、おそらくカップリング・ファシリティーの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーにも障害が発生しています。カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、[カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーのセットアップと実行](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、MASTER という名前のファイルから 指定のデータ域にレコードを読み込む方法を示しています。

```
EXEC CICS READ
      INTO(RECORD)
      FILE('MASTER')
      RIDFLD(ACCTNO)
```

以下の例は、総称キーを使用して、等しいかまたはより大きいキー検索を指定することにより、VSAM ファイルから更新のためのレコードを読み取る方法を示しています。

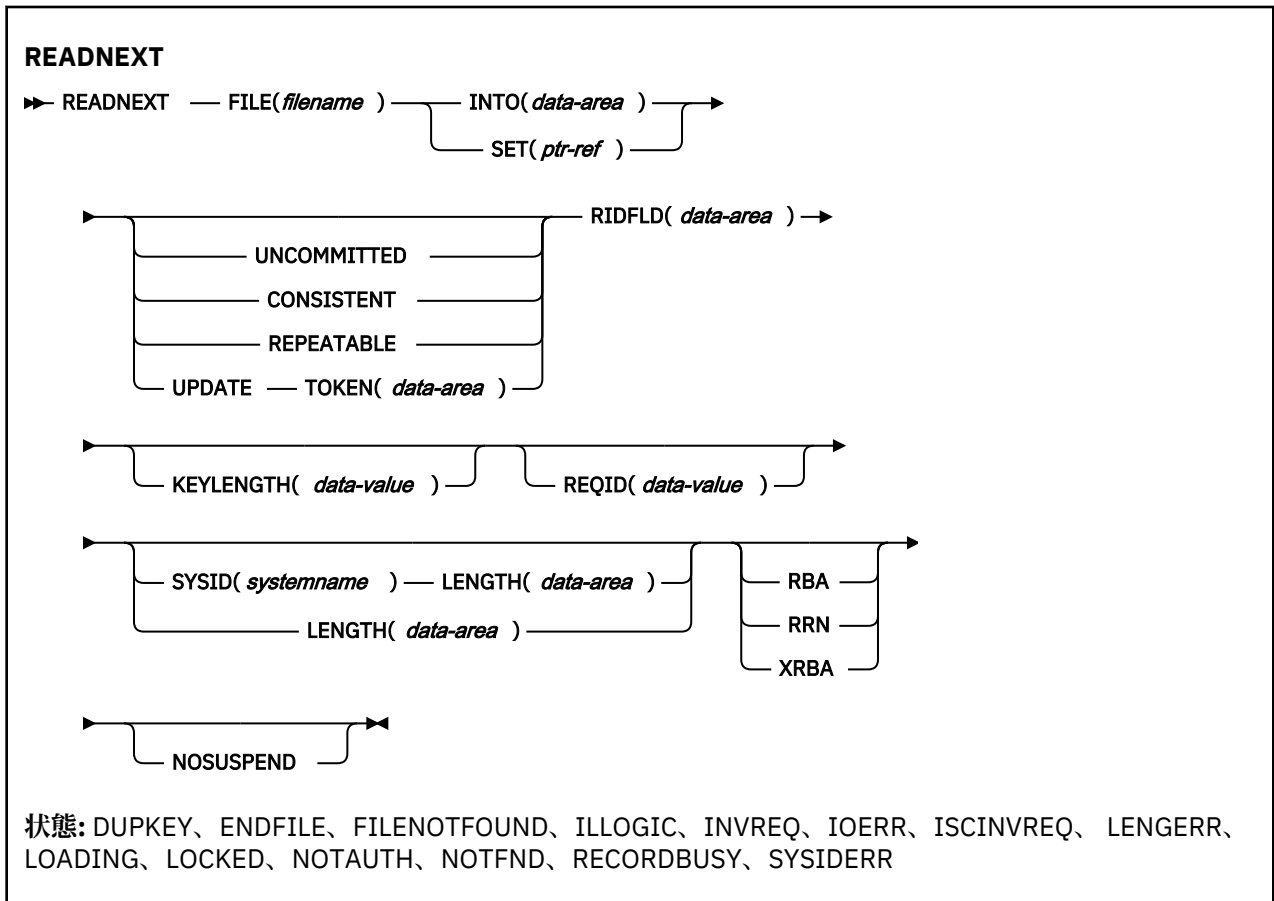

```

EXEC CICS READ
  INTO(RECORD)
  LENGTH(RECLEN)
  FILE('MASTVSAM')
  RIDFLD(ACCTNO)
  KEYLENGTH(4)
  GENERIC
  GTEQ
  UPDATE

```

READNEXT

ファイルをブラウズしているときに次のレコードを読み取ります。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

READNEXT を繰り返し使用して、ローカル・システム上のファイルまたは リモート・システム上のファイルから、レコードを順番に読み取ることができます。このような一連の順次読み取りコマンドは、ファイルのブラウズとして知られています。ブラウズには、一連の READNEXT コマンドと READPREV コマンド

を任意の順序で含めることもできます。ブラウズは、ブラウズの開始点を識別する STARTBR コマンドで開始し、ENDBR コマンドで終了する必要があります。

RIDFLD オプションでは、ファイル内のレコードの完全 ID (全キー、RBA、RRN) を入れるのに十分な大きさのデータ域を指定する必要があります。このデータ域は、出力パラメーターとしても入力パラメーターとしても使用することができます。

出力パラメーターとして使用されるのは、各 READNEXT コマンドが完了する度に、CICS が、検索されたレコードの完全 ID を RIDFLD データ域に入れる時です。その後 CICS は、後続の READNEXT を継続するポイントマーク付けするためにこの ID を保持します。

このデータ域は、BDAM の場合を除き、入力パラメーターとしても使用されます。次の READNEXT コマンドを出す前に RIDFLD を修正すると、このコマンドがブラウズを新しい ID に位置変更し、そこから通常の方法で継続します。ブラウズが GENERIC オプションを指定して開始された場合は、修正された RIDFLD は総称にする必要があります。ブラウズが GTEQ オプションで開始された場合は、戻される次のレコードは、修正された RIDFLD と等しいかそれより大きいキーをもつデータ・セット内の最初のレコードです。

READPREV の後の READNEXT コマンド、または「最後の」キー値を指定した STARTBR または RESETBR は、RIDFLD 値が修正されたかのように扱われ、(上記のような) 位置変更が行われます。

RLS モードでアクセスしたファイルの読み取り

RLS モードでアクセスしたファイルでは、READNEXT 要求に UPDATE キーワードを含めることにより、ブラウズ中にレコードを更新することができます。UPDATE を指定するときは、TOKEN も指定しなければなりません。これにより、ブラウズ機能で戻された TOKEN を DELETE または REWRITE コマンドで指定して、目的のレコードを更新することができます。

注: TOKEN は、UPDATE キーワードの指定がなくても、暗に UPDATE を意味します。

UPDATE オプションの使用は、以下の規則に従います。

- READNEXT コマンドで UPDATE を指定できるのは、ファイルに RLS モードでアクセスしている場合だけです。非 RLS モードでアクセスしているファイルに対して UPDATE を指定すると、CICS は INVREQ 状態を返します。
- UPDATE は、READNEXT コマンドでは指定できませんが、STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドでは指定できません。
- 同じブラウズ内に UPDATE 要求と非更新要求を混在させることができます。
- ある READNEXT コマンドで UPDATE オプションを指定していても、CICS は、このオプションを次の READNEXT にも適用することはありません。

CICS は、1つのブラウズ列に1つの TOKEN しかサポートしないので、各 READNEXT コマンドの TOKEN 値は、前の TOKEN 値を無効にします。

UPDATE のロック

READNEXT コマンドに UPDATE を指定すると、排他ロックが獲得されます。ブラウズ内におけるこのような排他ロックの存続期間は、アプリケーション・プログラムが取る処置によって異なります。

- ブラウズ中の READNEXT UPDATE で獲得された最後のレコードを、関連トークンを用いて DELETE または REWRITE することを決定したとき、ロックは次のようにしてアクティブな状態を維持します。
 - ファイルがリカバリー可能なら、ロックは次の同期点またはロールバックの完了時に解放されます。
 - ファイルがリカバリー不能なら、ロックは ENDBR の完了までには解放されますが、より早く解放されることもあります。
- 読み取られた最後のレコードを更新しないと決定したときは、プログラムが次の READNEXT コマンドまたは READPREV コマンドを出すか、ブラウズを終えると、CICS が排他ロックを解放します。

重要: UNLOCK コマンドを出しても、READNEXT UPDATE で取得されたレコードに対して VSAM が保有している排他ロックは解放されません。ブラウズ中の UNLOCK は、最後の要求から戻されてきた TOKEN を無効にするだけです。

読み取り整合性のためのロック

読み取り整合性オプションの 1 つを指定すると、各 READNEXT で 共用ロックが獲得されます。ブラウズでのこれらの共用ロックの存続期間は、指定する読み取り整合性のタイプによって異なります。

- CONSISTENT 読み取り整合性を指定すると、共用ロックは個々の読み取り要求の間 (つまり、レコードがプログラムに返されるまで) しか保持されません。
- REPEATABLE 読み取り整合性を指定すると、共用ロックはブラウズが実行されている作業単位の間保持されます。この場合、プログラムは多数の共用ロックを獲得できますが、それにより更新機能に排他ロックが付与されなくなります。ブラウズ内での REPEATABLE 読み取り整合性の使用には、注意が必要です。

UPDATE または読み取り整合性オプションを指定した READNEXT の機能シップ

UPDATE または読み取り整合性オプションを指定した READNEXT コマンドを、CICS プロダクト・ファミリーの、UPDATE または読み取り整合性オプションをサポートしないメンバーに機能シップすると、この要求は失敗します。

- ISC リンクを使用すると、その要求は ATNI 異常終了を受け取ります。
- MRO リンクを使用すると、その要求は AXF8 異常終了を受け取ります。

AXF8 は、機能シップされた要求の送信側が受け取る異常終了コードです。MRO リンクで UPDATE を指定した要求を、更新オプションも読み取り整合性オプションもサポートしていない CICS 領域に送信しようとしたことを表します。

読み取り整合性

RLS モードでのファイル・アクセスでは、非更新読み取り要求に UNCOMMITTED、CONSISTENT、REPEATABLE のいずれかの読み取り整合性オプションを指定できます。

これらのキーワードをまったく指定しなかった場合、CICS は FILE リソース定義の READINTEG パラメーターで指定されている値を使用します。デフォルトは UNCOMMITTED です。

FILE 定義の READINTEG キーワードに指定した読み取り整合性レベルを使用したい場合で、しかも使用するファイルをローカル・ファイルからリモート・ファイルに変更する必要がある場合、またはリモート・ファイルの位置を変更する場合は、以下のことを確認してください。

- リモート・ファイルが所有している領域が、CICS Transaction Server for OS/390®、バージョン 1 リリース 1 (またはそれ以降) のレベルであること。
- リモート・システムの FILE 定義が、以下のものを指定していること。
 - RLS モード
 - 当該アプリケーションにとって正しい読み取り整合性値

保存ロックとアクティブ・ロック

RECORDBUSY はアクティブ・ロックを参照し、LOCKED は保存ロックを参照します。

これらのロックは、ロックを取得する READNEXT 要求 (つまり、更新要求と読み取り整合性要求) に影響します。以下の箇条書きで言及しているのは、この種の READNEXT 要求です。他の READNEXT 要求は、保存ロックまたはアクティブ・ロックによる影響を受けません。

- 保存ロックをもつレコードに対する READNEXT 要求は、必ず拒否され、LOCKED 応答が戻されます。
- アクティブ・ロックをもつレコードに対する READNEXT 要求は、アンロックまで待たされます。ただし、NOSUSPEND キーワードが指定されていると、CICS は RECORDBUSY 応答を返します。

オプション

CONSISTENT (RLS のみ)

VSAM 共用ロックで与えられる読み取り整合性レベルで、レコードが読み取られます。VSAM 共用ロックは、要求期間中継続します。

レコードが別タスクで修正されており、したがってそのタスクが排他ロックを保持しているときは、NOSUSPEND が指定されていない限り、READNEXT 要求は更新の完了まで次のとおり待つことになります。

- リカバリー不能ファイルに対する READNEXT 要求では、更新を行っている VSAM 要求が完了しだい、READ が完了します。
- リカバリー可能ファイルに対する READNEXT 要求では、更新タスクが次の同期点またはロールバックを完了した時点で、READ 要求が完了します。

FILE(filename)

ブラウズされるファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのかが識別されます。

INTO(data-area)

データ・セットから検索されたレコードが書き込まれるデータ域を指定します。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定されているキーの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。RBA または RRN が指定されている場合は、KEYLENGTH は無効です。

ブラウズが GENERIC オプション (全キーのブラウズ) を指定せずに開始され、かつ指定した長さがデータ・セットに定義される長さと異なる場合は、INVREQ 状態が起こります。

ブラウズが GENERIC オプション (総称キーのブラウズ) を指定して開始され、かつ指定した長さがデータ・セットに定義される長さより大きい場合は、INVREQ 状態が起こります。

最新の STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドに GTEQ および GENERIC を指定した場合は、KEYLENGTH(0) を指定した READNEXT を出すと、ファイルの開始時に BROWSE の位置変更が指定されます。EQUAL が指定されていた場合は、READNEXT KEYLENGTH(0) の効果は予測できません。

総称ブラウズの場合には、CICS はブラウズの現行キー長を維持します。現行キー長は、STARTBR コマンドの KEYLENGTH として指定された値に初期設定されます。

現行キー長は、READNEXT コマンドまたは RESETBR コマンドに KEYLENGTH を指定して修正することができます。現行キー長を変更すると、ブラウズが位置変更されます。ブラウズは、最初の文字が現行キー長の RIDFLD に指定された値と一致するキーに位置変更されます。

KEYLENGTH(0) を指定する要求が出されたあとで、現行キー長はゼロになります。

READNEXT コマンドに KEYLENGTH を指定しない場合は、現行キー長は変わらず、位置変更なしでブラウズが続行します。

READNEXT コマンドに KEYLENGTH を指定し、それが現行キー長と等しい場合は、変更なしと見なされて、ブラウズは位置変更されません。KEYLENGTH(0) を指定する場合は例外で、ブラウズは常にファイルの始めに位置変更されます。

KEYLENGTH は、総称ブラウズ中に、全キーの長さと等しい値で指定することができます。これによって現行キー長に変更があったり、ブラウズが位置変更されることはありません。総称ブラウズの実行時に全キーの長さを指定できるので、機能シップ変換プログラムにキーの長さを連絡し、変換プログラムがキーをファイル所有領域に伝送できるように、SYSID を指定するよう要求することができます。

RIDFLD データ域を修正すると、ブラウズが位置変更される場合があります。総称ブラウズが位置変更されるのは、RIDFLD の現行キー長に対応する部分が RIDFLD の修正で変更される場合に限られます。この結果、現行キー長がゼロの場合は、RIDFLD データ域を修正してブラウズを位置変更することはできません。

リモート・ファイルの場合、KEYLENGTH を FILE 定義で指定することができます。KEYLENGTH が FILE 定義で定義されておらず、アプリケーション・プログラムでも指定されておらず、キーの長さが 4 文字よりも長い場合、デフォルト値は 4 です。

LENGTH(data-area)

レコードが配置されるデータ域の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。READNEXT コマンドが完了すると、LENGTH パラメーターにはレコードの実際の長さが含まれています。

このオプションは、SYSID を指定する場合は必ず指定してください。

ファイルがリモート・システム上にある場合、ここで LENGTH パラメーターを設定する必要はありませんが、ファイル・リソース定義で設定する必要があります。

ファイルがローカル・システム上にある場合、INTO オプションを使用して可変長レコードの LENGTH パラメーターを設定する必要がありますが、固定長レコードの LENGTH を設定する必要はありません。ただし、次のような理由から、固定長レコードの LENGTH も指定することをお勧めします。

- ・読み取られるレコードが利用可能なデータ域に対して長過ぎないかどうかチェックされるため。
- ・アクセスされているレコードよりも長い領域に固定長レコードを表示すると、LENGTH オプションが指定されている場合は、COBOL、C、PL/I、およびアセンブラ言語のアプリケーションに対して LENGERR 状態が発生するため。LENGTH オプションが明示的に指定されていない場合、データ域から長さを推測できるなら、LENGERR 条件が返されます。指定した長さがファイル・レコード長を超える場合は、CICS が長さをより長くして移動を行います。アプリケーション・プログラムのターゲット域が十分な大きさをもっていない場合は、ストレージがターゲット域を超えてオーバーレイされます。

SET オプションを指定する場合は、LENGTH オプションを指定する必要はありません。

読み取るレコードより長いターゲット・データ域をブラウズしているときは、ターゲット・データ域の内容 (検索されたレコードの終わりからターゲット・データ域の終わりまで) は、予測できません。

INTO オプションを指定する場合は、LENGTH 引数は、プログラムが受け入れる最大のレコードを指定するデータ域でなければなりません。検索するレコードが LENGTH オプションで指定される値より長い場合は、レコードは指定の値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。この場合は、切り捨ての前に、LENGTH データ域がレコードの長さに設定されています。

ローカル CICS システムで定義されたファイル内の可変長レコードに対して出されるファイル制御コマンドは、長さの指定がないと、LENGERR 状態が起こって失敗します。ただし、同じコマンドがリモート・システムで定義されたファイルに対して出される場合は、このコマンドは失敗しません。

NOSUSPEND (RLS のみ)

DEADLOCK の結果ロックされたレコードを含め、VSAM によってレコードがアクティブ・ロックでロックされている場合は、要求は待機しません。

注: NOSUSPEND を指定する要求は、CICS が RECORDBUSY 応答を返すまで少なくとも 1 秒は待機します。

RBA

(VSAM KSDS または ESDS 基本データ・セット、または CICS 保守のデータ・テーブルのみ、パスは除きます) RIDFLD オプションに指定されたレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを含めることを指定します。

STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドで RBA オプションを指定したときは、このオプションも指定しなければなりません。STARTBR または RESETBR コマンドで RBA が指定されていない場合は、このオプションを指定しないでください。

RBA は、以下のものには使用できません。

- ・ユーザー保守のデータ・テーブル
- ・カップリング・ファシリティ・データ・テーブル
- ・RLS アクセス・モードでオープンした KSDS ファイル
- ・拡張アドレス方式を使用する KSDS ファイル

4GB を超える ESDS ファイルに対しても RBA を使用しないでください。(代わりに XRBA を使用してください。)

REPEATABLE (RLS のみ)

VSAM 共用ロックで与えられる読み取り整合性レベルで、レコードが読み取られます。VSAM 共用ロックは、読み取り要求が出された作業単位の期間中継続します。

レコードが別タスクで修正されており、したがってそのタスクが排他ロックを保持しているときは、NOSUSPEND が指定されていない限り、READNEXT 要求は更新の完了まで次のとおり待つことになります。

- リカバリー可能ファイルでは、更新を行っているトランザクションが次の同期点またはロールバックを完了した時点で READNEXT が完了します。
- リカバリー不能ファイルでは、更新を行っている VSAM 要求が完了ししだい、READNEXT が完了します。

READNEXT 要求の完了後、レコードは、READNEXT を出したタスクにロックされたままです。したがって、他のタスクはそのレコードを読むことはできますが、READNEXT を出したタスクが次の同期点またはロールバックを実行するまでは、そのレコードを更新できません。

REQID(data-value)

ファイルに対する複数のブラウズ操作を制御するために使用する、ブラウズのための固有な要求 ID をハーフワード・バイナリー値で指定します。このオプションを指定しない場合、デフォルト値のゼロと見なされます。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス、相対レコード番号のいずれか (VSAM データ・セットの場合) か、またはブロック参照、物理キー、非ブロック化引数 (BDAM データ・セットの場合) です。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。相対バイト・アドレスの場合は、RIDFLD にはゼロまたはそれ以上の値を指定することができます。相対レコード番号の場合は、RIDFLD 値には 1 またはそれ以上の値を指定することができます。

レコード識別フィールドの定義方法について詳しくは、[BDAM レコードの識別](#)および [VSAM レコードの識別](#)を参照してください。

総称ブラウズの場合でも、この RIDFLD は、常に完全レコード ID を含めることができる十分な大きさにしてください。これは、READNEXT コマンドが完了すると、検索されたレコードを完全に識別して、CICS がこのフィールドを更新するためです。

RRN

(VSAM RRDS) RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。

SET(ptr-ref)

検索されたレコードのアドレスに設定するポインター参照を指定します。

アセンブラー言語では、DUPKEY 状態が起こると、指定されたレジスターは設定されていませんが、DFHEITP1 からロードすることができます。

ポインター参照は、同じファイルに対する同じブラウズ (REQID) に、SET を指定する次の READNEXT または READPREV コマンドが出されるまで有効です。ENDBR コマンドまたは SYNCPOINT コマンドが出されると、ポインターは無効になります。データをポインターによってアドレッシングされたフィールド内に保存したい場合は、それを自分の区域に移動してください。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16 MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、SET ポインターに戻されるアドレスは 16 MB 境界より下です。

実行中のタスクに TASKDATAKEY(USER) が指定されているときは、戻されてきたデータがユーザー・キー・ストレージにあります。そうでないときは、CICS キー・ストレージにあります。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

SYSID を指定し、RBA と RRN の両方を省略する場合は、LENGTH と KEYLENGTH も指定する必要があります。LENGTH と KEYLENGTH はリソース定義では検出されません。

TOKEN(data-area) (RLS のみ)

この READNEXT UPDATE 要求に固有の要求 ID を、フルワード・バイナリー値で返します。これは、要求を出したタスクへファイル制御から戻される出力値であり、後続の REWRITE 要求または DELETE (もしくは UNLOCK) 要求を、この READNEXT コマンドで戻されるレコードと関連付けるときに使用されます。

後続の REWRITE コマンドまたは DELETE コマンドでは、戻されてきた TOKEN を指定することによって、どのレコードを再書き込みもしくは削除するのかが指定しなければなりません。さらに、後続の UNLOCK コマンドの TOKEN オプションにも、CICS から戻された値を指定し、無効化すべきトークンを指定することができます。

UPDATE を指定するときは、必ず TOKEN を指定しなければなりません (ただし、UPDATE を指定せず TOKEN を指定した場合には、UPDATE も指定されたものと見なされます)。

CICS は、1 つの REQID では、一度に 1 つのアクティブ TOKEN しかサポートしません。そのため、TOKEN 値が有効になっているのは、同じブラウザ内で次の READNEXT、READPREV、RESETBR、または ENDBR コマンドが出されるまで、あるいは、REWRITE、DELETE、または UNLOCK コマンドが出されるまでです。

TOKEN は、機能シッパされたものでもかまいません。ただし、TOKEN を指定した要求が、CICS プロダクト・ファミリーの、このキーワードを認識しないメンバーに機能シッパされた場合は、要求が失敗します。

UNCOMMITTED

レコードを読み取り整合性なしで読み取ります。VSAM に認識されているレコードの現行データが戻されます。この読み取り要求と、同じレコードに対する他の並行更新アクティビティーとの逐次化は行われません。このレコードは別トランザクションで更新中の可能性があり、したがってその更新が後にバックアウトされると、レコードの値が変化するかもしれません。

UPDATE (RLS のみ)

更新か削除のためにレコードを取得するよう指定します。このオプションと TOKEN オプションとともに省略すると、読み取り専用と見なされます。

UPDATE を指定するときは、TOKEN も指定しなければなりません。

UPDATE は、ローカル領域に定義済みのファイルに対してのみ有効です。

XRBA

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、拡張相対バイト・アドレスを入れるように指定します。このオプションは、ESDS 拡張アドレス方式データ・セット内のレコードをブラウズする場合に使用する必要があります。

関連する STARTBR または RESETBR コマンドでも XRBA が指定されていない場合は、READNEXT コマンドで XRBA を指定することはできません。

XRBA で KSDS データ・セットにアクセスすることはできません。

条件

15 DUPKEY

RESP2 値 (VSAM):

140

NONUNIQUEKEY 属性を持つ代替索引を使用してレコードを検索する場合に、同じキーを持つ他の代替索引レコードが後に続いている。非固有キーを持つレコードの最後を読み取る READNEXT コマンドが出されても、これは発生しません。

アセンブラー言語では、SET オプションが使用されると、指定されるレジスターは設定されませんが、DFHEITP1 からロードすることができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

20 ENDFILE

RESP2 値:

90

ブラウズ中にファイル終わり状態が検出された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されているファイル名が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

この状態が発生すると、現在進行中のブラウズは強制終了されます。

RESP2 値 (VSAM):

110

他の CICS 応答カテゴリのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

20

FILE 定義では、更新が許可されていない。

25

KEYLENGTH オプションが総称ブラウズ (STARTBR または最後の RESETBR に GENERIC が指定されたもの) に指定されており、KEYLENGTH の値が全キーの長さよりも大きい。

26

非総称ブラウズに KEYLENGTH オプションが指定されており、指定された長さがこのファイルが参照するデータ・セットに定義された長さと異なる。

34

REQID、SYSID、またはファイル名が、正常な STARTBR コマンドのものと一致しない。あるいは、SYNCPOINT が発行されて、STARTBR、READNEXT/READPREV 位置が失われた。

37

ブラウズ中にデータ・セットのアクセスに使用するレコードの識別タイプ (例えば、キーまたは相対バイト・アドレス) が変更された。STARTBR および READNEXT にそれぞれ別のタイプのアドレッシングを指定することはできません。

42

KEYLENGTH オプションが総称ブラウズ (STARTBR または最後の RESETBR に GENERIC が指定されたもの) に指定されており、KEYLENGTH の値がゼロより小さい。

52

READ 要求で、CONSISTENT コマンドが RLS モード以外のファイル、または RLSACCESS(YES) で指定されるデータ・テーブルに指定されている。たとえファイル定義で RLSACCESS(YES) が指定されていても、ファイルがデータ・テーブルを参照する場合は、CONSISTENT は許可されません。

53

REPEATABLE が READ 要求上で非 RLS モード・ファイルか、または RLSACCESS(YES) に指定されているデータ・テーブルに指定されている。たとえ、ファイル定義で RLSACCESS(YES) が指定されていても、ファイルがデータ・テーブルを参照する場合は、REPEATABLE は許可されません。

54

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、UPDATE は許可されない。

55

NOSUSPEND が READ 要求上で非 RLS モード・ファイルか、または RLSACCESS(YES) に指定されているデータ・テーブルに指定されている。たとえ、ファイル定義で RLSACCESS(YES) が指定されていても、ファイルがデータ・テーブルを参照する場合は、NOSUSPEND は許可されません。

57

ファイルを更新しようとして失敗した。これは、関連した VSAM データ・セットの AVAILABILITY 状態が RREPL であるため、複製プログラムからの操作を除いて更新操作が許可されないからです。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

READNEXT コマンドの実行中に入出力エラーが発生した。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

10

可変長レコードを含むファイル、または不定形式レコードを含む BDAM ファイルに、LENGTH オプションも SET オプションも指定されていない。

11

INTO オプションを指定して読み取られるレコードの長さが、LENGTH オプションで指定される値を超える。レコードは切り捨てられ、LENGTH オプションに提供されたデータ域が、レコードの実際の長さに設定されます。

13

固定長レコードをもつファイルに誤った長さが指定されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

94 LOADING

RESP2 値:

104

読み取り要求で、現在ロード中のカップリング・ファシリティ・データ・テーブルのレコードにレコード・キーが指定され、そのキーが、既にロードされているレコードの範囲外である。ロード中にカップリング・ファシリティ・データ・テーブル内のレコードをブラウズできるのは、要求されたキーが、ロード済みのレコードの範囲内である場合のみです。

LOADING 応答は、ロード中に失敗したカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して戻されることもあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対するロードが失敗した場合に発生する状況について詳しくは、[データ・テーブル管理出口 \(XDTRD、XDTAD、および XD TLC\)](#)で XD TLC グローバル・ユーザー出口に関する説明を参照してください。

アプリケーション・プログラムに、継続的に、または頻繁に LOADING 状態が起こる場合は、ファイル定義の競合が原因で、同じデータ・セットを参照するようになっていないかどうか検査してください。

100 LOCKED

RESP2 値:

106

読み取り要求で、UPDATE キーワードか、または CONSISTENT あるいは REPEATABLE 読み取り整合性キーワードのいずれかが指定された、またはファイル・リソース定義で読み取り整合性が指定されていたが、そのレコードに VSAM が保持ロックを保持している (367 ページの『[保存ロックとアクティブ・ロック](#)』を参照)。

ロックされているレコードのキーは、アプリケーション・プログラムには戻されません。この状態をユーザーが処理していて、制御がアプリケーション・プログラムに戻されるときは、ブラウズを続行し、ロックされているレコードの次のレコードを別の READNEXT 要求で取り出すことができます。

LOCKED 状態は、読み取り中のレコードが保存ロックによってロックされている場合は、ロック・モデルを使用するリカバリー可能 CFDT に対する要求でも発生することがあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル内のレコードに対して保持されているロックの調査については、[カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの保存ロック](#)を参照してください。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX8 で異常終了させます。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

提供された探索指数にもとづくレコードの検索が正常に行われなかった。この状態は、データ・セット内の最後のレコードのキー (完了キー X'FF') を指定した STARTBR コマンドの直後に READNEXT コマンドが発行された場合に起こる可能性があります。

81

XRBA が指定されており、RIDFLD の値が 4 GB より大きい、データ・セットが拡張アドレス方式 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

101 RECORDBUSY

RESP2 値:

107

要求に NOSUSPEND が指定されているが、VSAM がレコードに対してアクティブ・ロックを保持しているため、要求が待機している (367 ページの『[保存ロックとアクティブ・ロック](#)』を参照)。

ロックされているレコードのキーは、アプリケーション・プログラムには戻されません。この状態をユーザーが処理していて、制御がアプリケーション・プログラムに戻されるときは、ブラウズを続行し、ロックされているレコードの次のレコードを別の READNEXT 要求で取り出すことができます。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX9 で異常終了させます。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもなく、CONNECTION 定義または IPCONN 定義によって定義されているリモート・システムでもない名前を指定しています。SYSIDERR は、リモー

ト・システムとのリンクが認識されていても使用できない場合にも起こります。IPCONN の場合は、リンクが認識されているものの、ローカル・システムまたはリモート・システムが、IP 相互接続を使用して機能シップされたファイル制御コマンドをサポートしないときに、SYSIDERR が発生します。

131

カップリング・ファシリティのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

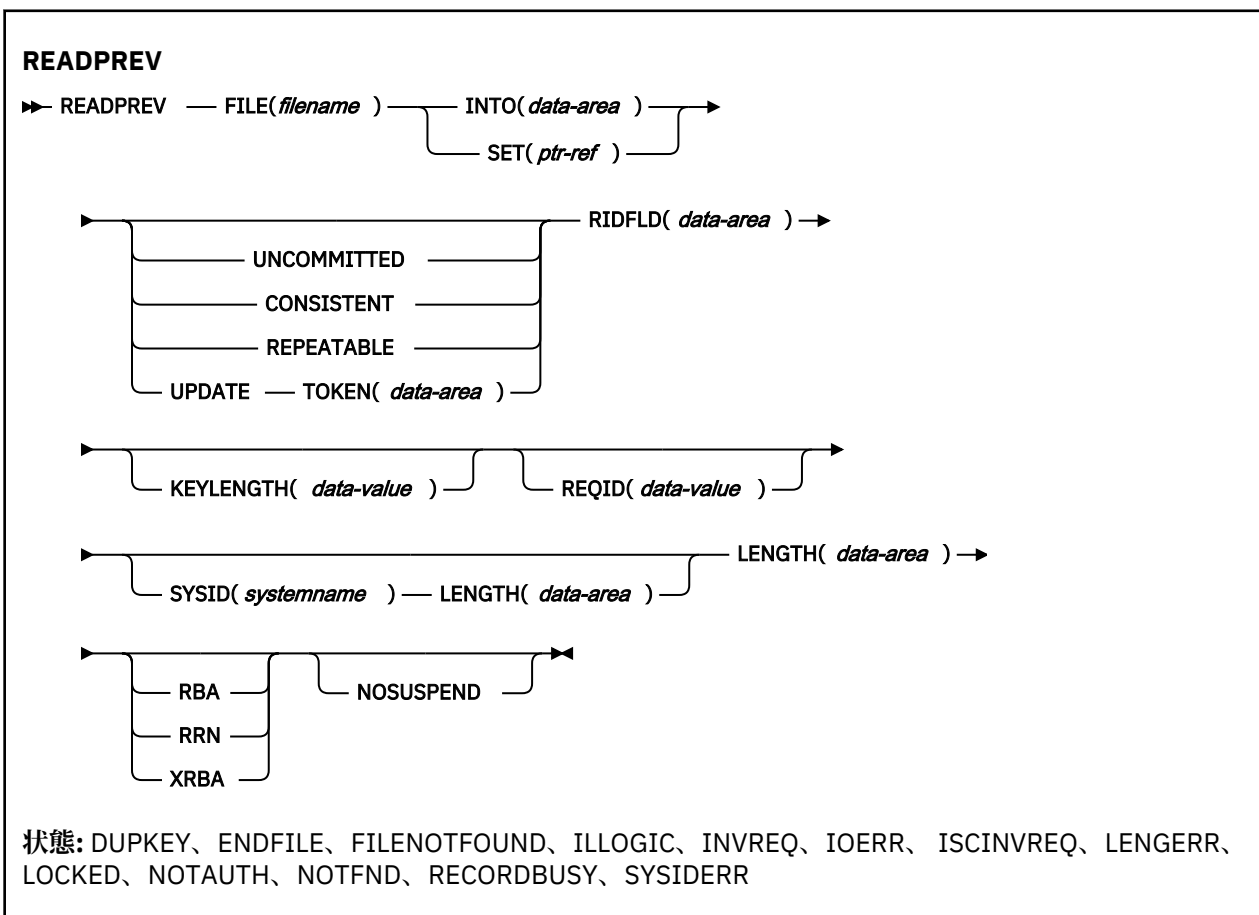
132

既に存在していないカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して READNEXT が発行された。これは、おそらくカップリング・ファシリティの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーでも障害が発生しています。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、[カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーのセットアップと実行を参照してください](#)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

READPREV

ファイル・ブラウザ中に前のレコードを読み取ります。VSAM およびデータ・テーブル専用です。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

READPREV を繰り返し使用して、ローカル・システム上またはリモート・システム上の VSAM ファイルから、レコードを逆の順序に読み取ることができます。

このような一連の順次読み取りコマンドは、ファイルのブラウズとして知られています。ブラウズには、一連の READNEXT コマンドと READPREV コマンドを任意の順序で含めることもできます。ブラウズは、ブラウズの開始を識別する STARTBR コマンドで開始し、ENDBR コマンドで終了する必要があります。

RIDFLD オプションでは、ファイル内のレコードの完全 ID (全キー、RBA、RRN) を入れるのに十分な大きさのデータ域を指定する必要があります。このデータ域は、出力パラメーターとしても入力パラメーターとしても使用することができます。

出力パラメーターとして使用されるのは、各 READPREV コマンドが完了する度に、CICS が、検索されたレコードの完全 ID を RIDFLD データ域に入れる時です。CICS は、次に、後続の READPREV を継続するポイントマーク付けするために、この ID を保持します。

入力パラメーターとしても使用できます。次の READPREV コマンドを出す前に RIDFLD を修正すると、コマンドがブラウズを新しい ID に位置変更し、そこから通常の方法で継続します。修正されるレコード ID は、常に、全キー、RBA または RRN でなければなりません。総称キーが指定されないこともあれば、GENERIC オプションで開始されたブラウズに READPREV コマンドが含まれていないこともあります。

STARTBR コマンドの直後に READPREV コマンドを含める場合は、STARTBR コマンド RIDFLD でデータ・セットに存在するレコードのキーを指定する必要があります。そうでない場合は、NOTFND 状態が起こります。

READNEXT の後の READPREV コマンド、または「最後の」キー値を指定しなかった STARTBR または RESETBR は、RIDFLD 値が修正されたかのように扱われ、(上記のような) 位置変更が行われます。

RLS モードでアクセスしたファイルの読み取り

RLS モードでアクセスしたファイルでは、READPREV 要求に UPDATE キーワードを含めることにより、ブラウズ中にレコードを更新することができます。UPDATE を指定するときは、TOKEN も指定しなければなりません。これにより、ブラウズ機能で戻された TOKEN を DELETE または REWRITE コマンドで指定して、目的のレコードを更新することができます。

注: TOKEN は、UPDATE キーワードの指定がなくても、暗に UPDATE を意味します。

UPDATE オプションの使用は、以下の規則に従います。

- READPREV コマンドで UPDATE を指定できるのは、ファイルに RLS モードでアクセスしている場合だけです。非 RLS モードでアクセスしているファイルに対して UPDATE を指定すると、CICS は INVREQ 状態を返します。
- UPDATE は、READPREV コマンドでは指定できますが、STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドでは指定できません。
- 同じブラウズ内に UPDATE 要求と非更新要求を混在させることができます。
- ある READPREV コマンドで UPDATE オプションを指定していても、CICS はこのオプションを次の READPREV にも適用することはありません。

CICS は、1 つのブラウズ列に 1 つの TOKEN しかサポートしないので、各 READPREV コマンドの TOKEN 値は、前の TOKEN 値を無効にします。

UPDATE のロック

READPREV コマンドに UPDATE を指定すると、排他ロックが獲得されます。ブラウズ内におけるこのような排他ロックの存続期間は、アプリケーション・プログラムが取る処置によって異なります。

- ブラウズ中の READPREV UPDATE で獲得された最後のレコードを、関連トークンを用いて DELETE または REWRITE することを決定したとき、ロックは次のようにしてアクティブな状態を維持します。
 - ファイルがリカバリー可能なら、ロックは次の同期点またはロールバックの完了時に解放されます。
 - ファイルがリカバリー不能なら、ロックは ENDBR の完了までには解放されますが、より早く解放されることもあります。
- 読み取られた最後のレコードを更新しないと決定したときは、プログラムが次の READNEXT コマンドまたは READPREV コマンドを出すか、ブラウズを終えると、CICS が排他ロックを解放します。

重要: UNLOCK コマンドを出しても、READPREV UPDATE で取得されたレコードに対して VSAM が保有している排他ロックは解放されません。ブラウズ中の UNLOCK は、最後の要求から戻されてきた TOKEN を無効にするだけです。

読み取り整合性のためのロック

読み取り整合性オプションの 1 つを指定すると、各 READPREV で 共用ロックが獲得されます。ブラウズでのこれらの共用ロックの存続期間は、指定する読み取り整合性のタイプによって異なります。

- CONSISTENT 読み取り整合性を指定すると、共用ロックは個々の読み取り要求の間 (つまり、レコードがプログラムに返されるまで) しか保持されません。
- REPEATABLE 読み取り整合性を指定すると、共用ロックはブラウズが実行されている作業単位の間保持されます。この場合、プログラムは多数の共用ロックを獲得できますが、それにより更新機能に排他ロックが付与されなくなります。ブラウズ内での REPEATABLE 読み取り整合性の使用には、注意が必要です。

UPDATE または読み取り整合性オプションを指定した READPREV の機能シップ

UPDATE または読み取り整合性オプションを指定した READPREV コマンドを、CICS プロダクト・ファミリーの、UPDATE または読み取り整合性オプションをサポートしないメンバーに機能シップすると、この要求は失敗します。

- ISC リンクを使用すると、その要求は ATNI 異常終了を受け取ります。
- MRO リンクを使用すると、その要求は AXF8 異常終了を受け取ります。

AXF8 は、機能シップされた要求の送信側が受け取る異常終了コードです。MRO リンクで UPDATE を指定した要求を、更新オプションも読み取り整合性オプションもサポートしていない CICS 領域に送信しようとしたことを表します。

読み取り整合性

RLS モードでのファイル・アクセスでは、非更新読み取り要求に UNCOMMITTED、CONSISTENT、REPEATABLE のいずれかの読み取り整合性オプションを指定できます。

これらのキーワードをまったく指定しなかった場合、CICS は FILE リソース定義の READINTEG パラメーターで指定されている値を使用します。デフォルトは UNCOMMITTED です。

FILE 定義の READINTEG キーワードに指定した読み取り整合性レベルを使用したい場合で、しかも使用するファイルをローカル・ファイルからリモート・ファイルに変更する必要がある場合、またはリモート・ファイルの位置を変更する場合は、以下のことを確認してください。

- リモート・ファイルが所有している領域が、CICS Transaction Server for OS/390、バージョン 1 リリース 1 (またはそれ以降) のレベルであること。
- リモート・システムの FILE 定義が、以下のものを指定していること。
 - RLS モード
 - 当該アプリケーションにとって正しい読み取り整合性値

保存ロックとアクティブ・ロック

RECORDBUSY はアクティブ・ロックを示し、LOCKED は保存ロックを示します。

これらのロックは、ロックを取得する READPREV 要求 (つまり、更新要求と 読み取り整合性要求) に影響します。以下の箇条書きで言及しているのは、この種の READPREV 要求です。他の READPREV 要求は、保存ロックまたはアクティブ・ロックによる影響を受けません。

- 保存 ロックをもつレコードに対する READPREV 要求は、必ず拒否され、LOCKED 応答が戻されます。
- アクティブ・ロックをもつレコードに対する READPREV 要求は、アンロックまで待たされます。ただし、NOSUSPEND キーワードが指定されていると、CICS は RECORDBUSY 応答を返します。

オプション

CONSISTENT (RLS のみ)

VSAM 共用ロックで与えられる読み取り整合性レベルで、レコードが読み取られます。VSAM 共用ロックは、要求期間中継続します。

レコードが別タスクで修正されており、したがってそのタスクが排他ロックを保持しているときは、NOSUSPEND が指定されていない限り、READPREV 要求は更新の完了まで次のとおり待つことになります。

- リカバリー不能ファイルに対する READPREV 要求では、更新を行っている VSAM 要求が完了しだい、READPREV が完了します。
- リカバリー可能ファイルに対する READPREV 要求では、更新タスクが次の同期点またはロールバックを完了した時点で、READPREV が完了します。

FILE(filename)

ブラウズ中のファイルの名前を指定します。

SYSID を指定する場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、その名前がファイル・リソース定義で定義されているかどうかに関係なくリモート・システム上のものと見なされます。SYSID を指定しない場合は、ファイル定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのかが識別されます。

INTO(data-area)

データ・セットから検索されたレコードが書き込まれるデータ域を指定します。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定されているキーの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。RBA または RRN が指定されている場合は、KEYLENGTH は無効です。指定する長さが、データ・セット用に定義された長さと異なる場合は、INVREQ 状態が起こります。

リモート・ファイルの場合、KEYLENGTH を FILE 定義で指定することができます。KEYLENGTH が FILE 定義で定義されておらず、アプリケーション・プログラムでも指定されておらず、キーの長さが 4 文字よりも長い場合、デフォルト値は 4 です。

LENGTH(data-area)

レコードが配置されるデータ域の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。READNEXT コマンドが完了すると、LENGTH パラメーターにはレコードの実際の長さが含まれています。

このオプションは、SYSID を指定する場合は必ず指定してください。

ファイルがリモート・システム上にある場合、ここで LENGTH パラメーターを設定する必要はありませんが、ファイル・リソース定義で設定する必要があります。

ファイルがローカル・システム上にある場合、INTO オプションを使用して可変長レコードの LENGTH パラメーターを設定する必要がありますが、固定長レコードの LENGTH を設定する必要はありません。ただし、次のような理由から、固定長レコードの LENGTH も指定することをお勧めします。

- 読み取られるレコードが利用可能なデータ域に対して長過ぎないかどうかチェックされるため。
- アクセスされているレコードよりも長い領域に固定長レコードを表示すると、LENGTH オプションが指定されている場合は、COBOL、C、PL/I、およびアセンブラ言語のアプリケーションに対して LENGERR 状態が発生するため。LENGTH オプションが明示的に指定されていない場合、データ域から長さを推測できるなら、LENGERR 条件が返されます。指定した長さがファイル・レコード長を超える場合は、CICS が長さをより長くして移動を行います。アプリケーション・プログラムのターゲット域が十分な大きさをもっていない場合は、ストレージがターゲット域を超えてオーバーレイされます。

SET オプションを指定する場合は、LENGTH オプションを指定する必要はありません。

読み取るレコードより長いターゲット・データ域をブラウズしているときは、ターゲット・データ域の内容 (検索されたレコードの終わりからターゲット・データ域の終わりまで) は、予測できません。

INTO オプションを指定する場合は、LENGTH 引数は、プログラムが受け入れる最大のレコードを指定するデータ域でなければなりません。検索するレコードが LENGTH オプションで指定される値より長い場合は、レコードは指定の値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。この場合は、切り捨ての前に、LENGTH データ域がレコードの長さに設定されています。

ローカル CICS システムで定義されたファイル内の可変長レコードに対して出されるファイル制御コマンドは、長さの指定がないと、LENGERR 状態が起こって失敗します。ただし、同じコマンドがリモート・システムで定義されたファイルに対して出される場合は、このコマンドは失敗しません。

NOSUSPEND (RLS のみ)

DEADLOCK の結果ロックされたレコードを含め、VSAM によってレコードがアクティブ・ロックでロックされている場合は、要求は待機しません。

注: NOSUSPEND を指定する要求は、CICS が RECORDBUSY 応答を返すまで少なくとも 1 秒は待機します。

RBA

(VSAM KSDS または ESDS 基本データ・セット、または CICS 保守のデータ・テーブルのみ、パスは除きます) RIDFLD オプションに指定されたレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを含めることを指定します。

STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドで RBA オプションを指定したときは、このオプションも指定しなければなりません。STARTBR または RESETBR コマンドで RBA が指定されていない場合は、このオプションを指定しないでください。

RBA は、以下のものには使用できません。

- ユーザー保守のデータ・テーブル
- カップリング・ファシリティ・データ・テーブル
- RLS アクセス・モードでオープンした KSDS ファイル
- 拡張アドレス方式を使用する KSDS ファイル

4GB を超える ESDS ファイルに対しても RBA を使用しないでください。(代わりに XRBA を使用してください。)

REPEATABLE (RLS のみ)

VSAM 共用ロックで与えられる読み取り整合性レベルで、レコードが読み取られます。VSAM 共用ロックは、読み取り要求が出された作業単位の期間中継続します。

レコードが別タスクで修正されており、したがってそのタスクが排他ロックを保持しているときは、NOSUSPEND が指定されていない限り、READPREV 要求は更新の完了まで次のとおり待つことになります。

- リカバリー可能ファイルでは、更新を行っているトランザクションが次の同期点 またはロールバックを完了した時点で READPREV が完了します。
- リカバリー不能ファイルでは、更新を行っている VSAM 要求が完了ししだい、READPREV が完了します。

READPREV 要求の完了後、レコードは、READPREV を出したタスクにロックされたままです。したがって、他のタスクはそのレコードを読むことはできますが、READPREV を出したタスクが次の同期点またはロールバックを実行するまでは、そのレコードを更新できません。

REQID(data-value)

ファイルに対する複数のブラウズ操作を制御するために使用する、ブラウズのための固有な要求 ID をハーフワード・バイナリー値で指定します。このオプションを指定しない場合、デフォルト値のゼロと見なされます。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス、相対レコード番号のいずれかです。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。相対バイト・アドレスの場合は、RIDFLD 値にはゼロまたはそれ以上の値を指定することができます。相対レコード番号の場合は、RIDFLD 値には 1 またはそれ以上の値を指定することができます。

READPREV コマンドが完了すると、検索されたレコードを完全に識別して、CICS がこのフィールドを更新します。

RRN

(VSAM RRDS) RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。

SET(ptr-ref)

検索されたレコードのアドレスに設定するポインター参照を指定します。

アセンブラ言語では、DUPKEY 状態が起こると、指定されたレジスターは設定されていませんが、DFHEITP1 からロードすることができます。

ポインター参照は、同じファイルに対する同じブラウズ (REQID) に、SET を指定する次の READNEXT または READPREV コマンドが出されるまで有効です。ENDBR コマンドまたは SYNCPOINT コマンドが出されると、ポインターは無効になります。データをポインターによってアドレッシングされたフィールド内に保存したい場合は、それを自分の区域に移動してください。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、SET ポインターに戻されるアドレスは 16 MB 境界より上にも、16 MB 境界より下にもなります。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、SET ポインターに戻されるアドレスは 16 MB 境界より下です。

実行中のタスクに TASKDATAKEY(USER) が指定されているときは、戻されてきたデータがユーザー・キー・ストレージにあります。そうでないときは、CICS キー・ストレージにあります。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

SYSID を指定し、RBA と RRN の両方を省略する場合は、LENGTH と KEYLENGTH も指定する必要があります。

TOKEN(data-area) (RLS のみ)

この READPREV UPDATE 要求に固有の ID を、フルワードのバイナリー値で返します。これは、要求を出したタスクヘッファイル制御から戻される出力値であり、後続の REWRITE 要求または DELETE (もしくは UNLOCK) 要求を、この READPREV コマンドで戻されるレコードと関連付けるのに使用されます。

アプリケーション・プログラムでは、戻されてきた TOKEN を後続の REWRITE コマンドまたは DELETE コマンドに指定することによって、どのレコードを再書き込みもしくは削除するのかを指定しなければなりません。さらに、後続の UNLOCK コマンドの TOKEN オプションにも、CICS から戻された値を指定し、無効化すべきトークンを指定することができます。

UPDATE を指定するときは、必ず TOKEN を指定しなければなりません (ただし、UPDATE を指定せず TOKEN を指定した場合には、UPDATE も指定されたものと見なされます)。

CICS は、1 つの REQID では、一度に 1 つのアクティブ TOKEN しかサポートしません。そのため、TOKEN 値が有効になっているのは、同じブラウズ内で次の READNEXT、READPREV、または ENDBR コマンドが出されるまで、あるいは、REWRITE、DELETE、または UNLOCK コマンドが出されるまでです。

TOKEN は、機能シッパされたものでもかまいません。ただし、TOKEN を指定した要求が、CICS プロダクト・ファミリーの、このキーワードを認識しないメンバーに機能シッパされた場合は、要求が失敗します。

UNCOMMITTED

レコードを読み取り整合性なしで読み取ります。VSAM に認識されているレコードの現行データが戻されます。この読み取り要求と、同じレコードに対する他の並行更新アクティビティーとの逐次化は

行われません。このレコードは別トランザクションで更新中の可能性があり、したがってその更新が後にバックアウトされると、レコードの値が変化するかもしれません。

UPDATE (RLS のみ)

更新か削除のためにレコードを取得するよう指定します。このオプションと TOKEN オプションとともに省略すると、読み取り専用と見なされます。

UPDATE を指定するときは、TOKEN も指定しなければなりません。

UPDATE は、ローカル領域に定義済みのファイルに対してのみ有効です。

XRBA

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、拡張相対バイト・アドレスを入れるように指定します。このオプションは、ESDS 拡張アドレス方式データ・セット内のレコードをブラウズする場合に使用する必要があります。

関連する STARTBR または RESETBR コマンドでも XRBA が指定されていない場合は、READPREV コマンドで XRBA を指定することはできません。

XRBA で KSDS データ・セットにアクセスすることはできません。

条件

15 DUPKEY

RESP2 値:

140

NONUNIQUEKEY 属性をもつ代替索引を使用してレコードを検索する場合に、同じキーをもつ他の代替索引レコードがある。

アセンブラ言語では、SET オプションを使用する場合、指定されたレジスターは設定されていませんが、DFHEITP1 からロードすることができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

20 ENDFILE

RESP2 値:

90

あるブラウズ中にファイル終わり状態が検出された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されているファイル名が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

この状態が発生すると、現在進行中のブラウズは強制終了されます。

RESP2 値 (VSAM):

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

20

FILE 定義では、更新が許可されていない。

24

前の STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドに GENERIC オプションが 指定されているファイルに、READPREV コマンドが出されている。

26

KEYLENGTH オプションが指定されており、指定された長さがこのファイルが参照するデータ・セットに定義された長さと異なる。

37

ブラウズ中にデータ・セットのアクセスに使用するレコードの識別タイプ (例えば、キーまたは相対バイト・アドレス) が変更された。STARTBR および READPREV にそれぞれ別のタイプのアドレッシングを指定することはできません。

39

READPREV が BDAM ファイルに対して発行された。

41

REQID、SYSID、またはファイル名が、正常な STARTBR コマンドのものと一致しない。

52

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、CONSISTENT は許可されない。

53

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、REPEATABLE は許可されない。

54

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、UPDATE は許可されない。

55

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、NOSUSPEND は許可されない。

57

ファイルを更新しようとして失敗した。これは、関連した VSAM データ・セットの AVAILABILITY 状態が RREPL であるため、複製プログラムからの操作を除いて更新操作が許可されないからです。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ブラウズ中に入出力エラーが発生した。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#) を参照してください。

カップリング・ファシリティー・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティー・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

10

可変長レコードをもつファイルに LENGTH オプションも SET オプションも 指定していない。

11

INTO オプションを指定して読み取られるレコードの長さが、LENGTH オプションで指定される値を超える。レコードは切り捨てられ、LENGTH オプションに提供されたデータ域が、レコードの実際の長さに設定されます。

13

固定長レコードをもつファイルに誤った長さが指定されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

RESP2 値:

106

読み取り要求で、UPDATE キーワードか、または CONSISTENT あるいは REPEATABLE 読み取り整合性キーワードのいずれかが指定された、またはファイル・リソース定義で読み取り整合性が指定されていたが、そのレコードに VSAM が保持ロックを保持している (377 ページの『[保存ロックとアクティブ・ロック](#)』を参照)。

ロックされているレコードのキーは、アプリケーション・プログラムには戻されません。ユーザーがこの状態を処理し、制御がユーザーのプログラムに戻される場合は、ブラウズを続行し、READPREV 要求を出すことにより、ロック・レコードの次のレコードを取り出すことができます。

LOCKED 状態は、読み取り中のレコードが保存ロックによってロックされている場合は、ロック・モデルを使用するリカバリー可能 CFDT に対する要求でも発生することがあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル内のレコードに対して保持されているロックの調査については、[カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの保存ロック](#)を参照してください。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX8 で異常終了させます。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

提供された探索指数にもとづくレコードの検索が正常に行われなかった。これは、GTEQ とデータ・セットに存在しないレコードのキーを指定した、STARTBR コマンドまたは RESETBR コマンドの直後に、READPREV コマンドが出された場合に起こる可能性があります。

81

XRBA が指定されており、RIDFLD の値が 4 GB より大きい、データ・セットが拡張アドレス方式 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

101 RECORDBUSY

RESP2 値:

107

要求に NOSUSPEND が指定されているが、VSAM がレコードに対してアクティブ・ロックを保持しているため、要求が待機している (377 ページの『[保存ロックとアクティブ・ロック](#)』を参照)。

ロックされているレコードのキーは、アプリケーション・プログラムには戻されません。ユーザーがこの状態を処理し、制御がユーザーのプログラムに戻される場合は、ブラウズを続行し、READPREV 要求を出すことにより、ロック・レコードの次のレコードを取り出すことができます。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX9 で異常終了させます。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもなく、CONNECTION 定義または IPCONN 定義によって定義されているリモート・システムでもない名前を指定しています。SYSIDERR は、リモート・システムとのリンクが認識されていても使用できない場合にも起こります。IPCONN の場合は、リンクが認識されているものの、ローカル・システムまたはリモート・システムが、IP 相互接続を使用して機能シッ プされたファイル制御コマンドをサポートしないときに、SYSIDERR が発生します。

131

カップリング・ファシリティのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

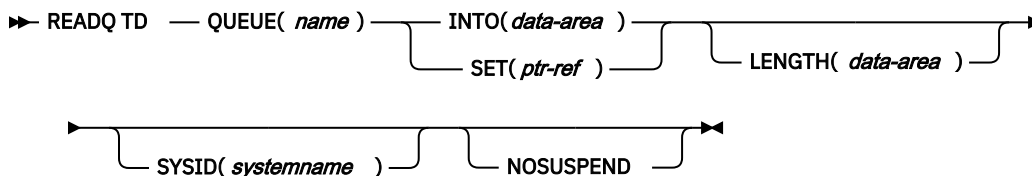
既に存在していないカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して READPREV が発行された。これは、おそらくカップリング・ファシリティの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーにも障害が発生しています。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、[カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーのセットアップと実行](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

READQ TD

一時データ・キューからデータを読み取ります。

READQ TD



状態: DISABLED、INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、LENGERR、LOCKED、NOTAUTH、NOTOPEN、QBUSY、QIDERR、QZERO、SYSIDERR

このコマンドは、ローカル CICS 領域内のキューと共に使用される場合や IPIC 接続を経由してリモート CICS 領域に機能シッ プされる場合は、スレッド・セーフです。別のタイプの接続を経由してリモート CICS 領域に機能シッ プされる場合は、スレッド・セーフではありません。

説明

READQ TD は、キューから一時データを読み取ります (それ以降そのレコードは 使用できません)。

自動トランザクション開始 (ATI) を使用している場合は、キューが空の場合にのみ自動開始タスクが終了するよう、アプリケーションで QZERO 状態をテストする必要があります。ATI の概要については、[自動トランザクション開始 \(ATI\)](#)を参照してください。

READQ TD コマンドが、論理的にリカバリー可能な区画内キューのレコード (別の タスクに書き込まれるか削除される) にアクセスしようとしていて、コミットされたレコードがもうない場合は、このコマンドはキューが出力に使用されなくなるまで待ちます。ただし、NOSUSPEND オプシ ョンが指定されている場合、またはアクティブな QBUSY についての HANDLE CONDITION が存在する場合は、QBUSY 状態が発生します。

オプション

INTO(data-area)

一時データ・キューから読み取られたデータを入れるユーザー・データ域を 指定します。

LENGTH(data-area)

読み取られるレコードの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

INTO オプションを指定する場合は、LENGTH は、プログラムが受け入れるデータの最大長を指定します。指定した値がゼロより小さい場合、LENGERR 状態が発生し、キューは読み取られません。指定した値がゼロの場合、LENGERR 状態が発生し、キューは読み取られます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。検索操作が完了すると、データ域はキューから読み取られた元のデータ・レコード長に設定されます。

INTO オプションを指定する場合に、コンパイラーが INTO 変数から長さを生成できる場合は、LENGTH を指定する必要はありません。LENGTH を指定しなければならない場合の詳細については、[9 ページ](#)の『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

NOSUSPEND

アプリケーション・プログラムが既に出力に使用されているキューを読み取ろうとする場合に、キューが使用可能になるまでタスクが延期されないように指定します。そうでない場合は、QBUSY 状態が発生します。

しかし、コマンド実行時に QBUSY の HANDLE CONDITION がアクティブである場合は、これによりデフォルトの処置が指定変更され、HANDLE CONDITION に提供されているユーザー・ラベルに制御が渡されますので注意してください。これは NOSUSPEND オプションに優先しますが、もちろん、NOHANDLE または RESP で否定できます。

このオプションは、区画内キューにのみ適用されます。

QUEUE(name)

読み取られるキューのシンボル名 (1 から 4 文字の英数字) を指定します。指定したキューは、CICS に定義されていなければなりません。

SYSID を指定した場合は、キューは、リモートと定義されているかどうかに関係なく リモート・システムにあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、一時データ・キュー定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのかが識別されます。

SET(ptr-ref)

キューから読み取られたデータのアドレスに設定する ポインター参照を指定します。CICS は、レコードを十分保持できる大きさの区域を獲得し、ポインター参照をその区域のアドレスに設定します。この区域は、他の一時データ・コマンドが実行されるまで保存されます。ポインター参照は、他のコマンドまたはステートメントで変更されない限り、次の **READQ TD** コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16 MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16 MB 境界より上にある場合には、データは 16 MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

SYSID(systemname)

(リモート・システムのみ) 要求の送信先のシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

条件

84 DISABLED

キューが使用不能になった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

READQ が、出力用にオープンされている区画外キューを指定する場合に起こります。この状態は、区画内キューの場合には起こりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

入出力エラーが発生し、エラーのあるデータ・レコードがスキップされた時に発生します。

この状態は、キューの読み取りができる場合に発生します。キューの読み取りができなくなると、この状況では QZERO 状態が発生します。

この状態は、区画外キューのデータ・セット定義で FREE=CLOSE オペランドが使用され、そのキューが閉じられて再オープンしたときにも発生することがあります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

READQ が、アプリケーションに返されるすべてのデータを保持できない INTO 域を指定した場合、または無効な長さが指定された場合に発生します。XTDIN 出口が呼び出されたあとでチェックされます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

作業単位の失敗が未確定のためにキューの使用が制限され、そのために要求を実行できない場合に発生します。この状態は、TDQUEUE リソース定義で WAIT(YES) と WAITACTION(REJECT) が指定されている論理的にリカバリー可能なキューに対するどの要求でも起こる可能性があります。

トランザクションを待機させれば、TDQUEUE リソース定義で WAIT(YES) と WAITACTION(Queue) を指定してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティ検査が QUEUE(name) で失敗した場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

宛先がクローズされている場合に起こります。この状態は、区画外キューにのみ適用されます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

25 QBUSY

READQ TD コマンドが、論理的にリカバリー可能な区画内キューのレコード (別のタスクが書き込むか削除する) にアクセスしようとしていて、他にコミットされたレコードがない場合に起こります。

この状態を発生させるには、NOSUSPEND オプションを指定するか、またはこの状態に対する HANDLE がアクティブでなければなりません。

この状態は、区画内キューにのみ適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

44 QIDERR

READQ TD で使用する記号宛先が見つからない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

23 QZERO

宛先 (キュー) が空であるか、キューの終わりに達した場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

SYSID オプションが、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CONNECTION または IPCONN の定義によって CICS に認識されている) を指定している時に発生します。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

次の例は、区画内データ・セット (キュー) から、つまり、ここでは 制御システム・メッセージ・ログ (CSML) から、要求で指定されたデータ域にレコードを読み取る方法を示しています。

```
EXEC CICS READQ TD
      QUEUE('CSML')
      INTO(DATA)
      LENGTH(LDATA)
```

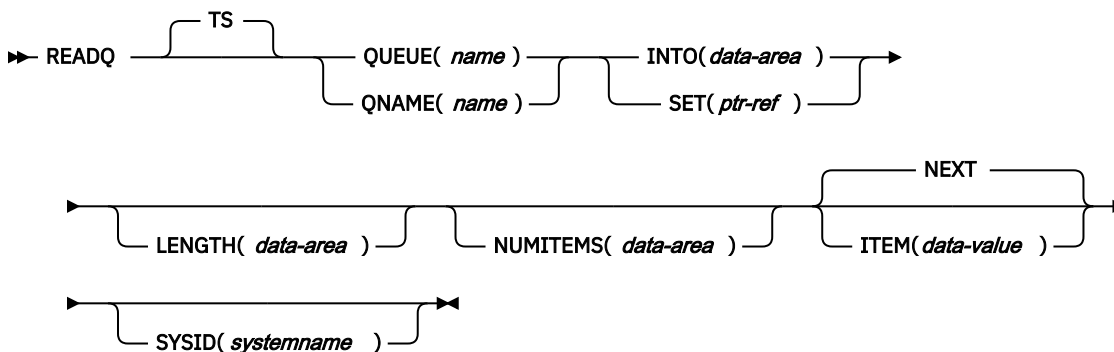
次の例は、固定長レコードをもつ区画外データ・セット (キュー) から、CICS 提供のデータ域にレコードを読み取る方法を示しています。SET オプションで指定するポインター参照は、データ・レコード用に予約されているストレージ域のアドレスに設定されています。レコード長はわかっているものとします。

```
EXEC CICS READQ TD
      QUEUE(EX1)
      SET(PREF)
```

READQ TS

一時記憶域キューからデータを読み取ります。

READQ TS



状態: INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、ITEMERR、LENGERR、NOTAUTH、QIDERR、SYSIDERR

このコマンドは、主記憶域または補助記憶域 (いずれもローカル CICS 領域内) にあるキューと共に使用される場合や IPIC 接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合は、スレッド・セーフです。また、一時ストレージ・データ共用サーバー (TS サーバー) によって管理される z/OS カップリング・ファシリティー内にある共用一時ストレージ・プールのキューで使用する場合もスレッド・セーフです。このコマンドは、IPIC 以外の別のタイプの接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合、スレッド・セーフではありません。

動的トランザクション・ルーティングに関する注意点: このコマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼす、トランザクション間類縁性が発生する場合があります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

説明

READQ TS は、主記憶装置または補助記憶装置内の一時記憶域キューから データを検索します。

オプション

INTO(data-area)

データが書き込まれるデータ域を指定します。データ域は、任意の変数、配列、または構造にすることができます。

ITEM(data-value)

キューから検索される論理レコードの項目番号を指定するハーフワード・バイナリー値を指定します。

LENGTH(data-area)

読み取られるレコードの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

INTO オプションを指定する場合に、コンパイラーが INTO 変数から長さを生成できる場合は、LENGTH を指定する必要はありません。

INTO を指定すると、LENGTH はプログラムが受け取るデータの最大長を定義します。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定値を超えると、データはその値に切り捨てられて、LENGERR 状態が発生します。

検索操作が完了すると、データ域は、キューから読み取られた元のデータ・レコード長に設定されます。

SET オプションを指定する場合は、LENGTH オプションを必ず指定しなければなりません。

LENGTH を指定しなければならない場合の詳細については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

NEXT

任意のタスクによって検索された最後のレコードの次にある順次論理レコード、または検索済みのレコードがない場合は最初のレコードを検索するよう指定します。



重要: ブラウズ操作中に 2 つのタスクが制御を失った場合、それらがインターリーブする可能性があります。例えば、タスク 1 が項目 1、3、6 を検索し、タスク 2 が項目 2、4、5 を検索する場合があります。スレッド・セーフ・プログラムから NEXT を指定して **READQ TS** コマンドを使用すると、タスクがそれぞれ独自の TCB で並行して実行されるため、タスク・インターリーブの可能性が高くなります。項目の検索順序が重要である場合には、キューのブラウズを単一スレッド化するために、直列化ロジックをアプリケーションに追加してください(特に CONCURRENCY(THREADSAFE) または CONCURRENCY(REQUIRED) を使ってアプリケーションが定義される場合)。

NUMITEMS(data-area)

キューに現在含まれる項目数を示す数値を CICS で保管するための保管場所となるハーフワード・バイナリー・フィールドを指定します。これは、コマンドが正常に完了した場合にのみ行われます。

QNAME(name)

QNAME は、QUEUE の代替として、読み取られるキューのシンボル名 (1 文字から 16 文字) を指定します。名前が 16 文字より少ない場合でも 16 文字フィールドとして入力しなければならないため、必要に応じてブランクで埋めてください。

QUEUE(name)

読み取られるキューのシンボル名 (1 から 8 文字) を指定します。名前が 8 文字より少ない場合でも 8 文字フィールドとして入力しなければならないため、必要に応じてブランクで埋めてください。

SET(ptr-ref)

検索されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドまたはステートメントで変更しない限り、次の READQ TS コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

アプリケーション・プログラムが DATALOCATION(ANY) で定義されている場合は、データ・アドレスは 16 MB 境界より上でも下でもかまいません。アプリケーション・プログラムが DATALOCATION(BELOW) で定義されている場合は、データ・アドレスは 16 MB 境界より下になります。

実行中のタスクに TASKDATAKEY(USER) が指定され、ストレージ保護がアクティブである場合には、ユーザー・キーでデータが戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定され、ストレージ保護がアクティブである場合には、CICS キーでデータが戻されます。

SYSID(systemname)

(リモートおよび共用キューのみ) 要求の送信先のリモート・システムまたは共用キュー・プールを識別するシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。TSMODEL リソース定義は、一時記憶データ共用プール内のキューに関する SYSID の指定をサポートしません。代わりに QUEUE または QNAME オプショ

ンを使用してください。共用キュー・プールに明示的な SYSID を使用するには、一時記憶テーブル (TST) のサポートが必要です。

条件

16 INVREQ

次のいずれかの状態で起こります。

- キューが CICS 内部コードで作成された場合。
- 指定されるキュー名が、2 進ゼロだけで構成されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

5

共用キューに関するリカバリー不能な入出力エラーがあります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

26 ITEMERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 指定された項目番号が無効である (つまり、キューに書き込まれる項目番号の範囲外である) 場合。
- NEXT (デフォルト) オプションを使用して、キューの終わりを越えて読み取ろうとした場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

保管されたデータの長さが LENGTH オプションで指定する値より大きい場合に起こります。

この状態は INTO オプションにのみ該当します。SET でこれが発生することはありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が QUEUE(name) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

44 QIDERR

指定したキューが、主記憶装置でも補助記憶装置でも 検出されない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

4

次のいずれかの状態で起こります。

- SYSID オプションで、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CICS には CONNECTION または IPCONN 定義によって知らされている) を指定している。
- IPIC 接続の使用時に、ローカル・システム、リモート・システム、またはその両方が CICS TS 4.2 以降の領域ではない。
- リモート・システムへのリンクがクローズされている。

- 一時記憶域コマンドの実行場所である CICS 領域が、参照されている一時記憶域キューをサポートする TS プールを管理する TS サーバーとの接続に失敗した。例えば、CICS 領域が一時記憶域サーバーへのアクセスを許可されていない場合に、この状態が発生することがあります。

一時記憶域サーバーが始動していない場合や、CICS の実行継続中にサーバーで障害が発生した (または停止された) 場合にも、この状態が発生することがあります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、一時記憶域キューから、要求で指定されたデータ域の中に、最初の (または唯一の) レコードを読み取る方法を示しています。LENGTH データ域には、レコード長の値が指定されます。

```
EXEC CICS READQ TS
      ITEM(1)
      QUEUE(UNIQNAME)
      INTO(DATA)
      LENGTH(LDATA)
```

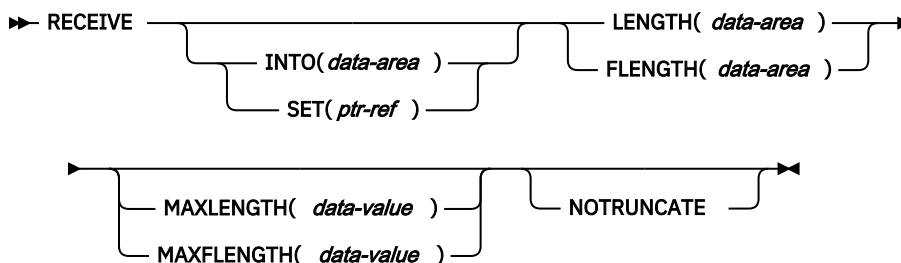
以下の例は、一時記憶域キューから CICS 提供のデータ域の中に、次のレコードを読み取る方法を示しています。SET オプションで指定されるポインター参照は、データ・レコード用に予約されているストレージ域のアドレスに設定されます。LENGTH データ域にはレコード長の値が指定されます。

```
EXEC CICS READQ TS
      QUEUE(DESCRQ )
      SET(PREF)
      LENGTH(LENG)
      NEXT
```

RECEIVE (z/OS Communications Server デフォルト)

標準 CICS 端末サポート、または端末装置に接続されていないタスクから、データを受け取ります。

RECEIVE (デフォルト)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

説明

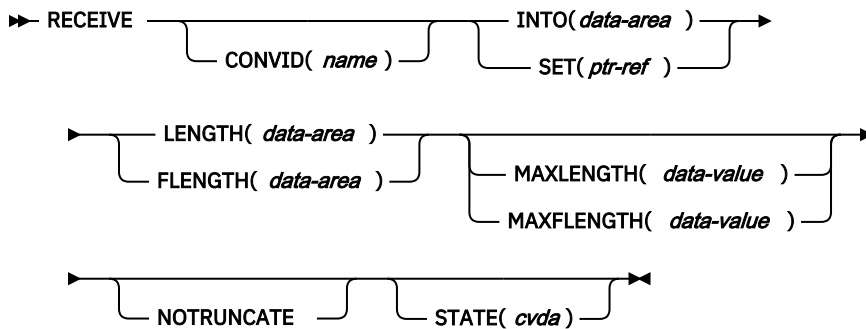
この形式の RECEIVE コマンドは、他の RECEIVE 記述が適さないすべての CICS サポート端末で使用されます。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (APPC)

APPC マップ式会話でデータを受け取ります。

RECEIVE (APPC)



状態: EOC、INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

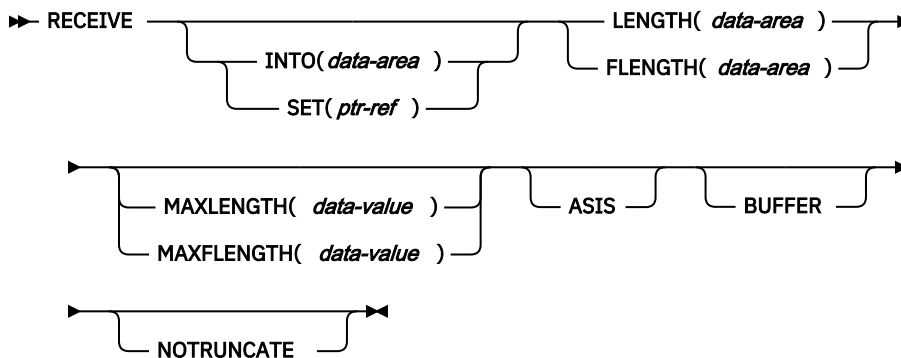
説明

RECEIVE は、APPC マップ式会話の会話パートナーからデータを受け取ります。

RECEIVE (LUTYPE2/LUTYPE3)

3270 表示論理装置 (LUTYPE2) または 3270 印刷論理装置 (LUTYPE3) からデータを受け取ります。

RECEIVE (LUTYPE2/LUTYPE3)



状態: EOC、INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

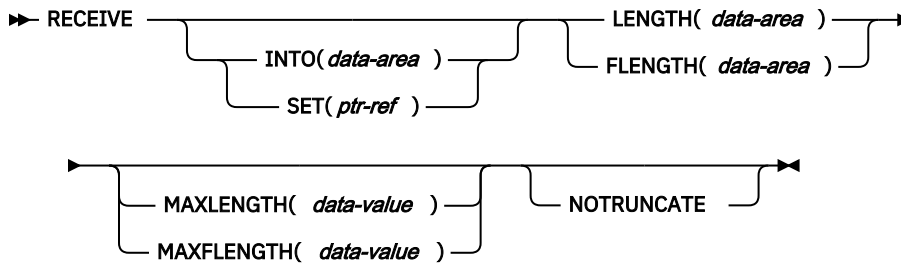
RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す (かつ BUFFER が指定されていない) 場合は、INTO オプション と SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (LUTYPE4)

LUTYPE4 論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (LUTYPE4)



状態: EOC、EODS、INBFMH、INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

説明

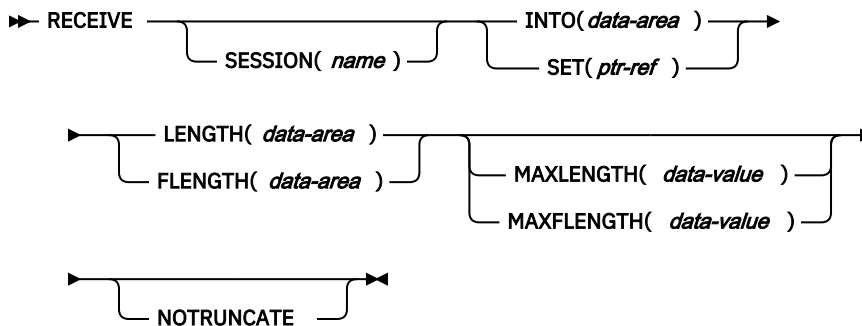
RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 セッションでデータを受け取ります。

RECEIVE (LUTYPE6.1)



状態: EOC、INBFMH、INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

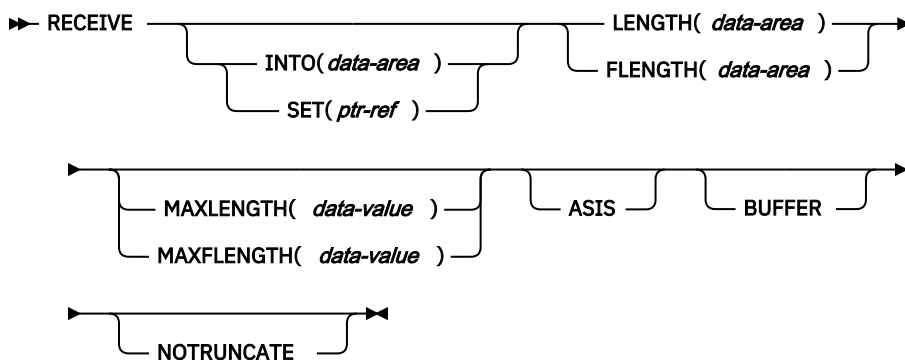
説明

RECEIVE は、LUTYPE6.1 会話の会話パートナーからデータを受け取ります。

RECEIVE (3270 論理装置)

3270 論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3270 論理装置)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

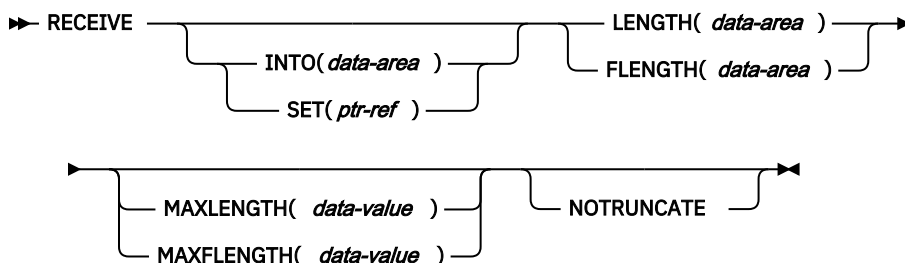
RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す (かつ BUFFER が指定されていない) 場合は、INTO オプション と SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3600 パイプライン)

3600 パイプライン論理装置から初期入力データを受け取ります。後続の RECEIVE でこれ以上の入力データを受け取ることは許されません。

RECEIVE (3600 パイプライン)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

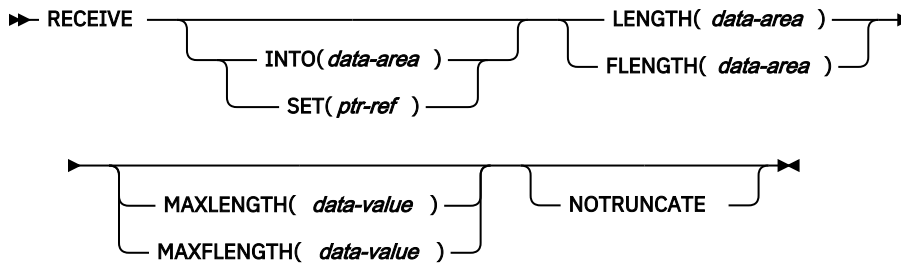
説明

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3600-3601)

3600 (3601) 論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3600-3601)



状態: EOC、EODS、INBFMH、INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

説明

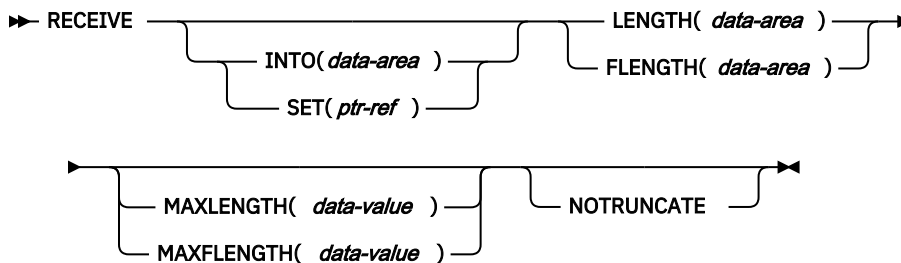
RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。この形式の RECEIVE は、3630 作業データ通信システムにも適用されます。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3600-3614)

3600 (3614) 論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3600-3614)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

CICS アプリケーション・プログラムと 3614 の間で使用されるデータ・ストリームと通信の形式は、3614 によって決められます。したがって、3614 通信を処理するアプリケーション・プログラムは、装置に依存します。

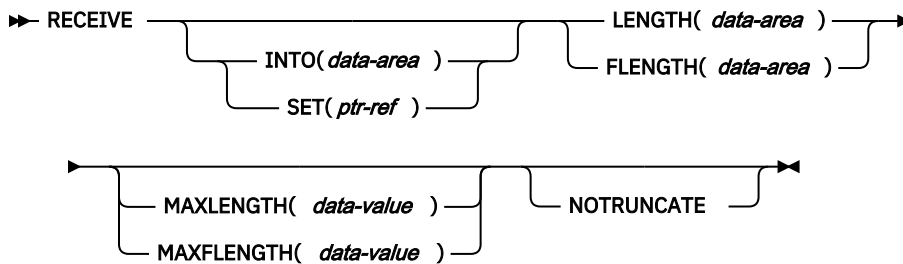
CICS 用の 3614 アプリケーション・プログラムの設計の詳細については、「*IBM 4700/3600/3630 Guide*」を参照してください。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3650)

3650 論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3650)



状態: EOC、EODS、INBFMH、INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。この形式の RECEIVE は、次の 3650 装置にも適用されます。

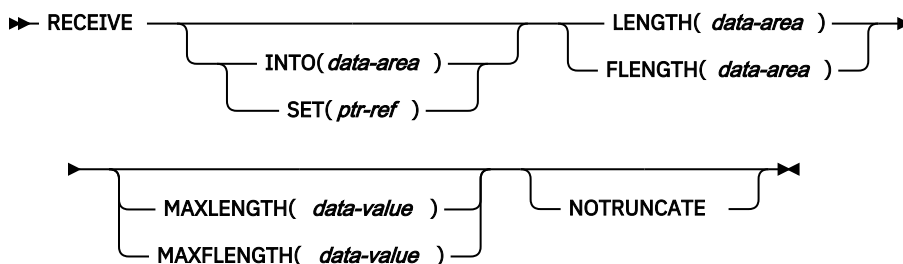
- インタープリター 論理装置
- ホスト会話型 (3270) 論理装置
- ホスト会話型 (3653) 論理装置
- 3650/3680 コマンド・プロセッサ 論理装置

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3767)

3767 対話式論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3767)



状態: EOC、INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

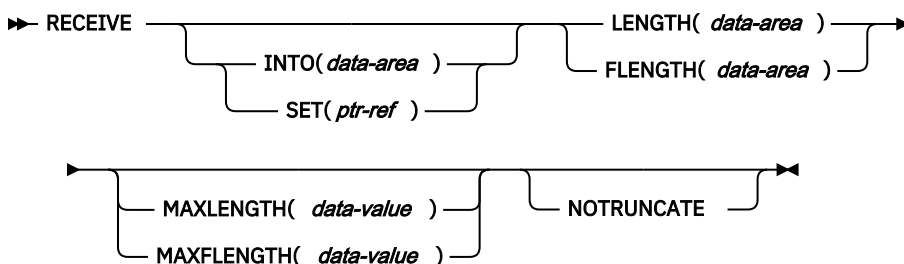
説明

RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。この形式の RECEIVE は、3770 対話式論理装置にも適用されます。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3770)

3770 バッチ論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3770)

狀態: EOC、EODS、INBFMH、INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

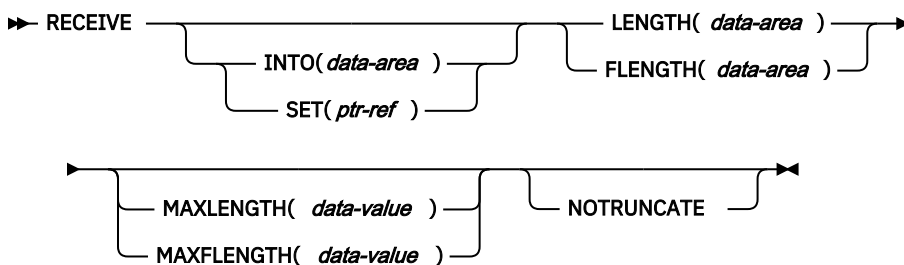
說明

RECEIVE は端末からデータを受け取ります。データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (3790 全機能または照会)

3790 全機能論理装置または照会論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3790 全機能または照会)



狀態: EOC、EODS、INBFMH、INVREO、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

說明

RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。この形式の RECEIVE は、次の装置にも適用されます。

- 3650/3680 全機能論理装置
- 3770 全機能論理装置

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE: z/OS Communications Server オプション

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンドで使用する共通オプション。

オプション

ASIS

3270 入力データ・ストリームの小文字を大文字に変換しないことを指定します。こうすると、現行タスクで大文字と小文字両方のデータを含むメッセージを受け取ることができます。

このオプションは、トランザクションの最初の RECEIVE コマンドに対しては無効です。これは、端末管理が READ INITIAL を実行し、端末装置のデフォルト設定を使用して演算データを変換するためです。

このオプションは、画面にトランザクション開始前のデータが含まれている場合は、無効です。このデータは、次のタスク用に読み取られ、変換されます。そのタスクの最初の RECEIVE コマンドは、変換されたデータを検索します。

注: カタカナ端末装置を使用している場合は、英字とカタカナの混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の大文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに大文字だけを含めるようにしてください。

BUFFER

バッファ・ロケーション 1 から開始して、バッファのすべての内容が読み取られるまで、3270 バッファの内容を読み取るように指定します。すべての文字および属性シーケンス (ヌルを含む) が、3270 バッファで現れるのと同じ順序で、入力データ・ストリームに現れます。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBRSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

このオプションを省略すると、基本機能が使用されます。

FLENGTH(data-area)

LENGTH の代わりのオプションです。設計上の理由により、このオプションはすべての端末関連の RECEIVE コマンドで最大 32 K に制限されています。

INTO(data-area)

論理装置または端末装置から読み取られたデータの受信フィールド、または現行会話の相手側のアプリケーション・プログラムからデータを受信するアプリケーション目標データ域を指定します。

LENGTH(data-area)

受信するデータの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

INTO オプションを指定し、MAXLENGTH オプションを省略する場合は、引数は、プログラムが受け入れる最大長を指定するデータ域でなければなりません。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

SET オプションを指定する場合は、引数はデータ域でなければなりません。データを受け取ると、データ域はそのデータの長さに設定されます。

MAXFLENGTH(data-value)

MAXLENGTH のフルワード代替オプションです。

MAXLENGTH(data-value)

CICS がリカバリーするデータの最大量をハーフワード・バイナリー値で指定します。INTO を指定する場合は、MAXLENGTH が CICS への入力である LENGTH を指定変更します。SET を指定すると、プログラムが一度に受け取るデータの量を MAXLENGTH で制限することができます。

データの長さが指定値を超え、NOTRUNCATE オプションがない場合は、指定した値でデータが切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。LENGTH オプションに指定したデータ域は、データの本来の長さに設定されます。

データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションがある場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用します。LENGTH オプションに指定したデータ域は、返されたデータの長さに設定されます。

このオプションを省略すると、LENGTH オプションに示される値が使用されます。

NOTRUNCATE

使用可能なデータが、要求される長さを超過する場合、残りのデータを廃棄せず、続く RECEIVE コマンドで取得できるように保存することを指定します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションを省略すると、タスクの基本機能が使用されます。

SET(ptr-ref)

論理装置または端末装置、あるいはパートナー・トランザクションから読み取ったデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の RECEIVE コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

以下のいずれかの状態が、他の状態と同時に発生する場合があります。CICS は、次の順で状態をチェックします。

1. EODS
2. INBFMH
3. EOC

状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。ただし、EIBRCODE は、どの状態が起こっても示されるように設定されています。

06 EOC

チェーン終了標識がセットされている要求/応答単位 (RU) が受信されたときに起こります。フィールド EIBEOC もこの状態を表します。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

05 EODS (インタープリター 論理装置のみ)

データ・セット終了標識を受信したときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

07 INBFMH

要求 / 応答装置 (RU) に機能管理ヘッダー (FMH) が含まれている場合に起こります。EIBFMH フィールドにはこの標識が含まれており、INBFMH よりも優先して使用する必要があります。IGNORE CONDITION コマンドを使用すると、状態を無視することができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- EXEC CICS インターフェースを使用していない APPC 会話、またはマップ式会話以外でコマンドを実行した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

データの長さがプログラムが受け取る最大長を超え、NOTRUNCATE オプションが指定されていないため、CICS によりデータが廃棄されたときに起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

START コマンドで非端末タスクとして開始されたトランザクションによって RECEIVE コマンドが発行された場合、または CONVID の値やコマンドで指定された機能が、アプリケーションが所有する会話と関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

24 SIGNAL

パートナー・トランザクションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に発生します。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

セッション関連または端末装置関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起こります。

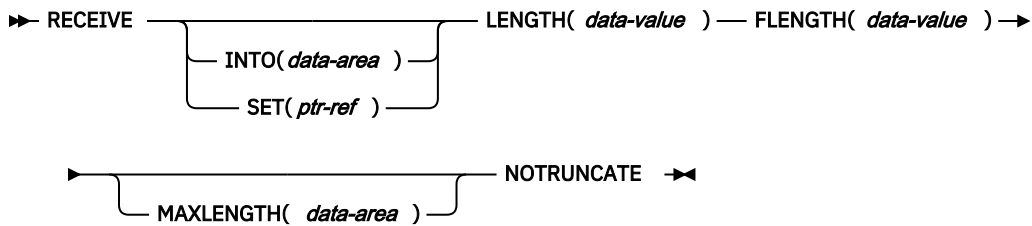
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

RECEIVE (非 z/OS Communications Server デフォルト)

端末装置に接続されていないタスクから、データを受け取ります。

RECEIVE (デフォルト)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

説明

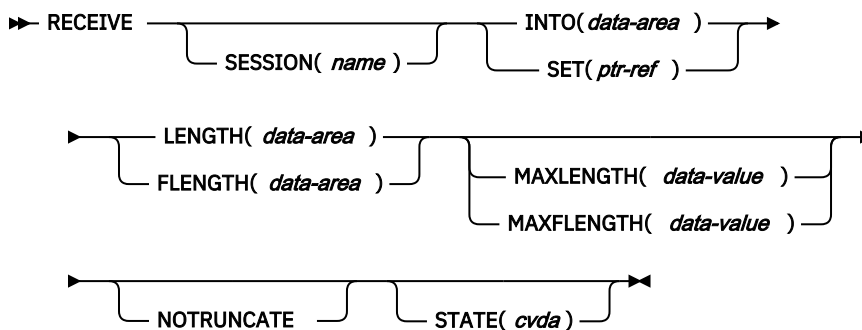
この形式の RECEIVE コマンドは、他の RECEIVE 記述が適さないすべての CICS サポート端末で使用されます。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (MRO)

MRO 会話でデータを受け取ります。

RECEIVE (MRO)



状態: EOC、INBFMH、INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、TERMERR

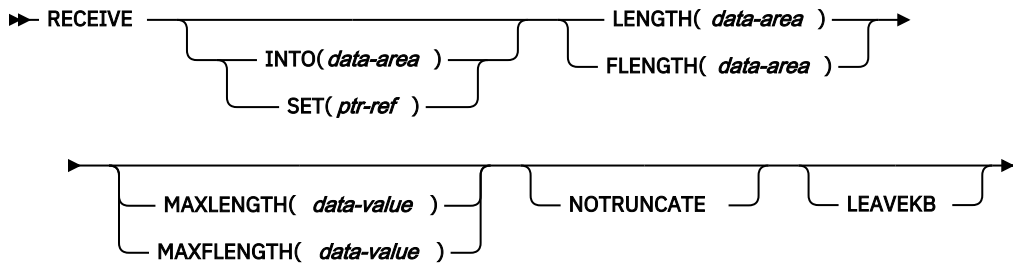
説明

RECEIVE は、MRO 会話の会話パートナーからデータを受け取ります。

RECEIVE (2260)

2260 または 2265 ディスプレイ 装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (2260)



状態: INVREQ、LENGERR

説明

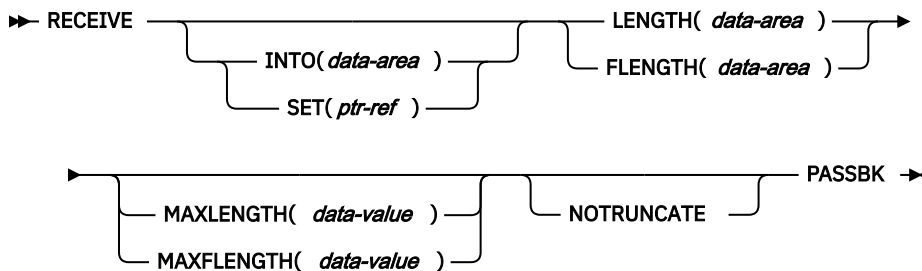
RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE (2980)

2980 一般銀行用端末システムからデータを受け取ります。

RECEIVE (2980)



状態: INVREQ、LENGERR、NOPASSBKRD

説明

RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

通帳制御

2980 の通帳の欄への入出力要求は、通帳があるかどうかによって、すべて異なります。PASSBK オプションを使用して、通信が通帳を使用することを指定します。NOPASSBKRD (RECEIVE) 状態と NOPASSBKWR (SEND) 状態は、通帳がないときに、それぞれ入力要求または出力要求があると起こります。これらの状態は、HANDLE CONDITION コマンドと適切な処理ルーチンで処理することができます。

通帳の入力要求の場合は、アプリケーション・プログラムは、通常は通帳の欄を書き返して通帳を更新します。NOPASSBKWR 状態が発生した場合は、CICS が端末装置への即時出力を許可します。

NOPASSBKWR 状態用のルーチンでは、アプリケーション・プログラムが 端末装置のジャーナル域にエラー・メッセージを送って、2980 オペレーターに このエラー状態を知らせなければなりません。オペレーターが必要な通帳を挿入できるように、CICS は、トランザクションを 23.5 秒待ってから続けます。

エラー・メッセージを送ったあとに CICS から制御が戻ると、アプリケーション・プログラムは、印刷エレメントが通帳の欄に正しく位置付けられることを確認した時点で、通帳の更新を再試行することができます。これは、通常、2 回の改行のあとに、印刷エレメントを正しい位置に移動するのに必要な数のタブを発行することにより実行されます。

通帳の欄へ 2 度目に書き込んでいるときに NOPASSBKWR 状態が発生すると、アプリケーション・プログラムは別のエラー・メッセージを送信するか、なんらかの代替処置 (例えば、端末装置をサービス停止にする) を取ることができます。2980 管理用端末装置 - 2 型の監査キーの存在は、SEND PASSBK コマンドによって制御され、前述の方法と似たような方法で使用されます。

出力制御

2980 の場合の伝送の単位は**セグメント**と呼ばれます。通帳の欄とジャーナル域については、CICS が、アプリケーション・プログラムでバッファー・サイズを超えるメッセージを送ることができるようにします。通帳の欄の場合、最大メッセージ長は、通帳の最下部を越えるスペーシング (索引付け) が発生しないようにするために、通帳の 1 行に制限されています。ジャーナル域の場合は、最大メッセージ長は SEND コマンドの LENGTH オプションに指定されます。

例えば、48 文字の 2972 バッファー・サイズと、1 行に 100 文字の 2980 銀行用端末装置 4 型の通帳印刷域の場合を考えてみます。アプリケーション・プログラムは、この区域に 100 文字のメッセージを送ることができるので、CICS はメッセージをセグメント化してバッファー・サイズに合わせます。アプリケーション・プログラムは、1 つの出力要求で通帳領域に書き込まれる**最後の**文字として、通帳索引付け文字 (X'25') を挿入する必要があります。これは、通帳索引付けを制御することにより、通帳の存在を確実に制御するために行われます。

メッセージに組み込み通帳索引付け文字が含まれており、メッセージ長のためにセグメント化が必要な場合は、通帳の最下部を超えて行送りされると出力が終了します。残りのセグメントは印刷されません。

共通バッファーへの出力

SEND CBUFF コマンドを使用して、共通バッファーにデータを 伝送することができます。データは、受信側の 2980 型の文字セットに変換されます。複数の 2980 型タイプが 2972 制御装置に接続されている場合は、バッファー・サイズを超えた長さが切り捨てられます。

DFH2980 構造

DFH2980 構造には、2980 用の COBOL または PL/I アプリケーション・プログラムを 作成する場合にだけ使用できる定数が含まれています。この構造は、DFH2980 をアプリケーション・プログラムにコピーすることによって入手することができます。

COBOL の場合、DFH2980 は working-storage section にコピーされます。PL/I の場合、DFH2980 は %INCLUDE ステートメントを使用して組み込まれます。

端末の識別は STATIONID フィールドに示されます。このフィールドの値は、ASSIGN コマンドで決定しなければなりません。通常端末と代替端末のどちらが使用されているかをテストするときは、STATIONID フィールドと DFH2980 で事前定義した値が比較されます。値は以下のとおりです。

```
STATION-n-A または STATION-n-N-  
STATION_n_A or STATION_n_N
```

n には整数 (0 から 9) が入ります。また、A は代替ステーションを示し、N は通常のステーションを示します。(区切り記号は、COBOL ではハイフン (-)、PL/I では下線 (_) です。)

2980 銀行用端末装置 4 型のテラー識別は、1 バイト文字フィールドの TELLERID に示されます。TELLERID 値を検出するには ASSIGN コマンドを使用してください。

タブ文字 (X'05') をアプリケーション・プログラムに含める必要があります。通帳区域の最初に印刷エレメントを位置付けるために必要なタブの数は、NUMTAB フィールドに提供されます。NUMTAB 値を見つけ

るときは ASSIGN コマンドを使用してください。NUMTAB 値は、システム・プログラマーが指定し、各端末装置に固有な値です。

他のタブ文字は、形式設定を制御するために、必要に応じて挿入されます。

COBOL と PL/I の場合の TAB-ZERO から TAB-NINE までの任意の DFH2980 値と NUMTAB を比較して、印刷エレメントを正しく位置付けするために出力メッセージに挿入する必要のあるタブ文字の数を検出することができます。タブ文字は DFH2980 に TABCHAR として含まれています。

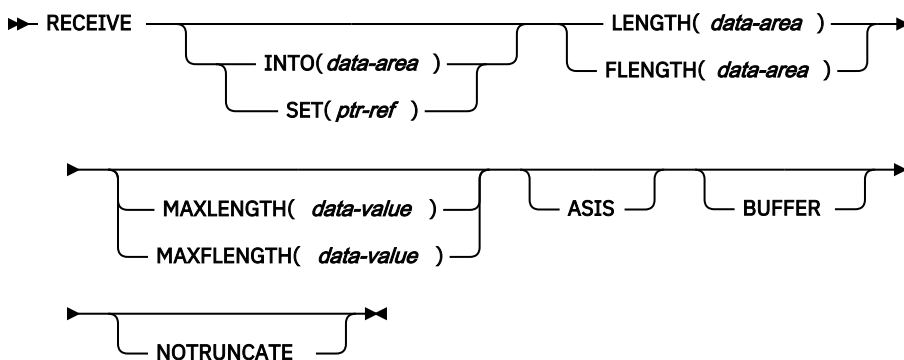
DFH2980 には、30 の特殊文字が定義されています。これらのうちの 23 文字は、SPECCHAR-# または SPECCHAR_# (米国標準規格 COBOL または PL/I の場合) という名前で見ることができます。ここで、# は整数 (0 から 22) です。残りの 7 文字は、TABCHAR のように、使用法を暗黙に示す名前が定義されています。

DFH2980 に定義された他のいくつかの文字 (HOLDPCF や TCTTEPCR など) は、CICS マクロを使用するアプリケーション・プログラムで使用するものであり、CICS コマンドを使用するアプリケーション・プログラムには必要ありません。

RECEIVE (3790 3270 ディスプレイ)

3790 (3270 ディスプレイ) 論理装置からデータを受け取ります。

RECEIVE (3790 3270 ディスプレイ)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

RECEIVE は、端末装置からデータを受け取ります。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す (かつ BUFFER が指定されていない) 場合は、INTO オプション と SET オプションの両方を省略してもかまいません。

RECEIVE: 非 z/OS Communications Server オプション

RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンドで使用する共通オプション。

オプション

ASIS

出力が透過モードで送られることを示します (制御文字は認識せず、8 ビットの 256 とおりの可能な任意の組み合わせを有効な伝送可能データとして受け入れます)。

このオプションは、トランザクションの最初の RECEIVE コマンドに対しては無効です。これは、端末管理が READ INITIAL 演算を実行し、端末装置のデフォルト設定を使用してデータを変換するためです。

このオプションは、画面にトランザクション開始前のデータが含まれている場合は、無効です。このデータは、次のタスク用に読み取られ、変換されます。そのタスクの最初の RECEIVE コマンドは、変換されたデータを検索します。

注: カタカナ端末装置を使用している場合は、英字とカタカナの混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の大文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに大文字だけを含めるようにしてください。

BUFFER

バッファ・ロケーション 1 から開始して、バッファのすべての内容が読み取られるまで、3270 バッファの内容を読み取るように指定します。すべての文字および属性シーケンス (ヌルを含む) が、3270 バッファで現れるのと同じ順序で、入力データ・ストリームに現れます。

LENGTH(data-area)

LENGTH の代りのフルワードです。

INTO(data-area)

端末装置または論理装置から読み取られたデータの受信フィールド、または現行会話の相手側のアプリケーション・プログラムからデータを受信するアプリケーション目標域を指定します。

INTO オプションを指定し、MAXLENGTH オプションを省略する場合は、LENGTH 引数は、プログラムが受け入れる最大長を指定するデータ域でなければなりません。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

データの長さが指定値を超えているものの、NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合は、指定した値でデータが切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データを受け取ると、LENGTH オプションのデータ域はそのデータの元の長さに設定されます。

LEAVEKB

データ転送の完了時にキーボードをロックしたままにすることを指定します。

LENGTH(data-area)

伝送されるデータの長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

INTO オプションを指定し、MAXLENGTH オプションを省略する場合は、引数は、プログラムが受け入れる最大長を指定するデータ域でなければなりません。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

データの長さが指定値を超えているものの、NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合は、指定した値でデータが切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。データを受け取ると、データ域はそのデータの元の長さに設定されます。

SET オプションを指定する場合は、引数はデータ域でなければなりません。データを受け取ると、データ域はそのデータの長さに設定されます。

安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

MAXLENGTH(data-value)

MAXLENGTH のフルワード代替オプションです。

MAXLENGTH(data-value)

CICS がリカバリーするデータの最大量をハーフワード・バイナリー値で指定します。INTO を指定する場合は、MAXLENGTH が CICS への入力である LENGTH を指定変更します。SET を指定すると、プログラムが一度に受け取るデータの量を MAXLENGTH で制限することができます。

指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。

データの長さが指定値を超え、NOTRUNCATE オプションがない場合は、指定した値でデータが切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。LENGTH オプションに指定したデータ域は、データの本来の長さに設定されます。

データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションがある場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用します。LENGTH オプションに指定したデータ域は、返されたデータの長さに設定されます。

このオプションを省略すると、LENGTH オプションに示される値が使用されます。

NOTRUNCATE

使用可能なデータが、要求される長さを超過する場合、残りのデータを廃棄せず、続く RECEIVE コマンドで取得できるように保存することを指定します。

PASSBK

通信で通帳を使用することを指定します。

PSEUDOBIN

読み取られるデータをシステム/7 疑似 2 進表記から 16 進数に変換することを指定します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションを省略すると、タスクの基本機能が使用されます。

SET(ptr-ref)

MRO 会話のパートナーから受け取ったデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の RECEIVE コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連付けられている場合には、データのアドレスは、16MB 境界の上にあっても下にあってもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

SET オプションを指定する場合は、LENGTH オプションの引数はデータ域でなければなりません。データを受け取ると、データ域はそのデータの長さに設定されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- FREE
- PENDFREE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

以下の状態が、他の状態と同時に発生する場合があります。CICS は、次の順で状態をチェックします。

1. INBFMH
2. EOC

状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。ただし、EIBRCODE は、どの状態が起こっても示されるように設定されています。

08 ENDINPT

入力設定標識を受信したときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

06 EOC

チェーン終了標識がセットされている要求 / 応答単位 (RU) が受信されたときに起こります。フィールド EIBEOC にもこの標識があります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

04 EOF

ファイル終了設定標識を受信したときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

07 INBFMH

要求 / 応答装置 (RU) に機能管理ヘッダー (FMH) が含まれている場合に起こります。EIBFMH フィールドにはこの標識が含まれており、INBFMH よりも優先して使用する必要があります。IGNORE CONDITION コマンドを使用すると、状態を無視することができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

データの長さがプログラムが受け取る最大長を超え、NOTRUNCATE オプションが指定されていないため、CICS によりデータが廃棄されたときに起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

50 NOPASSBKRD

通帳が存在しないときに起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

02 RDATT

RECEIVE コマンドが、Return キーではなくアテンション (ATTN) キーを使用して終了された場合に起こります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

セッションの失敗など、端末装置関連のエラーによって起こります。この状態は、z/OS Communications Server 接続の端末装置にのみ適用されます。

ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

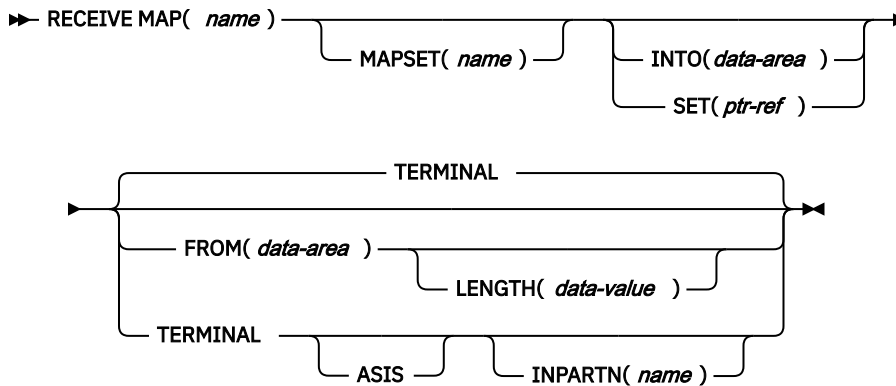
デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

RECEIVE MAP

画面入力アプリケーションのデータ域に受け取ります。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

RECEIVE MAP



状態: EOC、EODS、INVMP SZ、INVPARTN、INVREQ、MAPFAIL、PARTNFAIL、RDATT、UNEXPIN

注: INPARTN は標準および全機能 BMS によってサポートされます。

説明

RECEIVE MAP コマンドは、端末装置からアプリケーション・プログラムのデータ域に、入力データをマップします。

特定の論理装置のデータは、マップされずに未変更のままになっています。これが特定の論理装置に該当するかどうかを調べるには、該当する CICS サブシステムの手引きを参照してください。

RECEIVE MAP コマンドが出されると、インバウンド・カーソル位置が EIBCPOSN に置かれ、端末装置アテンション ID (AID) が EIBAID に置かれます。

マップ定義については、[BMS マクロ](#)を参照してください。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

オプション

ASIS

3270 入力データ・ストリームの小文字を大文字に変換しないことを指定します。こうすると、現行タスクで大文字と小文字両方のデータを含むメッセージを受け取ることができます。

このオプションは、トランザクションの最初の RECEIVE コマンドに対して、または画面にトランザクション開始前のデータが含まれている場合は、無効です。例えば、あるトランザクションが別のトランザクションによって開始され、そのトランザクションによって出力された元のデータの受信から始める場合は、データの太文字変換を抑制することはできません。このデータは、次のタスク用に読み取られ、変換されます。そのタスクの最初の RECEIVE コマンドは、変換されたデータを検索します。

注: カタカナ端末装置を使用している場合は、英字とカタカナの混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の太文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに太文字だけを含めるようにしてください。

FROM(data-area)

RECEIVE MAP コマンドによってマップされるデータが入るデータ域を指定します。このデータには、DFHMDI および DFHMSD BMS マップ定義の TIOAPFX=YES オプションによって生成された 12 バイトの接頭部が含まれます (DFHMDI オペランド、TERM および BMS オペランドでの NODDS の指定を参照)。

INPARTN(name)

端末オペレーターがデータを入力すると予測されている区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。端末オペレーターが別の区画にデータを入力する場合は、INPARTN 区画がアクティブ化され、この区画用にキーボードがアンロックされて、あらゆるエラー・メッセージ区画にエラー・メッセージが出力されます。端末装置が区画をサポートしていない場合、またはアプリケーション区画セットがない場合には、このオプションは無視されます。

INTO(data-area)

マップ済みデータが書き込まれるデータ域を指定します。このフィールドを指定しない場合は、接尾部 I をもつマップの名前がデフォルトの名前となります。

LENGTH(data-value)

形式設定されるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。この値は、FROM データ域の長さを超えることはできませんが、DFHMDI および DFHMSD BMS マップ定義の TIOAPFX=YES オプションで生成される 12 バイトの長さの接頭部を含んでいる必要があります ([DFHMDI オペランド](#)、[TERM](#) および [BMS オペランド](#)の [NODDS の指定](#)を参照)。

安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

MAP(name)

使用するマップの名前 (1 から 7 文字) を指定します。

MAPSET(name)

使用するマップ・セットの名前 (1 から 7 文字) を接尾部なしで指定します。マップ・セットは CICS プログラム・ライブラリーに入れてください。マップ・セットは、RDO を使用することによって、またはマップ・セットを最初に使用する際のプログラム自動インストールによって定義できます。このオプションが指定されていない場合は、MAP オプションに指定される名前がマップ・セットの名前と見なされます。

SET(ptr-ref)

マップ済みデータを示す 12 バイトの接頭部のアドレスに設定する、ポインターを指定します。DFHMDI および DFHMSD の BMS マップ定義の TIOAPFX=YES オプションによって 12 バイトの接頭部が生成されます ([DFHMDI オペランド](#)、[TERM](#) および [BMS オペランド](#)での [NODDS の指定](#)を参照)。

ポインター参照は、次の RECEIVE コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、データのアドレスは 16MB 境界より上でも 16MB 境界より下でもかまいません。データ域には、12 バイトの接頭部が含まれます。この 12 バイトの接頭部は上書きされないようにしてください。上書きされると、記憶保護違反が発生する可能性があります。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

端末

トランザクションを開始する端末装置から入力データを読み取るように指定します。

条件

次の状態は、他の状態と組み合わせられて起こる場合もあります。状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。

ただし、EIBRCODE は、どの状態が起こっても示されるように設定されています。

06 EOC

チェーン終了 (EOC) 標識がセットされている要求/応答単位 (RU) を受け取った場合に発生します。これは論理装置のみに適用されます。

デフォルトの処置: この状態は無視します。

05 EODS

データが受け取られない場合に起こります (FMH のみ)。これは、3770 バッチ LU と、3770 および 3790 バッチ・データ交換 LU にのみ適用されます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

38 INVMPSZ

指定したマップが、端末装置に対して大き過ぎたり長過ぎたりする場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

65 INVPARTN

指定した区画が、アプリケーション・プログラムに関連している区画セットに定義されていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

非端末タスクに RECEIVE MAP コマンドが出される場合に起こります。これらのタスクに TIOA または TCTTE はありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

36 MAPFAIL

マップするデータの長さがゼロであるか、データにバッファ・アドレス設定 (SBA) 順序列が含まれていない場合に起こります。これは 3270 装置にのみ適用されます。受信データ域には、非マップ入力データ・ストリームが入っています。ユーザー区域に移動される非マップ式データの量は、LENGTH オプションで指定されている長さまでという制限があります。入力マップがヌルに設定されることはありません。

プログラムが RECEIVE MAP コマンドを発行したのに対して、端末オペレーターが CLEAR キーか PA キーを押して、またはデータを入力せずに ENTER キーかファンクション・キーを押して応答した場合にも、この状態が起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

66 PARTNFAIL

端末オペレーターが、INPARTN オプションで指定される区画以外の区画に データを 4 回以上入力しようとするとき起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

02 RDATT

オペレーターが RETURN キーでなく ATTN キーを使用して RECEIVE MAP コマンドを終了する場合に起こります。これは、2741 タイプライター通信装置、および 2741 読み取りアテンション・サポートが CICS 用に生成されている場合にのみ適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

49 UNEXPIN

予期しないデータまたは認識されないデータを受け取った時に起こります。これは、バッチ・データ交換端末装置にのみ適用されます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

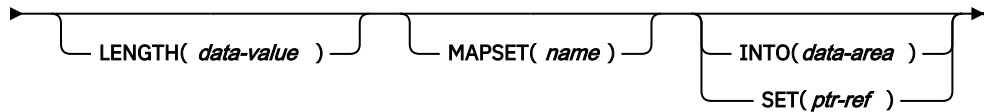
RECEIVE MAP MAPPINGDEV

基本機能を参照せずに、画面入力があればそれをアプリケーションのデータ域に受け取ります。端末特性は、**MAPPINGDEV** パラメーターから取得されます。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

RECEIVE MAP MAPPINGDEV

➡ RECEIVE MAP(*name*) — MAPPINGDEV(*data-value*) — FROM(*data-area*) →



状態: INVMPSZ、INVREQ、MAPFAIL

説明

RECEIVE MAP MAPPINGDEV は、3270 端末装置からの必ずしもトランザクションの基本機能でない入力データのマッピングを許可します。

MAPPINGDEV は、BMS 特性が入力データ・ストリームの作成に使用された 3270 端末装置の名前を指定します。これは、RECEIVE コマンドを使用してデータを受け取った、その元の端末装置である場合もあります。

オプション

AID(*data-value*)

マッピング操作の実行時に使用されるアテンション ID (AID) の値を含む 1 バイト・データ域を指定します。これは、通常、データ・ストリームを端末装置から元々受け取った RECEIVE 操作に続く EIBAID に含まれている値となります。

指定された値は、操作の完了の際に EXEC インターフェース・ブロック内の EIBAID フィールドに移動します。指定された AID 値が有効かどうかの検査は行われません。

AID(*data-value*) が指定されていない場合は、AID 値はデフォルトの X'7D' ([Enter] キー) となります。

AID バイトが (明示的に、あるいはデフォルトのどちらかで) CLEAR、PA1、PA2、または PA3 以外の操作を示しており、CURSLOC=YES がマップに指定されている場合は、そのフラグ・バイトに X'02' ビットを設定することによってカーソルのあるフィールドにフラグが付けられます。

AID (明示的に指定されているか、またはデフォルト) が HANDLE AID コマンドの対象である場合は、指定されたブランチが通常の方法で取られます。

CURSLOC(*data-value*)

使用されるカーソル位置 (ゼロと相対的な) を含む、符号なしのハーフワード・バイナリー・フィールドを指定します。これは、通常、データ・ストリームを端末装置から元々受け取った RECEIVE 操作に続く EIBCPOSN に含まれている値となります。

指定された値は、操作の完了の際に EXEC インターフェース・ブロック内の EIBCPOSN に移動します。指定された CURSLOC 値が有効かどうかの検査は行われません。

CURSLOC(*data-value*) が指定されていない場合は、cursor 値はデフォルトの X'0000' となります。

FROM(*data-area*)

マップされるデータが入るデータ域を指定します。これは、TIOA の形式設定でなければならない、また、12 バイトの接頭部を含んでいなければなりません。

INTO(*data-area*)

マップ済みデータが書き込まれるデータ域を指定します。このフィールドを指定しない場合は、接尾部 I をもつマップの名前がデフォルトの名前となります。

LENGTH(*data-value*)

形式設定されるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。この値は、FROM データ域の長さを超えることはできませんが、DFHMDI および DFHMSD BMS マップ定義の TIOAPFX=YES オプションで生成される 12 バイトの長さの接頭部を含んでいる必要があります (DFHMDI オペランド、TERM および BMS オペランドの NODDS の指定を参照)。安全な上限値については、9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

MAP(name)

使用するマップの名前 (1 から 7 文字) を指定します。

MAPPINGDEV(data-value)

RECEIVE コマンドを使用してデータを受け取った、その元の端末装置と特性が一致する 3270 端末装置の名前を指定します。

MAPSET(name)

使用するマップ・セットの名前 (1 から 7 文字) を接尾部なしで指定します。マップ・セットは CICS プログラム・ライブラリーに入れてください。マップ・セットは、RDO を使用することによって、またはマップ・セットを最初に使用する際のプログラム自動インストールによって定義できます。このオプションが指定されていない場合は、MAP オプションに指定される名前がマップ・セットの名前と見なされます。

SET(ptr-ref)

マップ済みデータを示す 12 バイトの接頭部のアドレスに設定する、ポインターを指定します。ポインター参照は、アプリケーションが FREEMAIN 要求を使用して解放しない限り、次の RECEIVE コマンドまたは RECEIVE MAP コマンドが発行されるまで、またはトランザクションが終了するまで有効です。

TASKDATALOC(ANY) が実行中のタスクに指定されている場合は、戻されるデータは 16MB 境界より上でも 16MB 境界より下でもかまいません。

TASKDATALOC(BELOW) が実行中のタスクに指定されている場合は、戻されるデータは 16MB 境界より下になります。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

条件

次の状態は、他の状態と組み合わされて起こる場合もあります。状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。

38 INVMP5Z

指定したマップが、端末装置に対して大き過ぎたり長過ぎたりする場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

MAPPINGDEV によって指定された端末装置が存在しない場合、BMS をサポートしない場合、または 3270 プリンターまたはディスプレイでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

36 MAPFAIL

マップするデータの長さがゼロであるか、データにバッファ・アドレス設定 (SBA) 順序列が含まれていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

RECEIVE PARTN

8775 端末区画からデータを受け取ります。このコマンドは、標準機能 BMS および全機能 BMS にのみ使用することができます。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

RECEIVE PARTN

➡ RECEIVE PARTN(*data-area*) ➡

標準および全機能 BMS

RECEIVE PARTN



状態: EOC、EODS、INVPARTN、INVREQ、LENGERR

説明

RECEIVE PARTN は、8775 端末装置上の区画からデータを読み取ります。データがどの区画から出てきたかを示し、INTO データ域 または SET データ域にそのデータを入れます。そのあと、データが基本 (非区画) 状態の端末装置から出てきたかのようにデータを扱うことができます。

RECEIVE PARTN コマンドのあとで、インバウンド・カーソル位置が EIBCPOSN に置かれ、端末装置アテンション ID (AID) が EIBAID に置かれます。EIBAID と EIBCPOSN は、各端末管理および BMS 入力のあとだけでなく、非 ATI タスクの開始時にも更新されます。

マップ定義については、[BMS マクロ](#)を参照してください。

データを受け取る場合は、INTO オプションまたは SET オプションのいずれかを指定する必要があります。アテンション ID (AID) を検出するためだけに RECEIVE を 出す場合は、INTO オプションと SET オプションの両方を省略してもかまいません。

オプション

ASIS

3270 入力データ・ストリームの小文字を大文字に変換しないことを指定します。こうすると、現行タスクで大文字と小文字両方のデータを含むメッセージを受け取ることができます。

ASIS オプションは、トランザクションの最初の RECEIVE コマンドに対して、または画面にトランザクション開始前のデータが含まれている場合は、無効です。例えば、あるトランザクションが別のトランザクションによって開始され、そのトランザクションによって出力された元のデータの受信から始める場合は、データの大文字変換を抑制することはできません。このデータは、次のタスク用に読み取られ、変換されます。そのタスクの最初の RECEIVE コマンドは、変換されたデータを検索します。

注: カタカナ端末装置を使用している場合は、英字とカタカナの混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の大文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに大文字だけを含めるようにしてください。

INTO(data-area)

区画制御を受けない入力データが書き込まれる区域を指定します。この区域の長さは、LENGTH オプションで指定してください。この区域が入力データを入れるのに十分な大きさがなければ、入力データは切り捨てられ、LENGERR 状態が起こります。長さオプション・データ域は、切り捨ての前に、受け取ったデータの長さに設定されています。

LENGTH(data-value)

形式設定されるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。これは、コマンドを出す前に INTO 域の長さに設定してください。コマンドのあとで、BMS は INTO 区域が小さ過ぎる場合の切り捨てを行う前に、LENGTH オプションを受け取ったデータの長さに設定します。

安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

PARTN(data-area)

入力区画の名前 (1 から 2 文字) に設定されます。区画は、RDO を使用して定義することも、区画が最初に使用される際のプログラム自動インストールで定義することもできます。

SET(ptr-ref)

マップ済みデータを示す 12 バイトの接頭部のアドレスに設定する、ポインターを指定します。ポインター参照は、次の RECEIVE コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、データのアドレスは 16MB 境界より上でも 16MB 境界より下でもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

条件

次の状態は、他の状態と組み合わされて起こる場合もあります。複数の状態が起こる場合は、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。

06 EOC

チェーン終了 (EOC) 標識がセットされている要求/応答単位 (RU) を受け取った場合に発生します。これは論理装置のみに適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

05 EODS

データが受け取られない場合に起こります (FMH のみ)。これは、3770 バッチ LU と、3770 および 3790 バッチ・データ交換 LU にのみ適用されます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

65 INVPARTN

指定した区画が、アプリケーション・プログラムに関連している区画セットに定義されていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

非端末タスクに RECEIVE PARTN コマンドが出される場合に起こります。これらのタスクに TIOA または TCTTE はありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RECEIVE PARTN コマンドの INTO 区域が、入力データを保持するだけの十分な大きさをもっていない。

デフォルトの処置: INTO 域に合うようにデータを切り捨てます。

RELEASE

ロード済みプログラム、テーブル、またはマップ・セットを解放します。

RELEASE

►► RELEASE — PROGRAM(*name*) ◄◄

状態: INVREQ、NOTAUTH、PGMIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

動的トランザクション・ルーティングについての注: HOLD を指定して LOAD されたプログラムに RELEASE を使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性を生じることがあります。を参照してください。トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

RELEASE は、LOAD コマンドで以前にロードしたプログラム、テーブル、またはマップ・セットを解放します。つまり、別のロードが発行されない限り、発行タスクはリソースを使用できなくなります。

注: RELEASE は、ストレージからプログラムを除去しません。RESCOUNT を 1 ずつ減らし、カウントがゼロになると、CICS のストレージ・マネージャーによって、プログラムが格納されているストレージが開放されます。

LOAD コマンドに HOLD オプションが指定されている場合は、ロードされたリソースはタスクの終わりで解放されません。この解放は、RELEASE コマンドでのみ可能になります。この RELEASE コマンドは、リソースがロードされたタスクまたは他のタスクで出されます。

LOAD コマンドに HOLD オプションが指定されていない場合は、ロードされたリソースはタスクの終わりに解放されます。ただし、リソースをロードしたタスクで RELEASE コマンドを出せば、その前に解放される可能性があります。

オプション

PROGRAM(name)

解放するプログラム、テーブル、またはマップ・セットの ID (1 から 8 文字) を指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

5

プログラムが、自分自身を解放しようと無効な試行を行った。このコマンドが含まれているプログラムの RELEASE コマンドは、プログラムに同じタスクから対応する LOAD コマンドが出された時、または HOLD オプションが別のタスクから出された時にのみ許されます。

6

ロードされていないプログラムにコマンドが出される。

7

HOLD オプションを指定せずに他のタスクによってロードされたプログラムがグローバル・ユーザー出口として使用可能になっていない場合には、そのプログラムにコマンドが出される。

17

プログラムが RELOAD=YES を指定して定義されている。RELEASE コマンドでなく FREEMAIN で解放してください。

30

プログラム・マネージャーのドメインが初期設定されていない。これはおそらく、PLT の第 1 段階での解放要求が原因です。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティー検査が PROGRAM(name) で失敗した場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラム、テーブル、またはマップ・セットが、インストールされたリソース定義を持っていない。

2

プログラム、テーブル、またはマップ・セットが使用できない。

9

インストールされたプログラム定義がリモート・プログラム用である。

42

JVM プログラムに対して RELEASE を実行しようとした。Java バイトコード・プログラムは CICS ロードーでは管理されないため、この実行は無効です。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例は、LOAD コマンドに応答してロードされた PROG4 という アプリケーション・プログラムを解放する方法を示します。

```
EXEC CICS RELEASE PROGRAM('PROG4')
```

REMOVE SUBEVENT

BTS 複合イベントからサブイベントを除去します。

REMOVE SUBEVENT

➡ REMOVE — SUBEVENT(*data-value*) — EVENT(*data-value*) ➡

状態: EVENTERR、INVREQ

説明

REMOVE SUBEVENT によって、指定された BTS 複合イベントからサブイベントが除去されます。

除去されたイベントは、この呼び出しによって削除されません。また、イベントの発生状況もリセットされません。この呼び出しの後、除去されたイベント (これはすでにサブイベントではないため) が発生した場合、現行アクティビティーが再接続されます。

サブイベントの除去によって、複合イベントの述部が再評価されます。

オプション

EVENT(data-value)

複合イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

SUBEVENT(data-value)

指定された複合イベントから除去されるイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

4

EVENT オプションで指定されたイベントが BTS に認識されていません。

5

SUBEVENT オプションで指定されたサブイベントが BTS に認識されていません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティーの有効範囲外で発行されました。

2

EVENT オプションで指定されたイベントは複合イベントではありません。

3

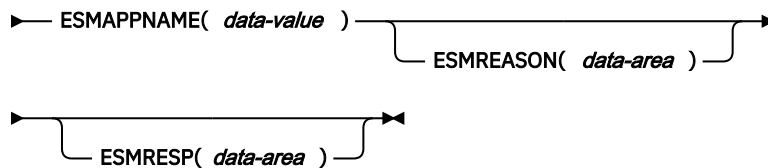
SUBEVENT オプションで指定されたイベントは EVENT オプションで指定された複合イベントのサブイベントではありません。

REQUEST ENCRYPTPTKT

暗号化されたパスチケットを生成することを外部セキュリティ・マネージャーに要求します。

REQUEST ENCRYPTPTKT

➡ REQUEST — ENCRYPTPTKT(*ptr_ref*) — FLENGTH(*data-area*) — ENCRYPTKEY(*data-area*) →



条件: NOTAUTH、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

REQUEST ENCRYPTPTKT コマンドは、暗号化されたパスチケットを生成することを、RACF などの外部セキュリティ・マネージャー (ESM) に要求します。

暗号化されていないパスチケットは、別の CICS 領域などの特定のシステム上の特定のアプリケーションにサインオンするためにプログラムで利用できるパスワード置換文字です。サインオン先アプリケーションを外部セキュリティ・マネージャーが参照する際に使用するプロファイル名を指定するために、ESMAPNAME オプションを使用する必要があります。

ENCRYPTKEY には、同じ CICS タスクに対する前の **VERIFY TOKEN** コマンドによって戻された値が含まれていなければなりません。

注: **VERIFY TOKEN** コマンドが ENCRYPTKEY オプションを指定して実行される場合、同じタスクについて取得された前の ENCRYPTKEY 値はすべて無効になります。つまり、複数の **VERIFY TOKEN** コマンドが実行される場合、**REQUEST ENCRYPTPTKT** コマンドで使用するのに有効なのは、最後のコマンドからの ENCRYPTKEY 値のみです。

ENCRYPTKEY の値は、**REQUEST ENCRYPTPTKT** コマンドで暗号化されたパスチケットを取得するために 1 回使用できます。**REQUEST ENCRYPTPTKT** コマンドを 1 回実行した後、暗号化された別のパスチケットが必要な場合、**VERIFY TOKEN** コマンドを再度実行して、ENCRYPTKEY オプションで新しい値を取得する必要があります。その上で、**REQUEST ENCRYPTPTKT** コマンドを再度実行できます。

REQUEST ENCRYPTPTKT コマンドによって戻される暗号化されたパスチケットを暗号化解除するためには、Kerberos トークンの提供元であり、ENCRYPTKEY オプションを指定した **VERIFY TOKEN** コマンドで使用されたサブシステムを使用します。

外部セキュリティ・マネージャーが生成する、暗号化されたパスチケットは、**REQUEST ENCRYPTPTKT** コマンドを発行するタスクに関連付けられたユーザー ID のために使用されます。このタスクに関連付けられたユーザー ID は、**EXEC CICS ASSIGN** コマンドに USERID オプションを付けて指定します。デフォルトのユーザー ID ではパスチケットを取得できません。

注: ユーザー ID が取り消されると、パスチケットの要求は成功しますが、そのユーザー ID とパスチケットを使用してサインオンしようすると失敗します。

パスチケットは生成してから 10 分以内に使用する必要があります。セッションが失敗するなどの理由でパスチケットがタイムアウトになった場合、サインオンを再試行する前に、アプリケーションで別のパスチケットを生成する必要があります。パスチケットでのサインオン試行に繰り返し失敗すると、そのユーザー ID が取り消される可能性があります。

パスチケットを使用する前に、ターゲット・システムと発信システムのシステム・クロックが有効な時刻範囲内になるように、同期しておく必要があります。また、各ターゲット・システムに対してセキュア・サインオン・キーを定義する必要があります。パスチケットの使用要件については、[セキュア・サインオンのためのパスチケットの生成と使用](#)を参照してください。

オプション

ENCRYPTPTKT(ptr-ref)

暗号化されたパスチケットが返されるデータ域を指定します。

LENGTH(fullword binary data-area)

暗号化されたパスチケットの長さを戻します。

ENCRYPTKEY(data-area)

これは、パスチケットの暗号化に使用されるキーを表す、前の VERIFY TOKEN から取得された 4 バイトのトークンです。

ESMAPNAME(data-value)

指定パスチケットの使用対象となるアプリケーションを外部セキュリティ・マネージャーが参照する際に使用するプロファイル名を 8 文字で指定します。例えば、このアプリケーションが別の CICS 領域である場合、プロファイル名は、その CICS 領域の APPLID にすることができます。外部セキュリティ・マネージャーが RACF である場合、RACF プロファイル名とパスチケットについて詳しくは、『z/OS Security Server RACF Security Administrator's Guide』の『Using the Secured Signon Function』を参照してください。

ESMRESP(data-area)

外部セキュリティ・マネージャーからの応答コードをフルワード・バイナリー変数で返します。RACF が使用中の場合、考えられる値は、RACF 保護サインオン・サービスを使用してパスチケットを生成するときに提供される戻りコードです。以下のようになります。

0

パスチケットが作成されました。

8

パスチケットは作成されませんでした。

ESMREASON(data-area)

外部セキュリティ・マネージャーからの理由コードをフルワード・バイナリー変数で返します。

外部セキュリティ・マネージャーが RACF である場合、考えられる値は、「z/OS Security Server RACF 呼び出し可能サービス」>「GSS-API 機能 (機能コード 2) (GSS-API functions (Function code 2))」>「副次機能コード (Subfunction codes)」>「メッセージの折り返し (Wrap a message)」で指定された RACF 理由コードです。「z/OS Security Server RACF 呼び出し可能サービス」の『GSS-API の副次機能コード』を参照してください。理由コードの説明については、「z/OS Security Server RACF 呼び出し可能サービス」の『R GenSec の戻りコードと理由コード』および「z/OS Integrated Security Services ネットワーク認証サービス 管理ガイド」の『状況コード』を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

251

CICS と外部セキュリティ・マネージャーの間のインターフェースがアクティブではありません。

252

外部セキュリティ・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

254

外部セキュリティ・マネージャーは、パスチケットの要求をサポートしていません。

255

無効な ENCRYPTKEY。

256

デフォルトのユーザー ID で実行している場合、このコマンドは無効です。

257

ENCRYPTTOKEN オプションが指定されましたが、関連する Kerberos トークンが、メッセージの機密性をサポートしないシステムから発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

250

パスチケットが正常に作成されませんでした。外部セキュリティ・マネージャーは、このコマンドを発行したタスクに関連付けられたユーザー ID と、ESMAPNAME で指定したプロファイル名の組み合わせに関して、パスチケットの要求を許可していません。

260

外部セキュリティ・マネージャーは、この領域のパスチケットを生成する要求を許可しません。

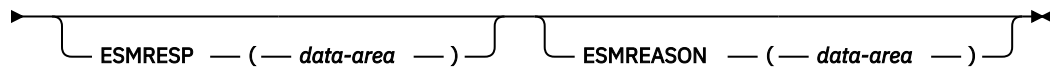
REQUEST PASSTICKET

パスチケットを構築するために外部セキュリティ・マネージャーを要求します。

構文

REQUEST PASSTICKET

➡ REQUEST PASSTICKET — (— data-area —) — ESMAPPNAME — (— data-area —) →



条件: NOTAUTH、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

REQUEST PASSTICKET コマンドは、パスチケットを構築するために、RACF などの外部セキュリティ・マネージャー (ESM) を要求します。パスチケットは、特定のシステム上の特定のアプリケーション (別の CICS 領域など) にサインオンするためにプログラムで使用できるパスワード置換文字です。サインオン先アプリケーションを外部セキュリティ・マネージャーが参照する際に使用するプロファイル名を指定するために、ESMAPNAME オプションを使用する必要があります。

外部セキュリティ・マネージャーが生成するパスチケットは、**REQUEST PASSTICKET** コマンドを発行するタスクに関連付けられたユーザー ID のために使用されます。このタスクに関連付けられたユーザー ID は、**EXEC CICS ASSIGN** コマンドに USERID オプションを付けて指定します。

注: ユーザー ID が取り消されると、パスチケットの要求は成功しますが、そのユーザー ID とパスチケットを使用してサインオンしようとするすると失敗します。

パスチケットは生成してから 10 分以内に使用する必要があります。セッションが失敗するなどの理由でパスチケットがタイムアウトになった場合、サインオンを再試行する前に、アプリケーションで別のパスチケットを生成する必要があります。パスチケットでのサインオン試行に繰り返し失敗すると、そのユーザー ID が取り消される可能性があります。

CICS 実行診断機能 (EDF) を使用する場合、パスチケットは表示されません。

パスチケットを使用する前に、ターゲット・システムと発信システムのシステム・クロックが有効な時刻範囲内になるように、同期しておく必要があります。また、各ターゲット・システムに対してセキュア・サインオン・キーを定義する必要もあります。パスチケットの使用要件については、[セキュア・サインオンのためのパスチケットの生成と使用](#)を参照してください。

オプション

ESMAPNAME(data-area)

指定パスチケットの使用対象となるアプリケーションを外部セキュリティ・マネージャーが参照する際に使用するプロファイル名を 8 文字で指定します。CICS 領域の場合、プロファイル名は CICS 領域の APPLID です。外部セキュリティ・マネージャーが RACF である場合、RACF プロファイル名とパスチケットについて詳しくは、[『z/OS Security Server RACF Security Administrator's Guide』の『Using the Secured Signon Function』](#)を参照してください。

ESMREASON(data-area)

発行された ESM 機能に対して返された ESM 理由コードを表示します。これは、CICS が NOTAUTH RESP を返すときに返されます。ESM 理由コードの詳細については、対応する RESP2 値を参照してください。

ESMRESP(data-area)

発行された ESM 機能に対して返された ESM 戻りコードを表示します。これは、CICS が NOTAUTH RESP を返すときに返されます。ESM 戻りコードの詳細については、対応する RESP2 値を参照してください。

PASSTICKET(data-area)

外部セキュリティ・マネージャーによって生成された 8 文字のパスチケットを返します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

247

ESMAPPPNAME に無効値が指定されています。

251

CICS と外部セキュリティ・マネージャーの間のインターフェースがアクティブではありません。

252

外部セキュリティ・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

254

外部セキュリティ・マネージャーは、パスチケットの要求をサポートしていません。

256

デフォルトのユーザー ID で実行している場合、このコマンドは無効です。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

250

外部セキュリティ・マネージャーは、このコマンドを発行したタスクに関連付けられたユーザー ID と、ESMAPPPNAME で指定したプロファイル名の組み合わせに関して、パスチケットの要求を許可していません。

RACF を使用している場合は、パスチケットの生成に必要な RACF 定義について、[セキュア・サインオンのためのパスチケットの実装](#)で説明されている宛先システムの説明を参照してください。

ESM が RACF である場合、戻りコードと理由コードは **RACROUTE REQUEST=AUTH** 関数で定義されます。詳細については、[z/OS Security Server RACROUTE マクロ・リファレンス: RACROUTE REQUEST=AUTH \(標準形式\) の戻りコードと理由コード](#)を参照してください。

260

外部セキュリティ・マネージャーは、このコマンドを発行したタスクに関連付けられたユーザー ID と、ESMAPPPNAME で指定したプロファイル名の組み合わせに関して、パスチケットの要求を許可していません。

RACF を使用している場合は、パスチケットの生成に必要な RACF 定義について、[セキュア・サインオンのためのパスチケットの実装](#)で説明されている発信元システムの説明を参照してください。

ESM が RACF である場合、戻りコードと理由コードは、RACF 保護サインオン・パスチケット・サービス (RCVTPTGN) で定義されています。詳細については、[RACF 保護サインオン PassTicket サービスを使用するパスチケットの生成](#)を参照してください。

RESET ACQPROCESS

BTS プロセスを初期状態にリセットします。

RESET ACQPROCESS

➡ RESET — ACQPROCESS ➡

状態: INVREQ、IOERR、LOCKED、NOTAUTH、PROCESSBUSY、PROCESSERR

説明

RESET ACQPROCESS によって、現在獲得されている BTS プロセスが 初期状態にリセットされます。ルート・アクティビティーの下位アクティビティーはすべて削除されます。

注: RESET は、プロセス・コンテナに対して影響を与えません。また、ルート・アクティビティーのコンテナの内容も変更されません。

プロセスを再試行する必要がある場合、2 回目の RUN コマンドを発行する前に、このコマンドを発行します。プロセスが再実行されると、ルート・アクティビティーに DFHINITIAL イベントが送信されます。

プロセスがリセットされるには、プロセスが次の条件に適合している必要があります。

1. 現行作業単位で獲得されている必要があります。つまり、現在獲得されているプロセスである必要があります。
2. 次のいずれかのモードである必要があります。
 - COMPLETE。通常はこのモードです。プロセスが異常終了した可能性があり、再試行の前にリセットする必要があります。
 - INITIAL。プロセスはまだ実行されていません。

オプション

ACQPROCESS

リクエストによって現在獲得されているプロセスをリセットすることを指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

15

要求を発行した作業単位でプロセスが獲得されていません。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連するユーザーが、プロセスのリセットを許可されていません。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

13

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

14

リセットされるプロセスが COMPLETE モードまたは INITIAL モードではありません。

RESET ACTIVITY

BTS アクティビティを 初期状態にリセットします。

RESET ACTIVITY

➡ RESET — ACTIVITY(*data-value*)-➡

状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、NOTAUTH

説明

RESET ACTIVITY によって、BTS 子アクティビティが 初期状態にリセットされます。子の完了イベントが親のイベント・プールに追加され、発生状況が NOTFIRED に設定されます。アクティビティに独自の子がある場合、削除されます。

注: RESET は、アクティビティのデータ・コンテナの内容に影響を与えません。つまり、内容は変更されません。

アクティビティを再試行する必要がある場合、2 回目の RUN コマンドを発行する前に、このコマンドを発行します。アクティビティが再実行されると、DFHINITIAL イベントが送信されます。

アクティビティがリセットされるには、アクティビティが次の条件に適合している必要があります。

1. RESET コマンドを発行したアクティビティの子である必要があります。
2. 次のいずれかのモードである必要があります。
 - COMPLETE。通常はこのモードです。アクティビティが異常終了した可能性があり、再試行の前にリセットする必要があります。
 - INITIAL。アクティビティはまだ実行されていません。

オプション

ACTIVITY(data-value)

リセットするアクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。これは現行アクティビティの子である必要があります。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティが、現行アクティビティの子ではありません。

14

リセットするアクティビティが COMPLETE モードまたは INITIAL モードではありません。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

RESET ACTIVITY コマンドが、現在アクティブになっているアクティビティの 有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

70 NOTAUTH

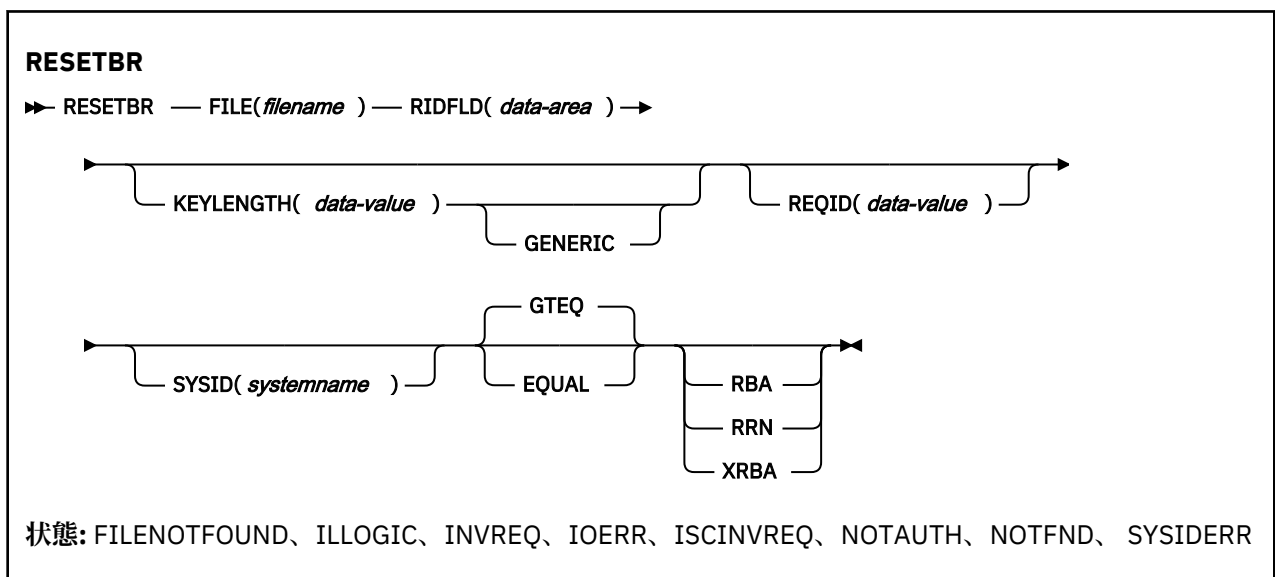
RESP2 値:

101

発行タスクに関連するユーザーが、アクティビティのリセットを許可されていません。

RESETBR

ブラウザの開始をリセットします。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

RESETBR は、ブラウズ実行中に、ブラウズを再位置付けしたいローカル・システム またはリモート・システムのファイルまたはデータ・テーブルの レコードを指定します。

VSAM ファイルまたはデータ・テーブルをブラウズするときに、RESETBR コマンドを使用して、ブラウズの再位置付けを行うことができます (これは、READNEXT コマンドまたは READPREV コマンドで RIDFLD データ域を変更することによっても行えます)。さらにこのコマンドでは、ブラウズを終了せずに、その特性を STARTBR で指定されたものから変更することもできます。変更できる特性は、GENERIC、GTEQ、および RBA オプションで指定した特性です。

BDAM ファイルをブラウズするときは、他のブラウズ・コマンドを出す前であれば、いつでもこのコマンドを使用することができます。これは、ENDBR-STARTBR シーケンスに似ており (ただし機能は少ない)、READNEXT コマンドを使用することによって、BDAM ユーザーに、VSAM ユーザーが使用できるスキップ順次機能の一種を提供します。

RESETBR 要求でブラウズ開始点の正確なキーを指定する (つまり、全キーと EQUAL キーワードを指定する) 場合は、次の READNEXT (または READPREV) コマンドで戻されるレコードは、VSAM NSR または RLS モードでオープンされたファイルに対して RESETBR コマンドで指定されたレコードと同じでないことがあります。これは、RESETBR コマンドで指定された開始点レコードが、その RESETBR が完了してから READNEXT または READPREV コマンドが出されるまでの間に、別のトランザクションによって削除されることがありうるからです。VSAM LSR モードでは、初期レコードを RESETBR から READNEXT までの間に削除することはできません。

注: RESETBR は、前の READ または READNEXT コマンドによって設定された TOKEN を無効にします。

オプション

EQUAL

検索が、RIDFLD オプションで指定するものと同じキー (完全または総称) をもつレコードでしか満足されないことを指定します。

FILE(filename)

(VSAM およびデータ・テーブル) アクセスするファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

GENERIC

(VSAM KSDS、パスまたはデータ・テーブル) 探索キーを KEYLENGTH オプションで長さを指定する総称キーにすることを指定します。レコードの探索は、レコードが、指定されたものと同じ開始文字 (総称キー) をもつとわかっているときに満たされます。

GTEQ

(VSAM およびデータ・テーブル) RIDFLD オプションで指定するものと同じキー (完了または総称) をもつレコードの探索が失敗した場合に、より大きいキーをもつ最初のレコードが検索されるように指定します。このオプションは、キー付きまたは RRN でのみ使用します。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定されているキーの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。RBA または RRN が指定されている場合は、KEYLENGTH は無効です。

このオプションは、GENERIC を指定するときには必ず指定する必要があります。キーを指定するときはいつでも指定することができます。指定する長さがデータ・セット用に定義された長さと異なり、操作が総称でない場合は、INVREQ 状態が起こります。

INVREQ 状態は、RESETBR コマンドで GENERIC を指定し、KEYLENGTH 値が VSAM 定義に指定された長さより短くない場合にも起こります。

KEYLENGTH(0) を、データ・セットの最初のレコードを読み取るオブジェクトで使用するときは、GTEQ オプションも指定してください。EQUAL が明示的に指定されるか、またはデフォルトの KEYLENGTH(0) で指定される場合は、STARTBR の結果は予測できません。

リモート・ファイルの場合、KEYLENGTH を FILE 定義で指定することができます。KEYLENGTH が FILE 定義で定義されておらず、アプリケーション・プログラムでも指定されておらず、キーの長さが 4 文字よりも長い場合、デフォルト値は 4 です。

RBA

(VSAM KSDS または ESDS 基本データ・セットか、CICS 保守のデータ・テーブルのみ。パスは除きます) RIDFLD オプションに指定されたレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを含めることを指定します。このオプションは、ESDS または KSDS 基本データ・セットをブラウズするときに、キーではなく相対バイト・アドレスを使用してレコードを識別する場合にのみ使用してください。

RBA は、以下のものには使用できません。

- ユーザー保守のデータ・テーブル
- カップリング・ファシリティ・データ・テーブル
- RLS アクセス・モードでオープンした KSDS ファイル
- 拡張アドレス方式を使用する KSDS ファイル

4 GB を超える ESDS ファイルに対しても RBA を使用しないでください。(代わりに XRBA を使用してください。)

REQID(data-value)

1 つのデータ・セット上で複数のブラウズ操作を制御するために使用する、ブラウズのための固有の要求 ID を、ハーフワード・バイナリー値で指定します。このオプションを指定しない場合、デフォルト値のゼロと見なされます。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス、相対レコード番号のいずれか (VSAM データ・セットの場合) か、またはブロック参照、物理キー、ブロック解除指数 (BDAM データ・セットの場合) です。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。相対バイト・アドレスの場合は、RIDFLD 値にはゼロまたはそれ以上の値を指定することができます。相対レコード番号の場合は、RIDFLD 値には 1 またはそれ以上の値を指定することができます。

VSAM の場合、完全レコード ID X'FF' は、READPREV コマンドを使用する逆方向ブラウズに備えて、ブラウズをデータ・セットの終わりに位置付けることを示します。

RRN

(VSAM RRDS) RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

SYSID を指定し、RBA と RRN の両方を省略する場合は、KEYLENGTH も指定する必要があります。KEYLENGTH はリソース定義では検出されません。

XRBA

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、拡張相対バイト・アドレスを入れるように指定します。このオプションは、ESDS 拡張アドレス方式データ・セット内のレコードをブラウズする場合に使用する必要があります。

関連 STARTBR コマンドに XRBA が指定されていない場合は、RESETBR コマンドに XRBA を指定できません。

条件

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されているファイル名が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

RESP2 値 (VSAM):

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

25

KEYLENGTH および GENERIC オプションが指定されているが、KEYLENGTH オプションで指定された長さが全キーの長さと同じかまたはそれ以上である。

26

KEYLENGTH オプションが指定されており (GENERIC オプションは指定されていない)、このファイルが参照するデータ・セットに定義されている長さと、指定された長さが異なる場合。

36

REQID、SYSID、またはファイル名が、正常な STARTBR コマンドのものと一致しない。

37

ブラウズ中にデータ・セットのアクセスに使用するレコードの識別タイプ (例えば、キーまたは相対バイト・アドレス) が変更された。STARTBR と RESETBR にそれぞれ異なるアドレッシング・タイプを指定することはできません。

42

KEYLENGTH オプションおよび GENERIC オプションが指定されており、KEYLENGTH オプションに指定されている長さがゼロより小さい。

44

コマンドの形式がユーザー保守データ・テーブルの、またはカップリング・ファシリティのデータ・テーブルの RESETBR コマンドの形式ではない。例えば、RBA が指定されている場合。

51

RLS モードでアクセスしている KSDS ファイルに対する RESETBR コマンドに、RBA キーワードを指定した。RLS モードは、KSDS データ・セットに対する RBA アクセスをサポートしません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作で入出力エラーがある。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース・セキュリティ検査が FILE(filename) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

提供された探索指数にもとづくレコードの検索が正常に行われなかった。

KEYLENGTH(0) を指定した総称 RESETBR で EQUAL オプションを指定する場合にも、NOTFND が起こる可能性があります。

81

XRBA が指定されており、RIDFLD の値が 4 GB より大きい、データ・セットが拡張アドレス方式 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル CICS 領域でもリモート・システムでもない名前 (CONNECTION 定義によって定義されているように) を指定します。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

131

カップリング・ファシリティーのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティーのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

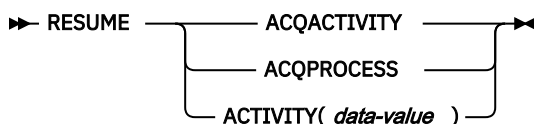
すでに存在していないカップリング・ファシリティー・データ・テーブルに対して RESETBR が出された。これは、おそらくカップリング・ファシリティーの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーにも障害があります。カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、[カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーのセットアップと実行](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

RESUME

中断状態の BTS プロセスまたはアクティビティーを再開します。

RESUME



状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、PROCESSERR

説明

RESUME は、(SUSPEND コマンドの使用により) 中断状態になっている BTS プロセスまたはアクティビティーを再開します。つまり、イベント・プールにあるイベントが発生した場合、プロセスまたはアクティビティーの再接続が許可されます。プロセスまたはアクティビティーが中断状態のときに、通常は再接続の原因となるイベントが発生していた場合、これらすべてのイベントについて後者が再接続されます。

プログラムで再開できるプロセスは、現行作業単位で獲得したプロセスのみです。

プログラムで再開できるアクティビティは、次のようなアクティビティのみです。

- プログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合は、その子アクティビティ。同一の作業単位内で複数の子アクティビティを再開できます。
- ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってプログラムが現行作業単位で獲得したアクティビティ。

オプション

ACQACTIVITY

再開するアクティビティが、ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによって現行作業単位で獲得されたアクティビティであることを指定します。

ACQPROCESS

リクエスターによって現在獲得されているプロセスが再開されることを指定します。

ACTIVITY(data-value)

再開される子アクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できませんでした。

14

アクティビティは COMPLETE または CANCELLING モードであるため、再開できません。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

ACTIVITY オプションを使用して子アクティビティが指定されましたが、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

15

ACQPROCESS オプションが使用されていますが、要求を発行した作業単位でプロセスが獲得されていません。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティを獲得していませんでした。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

108 PROCESSERR

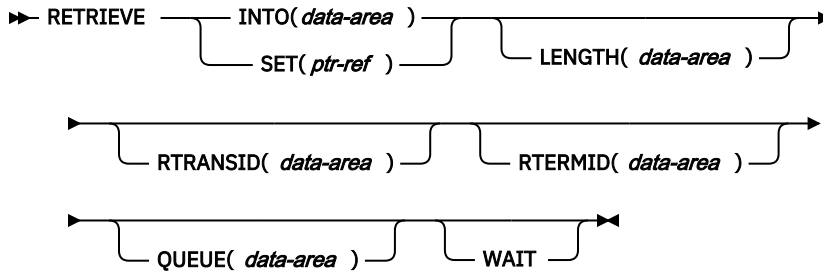
RESP2 値:

プロセスは COMPLETE または CANCELLING モードであるため、再開できません。

RETRIEVE

タスク用に保管されたデータを検索します。

RETRIEVE



状態: ENDDATA、ENVDEFERR、INVREQ、IOERR、LENGERR

動的トランザクション・ルーティングに関する注意: RETRIEVE で WAIT を指定すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼす トランザクション間類縁性を生じることがあります。を参照してください。 トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

RETRIEVE コマンドは、満了した START コマンドによって保管されたデータを 検索します。これが、このようなデータをアクセスするのに使用できる唯一の方式です。

端末装置に関連していないタスクがアクセスできるのは、元の START コマンドに関連した単一データ・レコードのみです。RETRIEVE コマンドを出して行います。 タスクに関連したデータが入っているストレージは、通常、RETRIEVE コマンドの実行で解放されるか、 または終了の前に RETRIEVE コマンドを実行しない場合は、タスクの終了により解放されます。

START コマンドで ATTACH を指定した場合は、ストレージは解放されません。(このようなタスクでの ASSIGN STARTCODE は、'S' や 'SD' ではなく 'U' を返します)。

端末装置に関連しているタスクがアクセスできるすべてのデータ・レコードは、このタスク(つまり、RETRIEVE コマンドを出しているタスク)と同じトランザクション ID と端末 ID をもつ、満了した START コマンドすべてに関連するものです。これは、RETRIEVE コマンドを連続して出して行います。満了したデータ・レコードは、要求に応じて、満了時間順序列でタスクに 提供されます。これは、タスクを開始したコマンドによって保管された データで始まり、タスクが開始してから満了したあらゆるコマンドからのデータを含みます。各データ・レコードは、元の START コマンドの REQID を一時記憶域のレコードの識別として使用して、一時記憶域から検索されます。

すべての満了データ・レコードが検索されると、ENDDATA 状態が起こります。START コマンドに関連した単一データ・レコードが入っている ストレージは、RETRIEVE コマンドでデータが検索された後に解放されます。検索されていないデータが入っているストレージは、CICS システムの 終了時に解放されます。

検索されたデータに、関連する START コマンドの FMH オプションで指定される FMH (機能管理ヘッダー) が含まれている場合は、EIB のフィールド EIBFMH は X'FF' に設定されます。FMH がいない場合は、EIBFMH は X'00' に設定されます。

オプション

INTO(data-area)

検索されたデータが書き込まれるユーザー・データ域を指定します。

LENGTH(data-area)

検索されたデータが書き込まれるデータ域の長さを定義するハーフワード・バイナリー値を設定します。

INTO オプションを指定する場合、引数はプログラムが処理できる 最大データ長を指定するデータ域でなければなりません。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。検索操作が完了すると、データ域は元のデータ長に設定されます。

SET オプションを指定する場合は、引数はデータ域でなければなりません。検索操作が完了すると、データの長さに合わせてデータ域が設定されます。

安全な上限値については、9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

QUEUE(data-area)

RETRIEVE コマンドを出すトランザクションでアクセスできる、一時記憶域キュー名用の 8 文字の区域を指定します。

RTERMID(data-area)

続いて実行される START コマンドの TERMID オプションで利用できる 4 文字の区域を指定します。

RTRANSID(data-area)

続いて実行される START コマンドの TRANSID オプションで利用できる 4 文字の区域を指定します。

SET(ptr-ref)

検索されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。

DATALOCATION(ANY) がアプリケーション・プログラムに関連している場合は、データのアドレスは 16MB 境界より上でも 16MB 境界より下でもかまいません。

DATALOCATION(BELOW) がアプリケーション・プログラムと関連付けられており、データが 16MB 境界より上にある場合には、データは 16MB 境界より下にコピーされ、このコピーのアドレスが戻されます。

TASKDATAKEY(USER) が実行中のタスクに指定されており、ストレージ保護がアクティブの場合は、データはユーザー・キーに戻されます。TASKDATAKEY(CICS) が指定されていて、ストレージ保護がアクティブの場合は、データは CICS キーに戻されます。

SET を使用する場合は、LENGTH も使用してください。

WAIT

すべての満了データ・レコードがすでに検索された場合に、さらに満了データ・レコードが使用可能になるまで、タスクを待ち状態におくように指定します。つまり、RETRIEVE コマンドが出された時点では ENDDATA 状態は起こりませんが、CICS がシャットダウンに入るか、あるいはタスクがデッドロック・タイムアウトになり、デッドロック・タイムアウト間隔 (RDO DEFINE TRANSACTION の DTIMOUT オプションを参照) よりも長く待機する場合は、ENDDATA 状態があとで起こります。

シャットダウン中に RETRIEVE WAIT を出そうとしたが、その要求を満たすために 使用できるデータ・レコードがない場合は、AICB 異常終了になります。

WAIT を使用する場合は、少なくとももう 1 つ、他のオプションを指定してください。

条件

29 ENDDATA

次のいずれかの状態で起こります。

- RETRIEVE コマンドを出すタスク用に、これ以上データが保管されない場合。データ・レコードを順番に検索している場合は、通常のファイル終わり応答と見なすことができます。
- RETRIEVE コマンドが、データ・オプション FROM、RTRANSID、RTERMID、QUEUE のいずれも指定していない START コマンドで開始されるタスクから出される場合。
- RETRIEVE コマンドが、START コマンドの結果作成されなかった非端末タスクから出される場合。
- WAIT が指定され、タスクがデータ・レコードを待っていたものの、デッドロック・タイムアウト間隔 (RDO DEFINE TRANSACTION の DTIMOUT オプションを参照) が満了する前にデータ・レコードが使用可能にならなかった場合。

- WAIT が指定されており、CICS がシャットダウンに入ったときに、タスクが待ち状態になっていた場合。シャットダウン中に RETRIEVE WAIT を出そうとしたが、その要求を満たすために 使用できるデータ・レコードがない場合は、AICB 異常終了になります。
- 使用できるデータがないときに、WAIT オプションを指定して RETRIEVE コマンドを出した場合。TERMID オプションに APPC 接続または端末装置を 指定した START コマンドによって、タスクが開始されました。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

56 ENVDEFERR

RETRIEVE コマンドが、対応する START コマンドで指定されていないオプションを指定すると起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RETRIEVE コマンドが、CICS による処理に有効でない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RETRIEVE の操作中に、入出力エラーが起きた場合に起こります。再度 RETRIEVE コマンドを出して、操作を再試行することができます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

指定した長さが、保管されているデータの実際の長さより短い場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

次の例は、START コマンドによってタスク用に保管されたデータを検索し、DATAFLD というユーザー提供データ域に保管する方法を示しています。

```
EXEC CICS RETRIEVE
      INTO(DATAFLD)
      LENGTH(LENG)
```

次の例は、CICS 提供のデータ域にタスク用として保管されたデータ・レコードの検索を要求する方法を示しています。SET オプションに指定されるポインター参照 (PREF) は、データ・レコード用に予約されたストレージ域のアドレスに設定されます。

```
EXEC CICS RETRIEVE
      SET(PREF)
      LENGTH(LENG)
```

RETRIEVE REATTACH EVENT

再接続される現行 BTS アクティビティの原因となるイベントの名前を検索します。

RETRIEVE REATTACH EVENT

```
➡ RETRIEVE — REATTACH — EVENT( data-area ) —————➡
                                     |
                                     | EVENTTYPE( cvda )
                                     |
```

状態: END、INVREQ

説明

RETRIEVE REATTACH EVENT によって、次のことが実行されます。

- 現行 BTS アクティビティの再接続キューにある次のイベントの名前が返されます。
- 取得されたイベントが微細な場合、発生状況が NOTFIRED にリセットされます。(複合イベントはこのコマンドではリセットされませんが、述部が偽になる場合のみリセットされます。)

このコマンドを使用して、再接続されるアクティビティの原因となるイベントの名前を検索します。場合によっては、再接続により複数のイベントが発生することがあります。例えば、アクティビティが以前に中断されており、その中断状態中に再接続イベントが発生した場合、または 2 つ以上のタイマー・イベントが同時に発生した場合などです。イベント名 (複数の場合あり) は、再接続キューに入れられ、1 つ以上の RETRIEVE REATTACH EVENT コマンドの発行により、そこから取得されます。

活動化ごとに、アクティビティでは少なくとも 1 つの再接続を処理する必要があります。つまり、少なくとも 1 つの RETRIEVE REATTACH EVENT コマンドを発行し、(CICS によって自動的に実行される場合を除き) 取得されたイベントの発生状況を NOTFIRED にリセットする必要があります (再接続イベントのリセットおよび削除を参照)。これを実行しないと、進行がないため、アクティビティは異常終了します。再接続イベントがリセットされず、意図しないループに陥る危険があります。

再接続キューに複数のイベントがある場合、アクティビティでは、複数の RETRIEVE REATTACH EVENT コマンドの発行によって、いくつかまたはすべてのイベントを単一の活動化で処理できます。また、活動化と戻りの間に RETRIEVE コマンドを 1 回のみ発行することによって、1 つずつ処理することもできます。この場合、アクティビティは再接続キューの次のイベントを処理するために再活動化されます。いずれのアプローチを選択するかは、プログラム設計によって異なります。複数の再接続イベントを同一の活動化で処理する場合、同期点は活動化から制御が戻るまで発生しません。

注: 再接続キューから複合イベントを取得した場合、複合イベントの状態は NOTFIRED にリセットされません。したがって、複合再接続イベントを取得した場合、アクティビティ・プログラムでは、1 つ以上の RETRIEVE SUBEVENT コマンドを発行し、発生したサブイベント (複数の場合あり) を取得 (およびリセット) する必要があります。これにより、次は、その複合イベントの作動状況が再評価されます。

オプション

EVENT(data-area)

再接続されるアクティビティの原因となるイベントの 16 文字の名前を返します。

EVENTTYPE(cvda)

再接続イベントのタイプを返します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVITY

アクティビティ 完了

COMPOSITE

複合

INPUT

入力

SYSTEM

BTS システム・イベント、DFHINITIAL

TIMER

タイマー

条件

83 END

RESP2 値:

8

取得するイベントはこれ以上ありません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティの有効範囲外で発行されました。

RETRIEVE SUBEVENT

BTS 複合イベントのサブイベント・キューの次のサブイベントの名前を取得します。

RETRIEVE SUBEVENT



状態: END、EVENTERR、INVREQ

説明

RETRIEVE SUBEVENT によって、次のことが実行されます。

- BTS 複合イベントのサブイベント・キューの次のサブイベントの名前を取得します。
- 取得されたサブイベントの発生状況を NOTFIRED にリセットします。
- 複合イベントの発生状況が再評価されるようにします。

複合イベントの発生は、1 つ以上のサブイベントの発生の結果生じます。発生したサブイベントの名前は、複合イベントのサブイベント・キューに置かれ、連続して RETRIEVE SUBEVENT コマンドを発行することによって、そこから順次取得できます。

このコマンドを使用して、複合イベントを発生させたサブイベント (複数の場合もあり) を検出できます。

注:

1. サブイベント・キューにイベントが存在する場合に、複合イベントが発生しているとは限りません。(複合イベントの発生に必要なセット内のサブイベントのいくつかは、NOTFIRED 状態のままの場合があり、まだサブイベント・キューにない場合があります。) 複合イベントが発生しているかどうかを判別するには、TEST EVENT コマンドを使用します。
2. 取得は破壊的です。発生したサブイベントの名前が取得されると、そのサブイベントは再度取得されることはありません。
3. サブイベントの発生状況がリセットされるため、RETRIEVE SUBEVENT によって、複合イベントの発生状況が再評価されます。

オプション

EVENT(data-value)

複合イベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

EVENTTYPE(cvda)

サブイベントのタイプを返します。CVDA 値は次のとおりです。

ACTIVITY

アクティビティ 完了

INPUT

入力

TIMER

タイマー

SUBEVENT(data-area)

サブイベント・キューの先頭にあるサブイベントの 16 文字の名前を返します。

条件

83 END

RESP2 値:

9

取得するサブイベントはこれ以上ありません。

10

複合イベントにはサブイベントが含まれません (空です)。

111 EVENTERR

RESP2 値:

4

EVENT オプションで指定されたイベントが BTS に認識されていません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティの有効範囲外で発行されました。

2

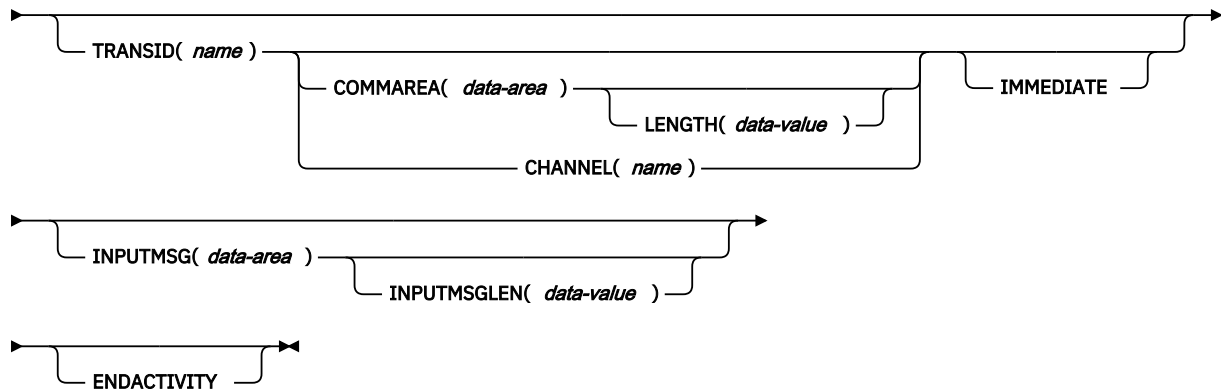
EVENT オプションで指定されたイベントが無効です。複合イベントではありません。

RETURN

プログラム制御を返します。

RETURN

➡ RETURN ➡



状態: CHANNELERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

RETURN は、アプリケーション・プログラムから、次に高い論理レベルのアプリケーション・プログラムまたは CICS のいずれかに制御を返します。

通信域 (COMMAREA) を戻す場合、LENGTH オプションによって、渡されるデータの長さを指定します。渡される LENGTH 値は、COMMAREA オプションに指定されたデータ域の長さを超えてはなりません。この長さを超えた場合、結果は予測不能であり、LENGERR 状態が発生する場合があります。これについては、他のプログラムへのデータの受け渡しにある、別のプログラムへのデータの受け渡しについてのセクションで説明されています。

COMMAREA の長さの有効範囲は 0 から 32 763 バイトです。提供された長さが、この範囲から外れている場合は、LENGERR 状態が起こります。

COMMAREA、IMMEDIATE、および CHANNEL オプションは、RETURN コマンドが CICS に制御を返している場合にのみ使用できます。それ以外の場合、INVREQ 状態が起こります。

RETURN TRANSID コマンドでは、リソース保護検査は行われません。ただし CICS が、戻されたトランザクションに接続されると、トランザクション・セキュリティ検査を引き続き使用することができます。

オプション

CHANNEL(name)

制御を受け取る次のプログラムで使用可能にするチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットの中には、すべての EBCDIC コード・ページで同じ表示になるとは限らない文字があります。したがって、領域間でチャンネルがシッパされる場合、(つまり TRANSID オプションで指定されたトランザクションがリモートの場合) そのチャンネルを命名するときに使用する文字は、A から Z、a から z、0 から 9、&、:、=、,、;、<、>、.、-、および _ に制限することをお勧めします。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳細については、[チャンネルおよびコンテナー](#)を参照してください。

RETURN コマンドを発行するプログラムでは、以下のいずれかを行うことができます。

- 既に 1 つ以上の PUT CONTAINER CHANNEL コマンドによってチャンネルを作成している。
- 現行チャンネルを名前指定する。
- 存在しないチャンネル名を指定する。この場合は、新規の空のチャンネルが作成されます。

このオプションは、最高論理レベルのプログラム、つまり CICS に制御を戻すプログラムによって発行される RETURN コマンドでのみ有効です。

COMMAREA(data-area)

制御を受け取る次のプログラムで使用できる連絡域を指定します。COBOL 受信プログラムでは、このデータ域に名前 DFHCOMMAREA を与えなければなりません CICS COMMAREA について詳しくは、[トランザクション間のデータの共用](#)を参照してください。データ域は次のプログラムが開始される前に解放されるため、データ域のコピーが作成され、そのコピーを指し示すポインターが渡されます。

指定した連絡域は、端末装置で稼働する次のプログラムに渡されます。連絡域が正しいプログラムに渡されたことを確認するには、IMMEDIATE オプションを含めます。

このオプションは、最高論理レベルのプログラム、つまり CICS に制御を戻すプログラムによって出される RETURN コマンドでのみ有効です。

ENDACTIVITY

このオプションは、CICS ビジネス・トランザクション・サービス (BTS) のアクティビティをインプリメントするプログラムによって使用されます。現行アクティビティが完了し、再活動化されないことを指定します。

アクティビティのイベント・プールにユーザー・イベントがない場合、アクティビティは正常に終了します。

アクティビティのイベント・プールにユーザー・イベント (発生したイベント、または発生していないイベント) がある場合、次のようになります。

- 1 つ以上のイベントがアクティビティ完了イベントである場合、アクティビティは異常終了します。アクティビティが 1 つ以上の子アクティビティを処理する前に、アクティビティを強制終了することは、プログラムの論理エラーです。

- ・アクティビティ 完了イベントがない場合、イベントは削除され、アクティビティは正常に終了します。

BTS の一般情報、特に ENDACTIVITY オプションについては、[アクティビティ 完了](#)を参照してください。

このオプションは、CICS BTS 環境外では無視されます。

IMMEDIATE

ATI によってこの端末装置用にキューに入れられたその他のどのトランザクションにも関係なく、TRANSID オプションに指定したトランザクションが、次のトランザクションとして接続されるようになります。次のトランザクションが即時に開始され、オペレーターにはそれが端末データで開始されたように見えます。端末装置がブラケット・プロトコルを使用している場合は、端末装置もブラケット内に保持されます。このオプションは、最高論理レベルのプログラム、つまり CICS に制御を戻すプログラムによって出される RETURN コマンドにのみ有効です。

複数領域環境では、IMMEDIATE を使用してもトランザクション定義に影響はなく、トランザクション定義はまだ端末所有領域 (TOR) にあります。

INPUTMSG(data-area)

TRANSID オプションで識別される別のトランザクション、または多重プログラム・トランザクションの呼び出し側プログラムのいずれかに、データを渡すように指定します。初期入力を変更したい時は、ユーザー作成の動的トランザクション・ルーティング・プログラムから CICS に制御を戻す時に INPUTMSG を使用することもできます。

どの場合でも、INPUTMSG データ域のデータが最初のプログラムに渡されて、RETURN に続いて RECEIVE コマンドを出します。

を参照してください。INPUTMSG の使用方法に関する情報および説明については、[INPUTMSG](#) を参照してください。

INPUTMSGLEN(data-value)

INPUTMSG で使用されるハーフワード・バイナリー値を指定します。

LENGTH(data-value)

COMMAREA の長さをバイトで示すハーフワード・バイナリー値を指定します。安全な上限値については、[CICS コマンドの LENGTH オプション](#)を参照してください。

TRANSID(name)

RETURN コマンドを出したタスクが関連している端末装置から入力された次の入力メッセージで使用するトランザクション ID (1 から 4 文字) を指定します。指定される名前は、CICS にトランザクションとして定義しておく必要があります。

永続トランザクション ID で定義された端末装置で実行されているプログラムに TRANSID を指定する場合は、RETURN に指定したトランザクションでなく、端末装置の永続トランザクションが次に開始されます。

2 進ゼロの TRANSID を指定すると、端末装置に関連する次のプログラムのトランザクション ID は、端末装置からの後続の入力により判別されます。2 進ゼロの TRANSID と COMMAREA を指定して RETURN を出すと、次のトランザクションが COMMAREA を処理するようにコーディングされていない場合、または予定していない COMMAREA を受け取った場合は、予測できない結果になります。

最高レベルでないプログラムに TRANSID を指定し、最後の RETURN の COMMAREA、INPUTMSG、または CHANNEL にエラーが続く場合は、TRANSID はクリアされます。

次のトランザクション ID も、トランザクションの異常終了でクリアされます。

このオプションに IMMEDIATE を指定すると、ATI によってキューに入れられたすべてのトランザクションに優先して、TRANSID オプションに指定したトランザクションに制御が渡されます。

このオプションで IMMEDIATE を指定しないと、端末装置のキューに入れられた同じ名前の ATI 開始トランザクションが、このオプションを無効にします。

RETURN コマンドを出すトランザクションが端末装置と関連していない場合、または APPC 論理装置と関連している場合は、このオプションは無効です。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

TRANSID オプションを指定した RETURN コマンドが、端末装置に関連していないプログラムで出される。

2

CHANNEL、COMMAREA、または IMMEDIATE オプションを指定した RETURN コマンドが、最高の論理レベルでないプログラムによって出される。

4

TRANSID オプションを指定した RETURN コマンドが、APPC 論理装置に関連しているプログラムで出される。

8

INPUTMSG オプションを指定した RETURN コマンドが、端末装置に関連していないプログラム、または APPC 論理装置に関連するプログラム、あるいは IRC セッションに対して出される。

30

PG ドメインが初期設定されていない。PLT プログラムの第 1 段階では、EXEC RETURN ステートメントにパラメーターを指定してはなりません。

200

DPL によって呼び出されたプログラムが、INPUTMSG オプションを指定した RETURN コマンドを出す。

203

CHANNEL オプションが指定されているが、制御の戻り先であるリモート領域では、チャンネルがサポートされていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

11

COMMAREA の長さが 0 より小さいか、32763 より大きい。

26

渡された COMMAREA ADDRESS がゼロで、COMMAREA の長さがゼロでない。

27

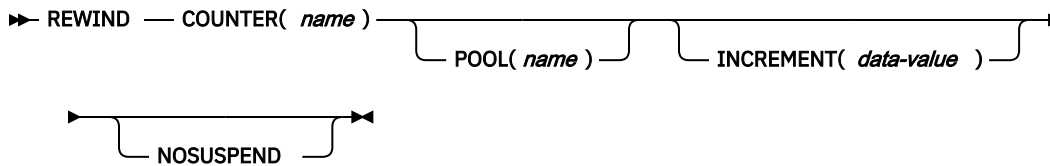
INPUTMSG LENGTH が 0 より小さいか、32767 より大きい。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

REWIND COUNTER および REWIND DCOUNTER

限界に達した (つまり、最大数が割り当てられた) 名前付きカウンターをリセットします。フルワード符号付きカウンターの場合は COUNTER を、ダブルワード符号なしカウンターの場合は DCOUNTER を使用します。

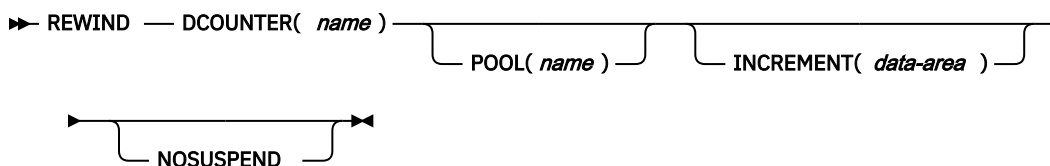
REWIND COUNTER



状態: BUSY、INVREQ、SUPPRESSED

このコマンドはスレッド・セーフです。

REWIND DCOUNTER



状態: BUSY、INVREQ、SUPPRESSED

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

これらのカウンター・コマンドは、名前付きカウンターの現行値を定義されている最小値にリセットします。

この名前付きカウンター・コマンドにフルワードおよびダブルワードの変数を指定することについては、2 ページの『CICS コマンドの引数値』を参照してください。

オプション

COUNTER(name)

最小値にリセットされる名前付きカウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

DCOUNTER(name)

最小値にリセットされる名前付きカウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

INCREMENT(data-value)

フルワード符号付きバイナリー値 (DCOUNTER の場合はダブルワード符号なしバイナリー値) として、名前付きカウンターがリセットするのに有効な状態にあるかどうかの判別に使用される増分を指定します。直前の GET コマンド (REDUCE オプションを指定していない) が、GET コマンドの失敗の原因となった増分を指定した場合、REWIND での増分と同じ増分を指定します。カウンターが限界状態にあるかどうかをテストする前に、名前付きカウンター・サーバーがその増分を適用します。

GET コマンドの詳細については、INCREMENT オプションを参照してください。

NOSUSPEND

カップリング・ファシリティ構造の再作成時にアプリケーション・プログラムに即時に戻ることを指定します。NOSUSPEND パラメーターを省略すると、要求は成功するまで再試行されます。NOSUSPEND を指定すると、要求は即時に失敗し、CICS は BUSY、RESP2=500 を戻します。

POOL(poolname)

名前付きカウンターが常駐するプールを選択するために、プール選択パラメーターとして使用する 8 文字のストリングを指定します。ストリングは論理プール名、すなわち、実際のプール名でもかまいません。

プール・セレクター・ストリングに有効な文字は、A から Z、0 から 9、\$、@、#、および _ (下線) です。name が 8 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

このパラメーターはオプションです。プールの名前を省略すると、プール・セレクター値は 8 を使用します。

一致する項目が DFHNCOPT オプション・テーブル内にない場合、CICS は NCPLDFT システム初期化パラメーターで指定された名前を使用します。このパラメーターは、デフォルトの名前付きカウンター・プールを指定します。

DFHNCO マクロを使用する名前付きカウンター・オプション・テーブルの生成について詳しくは、[名前付きカウンター・サーバー](#)を参照してください。

条件

128 BUSY

RESP2 値:

500

NOSUSPEND オプションがコマンドで指定され、カップリング・ファシリティ構造は現在、再作成時に使用できません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

201

名前付きカウンターを検出できませんでした。

301

サーバーで、名前付きカウンター・インターフェースによる理解が不能なエラー・コードが報告されました。一般的に、インターフェース・ロード・モジュール DFHNCIF の保守またはリリース・レベルが、サーバーのものより低くなければ、このようなことは発生しません。

303

構成上の障害または接続の切断などの予期しないエラーが、カップリング・ファシリティへのアクセスに使用されるマクロで発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログのメッセージ DFHNC0441 を参照してください。

304

プログラム内に指定されているプール選択パラメーターは、現在のオプション・テーブルを使用して有効なサーバー名に解決されません。

305

インターフェースは、選択された名前付きカウンター・プールのサーバーへの接続を確立できません。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログ内の AXM サービス・メッセージ (AXMSCnnnn) を参照してください。

306

要求のサーバー処理中に異常終了が発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログおよびサーバー・ジョブ・ログのメッセージを参照してください。

308

プール名の解決に必要な DFHNCOPT オプション・テーブル・モジュールをロードできませんでした。

309

オプション・テーブルの処理中に、名前付きカウンター・インターフェースで不明な項目形式が検出されました。オプション・テーブルが正しく生成されていないか、または DFHNCIF インターフェース・ロード・モジュールがオプション・テーブルと同じリリース・レベルではありません。

指定されたプール名と一致するオプション・テーブル項目でユーザー出口プログラムが指定されましたが、そのユーザー出口プログラムはオプション・テーブルを使用してリンク・エディットされていないため、ロードできません。

名前付きカウンター・サーバーからクライアント 領域インターフェース・モジュール DFHNCIF への応答は、システム管理下の再ビルドが進行中であるのに、EXEC CICS インターフェースがその状態を認識していないことを示しています。これは、CICS 領域が CICS TS 2.1 またはそれ以前であることを意味します。

POOL パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

COUNTER パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

INCREMENT 値が無効です。指定する値は、カウンターの合計範囲 ((最大値 - 最小値) + 1) 以下でなければなりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

72 SUPPRESSED

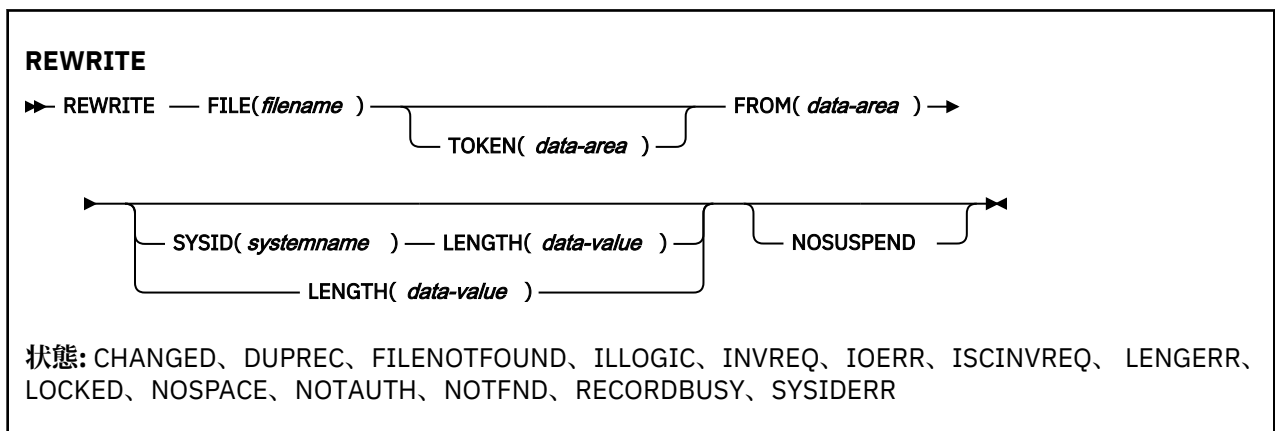
RESP2 值:

名前付きカウンターが、まだ限界に達していない(つまり、現行値がカウンターの限界状態となる最大値プラス1と等しくなっていない)。名前付きカウンターが限界でない場合は、任意の特定増分を適用したあとでも、このエラー状態は戻されません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

REWRITE

ファイルのレコードを更新します。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- ・リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ・ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- ・ リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- ・ 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

REWRITE は、ローカル・システムまたはリモート・システムでファイルのレコードを更新します。UPDATE オプションによる読み取りを実行する前に、必ずこのコマンドを使用する必要があります。

VSAM データ・セットの場合は、レコードのキー・フィールドを変更してはなりません。

このコマンドを CICS 保守データ・テーブルのレコードを更新するために使用すると、ソース VSAM KSDS とメモリー内データ・テーブルの両方が更新されます。CICS 保守テーブルのコマンドの詳細は、VSAM KSDS の場合と同様です。

このコマンドをユーザー保守データ・テーブルのレコードを更新するために使用すると、メモリー内データ・テーブルが更新されます。

このコマンドをカップリング・ファシリティのデータ・テーブルのレコードを更新するために使用すると、カップリング・ファシリティ内のデータ・テーブルのみが更新されます。

スペースが十分になかったためにユーザー保守テーブルまたはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルへの更新が成功しなかった場合、NOSPACE 応答がコマンドに返されます。また、CICS は、メッセージ DFHFC0432 を発行して、システム管理者にこの状態を警告します。

オプション

FILE(filename)

アクセスするファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

FROM(data-area)

このファイルが参照するデータ・セットに書き込まれるレコードを指定します。

LENGTH(data-value)

レコードの書き込み元のデータ域の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

このオプションは、SYSID を指定する場合は必ず指定してください。

ファイルがリモート・システム上にある場合、ここで LENGTH パラメーターを設定する必要はありませんが、ファイル・リソース定義で設定する必要があります。

ファイルがローカル・システム上にある場合、INTO オプションを使用して可変長レコードの LENGTH パラメーターを設定する必要がありますが、固定長レコードの LENGTH を設定する必要はありません。ただし、固定長レコードの LENGTH を指定すれば、書き込み中のレコードがそのデータ・セットに定義されている長さよりも長くないことを確認できるため、固定長レコードの LENGTH も指定することをお勧めします。

NOSUSPEND (RLS のみ)

DEADLOCK の結果ロックされたレコードを含め、VSAM がレコードに対して アクティブ・ロックを保持している場合は、要求は待機しません。

この更新によって 1 つ以上の代替索引がある VSAM データ・セットのレコードが RLS モードで変更され、さらに、代替索引が固有キーで定義されている場合には、ロックの競合が発生することがあります。

その他のほとんどの場合、タスクが **READ UPDATE** コマンドを発行するとアクティブ・ロックを獲得するので、このオプションは必要ありません。

注：NOSUSPEND を指定する要求は、CICS が RECORDBUSY 応答を返すまで少なくとも 1 秒は待機します。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

TOKEN(*data-area*)

REWRITE に対して固有の要求 ID をフルワード・バイナリー値で指定します。この要求 ID は、UPDATE を指定した先行の READ、READNEXT、または READPREV コマンドを、その REWRITE と関連付けるのに使用されます。

TOKEN は、機能シッパされたものでもかまいません。ただし、TOKEN を指定した要求が、TOKEN オプションをサポートしない CICS プロダクト・ファミリーのメンバーに機能シッパされた場合は、その要求は失敗します。

条件

105 CHANGED

RESP2 値:

109

競合更新モデルを使用して、カップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されているファイルに REWRITE コマンドが出され、アプリケーション・プログラムが更新のためにレコードを読み取ったため、そのレコードが変更された。レコードを正常に更新するには、UPDATE のために READ を繰り返し行って、レコードの最新バージョンを入手し、変更を再適用して、再度、書き込みを試行します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

14 DUPREC

RESP2 値:

150

対応する代替キーが既に代替索引に含まれている場合に、更新セットに UNIQUEKEY 属性の代替索引をもつデータ・セットにレコードの書き込みをしようとしている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されているファイル名が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

この状態が発生したときに強制終了される現在進行中のブラウズ。

RESP2 値: (VSAM)

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

30

REWRITE コマンドがトークンなしで出され、UPDATE コマンド用の以前の READ (同様にトークンなし) が見つからない。

UPDATE コマンド用の以前の READ が見つからない理由は、何らかの理由で障害が起こり、その障害が正しく処理されていないか、または無視されていることが考えられます。

46

REWRITE コマンドで、BDAM 可変長レコードまたはブロックの長さを変更しようとした。

47

REWRITE 命令に、UPDATE 要求の既存の READ で使用中のどのトークンとも一致しない値を持つトークンが含まれている。

55

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、NOSUSPEND は許可されない。

56

現行の作業単位が既に 1024 のリカバリー可能カップリング・ファシリティ・データ・テーブルを更新していたため、リカバリー可能なカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの更新が失敗した。1 つの作業単位内では 1024 より多くのリカバリー可能なカップリング・ファシリティのデータ・テーブルを更新することはできません。

57

REWRITE 操作は使用できない。これは、関連した VSAM データ・セットの AVAILABILITY 状態が RREPL であるためです。このため、複製プログラムからの操作を除いて、このような操作は許可されません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作中に、入出力エラーが発生した。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

10

可変長レコードを持つファイルまたは不定形式レコードを持つ BDAM ファイルに、LENGTH オプションが指定されていない。

12

指定した長さが (データ・テーブル用のソース・データ・セットの) 最大レコード長を超えたため、レコードが切り捨てられる場合。

14

固定長レコードをもつファイルに誤った長さが指定されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

ユーザー保守データ・テーブルの場合、この状態は、レコードを REWRITE しようとして失敗した時に発生します。この失敗の原因は、REWRITE が関連している READ UPDATE 要求が、レコードを更新するために読み取った後に、このランザクションが (RIDFLD を指定した DELETE を使用し

て) そのレコードを削除したためです。これが起こるのは、アプリケーション・プログラムに論理エラーがあるためです。

この状態は、競合モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに REWRITE コマンドが出され、レコードが更新のための読み取られた後に、そのレコードが削除された場合にも発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

RESP2 値:

106

レコードを更新しようとしたが、その要求に係する固有代替キーに対して 保存ロックが存在する。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX8 で異常終了させます。

18 NOSPACE

RESP2 値:

100

更新したレコードをデータ・セットに追加するために使用できるスペースが、直接アクセス装置にない。

102

リカバリー可能カップリング・ファシリティ・データ・テーブルに指定されているレコードの最大数を越えた。これは、再書き込みで更新がコミットされるまでに、リカバリー目的でカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに追加レコードが要求されたために発生することがあります。

103

ユーザー保守データ・テーブルの場合、更新されたデータ・テーブル項目を保管するための十分な CICS アドレス・スペースのストレージを CICS が獲得できない場合に、この状態が起こります。

108

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・プールに更新レコードを保管する十分なスペースがない場合に、この状態が起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

101 RECORDBUSY

RESP2 値:

107

NOSUSPEND が指定されたが、その要求に係する固有代替索引キーに対して、VSAM がアクティブ・ロックを保持している。要求は待たされます。詳しくは、[保存ロックとアクティブ・ロック](#)を参照してください。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX9 で異常終了させます。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CICS には CONNECTION 定義によって知らされている) を指定します。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

131

カップリング・ファシリティーのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティーのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

既に存在していないカップリング・ファシリティー・データ・テーブルに対して REWRITE が出された。これは、おそらくカップリング・ファシリティーの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーにも障害があります。カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、[カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーの設定と実行](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

保存ロックとアクティブ・ロック : RECORDBUSY はアクティブ・ロックを示し、LOCKED は保存ロックを示します。

- 保存ロックをもつレコードに対する REWRITE 要求は常に拒否され、LOCKED 応答が戻されます。
- アクティブ・ロックをもつレコードに対する REWRITE 要求は、アンロックまで待たされます。ただし、NOSUSPEND キーワードが指定されていると、CICS は RECORDBUSY 応答を返します。

例

単純な REWRITE コマンドの例を次に示します。

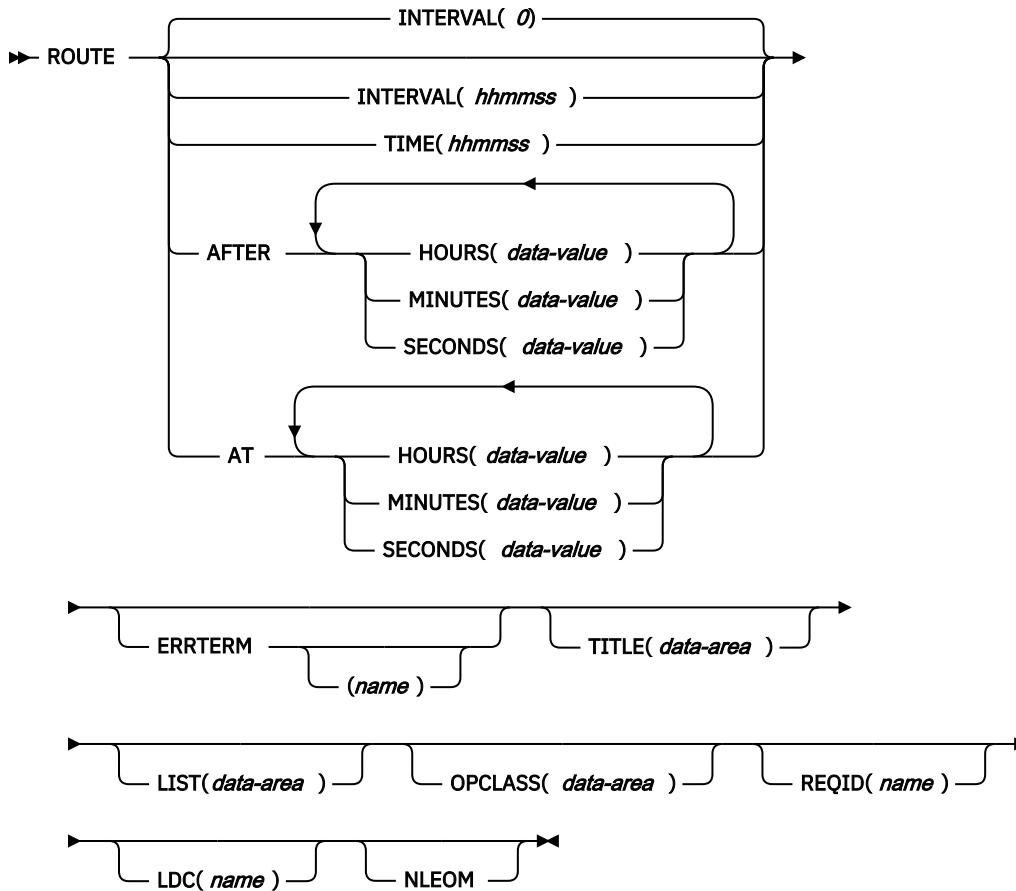
```
EXEC CICS REWRITE  
      FROM(RECORD)  
      FILE('MASTER')  
      TOKEN(APTOK)
```

ROUTE

BMS メッセージをルーティングします。このコマンドは、全機能 BMS でのみ使用することができます。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

ROUTE



状態: IGREQID、INVERRTERM、INVLDC、INVREQ、RTEFAIL、RTESOME

説明

ROUTE は、BMS 論理メッセージを 1 つまたは複数の端末装置または端末オペレーターにルーティングします。

デフォルトは INTERVAL(0) ですが、C の場合のデフォルトは AFTER HOURS(0) MINUTES(0) SECONDS(0) になります。

オプション

AFTER

ルーティング前に経過する時間の量を指定します。

AFTER および AT に時刻を入力するには、以下の 2 とおりの方法があります。

1. HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 59)、および SECONDS(0 から 59) のうちの 2 つ以上の組み合わせ。HOURS(1) SECONDS(3) は、1 時間と 3 秒 (分はデフォルトのゼロと見なされます) を表します。
2. HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 5999)、または SECONDS(0 から 359 999) のうちの 1 つ。HOURS(1) は 1 時間を表します。MINUTES(62) は 1 時間 2 分を表します。SECONDS(3723) は 1 時間 2 分 3 秒を表します。

AT

ルーティングの時間を指定します。時間の入力方法については、AFTER オプションを参照してください。

ERRTERM(name)

送達不能のためにメッセージが削除された場合に通知される 端末装置の名前を指定します。メッセージ番号、タイトル識別、および宛先が示されます。名前を指定しなければ、発信元の端末装置が使用されます。

このオプションは、PRGDLAY がシステム 初期設定パラメーターに指定されている場合にのみ有効です。

HOURS(data-value)

0 から 99 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

INTERVAL(hhmmss)

ROUTE コマンドに指定した端末装置にデータが伝送されたあとの 時間間隔を指定します。mm および ss は 0 から 59 の範囲です。

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、AFTER/AT HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用することをお勧めします。INTERVAL を使用することもできますが、指定された値が整数定数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡される値がパック 10 進数形式であることを確認する必要があります。

LDC(name) – 論理装置のみ

FMH において論理装置に伝送される論理装置コード (LDC) の判別に使用する 2 文字の簡略記号を指定します。この簡略記号は、DFHTCT TYPE=LDC マクロが定義した LDC 項目を識別します。

LDC を指定すると、BMS は LDC 簡略記号に関連する装置タイプ、ページ・サイズ、およびページ状況を使用して、メッセージを形式設定します。これらの値は、LU の拡張ローカル LDC テーブルがあれば、そのテーブルから取られます。LU にローカル (非拡張) LDC テーブルしかない場合は、値はシステム LDC テーブルから取られます。LDC の数値は、ローカル LDC テーブルが非拡張テーブルでなく、しかも値が指定されていない場合は、このテーブルから取られます。それ以外の場合はシステム・テーブルから取られます。

LDC オプションを省略する場合は、DFHMSD に指定される LDC 簡略記号が使用されます。詳細は、[824 ページの『DFHMSD』](#)を参照してください。LDC オプションが DFHMSD から省略されると、次のように、論理装置のタイプによって異なる処置が取られます。

3601 LU

ローカルまたは拡張ローカル LDC テーブルがあれば、その最初の項目が使用されます。この方法でデフォルトを獲得できなければ、ヌルの LDC 数値 (X'00') が使用されます。使用されるページ・サイズは、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE によって指定された値になるか、または、そのような値が指定されていない場合は (1,40) になります。

LUTYPE4 LU、バッチ LU、またはバッチ・データ交換 LU

ローカル LDC テーブルが、デフォルトの LDC を提供するために使用されることはありません。その代りに、メッセージが LU コンソールに送られます。(ここでは、LU コンソールとは、LU がこのようなメッセージを受け取るために選んだ任意のメディアを意味します。バッチ・データ交換 LU の場合は、FMH の LDC を送ることを 暗黙指定しているものではありません。) ページ・サイズは、3601 LU で説明している方法で獲得されます。

メッセージ・ルーティングでは、ROUTE コマンドの LDC オプションは、他のすべてのソースに優先します。このオプションを省略し、経路リストが指定される (LIST オプション) 場合は、経路リストの LDC 簡略記号が使用されます。経路リストに LDC 簡略記号が含まれていないか、経路リストが指定されていない場合は、上述のデフォルト LDC が選択されます。

LIST(data-area)

データが送信される先の端末装置とオペレーターのリストが含まれているデータ域を指定します。このオプションを省略すると、BMS によってサポートされるすべての端末装置がデータを受け取ります (OPCLASS オプションが有効である場合を除く)。を参照してください。経路リストの形式については、[経路リストの形式](#)を参照してください。

MINUTES(data-value)

HOURS または SECONDS も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、MINUTES のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 5999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

NLEOM

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機能付きの 3275 ディスプレイ 用のデータをブランク および改行 (NL) 文字で作成し、データの終わりにメッセージ終結 (EM) 文字を入れるように指定します。データを印刷するときは、NL 文字で次の行に印刷が継続され、EM 文字で印刷が終了します。

メッセージ (直接またはルーティング) を受け取る装置が上記の装置でない場合は、このオプションは無視されます。

このオプションを使用すると、前にバッファーに書き込まれたフィールドのバッファー更新と属性修正は許可されません。CICS は、端末装置へのすべての書き込みに ERASE オプションを含めます。

NL 文字はバッファー位置を占有します。その端末装置の RDO オプション PAGESIZE または ALTPAGE の値と等しいいくつかのバッファー位置は、データに使用することはできません。これを行うとデータがバッファー内を循環する可能性があります。その場合は、PAGESIZE 値または ALTPAGE 値を減らさなければなりません。

OPCLASS(data-area)

データがルーティングされる先のオペレーター・クラスのリストを含むデータ域を指定します。クラスは 3 バイトのフィールドで提供され、各ビット位置は、1 ~ 24 の範囲のコードの逆順で対応しています。つまり、最初のバイトはコード 24 ~ 17、第 2 バイトはコード 16 ~ 9、第 3 バイトはコード 8 ~ 1 と対応しています。

REQID(name)

CICS メッセージ・リカバリー用の一時記憶域 ID の一部として使用される接頭部 (2 文字のフィールド) を指定します。各論理メッセージごとに指定できる接頭部は 1 つだけです。デフォルトの接頭部は ** です。

BMS メッセージ・リカバリーが論理メッセージに提供されるのは、PAGING オプションを BMS SEND コマンドに指定し、同期点に達した場合のみです。

SECONDS(data-value)

HOURS または MINUTES も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、SECONDS のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 359 999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。これは、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

TIME(hhmmss)

ROUTE コマンドに指定した端末装置にデータが伝送される時刻を指定します。

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、AFTER/AT HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用することをお勧めします。TIME を使用することもできますが、指定した値が整数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡す値がパック 10 進数形式になっていることを確認する必要があります。

TITLE(data-area)

ルーティング論理メッセージで使用されるタイトルを含むデータ域を指定します。このタイトルは、ページ照会コマンドへの応答の一部として表示されます。を参照してください。タイトル・オプションの形式については、[ルーティングに関するプログラミングの考慮事項](#)を参照してください。

条件

39 IGREQID

REQID オプションに指定した接頭部が、その前の REQID オプションやこの論理メッセージのデフォルト REQID (**) によって設定された接頭部と異なる場合に起こります。

37 INVERRTERM

ERRTERM オプションに指定した端末 ID が無効な場合、または BMS でサポートしていないタイプの端末装置に割り当てられる場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

41 INVLDC

指定した LDC 簡略記号が論理装置の LDC リストにない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

時間が有効範囲外である。

5

分が有効範囲外である。

6

秒が有効範囲外である。

200

分散プログラム・リンクで BMS コマンドがサポートされていない。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- ・ 経路リスト項目のバイト 10 から 15 にブランクが含まれていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

33 RTEFAIL

次のいずれかの状態で起こります。

- ・ ROUTE コマンドの結果が、トランザクションを開始した端末装置にのみ送られるメッセージである場合。
- ・ ROUTE コマンドが、アプリケーション所有の領域に導入されていないリモート送信可能 端末装置に対して出される場合。

デフォルトの処置: ROUTE コマンドが出された直後に、アプリケーション・プログラムに制御を返します。

34 RTESOME

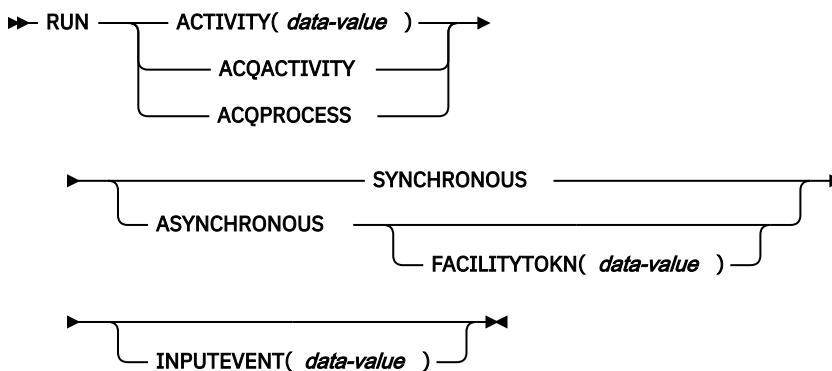
ROUTE コマンドのオプションに指定した端末装置のどれかが、メッセージを受け取らない場合に起こります。

デフォルト・アクション: ROUTE コマンドの直後に、アプリケーション・プログラムに制御を戻します。

RUN

CICS ビジネス・トランザクション・サービス・プロセスまたはアクティビティを同期または非同期で、コンテキスト切り替えを使用して実行します。

RUN



状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、EVENTERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、NOTAUTH、PROCESSBUSY、PROCESSERR

説明

RUN によって、CICS ビジネス・トランザクション・サービス・プロセスまたはアクティビティーが、リクエスターと同期または非同期で、コンテキスト切り替えを使用して実行されます。プロセスまたはアクティビティーが BTS に対して事前に定義されている必要があります。

RUN では、BTS に入力イベントを送信することによって、BTS がプロセスまたはアクティビティーに接続されます。プロセスまたはアクティビティーが初期状態である場合 (つまり、初回実行時である場合、または RESET ACTIVITY コマンドによってアクティビティーがリセットされている場合)、CICS はそのプロセスまたはアクティビティーに DFHINITIAL システム・イベントを送信します。プロセスまたはアクティビティーが休止中 (つまり、再接続イベントの発生待ち) である場合、INPUTEVENT オプションで入力イベントを指定する必要があります。

プロセスまたはアクティビティーが INITIAL または DORMANT 以外のモードである場合、実行できません。

SYNCHRONOUS および ASYNCHRONOUS オプションを使用すると、プロセスまたはアクティビティーがリクエスターと同期で実行されるか非同期で実行されるかを指定できます。

コンテキスト切り替え

プロセスまたはアクティビティーが RUN コマンドによってアクティブになると、次のように実行されます。

- 要求側とは別の作業単位で実行されます。
- DEFINE PROCESS または DEFINE ACTIVITY コマンドで指定されたトランザクション属性 (TRANSID および USERID) で実行されます。

つまり、コンテキスト切り替えが発生しています。プロセスまたはアクティビティーの要求側との関係は、以下の点を除いて、別々のトランザクション間の関係に類似しています。

- データが2つの作業単位間で受け渡される。
- アクティビティーの開始と終了が要求側の同期点に関連している。

プロセスまたはアクティビティーをコンテキスト切り替えを使用せずに実行するには、つまり、要求トランザクションと同じ UOW で同じ TRANSID および USERID 属性で実行するには、LINK ACQPROCESS、LINK ACQACTIVITY、または LINK ACTIVITY コマンドを使用します。これは、プロセスまたはアクティビティーが同期をとって実行されている場合にのみ可能です。

パフォーマンスよりも障害を隔離する機能の方を優先する場合は、LINK ではなく、RUN SYNCHRONOUS を使用します。

アクティビティー

プログラムで実行できるアクティビティーは、次のようなアクティビティーのみです。

- プログラムがアクティビティーの活動化として実行されている場合は、その子アクティビティー。同一の作業単位内で複数の子アクティビティーを実行できます。
- ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってプログラムが現行作業単位で獲得したアクティビティー。

アクティビティーからの応答を検査するには、CHECK ACTIVITY コマンドを使用する必要があります。これは、アクティビティーの実行要求に対する応答には、そのアクティビティー自体が成功したか失敗したかについての情報は含まれておらず、アクティビティーの実行要求が成功したか失敗したかについての情報だけしか含まれていないためです。

アクティビティーが同期に実行される場合は、通常、RUN コマンドの直後に CHECK コマンドが発行されます。アクティビティーが非同期に実行される場合は、次のタイミングで CHECK コマンドを発行します。

- アクティビティー完了イベントの発生によってアクティビティーの親が再接続されるとき。
- タイマーの満了によってリクエスターが再接続されるとき。

アクティビティー完了イベントは次のいずれかです。

1. アクティビティーに対して DEFINE コマンドの EVENT オプションで指定されたイベント。
 2. DEFINE コマンドで完了イベントが指定されていない場合は、アクティビティーと同じ名前のイベント。
- アクティビティーを再試行するには、次のようにします。
1. RESET ACTIVITY コマンドを発行して、アクティビティーを初期状態にリセットします。
 2. RUN コマンドを発行します。

プロセス

プログラムが実行できるプロセスは、現行の作業単位でそのプログラムが獲得したプロセスのみです。[プロセスおよびアクティビティーの獲得](#)を参照してください。

プロセスからの応答を確認するには、CHECK ACQPROCESS コマンドを使用する必要があります。これは、プロセスの実行要求に対する応答には、そのプロセス自体が成功したか失敗したかについての情報は含まれておらず、プロセスの実行要求が成功したか失敗したかについての情報だけしか含まれていないためです。

プロセスが同期で実行される場合、通常、RUN コマンドの後、即時に CHECK コマンドが発行されます。プロセスが非同期に実行される場合は、おそらくタイマーの満了によって要求側が再接続されるときに CHECK コマンドが発行されます。

オプション

ACQACTIVITY

実行されるアクティビティーが、現行の作業単位が ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによって獲得したアクティビティーであることを指定します。

ACQPROCESS

要求側によって現在獲得されているプロセスを実行することを指定します。

ACTIVITY(data-value)

実行するアクティビティーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。この名前は現行アクティビティーの子の名前である必要があります。

ASYNCHRONOUS

プロセスまたはアクティビティーが 要求側と非同期に実行されることを指定します。

FACILITYTKN(data-value)

8 バイトのブリッジ機能トークンを指定します。

このオプションは、BTS クライアント・アクティビティーによって 3270 ベースの疑似会話型トランザクションが実行される場合に適用されます。クライアントは、既存のブリッジ機能が疑似会話の次のトランザクションで再使用されるように、次の子アクティビティーにトークンを渡します。これに関しては、[BTS での既存の 3270 アプリケーションの再利用](#)で詳しく説明します。

INPUTEVENT(data-value)

プロセスまたはアクティビティーが接続されるイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

プロセスまたはアクティビティーが初期状態である場合、すなわち、プロセスまたはアクティビティーが初めて実行される場合、またはアクティビティーが RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされていた場合は、このオプションを指定しないでください。この場合、CICS はプロセスまたはアクティビティーに DFHINITIAL システム・イベントを送信します。

プロセスまたはアクティビティーが初期状態でない場合、すなわち、以前に活動化されたことがあり、RESET ACTIVITY コマンドによってリセットされていない場合は、このオプションを指定する必要があります。

INPUTEVENT を指定する場合は、RUN コマンドが正常に行われるように、指定したイベントが接続されるプロセスまたはアクティビティーで入力イベントとして定義されている必要があります。

同一の作業単位内で、同一のアクティビティーに対して、複数の非同期 RUN コマンドを発行した場合、次のようになります。

- 同一の入力イベントを指定した場合、最初の RUN コマンド以外の後続の RUN コマンドは失敗します。

- 異なる入力イベントを指定した場合、アクティビティは、RUN 要求と同じ回数だけ呼び出されることも呼び出されないこともあります。少なくとも 1 回は呼び出されます。例えば、同一の作業単位内で、同一のアクティビティに対して、異なる入力イベントを指定して、非同期 RUN 要求を 5 回発行した場合、アクティビティは 2 回呼び出される場合があります。最初の呼び出しでは 3 つの入力イベントが存在し、2 回目の呼び出しでは 2 つ存在する場合があります。

SYNCHRONOUS

プロセスまたはアクティビティが 要求側と同期に実行されることを指定します。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できませんでした。

14

実行されるアクティビティが INITIAL または DORMANT モードではありません。

27

RUN SYNCHRONOUS コマンドで指定されたアクティビティが異常終了しています。

111 EVENTERR

RESP2 値:

7

INPUTEVENT オプションで指定されたイベントが、実行されるアクティビティまたはプロセスによって入力イベントとして定義されていないか、または発生状況が FIRED です。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

ACTIVITY オプションを使用して子アクティビティが指定されましたが、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

15

RUN ACQPROCESS コマンドが発行されたタスクで、プロセスが定義されていないか獲得されていません。

20

SYNCHRONOUS オプションが使用されましたが、実行されるアクティビティが中断状態です。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティを獲得していませんでした。

28

CICS は、実行されるプロセスまたはアクティビティに関連するトランザクションを接続できませんでした。(この応答は RUN SYNCHRONOUS コマンドでのみ発生します。)

32

SYNCHRONOUS オプションが使用されましたが、実行されるプロセスまたはアクティビティに関連するトランザクションが、リモートとして定義されています。トランザクションがリモートとして定義されている場合、プロセスまたはアクティビティを同期に実行できません。

40

実行されるプロセスまたはアクティビティをインプリメントするプログラムがリモートです。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連するユーザーが、プロセスまたはアクティビティの実行を許可されていません。

106 PROCESSBUSY

RESP2 値:

13

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

6

現行プロセスを実行できません。

9

プロセス・タイプを検出できませんでした。

14

実行されるプロセスが INITIAL または DORMANT モードではありません。

27

RUN SYNCHRONOUS コマンドで指定されたプロセスが異常終了しています。

RUN TRANSID

RUN TRANSID は、親トランザクションと非同期で実行されるローカル子トランザクションを開始します。

RUN TRANSID

➡ RUN — TRANSID(*name*) ————— CHILD(*data-area*) —>◀
 └ CHANNEL(*name*) ─┘

状態: CHANNELERR、INVREQ、TRANSIDERR、NOTAUTH、DISABLED

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

RUN TRANSID は、ローカル・システムでタスクを開始し、オプションとしてタスクにチャンネルを渡します。開始されたタスク (子タスク) は、開始タスク (親タスク) と非同期で実行され、親タスクと同じセキュリティ・コンテキストで実行されます。親タスクはチャンネルを使用して、入力データを子タスクに渡します。API コマンド **FETCH CHILD** または **FETCH ANY** が発行されると、親タスクは応答を戻します。

子タスクが **EXEC CICS RUN TRANSID** を使用して開始される場合、親タスクのセキュリティ・コンテキストを継承します。セキュリティ・コンテキストは、**RUN TRANSID** が発行されるとチェックされ、子タスク生成で再度チェックされます。所定のコンテキスト内で実行するための許可が子タスクにない場合、子タスクはコード AASA を出して異常終了します。

(TRANSID で指定される) トランザクションが DYNAMIC(YES) で定義される場合、このオプションは無視され、ルーティングの決定は行われません。

オプション

CHANNEL(name)

子タスクに対して使用可能にするチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # . / - _ % & ? ! : | " = ~ , ; < > . ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルをシッ プする場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9 & : = , ; < > . に制限することを推奨します。-, および _ に制限することをお勧めします。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳細については、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

RUN TRANSID コマンドを発行するプログラムでは、以下のいずれかを行うことができます。

- **RUN TRANSID** コマンドを発行する前に、1 つ以上の **PUT CONTAINER CHANNEL** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドを使用して、チャンネルを作成する。
- 現行チャンネルを名前で指定する。
- 現在存在していないチャンネルの名前を指定する。新規の空チャンネルが作成されます。

子タスクには、チャンネルのコンテナ (およびコンテナに含まれるデータ) のコピー が割り当てられます。コピーは、**RUN TRANSID** コマンドの発行時に作成されます。

CHILD(data-area)

子タスクを表す子トークンを CICS が入れる 16 文字のバイナリー・データ域を指定します。子トークンは、FETCH CHILD などの API コマンドを使用して応答を戻すために子タスクを参照するのに使用されます。

TRANSID(name)

RUN コマンドを実行した結果として開始されるローカル・トランザクションのシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションに指定されたチャンネルに、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれている。

16 INVREQ

RESP2 値:

17

開始されたトランザクションがシャットダウン可能でなく、CICS 領域がシャットダウン中である。INVREQ は、RUN コマンドが CICS による処理には無効である場合にも発生します (RESP2 値は設定されていません)。

19

トランザクションの終了時に RUN TRANSID が発行された。

28 TRANSIDERR

RESP2 値:

1
RUN TRANSID コマンドで指定されているトランザクション ID が CICS に対して定義されていない。

11
指定されたトランザクションがリモートとして定義されている。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101
発行タスクに関連付けられているユーザーに、子タスクを実行する権限が与えられていない。

84 DISABLED

RESP2 値:

50
指定されたトランザクションが使用不可である。

SEND (z/OS Communications Server デフォルト)

標準 CICS サポート端末装置にデータを書き込みます。

SEND (z/OS Communications Server デフォルト)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

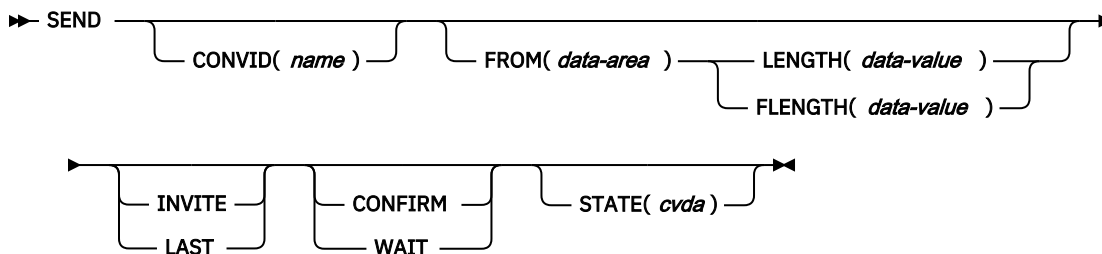
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。この形式の SEND コマンドは、他の SEND 記述が適合しないすべての CICS サポート端末装置で 사용할 수 있습니다。

SEND (APPC)

APPC マップ式会話でデータを送信します。

SEND (APPC)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

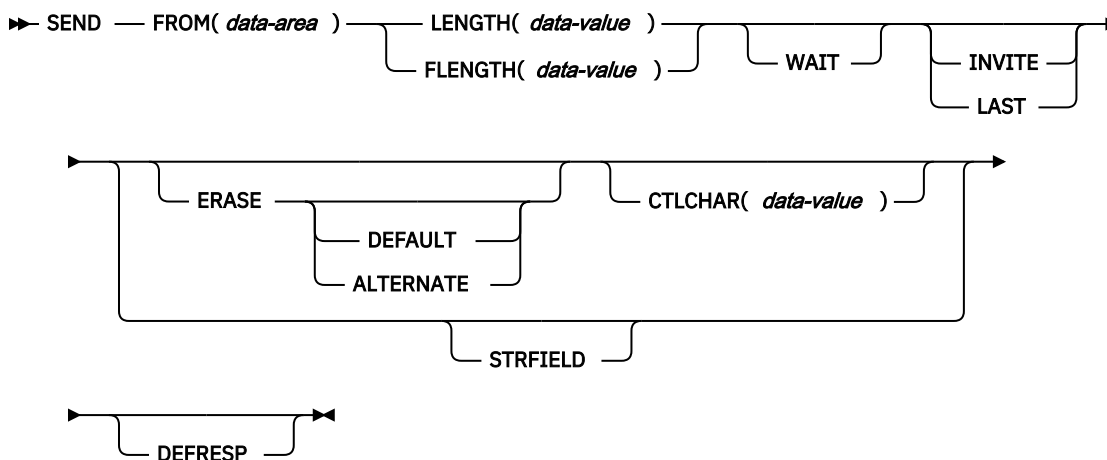
説明

SEND は、APPC マップ式会話の会話パートナーにデータを送ります。

SEND (LUTYPE2/LUTYPE3)

3270 表示論理装置 (LUTYPE2) または 3270 印刷論理装置 (LUTYPE3) にデータを書き込みます。

SEND (LUTYPE2/LUTYPE3)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

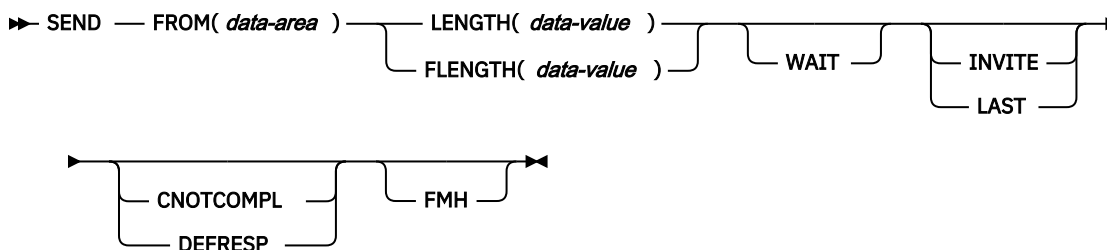
説明

SEND コマンドは端末装置にデータを書き込みます。

SEND (LUTYPE4)

LUTYPE4 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (LUTYPE4)



状態: INVREQ、IGREQCD、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

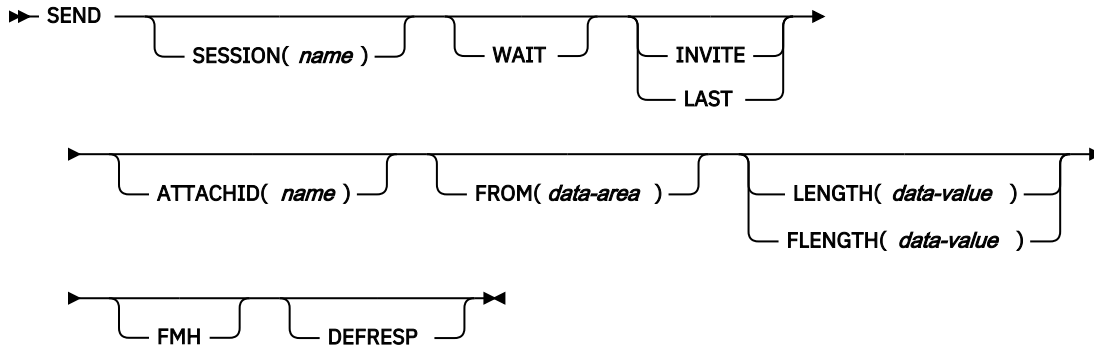
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (LUTYPE6.1)

LUTYPE6.1 会話でデータを送信します。

SEND (LUTYPE6.1)



状態: CBIDERR、INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

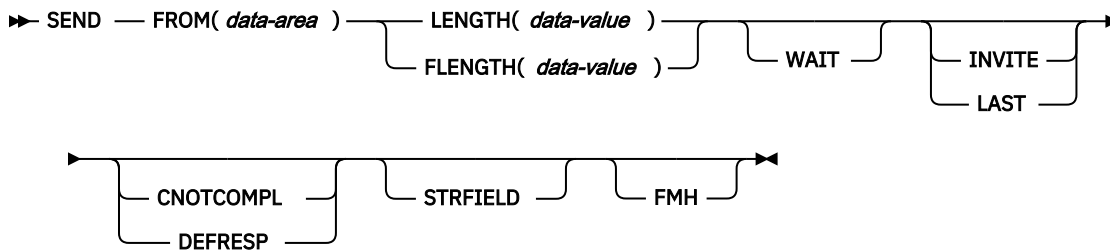
説明

SEND は、LUTYPE6.1 会話の会話パートナーにデータを送ります。

SEND (SCS)

3270 SCS 印刷論理装置にデータを書き込みます。

SEND (SCS)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

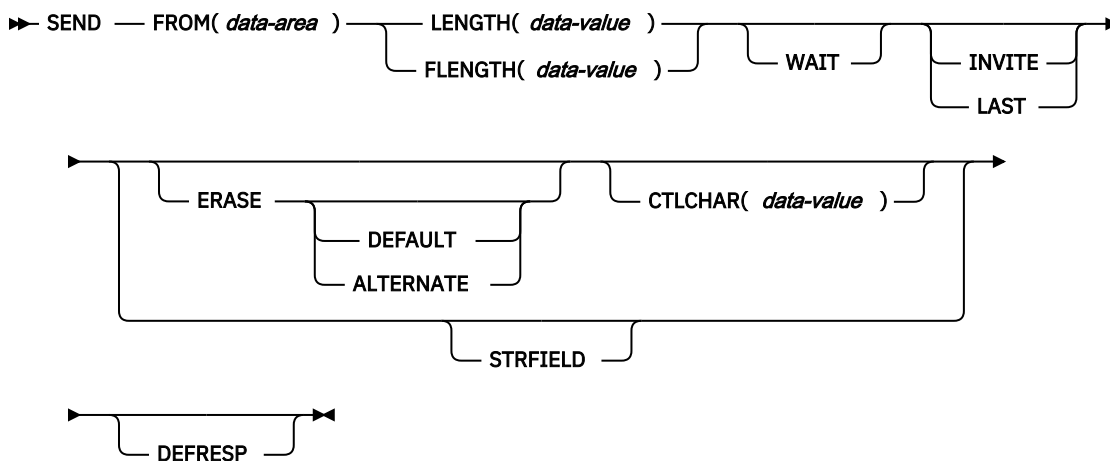
説明

SEND は論理装置にデータを書き込みます。SCS 印刷論理装置は、システム・ネットワーク体系 (SNA) に定義されている文字ストリングを受け入れます。

SEND (3270 論理装置)

3270 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3270 論理装置)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3600 パイプライン)

3600 パイプライン論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3600 パイプライン)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

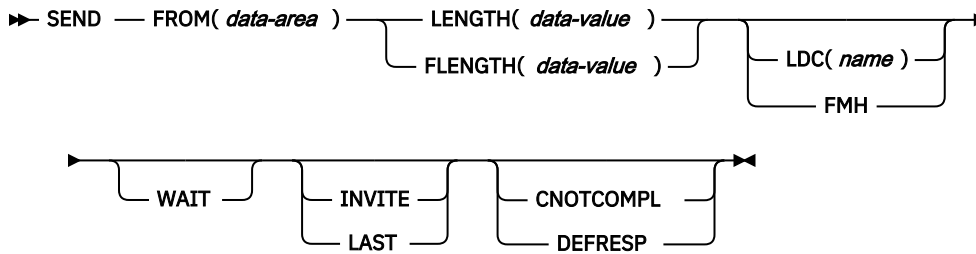
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3600-3601)

3600 (3601) 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3600-3601)



状態: INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。この形式の SEND は、4770 および 3630 作業データ通信システムにも適用されます。

論理装置コード (LDC) は、アウトバウンド FMH に組み込めるコードであり、データの後処理 (例えば、そのデータをどのサブシステム 端末装置に送信するかなど) を指定します。各コードは、固有の LDC 簡略記号で表すことができます。

インストール時に、TCTTE ごとに最大 256 個の 2 文字の簡略記号を指定し、2 つ以上の TCTTE でこの簡略記号のリストを共用することができます。TCTTE の LDC 簡略記号には、数値 (0 から 255) が対応しています。

3600 装置と論理ページ・サイズは LDC と関連しています。この情報では、LDC または LDC 値はユーザー指定のコードを指します。LDC 簡略記号は LDC 数値を表す 2 文字の記号です。

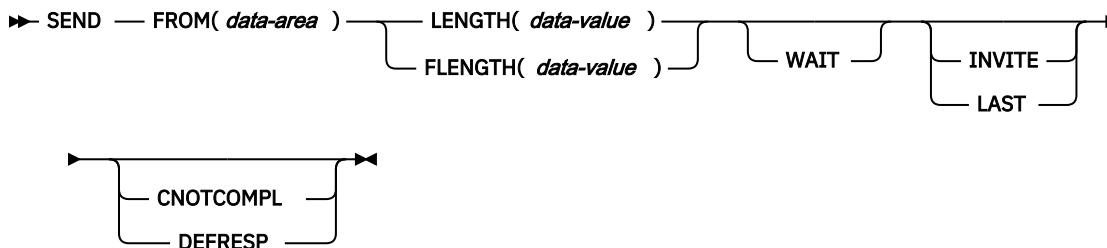
LDC オプションを指定すると、特定の TCTTE の簡略記号と関連する数値が FMH に挿入されます。LDC 簡略記号と関連する数値はインストールによって選択され、3601 アプリケーション・プログラムによって解釈されます。

出力時に、アプリケーション・プログラムまたは CICS によって FMH を構築することができます。プログラムで FMH を提供する場合には、その FMH を出力データの前に配置し、SEND コマンドで FMH オプションを指定してください。FMH オプションを省略した場合は、CICS が FMH を指定しますが、メッセージの最初の 3 バイトを CICS が使用できるように予約しておく必要があります。

SEND (3600-3614)

3600 (3614) 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3600-3614)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

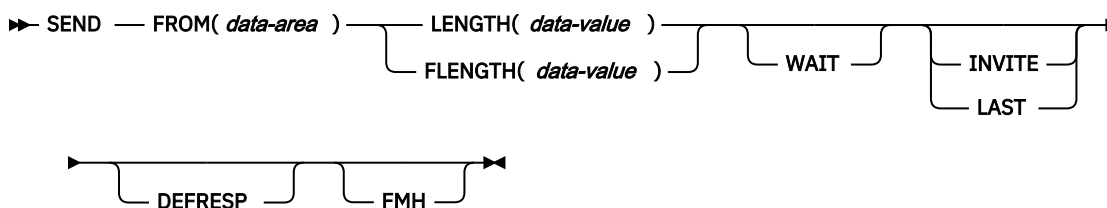
SEND は端末装置にデータを書き込みます。CICS アプリケーション・プログラムと 3614 の間で使用されるデータ・ストリームと通信の形式は、3614 によって決められます。したがって、3614 通信を処理するアプリケーション・プログラムは、装置に依存します。

CICS 用の 3614 アプリケーション・プログラムの設計の詳細については、「*IBM 4700/3600/3630 Guide*」を参照してください。

SEND (3650 インタープリター)

3650 インタープリター 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3650 インタープリター)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

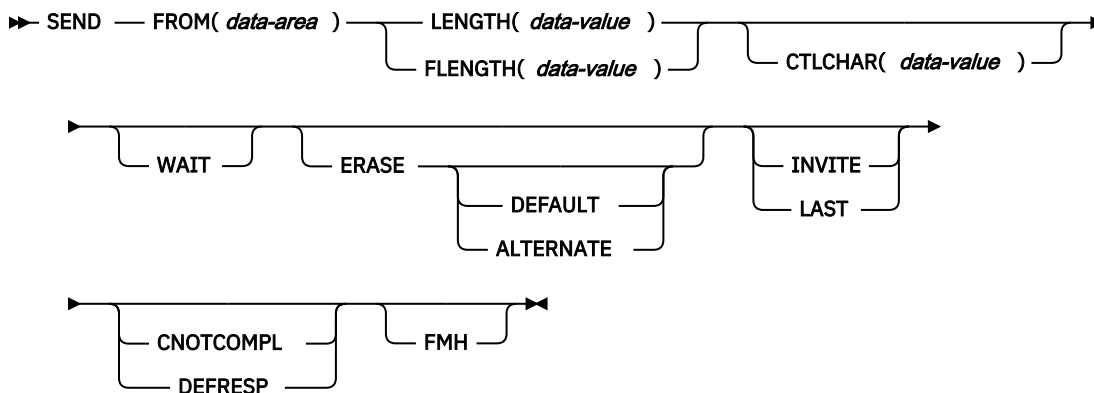
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3650-3270)

3650 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3650-3270)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

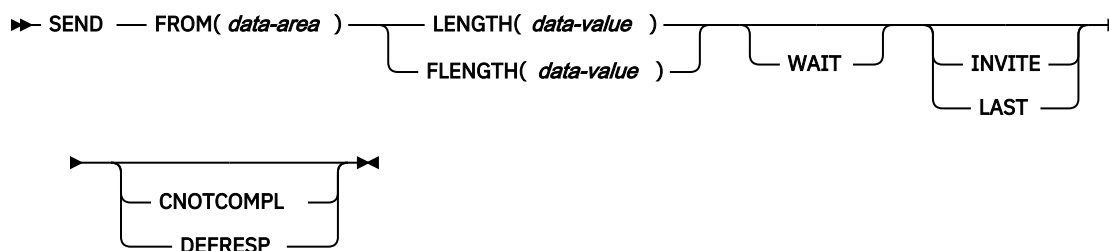
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3650-3653)

3650 (3653) 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3650-3653)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

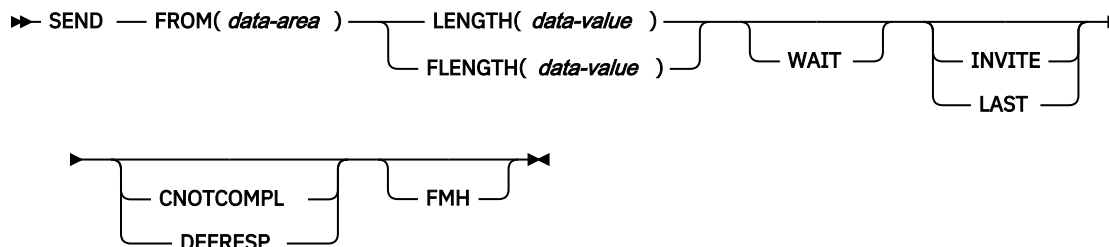
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3650-3680)

3650 (3680) 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3650-3680)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

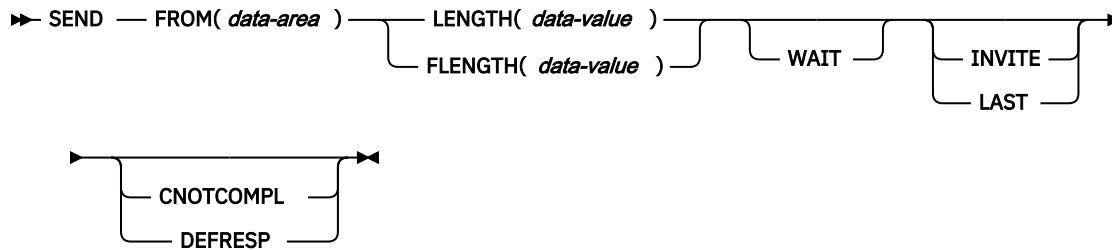
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3767)

3767 対話式論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3767)



状態: INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

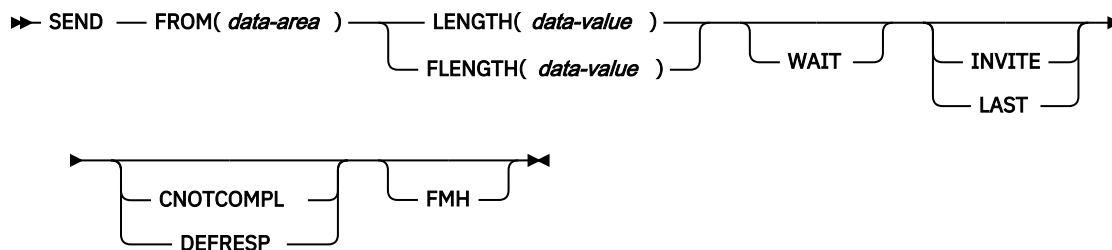
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。この形式の SEND は、3770 対話式論理装置にも適用されます。

SEND (3770)

3770 バッチ論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3770)



状態: INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

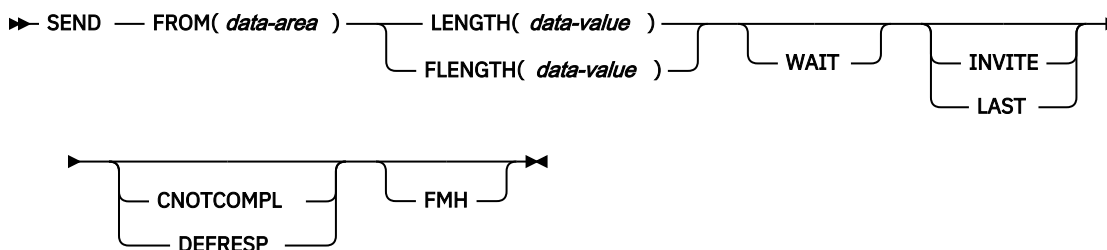
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 全機能または照会)

3790 全機能論理装置または照会論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 全機能または照会)



状態: INVREQ、LENGERR、SIGNAL、TERMERR

説明

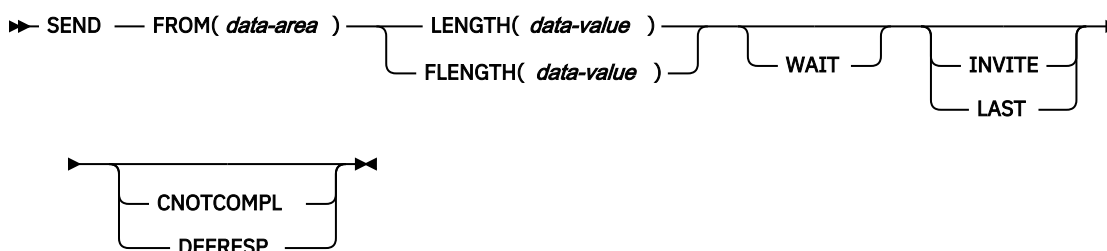
SEND は端末装置にデータを書き込みます。この形式の SEND は、次の装置にも適用されます。

- 3650/3680 全機能論理装置
- 3770 全機能論理装置

SEND (3790 SCS)

3790 SCS 印刷論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 SCS)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

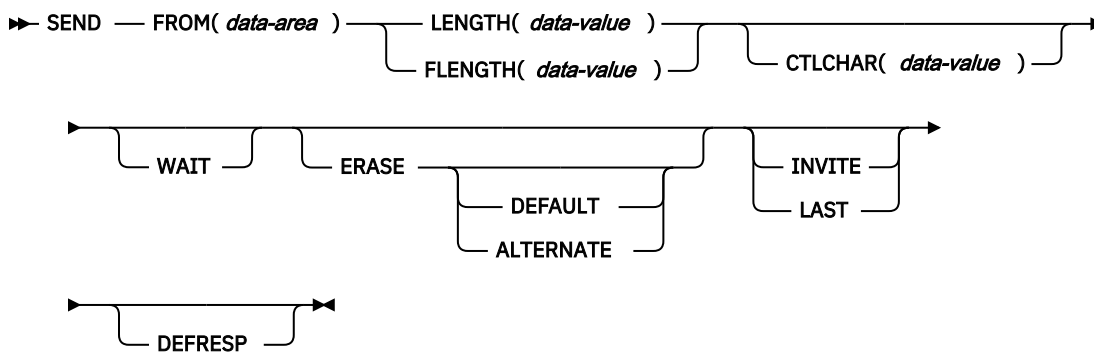
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 3270 ディスプレイ)

3790 (3270 ディスプレイ) 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 3270 ディスプレイ)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

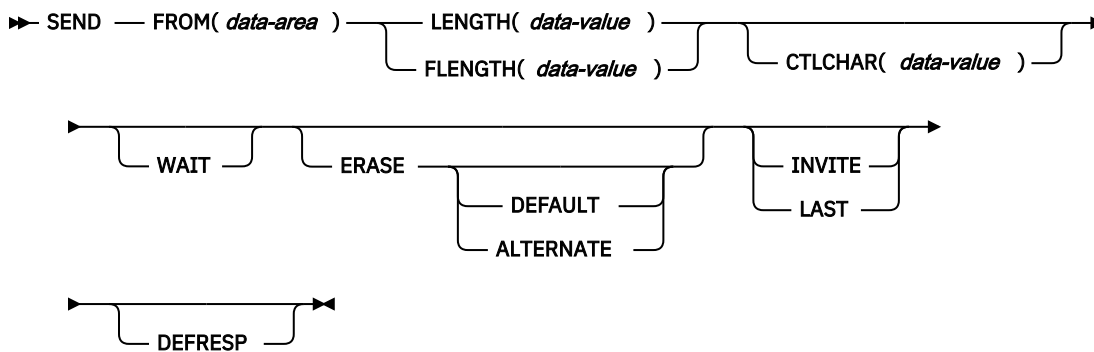
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 3270 プリンター)

3790 (3270 プリンター) 論理装置にデータを書き込みます。

SEND (3790 3270 プリンター)



状態: INVREQ、LENGERR、TERMERR

説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND: z/OS Communications Server オプション

SEND (z/OS Communications Server) コマンドで使用する共通オプション。

オプション

ALTERNATE

ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ATTACHID(name)

付加ヘッダー (**BUILD ATTACH** コマンドで作成) が、FROM オプションに指定されたユーザー・データに先行し、連結されることを指定します。「name」(1 から 8 文字) は、ローカル・タスクで使用する付加ヘッダー制御ブロックを識別します。

CNOTCOMPL

この **SEND** コマンドの結果送信された要求 / 応答単位 (RU) が、チェーンを終了しないことを示します。このオプションを指定せず、チェーン集成が指定されている場合には、RU がチェーンを終了します。

CONFIRM

同期レベル 1 または 2 の会話を使用しているアプリケーションが、リモート・アプリケーションからの応答を必要としていることを示します。リモート CICS アプリケーションは、**ISSUE CONFIRMATION** コマンドを実行して肯定応答を行うか、あるいは **ISSUE ERROR** コマンドを実行して否定応答を行うことができます。否定応答の場合、送信側アプリケーションが EIBERR および EIBERRCD を設定します。CICS は、応答を受け取るまで、制御を送信側アプリケーションに返しません。

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、事前に実行された **ALLOCATE** コマンドによって EIB の EIBSRCE に返されたトークンと、(事前に実行された **ASSIGN** コマンドによって返された) 基本セッションを表すトークンのどちらであるかを識別します。

以前のリリースとの互換性を保つために、SESSION オプションは CONVID の同義語としてサポートされています。新しいプログラムでは CONVID を使用してください。

このオプションを省略すると、基本機能が使用されます。

CTLCHAR(data-value)

3270 用の **SEND** コマンドを制御する 1 バイトの書き込み制御文字 (WCC) を指定します。これらの文字の説明は、[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#) にあります。COBOL ユーザーは、この文字の入ったデータ域を指定する必要があります。このオプションを省略すると、すべての修正済みデータ・タグがゼロにリセットされ、キーボードが復元されます。

DEFAULT

DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

DEFRESP

出力操作の完了時に確定応答が必要であることを示します。

ERASE

画面プリンター・バッファーまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。

あらゆるトランザクションの最初の出力操作または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、常に ERASE オプションを指定する必要があります。3270 画面またはプリンターに接続されるトランザクションの場合、このオプションを指定することにより、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションによって明示的に指定変更されない限り、PROFILE リソース定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されているとおりに、正しい画面サイズが選択されるようになります。

FLENGTH(data-value)

LENGTH オプションの代替オプションです。設計上の理由により、このオプションはすべての端末関連の **SEND** コマンドで最大 32 KB に制限されています。

FMH

機能管理ヘッダーが、書き込むデータに組み込まれたことを指定します。ATTACHID オプションも指定すると、連結 FMH フラグが付加 FMH に設定されます。

FMH の使用はオプションで、すべての端末タイプでサポートされるわけではありません。提供されない場合、CICS は、FMH が必須である 3600/4700 端末装置以外では、アクションを実行しません。この場合、FMH が指定されていないときは、CICS は FMH を提供し、このために予約しなければならないメッセージの最初の 3 バイトに追加します。

FROM(data-area)

論理装置に書き込むデータ、またはパートナー・トランザクションを指定します。

INVITE

SEND (APPC) コマンドの場合、アプリケーションで **INVITE** オプションを使用して、既に接続先の APPC システム内の処理に送信されたデータに方向変換標識を追加することができます。 **GDS SEND INVITE** コマンドで **CONFIRM** または **WAIT** も指定されている場合を除き、後続の **WAIT** コマンドまたは **SYNCPOINT** コマンドが実行されるまで、CICS は制御データを送信しません。

他の **SEND** コマンドの場合、**INVITE** は、この機能について実行する次の端末管理コマンドが **RECEIVE** であることを指定します。これにより、最適なフローを起こすことができます。

LAST

これがトランザクションの最後の **SEND** コマンドであることを指定します。

LDC(name)

適切な論理装置コード (LDC) の数値を決定するために使用される 2 文字の簡略記号を指定します。簡略記号は、端末管理テーブル **TYPE=LDC** の **LDC** 項目を表します。

LENGTH(data-value)

書き込まれるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、9 ページの『[CICS コマンドの LENGTH オプション](#)』を参照してください。

SESSION(name)

セッション **TCTTE** のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションを省略すると、タスクの基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す **CVDA** 値は、次のとおりです。

- **ALLOCATED**
- **CONFFREE**
- **CONFRECEIVE**
- **CONFSEND**
- **FREE**
- **PENDFREE**
- **PENDRECEIVE**
- **RECEIVE**
- **ROLLBACK**
- **SEND**
- **SYNCFREE**
- **SYNCRECEIVE**
- **SYNCSEND**

STRFIELD

FROM オプションに指定するデータ域に、構造化フィールドが含まれるように指定します。このオプションを指定した場合は、すべての構造化フィールドの内容をアプリケーション・プログラムで処理しなければなりません。データ域に区分読み取り構造化フィールドが含まれる場合は、**SEND** コマンドではなく、**CONVERSE** コマンドを使用しなければなりません。構造化フィールドについては、[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#) で説明しています。

CTLCHAR オプションおよび **ERASE** オプションは、**STRFIELD** と同時に使用することはできません。**STRFIELD** と同時に使用すると、エラー・メッセージが生成されます。

WAIT

コマンドの処理を、以降の処理を行う前に完了させなければならないことを指定します。

WAIT オプションが指定されていない場合には、コマンドの処理の開始時に制御がアプリケーション・プログラムに戻されます。タスクに関連している端末装置に後続の入力または出力要求 (端末管理、**BMS**、またはバッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前の要求が完了するまで待ちます。

条件

次の状態は、他の状態と組み合わせられて起こる場合もあります。状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。ただし、EIBRCODE は、どの状態が起こっても示されるように設定されています。

62 CBIDERR

ATTACHID に指定した要求済み付加ヘッダー制御ブロックが、見つからない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

57 IGREQCD

要求変更指示 (RCD) コードが指定されている SIGNAL データ・フロー制御コマンドを論理装置から受け取った後に **SEND** コマンドを実行しようとするが発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンクのサーバー・アプリケーションが、機能シップ・セッション (基本機能である) 上で送信しようとした。

SEND (APPC) の場合、分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- CONFIRM オプションが指定されているが、APPC 会話が同期レベル 1 または 2 ではない。
- SEND コマンドが、マップ式会話ではない APPC 会話、または EXEC CICS インターフェースを使用していない APPC 会話で使用された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGTH オプションまたは FLENGTH オプションに、範囲外の値が指定される場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドの CONVID の値が、アプリケーションが所有している会話と関連付けられていない場合、またはコマンドで指定された機能がアプリケーションで所有されていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

24 SIGNAL

論理装置またはセッションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に起こります。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

セッション関連のエラーで発生します。その会話に FREE 以外の処置を取ると、ATCV 異常終了が起こります。

ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求でこの状態が起こることがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

SEND (非 z/OS Communications Server デフォルト)

標準 CICS 端末サポートにデータを書き込みます。

SEND (非 z/OS Communications Server デフォルト)



状態: INVREQ、LENGERR、NOTALLOC

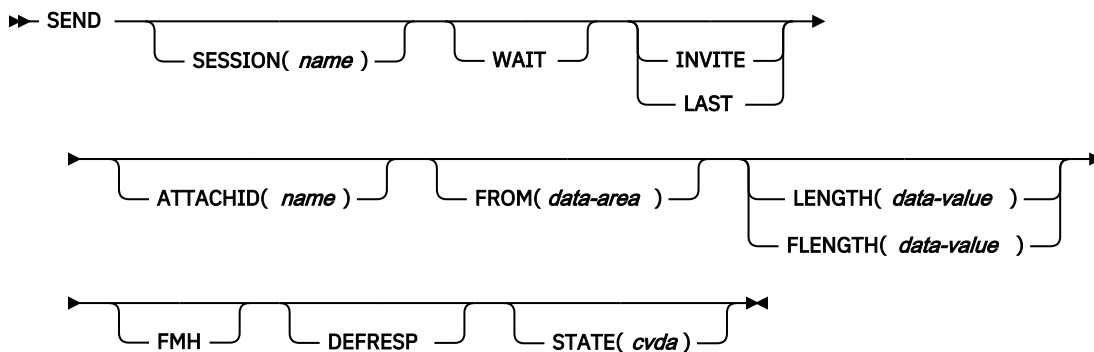
説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。この形式の SEND コマンドは、他の SEND 記述が適合しないすべての CICS サポート端末装置で 사용할 수 있습니다。

SEND (MRO)

MRO 会話でデータを送信します。

SEND (MRO)



状態: CBIDERR、INVREQ、LENGERR、NOTALLOC、TERMERR

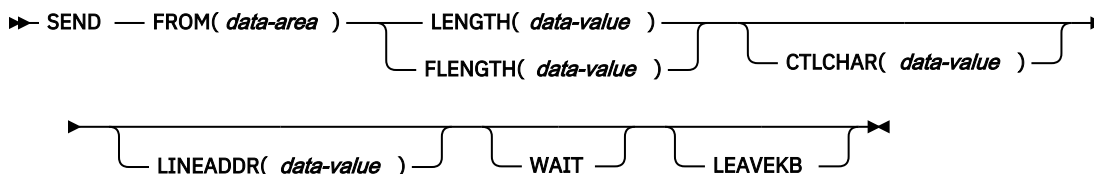
説明

SEND は、MRO 会話の会話パートナーにデータを送ります。

SEND (2260)

2260 または 2265 ディスプレイ 装置にデータを書き込みます。

SEND (2260)



状態: INVREQ、LENGERR

説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。

SEND (2980)

2980 汎用銀行用端末システムにデータを書き込みます。

SEND (2980)



状態: INVREQ、LENGERR、NOPASSBKWR

説明

SEND は端末装置にデータを書き込みます。2980 汎用銀行用端末システムの 詳細については、[401 ページの『RECEIVE \(2980\)』](#)を参照してください。

SEND: 非 z/OS Communications Server オプション

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンドで使用する共通オプション。

オプション

ALTERNATE

ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ASIS

出力が透過モードで送られることを示します (制御文字は認識せず、8 ビットの 256 とおりの可能な任意の組み合わせを有効な伝送可能データとして受け入れます)。

注: カタカナ端末装置を使用している場合は、英字とカタカナの混ざったメッセージが表示されることがあります。これは、カタカナ端末装置では大小混合の文字出力を表示できないためです。データ・ストリーム内の大文字は英大文字で表示されますが、小文字はカタカナで表示されます。このような場合は、システム・プログラマーに連絡し、システム初期設定パラメーターに MSGCASE=UPPER を指定して、メッセージに大文字だけを含めるようにしてください。

ATTACHID(name)

付加ヘッダー (BUILD ATTACH コマンドで作成) が、FROM オプションに指定されたユーザー・データに先行し、連結されることを指定します。「name」(1 から 8 文字) は、ローカル・タスクで使用する付加ヘッダー制御ブロックを識別します。

CBUFF

2972 制御装置の共通バッファにデータが書き込まれることを指定します。WAIT オプションが暗黙指定されます。

CNOTCOMPL

この SEND コマンドの結果送信された要求 / 応答単位 (RU) が、チェーンを終了しないことを示します。このオプションを指定せず、チェーン集成が指定されている場合には、RU がチェーンを終了します。

CTLCHAR(data-value)

3270 用の SEND コマンドを制御する 1 バイトの書き込み制御文字 (WCC) を指定します。これらについては、「[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#)」で説明しています。COBOL ユーザーは、この文字の入ったデータ域を指定する必要があります。このオプションを省略すると、すべての修正済みデータ・タグがゼロにリセットされ、キーボードが復元されます。

DEFAULT

DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

DEFRESP

出力操作の完了時に確定応答が必要であることを示します。

ERASE

画面プリンター・バッファーまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

すべてのトランザクション、または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、必ず ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE リソース定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

FLENGTH(data-value)

LENGTH の代りのフルワードです。

FMH

機能管理ヘッダーが、FROM 区域のデータに組み込まれたことを指定します。ATTACHID オプションも指定すると、連結 FMH フラグが付加 FMH に設定されます。

FROM(data-area)

論理装置または端末装置に書き込まれるデータを指定します。

INVITE

この機能を実行する次の端末管理コマンドを RECEIVE に指定します。これにより、最適なフローを起こすことができます。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作、つまりブラケットの終わりであることを指定します。

LEAVEKB

データ転送の完了時にキーボードをロックしたままにすることを指定します。

LENGTH(data-value)

書き込まれるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

LINEADDR(data-value)

書き込みが 2260/2265 画面の特定の行から始まることを指定します。データ値は、2260 の場合は 1 から 12、または 2265 の場合は 1 から 15 の範囲のハーフワード・バイナリー値です。

PASSBK

通信で通帳を使用することを指定します。WAIT オプションが暗黙指定されます。

PSEUDOBIN (start-stop only)

書き込まれるデータが、システム/7 16 進数から疑似バイナリーに変換されるように指定します。

SESSION(name)

セッション TCTTE のシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。このオプションは、使用する代替機能を指定します。このオプションを省略すると、タスクの基本機能が使用されます。

STATE(cvda)

トランザクション・プログラムの状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- FREE
- PENDFREE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

STRFIELD

FROM オプションに指定するデータ域に、構造化フィールドが含まれるように指定します。このオプションを指定した場合は、すべての構造化フィールドの内容をアプリケーション・プログラムで処理し

なければなりません。データ域に区分読み取り構造化フィールドが含まれる場合は、SEND コマンドではなく、CONVERSE コマンドを使用しなければなりません。(構造化フィールドについては、[IBM 3270 Data Stream Programmers Reference](#) で説明しています。)

CTLCHAR と ERASE は、STRFIELD と同時に使用することはできません。一緒に使用すると、エラー・メッセージが出されます。

WAIT

コマンドの処理を、以降の処理を行う前に完了させなければならないことを指定します。

WAIT オプションを指定しないと、制御はコマンドの処理の開始時にアプリケーション・プログラムに戻ります。タスクに関連している端末装置に後続の入力または出力要求 (端末管理、BMS、またはバッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前の要求が完了するまで待ちます。

条件

62 CBIDERR

ATTACHID に指定した要求済み付加ヘッダー制御ブロックが、見つからない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、機能シップ・セッション (基本機能である) で送信しようとする場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGTH オプションまたは FLENGTH オプションに、範囲外の値が指定される場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

51 NOPASSBKWR

通帳が存在しないときに起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

81 TERMERR

セッションの失敗など、端末装置関連のエラーによって起こります。この状態は、z/OS Communications Server 接続の端末装置にのみ適用されます。

ノード異常状態プログラム (DFHZNAC) がセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決でアクティブな端末管理要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求により、この状態が発生することがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

03 WRBRK

コマンドがアテンション・キーによって終了した場合に起こります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

SEND CONTROL

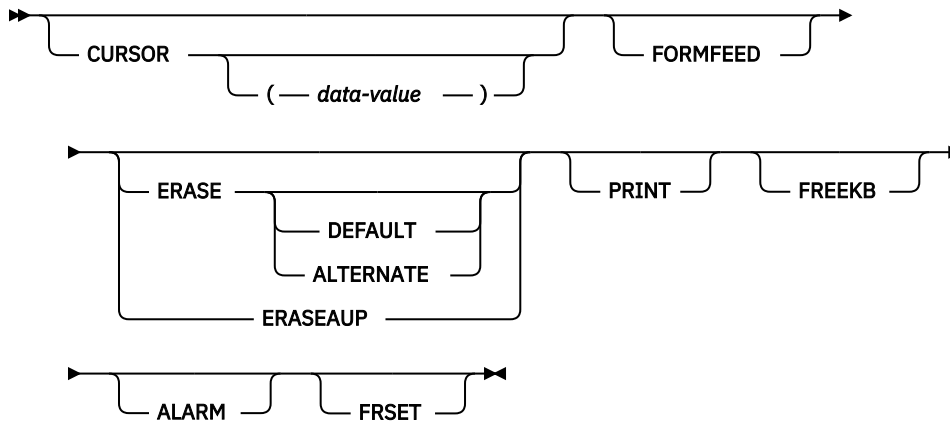
マップまたはテキスト・データが含まれていない装置制御を端末装置に送信します。キーワードは、サポートされる最小機能、標準機能、および全機能 BMS ごとに区別されます。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

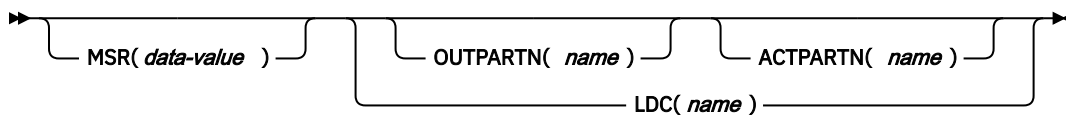
SEND CONTROL

➡ SEND CONTROL ➡

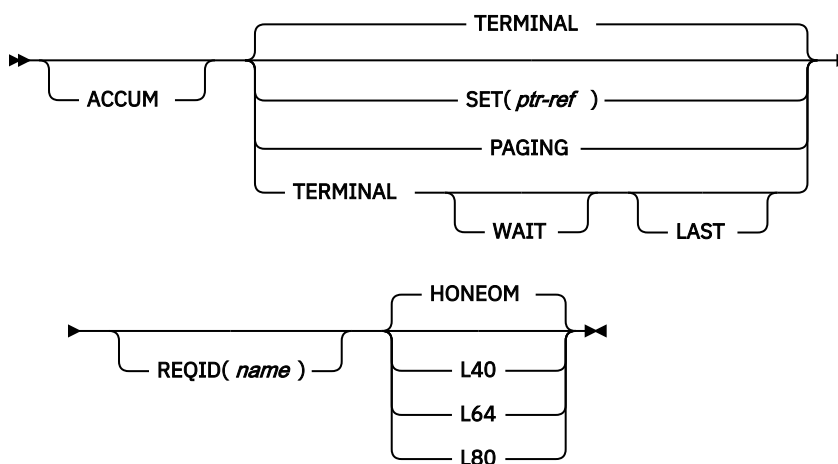
SEND CONTROL 最小機能 BMS



SEND CONTROL 標準機能 BMS



SEND CONTROL 全機能 BMS



状態: IGREQCD、IGREQID、INVLDC、INVPARTN、INVREQ、RETPAGE、TSIOERR、WRBRK

説明

SEND CONTROL は装置制御を端末装置に送信します。

ALARM、FREEKB、FRSET、HONEOM、L40、L64、L80、または PRINT オプションのいずれかを指定して SEND CONTROL コマンドを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、CTRL を参照してください。

ACCUM

このコマンドが、論理メッセージの作成に使用されるいくつかのコマンドの 1 つであることを指定します。論理メッセージは、SEND PAGE コマンドによって完了し、PURGE MESSAGE コマンドによって削除されます。

ACTPARTN(name)

アクティブ化される区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。区画をアクティブ化すると、指定した区画にカーソルが移動し、指定した区画のキーボードがアンロックされます。

目標端末装置が区画をサポートしていない場合、またはアプリケーション区画セットがない場合には、このオプションは無視されます。

ALARM

3270 音響アラーム機構をアクティブにすることを指定します。FMH をサポートしている論理装置 (対話式およびバッチ論理装置を除く) の場合は、アラーム・フラグを FMH に設定するように、ALARM が BMS に指示します。

ALTERNATE

ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

CURSOR(data-value)

SEND CONTROL の完了時に、3270 または 3604 カーソルが戻る位置を指定します。

データ値は、ハーフワード・バイナリー値で、ゼロからの相対カーソル位置を指定してください。指定できる値の範囲は使用される画面のサイズによって異なります。

ACCUM を使用している場合は、指定された最新の CURSOR 値がカーソルの位置決めに使用されます。

CURSOR オプションに指定する値は、正の値でなければなりません。負の値を指定すると、予測できない結果になります。

このオプションを省略すると、カーソルは画面のゼロの位置に置かれます。

DEFAULT

DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ERASE

画面プリンター・バッファまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

すべてのトランザクション、または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、必ず ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

ERASEAUP

区画内のすべての無保護文字位置または画面全体を消去するように指定します。(このオプションは、3270 と 8775 にのみ適用されます。)

FORMFEED

改ページが必要であることを指定します。3270 プリンターおよびディスプレイの場合、FORMFEED 文字はバッファの最初に置かれます。したがって、アプリケーション・プログラムは、このバッファ位置がマップまたはテキスト・データによって上書きされないようにする必要があります。目標端末装置が FORMFEED をサポートしていない場合 (つまり、RDO オプション FORMFEED が使用されていない場合) は、これは無視されます。

FREEKB

3270 キーボードをアンロックするように指定します。FREEKB を省略すると、キーボードはロックされたままです。

キーボード・ロック状況は、区画をサポートする端末装置の区画ごとに個別に維持されることに注意してください。

FRSET

現在 3270 (または区画) バッファにあるすべてのフィールドの変更データ・タグ (MDT) を、未変更状態 (つまりフィールド・リセット) にリセットするように指定します。

これにより、次の要求マップ用の DFHMDF の ATTRB オペランドは、記号マップに書き込まれた属性情報がない場合に、BMS コマンドに 応答して書き込みまたは再書き込みさせるフィールドの最終状況を制御することができます。

HONEOM

デフォルトのプリンターの行の長さを使用するように指定します。この長さは、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE か ALTPAGE を使用して指定する長さと同じです。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作である、すなわちブラケットの終わりであることを指定します。このオプションは、論理装置にのみ適用されます。

LDC(name)

FMH において論理装置に伝送される論理装置コード (LDC) の判別に使用する 2 文字の簡略記号を指定します。この簡略記号は、DFHTCT TYPE=LDC マクロに定義されている LDC 項目を識別します。LDC を指定すると、BMS は LDC 簡略記号に関連する装置タイプ、ページ・サイズ、およびページ状況を使用して、メッセージを形式設定します。これらの値は、LU の拡張ローカル LDC テーブルがあれば、そのテーブルから取られます。LU にローカル (非拡張) LDC テーブルしかない場合は、値はシステム LDC テーブルから取られます。LDC の数値は、ローカル LDC テーブルが非拡張テーブルでなく、しかも値が指定されていない場合は、このテーブルから取られます。それ以外の場合はシステム・テーブルから取られます。

L40、L64、または L80

3270 プリンターの行の長さを指定します。1 行に、40 文字、64 文字、80 文字がそれぞれ印刷されると、強制的に改行と行送りが行われます。この長さが、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE で指定されたページ幅と異なる場合は、受諾不能な結果となる可能性があります。

このオプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

MSR(data-value)

8775 または 3643 端末装置に接続されている 10/63 磁気ストライプ読取装置を制御する 4 バイトのデータ値を指定します。この 4 バイト域の設定に役立つように、定数セットが DFHMSRCA に提供されています。完全なリストについては、[799 ページの『磁気スロット読取装置 \(MSR\) 制御値の定数、DFHMSRCA』](#)を参照してください。RDO TYPETERM オプション MSRCONTROL を使用しなかった場合は、このオプションは無視されます。

OUTPARTN(name)

データの送信先となる区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。端末装置が区画をサポートしていない場合、または端末装置に関連づけられているアプリケーション区画セットがない場合は、このオプションは無視されます。アプリケーション区画セットがあり、OUTPARTN オプションを省略する場合は、DFHMSD ([824 ページの『DFHMSD』](#)を参照) または DFHMDI ([815 ページの『DFHMDI』](#)を参照) マップ定義マクロの PARTN オペランドに指定した区画にデータが送られます。マップを使用しない場合、または PARTN オペランドがない場合は、出力が区画セットの最初の区画に送られます。

PAGING

出力データをただちに端末装置に送らずに、一時記憶域に入れ、端末オペレーターが入力するページング・コマンドに応答して表示するように指定します。

リカバリー可能と定義した一時記憶域キューに対して使用される REQID 接頭部を PAGING に指定した場合、タスクが同期点に達すると、CICS が論理メッセージのメッセージ・リカバリーを行います。

PRINT

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機構付きの 3275 で印刷操作を開始すること、または LUTYPE2 (3274/76 または 3790) 上のデータをコントローラーで割り振ったプリンターで印刷することを指定します。このオプションを省略すると、データはプリンター・バッファに送られますが、印刷されません。

REQID(name)

CICS メッセージ・リカバリー用の一時記憶域 ID の一部として使用される 2 文字の接頭部を指定します。各論理メッセージごとに指定できる接頭部は 1 つだけです。デフォルトの接頭部は ** です。

BMS メッセージ・リカバリーが論理メッセージに提供されるのは、PAGING オプションを BMS SEND コマンドに指定し、同期点に達した場合のみです。

SET(ptr-ref)

出力データのアドレスに設定するポインターを指定します。

SET オプションを指定すると、完了したページがアプリケーション・プログラムに戻ります。ポインターは完了したページのリストのアドレスに設定されます。

マップ定義に TIOAPFX=YES を指定すると、戻されたポインターには TIOA 接頭部のアドレスが含まれます。ユーザー・データは、TIOA 接頭部の開始位置からのオフセット X'0C' で始まります。

端末

トランザクションを開始した端末装置に出力データを送るように指定します。

WAIT

出力操作が完了するまで、アプリケーション・プログラムに制御を戻さないように指定します。

WAIT を指定しなければ、出力操作の開始時に、制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。後続の入力コマンドまたは出力コマンド (端末管理、BMS またはバッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前のコマンドが完了するまで待ちます。

条件

57 IGREQCDC

要求変更指示 (RCD) コードを指定した SIGNAL データ・フロー制御コマンドが LUTYPE4 論理装置から受け取られたあとで、SEND CONTROL コマンドを実行しようとする时起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

39 IGREQID

REQID オプションに指定した接頭部が、その前の REQID オプションやこの論理メッセージのデフォルト REQID (**) によって設定された接頭部と異なる場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

41 INVLDC

指定した LDC 簡略記号が論理装置の LDC リストにない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

65 INVPARTN

指定した区画が、アプリケーション・プログラムに関連している区画セットに定義されていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンクのサーバー・アプリケーションが、機能シップ・セッション (基本機能である) 上で送信しようとした。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- BMS 論理メッセージがアクティブのときに、制御情報がマップ・データと同じ区画または LDC に出力された場合。区画も LDC も使用されていない場合は、制御情報はマップ・データと同じ装置に出力されます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

32 RETPAGE

SET オプションが指定され、完了したページがアプリケーション・プログラムに戻ることができる状態になると起こります。

デフォルトの処置: BMS SEND コマンドが出された直後に、アプリケーション・プログラムに制御を返します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

03 WRBRK

端末オペレーターが ATTN キーを押して、このコマンドに割り込みを行うと起こります。これは、2741 タイプライター通信装置で、書き込み中断が CICS でサポートされている場合にのみ、適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

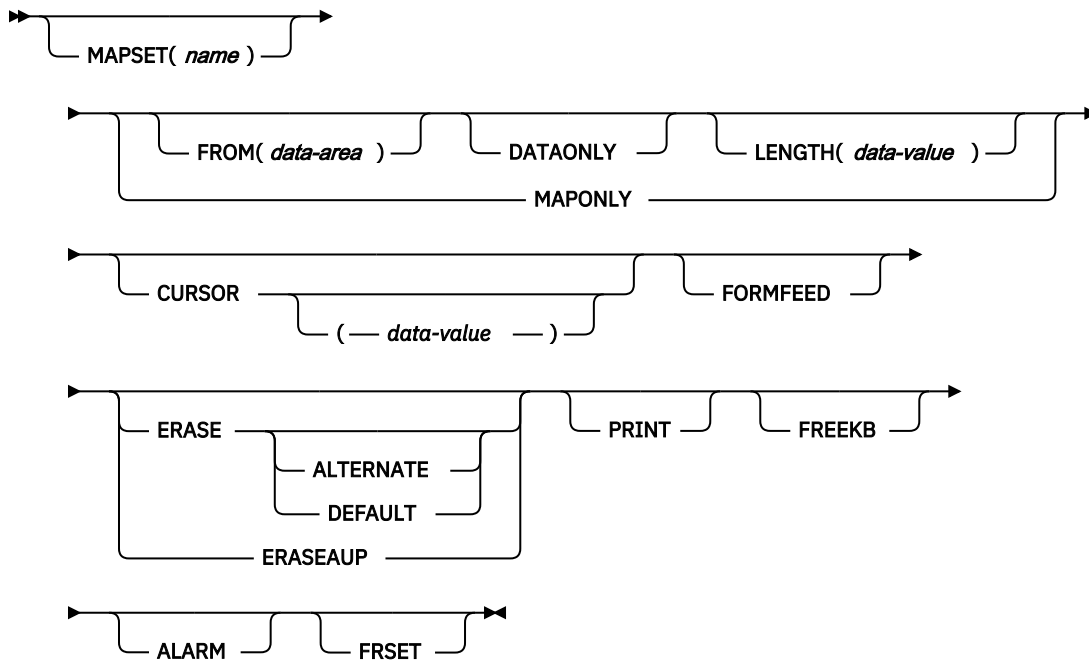
SEND MAP

端末装置にマップ出力データを送信します。キーワードは、サポートされる最小機能、標準機能、および全機能 BMS ごとに区別されます。BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

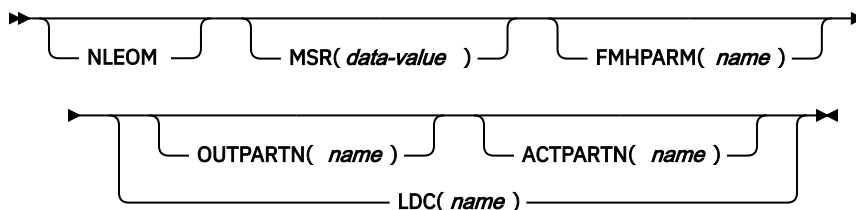
SEND MAP

➡ SEND MAP(*name*) ➡

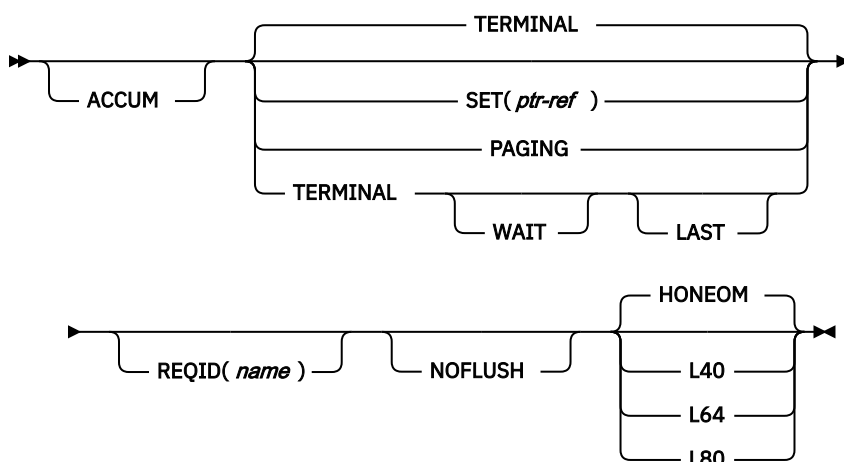
SEND MAP 最小機能 BMS



SEND MAP 標準機能 BMS



SEND MAP 全機能 BMS



状態: IGREQCD、IGREQID、INVLDC、INVMPsz、INVPARTN、INVREQ、OVERFLOW、RETPAGE、TSIOERR、WRBRK

説明

SEND MAP は、出力データを端末装置に送ります。

ALARM、FREEKB、FRSET、HONEOM、L40、L64、L80、または PRINT オプションのいずれかを指定して SEND MAP コマンドを使用する場合は、オプションの優先順位について、[815 ページの『DFHMDI』](#)を参照してください。

マップ定義については、[BMS マクロ](#)を参照してください。

オプション

ACCUM

このコマンドが、論理メッセージの作成に使用されるいくつかのコマンドの 1 つであることを指定します。論理メッセージは、SEND PAGE コマンドによって完了し、PURGE MESSAGE コマンドによって削除されます。

ACTPARTN(name)

アクティブ化される区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。区画をアクティブ化すると、指定した区画にカーソルが移動し、指定した区画のキーボードがアンロックされます。

目標端末装置が区画をサポートしていない場合、またはアプリケーション区画セットがない場合には、このオプションは無視されます。

ALARM

3270 音響アラーム機構をアクティブにすることを指定します。FMH をサポートしている論理装置 (対話式およびバッチ論理装置を除く) の場合は、アラーム・フラグを FMH に設定するように、ALARM が BMS に指示します。

ALARM オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[815 ページの『DFHMDI』](#)を参照してください。

ALTERNATE

ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

CURSOR(data-value)

SEND MAP コマンドの完了時に、3270 または 3604 カーソルが戻る位置を指定します。

データ値は、ハーフワード・バイナリー値で、ゼロからの相対カーソル位置を指定してください。指定できる値の範囲は使用される画面のサイズによって異なります。データ値の指定がない場合は、記号カーソル位置が使用されます。

このオプションは、DFHMDF の ATTRB オペランドの IC オプションを指定変更します。ACCUM を使用している場合は、指定された最新の CURSOR 値がカーソルの位置決めで使用されます。

CURSOR オプションに指定する値は、正の値でなければなりません。負の値を指定すると、予測できない結果になります。

DATAONLY

アプリケーション・プログラムのデータだけを書き込むように指定します。提供されたデータの各フィールドに、属性文字 (3270 のみ) を指定してください。ユーザー指定データの属性バイトが X'00' に設定されている場合は、画面の属性バイトは変更されません。マップからのデフォルト・データや属性は、すべて無視されます。

DEFAULT

DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ERASE

画面プリンター・バッファまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

すべてのトランザクション、または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、必ず ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

ERASEAUP

このページの出力を表示する前に、区画内または画面全体の無保護文字の位置をすべて消去するように指定します。(このオプションは、3270 と 8775 にのみ適用されます。)

FMHPARM(name)

使用される外部マップの名前 (1 から 8 文字) を指定します。(このオプションは、外部形式設定機能をもつ 3650 論理装置にのみ適用されます。)

FORMFEED

改ページが必要であることを指定します。3270 プリンターおよびディスプレイの場合、FORMFEED 文字はバッファの最初に置かれます。したがって、アプリケーション・プログラムは、このバッファ位置がマップまたはテキスト・データによって上書きされないようにする必要があります。目標端末装置が FORMFEED をサポートしていない場合 (つまり、RDO オプション FORMFEED が使用されていない場合) は、これは無視されます。

FREEKB

データを書き込んだあとに、3270 キーボードをアンロックするように指定します。FREEKB を省略すると、キーボードはロックされたままです。

キーボード・ロック状況は、区画をサポートする端末装置の区画ごとに個別に維持されることに注意してください。

FREEKB オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

FROM(data-area)

処理するデータが入っているデータ域を指定します。このフィールドが指定されていない場合、名前はデフォルトにより 0 を接尾部とするマップの名前になります。これには、[DFHMDI](#) および [DFHMSD BMS マップ定義 \(815 ページの『DFHMDI』および BMS オペランドの NODDS 指定を参照\)](#) の [TIOAPFX=YES](#) オプションで生成される 12 バイトの接頭部が含まれます。

FRSET

現在 3270 (または区画) バッファにあるすべてのフィールドの変更データ・タグ (MDT) を、未変更状態 (つまりフィールド・リセット) にリセットしてから、マップ・データをバッファに書き込むように指定します。

これにより、要求マップ用の DFHMDF の ATTRB オペランドは、記号マップに書き込まれた属性情報がない場合に、BMS コマンドに 応答して書き込みまたは再書き込みされるフィールドの最終状況を制御することができます。

FRSET オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[815 ページの『DFHMDI』](#)を参照してください。

HONEOM

デフォルトのプリンターの行の長さを使用するように指定します。この長さは、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE か ALTPAGE を使用して指定する長さ、およびプリンター・プラテンの幅と同じにしてください。そうしないと、データが正しく形式設定されない可能性があります。

HONEOM オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[815 ページの『DFHMDI』](#)を参照してください。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作である、すなわちブラケットの終わりであることを指定します。このオプションは、論理装置にのみ適用されます。

LDC(name)

FMH において論理装置に伝送される論理装置コード (LDC) の判別使用する 2 文字の簡略記号を指定します。この簡略記号は、DFHTCT TYPE=LDC マクロに定義されている LDC 項目を識別します。

LDC を指定すると、BMS は LDC 簡略記号に関連する装置タイプ、ページ・サイズ、およびページ状況を使用して、メッセージを形式設定します。これらの値は、論理装置の拡張ローカル LDC テーブルがあれば、そのテーブルから取られます。論理装置にローカル (非拡張) LDC テーブルが 1 つしかなければ、システム LDC テーブルから値が取られます。LDC の数値は、ローカル LDC テーブルが非拡張テーブルでなく、しかも値が指定されていない場合は、このテーブルから取られます。それ以外の場合はシステム・テーブルから取られます。

LDC オプションを省略する場合は、DFHMSD マクロに指定される LDC 簡略記号が使用されます。[824 ページの『DFHMSD』](#)を参照してください。LDC オプションが DFHMSD マクロからも省略される場合は、次のように、論理装置のタイプによって処置が異なります。

3601 論理装置

ローカルまたは拡張ローカル LDC テーブルがあれば、その最初の項目が使用されます。この方法でデフォルトを獲得できなければ、ヌルの LDC 数値 (X'00') が使用されます。使用されるページ・サイズは、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE で指定された値になるか、または、そのような値が指定されていない場合は (1,40) になります。

LUTYPE4 論理装置、バッチ論理装置、またはバッチ・データ交換論理装置

デフォルト LDC を提供するためにローカル LDC テーブルを使用することはありません。代わりに、論理装置コンソール (つまり、論理装置がこのようなメッセージを受け取るために選択する任意のメディア) にメッセージが送信されます。バッチ・データ交換論理装置の場合、これは FMH の LDC を送ることを意味しません。ページ・サイズは、3601 論理装置で説明している方法で獲得されます。

LENGTH(data-value)

形式設定されるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

マップを送るデータ域がマップされるデータより長い場合は、LENGTH を指定する必要があります。この値には、DFHMDI および DFHMSD BMS マップ定義 ([815 ページの『DFHMDI』](#) および [BMS オペラントの NODDS の指定を参照](#)) の TIOAPFX=YES オプションで生成される 12 バイトの接頭部の長さが含まれていなければなりません。安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

L40、L64、または L80

3270 プリンターの行の長さを指定します。1 行に、40 文字、64 文字、80 文字がそれぞれ印刷されると、強制的に改行と行送りが行われます。この長さが、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE で指定されたページ幅と異なる場合は、受諾不能な結果となる可能性があります。

オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[815 ページの『DFHMDI』](#)を参照してください。

MAP(name)

使用するマップの名前 (1 から 7 文字) を指定します。

MAPONLY

マップのデフォルト・データだけを書き込むように指定します。

MAPSET(name)

使用するマップ・セットの名前 (1 から 7 文字) を接尾部なしで指定します。マップ・セットは CICS プログラム・ライブラリーに入れてください。マップ・セットは、RDO を使用することによって、またはマップ・セットを最初に使用する際のプログラム自動インストールによって定義できます。このオプションが指定されていない場合は、MAP オプションに指定される名前がマップ・セットの名前と見なされます。

マップ・セットごとのマップの数は、最大 9 998 に制限されています。

MSR(data-value)

8775 または 3643 端末装置に接続されている 10/63 磁気ストライプ読取装置を制御する 4 バイトのデータ値を指定します。この 4 バイト域の設定に役立つように、定数セットが DFHMSRCA に提供されています。完全なリストについては、[799 ページの『磁気スロット読取装置 \(MSR\) 制御値の定数、DFHMSRCA』](#)を参照してください。RDO TYPETERM オプション MSRCONTROL を使用しなかった場合は、このオプションは無視されます。

NLEOM

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機能付きの 3275 ディスプレイ用のデータをブランクおよび改行 (NL) 文字で作成し、データの終わりにメッセージ終結 (EM) 文字を入れるように指定します。データを印刷するときは、NL 文字で次の行に印刷が継続され、EM 文字で印刷が終了します。

このオプションは、論理メッセージの作成に使用する最初の SEND MAP コマンドに指定しなければなりません。メッセージ (直接またはルーティング) を受け取る装置が上記の装置でない場合は、このオプションは無視されます。

このオプションを使用すると、前にバッファーに書き込まれたフィールドのバッファー更新と属性修正は許可されません。CICS は、端末装置へのすべての書き込みに ERASE オプションを含めます。

NL 文字はバッファー位置を占有します。その端末装置の RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE の値と等しいいくつかのバッファー位置は、データに使用することはできません。これを行うとデータがバッファー内を循環する可能性があります。その場合は、PAGESIZE 値または ALTPAGE 値を減らさなければなりません。

ALARM オプションがある場合は、NLEOM オプションが ALARM オプションを指定変更します。

NOFLUSH

CICS が完了時にページをリセットせず、(EIBRESP に OVERFLOW 状態を設定して) プログラムに制御を戻すように指定します。

OUTPARTN(name)

データの送信先となる区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。端末装置が区画をサポートしていない場合、または端末装置に関連づけられているアプリケーション区画セットがない場合は、このオプションは無視されます。アプリケーション区画セットがあり、OUTPARTN オプションを省略する場合は、DFHMSD または DFHMDI マップ定義の PARTN オペランドに指定した区画にデータが送られます。マップを使用しない場合、または PARTN オペランドがない場合は、出力が区画セットの最初の区画に送られます。

PAGING

出力データをただちに端末装置に送らずに、一時記憶域に入れ、端末オペレーターが入力するページング・コマンドに応答して表示するように指定します。

リカバリー可能と定義した一時記憶域キューに対して使用される REQID 接頭部を PAGING に指定した場合、タスクが同期点に達すると、CICS が論理メッセージのメッセージ・リカバリーを行います。

PRINT

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機構付きの 3275 で印刷操作を開始すること、または LUTYPE2 (3274/76 または 3790) 上のデータをコントローラーで割り振ったプリンターで印刷することを指定します。このオプションを省略すると、データはプリンター・バッファーに送られますが、印刷されません。

PRINT オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[815 ページの『DFHMDI』](#)を参照してください。

REQID(name)

CICS メッセージ・リカバリー用の一時記憶域 ID の一部として使用される 2 文字の接頭部を指定します。各論理メッセージごとに指定できる接頭部は 1 つだけです。デフォルトの接頭部は ** です。

BMS メッセージ・リカバリーが論理メッセージに提供されるのは、PAGING オプション を BMS SEND コマンドに指定し、同期点に達した場合のみです。

SET(ptr-ref)

入力データまたは出力データのアドレスに設定するポインターを指定します。

SET オプションを指定すると、完了したページがアプリケーション・プログラムに戻ります。ポインターは完了したページのリストのアドレスに設定されます。

アプリケーション・プログラムは、現行ページが完了していない場合は SEND MAP コマンド実行の直後に、ページが完了している場合は HANDLE CONDITION RETPAGE コマンドに指定したラベルに、制御を取り返します。

マップ定義に TIOAPFX=YES を指定すると、戻されたポインターには TIOA 接頭部のアドレスが含まれます。ユーザー・データは、TIOA 接頭部の開始位置からのオフセット X'0C' で始まります。

端末

トランザクションを開始した端末装置に出力データを送るように指定します。

WAIT

出力操作が完了するまで、アプリケーション・プログラムに制御を戻さないように指定します。

WAIT を指定しなければ、出力操作の開始時に、制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。後続の入力コマンドまたは出力コマンド (端末管理、BMS または バッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前のコマンドが完了するまで待ちます。

条件

次の状態は、他の状態と組み合わせられて起こる場合もあります。状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。

57 IGREQCD

要求変更指示 (RCD) コードを指定した SIGNAL データ・フロー制御コマンドが LUTYPE4 論理装置から受け取られたあとで、SEND MAP コマンドを実行しようとするとき起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

39 IGREQID

REQID オプションに指定した接頭部が、その前の REQID オプションやこの論理メッセージのデフォルト REQID (**) によって設定された接頭部と異なる場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

41 INVLDLDC

指定した LDC 簡略記号が論理装置の LDC リストにない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

38 INVMPSTZ

指定したマップが端末装置に対して大き過ぎる場合、または HANDLE CONDITION OVERFLOW コマンドがアクティブであり、指定したマップが端末装置に対して長過ぎる場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

65 INVPARTN

指定した区画が、アプリケーション・プログラムに関連している区画セットに定義されていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- BMS 論理メッセージがアクティブのときに、テキスト・データがマップ・データと同じ区画または LDC に出力される場合。区画も LDC も使用されていない場合は、テキスト・データはマップ・データと同じ論理メッセージに出力されます。
- ACCUM オプションを指定した別々の SEND MAP コマンドが、ルーティング論理メッセージの作成中に、トランザクションを開始した 端末装置に出される場合。
- DATAONLY オプションを指定しないで FROM オプションを 指定することで、SEND MAP コマンドがフィールド仕様のないマップに出される場合。
- オーバーフロー処理の間に、ページのオーバーフローを起こした LDC から 別の LDC にデータが送られる場合。
- 区画が使用中で、SEND MAP コマンドに OUTPARTN オプションを指定せず、マップ・セット定義に PARTN オペランドを指定してある場合。この状態が起これば、別のバージョンのマップ・セットに別の PARTN 値を指定すること、およびその区画用に想定される接尾部とロード済みマップ・セットの接尾部を同じにしないことを勧められます。
- ユーザーが提供し、16MB 境界より上にあるデータ域で、DATAONLY オプションを 指定した SEND MAP コマンドが出される場合。ただし、データ域の長さは TIOA 接頭部の長さを超えません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

40 OVERFLOW

マップ・データが現行ページに合わない場合に起こります。この状態は、HANDLE CONDITION OVERFLOW コマンドがアクティブの場合にのみ起こります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

32 RETPAGE

SET オプションが指定され、完了したページがアプリケーション・プログラムに戻るができる状態になると起こります。

デフォルトの処置: アプリケーション・プログラムの BMS SEND MAP コマンドの直後の点に、制御を返します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

03 WRBRK

端末オペレーターが ATTN キーを押して、SEND MAP コマンドに割り込みを行うと起こります。これは、2741 タイプライター通信装置で、書き込み中断が CICS でサポートされている場合にのみ、適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

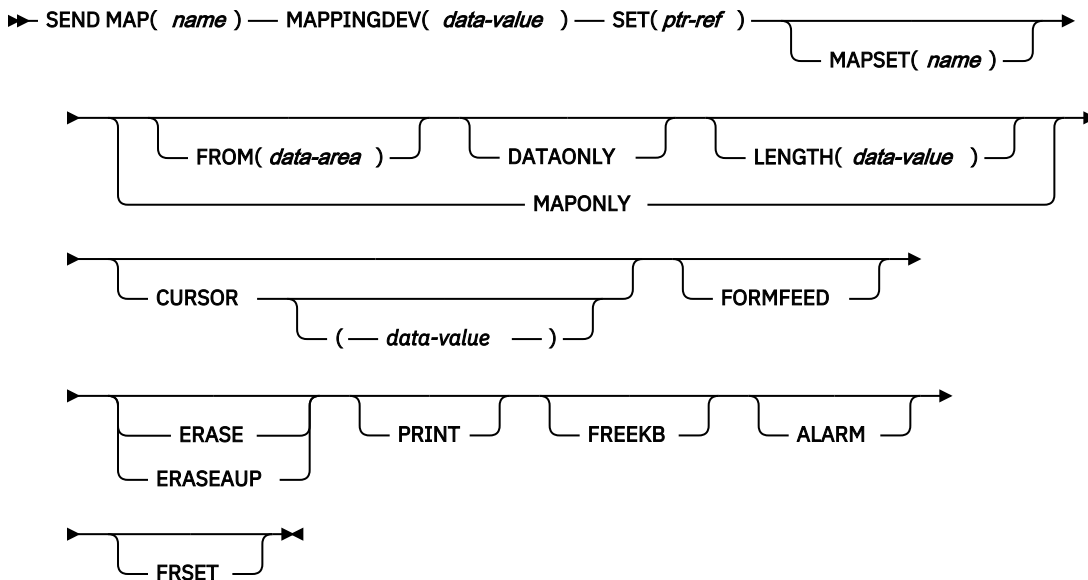
SEND MAP MAPPINGDEV

MAPPINGDEV によって記述された端末装置に後で送信されるマップ出力データを作成します。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

最小機能 BMS:

SEND MAP MAPPINGDEV



状態: INVMPSZ、INVREQ

説明

SEND MAP MAPPINGDEV は、トランザクションの基本機能ではない、端末装置に送られるマップ出力データを作成します。使用される端末特性は MAPPINGDEV によって定義されます。

マップ・データは、伝送されずに、SET オプションで定義されたバッファ内へのアプリケーションに戻されます。

オプション

ALARM

3270 音響アラーム機構をアクティブにすることを指定します。FMH をサポートしている論理装置 (対話式およびバッチ論理装置を除く) の場合は、アラーム・フラグを FMH に設定するように、ALARM が BMS に指示します。

ALARM オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、CTRL を参照してください。

CURSOR(*data-value*)

SEND MAP MAPPINGDEV コマンドの完了時に、3270 カーソルが戻る位置を指定します。

データ値は、ハーフワード・バイナリー値で、ゼロからの相対カーソル位置を指定してください。指定できる値の範囲は使用される画面のサイズによって異なります。データ値の指定がない場合は、記号カーソル位置が使用されます。

このオプションは、DFHMDI の ATTRB オペランドの IC オプションを指定変更します。

CURSOR オプションに指定する値は、正の値でなければなりません。負の値を指定すると、予測できない結果になります。

DATAONLY

アプリケーション・プログラムのデータだけを書き込むように指定します。提供されたデータの各フィールドに、属性文字 (3270 のみ) を指定してください。ユーザー指定データの属性バイトが X'00' に設定されている場合は、画面の属性バイトは変更されません。マップからのデフォルト・データや属性は、すべて無視されます。

ERASE

画面プリンターのバッファを消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、または 8775 にのみ適用されます。)

すべてのトランザクション、または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、必ず ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

ERASEAUP

このページの出力を表示する前に、画面全体の無保護文字の位置をすべて消去するように指定します。(このオプションは、3270 と 8775 にのみ適用されます。)

FORMFEED

改ページが必要であることを指定します。3270 プリンターおよびディスプレイの場合、FORMFEED 文字はバッファの最初に置かれます。したがって、アプリケーション・プログラムは、このバッファ位置がマップまたはテキスト・データによって上書きされないようにする必要があります。目標端末装置が FORMFEED をサポートしていない場合(つまり、RDO TYPETERM オプション FORMFEED が使用されていないか、端末管理テーブル TYPE=TERMINAL で FF=YES を指定していない場合)は、これは無視されます。

FREEKB

データを書き込んだあとに、3270 キーボードをアンロックするように指定します。FREEKB を省略すると、キーボードはロックされたままです。

FREEKB オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、CTRL [DFHMDI](#) オプション、CTRL を参照してください。

FROM(data-area)

処理するデータが入っているデータ域を指定します。このフィールドが指定されていない場合、名前はデフォルトにより 0 を接尾部とするマップの名前になります。これには、DFHMDI マップ定義および DFHMSD BMS マップ定義 (DFHMDI オペランド、TERM および BMS オペランドの [NODDS 指定](#)を参照) の TIOAPFX=YES オプションで生成される 12 バイトの接頭部が含まれます。

FRSET

現在 3270 バッファにあるすべてのフィールドの変更データ・タグ (MDT) を、未変更状態 (つまりフィールド・リセット) にリセットしてから、マップ・データをバッファに書き込むように指定します。

これにより、要求マップ用の DFHMDI の ATTRB オペランドは、記号マップに書き込まれた属性情報がない場合に、BMS コマンドに 応答して書き込みまたは再書き込みされるフィールドの最終状況を制御することができます。

FRSET オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI](#) オプション、CTRL を参照してください。

LENGTH(data-value)

形式設定されるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

マップを送るデータ域がマップされるデータより長い場合は、LENGTH を指定する必要があります。この値には、DFHMDI および DFHMSD BMS マップ定義 ([DFHMDI](#) オペランド、TERM および BMS オペランドの [NODDS](#) の指定を参照) の TIOAPFX=YES オプションで生成される 12 バイトの接頭部が含まれていなければなりません。安全な上限値については、9 ページの『[CICS コマンドの LENGTH オプション](#)』を参照してください。

MAP(name)

使用するマップの名前 (1 から 7 文字) を指定します。

MAPPINGDEV(data-value)

SEND TEXT MAPPED コマンドまたは端末管理 SEND または CONVERSE を使用してデータを送られることになる、その端末装置と BMS 特性が一致する 3270 端末装置の名前を指定します。

MAPONLY

マップのデフォルト・データだけを書き込むように指定します。

MAPSET(name)

使用するマップ・セットの名前 (1 から 7 文字) を接尾部なしで指定します。マップ・セットは CICS プログラム・ライブラリーに入れてください。マップ・セットは、RDO を使用することによって、またはマップ・セットを最初に使用する際のプログラム自動インストールによって定義できます。このオプションが指定されていない場合は、MAP オプションに指定される名前がマップ・セットの名前と見なされます。

マップ・セットごとのマップの数は、最大 9998 に制限されています。

PRINT

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機構付きの 3275 で印刷操作を開始すること、または LUTYPE2 (3274/76 または 3790) 上のデータをコントローラーで割り振ったプリンターで印刷することを指定します。このオプションを省略すると、データはプリンター・バッファーに送られますが、印刷されません。

PRINT オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

SET(ptr-ref)

マップ・データのアドレスに設定するポインターを指定します。

マップ・データを含むストレージ域は、全機能 BMS SEND コマンド内の SET オプションを使用している時に戻されたページ・バッファーと同じ形式です。SET オプションの使用について詳しくは、[MAPPINGDEV 装置](#)を参照してください。

条件

次の状態は、他の状態と組み合わせられて起こる場合もあります。状態が複数発生すると、最初の状態だけがアプリケーション・プログラムに渡されます。

38 INVMPSZ

指定したマップが MAPPINGDEV によって指定された端末装置に対して大き過ぎる場合、または HANDLE CONDITION OVERFLOW コマンドがアクティブであり、指定したマップが MAPPINGDEV によって指定された端末装置に対して長過ぎる場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

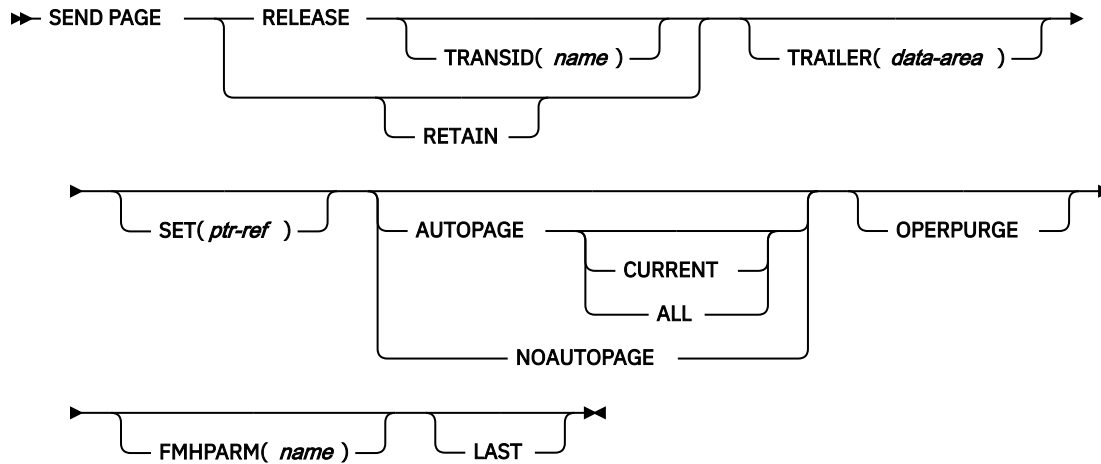
MAPPINGDEV によって指定された端末装置が存在しない場合、BMS をサポートしない場合、または 3270 プリンターまたはディスプレイでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

SEND PAGE

データの最終ページを送ります。

SEND PAGE



状態: IGREQCD、INVREQ、RETPAGE、TSIOERR、WRBRK

説明

SEND PAGE は、BMS 論理メッセージを完了します。これにより、BMS は、データの最後のページ (おそらく 1 ページのみ) 用に 装置依存のデータ・ストリームを生成します。通常、この最後のページは部分的にしか埋められていません。SEND PAGE は、フル BMS によってのみ提供されます。BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

オプションを指定すると、端末オペレーターが 論理メッセージ (AUTOPAGE、NOAUTOPAGE および OPERPURGE) の後処理に対して、どの程度の制御権をもつかを指定することができます。後処理、論理メッセージ (RELEASE または RETAIN) の伝送後にアプリケーション・プログラムに制御を戻すかどうかを決めたり、トレーラー・データをテキスト論理メッセージ (TRAILER) に追加したり、論理メッセージの最終ページの装置依存データ・ストリームをアプリケーション・プログラム (SET) に戻すために行います。これがページング・メッセージである場合は、論理メッセージの最終ページが一時記憶域に送信されて、端末オペレーター・ページング・トランザクションが開始されます。端末装置論理メッセージである場合には、最終ページは端末装置に伝送されます。

これは、全機能 BMS によってのみサポートされます。

オプション

ALL

BMS 論理メッセージが端末装置に送られているときに 2741 の ATTN キーを押し、WRBRK 状態がアクティブでないときは、現行ページの伝送を停止し、追加ページを伝送しないように指定します。論理メッセージは削除されます。

AUTOPAGE

端末装置が使用可能になると、ただちに BMS 論理メッセージの各ページを送るように指定します。RDO TYPETERM オプション AUTOPAGE(NO) で、要求に応じたページングが端末装置に指定された場合は、この論理メッセージのために、AUTOPAGE がこれを指定変更します。

3270 プリンターでは AUTOPAGE が使用されます。これは 3270 ディスプレイ 端末には適用されません。AUTOPAGE も NOAUTOPAGE も指定しないと、RDO TYPETERM オプション AUTOPAGE によって端末装置のページング状況が指定されます。

CURRENT

BMS 論理メッセージが端末装置に送られているときに 2741 の ATTN キーを押し、WRBRK 状態がアクティブでないときは、現行ページの伝送を停止し、次のページがあればその伝送を開始するように指定します。

FMHPARM(name)

使用される外部マップの名前 (1 から 8 文字) を指定します。このオプションは、外部形式設定機能をもつ 3650 論理装置にのみ適用されます。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作である、すなわちブラケットの終わりであることを指定します。RELEASE を指定すると、SEND PAGE コマンドがルーティング操作を終了している場合を除いて、LAST が想定されます。このオプションは、論理装置にのみ適用されます。

NOAUTOPAGE

BMS 論理メッセージのページを、一度に 1 ページずつ端末装置に送るように指定します。BMS は、端末装置が使用可能になった時、または端末オペレーターから要求があった時に、最初のページを端末装置に送信します。後続のページは、端末オペレーターからの要求に応じて端末装置に送信されます。

RDO TYPETERM オプション AUTOPAGE(YES) で、自動ページングが端末装置に指定された場合は、この論理メッセージのために、NOAUTOPAGE がこれを指定変更します。論理装置の場合は、論理メッセージにおけるすべての LDC の全ページに NOAUTOPAGE が適用されます。NOAUTOPAGE は、3270 には適用されません。

OPERPURGE

端末オペレーターが削除を要求したときのみ、CICS が BMS 論理メッセージを削除するよう指定します。このオプションを省略すると、オペレーターがページング・コマンドでないデータを入力した時に、CICS がメッセージを削除します。

RELEASE

SEND PAGE コマンドの実行後、制御を CICS に戻すように指定します。

RETAIN

SEND PAGE コマンドの実行後、オペレーターがページの表示を終了すると制御をアプリケーション・プログラムに戻すように指定します。

SET(ptr-ref)

出力データのアドレスに設定するポインターを指定します。

SET オプションは、最終すなわち 1 ページだけがアプリケーション・プログラムに戻されるように指定します。ポインターが現行ページのアドレスに設定されます。アドレスのリストが作成されます。ROUTE コマンドが操作中であれば、各装置についてのアドレス項目があります。ROUTE コマンドが操作されていない場合は、リストには 1 つの項目しか入りません。

アプリケーション・プログラムは、現行ページが完成していない場合は SEND PAGE コマンド実行の直後に、ページが完成している場合は HANDLE CONDITION RETPAGE コマンドに指定したラベルに、制御を取り返します。

マップ定義に TIOAPFX=YES を指定すると、戻されたポインターには TIOA 接頭部のアドレスが含まれます。ユーザー・データは、TIOA 接頭部の開始位置からのオフセット X'0C' で始まります。

TRAILER(data-area)

トレーラー・データが入っているテキスト・データ域を最終ページの最下部にのみ入れることを指定します。トレーラーの形式は次のとおりです。

2 バイト

バイナリーでのデータの長さ (n)

2 バイト

2 進ゼロ

n バイト

データ

を参照してください。詳しくは、[SEND PAGE コマンド](#)を参照してください。

TRANSID(name)

タスクが接続されている端末装置からの次の入力メッセージで使用する、トランザクション ID (1 から 4 文字の英数字) を指定します。RDO TRANSACTION リソース定義によって、ID が CICS に定義されていなければなりません。TRANSID は、SEND PAGE RELEASE が指定される場合にのみ有効です。

最上位論理レベルでないプログラムでこのオプションを指定する場合に、指定したトランザクション ID が使用されるのは、それより高い論理レベルのプログラムで出された別の SEND PAGE コマンド (または RETURN プログラム制御コマンド) に、新しいトランザクション ID が指定されない場合のみです。

条件

57 IGRREQD

要求変更指示 (RCD) コードを指定した SIGNAL データ・フロー制御コマンドが LUTYPE4 論理装置から受け取られたあとで、SEND PAGE コマンドを実行しようとするとき起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- BMS 論理メッセージの後処理 (TERMINAL、PAGING、または SET) が、SEND PAGE コマンドによる論理メッセージの完了前に変更される場合。
- BMS 論理メッセージがアクティブのときに、テキスト・データがマップ・データと同じ区画または LDC に出力される場合。区画も LDC も使用されていない場合は、テキスト・データはマップ・データと同じ論理メッセージに出力されます。
- SEND MAP コマンドだけで作成した論理メッセージを終了する際に、TRAILER オプションが指定される場合。
- オーバーフロー処理の間に、ページのオーバーフローを起こした LDC から別の LDC にデータが送られる場合。
- トレーラーの長さが負の値である場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

32 RETPAGE

SET オプションが指定され、最終ページ、または完了ページのみがアプリケーション・プログラムに戻る状態になると起こります。

デフォルトの処置: BMS SEND PAGE コマンドが出された直後に、アプリケーション・プログラムに制御を返します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

03 WRBRK

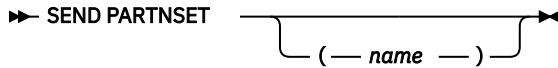
端末オペレーターが ATTN キーを押して、SEND PAGE コマンドに割り込みを行うと起こります。これは、2741 タイプライター通信装置で、書き込み中断が CICS でサポートされている場合にのみ、適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

SEND PARTNSET

PARTNSET オプションで指定された区分セットをアプリケーション・プログラムと関連付けます。

SEND PARTNSET



状態: INVPARTNSET、INVREQ

説明

SEND PARTNSET は、PARTNSET オプションで指定された区分セットをアプリケーション・プログラムと関連付けます。区画セット名を省略する場合は、端末装置が基本 (非区画) 状態にリセットされます。このコマンドは、標準機能 BMS および全機能 BMS にのみ使用することができます。BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

注: SEND PARTNSET コマンドの実行直後に RECEIVE コマンドを出してはなりません。2つのコマンドを SEND MAP、SEND TEXT、または SEND CONTROL コマンドで分離して、区画セットが端末装置に送信されるようにしなければなりません。

条件

次の状態は併発する可能性があります。両方の状態が発生した場合は、最初の状態のみがアプリケーション・プログラムに渡されます。

64 INVPARTNSET

SEND PARTNSET コマンドに指定した区画セットが有効でない場合 (例えば、マップ・セットである場合) に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- 論理メッセージがアクティブのときに SEND PARTNSET コマンドが出される場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

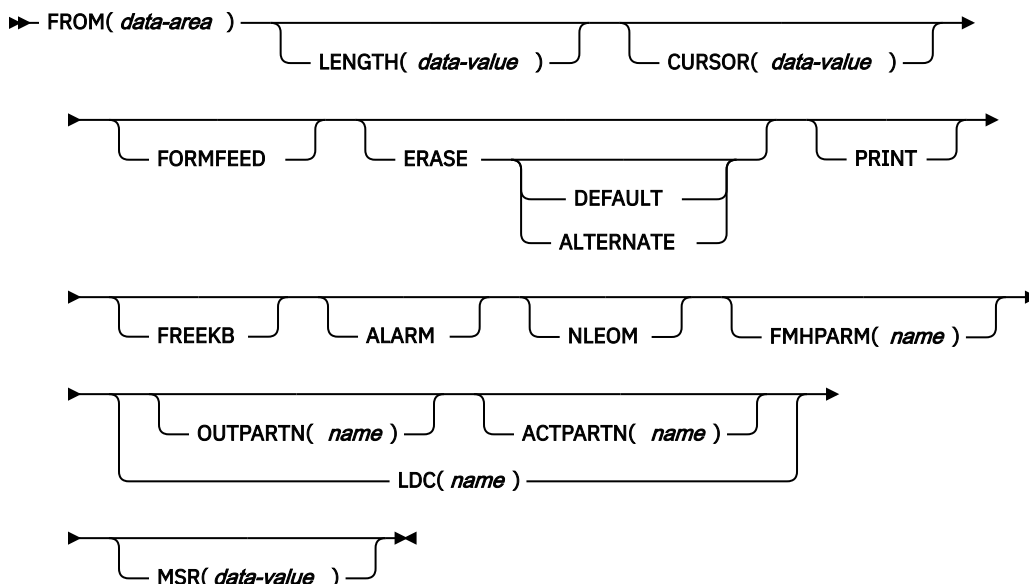
SEND TEXT

マッピングしないでデータを送ります。キーワードは、標準機能 BMS と全機能 BMS によってサポートされるキーワードに分けられます。BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

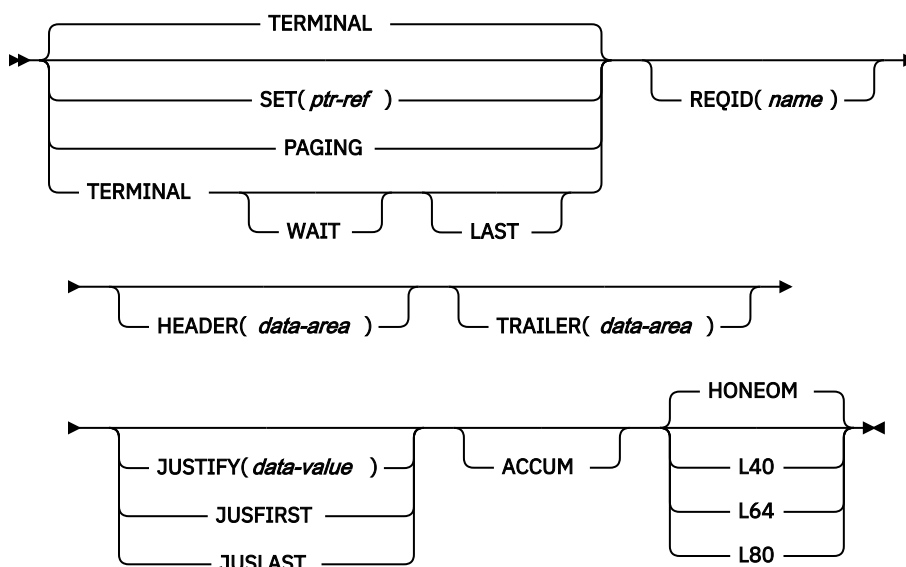
SEND TEXT

➡ SEND TEXT ➡

SEND TEXT 標準機能 BMS



SEND TEXT 全機能 BMS



状態: IGREQCD、IGREQID、INVLDC、INVPARTN、INVREQ、LENGERR、RETPAGE、TSIOERR、WRBRK

説明

SEND TEXT は、マッピングしないでテキスト・データを送ります。テキストは、ワードが行の境界で切れないように、端末装置と同じ幅の行に分割されます。テキストがページを超えると、テキストは、アプリケーションが定義する ヘッダーとトレーラーをもつ端末装置に合うページに分割されます。

ALARM、FREEKB、FRSET、HONEOM、L40、L64、L80、または PRINT オプションのいずれかを指定して SEND TEXT コマンドを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、CTRL を参照してください。

オプション

ACCUM

このコマンドが、論理メッセージの作成に使用されるいくつかのコマンドの 1 つであることを指定します。論理メッセージは、SEND PAGE コマンドによって完了し、PURGE MESSAGE コマンドによって削除されます。

HEADER、JUSFIRST、JUSLAST、JUSTIFY、および TRAILER は、すべて暗黙的に ACCUM を含んでいます。

ACTPARTN(name)

アクティブ化される区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。区画をアクティブ化すると、指定した区画にカーソルが移動し、指定した区画のキーボードがアンロックされます。

目標端末装置が区画をサポートしていない場合、またはアプリケーション区画セットがない場合には、このオプションは無視されます。

ALARM

3270 音響アラーム機構をアクティブにすることを指定します。FMH をサポートしている論理装置 (対話式およびバッチ論理装置を除く) の場合は、アラーム・フラグを FMH に設定するように、ALARM が BMS に指示します。

ALTERNATE

ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

CURSOR(data-value)

SEND TEXT コマンドの完了時に、3270 または 3604 カーソルが戻る位置を指定します。

データ値は、ハーフワード・バイナリー値で、ゼロからの相対カーソル位置を指定してください。指定できる値の範囲は使用される画面のサイズによって異なります。

このオプションは、DFHMDF の ATTRB オペランドの IC オプションを指定変更します。ACCUM を使用している場合は、指定された最新の CURSOR 値がカーソルの位置決めに使用されます。

CURSOR オプションに指定する値は、正の値でなければなりません。負の値を指定すると、予測できない結果になります。

DEFAULT

DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ERASE

画面プリンター・バッファーまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

すべてのトランザクション、または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、必ず ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

FMHPARM(name)

使用される外部マップの名前 (1 から 8 文字) を指定します。(このオプションは、外部形式設定機能をもつ 3650 論理装置にのみ適用されます。)

FORMFEED

改ページが必要であることを指定します。3270 プリンターおよびディスプレイの場合、FORMFEED 文字はバッファーの最初に置かれます。したがって、アプリケーション・プログラムは、このバッファー位置がマップまたはテキスト・データによって上書きされないようにする必要があります。目標端末装置が FORMFEED をサポートしていない場合 (つまり、RDO オプション FORMFEED が使用されていない場合) は、これは無視されます。

FORMFEED オプションは、任意の SEND TEXT ACCUM コマンドに指定することができます。物理ページの開始時には常に FORMFEED を強制的に行うため、このオプションは物理ページ内に一度指定するだけで済みます。特定の SEND TEXT ACCUM コマンドの開始点で FORMFEED を強制するには、代わりに JUSFIRST オプションを使用します。

FREEKB

データを書き込んだあとに、3270 キーボードをアンロックするように指定します。FREEKB を省略すると、キーボードはロックされたままです。

FREEKB オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

キーボード・ロック状況は、区画をサポートする端末装置の区画ごとに個別に維持されることに注意してください。

FROM(data-area)

送信されるデータが入っているデータ域を指定します。

HEADER(data-area)

テキスト・データの各ページの始まりに入れるヘッダー・データを指定します。ヘッダーの形式は次のとおりです。

2 バイト

バイナリーでのデータの長さ (n)

1 バイト

ページ番号付けの要 / 不要 (ブランク)

1 バイト

予約フィールド

n バイト

データ

詳細については、[ヘッダーおよびトレーラーの形式](#)を参照してください。

HONEOM

デフォルトのプリンターの行の長さを使用するように指定します。この長さは、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE か ALTPAGE を使用して指定する長さ、およびプリンター・プラテンの幅と同じにしてください。そうしないと、データが正しく形式設定されない可能性があります。

HONEOM オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

JUSFIRST

テキスト・データをページの最上部に入れるように指定します。その前の要求から部分的に形式設定されているページは完成していると見なされます。HEADER オプションを指定すると、ヘッダーがデータの前に付きます。JUSTIFY オプションの説明も参照してください。

JUSLAST

テキスト・データをページの最下部に入れるように指定します。要求が処理されると、そのページは完成していると見なされます。TRAILER オプションを指定すると、トレーラーがデータの後に付きます。JUSTIFY オプションの説明も参照してください。

JUSTIFY(data-value)

テキスト・データが配置されるページの行を指定します。データ値は、1 から 240 の範囲のハーフワード・バイナリー値にしてください。定数として指定されなくても、特殊値 -1 と -2 を動的に指定して、JUSFIRST または JUSLAST をそれぞれ示すことができます。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作である、すなわちブラケットの終わりであることを指定します。このオプションは、論理装置にのみ適用されます。

LDC(name)

FMH において論理装置に伝送される論理装置コード (LDC) の判別使用する 2 文字の簡略記号を指定します。この簡略記号は、DFHTCT TYPE=LDC マクロに定義されている LDC 項目を識別します。

LDC を指定すると、BMS は LDC 簡略記号に関連する装置タイプ、ページ・サイズ、およびページ状況を使用して、メッセージを形式設定します。これらの値は、論理装置の拡張ローカル LDC テーブルがあれば、そのテーブルから取られます。論理装置にローカル (非拡張) LDC テーブルが 1 つしかなければ、システム LDC テーブルから値が取られます。LDC の数値は、ローカル LDC テーブルが非拡張テ

ブルでなく、しかも値が指定されていない場合は、このテーブルから取られます。それ以外の場合はシステム・テーブルから取られます。

LENGTH(data-value)

送られるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

L40、L64、または L80

3270 プリンターの行の長さを指定します。1 行に、40 文字、64 文字、80 文字がそれぞれ印刷されると、強制的に改行と行送りが行われます。この長さが、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE で指定されたページ幅と異なる場合は、受諾不能な結果となる可能性があります。

このオプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、DFHMDI オプション、CTRLを参照してください。

MSR(data-value)

8775 または 3643 端末装置に接続されている 10/63 磁気ストライプ読取装置を制御する 4 バイトのデータ値を指定します。この 4 バイト域の設定に役立つように、定数セットが DFHMSRCA に提供されています。完全なリストについては、799 ページの『磁気スロット読取装置 (MSR) 制御値の定数、DFHMSRCA』を参照してください。RDO TYPETERM オプション MSRCONTROL を使用しなかった場合は、このオプションは無視されます。

NLEOM

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機能付きの 3275 ディスプレイ用のデータをブランクおよび改行 (NL) 文字で作成し、データの終わりにメッセージ終結 (EM) 文字を入れるように指定します。データを印刷するときは、NL 文字で次の行に印刷が継続され、EM 文字で印刷が終了します。

このオプションは、論理メッセージの作成に使用する最初の SEND TEXT コマンドに指定しなければなりません。メッセージ (直接またはルーティング) を受け取る装置が上記の装置でない場合は、このオプションは無視されます。

このオプションを使用すると、前にバッファに書き込まれたフィールドのバッファ更新と属性修正は許可されません。CICS は、端末装置へのすべての書き込みに ERASE オプションを含めます。

NL 文字はバッファ位置を占有します。その端末装置の RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE の値と等しいいくつかのバッファ位置をデータに使用することはできません。これを行うとデータがバッファ内を循環する可能性があります。その場合は、PGESIZE 値を減らす必要があります。

ALARM オプションがある場合は、NLEOM オプションが ALARM オプションを指定変更します。

OUTPARTN(name)

データの送信先となる区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。端末装置が区画をサポートしていない場合、または端末装置に関連づけられているアプリケーション区画セットがない場合は、このオプションは無視されます。アプリケーション区画セットがあり、OUTPARTN オプションを省略する場合は、DFHMSD または DFHMDI マップ定義の PARTN オペランドに指定した区画にデータが送られます。マップを使用しない場合、または PARTN オペランドがない場合は、出力が区画セットの最初の区画に送られます。

PAGING

出力データをただちに端末装置に送らずに、一時記憶域に入れ、端末オペレーターが入力するページング・コマンドに応答して表示するように指定します。

リカバリー可能と定義した一時記憶域キューに対して使用される REQID 接頭部を PAGING に指定した場合、タスクが同期点に達すると、CICS が論理メッセージのメッセージ・リカバリーを行います。

PRINT

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機構付きの 3275 で印刷操作を開始すること、または LUTYPE2 (3274/76 または 3790) 上のデータをコントローラーで割り振ったプリンターで印刷することを指定します。このオプションを省略すると、データはプリンター・バッファに送られますが、印刷されません。

PRINT オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、DFHMDI オプション、CTRLを参照してください。

REQID(name)

CICS メッセージ・リカバリー用の一時記憶域 ID の一部として使用される 2 文字の接頭部を指定します。各論理メッセージごとに指定できる接頭部は 1 つだけです。デフォルトの接頭部は ** です。

BMS メッセージ・リカバリーが論理メッセージに提供されるのは、PAGING オプション を BMS SEND コマンドに指定し、同期点に達した場合のみです。

SET(ptr-ref)

ポインタをデータのアドレスに設定するように指定します。完了ページをアプリケーション・プログラムに戻すように指定します。ポインタは完了したページのリストのアドレスに設定されます。

アプリケーション・プログラムは、現行ページが完了していない場合は BMS SEND コマンド実行の直後に、ページが完了している場合は HANDLE CONDITION RETPAGE コマンドに指定したラベルに、制御を取り返します。

マップ定義に TIOAPFX=YES を指定すると、戻されたポインタには TIOA 接頭部のアドレスが含まれます。ユーザー・データは、TIOA 接頭部の開始位置からのオフセット X'0C' で始まります。

端末

トランザクションを開始した端末装置にデータを送るよう指定します。

TRAILER(data-area)

各出力ページの最下部に入れるトレーラー・データが入っている テキスト・データ域を指定します。トレーラーの形式は次のとおりです。

2 バイト

バイナリーでのデータの長さ (n)

1 バイト

ページ番号付けの要 / 不要 (ブランク)

1 バイト

予約フィールド

n バイト

データ

詳しくは、[ヘッダーおよびトレーラーの形式](#)を参照してください。

WAIT

出力操作が完了するまで、アプリケーション・プログラムに制御を戻さないように指定します。

WAIT を指定しなければ、出力操作の開始時に、制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。後続の入力コマンドまたは出力コマンド (端末管理、BMS または バッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前のコマンドが完了するまで待ちます。

条件

57 IGREQCD

要求変更指示 (RCD) コードを指定した SIGNAL データ・フロー制御コマンドが LUTYPE4 論理装置から受け取られたあとで、SEND TEXT コマンドを実行しようとするとき起ります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

39 IGREQID

BMS SEND コマンドの REQID オプションに指定した接頭部が、その前の REQID オプションやこの論理メッセージのデフォルト REQID (**) によって設定された接頭部と異なる場合に起ります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

41 INVLDC

指定した LDC 簡略記号が論理装置の LDC リストにない場合に起ります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

65 INVPARTN

指定した区画が、アプリケーション・プログラムに関連している区画セットに定義されていない場合に起ります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- BMS 論理メッセージがアクティブのときに、テキスト・データがマップ・データと同じ区画または LDC に出力される場合。区画も LDC も使用されていない場合は、テキスト・データはマップ・データと同じ論理メッセージに出力されます。
- オーバーフロー処理の間に、ページのオーバーフローを起こした LDC から別の LDC にデータが送られる場合。
- SEND TEXT コマンドのヘッダーの長さが負の値である場合。
- SEND TEXT コマンドのトレーラーの長さが負の値である場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGTH オプションに範囲外の値を指定した場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

32 RETPAGE

SET オプションが指定され、完了したページがアプリケーション・プログラムに戻ることができる状態になると起こります。

デフォルトの処置: BMS SEND TEXT コマンドの直後に、アプリケーション・プログラムに制御を返します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

03 WRBRK

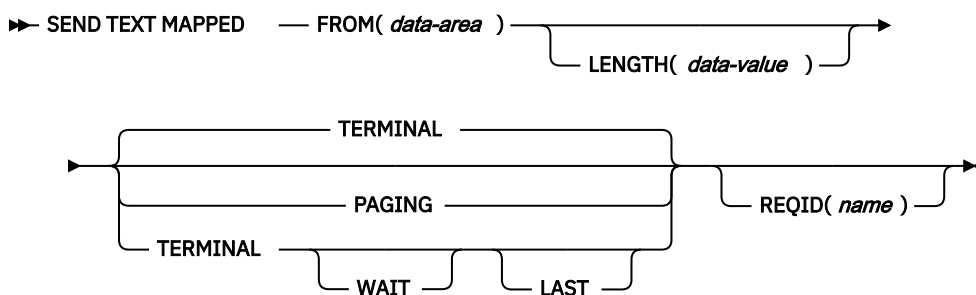
端末オペレーターが ATTN キーを押して、SEND コマンドに割り込みを行うと起こります。これは、2741 タイプライター通信装置で、書き込み中断が CICS でサポートされている場合にのみ、適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

SEND TEXT MAPPED

マップされたデータを送ります。全機能 BMS でのみ提供されます。

SEND TEXT MAPPED



状態: IGREQCD、IGREQID、INVREQ、TSIOERR、WRBRK

説明

SEND TEXT MAPPED は、前に BMS によって構築され、SET オプションでアプリケーション・プログラムに戻された装置依存データ・ストリームのページを送信します。

BMS SEND コマンドで SET オプションを指定して以前に作成したデータを送る ときにのみ使用する必要があります。このコマンドは、BMS が装置依存データ・ストリームの終わりに配置した 4 バイトのページ制御域 (PGA) を参照します。

SET オプションによって戻されるページ・バッファの TIOATDL フィールド に設定した装置依存データ・ストリームの長さには、PGA は含まれません。SEND TEXT MAPPED の LENGTH オプションは、この TIOATDL から設定する必要があるため、PGA は含まれていません。ただし、アプリケーション・プログラムが SET オプションによって戻されたページ・バッファをコピーした場合には、コピーされたデータに PGA が入っていなければなりません。

このコマンドは、全機能 BMS によってのみサポートされます。

オプション

FROM(data-area)

送信されるデータが入っているデータ域を指定します。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作である、すなわちブラケットの終わりであることを指定します。このオプションは、論理装置にのみ適用されます。

LENGTH(data-value)

形式設定されるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』を参照してください。

PAGING

出力データをただちに端末装置に送らずに、一時記憶域に入れ、端末オペレーターが入力するページング・コマンドに応答して表示するように指定します。

リカバリー可能と定義した一時記憶域キューに対して使用される REQID 接頭部を PAGING に指定した場合、タスクが同期点に達すると、CICS が論理メッセージのメッセージ・リカバリーを行います。

REQID(name)

CICS メッセージ・リカバリー用の一時記憶域 ID の一部として使用される 2 文字の接頭部を指定します。各論理メッセージごとに指定できる接頭部は 1 つだけです。デフォルトの接頭部は ** です。

BMS メッセージ・リカバリーが論理メッセージに提供されるのは、PAGING オプション を BMS SEND コマンドに指定し、同期点に達した場合のみです。

端末

トランザクションを開始した端末装置に入力データを送るように指定します。

WAIT

出力操作が完了するまで、アプリケーション・プログラムに制御を戻さないように指定します。

WAIT を指定しなければ、出力操作の開始時に、制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。後続の入力コマンドまたは出力コマンド (端末管理、BMS またはバッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前のコマンドが完了するまで待ちます。

条件

57 IGREQCD

要求変更指示 (RCD) コードを指定した SIGNAL データ・フロー制御コマンドが LUTYPE4 論理装置から受け取られたあとで、SEND TEXT コマンドを実行しようとするとき起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

39 IGREQID

BMS SEND コマンドの REQID オプションに指定した接頭部が、その前の REQID オプションやこの論理メッセージのデフォルト REQID (**) によって設定された接頭部と異なる場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

03 WRBRK

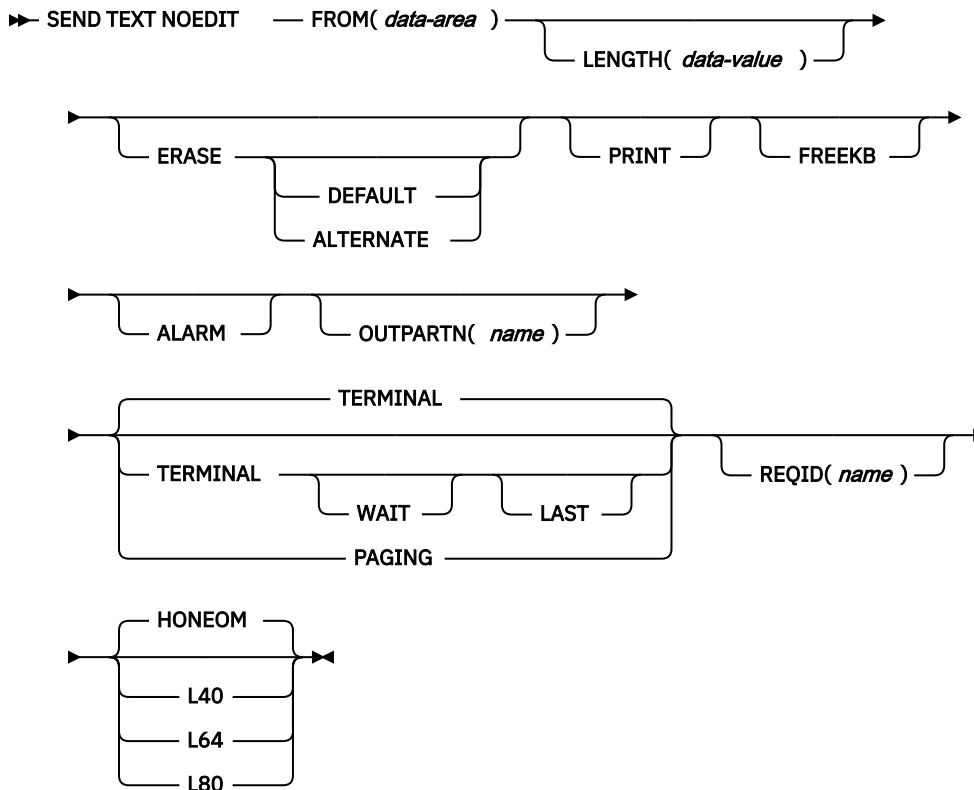
端末オペレーターが ATTN キーを押して、SEND コマンドに割り込みを行うと起こります。これは、2741 タイプライター通信装置で、書き込み中断が CICS でサポートされている場合にのみ、適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

SEND TEXT NOEDIT

ページを送信します。全機能 BMS でのみ提供されます。

SEND TEXT NOEDIT



状態: IGREQCD、IGREQID、INVREQ、INVPARTN、TSIOERR、WRBRK

説明

SEND TEXT NOEDIT は、アプリケーション・プログラムが作成した装置依存データ・ストリームのページを送信します。このデータ・ストリームに構造化フィールドを含めることはできません。このコマンドは、データ・ストリームを一時記憶域に書き込むことができ、(PAGING オプションを使用して) 端末オペレーター・ページング・トランザクションにインターフェースすることができ、端末管理 SEND とは異なります。また、(OUTPARTN オプションを使用して) 装置依存データ・ストリームを区画に送信することもできます。

OUTPARTN オプションを指定すると、データ・ストリームは指定の区画に送信されます。このコマンドは、ユーザー生成データ・ストリームを出力する場合に使用します。これは、(PAGING オプションを使用して) データが一時記憶域に出力される点、またはその他すべての BMS データのようにルーティングされる点で、端末管理 SEND とは異なります。

ALARM、FREEKB、FRSET、HONEYM、L40、L64、L80、または PRINT オプションのいずれかを指定して SEND TEXT NOEDIT コマンドを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

このコマンドは、全機能 BMS によってのみサポートされます。

オプション

ALARM

3270 音響アラーム機構をアクティブにすることを指定します。FMH をサポートしている論理装置 (対話式およびバッチ論理装置を除く) の場合は、アラーム・フラグを FMH に設定するように、ALARM が BMS に指示します。

ALTERNATE

ALTERNATE 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

DEFAULT

DEFAULT 画面サイズを使用するように端末装置を設定します。

ERASE

画面プリンター・バッファーまたは区画を消去し、カーソルを画面の左上隅に戻すように指定します。(このオプションは、3270、8775、および 3604 キーボード・ディスプレイにのみ適用されます。)

すべてのトランザクション、または一連の疑似会話型トランザクションの最初の出力操作では、必ず ERASE を指定する必要があります。こうすると、3270 画面またはプリンターに接続されたトランザクションでは、DEFAULT オプションまたは ALTERNATE オプションで明示的に指定変更されない限り、RDO PROFILE 定義の SCRNSIZE オプションでトランザクションに定義されている正しい画面サイズが選択されます。

FREEKB

データを書き込んだあとに、3270 キーボードをアンロックするように指定します。FREEKB を省略すると、キーボードはロックされたままです。

キーボード・ロック状況は、区画をサポートする端末装置の区画ごとに個別に維持されることに注意してください。

FREEKB オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

FROM(data-area)

送信されるデータが入っているデータ域を指定します。

HONEYM

デフォルトのプリンターの行の長さを使用するように指定します。この長さは、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE か ALTPAGE を使用して指定する長さ、およびプリンター・プラテンの幅と同じにしてください。そうしないと、データが正しく形式設定されない可能性があります。

HONEYM オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

LAST

これがトランザクションの最後の出力操作である、すなわちブラケットの終わりであることを指定します。このオプションは、論理装置にのみ適用されます。

LENGTH(data-value)

送られるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。安全な上限値については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

L40、L64、または L80

3270 プリンターの行の長さを指定します。1 行に、40 文字、64 文字、80 文字がそれぞれ印刷されると、強制的に改行と行送りが行われます。この長さが、RDO TYPETERM オプションの PAGESIZE または ALTPAGE で指定されたページ幅と異なる場合は、受諾不能な結果となる可能性があります。

このオプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

OUTPARTN(name)

データの送信先となる区画の名前 (1 から 2 文字) を指定します。端末装置が区画をサポートしていない場合、または端末装置に関連づけられているアプリケーション区画セットがない場合は、このオプションは無視されます。アプリケーション区画セットがあり、OUTPARTN オプションを省略する場合は、DFHMSD または DFHMDI マップ定義の PARTN オペランドに指定した区画にデータが送られます。マップを使用しない場合、または PARTN オペランドがない場合は、出力が区画セットの最初の区画に送られます。

PAGING

出力データをただちに端末装置に送らずに、一時記憶域に入れ、端末オペレーターが入力するページング・コマンドに応答して表示するように指定します。

リカバリー可能と定義した一時記憶域キューに対して使用される REQID 接頭部を PAGING に指定した場合、タスクが同期点に達すると、CICS が論理メッセージのメッセージ・リカバリーを行います。

PRINT

3270 プリンターまたはプリンター・アダプター機構付きの 3275 で印刷操作を開始すること、または LUTYPE2 (3274/76 または 3790) 上のデータをコントローラーで割り振ったプリンターで印刷することを指定します。このオプションを省略すると、データはプリンター・バッファーに送られますが、印刷されません。

PRINT オプションを使用する場合は、オプションの優先順位について、[DFHMDI オプション](#)、[CTRL](#) を参照してください。

REQID(name)

CICS メッセージ・リカバリー用の一時記憶域 ID の一部として使用される 2 文字の接頭部を指定します。各論理メッセージごとに指定できる接頭部は 1 つだけです。デフォルトの接頭部は ** です。

端末

トランザクションを開始した端末装置にデータを送るように指定します。

WAIT

出力操作が完了するまで、アプリケーション・プログラムに制御を戻さないように指定します。

WAIT を指定しなければ、出力操作の開始時に、制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。後続の入力コマンドまたは出力コマンド (端末管理、BMS またはバッチ・データ交換) を出すと、アプリケーション・プログラムはその前のコマンドが完了するまで待ちます。

条件

57 IGREQCD

要求変更指示 (RCD) コードを指定した SIGNAL データ・フロー制御コマンドが LUTYPE4 論理装置から受け取られたあとで、SEND TEXT コマンドを実行しようとするとき起ります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

39 IGREQID

BMS SEND コマンドの REQID オプションに指定した接頭部が、その前の REQID オプションやこの論理メッセージのデフォルト REQID (**) によって設定された接頭部と異なる場合に起ります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

65 INVPARTN

指定した区画が、アプリケーション・プログラムに関連している区画セットに定義されていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- BMS 論理メッセージがアクティブのときに、テキスト・データがマップ・データと同じ区画または LDC に出力される場合。区画も LDC も使用されていない場合は、テキスト・データはマップ・データと同じ論理メッセージに出力されます。
- オーバーフロー処理の間に、ページのオーバーフローを起こした LDC から別の LDC にデータが送られる場合。
- SEND TEXT コマンドのヘッダーの長さが負の値である場合。
- SEND TEXT コマンドのトレーラーの長さが負の値である場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

35 TSIOERR

リカバリー不能な一時記憶域入出力エラーが起こった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

03 WRBRK

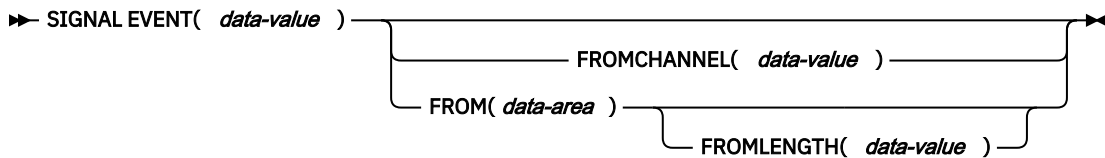
端末オペレーターが ATTN キーを押して、SEND コマンドに割り込みを行うと起こります。これは、2741 タイプライター通信装置で、書き込み中断が CICS でサポートされている場合にのみ、適用されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

SIGNAL EVENT

1 つ以上のイベントを発行できるアプリケーション・プログラム内の位置を特定します。

SIGNAL EVENT



状態: CHANNELERR、EVENTERR、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

SIGNAL EVENT は、1 つ以上のイベントを発行できるアプリケーション・プログラム内の位置を特定します。イベントは、次の条件が満たされたときに発行されます。

- イベント処理がアクティブである。
- 少なくとも 1 つの有効な一致するキャプチャー仕様がある。キャプチャー仕様は、**SIGNAL EVENT** のキャプチャー・ポイントがあり、そのすべての述部が TRUE と評価される場合に一致します。

SIGNAL EVENT には、EVENT の 1 次述部があり、**FROM** データ域または **FROMCHANNEL** およびそのコンテナ上の 2 次述部を許可します。**SIGNAL EVENT** の結果として発行された CICS Event 内のデータは、一致するキャプチャー仕様を含む Business Event で定義されています。

オプション

EVENT(data-value)

この **SIGNAL EVENT** を識別する ID (1 から 32 文字) を指定します。

許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 32 文字よりも短い場合は、32 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。

イベント ID は常に EBCDIC にあります。前述の、イベント ID に使用できる文字セットの中には、すべての EBCDIC コード・ページで同じ表示になるとは限らない文字が含まれています。したがって、命名に使用される文字を A から Z a-z 0-9 & : = , ; < > . - および _ です。

FROMCHANNEL(data-value)

このイベントのデータを含むチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

FROM(data-area)

このイベントのデータを含むデータ域を指定します。

FROMLENGTH(data-value)

FROM データ域のバイト単位の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

2

FROMCHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

111 EVENTERR

RESP2 値:

6

EVENT オプションに指定された ID に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

22 LENGERR

RESP2 値:

3

FROMLENGTH で指定した長さがゼロ以下です。

SIGNOFF

端末装置からサインオフします。

SIGNOFF

➡ SIGNOFF ➡

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

SIGNOFF を使用すると、端末装置または以前にサインオンした基本機能からサインオフすることができます。サインオフが完了すると、端末機器は、この CICS 領域のデフォルト・ユーザーに関連するセキュリティ機能とオペレーター特性に戻ります。各国語は、定義されていればデフォルト・ユーザーの各国語、または端末装置の定義に関連した各国語に戻ります。

このコマンドを実行すると、CICS はただちにサインオフを認識し、端末装置のデフォルト属性を設定します。トランザクション (および 任意の関連したタスク関連ユーザー出口、機能シップ、または分散トランザクション処理) が、他のリソース・マネージャー (RM)、例えば IMS、Db2®、VSAM など呼び出すこともできます。トランザクションが終了する前に、その他の **RM** がサインオフを認識するかどうかを予測することはできません。

デフォルト属性は、端末装置の後続のトランザクションによって呼び出されるすべての RM に適用されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

現在サインオンしているユーザーがいない。CICS ESM が初期設定されていないために起こることがあります。

2

このタスクをもつ端末装置がない場合。

3

このタスクの端末装置がセキュリティを事前設定している。

4

CRTE トランザクションを使用せずにトランザクション・ルーティングを使用して、サインオフしようとした。

18

CICS ESM インターフェースが初期設定されていない。

200

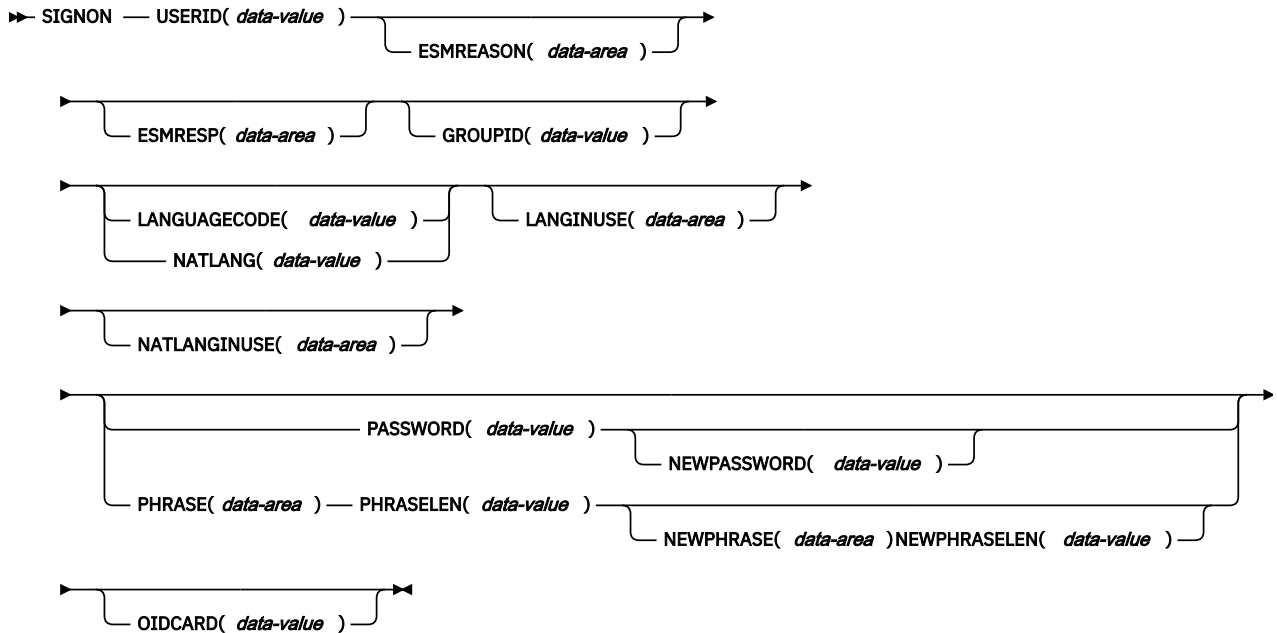
コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

SIGNON

端末装置にサインオンします。

SIGNON



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、USERIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

SIGNON コマンドにより、アプリケーションで新規ユーザー ID と現在の端末装置とを関連付けることができます。**SIGNON** コマンドを使用する場合は、以下の規則が適用されます。

- サインオン操作は端末装置関連のみです。 トランザクションに基本機能として端末装置が関連しない場合、サインオンに意味はありません。
- EXEC CICS SIGNON** コマンドを発行すると、CICS は、コマンドを発行するトランザクションの基本機能である端末装置の状態を変更します。
- コマンドを発行しているトランザクション用に現在有効になっているユーザー ID およびセキュリティ機能がサインオンによって影響を受けることはありません。 この理由は以下のとおりです。
 - トランザクションのユーザー ID およびセキュリティ機能が確立されるのは、トランザクション生成時です。 後でトランザクションが有効である間にこれらを変更することはできません。
 - トランザクションによって実行されるすべてのアクションは (対象がローカル・リソース、リモート・リソース、接続先のシステムを問わず) トランザクションの生成時に確立されたセキュリティ・コンテキストで発生します。
- 許可が必要な場合、有効なパスワードまたは有効なパスワード・フレーズのいずれかを使用してサインオンできます。 ただし、認証用のパスワードを使用して新規パスワード・フレーズを設定することも、認証用のパスワード・フレーズを使用して新規パスワードを設定することもできません。

SIGNON 要求で間違ったパスワードを入力した場合、このユーザー ID についての無効な試行カウントが増加します。**SIGNON** 要求で連続して何度も間違ったパスワードを入力すると、外部セキュリティ・マネージャー (ESM) によってそのユーザー ID が取り消されることがあります。**SIGNON** 要求で間違ったパスワードを入力すると、CICS は、メッセージ DFHXS1201 を発行します。1 回以上の無効な試行の後に正しいパスワードを入力すると、CICS はメッセージ DFHXS1206 を発行します。この中に、無効な試行カウントが記載されています。

SIGNON コマンドには、暗黙のサインオフはありません。アプリケーション・プログラムが、既にサインオンしているユーザー ID がある端末装置に新しいユーザーを関連付けようとすると、CICS は INVREQ (Resp2=9) エラー応答を返します。USERID オプションにデフォルトがないことに注意してください。

PASSWORD をパラメーターとして使用するということは、CICS にメモリー・ダンプがある場合にパスワードが表示される可能性があることを意味します。したがって、SIGNON コマンドで PASSWORD フィールドを使用した場合は、使用後にできるだけ速やかにそのフィールドをクリアする必要があります。

CICS が USERID および GROUPID を使用方法について詳しくは、[CICS ユーザーの検証](#)を参照してください。

オプション

オプションの入力フィールドがすべてブランクの場合は、無視されます。

ESMREASON(data-area)

CICS が ESM から受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 理由コードになります。

ESMRESP(data-area)

CICS が ESM から受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 戻りコードになります。

GROUPID(data-value)

RACF ユーザー・グループに、サインオンしようとするユーザーを割り当てます。これによって、ユーザー用に RACF データベースに指定されたデフォルト・グループ名は、このセッションのみで指定変更されます。

LANGUAGECODE(data-value)

サインオンしようとするユーザーが CICS で使用する各国語を指定します。言語は、3 文字の標準 IBM コードで指定します。これは、NATLANG オプションで指定する 1 文字コードに代わる方法です。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

注：CICS メッセージは英国英語、中国語(簡体字)、日本語のみに対応しています。この 3 言語以外の言語については、デフォルトで英語が使用されます。

LANGINUSE(data-area)

アプリケーション・プログラムは、サインオン・プロセスで選択された各国語を受け取ることができます。言語は、NATLANGINUSE で使用される 1 文字のコードの代りに、3 文字の標準 IBM コードで識別します。これは、既存の NATLANGINUSE オプションに代わる方法です。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

NATLANG(data-value)

ユーザーがサインオン・セッション中に使用する各国語を識別するコードを 1 文字で指定します。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

注：CICS メッセージは英国英語、中国語(簡体字)、日本語のみに対応しています。この 3 言語以外の言語については、デフォルトで英語が使用されます。

NATLANGINUSE(data-area)

サインオン・セッション中に使用された各国語を示す 1 文字のコードを示します。現行のまま実施する場合は必ず文字 E (米国英語) を返します。これは NATLANG オプションで提供される言語に対応しています。NATLANGINUSE は、(優先度の高い順に) 次のものに対応しています。

- **SIGNON** コマンドの NATLANG オプションに指定する言語。
- ユーザーに関連した言語。これは ESM 言語セグメントに指定されます。
- 端末装置の定義に関連した言語。
- CICS 領域のデフォルト USERID に関連した言語。
- システム初期設定パラメーターに指定するデフォルト言語。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

NEWPASSWORD(data-value)

新規パスワードを定義する 8 バイトのフィールドを指定します。このオプションは、PASSWORD も指定する場合にのみ有効です。このフィールドに、パスワード・フレーズを入力することはできません。

このフィールドがブランクの場合は、無視されます。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、パスワードは大文字に変換されます。

NEWPHRASE(data-area)

ESM で必要とされる、オプションの 1 から 8 文字の新規パスワード、または 9 から 100 文字の新規パスワード・フレーズを指定します。このオプションは、PHRASE も指定する場合にのみ有効です。

このフィールドがブランクの場合は、無視されます。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、1 文字から 8 文字までのパスワードは大文字に変換されます。

NEWPHRASELEN(data-value)

新規パスワード・フレーズの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。このオプションは、NEWPHRASE も指定する場合にのみ有効です。

NEWPHRASELEN が 0 (ゼロ) の場合、NEWPHRASE は無視されます。

OIDCARD(data-value)

32xx 装置の磁気ストライプ読取装置 (MSR) からの追加のセキュリティー・データが入る、オプションの 65 バイトのフィールドを指定します。

PASSWORD(data-value)

ESM に必要な 8 バイトのパスワードを示します。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、パスワードは大文字に変換されます。

PHRASE(data-area)

ESM で必要とされる、オプションの 1 から 8 文字のパスワード、または 9 から 100 文字のパスワード・フレーズを指定します。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、1 文字から 8 文字までのパスワードは大文字に変換されます。

PHRASELEN(data-value)

パスワード・フレーズの長さを、フルワード・バイナリー値として指定します。このオプションは、PHRASE も指定する場合にのみ有効です。

USERID(data-value)

8 バイトのサインオン・ユーザー ID を指定します。

指定したユーザー ID は大文字に変換されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

2

パスワード・フレーズを変更するためにパスワードを使用することも、パスワードを変更するためにパスワード・フレーズを使用することもできません。

9

端末装置がすでにサインオンされている。

10

このタスクに関連した端末装置がない。

11

このタスクの端末装置がセキュリティーを事前設定している。

- 12** CICS セキュリティー・モジュールからの応答が認識されない。
- 13** 外部セキュリティ・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。
- 14** 必要な各国語が使用できない。
- 15** CRTE トランザクションを使用せずにトランザクション・ルーティングを使用して、サインオンしようとした。
- 18** CICS ESM インターフェースが初期設定されていない (SEC=NO がシステム初期設定パラメーターとして指定されている)。
- 25** 端末装置のタイプが無効である。
- 26** SNSCOPE 検査中にエラーが発生した。MVS ENQ 要求が限界に達した。
- 27** ESM がアクティブでない。
- 28** 必須各国語が無効である。
- 29** ユーザーがすでにサインオンしている。これはサインオン有効範囲検査に関係しています。
- 200** コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

- 1** PHRASELEN が有効範囲外。
- 2** NEWPHRASELEN が有効範囲外。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

- 1** パスワードまたはパスワード・フレーズが必要。
- 2** 指定されたパスワードまたはパスワード・フレーズが正しくない。
- 3** 新しいパスワードまたはパスワード・フレーズが必要。
- 4** 新しいパスワードまたはパスワード・フレーズが不適当。
- 5** OIDCARD が必要である。
- 6** 指定した OIDCARD が間違っている。
- 16** USERID にこの端末装置を使用する権限がない。

- 17** USERID にこのアプリケーションを使用する権限がない。
- 19** USERID が取り消された。
- 20** 指定したグループへの USERID のアクセスが取り消された。
- 21** SECLABEL 検査中にサインオンが失敗した。
- 22** 現在 ESM がサインオンを受け入れていないため、サインオンが失敗した。
- 23** GROUPID が ESM に認識されていない。
- 24** USERID が GROUPID に含まれていない。
- デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

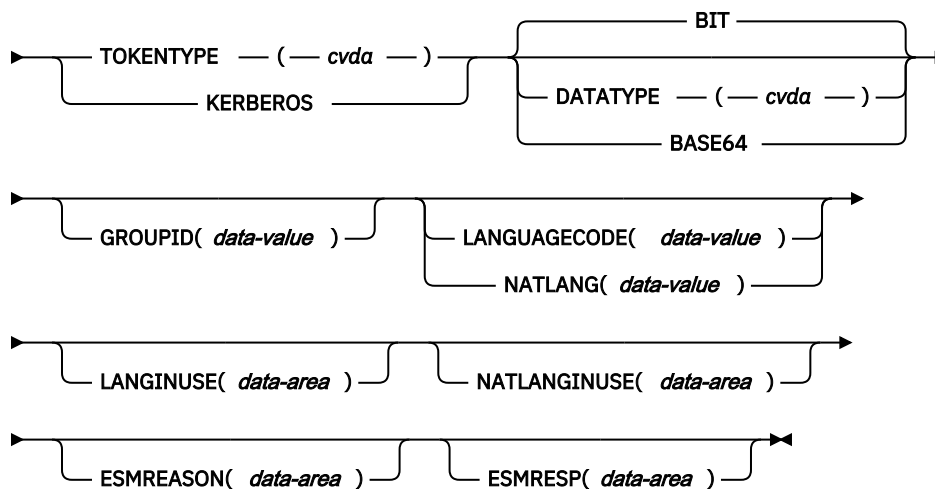
- 8** USERID が ESM に認識されていない。
- 30** USERID がすべてブランクまたはヌルである。
- デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

SIGNON TOKEN

セキュリティー・トークンを妥当性検査し、トークンから抽出されたユーザー ID で端末にサインオンします。

SIGNON TOKEN

➡ SIGNON TOKEN(*data-area*) — TOKENLEN(*data-value*) ➡



条件: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

SIGNON TOKEN コマンドにより、外部セキュリティ・マネージャー (ESM) によって決定される Kerberos セキュリティー・トークンをアプリケーションで妥当性検査することが可能になり、新規ユーザー ID と現在の端末装置とを関連付けることができます。SIGNON TOKEN コマンドを使用するときには、以下が適用されます。

- サインオン操作は端末装置関連のみです。トランザクションに基本機能として端末装置が関連しない場合、サインオンに意味はありません。
- EXEC CICS SIGNON TOKEN** コマンドを発行すると、CICS は、コマンドを発行するトランザクションの基本機能である端末装置の状態を変更します。
- コマンドを発行しているトランザクション用に現在有効になっているユーザー ID およびセキュリティ機能がサインオンによって影響を受けることはありません。この理由は以下のとおりです。
 - トランザクションのユーザー ID およびセキュリティ機能が確立されるのは、トランザクション生成時です。後でトランザクションが有効である間にこれらを変更することはできません。
 - トランザクションによって実行されるすべてのアクションは (対象がローカル・リソース、リモート・リソース、接続先のシステムを問わず) トランザクションの生成時に確立されたセキュリティ・コンテキストで発生します。
- SIGNON TOKEN コマンドは、z/OS Security Server を使用して、そのトークンが有効な Kerberos トークンであることと、CICS 領域で使用できることを検証します。
- ESM が RACF である場合、コマンドが実行される CICS 領域は、トークンの Kerberos プリンシパルを取得できるように RACF で許可する必要があります。詳しくは、[Configuring RACF for Kerberos](#) を参照してください。
- SIGNON TOKEN** コマンドには、暗黙のサインオフはありません。アプリケーション・プログラムが、既にサインオンしているユーザー ID がいる端末装置に新しいユーザーを関連付けようとすると、CICS は INVREQ (Resp2=9) エラー応答を返します。

CICS が USERID と GROUPID を使用方法について詳しくは、[CICS ユーザーの検証](#)を参照してください。

このコマンドのセキュリティ障害の詳細については、宛先の CICS に書き出されるエラー・メッセージを参照してください。

オプション

オプションの入力フィールドがすべてブランクの場合は、無視されます。

DATATYPE

トークン内のデータのタイプを指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

BIT

ビット・データ。これはデフォルト値です。

BASE64

Base64 エンコード文字データ。使用できる文字は、A-Z a-z 0-9 + / = です。

文字データが US EBCDIC 互換文字 CCSID でない場合は、変換する必要があります。その変換のためには、CONTAINER API を使用できます。

ESMREASON(data-area)

CICS が外部セキュリティ・マネージャーから受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 理由コードになります。

ESM は常に応答コードと理由コードを CICS に返すとは限りません。ESMRESP および ESMREASON の値を検査することに加え、このコマンドから返される EIBRESP および EIBRESP2 の値を必ず検査してください。

ESMRESP(data-area)

CICS が外部セキュリティ・マネージャーから受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 戻りコードになります。

ESM は常に応答コードと理由コードを CICS に返すとは限りません。ESMRESP および ESMREASON の値を検査することに加え、このコマンドから返される EIBRESP および EIBRESP2 の値を必ず検査してください。

GROUPID(data-value)

RACF ユーザー・グループに、サインオンしようとするユーザーを割り当てます。これによって、ユーザー用に RACF データベースに指定されたデフォルト・グループ名は、このセッションのみで指定変更されます。

LANGUAGECODE(data-value)

サインオンしようとするユーザーが CICS で使用する各国語を指定します。言語は、3 文字の標準 IBM コードで指定します。これは、NATLANG オプションで指定する 1 文字コードに代わる方法です。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

注：CICS メッセージは英国英語、中国語 (簡体字)、日本語のみに対応しています。この 3 言語以外の言語については、デフォルトで英語が使用されます。

LANGINUSE(data-area)

LANGINUSE オプションを使用すれば、アプリケーション・プログラムは、サインオン・プロセスによって選択された各国語を受け取ることができます。言語は、NATLANGINUSE で使用される 1 文字のコードの代りに、3 文字の標準 IBM コードで識別します。これは、既存の NATLANGINUSE オプションに代わる方法です。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

NATLANG(data-value)

ユーザーがサインオン・セッション中に使用する各国語を識別するフィールドを 1 文字で指定します。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

注：CICS メッセージは英国英語、中国語 (簡体字)、日本語のみに対応しています。この 3 言語以外の言語については、デフォルトで英語が使用されます。

NATLANGINUSE(data-area)

サインオン・セッション中に使用する各国語コードを 1 文字で指定します。現行のまま実施する場合は必ず文字 E (米国英語) を返します。これは NATLANG オプションで提供される言語に対応しています。NATLANGINUSE は、(優先度の高い順に) 次のものに対応しています。

- SIGNON TOKEN コマンドの NATLANG オプションに指定する言語。
- ユーザーに関連した言語。これは ESM 言語セグメントに指定されます。
- 端末装置の定義に関連した言語。
- CICS 領域のデフォルト USERID に関連した言語。
- システム初期設定パラメーターに指定するデフォルト言語。

戻されるコード値については、[各国語コード](#)を参照してください。

TOKEN(data-area)

セキュリティ・トークン・サービス (STS) から取得されたトークン。

TOKENLEN(data-value)

フルワード・バイナリー値としてのトークンの長さ。

TOKENTYPE(cvda)

トークンのタイプを示します。

KERBEROS

トークンは Kerberos トークンです。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

9

端末装置がすでにサインオンされている。

10

このタスクに関連した端末装置がない。

11

このタスクの端末装置がセキュリティーを事前設定している。

12

CICS セキュリティー・モジュールからの応答が認識されない。

13

外部セキュリティー・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

14

必要な各国語が使用できない。

15

CRTE トランザクションを使用せずにトランザクション・ルーティングを使用して、サインオンしようとした。

18

CICS ESM インターフェースが初期設定されていない (SEC=NO がシステム初期設定パラメーターとして指定されている)。

25

端末装置のタイプが無効である。

26

SNSCOPE 検査中にエラーが発生した。MVS ENQ 要求が限界に達した。

27

ESM がアクティブでない。

28

必須各国語が無効である。

29

ユーザーがすでにサインオンしている。これはサインオン有効範囲検査に関係しています。

30

ESM が応答していない。

31

TOKENTYPE として KERBEROS 以外の CVDA 値が指定されていました。

32

DATATYPE として BASE64 または BIT 以外の CVDA 値が指定されていました。

36

BASE64 のデータ・タイプが指定されていましたが、**TOKEN** に BASE64 データが含まれていません。

40

鍵配布センターが開始していないか、終了している。

41

鍵配布センターが応答しない。

47

ESM で、トークンに関連付けられた Kerberos プリンシパルのユーザー ID が定義されていない。

50

TOKEN で指定されているデータが Kerberos トークンではありません。

200

コマンドが分散プログラムのリンク・サーバー・プログラムで使用できない場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

45

Kerberos トークンの長さが 65535 の最大値を超えた。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

16

USERID にこの端末装置を使用する権限がない。

17

USERID にこのアプリケーションを使用する権限がない。

19

USERID が取り消された。

20

指定したグループへの USERID のアクセスが取り消された。

21

SECLABEL 検査中にサインオンが失敗した。

22

現在 ESM がサインオンを受け入れていないため、サインオンが失敗した。

23

GROUPID が ESM に認識されていない。

24

USERID が GROUPID に含まれていない。

40

ESM で、トークンの検証要求が許可されていない。エラー・メッセージが宛先の CICS に書き込まれます。

42

関連したチケットが有効期限切れであるため、Kerberos 要求が完了できない。

43

認証子の有効期限が切れている。

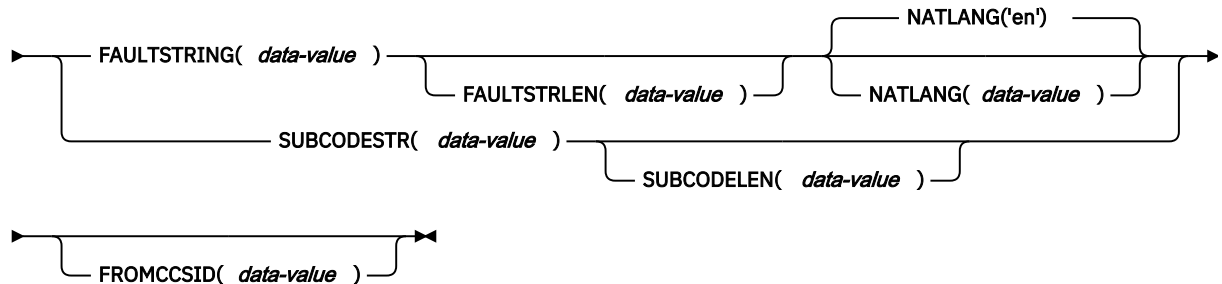
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

SOAPFAULT ADD

既存の SOAPFAULT オブジェクトに情報を追加します。このコマンドは、CICS 提供の SOAP メッセージ・ハンドラーから呼び出されたプログラムでのみ使用できます。

SOAPFAULT ADD

➡ SOAPFAULT ADD ➡



状態: CHANNELERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

このコマンドでは、前の **SOAPFAULT CREATE** コマンドによって作成された SOAPFAULT オブジェクトに情報が追加されます。追加できる情報は、次のような構成です。

- サブコード。
- 特定の言語に対するフォールト・ストリング。特定の言語に対するフォールト・ストリングがフォールトにすでに含まれる場合、このコマンドによって、その言語に対するフォールト・ストリングが置換されます。SOAP 1.1 では、オリジナル言語に対するフォールト・ストリングのみが使用されます。

このコマンドでは、提供されている SOAP メッセージ・ハンドラーのチャンネル上のコンテナに保持されている情報が必要です。このコマンドを使用するには、チャンネルに対するアクセス権限が必要です。次のタイプのプログラムにのみ、このアクセス権限があります。

- SOAP ヘッダー・ハンドラーとして呼び出されるプログラム
- CICS 提供の SOAP メッセージ・ハンドラーから直接呼び出されるプログラム
- チャンネル・インターフェースのある CICS Web サービス・アシスタントでデプロイされるプログラム。COMMAREA インターフェースを使用するプログラムには、チャンネルへのアクセス権限がありません。
- グローバル・ユーザー出口を使用して Web サービスをモニターするプログラム。

このコマンドの多くのオプションは SOAP 1.1 および SOAP 1.2 フォールトに対応していますが、その動作は各 SOAP レベルでわずかに異なります。その他のオプションは SOAP レベルのいずれか 1 つに対応しており、メッセージで異なる SOAP レベルが使用される場合にこのようなオプションを指定すると、コマンドで INVREQ 状態が返されます。メッセージに対応する SOAP レベルを判別するには、コンテナ DFHWS-SOAPLEVEL にバイナリー・フルワードで含まれている次の値を参照します。

- 1 要求または応答は SOAP 1.1 メッセージです。
- 2 要求または応答は SOAP 1.2 メッセージです。
- 10 要求または応答は SOAP メッセージではありません。

オプション

SUBCODESTR(*data-value*)

SOAPFAULT オブジェクトに追加される <Subcode> エLEMENTの内容を指定します。サブコードの長さは最大 64 文字までで、XML 修飾名 (QName) にする必要があります。

- SOAP 1.1 の場合、このオプションは無視されます。
- SOAP 1.2 の場合、このオプションによって <Subcode> エLEMENT の内容が提供されます。

SUBCODELEN(*data-value*)

SUBCODESTR オプションで指定される <Subcode> ELEMENT の長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

FAULTSTRING(*data-value*)

人間が読み取り可能なフォールトの説明を指定します。FAULTSTRING 値の長さは 2056 文字までです。

- SOAP 1.1 の場合、このオプションは、<faultstring> ELEMENT の内容を示します。
- SOAP 1.2 の場合、このオプションは、<Reason> ELEMENT の内容を示します。

FAULTSTRLEN(*data-value*)

FAULTSTRING オプションの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FROMCCSID(*data-value*)

SOAP フォールトに入力される文字データの現行のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数で指定します。このオプションを指定しない場合、CICS は、**LOCALCCSID** システム初期設定パラメーターで指定された値を使用します。CCSID の詳細および CICS でサポートされる CCSID のリストについては、[CICS がサポートされている変換を参照してください](#)。

NATLANG(*data-value*)

FAULTSTRING で使用される言語が含まれる 8 文字のフィールドを指定します。言語は XML 1.0 言語識別を使用して指定します。デフォルト値は 'en' (英語) です。

言語 ID が 8 文字より短い場合、FROMCCSID オプション (または CICS LOCALCCSID) で指定された文字セットのスペース文字で、余りの右側を埋め込む必要があります。例えば、FROMCCSID(1208) によって UTF-8 文字セットを指定した場合、NATLANG 値は X'20' 文字で埋め込む必要があります。

このオプションは、SOAP 1.2 フォールトでのみ使用されます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

3

この SOAPFAULT オブジェクトが追加されているチャンネルは読み取り専用です。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

3

コマンドが、CICS 提供の SOAP ハンドラー環境の外部で発行されました。

7

SOAP フォールトが存在しません。

11

サブコードが無効です。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

6

FAULTSTRLEN 値が無効です。

10

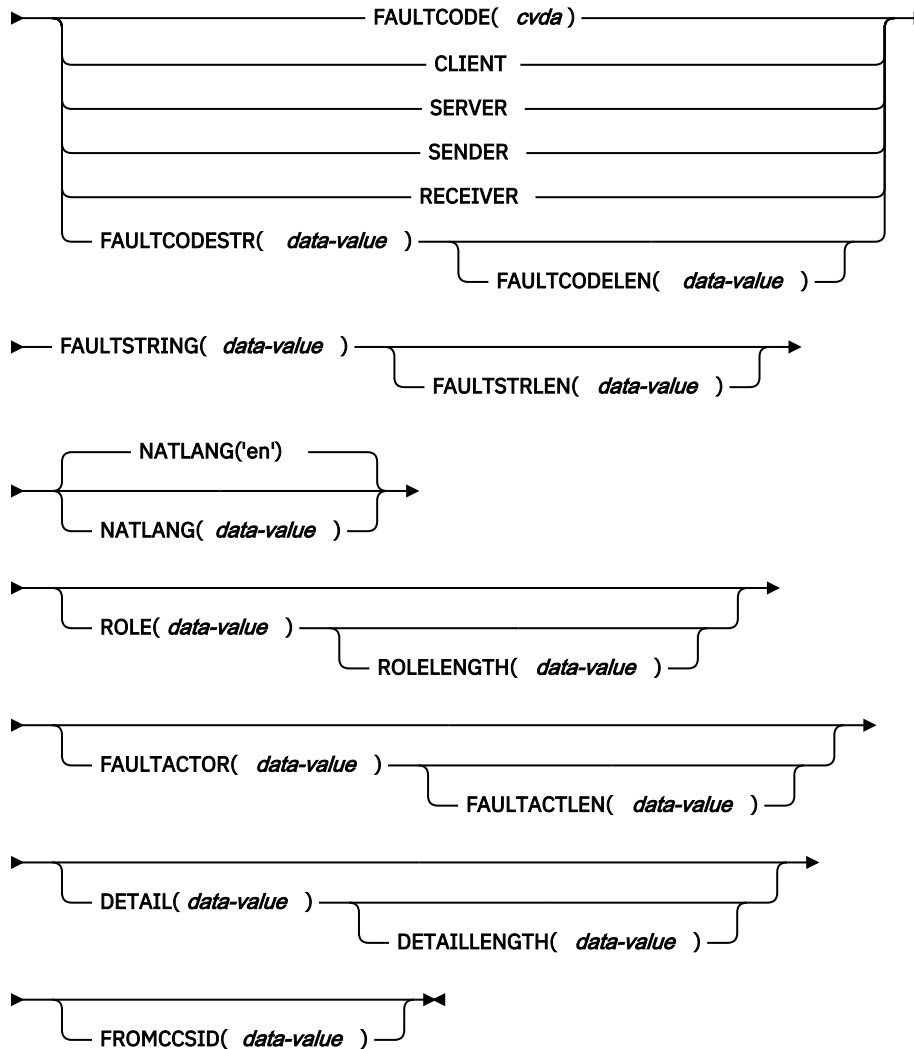
SUBCODELEN 値が無効です。

SOAPFAULT CREATE

Web サービス要求への応答として戻される SOAP 障害応答メッセージを作成します。Web サービス・アプリケーションの応答は処理されません。

SOAPFAULT CREATE

➡ SOAPFAULT CREATE ➡



状態: CCSIDERR、CHANNELERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

SOAPFAULT CREATE によって SOAP 障害が作成されます。SOAP 障害が、メッセージ・ハンドラーによって処理されている SOAP メッセージのコンテキストに既に存在している場合、既存のフォールトが上書きされます。このコマンドは、提供されている SOAP ハンドラーから接続されたプログラムでのみ使用できます。CICS 内の Java パイプラインでホストされる Axis2 アプリケーションは、このコマンドを使用できません。

このコマンドでは、提供されている SOAP メッセージ・ハンドラーのチャネル上のコンテナに保持されている情報が必要です。このコマンドを使用するには、チャネルに対するアクセス権限が必要です。次のタイプのプログラムにのみ、このアクセス権限があります。

- SOAP ヘッダー・ハンドラーとして呼び出されるプログラム

- CICS 提供の SOAP メッセージ・ハンドラーから直接呼び出されるプログラム
- チャネル・インターフェースのある CICS Web サービス・アシスタントでデプロイされるプログラム。
COMMAREA インターフェースを使用するプログラムには、チャネルへのアクセス権限がありません。
- グローバル・ユーザー出口を使用して Web サービスをモニターするプログラム。

このコマンドの多くのオプションは SOAP 1.1 および SOAP 1.2 フォールトに対応していますが、その動作は各 SOAP レベルでわずかに異なります。その他のオプションは SOAP レベルのいずれか 1 つに対応しており、メッセージで異なる SOAP レベルが使用される場合にこのようなオプションを指定すると、コマンドで INVREQ 状態が返されます。メッセージに対応する SOAP レベルを判別するには、コンテナー DFHWS-SOAPLEVEL にバイナリー・フルワードで含まれている次の値を参照します。

- 1
要求または応答は SOAP 1.1 メッセージです。
- 2
要求または応答は SOAP 1.2 メッセージです。
- 10
要求または応答は SOAP メッセージではありません。

オプション

DETAIL (data-value)

以下の内容を指定します。

- SOAP 1.1 の場合、このオプションは、SOAP フォールトの <detail> エLEMENT の内容を示します。
- SOAP 1.2 の場合、このオプションは、SOAP フォールトの <Detail> エLEMENT の内容を示します。

1 つ以上の有効なネーム・スペース修飾された XML エLEMENT か、または空白文字が含まれている必要があります。ELEMENT の有効な内容の説明については、該当する SOAP 仕様を参照してください。

ELEMENT には、<Body> ELEMENT に関連する、アプリケーション固有のエラー情報が含まれ、<Body> ELEMENT の内容を正常に処理できなかった場合に使用されます。SOAP 1.1 の場合、<Body> ELEMENT の内容を正常に処理できなかった場合に、<detail> ELEMENT がなければなりません。SOAP 1.2 の場合、<Detail> ELEMENT の指定は任意です。

SOAPFAULT CREATE コマンドがヘッダー・ハンドラー・プログラムで発行された場合、SOAP 1.1 では、詳細な内容はヘッダー・ブロックで渡されます。SOAP 1.2 の場合、SOAP 障害の中で <Detail> ELEMENT が渡されます。

DETAILLENGTH (data-value)

DETAIL オプションの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FAULTACTLEN (data-value)

FAULTACTOR オプションの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FAULTACTOR (data-value)

以下の内容を指定します。

- SOAP 1.1 の場合、このオプションは、<faultactor> ELEMENT の内容を示します。
- SOAP 1.2 の場合、このオプションは、<Node> ELEMENT の内容を示します。

FAULTACTOR オプションは、2056 文字までの長さで、有効な URI (anyURI) にする必要があります。

FAULTCODE (cvda)

CVDA 値は以下のとおりです。

CLIENT

SOAP 1.1 の場合、Client の CVDA 値を指定する必要があります。ただし、SOAP 1.1 の障害応答メッセージに対して Sender を指定した場合、CICS は Client の CVDA 値を使用します。

SENDER

SOAP 1.2 の場合、Sender の CVDA 値を指定する必要があります。ただし、SOAP 1.2 の障害応答メッセージに対して Client を指定した場合、CICS は Sender の CVDA 値を使用します。

SERVER

SOAP 1.1 の場合、Server の CVDA 値を指定する必要があります。ただし、SOAP 1.1 の障害応答メッセージに対して Receiver を指定した場合、CICS は Server の CVDA 値を使用します。

RECEIVER

SOAP 1.2 の場合、Receiver の CVDA 値を指定する必要があります。ただし、SOAP 1.2 の障害応答メッセージに対して Server を指定した場合、CICS は Receiver の CVDA 値を使用します。

FAULTCODELEN (data-value)

FAULTCODESTR オプションの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FAULTCODESTR (data-value)

SOAP 1.1 メッセージのユーザー定義の SOAP 障害コードを指定します。フォールト・コードは、64 文字までの長さで、XML 修飾名 (QName) にする必要があります。障害コード値を区切るためのドット (.) 文字の使用はサポートされていません。SOAP 1.1 の場合、このオプションは、<faultcode> エLEMENT の内容を示します。

このオプションを SOAP 1.2 メッセージについて設定すると、INVREQ 条件が発生します。

FAULTSTRING (data-value)

人間が読み取り可能なフォールトの説明を指定します。FAULTSTRING 値の長さは 2056 文字までです。

- SOAP 1.1 の場合、このオプションは、<faultstring> エLEMENT の内容を示します。
- SOAP 1.2 の場合、このオプションは、<Reason> エLEMENT の内容を示します。

FAULTSTRLEN (data-value)

FAULTSTRING オプションの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

FROMCCSID (data-value)

SOAP フォールトに入力される文字データの現行のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数で指定します。このオプションを指定しない場合、CICS は、**LOCALCCSID** システム初期設定パラメーターで指定された値を使用します。CCSID の詳細および CICS でサポートされる CCSID のリストについては、[CICS がサポートされている変換を参照してください](#)。

NATLANG (data-value)

FAULTSTRING で使用される言語が含まれる 8 文字のフィールドを指定します。言語は XML 1.0 言語識別を使用して指定します。デフォルト値は 'en' (英語) です。

言語 ID が 8 文字より短い場合、FROMCCSID オプション (または CICS LOCALCCSID) で指定された文字セットのスペース文字で、余りの右側を埋め込む必要があります。例えば、FROMCCSID(1208) によって UTF-8 文字セットを指定した場合、NATLANG 値は X'20' 文字で埋め込む必要があります。

このオプションは、SOAP 1.2 フォールトでのみ使用されます。

ROLE (data-value)

フォールトが生成される SOAP ノードの役割を説明する URI を指定します。ROLE オプションは、2056 文字までの長さで、有効な URI (XML タイプ anyURI) にする必要があります。

- SOAP 1.1 の場合、このオプションは無視されます。
- SOAP 1.2 の場合、このオプションは、<Role> エLEMENT の内容を示します。

ROLELENGTH (data-value)

ROLE オプションの長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

13

無効な CCSID が指定されました。

14

サポートされない CCSID が指定されました。

122 CHANNELERR

RESP2 値は以下のとおりです。

3

この SOAPFAULT オブジェクトが作成されているチャンネルは読み取り専用です。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

3

コマンドが、CICS 提供の SOAP ハンドラー環境の外部で発行されました。

11

指定された FAULTCODE が無効であるか、または SOAP 1.2 障害について FAULTCODESTR が指定されました。

13

DETAIL オプションに、有効なネーム・スペース修飾された XML または空白文字が含まれていません。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

5

FAULTCODELEN 値が無効です。

6

FAULTSTRLEN 値が無効です。

7

ROLELENGTH 値が無効です。

8

FAULTACTLEN 値が無効です。

9

DETAILLENGTH 値が無効です。

SOAPFAULT DELETE

既存の SOAPFAULT オブジェクトを削除します。これは、CICS 提供の SOAP メッセージ・ハンドラーから呼び出されたプログラムでのみ使用できます。

SOAPFAULT DELETE

➡ SOAPFAULT DELETE ➡

状態: CHANNELERR、INVREQ、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

このコマンドでは、前の **SOAPFAULT CREATE** コマンドによって作成された SOAPFAULT オブジェクトが削除されます。

このコマンドでは、提供されている SOAP メッセージ・ハンドラーのチャンネル上のコンテナに保持されている情報が必要です。このコマンドを使用するには、チャンネルに対するアクセス権限が必要です。次のタイプのプログラムにのみ、このアクセス権限があります。

- SOAP ヘッダー・ハンドラーとして呼び出されるプログラム
- CICS 提供の SOAP メッセージ・ハンドラーから直接呼び出されるプログラム
- チャンネル・インターフェースのある CICS Web サービス・アシスタントでデプロイされるプログラム。
COMMAREA インターフェースを使用するプログラムには、チャンネルへのアクセス権限がありません。
- グローバル・ユーザー出口を使用して Web サービスをモニターするプログラム。

条件

122 CHANNELERR

3

この SOAPFAULT オブジェクトが削除されているチャンネルは読み取り専用です。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

3

CICS 提供の SOAP ノードが使用されていないときに機能が呼び出されました。

13 NOTFND

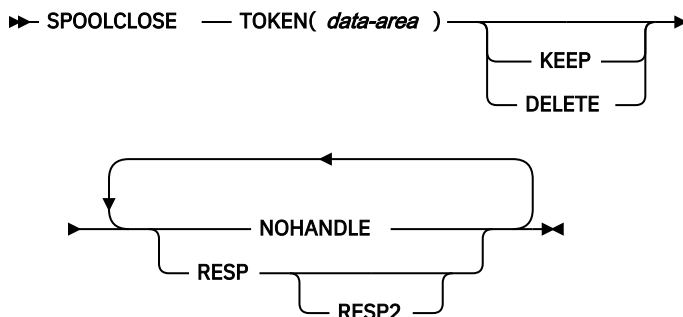
2

削除する SOAPFAULT オブジェクトがありません。

SPOOLCLOSE

スプール・レポートをクローズします。

SPOOLCLOSE TOKEN



状態: ALLOCERR、INVREQ、NOSPOOL、NOSTG、NOTFND、NOTOPEN、STRELERR

説明

SPOOLCLOSE コマンドは CICS スプール・レポートをクローズし、任意でその保存特性を変更します。複数のトランザクションが JES から報告書を読み取ろうとしている場合は、SPOOLCLOSE の直後が SPOOLOPEN であってはいけません。直後 WAIT にして、他のトランザクションがインターフェースを使用することができるようにしてください。

SPOOLCLOSE コマンドから KEEP と DELETE の両方を省略した場合、またはレポートが SYNCPOINT または RETURN コマンドによって暗黙的にクローズされた場合は、デフォルトの後処理が行われます。

- INPUT レポートを SPOOLCLOSE コマンドで明示的にクローズするときのデフォルトの後処理は、DELETE です。
- その他の場合のデフォルトの後処理は、すべて KEEP です。

オプション

DELETE

INPUT レポートでは、DELETE は、後続の OPEN INPUT で次のレポートを読み取ることを指定します。

OUTPUT レポートでは、DELETE は、レポートを除去することを指定します。

注: DELETE オプションを指定し、内部読み取りプログラム (INTRDR) を使用して JCL ジョブを実行依頼すると、出力が削除される前にジョブが実行されることがあります。

KEEP

INPUT レポートでは、KEEP は、次に SPOOLOPEN INPUT が出されるときにレポートが再度読み取られるように指定します。

OUTPUT レポートでは、KEEP は、宛先ノードに レポートが送られるように指定します。

TOKEN(data-area)

レポートを識別するのに使用される 8 文字の CICS 割り振りトークン を指定します。

条件

注：デフォルトの処置はありません。

85 ALLOCERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 動的割り振りが、入力データ・セットの割り振り要求を拒否した。

RESP2 は、このエラーを示す動的割り振り応答コードを与えます。「[z/OS MVS Programming: Authorized Assembler Services Guide](#)」で定義されているように、最初の 2 文字は情報理由コード (S99INFO)、次の 2 文字はエラー理由コード (S99ERROR) です。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

サポートされない言語。

8

サポートされない機能。

40

サブシステム・インターフェースがすでに使用可能である。

注：エラー 1024 およびそれ以上は内部エラーであり、起こってはならないものです。このようなエラー・コードが戻される場合は、IBM サポート・センター に連絡してください。

80 NOSPOOL

RESP2 値:

4

サブシステムがない。

8

インターフェースが使用不能で、CICS が静止している。

12

インターフェースが停止している。

42 NOSTG

次のいずれかの状態で起こります。

- GETMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPTS)。

RESP2 は、GETMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

13 NOTFND

RESP2 値:

1024

入力または出力機能が破壊され、SPOOLCLOSE が完了できなかった。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

8

データ・セットがオープンしていない。

86 STRELERR

次のいずれかの状態で起こります。

- FREEMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPTS)。

RESP2 は、FREEMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

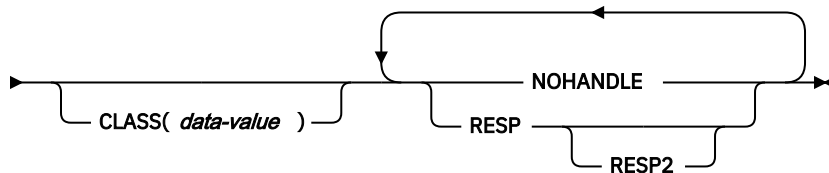
制約事項: EXEC CICS SPOOLCLOSE コマンドで RESP または NOHANDLE オプションを指定する必要があります。

SPOOLOPEN INPUT

スプール・レポートをオープンします。

SPOOLOPEN INPUT

➡ SPOOLOPEN INPUT — TOKEN(*data-area*) — USERID(*data-value*) →



状態: ALLOCERR、ILLOGIC、INVREQ、NOSPOOL、NOSTG、NOTAUTH、NOTFND、NOTOPEN、OPENERR、SPOLBUSY、SPOLERR、STRELERR

説明

SPOOLOPEN INPUT コマンドはシステム・スプーラーから CICS への入力用のスプール・レポートをオープンします。

外部書き出しプログラム名 (USERID) と指定されたクラスを使用して、既存のスプール・データ・セットを直接獲得する (読み取る) 準備をします。

別のタスクが入力用のスプール・ファイルを割り振っている場合もあります。この場合は、適切な時間間隔のあとで、再試行を行ってください。

このコマンドが正常に実行されたときは、他のユーザーが JES 単一スレッドを使用できるように、できるだけ早くレポートを読み取って CLOSE に進んでください。トランザクションが終了する前または SYNCPOINT の前に SPOOLCLOSE が出されない場合は、CICS が暗黙の SPOOLCLOSE KEEP を実行し、CSMT にメッセージを書き込んで、システム・プログラマーが不要にリソースを保持しないように警告します。データ・セットを処理するための準備が完了するまで、データ・セットを SPOOLOPEN してはなりません。

このコマンドが正常であれば、トークンを返します。このトークンは、SPOOLREAD コマンド および SPOOLCLOSE コマンドのレポートを識別するために後で使用されます。

オプション

CLASS(*data-value*)

1 文字のクラス宛先を指定します。CLASS オペランドは、入力報告書の選択パラメーターとして使用されます。これが省略される場合は、指定した USERID の最初のレポートが、クラスにかかわらず獲得されます。

TOKEN(*data-area*)

レポートを識別するのに使用される 8 文字の CICS 割り振りトークンを指定します。

USERID(*data-value*)

8 文字のユーザー ID を指定します。この ID は、CICS 総称アプリケーション ID と同じ 4 文字で始まっていなければなりません。こうすると、CICS は、ユーザーが自分の CICS システム用でないデータ・セットをアクセスしないようにチェックすることができます。

条件

注: デフォルトの処置はありません。

85 ALLOCERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 動的割り振りが、入力データ・セットの割り振り要求を拒否した。

RESP2 は、このエラーを示す動的割り振り応答コードを与えます。「[z/OS MVS Programming: Authorized Assembler Services Guide](#)」で定義されているように、最初の 2 文字は情報理由コード (S99INFO)、次の 2 文字はエラー理由コード (S99ERROR) です。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

3

無効な CLASS 値が指定された。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

サポートされない言語。

8

サポートされない機能。

16

USERID が脱落している。

36

INPUT|OUTPUT が脱落している。

40

サブシステム・インターフェースがすでに使用可能である。

注: エラー 1024 およびそれ以上は内部エラーであり、起こってはならないものです。このようなエラー・コードが戻される場合は、IBM サポート・センターに連絡してください。

80 NOSPOOL

RESP2 値:

4

サブシステムがない。

8

インターフェースが使用不能で、CICS が静止している。

12

インターフェースが停止している。

42 NOSTG

次のいずれかの状態で起こります。

- GETMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPSS)。

RESP2 は、GETMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

70 NOTAUTH

次のいずれかの状態で起こります。

- アプリケーションが、許可されていない USERID を指定して SPOOLOPEN INPUT コマンドを出した。USERID を許可するには、その最初の 4 文字が現行 CICS アプリケーション ID の最初の 4 文字と一致している必要があります。

13 NOTFND

RESP2 値:

4

指定された外部書き出しプログラム名を検索するためのデータ・セットが見つからない、またはそのデータ・セットは存在するが HELD 状況にある。

CICS 領域の USERID に JESSPOOL クラスの適切な PROFILE への ALTER アクセスがない場合にも戻されます。

1024

入力または出力機能が破壊され、SPOOLCLOSE が完了できなかった。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

8

データ・セットがオープンされていないか、スプール・データ・セット用に SPOOLOPEN を出していないタスクがこれにアクセスしようとした。

1024

サブタスク OPEN マクロ障害。

87 OPENERR

RESP2 値:

4

VSAM SHOWCB マクロが、JES スプール・ファイルにアクセスするために使用する VSAM 制御ブロックの長さを戻すのに失敗した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- SPOOLOPEN 処理中に、要求の失敗を強制する内部エラーが起こった。

88 SPOLBUSY

RESP2 値:

4

他のタスクがすでにインターフェースを使用している。

8

現行のタスクがすでにインターフェースを使用している。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- JES インターフェース内の JES/ 入力単一スレッドが使用できない。

89 SPOLERR

次のいずれかの状態で起こります。

- サブシステムのインターフェース・マクロ (IEFSSREQ) が失敗した。入力データ・セット名が選択されませんでした。

RESP2 は、「IEFSSREQ」応答コードを与えます。

86 STRELERR

次のいずれかの状態で起こります。

- FREEMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPSS)。

RESP2 は、FREEMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

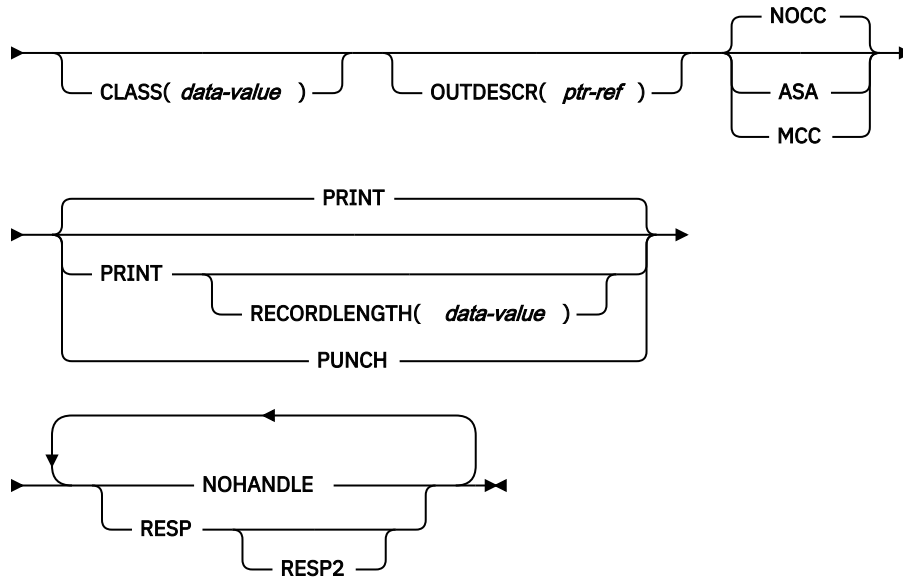
制約事項: EXEC CICS SPOOLOPEN コマンドで RESP または NOHANDLE オプションを指定する必要があります。

SPOOLOPEN OUTPUT

出力用のスプール・レポートを開きます。

SPOOLOPEN OUTPUT

➡ SPOOLOPEN OUTPUT — TOKEN(*data-area*) — USERID(*data-value*) — NODE(*data-value*) —➡



状態: ALLOCERR、ILLOGIC、INVREQ、LENGERR、NODEIDERR、NOSPOOL、NOSTG、NOTFND、NOTOPEN、OPENERR、OUTDESCERR、SPOLBUSY、STRELERR

説明

SPOOLOPEN OUTPUT コマンドは、CICS からシステム・スプーラーへの 出力用のスプール・レポートをオープンし、その特性を定義します。

この結果は、リモート宛先を指定するためのノード ID および リモート・ユーザーを指定するためのユーザー ID を使用する、出力ファイルの動的割り振りになります。これはマルチスレッド出力要求であるため、このサービスの要求側はインターリーブすることがあります。この SPOOLOPEN OUTPUT コマンドによって、ユーザーは、作成する (書き込む) レポート用のトークンを獲得することができます。このトークンは、後で出す SPOOLWRITE および SPOOLCLOSE コマンドでレポートを識別するために使用します。

ローカル装置で印刷するときは、出力の形式制御に NOCC|ASA|MCC オプションを使用してください。形式を指定しない場合はデフォルトの NOCC が使用されます。値「*」を指定した場合にのみ、NODE および USERID を使用して データ・セットをローカル・スプール・ファイルに直接書き込むことができます。

トランザクションの終わりの前に SPOOLCLOSE を出さないと、CICS は暗黙の SPOOLCLOSE DELETE を実行し、ユーザーが不要にリソースを保存しないように警告するメッセージを CSMT に書き込みます。

注: 定様式データ・セットを検索する場合は、システム・スプーラーがデータ・セット形式を変更している可能性があります。例えば、データ・セット作成時に、システム・スプーラーが MCC 形式データ・セットを ASA 形式に変換した可能性があります。これは最終の印刷出力には影響を与えません。

オプション

ASA

レポートの各レコードに ASA 紙送り制御文字の接頭部が付くように指定します。この文字は、レポートが印刷されるときに形式制御をするため、オペレーティング・システムで使用している必要があります。

CLASS(*data-value*)

1 文字のクラス宛先を指定します。省略される場合は、クラス A が想定されます。

MCC

レポートの各レコードに IBM 機械コマンド・コード 紙送り制御文字の接頭部が付くように指定します。この文字は、レポートが印刷されるときに形式制御をするため、オペレーティング・システムで使用する必要があります。

NOCC

レポートに内部形式制御がないことを指定します。レポートを印刷する時、オペレーティング・システムは、オペレーティング・システムのデフォルト・ページ当たり行数値に従ってページ・スキップを行わせる紙送り制御文字を各レコードの接頭部につけます。

NODE(data-value)

システム・スプーラーがファイルのルーティングに使用する 宛先ノードの、8 文字の ID を指定します。これは送信側フィールドです。ローカル・スプール・ファイルを指定して、OUTDESCR オペランドが NODE および USERID オペランドを指定変更できるようにする場合は、NODE('*') および USERID('*') をコーディングします。(NODE('*') は、他のどのユーザー ID でも使用してはいけません。)あるいは、実際の NODE、つまりオペレーティング・システムの名前 (MVS、VM など) をコーディングして、CICS が実行されている MVS システムの VTAM にそのシステムが認識されるようにします。NODE(LOCAL) も有効な指定です。

NODE に対して妥当性検査が行われます。検査は、ブランク (X'40') および nul (X'00') について行われます。

OUTDESCR(ptr-ref)

(MVS/SP-JES2 第 3 版、または JES3 第 4.2.1 版のみ、またはそれ以降の上位互換性のあるリリースでは) ポインター変数を指定します。このポインター変数は、JCL の OUTPUT ステートメントへ 渡すパラメーター・ストリングのアドレスを含むフィールドのアドレスに設定されます。これは、二重間接アドレッシングと呼ばれます。ユーザーは、ポインター、アドレス・フィールド、およびストリングを設定する必要があります。これは、OUTDESCR オプションが CECI 内からは使用できないためです。ストリングの形式は次のとおりです。

```
Offset Length Contents
0 4 Length (n) of following text string
4 n OUTPUT statement parameters
```

パラメーターでは、OUTPUT ステートメントと同じキーワードと値を使用しますが、構文は多少異なります。OUTDESCR パラメーター・ストリングの形式は、次のとおりです。

```
keyword1(value1) [keyword2(value2)]
[keyword3(value3,value4)] ...
```

これは、次の OUTPUT ステートメントのパラメーター・ストリングと対応しています。

```
keyword1=value1 [keyword2=value2]
[keyword3=(value3,value4)] ...
```

有効なキーワードと値の詳細については、[z/OS TSO/E システム・プログラミング コマンド解説書](#)を参照してください。

OUTDESCR オペランドでは次のようになります。

- NODE オペランドと USERID オペランドを指定変更できるのは、それぞれ値「*」と一緒に指定される場合のみです。
- CLASS オペランドは、省略されてクラス A にデフォルト解釈されていても、指定変更することはできません。

このオペランドを使用して、スプール・データ・セットに対して追加の属性を設定します。

PRINT

大きいレコード (最大 32 760 バイト) をスプールに書き込むことができるようにします。これはデフォルト設定値です。これは、CICS Transaction Server for z/OS で提供されるスプール・サポートとの互換性を保つために含まれています。

PUNCH

出力データ・セット用の CLASS パラメーターが穿孔に暗黙指定され、データ・セットが VM/RSCS ノード用に予定されている場合は、指定してください。これにより、レコード長標識が、穿孔ファイル用の VM/RSCS の要件である 80 に設定されます。

RECORDLENGTH(data-value)

印刷データ・セットに書き込まれるレコードの最大長を、ハーフワード・バイナリー変数で指定します。デフォルト値は 32 760 です。

TOKEN(data-area)

レポートを識別するのに使用される 8 文字の CICS 割り振りトークンを指定します。

USERID(data-value)

レポートを処理する宛先ユーザー ID の 8 文字の ID を指定します。レポートは、この ID を保持しています。この ID は、その宛先でレポートを選択するために使用されます。これは送信側フィールドなので、8 文字長で宣言してください。

ローカル・スプール・ファイルを指定して、OUTDESCR オペランドが NODE および USERID オペランドを指定変更できるようにする場合は、USERID(*) および NODE(*) をコーディングします。あるいは、実際の USERID をコーディングします。USERID の意味は、オペレーティング・システムによって異なります。VM では特定のユーザーを指します。MVS では JES 外部書き出しプログラムまたは他の JES 宛先、TSO ユーザー、あるいはそのシステムで実行中の他のジョブであることがあります。そのような宛先の 1 つが JES 内部読み取りプログラムで、通常 INTRDR という予約名です。実際の USERID をコーディングする場合は NODE(*) を使わず、代わりに実際の NODE をコーディングしてください。

USERID パラメーターは JES の WRITER パラメーターに相当します。

USERID については妥当性検査は行われません。検査は、ブランク (X'40') および nul (X'00') について行われます。

内部読み取りプログラムのバッファーを直接 JES に送信する: アドレス・スペースのバッファーが埋まるのを待つ代りに、最後のレコードを次のようにコーディングすることにより、内部読み取りプログラム・バッファーの内容を直接 JES に送信します。

```
/*E0F
```

この制御ステートメントは、データ・セットのジョブを区切り、即時処理できるようにします。

内部読み取りプログラムの使用、および他の /* 制御ステートメントの詳細については、「[z/OS MVS JCL ユーザーズ・ガイド](#)」を参照してください。

制約事項: EXEC CICS SPOOLOPEN コマンドで RESP または NOHANDLE オプションを指定する必要があります。

条件

注: デフォルトの処置はありません。

85 ALLOCERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 動的割り振りが、入力データ・セットの割り振り要求を拒否した。

RESP2 は、このエラーを示す動的割り振り応答コードを与えます。「[z/OS MVS プログラミング: アセンブラー・サービスガイド](#)」で定義されているように、最初の 2 文字は情報理由コード (S99INFO)、次の 2 文字はエラー理由コード (S99ERROR) です。

21 ILLOGIC

次のいずれかの状態で起こります。

- 無効な CLASS 値が指定された。

16 INVREQ

RESP2 値:

- 4 サポートされない言語。
- 8 サポートされない機能。
- 16 USERID が脱落している。
- 20 NODE が脱落している。
- 36 INPUT|OUTPUT が脱落している。
- 40 サブシステム・インターフェースがすでに使用可能である。
- 注: エラー 1024 およびそれ以上は内部エラーであり、起こってはならないものです。このようなエラー・コードが戻される場合は、IBM サポート・センター に連絡してください。
- 44 OUTDESCR スtringのエラー。
- 48 OUTDESCR は指定されているが、機能を使用できない (CICS または JES のレベルが誤っている)。
- 52 OUTDESCR は指定されているが、キーワードまたは OUTDESCR 状態に 誤ったポインターが検出された。

22 LENGERR

次のいずれかの状態で起こります。

- RECORDLENGTH が 0 から 32760 の範囲にない。RESP2 がその誤った値を表示します。

90 NODEIDERR

次のいずれかの状態で起こります。

- JES が、SPOOL OPEN OUTPUT に指定された NODE/USERID の 組み合わせを識別できない。

RESP2 は、このエラーを示す動的割り振り応答コードを与えます。「[z/OS MVS プログラミング: アセンブラー・サービスガイド](#)」で定義されているように、最初の 2 文字は情報理由コード (S99INFO)、次の 2 文字はエラー理由コード (S99ERROR) です。

80 NOSPOOL

RESP2 値:

- 4 サブシステムがない。
- 8 インターフェースが使用不能で、CICS が静止している。
- 12 インターフェースが停止している。

42 NOSTG

次のいずれかの状態で起こります。

- GETMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPSS)。
- RESP2 は、GETMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。
- 使用可能な記憶域は、OUTDESCR 引数 String をコピーおよび変更するのに不十分だった。

13 NOTFND

RESP2 値:

- 4 指定された外部書き出しプログラム名を検索するためのデータ・セットが見つからない。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

8

データ・セットがオープンしていない。

1024

サブタスク OPEN マクロ障害。

87 OPENERR

RESP2 値:

4

VSAM SHOWCB マクロが、JES スプール・ファイルにアクセスするために使用する VSAM 制御ブロックの長さを戻すのに失敗した。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- SPOOLOPEN 処理中に、要求の失敗を強制する内部エラーが起こった。

96 OUTDESCRERR

次のいずれかの状態で起こります。

- マクロ OUTADD または OUTDEL (OUTDESCR 仕様の結果として呼び出された) が失敗した。

RESP2 は、OUTADD または OUTDEL マクロからの理由コードを提供します。コードの説明については、「[z/OS MVS プログラミング: アセンブラー・サービスガイド](#)」を参照してください。

88 SPOLBUSY

RESP2 値:

4

他のタスクがすでにインターフェースを使用している。

8

現行のタスクがすでにインターフェースを使用している。

以下の状況でも起こります。

- JES インターフェース内の JES/ 入力単一スレッドが使用できない。

86 STRELERR

以下の状況で起こります。

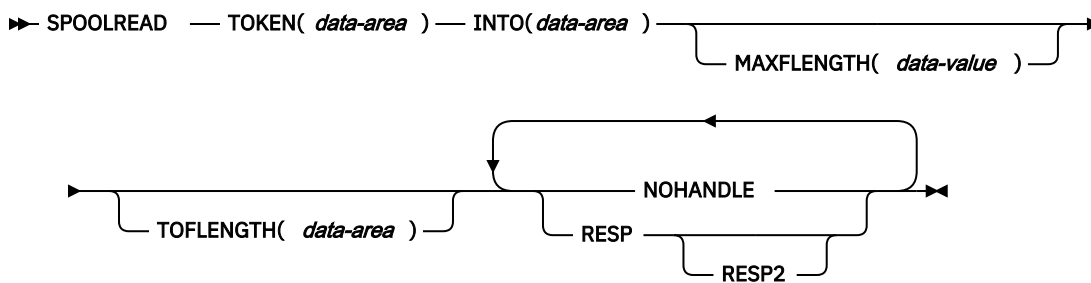
- FREEMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPPSS)。

RESP2 は、FREEMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

SPOOLREAD

SPOOLREAD コマンドによって、システム・スプーラーから次のレコードを獲得します。

SPOOLREAD



状態: ALLOCERR、ENDFILE、ILLOGIC、INVREQ、LENGERR、NOSPOOL、NOSTG、NOTFND、NOTOPEN、SPOLBUSY、SPOLERR、STRELERR

オプション

INTO(*data-area*)

可変長データ用のデータ域を指定します。これは受信側フィールドです。

MAXLENGTH(*data-value*)

転送されるデータの最大長を、フルワード・バイナリー変数で指定します。ユーザーが入力で設定します。長さの制限は 32 760 バイトです。これは、レコードを読み取るのに使用される CICS バッファの最大サイズです。

TOLENGTH(*data-area*)

転送されるデータの長さを、フルワード・バイナリー変数で指定します。CICS が入力で設定します。これはオプションで、省略される場合は、受け取られるデータの実際の長さは知らされません。

TOKEN(*data-area*)

レポートを識別するのに使用される 8 文字の CICS 割り振りトークンを指定します。

制約事項: EXEC CICS SPOOLREAD コマンドで RESP または NOHANDLE オプションを指定する必要があります。

条件

注: デフォルトの処置はありません。

85 ALLOCERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 動的割り振りが、入力データ・セットの割り振り要求を拒否した。

RESP2 は、このエラーを示す動的割り振り応答コードを与えます。「[z/OS MVS Programming: Authorized Assembler Services Guide](#)」で定義されているように、最初の 2 文字は情報理由コード (S99INFO)、次の 2 文字はエラー理由コード (S99ERROR) です。

20 ENDFILE

次のいずれかの状態で起こります。

- 読み取られる現行のスプール・ファイル用のデータがすべて検索された。できるだけ早く SPOOLCLOSE コマンドを出して、JES 単スレッドのロックを解き、現行 SYSOUT データ・セット処理を終了する必要があります。

21 ILLOGIC

RESP2 値:

3

無効な CLASS 値が指定された。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

サポートされない言語。

8

サポートされない機能。

12

ファイルの終わりのあとで読み取ろうとした。

24

INTO が脱落している。

40

サブシステム・インターフェースがすでに使用可能である。

注: エラー 1024 およびそれ以上は内部エラーであり、起こってはならないものです。このようなエラー・コードが戻される場合は、IBM サポート・センターに連絡してください。

22 LENGERR

次のいずれかの状態で起こります。

- レコードを読み取るために十分なバッファ・スペースを指定しなかったか、最大バッファ・サイズである 32 760 バイト (レコードの読み取りに使用される CICS バッファのサイズ) より大きいバッファ・サイズを要求した。バッファ・スペースが小さ過ぎる場合は、可能な限りのデータを受け取ります。次に、切り捨てられたデータの量が RESP2 フィールドに入れます。TOFLENGTH オペランドが指定される場合は、実際のレコード長がここに入ります。

注: 不十分なバッファ・スペースによる長さエラーの場合は、エラーが訂正されて現行レコードが再度読み取られるまで、次のレコードは読み取られません。

RESP2 は、切り捨てられたデータの量を示しているか、または MAXFLENGTH フィールドが最大許容バッファ・サイズの 32 760 バイトより大きい場合はゼロを示しています。

80 NOSPOOL

RESP2 値:

4

サブシステムがない。

8

インターフェースが使用不能で、CICS が静止している。

12

インターフェースが停止している。

42 NOSTG

次のいずれかの状態で起こります。

- GETMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPSS)。

RESP2 は、GETMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

13 NOTFND

RESP2 値:

4

指定された外部書き出しプログラム名を検索するためのデータ・セットが見つからない。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

8

データ・セットがオープンしていない。

12

出力ファイルを読み取ろうとした。

1024

サブタスク OPEN マクロ障害。

88 SPOLBUSY

RESP2 値:

4

他のタスクがすでにインターフェースを使用している。

8

現行のタスクがすでにインターフェースを使用している。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- JES インターフェース内の JES/ 入力単一スレッドが使用できない。

89 SPOLERR

次のいずれかの状態で起こります。

- サブシステムのインターフェース・マクロ (IEFSSREQ) が失敗した。入力データ・セット名が選択されませんでした。

RESP2 は、「IEFSSREQ」応答コードを与えます。

86 STRELERR

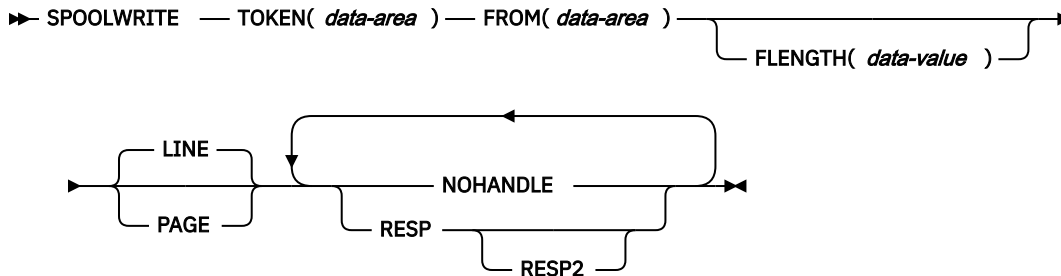
次のいずれかの状態で起こります。

- FREEMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPSS)。
RESP2 は、FREEMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

SPOOLWRITE

スプール・レポートにデータを書き込みます。

SPOOLWRITE



状態: ALLOCERR、INVREQ、LENGERR、NOSPOOL、NOSTG、NOTAUTH、NOTOPEN、SPOLBUSY、SPOLERR、STRELERR

説明

SPOOLWRITE コマンドは、スプール・レポートにデータを書き込みます。

オプション

FLENGTH(data-value)

転送されるデータの長さに設定される、フルワード・バイナリー変数を指定します。これはユーザーが出力に設定します。これはオプションで、省略される場合は、CICS がデータ域の長さを使用します。

FROM(data-area)

可変長データを取るデータ域を指定します。データそれ自体が、CICS によって変更されることは一切ありません。FROM は送信側フィールドです。

LINE|PAGE

送信されるデータの形式を指定します。デフォルトの処置は LINE です。

高性能プリンター (AFP) ページ・プリンターに関する情報を正しく形式設定するには、PAGE オプションを使用する必要があります。MIXED モード・タイプのデータ、つまり LINE レコードと X'5A' (AFPDS または MODCA) ページ・モード・レコードを作成するときは、LINE オペランドまたは PAGE オペランドが、スプールに書き込まれるレコードのタイプに一致していなければなりません。

TOKEN(data-area)

レポートを識別するのに使用される 8 文字の CICS 割り振りトークンを指定します。これは、SPOOLOPEN では受信側で、他のあらゆるコマンドでは送信側です。

制約事項: **EXEC CICS SPOOLWRITE** コマンドで RESP または NOHANDLE オプションを指定する必要があります。

条件

注: デフォルトの処置はありません。

85 ALLOCERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 動的割り振りが、入力データ・セットの割り振り要求を拒否した。

RESP2 は、このエラーを示す動的割り振り応答コードを与えます。「[z/OS MVS Programming: Authorized Assembler Services Guide](#)」で定義されているように、最初の 2 文字は情報理由コード (S99INFO)、次の 2 文字はエラー理由コード (S99ERROR) です。

16 INVREQ

RESP2 値:

- 4 サポートされない言語。
- 8 サポートされない機能。
- 28 FROM が脱落している。
- 40 サブシステム・インターフェースがすでに使用可能である。

注: エラー 1024 およびそれ以上は内部エラーであり、起こってはならないものです。このようなエラー・コードが戻される場合は、IBM サポート・センター に連絡してください。

22 LENGERR

次のいずれかの状態で起こります。

- SPOOLWRITE コマンドの FLENGTH パラメーターに指定される 値が、SPOOLOPEN データ・セットで指定またはデフォルト解釈される 1 から RECORDLENGTH 値 までの有効な範囲にない。バッファ・スペースが小さ過ぎる場合は、可能な限りのデータを受け取ります。

RESP2 には、FLENGTH と RECORDLENGTH との差が含まれます。FLENGTH が負または 32760 より大きければゼロが含まれます。

80 NOSPOOL

RESP2 値:

- 4 サブシステムがない。
- 8 インターフェースが使用不能で、CICS が静止している。
- 12 インターフェースが停止している。

42 NOSTG

次のいずれかの状態で起こります。

- GETMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPTS)。

RESP2 は、GETMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

- 1 代理セキュリティ検査に失格した。詳しくは、[内部読み取りプログラムに JCL ジョブを実行依頼する場合のセキュリティ](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

- 8 スプール・レポートがオープンされていない。
- 16 入力ファイルに書き込もうとした。
- 1024 サブタスク OPEN マクロ障害。

88 SPOLBUSY

RESP2 値:

4

他のタスクがすでにインターフェースを使用している。

8

現行のタスクがすでにインターフェースを使用している。

以下のいずれの状況でも、この状態が発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- JES インターフェース 内の JES/ 入力単一スレッドが使用できない。

89 SPOLERR

以下の状況で起こります。

- サブシステムのインターフェース・マクロ (IEFSSREQ) が失敗した。入力データ・セット名が選択されませんでした。

RESP2 は、「IEFSSREQ」応答コードを与えます。

86 STRELERR

以下の状況で起こります。

- FREEMAIN が JES インターフェース・サブタスク内で失敗した (DFHPSPSS)。

RESP2 は、FREEMAIN レジスターに戻りコード 15 を与えます。

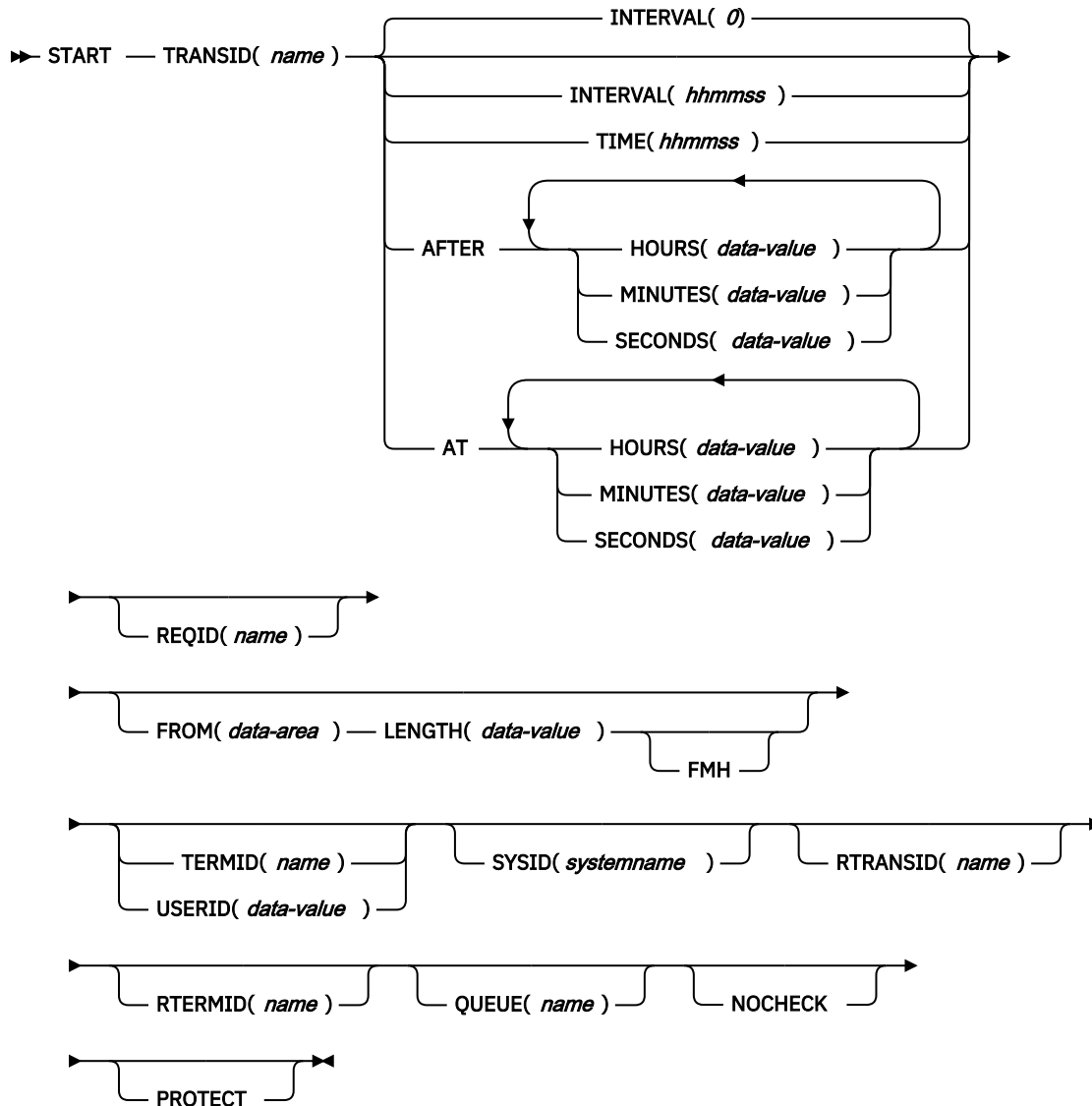
START

指定の時間にタスクを開始します。

参照:

- [START ATTACH](#)
- [START BREXIT](#)
- [START CHANNEL](#)

START



状態: INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、LENGERR、NOTAUTH、RESUNAVAIL、SYSIDERR、TERMIDERR、TRANSIDERR、USERIDERR

注: 動的トランザクション・ルーティングについて: START を後で別のタスクで取り消したり、開始したトランザクションで RETRIEVE WAIT を使用したりすると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

説明

START は、指定の時間に、ローカル・システムまたはリモート・システムでタスクを開始します。時間は、INTERVAL、AFTER、AT、TIME のいずれかで指定されます。[インターバル制御](#)の満了時に関するセクションを参照してください。

開始タスクは、開始済みタスクにデータを渡すことができます。開始タスクは、開始済みタスクが基本機能として使用する端末装置を指定することもできます。

デフォルトは INTERVAL(0) ですが、C の場合のデフォルトは AFTER HOURS(0) MINUTES(0) SECONDS(0) になります。

CEDF は START コマンドの例外であり、TRANSID 名としては無効です。したがって、この方法で CEDF を開始しようとししないでください。

重要: 6 時間規則というものがあり、START で指定された時間から 6 時間以内のいずれかの時点で START が起動した場合、即時に実行されます。これは、過去 6 時間に深夜が含まれているかどうかに関係なく起こります。ここで説明するためにいくつかの例を示します。

- EXEC CICS START TIME(123000)

このコマンドを月曜日の 05:00 または 07:00 に出した場合には、同じ日の 12:30 に満了します。

- EXEC CICS START TIME(020000)

このコマンドを月曜日の 05:00 または 07:00 に出した場合には、指定した時刻が過去 6 時間以内に含まれているので、即時に満了します。

詳しくは、[満了時刻](#)を参照してください。

RTRANSID、RTERMID、および QUEUE オプションを使用して、追加のデータを 開始されたタスクに渡すことができます。これらのオプションには、開始先タスクと開始元タスクで指定されている内容によって意味が変わる、任意のデータ値を含めることができます。これらを使用する可能性があるのは、次のような状況です。あるタスクが 2 番目のタスクを開始することができ、2 番目のタスクが 3 番目のタスクを開始するときに使用するトランザクション名と端末名を、2 番目のタスクに渡す場合です。最初のタスクは、2 番目のタスクがアクセスするキューの名前を渡すこともできます。

IPIC 接続を使用している場合、FROM データ域の最大長は 32,500 バイトです。この制限により、32,500 バイトの FROM データ域およびスペースがヘッダー用に許可されます。

START に TERMID が指定されている場合、起点データ・レコード (ODR) は伝搬されないで、タスクは必ず新しい起点で開始されます。

実行するトランザクションを開始する前に、以下の制約条件を満たす必要があります。

- 指定された間隔が経過しているか、または指定された満了時間に達していること。詳しくは、[インターバル制御](#)を参照してください。リモート・システムでトランザクションを実行するときには、ローカル・システムとリモート・システムの時間帯が異なる場合に発生する問題を回避するため、INTERVAL オプションまたは AFTER オプションを指定してください。
- TERMID オプションを指定する場合は、指定した端末装置が存在し、使用可能であること。時間間隔が満了するときに指定した端末装置が存在しないと、START は廃棄されます。
- PROTECT オプションを指定する場合は、開始タスクが正常に同期点を取っていること。このオプションは、システム・テーブルの拡張子に結合され、開始タスクの障害が原因となるデータの損失やデータの重複を防ぎます。
- 実行するトランザクションがリモート・システムにある場合は、データの形式がローカル・システムのデータと同じであると宣言されること。RDO オプション DATASTREAM と RECORDFORMAT を使用します。CICS から CICS への場合、これらのオプションは常にデフォルト値です。CICS から IMS/VS の場合は、必ず正しい値を指定してください。

トランザクションを指定している START コマンドをローカル・システムで実行すると、開始タスクが実行する未解決の POST コマンドは、すべて取り消されます。

START コマンドは、RDO TRANSACTION リソース定義で LOCALQ オプションを指定することによりキューに入れることができます。手順の説明については、[TRANSACTION 属性](#)を参照してください。

インターバル制御機能によるデータの引き渡し

インターバル制御機能で (FROM オプションを使用して) データを渡す場合は、一時記憶域キューにデータが入ります。REQID オプションを使用して、使用する一時記憶域キューの名前を指定します。この ID は (一時記憶域において) リカバリー可能の場合も、リカバリー不能の場合もあります。リカバリー可能な一時記憶域キューを定義する方法について詳しくは、[TSMODEL リソース](#)を参照してください。

PROTECT オプションも指定する場合は、REQID オプションで識別する一時記憶域キューは、リカバリー可能と定義する必要があります。PROTECT オプションを指定しない場合は、一時記憶域キューをリカバリー可能と定義してはなりません。これらの規則に従わない場合、予測不能な結果が生じる場合があります。[START 要求のリカバリー](#)を参照してください。

FROM オプションを指定して REQID オプションを指定しない場合は、デフォルトの「DF」接頭部付き一時記憶域キューが使用されます。上記にリストされているのと同じ規則が適用されるので、「DF」接頭部付き一時記憶域キューをリカバリー可能と定義する場合は、PROTECT オプションのみを指定してください。

REQID オプション付きの START によって開始されたタスクから発行された、同じ REQID オプション付きの START コマンドは、タスク用の FROM データが RETRIEVE によって読み取られていない場合、AEIQ 異常終了 (IOERR 条件) を返します。

同じ REQID が指定された複数の START コマンドが、同じ CICS システムの 1 つ以上のタスクから発行された場合も、このエラーを受け取ります。CICS TS 領域は、重複した REQID が指定された START コマンドを、常に IOERR を発行してリジェクトします。

データの無い開始タスクは、装置のアドレスなしで実行されます。データがある開始タスクは、データが取得されるまで、ICE の装置のアドレスを使用して実行されます。

ICRX が使用されている場合は、再始動されても保管されます。後で開始要求が取り消された場合、ICRX は削除されます。

エラーの検査とパフォーマンスの考慮

NOCHECK オプションは、開始トランザクションが (START コマンドの実行に対して) 応答しないように指定します。START コマンドがローカル・システムで開始されるタスクを指定すると、エラー状態が戻されます。リモート・システムで開始されるタスクの場合は、エラー状態は戻されません。リモート・システムに START コマンドをシップする必要があるときに NOCHECK オプションを指定すると、CICS がパフォーマンスを改善することができます。また、START コマンドのシップがキューに入れられ、リモート・システムへのリンクの確立を保留している場合は、これが前提条件になります。

端末装置に関連していないタスクの開始

開始されるタスクが端末装置に関連付けられていない場合には、開始されたタスクにデータが渡されるかどうかに関係なく、START コマンドが発行されるたびに別々のタスクが開始されます。次の例では、端末装置に関連していない指定のタスクを 1 時間以内に開始する方法を示します。

```
EXEC CICS START
      TRANSID('TRNL')
      INTERVAL(10000)
      REQID('NONGL')
:
EXEC CICS START
      TRANSID('TRNL')
      AFTER HOURS(1)
      REQID('NONGL')
:
```

端末装置に関連しているがデータを渡さないタスクの開始

端末装置が使用可能になると同時にまたはその前に満了する START コマンドがいくつか出され、そのそれぞれが同じトランザクションと端末装置を指定している場合は、1 つのタスクだけが開始されます。

次の例では、端末装置に関連したタスクの開始を要求する方法を示します。これらの例では要求 ID が指定されていないため、CICS が ID を割り当て、EXEC インターフェース・ブロックの EIBREQID フィールドにあるアプリケーション・プログラムにこれを返します。

```
EXEC CICS START
      TRANSID('TRN1')
      TIME(185000)
      TERMID('STA5')
:
EXEC CICS START
      TRANSID('TRN1')
      AT HOURS(18) MINUTES(50)
      TERMID('STA5')
:
```

端末装置に関連しておりデータを渡すタスクの開始

FROM、RTRANSID、RTERMID および QUEUE オプションの 1 つまたは複数を指定すると、開始されたタスクにデータが渡されます。RETRIEVE コマンドを使用すると、開始されたタスクがこのようなデータにアクセスします。

同じトランザクションと端末装置を指定している START コマンドをいくつか出すと、多数のデータ・レコードを新しいタスクに渡すことができます。

最初の START コマンドを実行すると、最終的には、新しいタスクが開始され、コマンドで指定したデータの検索ができるようになります。この新しいタスクでも、新しいタスクが終了する前に満了する、後続の START コマンドに指定したデータを検索することができます。トランザクションを (RDO オプションの RESTART(YES) を使用するものとしてトランザクションを定義して) 再始動可能と定義してあり、しかも新しいタスクの終了前にこのようなデータが検索されなかった場合は、別の新しいタスクが開始され、未解決のデータを検索することができます。

トランザクションが異常終了し、再始動可能と定義していない場合は、新しいタスクは開始されず、データが廃棄されます。

次の例では、端末装置に関連したタスクを開始し、これにデータを渡す方法を示します。

```
EXEC CICS START
  TRANSID('TRN2')
  TIME(173000)
  TERMID('STA3')
  REQID(DATAREC)
  FROM(DATAFLD)
  LENGTH(100)
:
EXEC CICS START
  TRANSID('TRN2')
  AT HOURS(17) MINUTES(30)
  TERMID('STA3')
  REQID(DATAREC)
  FROM(DATAFLD)
  LENGTH(100)
:
```

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、AFTER/AT HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用してください。INTERVAL または TIME を使用することもできますが、指定された値が整数定数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡される値がパック 10 進数フォーマットであることを確認する必要があります。

START コマンドによって開始されるルーティングされたトランザクション

START コマンドのサブセットで開始されるいくつかのトランザクションは、相手側領域に動的にルーティングすることができます。動的トランザクション・ルーティングの一般情報、および START コマンドで開始される動的ルーティングに適格なトランザクションの具体的な情報については、[START コマンドで呼び出されたトランザクションのルーティング](#)を参照してください。

セキュリティがアクティブの場合、リモート領域のトランザクションに関連付けられているユーザー ID は、リモート領域の接続定義の **ATTACHSEC** パラメーターで指定されている値に従って設定されます。AOR で行われるセキュリティ検査の詳細については、使用中の通信方式に応じて以下のリンクを参照してください。

- [LU6.2 での AOR で実行されるセキュリティ検査](#)
- [LU6.1 での AOR で実行されるセキュリティ検査](#)
- [IPIC を使用した AOR で実行されるセキュリティ検査](#)
- [MRO での AOR で実行されるセキュリティ検査](#)

注：LU61 接続か LU62 接続を使用してリモート領域にシップされる ID 伝搬と START コマンドを併用することはできません。このタイプの接続の場合、ICRX はシップされず、ID 情報は失われます。ID 伝搬、動的にルーティングされる START コマンドを遅らせて使用する場合も使用できません。

例外状態のない START 障害

以下の状況では、エラーが発生せずに START コマンドが実行されますが、開始対象のタスクは決して実行されません。

- CICS がタスクを作成しようとするときに、トランザクションまたは初期プログラムが使用不可である。
- START が端末装置および満了時間を指定し、満了時に端末装置が定義されていない (しかも、XICTENF 出口または XALTENF 出口で位置付けできない)。
- CICS がタスクを作成しようとするときに、START が、定義されていない (しかも、XICTENF 出口または XALTENF 出口で位置付けできない) 端末装置を指定している。

これらは、START コマンドの実行とタスク作成の時間との間の遅延がもたらされます。START が直ちに実行されても CICS がタスクの作成を遅らせることがあります。これは、必要な端末装置が空いていないか、他のシステムの制約があるためです。

INQUIRE コマンドを使用すると、START コマンドの実行時にトランザクションとプログラムが使用可能になりますが、タスクの作成前にどちらかが使用不可になる可能性があります。

START の実行時に必要な端末装置がない場合は、TERMIDERR 状態が起こります。ただし、ユーザーがログオフするときのように、後で端末装置が削除される場合は、START 要求が端末装置定義とともに廃棄されます。

アプリケーション・コンテキスト伝搬

アプリケーション・コンテキスト伝搬とは、START コマンドを発行するタスクから、開始されるトランザクションを実行するタスクへと、アプリケーション・コンテキスト・データを渡すプロセスです。このデータは、アプリケーション・リソースの使用量のモニターと評価に使用されます。初期および現在のアプリケーション・コンテキストの両方は、アプリケーション間で渡されます。アプリケーション・コンテキスト・データは、以下の START コマンドでは伝搬されません。

- 一時データ (TD) トリガーによって生成されるローカル **EXEC CICS START** コマンド。
- イベント処理 (EP) アダプターから受信されるローカル非同期 **EXEC CICS START** コマンド。
- **TERMID** または **USERID** パラメーター値を指定する **EXEC CICS START** コマンド。

詳しくは、[アプリケーション・コンテキスト](#)を参照してください。

オプション

AFTER

時間間隔を指定します。それだけの時間が経過すると、新しいタスクが開始されます。

以下の 2 とおりの方法で、AFTER および AT に時刻を入力します。

1. HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 59)、および SECONDS(0 から 59) のうちの 2 つ以上の組み合わせ。HOURS(1) SECONDS(3) は、1 時間と 3 秒 (分はデフォルトのゼロと見なされます) を表します。
2. HOURS(0 から 99)、MINUTES(0 から 5999)、または SECONDS(0 から 359999) のうちの 1 つ。HOURS(1) は 1 時間を表します。MINUTES(62) は 1 時間 2 分を表します。SECONDS(3723) は 1 時間 2 分 3 秒を表します。

AT

新しいタスクが開始する時間を指定します。時間の入力方法については、AFTER オプションを参照してください。

FMH

開始されたタスクに渡すユーザー・データに機能管理ヘッダーを入れるように指定します。FMH は、LUTYPE2 端末や LUTYPE3 端末では無効です。

FROM(data-area)

将来開始されるタスク用に、データを保管するように指定します。

HOURS(data-value)

0 から 99 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。HOURS は、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

INTERVAL(hhmmss)

START コマンドを出す時点から経過する時間の間隔として、満了時間を指定します。*mm* および *ss* はそれぞれ 0 から 59 の範囲です。指定した時間は、コマンドの実行時に CICS によって現行クロック時間に追加され、満了時間が計算されます。

LENGTH(data-value)

新しいタスク用に保管されるデータの長さをハーフワード 2 進データで指定します。LENGTH オプションを設定するときの制限事項のガイダンスについては、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

MINUTES(data-value)

AFTER または AT で使用する分数を、フルワード・バイナリー値で指定します。この値は、HOURS または SECONDS も指定するときは 0 から 59、そうでないときは 0 から 5999 でなければなりません。MINUTES は、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

NOCHECK

リモート・システムの場合に、エラー検査と機能を少なくすることによって CICS が START コマンドのパフォーマンスを改善するように指定します。詳しくは、[システム間 START 要求のパフォーマンスの向上](#)を参照してください。

PROTECT

開始タスクが同期点を取るまで、新しいタスクを開始しないことを指定します。同期点を取る前に開始タスクが異常終了する場合は、新しいタスクを開始する要求は取り消されます。REQID オプションも指定する場合は、要求 ID は、一時記憶域にリカバリー可能であると定義した名前にする必要があります。開始されたトランザクションがリモート側である場合は、PROTECT は、ローカル・トランザクションが正常に同期点を完了するまでそのトランザクションをスケジュールに入れてはならないことを指定します。リモート・トランザクションに指定する PROTECT オプションについて詳しくは、[システム間 START 要求のパフォーマンスの向上](#)を参照してください。

QUEUE(name)

開始済みのタスクに渡される名前 (1 から 8 文字) を指定します。この名前が一時記憶域のキューを表している場合、そのキューは開始されたタスクから見てローカルになければなりません。キューの内容は渡されません。

REQID も指定している場合は、REQID の名前と QUEUE の名前が異なっていることを確認してください。

REQID(name)

コマンドを識別する名前 (1 から 8 文字) を指定します。この名前は固有にする必要があります。このオプションを使用できるのは、別のタスクに満了していないコマンドを取り消す機能がある場合です。

このオプションを省略する場合は、CICS が EXEC インターフェース・ブロックの EIBREQID フィールドに固有の要求 ID を生成します。ただし NOCHECK オプションを指定する場合を除きます。この場合は、フィールド EIBREQID がヌルに設定され、後で START コマンドを取り消すために使用することはできません。

いずれかのデータ・オプション (FROM、RTERMID、RTRANSID、QUEUE) を含めておくと、ID として指定された (または CICS が生成した) REQID 名を用いて、データが TS キューに保管されます。したがって、この ID を持つキュー・レコードは、START コマンドを処理する CICS システムにとってローカルでなければなりません。START コマンドは、SYSID オプションで指定されるシステム上で処理されます。SYSID オプションが省略されたときは、TRANSID オプションと関連付けられているシステム上で処理されます。

RTERMID(name)

START コマンドの TRANSID オプションで指定されるトランザクションの開始時に検索される、端末名などの値 (1 から 4 文字) を指定します。

検索時に、後続の START コマンドの TERMID オプションで、この値を使用できます。

RTRANSID(name)

START コマンドの TRANSID オプションで指定されるトランザクションの開始時に検索される、トランザクション名などの値 (1 から 4 文字) を指定します。

検索時に、後続の START コマンドの TRANSID オプションで、この値を使用できます。

SECONDS(data-value)

HOURS または MINUTES も指定されている場合は 0 から 59 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定し、SECONDS のみがオプションとして指定されている場合は 0 から 359999 の範囲のフルワード・バイナリー値を指定します。SECONDS は、AFTER オプションと AT オプションのサブオプションです。その使用と意味については、AFTER オプションを参照してください。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

TERMID(name)

START コマンドの実行の結果として開始されるトランザクションに関連付けられた基本機能のシンボル ID (1 から 4 文字の英数字) を指定します。この基本機能は、端末装置 (通常の場合) または APPC セッションになります。APPC セッションを指定すると、端末 ID の代りに、接続 (または modeset) 名が使用されます。このオプションは、開始するトランザクションが端末装置と通信しなければならない場合に必要です。そうでない場合は省略してください。

端末 ID を、START コマンドが実行されるシステム上で、トランザクションの開始が有効なときに、ローカル端末装置またはリモート端末装置として定義します。

TERMID オプションは、収集された以前のホップ・データで使用されます。直前のホップのデータと共に TERMID を使用方法について詳しくは、[直前のホップのデータの特性](#)を参照してください。

ID 伝搬を使用する場合は TERMID オプションを使用しないでください。

TIME(hhmmss)

新しいタスクが開始する時間を指定します。

C 言語ではパック 10 進データ型が提供されていないので、C 言語を使用する場合は、AFTER/AT HOURS、MINUTES、および SECONDS オプションを使用してください。TIME を使用することもできますが、指定された値が整数定数でない場合は、アプリケーションは CICS に渡される値がパック 10 進数フォーマットであることを確認する必要があります。

TRANSID(name)

START コマンドの実行の結果として開始されるタスクが実行するトランザクションのシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。

SYSID を指定し、これでリモート・システムを指定すると、トランザクションがリモートと定義されているかどうかに関係なく、トランザクションはそのシステム上にあると見なされます。そうでない場合は、トランザクション・リソース定義が、トランザクションがローカル・システムにあるのかリモート・システムにあるのかを調べるために使用されます。

TRANSID オプションは、収集された以前のホップ・データで使用されます。詳しくは、[直前のホップのデータの特性](#)を参照してください。

USERID(data-value)

開始されたトランザクションが端末装置と関連していない (つまり TERMID が指定されていない) 場合に、開始されたトランザクションが稼働する権限を持つユーザー ID を指定します。このユーザー ID を *userid1* とします。

TERMID と USERID の両方を省略する場合は、CICS はこの代わりに、START コマンドを出すトランザクションが稼働しているユーザー ID を使用します。このユーザー ID を *userid2* とします。

userid1 または *userid2* を使用して、CICS は、開始されたトランザクションが有効なユーザー ID のもとで常に稼働するようにします。このユーザー ID は、開始されたトランザクションで参照される全リソースについての権限を持っていないといけません。

CICS は、*userid2* に代理セキュリティチェックを実行して、このユーザーが *userid1* に認可されているか調べます。*userid2* が認可されていない場合は、CICS は NOTAUTH 状態を返します。

ID 伝搬を使用していて、タスクがそのセキュリティー・コンテキストに関連した配布されたユーザー ID を持っている場合、この情報は、USERID オプションで開始されたタスクには伝搬されません。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

4

AFTER または AT オプションに対して HOURS に指定された値、または INTERVAL に対して指定された *hh* 値が有効範囲外である。

5

AFTER または AT オプションに対して MINUTES に指定された値、または INTERVAL に対して指定された *mm* 値が有効範囲外である。

6

AFTER または AT オプションに対して SECONDS に指定された値、または INTERVAL に対して指定された *ss* 値が有効範囲外である。

17

START 操作によって開始されたトランザクションがシャットダウン可能でなく、CICS 領域がシャットダウン中である。

18

USERID が指定され、CICS 外部セキュリティー・マネージャーのインターフェースが初期値化されていない。

200

分散プログラム・リンク (DPL) のサーバー・プログラムによって発行された START コマンドで指定されている TERMID オプションの値が、システム間セッションの ID に一致した。TERMID が EIBTRMID に等しい (つまり、発行元のタスクの基本機能が端末ではなくセッションである) 場合、START TERMID は DPL サーバー・プログラムで使用可能な許可されるコマンドのサブセットに含まれません。

400

AID システム規則のしきい値を超過したため、START コマンドがリジェクトされた。

INVREQ は、以下のいずれの状況でも発生します (RESP2 値は設定されていません)。

- CICS による処理に START コマンドが有効でない場合。
- INTERVAL オプションに指定された値が有効範囲外である場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

次のいずれかの状態で起こります。

- START 操作の実行中に入出力エラーが起きた。
- START 操作で、DFHTEMP データ・セットがすでにいっぱいになっているときに一時記憶域キューに書き込もうとした。
- START 操作で、存在する REQID 名を使おうとした。この状態は、FROM オプションも使用されている場合にのみ起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGTH がゼロ以下の場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

7

リソース・セキュリティ検査が TRANSID(*name*) で失敗する。

9

代用ユーザー・セキュリティ検査が USERID (*name*) で失敗する。

コマンドを出すトランザクションのセキュリティ・アクセス機能では、USERID オプションで指定される値でコマンドを実行することはできません。トランザクションのセキュリティ・アクセス機能は、ユーザー・セキュリティに応じて、およびリンク・セキュリティまたは実行診断機能 (EDF) が使用されているかどうかに応じて、外部セキュリティ・マネージャーによって設定されました。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

121 RESUNAVAIL

RESP2 値:

121

開始されるトランザクションで必要なリソースが、ターゲット領域で使用できない。RESUNAVAIL 状態は、動的にルーティングされた、非端末関連 EXEC CICS START 要求にのみ適用されます。

RESUNAVAIL は、XICERES グローバル・ユーザー出口プログラムによって、必要なリソースがターゲット領域で使用できないことが示される場合は、ターゲット領域のミラーが実行する EXEC CICS START コマンドで返されます。アプリケーションには戻されません。

デフォルトのアクション: 経路選択失敗に対して、分散ルーティング・プログラムを再呼び出しします。

53 SYSIDERR

SYSID オプションが、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CONNECTION の定義によって CICS に認識されている) を指定している場合に発生します。SYSIDERR は、リモート・システムとのリンクが認識されていても使用できない場合にも起こります。

RESP2 の値によって次のエラーが示されます。

1

動的ルーティング・プログラムで START 要求が拒否された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

11 TERMIDERR

START コマンドの端末 ID が CICS に定義されていない場合に起こります。この状態は、ISC 接続または MRO 接続以外の接続名を指定する場合に生じる可能性があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

28 TRANSIDERR

START コマンドに指定したトランザクション ID が CICS に定義されていない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

8

指定された USERID が外部セキュリティ・マネージャーに認識されていない。

10

外部セキュリティ・マネージャーは、指定された USERID が有効であるかどうかを CICS で判別できない状態にある。

19

指定された USERID が取り消された。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

START ATTACH

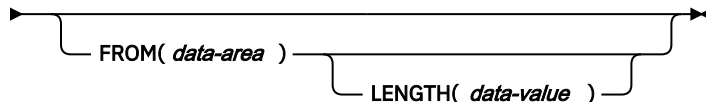
タスクをただちに開始します。

参照:

- [531 ページの『START』](#)
- [542 ページの『START BREXIT』](#)
- [544 ページの『START CHANNEL』](#)

START ATTACH

► START ATTACH — TRANSID(*name*) →



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、TRANSIDERR

説明

START ATTACH は、ローカル CICS 領域内の端末装置以外のタスクをただちに開始します。

生成されたタスクは STARTCODE の U をもっており、取り消しができないため、EIBREQID がヌルに設定されています。

ATTACH を使用すると、PLTPI プログラムで出された START が初期化の完了前に効果を生じます。

開始タスクは、FROM オプションを使用して、開始されるタスクにデータを渡すことができます。

START の場合、起点データ・レコード (ODR) は伝搬されないので、タスクは必ず新しい起点で開始されます。

タスクの開始時にデータを渡す

データが渡されることになっている場合、一時記憶域キューにはそのデータは書き込まれず、アドレスのみが渡されます。

生成されたタスクは、通常の方法でデータを検索します。START を発行したタスクは、データが検索された場合、生成されたタスクでの実行と同期化することによって、あるいはデータを共用ストレージに配置することによって、そのデータが有効になるようにする必要があります。

START ATTACH コマンドごとに別々のタスクが開始され、オプションで、開始されたタスクにデータが渡されます。以下の例では、特定のタスクの開始方法、およびそのタスクへのデータの渡し方を示します。

```
EXEC CICS START ATTACH
          TRANSID('TRNL')
          FROM(DATAFLD)
          LENGTH(100)
          :
```

オプション

FROM(*data-area*)

開始タスクに渡されるデータを指定します。

LENGTH(*data-value*)

開始タスクに渡すデータの長さを、ハーフワード 2 進データ値で指定します。

TRANSID(*name*)

START ATTACH コマンドを実行した結果として開始されるタスクによって開始されるトランザクションのシンボル ID (1 ～ 4 文字) を指定します。

TRANSID オプションは、収集された以前のホップ・データで使用されます。詳しくは、[直前のホップのデータ](#)の特性を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

11

START ATTACH 要求をルーティングしようとした。

12

START ATTACH 要求が失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

LENGTH がゼロ以下の場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

7

リソース・セキュリティ検査が TRANSID(name) で失敗する。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

28 TRANSIDERR

START コマンドに指定したトランザクション ID が CICS に定義されていない場合に起こります。

RESP2 値:

11

指定されたトランザクションがリモートとして定義されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

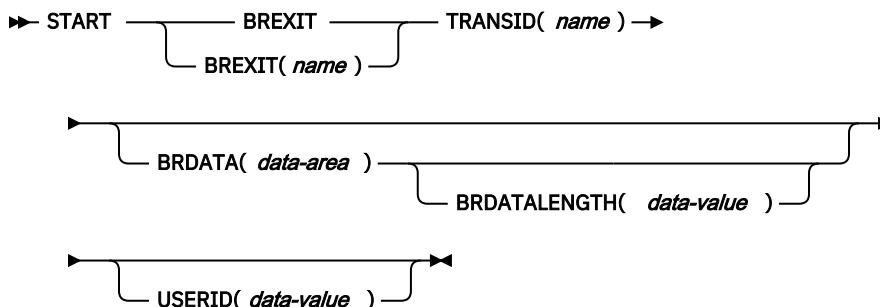
START BREXIT

3270 ブリッジ環境内のタスクを開始し、そのタスクを指定のブリッジ出口と関連付けます。

参照:

- [531 ページの『START』](#)
- [541 ページの『START ATTACH』](#)
- [544 ページの『START CHANNEL』](#)

START BREXIT



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、PGMIDERR、TRANSIDERR、USERIDERR

説明

START BREXIT は、ローカル CICS 領域内のタスクを即時に開始し、指定したトランザクション (TRANSID) およびブリッジ出口 (BREXIT) を初期化します。3270 ブリッジ環境では、TRANSID によって指定されたトランザクションが出したすべての 3270 端末装置要求は、代行受信され、BREXIT によって指定されたユーザー置換可能プログラム (ブリッジ出口) に渡されます。

ブリッジ出口 (BREXIT) は、CICS の内部または外部で実行しているクライアント・アプリケーションに端末要求を渡すことによって、3270 インターフェースをエミュレートします。

3270 ブリッジとそのインターフェースについて 詳しくは、[3270 ブリッジの概要](#)を参照してください。

生成されたタスクは取り消すことはできません。STARTCODE がブリッジ出口 によって定義されています。

オプション

BREXIT(name)

開始タスクと関連したブリッジ出口の名前を、1 文字から 8 文字で指定します。名前を指定しなければ、TRANSID 用の TRANSACTION リソース定義上の BREXIT の値が使用されます。

BRDATA(data-area)

タスクが開始されると、BREXIT によって指定されたブリッジ出口に渡されるデータを指定します。

BRDATALENGTH(data-value)

タスクが開始されると、BREXIT によって指定されたブリッジ出口に渡されるデータの長さをフルワード 2 進データで指定します。

TRANSID(name)

START BREXIT コマンドの実行の結果として開始されるタスクが実行するトランザクションのシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。トランザクションが 3270 ブリッジ環境で開始され、BREXIT で指定されたブリッジ出口と関連して実行されます。

TRANSID オプションは、収集された以前のホップ・データで使用されます。以前のホップ・データとともに TRANSID オプションを使用することについて詳しくは、[関連 データ](#)を参照してください。

USERID(data-value)

開始されたトランザクションが稼働する権限をもつユーザー ID を指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

11

START BREXIT 要求をルーティングしようとした。

12

START BREXIT 要求が失敗した。

18

USERID オプションが指定され、CICS 外部セキュリティー・マネージャー・インターフェースが初期化されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

BRDATALENGTH がゼロ以下の場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

7

リソース・セキュリティー検査が TRANSID(name) で失敗する。

9

代用ユーザー・セキュリティ検査が USERID (name) で失敗する。コマンドを出すトランザクションのセキュリティ・アクセス機能では、USERID オプションで指定される値でコマンドを実行することはできません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

BREXIT オプションが名前を提供していない場合、および TRANSID のトランザクション定義がデフォルトの BREXIT 名を提供していない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

28 TRANSIDERR

START BREXIT コマンドに指定した TRANSID が CICS に定義されていない場合に起こります。

RESP2 値:

11

指定されたトランザクションがリモートとして定義されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

8

指定されたユーザー ID が外部セキュリティ・マネージャーに認識されていない。

10

外部セキュリティ・マネージャーは、指定されたユーザー ID が有効であるかどうかを CICS で判別できない状態にある。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

ブリッジ出口ルーチンへのデータの引き渡し

BRDATA および BRDATALENGTH オプションを使用して、データをブリッジ出口に渡すことができます。

以下の例では、3270 ブリッジ環境内の特定のタスクの開始方法、およびそのブリッジ出口へのデータの渡し方を示します。

```
EXEC CICS START BREXIT('DFHOCBRE')
          TRANSID('TRNL')
          BRDATA(BRSD)
          BRDATALENGTH(72)
          :
```

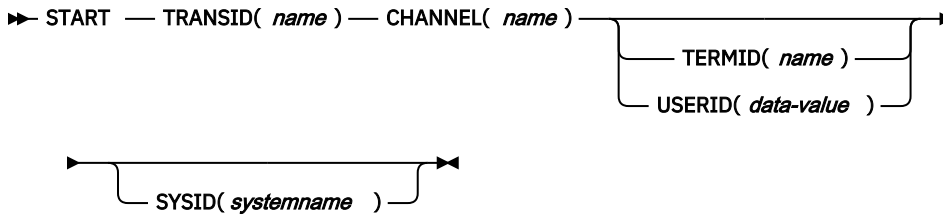
START CHANNEL

タスクにチャンネルを渡すことで、タスクを開始します。

参照:

- [531 ページの『START』](#)
- [541 ページの『START ATTACH』](#)
- [542 ページの『START BREXIT』](#)

START CHANNEL



状態: CHANNELERR、INVREQ、ISCINVREQ、NOTAUTH、RESUNAVAIL、SYSIDERR、TERMIDERR、TRANSIDERR、USERIDERR

説明

START CHANNEL は、ローカル・システムまたはリモート・システムで、タスクにチャネルを渡すことでタスクを開始します。

通常、タスクを開始するには、チャネルを使用して、開始したタスクにデータを渡します (ただし、状況によってはチャネルが空の場合があります。CHANNEL オプションの説明を参照してください)。開始タスクは、開始済みタスクが基本機能として使用する端末装置を指定することもできます。

例えば、開始されるタスクで以下のことができます。

1. **ASSIGN CHANNEL** コマンドを使用して、渡されたチャネルの名前を検出する。
2. **STARTBROWSE CONTAINER CHANNEL** および **GETNEXT CONTAINER** コマンドを使用して、チャネル内のコンテナをブラウズする。
3. **GET CONTAINER CHANNEL** コマンドまたは **GET64 CONTAINER** コマンドを使用してコンテナ内のデータにアクセスする。

実行するトランザクションを開始する前に、以下の制約条件を満たす必要があります。

- TERMID オプションを指定する場合は、指定した端末装置が存在し、使用可能であること。指定した端末装置が存在しないと、START は廃棄されます。
- START CHANNEL は IMS をサポートしません。つまり、START CHANNEL を使用してリモート IMS システム上でトランザクションを開始することはできません。

START CHANNEL コマンドごとに別々のタスクが開始されます。

START に TERMID が指定されている場合、起点データ・レコード (ODR) は伝搬されないので、タスクは必ず新しい起点で開始されます。

START コマンドによって開始される動的にルーティングされたトランザクション

START コマンドのサブセットで開始されるいくつかのトランザクションは、相手側領域に動的にルーティングすることができます。動的トランザクション・ルーティングの一般情報、および START コマンドで開始される動的ルーティングに適切なトランザクションの具体的な情報については、[START コマンドで呼び出されたトランザクションのルーティング](#)を参照してください。

例外状態のない START 障害

以下の状況では、エラーが発生せずに START コマンドが実行されますが、開始対象のタスクは決して実行されません。

- CICS がタスクを作成しようとするときに、トランザクションまたは初期プログラムが使用不可である。
- CICS がタスクを作成しようとするときに、START が、定義されていない (しかも、XICTENF 出口または XALTENF 出口で位置付けできない) 端末装置を指定している。
- START の実行時に必要な端末装置がない場合は、TERMIDERR 状態が発生する。ただし、ユーザーがログオフしたときのように、後で端末装置が使用不可になった場合は、START 要求が廃棄されて TERMIDERR は発生しません。

これらは、START コマンドの実行とタスク作成の時間との間の遅延がもとで起こります。START が常に即時に実行される START CHANNEL 要求の場合でも、CICS がタスクの作成を遅らせることがあります。これは、必要な端末装置が空いていないか、他のシステム制約があるためです。

INQUIRE コマンドを使用すると、START コマンドの実行時にトランザクションとプログラムが使用可能になりますが、タスクの作成前にどちらかが使用不可になる場合があります。

オプション

CHANNEL(name)

開始したタスクに対して使用可能にするチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # . / _ % & ? ! : | " = ~ , ; < > です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルをシッブする場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9 & ; = , ; < > . に制限することを推奨します。- および _ です。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳しくは、[チャンネルおよびコンテナー](#)を参照してください。

START コマンドを発行するプログラムでは、以下のいずれかを行うことができます。

- START コマンドを発行する前に、1 つ以上の **PUT CONTAINER CHANNEL** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドを使用して、チャンネルを作成する。
- 現行チャンネルを名前で指定する。
- 現在存在していないチャンネルの名前を指定する。新規の空チャンネルが作成されます。

開始したタスクには、チャンネルのコンテナー (およびコンテナーに含まれるデータ) のコピー が割り当てられます。コピーは、START コマンドの発行時に作成されます。

注: チャンネルを指定した EXEC CICS START 要求の場合はいずれも、**INTERVAL**、**AT**、**FOR**、**UNTIL** がサポートされていないので、これらのオプションを指定することでその要求を据え置くことはできません。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

TERMID(name)

START コマンドの実行の結果として開始されるトランザクションに関連付けられた基本機能のシンボル ID (1 から 4 文字の英数字) を指定します。この基本機能は、端末装置 (通常の場合) または APPC セッションになります。APPC セッションを指定すると、端末 ID の代りに、接続 (または modeset) 名が使用されます。このオプションは、開始するトランザクションが端末装置と通信しなければならない場合に必要です。そうでない場合は省略してください。

端末 ID は、START コマンドが実行されるシステム上で、ローカル端末装置またはリモート端末装置として定義する必要があります。

TERMID オプションは、収集された以前のホップ・データで使用されます。詳しくは、[直前のホップのデータ](#)の特性を参照してください。

ID 伝搬を使用する場合は TERMID オプションを使用しないでください。

TRANSID(name)

START コマンドの実行の結果として開始されるタスクが実行するトランザクションのシンボル ID (1 から 4 文字) を指定します。

SYSID を指定し、これでリモート・システムを指定すると、トランザクションがリモートと定義されているかどうかに関係なく、トランザクションはそのシステム上にあると見なされます。そうでない場

合は、トランザクション定義が、トランザクションがローカル・システムにあるのかリモート・システムにあるのかを調べるために使用されます。

TRANSID オプションは、収集された以前のホップ・データで使用されます。詳しくは、[直前のホップのデータ](#)の特性を参照してください。

USERID(data-value)

開始されたトランザクションが端末装置と関連していない (つまり TERMID が指定されていない) 場合に、開始されたトランザクションが稼働する権限を持つユーザー ID を指定します。このユーザー ID を *userid1* とします。

TERMID と USERID の両方を省略する場合は、CICS はこの代わりに、START コマンドを出すトランザクションが稼働しているユーザー ID を使用します。このユーザー ID を *userid2* とします。

userid1 または *userid2* CICS を使用して、CICS は、開始されたトランザクションが有効なユーザー ID のもとで常に稼働するようにします。このユーザー ID は、開始されたトランザクションで参照される全リソースについての権限を持っていないかもしれません。

CICS は、*userid2* に代理セキュリティチェックを実行して、このユーザーが *userid1* に認可されているか調べます。*userid2* が認可されていない場合は、CICS は NOTAUTH 状態を返します。USERID が省略されている場合は、ここでは代用検査は行われません。

ID 伝搬を使用する場合は USERID オプションを使用しないでください。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションに指定されたチャンネルに、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれている。

16 INVREQ

RESP2 値:

9

コマンドで指定されたオプションが非互換である。

17

START を実行したトランザクションがシャットダウン可能でなく、CICS 領域がシャットダウン中である。

18

USERID が指定され、CICS 外部セキュリティ・マネージャーのインターフェースが初期値化されていない。

200

分散プログラム・リンク (DPL) のサーバー・プログラムによって発行された START コマンドで指定されている TERMID オプションの値が、システム間セッションの ID に一致した。TERMID が EIBTRMID に等しい (つまり、発行元のタスクの基本機能が端末ではなくセッションである) 場合、START TERMID は DPL サーバー・プログラムで使用可能な許可されるコマンドのサブセットに含まれません。

INVREQ は、START コマンドが CICS による処理には無効である場合にも発生します (RESP2 値は設定されていません)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

7

リソース・セキュリティ検査が TRANSID(name) で失敗する。

9

代用ユーザー・セキュリティ検査が USERID (name) で失敗する。

コマンドを出すトランザクションのセキュリティ・アクセス機能では、USERID オプションで指定される値でコマンドを実行することはできません。トランザクションのセキュリティ・アクセス機能は、ユーザー・セキュリティに応じて、およびリンク・セキュリティまたは実行診断機能 (EDF) が使用されているかどうかに応じて、外部セキュリティ・マネージャーによって設定されました。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

121 RESUNAVAIL

RESP2 値:

121

開始されるトランザクションで必要なリソースが、ターゲット領域で使用できない。RESUNAVAIL 状態は、動的にルーティングされた、非端末関連 EXEC CICS START 要求にのみ適用されます。

RESUNAVAIL は、XICERES グローバル・ユーザー出口プログラムによって、必要なリソースがターゲット領域で使用できないことが示される場合は、ターゲット領域のミラーが実行する EXEC CICS START コマンドで返されます。アプリケーションには戻されません。

デフォルトのアクション: 経路選択失敗に対して、分散ルーティング・プログラムを再呼び出しします。

53 SYSIDERR

次のすべての場合に発生します。

- SYSID オプションは、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CICS には CONNECTION 定義によって知らされている) を指定します。
- リモート・システムへのリンクが認識されているが使用できない。

上記のケースのすべての場合に、エラーの種類が EIBRCODE の 2 番目のバイトによって示されます。

RESP2 の値によって次のエラーが示されます。

1

動的ルーティング・プログラムで START 要求が拒否された。

2

CHANNEL オプションが使用され、START 要求をサポートしないリモート・システムに START 要求がシップまたはルーティングされた。(MRO 接続のみ)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

20

CHANNEL オプションが指定され、START 要求が LUTYPE61 接続を介してシップされる。START CHANNEL 要求は LUTYPE61 接続を介してシップできません。

11 TERMIDERR

START コマンドで指定されている端末 ID が CICS に対して定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

28 TRANSIDERR

START コマンドで指定されているトランザクション ID が CICS に対して定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

8

指定された USERID が外部セキュリティ・マネージャーに認識されていない。

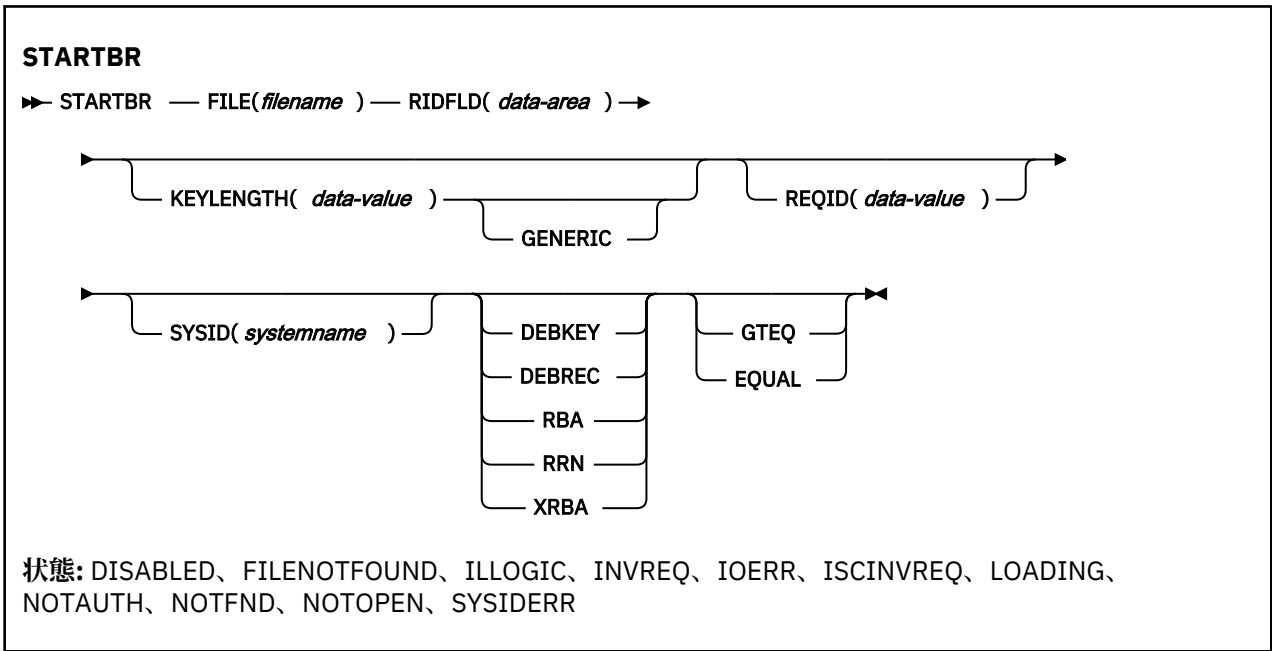
10

外部セキュリティ・マネージャーは、指定された USERID が有効であるかどうかを CICS で判別できない状態にある。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

STARTBR

ファイルのブラウズを開始します。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

STARTBR は、ブラウズを開始するローカル・システムまたはリモート・システム上の、ファイルまたはデータ・テーブルのレコードを指定します。READNEXT コマンド (あるいは、VSAM およびテーブルの場合は READPREV コマンド) が実行されるまで、レコードは読み取られません。

次のようなブラウズ操作が可能です。直接ブラウズは、1 次キーの使用による基本データ・セットのブラウズです。

- レコード・キーによるキー順データ・セット (KSDS またはデータ・テーブル) の直接ブラウズ。
- 相対バイト・アドレス (RBA) による入力順データ・セット (ESDS) の直接ブラウズ。
- 相対レコード番号 (RRN) による相対レコード・データ・セット (RRDS) の直接ブラウズ。
- 代替索引パスを使用したキー順データ・セット (KSDS) のブラウズ。
- 代替索引パスを使用した入力順データ・セット (ESDS) のブラウズ。この場合、ESDS は KSDS と同様に、キーによってブラウズされます。直接 ESDS ブラウズに有効でないオプションでも、代替索引ブラウズには有効なものがあります。

- RBA による KSDS のブラウズ。

STARTBR コマンドに指定したオプションは、後続のブラウズ操作全般に適用される特性を定義します。特に、GENERIC または GTEQ を指定すると、ブラウズの開始点の判別に使用するだけでなく、READNEXT コマンドを出す前に RIDFLD の値を変更する場合はいつでも使用することができます。

RBA オプションを指定すると、ブラウズの READNEXT コマンドまたは READPREV コマンドすべてに適用され、CICS は検索された各レコードの相対バイト・アドレスを戻すようになります。

RESETBR コマンドを使用する場合を除き、これらのどのオプションもブラウズ中に変更することはできません。

VSAM NSR モードまたは RLS モードでオープンされたファイルでは、ブラウズ開始点のキーを STARTBR 要求で厳密に指定しても (つまり、全キーと EQUAL キーワードを指定しても)、次の READNEXT (または READPREV) コマンドで戻されるレコードが、STARTBR で指定されたレコードと異なることがあります。これは、STARTBR コマンドで指定された開始点レコードが、その STARTBR が完了してから READNEXT または READPREV が出されるまでの間に、別の トランザクションによって削除されることがありうるからです。VSAM LSR モードでは、STARTBR から READNEXT までに最初のレコードが削除されることはありません。

ブラウズは、ENDBR、SYNCPOINT、SYNCPOINT ROLLBACK のいずれかのコマンドを使用して終了させることができます。また、ブラウズは、タスク終了時の暗黙的な同期点でも終了します。

オプション

DEBKEY

(ブロック化 BDAM) ブロック解除がキーで行われるように指定します。DEBREC も DEBKEY も指定しない場合は、ブロック解除は行われません。

DEBREC

(ブロック化 BDAM) ブロック解除が相対レコード (基準はゼロです)で行われるように指定します。DEBREC も DEBKEY も指定しない場合は、ブロック解除は行われません。

EQUAL

(VSAM およびデータ・テーブル) 検索が、RIDFLD オプションで指定するものと同じキー (完全または総称) をもつレコードでしか満足されないことを指定します。

このオプションは、直接 ESDS ブラウズのデフォルト・フィールドです。

FILE(filename)

アクセスするファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

GENERIC

(VSAM KSDS、パスまたはデータ・テーブル) 探索キーを KEYLENGTH オプションで長さを指定する総称キーにすることを指定します。レコードの探索は、レコードが、指定されたものと同じ開始文字 (総称キー) をもつとわかっているときに満たされます。

GTEQ

(VSAM またはデータ・テーブル) RIDFLD オプションで指定するものと同じキー (完了または総称) をもつレコードの探索が失敗した場合に、より大きいキーをもつ最初のレコードが探索を満たすように指定します。

このオプションは、KSDS または RRDS による直接ブラウズのデフォルトです。これは、ESDS の直接ブラウズには無効ですが、パスを使用する ESDS によるブラウズには有効です。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定されているキーの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。RBA または RRN が指定されている場合は、KEYLENGTH は無効です。

このオプションは、GENERIC を指定するときには必ず指定する必要があります。キーを指定するときはいつでも指定することができます。指定する長さがデータ・セット用に定義された長さと異なり、操作が総称でない場合は、INVREQ 状態が起こります。

INVREQ 状態は、STARTBR コマンドで GENERIC を指定し、KEYLENGTH 値が VSAM 定義に指定されるもの以上のときにも起こります。

KEYLENGTH(0) を、データ・セットの最初のレコードを位置指定するオブジェクトで使用するときは、GTEQ オプションも指定してください。EQUAL が明示的に指定されるか、デフォルトの KEYLENGTH(0) で指定される場合は、STARTBR の結果は予測できません。

リモート・ファイルの場合、KEYLENGTH 値を FILE 定義で指定することができます。KEYLENGTH が FILE 定義で定義されておらず、アプリケーション・プログラムでも指定されておらず、キーの長さが 4 文字よりも長い場合、デフォルト値は 4 です。

RBA

(VSAM KSDS または ESDS 基本データ・セットか、CICS 保守のデータ・テーブルのみ。パスは除きます) RIDFLD オプションに指定されたレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを含めることを指定します。このオプションは、ESDS または KSDS 基本データ・セットをブラウズするときに、キーではなく相対バイト・アドレスを使用してレコードを識別する場合にのみ使用してください。

RBA は、以下のものには使用できません。

- ユーザー保守のデータ・テーブル
- カップリング・ファシリティ・データ・テーブル
- RLS アクセス・モードでオープンした KSDS ファイル
- 拡張アドレス方式を使用する KSDS ファイル

4GB を超える ESDS ファイルに対しても RBA を使用しないでください。(代わりに XRBA を使用してください。)

REQID(data-value)

この要求 ID は、ブラウズのための固有の要求 ID を、ハーフワード・バイナリー値で指定します。同一の、または異なるデータ・セット上で複数のブラウズ操作を制御するために使用します。このオプションを指定しない場合、デフォルト値のゼロと見なされます。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス、相対レコード番号のいずれか (VSAM データ・セットの場合) か、またはブロック参照、物理キー、非ブロック化引数 (BDAM データ・セットの場合) です。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。相対バイト・アドレスの場合は、RIDFLD 値にはゼロまたはそれ以上の値を指定することができます。相対レコード番号の場合は、RIDFLD 値には 1 またはそれ以上の値を指定することができます。

レコード識別フィールドの定義方法について詳しくは、[BDAM レコードの識別および VSAM レコードの識別](#)を参照してください。

VSAM の場合、完全レコード ID X'FF' は、READPREV コマンドを使用する逆方向ブラウズに備えて、ブラウズをデータ・セットの終わりに位置付けることを示します。

RRN

(VSAM RRDS) RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。このオプションは、相対レコード・データ・セットを参照するファイルでのみ使用します。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

SYSID を指定し、RBA と RRN の両方を省略する場合は、KEYLENGTH を指定する必要があります。

XRBA

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、拡張相対バイト・アドレスを入れるように指定します。このオプションは、ESDS 拡張アドレス方式データ・セット内のレコードをブラウズする場合に使用する必要があります。

STARTBR コマンドで XRBA を指定する場合、同一のブラウザ内のその他すべてのコマンドにも XRBA を指定する必要があります。

XRBA で KSDS データ・セットにアクセスすることはできません。

条件

84 DISABLED

RESP2 値:

50

ファイルが使用不能である。ファイルは、以下の理由から使用不能です。

- ファイルが最初に使用不能と定義され、その後使用可能になっていない。
- ファイルが EXEC CICS SET FILE コマンドまたは CEMT SET FILE コマンドにより使用不能にされている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されるファイル名が CICS で定義されておらず、SYSID が指定されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

RESP2 値: (VSAM)

110

他の CICS 応答カテゴリのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

20

リソース定義に従って、ブラウザ操作が許可されていない。

25

KEYLENGTH オプションと GENERIC オプションが指定されており、KEYLENGTH オプションでこのファイルが参照するデータ・セット用に定義されている長さが、全キーの長さに等しいかそれ以上である。

26

KEYLENGTH オプションが指定されており (GENERIC オプションは指定されていない)、このファイルが参照するデータ・セットに定義されている長さと、指定された長さが異なる場合。

33

別のブラウザで既に使用中の REQID を指定して、ブラウザを開始しようとしている。

42

KEYLENGTH オプションおよび GENERIC オプションが指定されており、KEYLENGTH オプションに指定されている長さがゼロより小さい。

44

指定されたファイルはユーザー保守データ・テーブルまたはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルだが、コマンドがそれ用の STARTBR 形式になっていない (例えば、RBA を指定している)。

51

RLS モードでアクセスされている KSDS ファイルへの STARTBR コマンドに、RBA キーワードを指定した。RLS モードは、KSDS ファイルに対する RBA アクセスをサポートしていません。

59

XRBA が指定されたが、データ・セットが拡張 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作で入出力エラーがある。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

94 LOADING

RESP2 値:

104

現在ロード中のデータ・テーブルに対して LOADING が出されたため、要求を満たすことができない。この状態は、以下のいずれかの原因により起こります。

- STARTBR が、カップリング・ファシリティ・データ・テーブルにまだロードされていないレコードを指定した。要求されたキーが、既にロードされたレコードの範囲内である場合のみ、レコードを CFDT のロード中に読み取ることができます。

LOADING 応答は、ロード中に失敗したカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して戻されることもあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対するロードが失敗した場合に発生する状況について詳しくは、[データ・テーブル管理出口 \(XDTRD、XDTAD、および XD TLC\)](#)で XD TLC グローバル・ユーザー出口に関する説明を参照してください。

- READ コマンドが、ユーザー保守のデータ・テーブルの GENERIC オプションまたは GTEQ オプションを指定している。UMT のロード中は、正確なキーでのみブラウズ開始要求を出すことができます。

アプリケーション・プログラムに、継続的に、または頻繁に LOADING 状態が起こる場合は、ファイル定義の競合が原因で、同じデータ・セットを参照するようになっていないかどうか検査してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

RESP2 値:

80

提供される探索引数にもとづくレコードの位置設定が正常に行われなかった。

81

XRBA が指定されており、RIDFLD の値が 4 GB より大きい、データ・セットが拡張アドレス方式 ESDS ではない。

KEYLENGTH(0) を指定した総称 STARTBR で EQUAL オプションを 指定する場合にも、NOTFND が起こる可能性があります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

60

NOTOPEN (RESP2 60) は、以下のいずれかの原因により発生します。

- 要求ファイルが CLOSED および UNENABLED である。OPEN ENABLED ファイルに対して CLOSE 要求が受け取られ、そのファイルが使用されなくなったあとに、CLOSED、UNENABLED 状態になります。FILE リソース定義に STATUS(UNENABLED) および OPENTIME(FIRSTREF) を指定することによって、CLOSED、UNENABLED を初期状態にすることもできます。(BDAM ファイルの場合は、DFHFCT TYPE=FILE マクロの FILSTAT パラメーターを使用します。)
- 要求されたファイルが OPEN であり、他のトランザクションで使用中であるが、そのファイルへの CLOSE 要求が受信された。
- SET DSNAME QUIESCED コマンドまたは IMMQUIESCED コマンドが実行された結果、現在休止中または休止途中にあるデータ・セットに対して STARTBR コマンドが出された。
- 要求ファイルが CLOSED および ENABLED なので、CICS は、要求実行の一部としてファイルを開こうとした。このファイル・オープンが、何らかの理由により失敗しました。コンソールで、ファイル・オープンが正常に終了しなかった理由を説明するメッセージを調べてください。

この状態は、CLOSED、DISABLED ファイルに要求が出される場合には起こりません。この場合は、DISABLED 状態が発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションは、ローカル・システムでもなく、CONNECTION 定義または IPCONN 定義によって定義されているリモート・システムでもない名前を指定しています。SYSIDERR は、リモート・システムとのリンクが認識されていても使用できない場合にも起こります。IPCONN の場合は、リンクが認識されているものの、ローカル・システムまたはリモート・システムが、IP 相互接続を使用して機能シップされたファイル制御コマンドをサポートしないときに、SYSIDERR が発生します。

131

カップリング・ファシリティのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

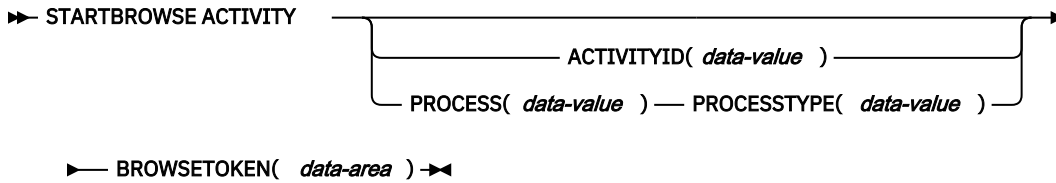
既に存在していないカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対してブラウズが開始されました。これは、おそらくカップリング・ファシリティの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーにも障害があります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーのセットアップと実行を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

STARTBROWSE ACTIVITY

BTS アクティビティの子アクティビティ、またはプロセスの下位アクティビティのブラウズを開始します。

STARTBROWSE ACTIVITY



状態: ACTIVITYERR、NOTAUTH、PROCESSERR

説明

STARTBROWSE ACTIVITY は、次のいずれかを識別するために使用できるブラウズ・トークンを初期化します。

- 指定した BTS 親アクティビティの個々の子アクティビティ
- 指定した BTS プロセスの個々の下位アクティビティ

ACTIVITYID オプションを指定すると、指定したアクティビティの子 (孫やその他の子孫は含まない) をブラウズできます。このオプションは、アクティビティ ID を引数として取ります。この ID は、例えば前に実行された GETNEXT ACTIVITY コマンドで返されることがあります。その場合、このコマンドは、アクティビティ・ツリーで 1 レベル下の子アクティビティのブラウズを開始します。

PROCESS および PROCESSTYPE オプションを指定すると、指定したプロセスのすべての下位アクティビティをブラウズできます。このタイプのブラウズは **フラット・ブラウズ** と呼ばれます。フラット・ブラウズは、すべての下位アクティビティを正確に 1 回ずつ返すブラウズです。親アクティビティは常に子より前に返されます。GETNEXT ACTIVITY コマンドの LEVEL オプションで返される値は、プロセスのアクティビティ・ツリーでアクティビティが位置する深さを、ルート・アクティビティをレベル 0 として示します。

ACTIVITYID を指定せず、PROCESS および PROCESSTYPE オプションも指定しない場合は、現行アクティビティの子をブラウズできます。

オプション

ACTIVITYID(data-value)

子アクティビティをブラウズするアクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。

通常、このオプションで指定するアクティビティ ID は、前に実行された GETNEXT ACTIVITY コマンド (または、ルート・アクティビティの場合は GETNEXT PROCESS コマンド) で返されたものです。ACTIVITYID を使用すると、アクティビティ・ツリーで 1 つ下のレベルの子アクティビティのブラウズを開始できます。

このオプションと PROCESS オプションの両方を省略すると、現行アクティビティの子がブラウズされます。

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

PROCESS(data-value)

下位アクティビティをブラウズするプロセスの名前 (1 から 36 文字) を指定します。

PROCESSTYPE(data-value)

PROCESS オプションで指定したプロセスのプロセス・タイプ (1 から 8 文字) を指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

1

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティーが見つかりませんでした。

2

ACTIVITYID オプションと PROCESS オプションのいずれも指定されなかったため、現行アクティビティーの子のブラウズが想定されましたが、要求に関連した現行アクティビティーがありませんでした。

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティー・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられたユーザーには、ブラウズするレコードが含まれるデータ・セットのファイルにアクセスする権限がありません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

3

PROCESS オプションで指定されたプロセスが見つかりませんでした。

4

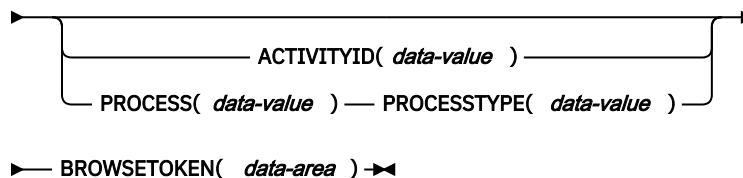
PROCESSTYPE オプションで指定されたプロセス・タイプが見つかりませんでした。

STARTBROWSE CONTAINER (BTS)

BTS アクティビティーまたはプロセスに関連付けられているコンテナのブラウズを開始します。

STARTBROWSE CONTAINER

►► STARTBROWSE — CONTAINER →



状態: ACTIVITYERR、IOERR、NOTAUTH、PROCESSERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

STARTBROWSE CONTAINER は、指定された BTS アクティビティーまたはプロセスに関連付けられた各データ・コンテナの名前の識別に使用できるブラウズ・トークンを初期化します。

注: ブラウズ・トークンは、STARTBROWSE コマンドを発行するプログラムでのみ使用してください。

ACTIVITYI または PROCESS オプションを指定しない場合、CICS によって要求のコンテキスト (チャンネルまたは BTS) が調査されます。現行チャンネルが存在する場合、コマンドは **STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL)** コマンドと見なされます。現行アクティビティーが存在する場合は、そのアクティビティーのコンテナがブラウズされます。どちらも存在しない場合は、ACTIVITYERR 2 が発行されます。以下の ACTIVITYERR 状態の説明を参照してください。

オプション

ACTIVITYID(data-value)

コンテナをブラウズするアクティビティーの ID (1 から 52 文字) を指定します。

通常、このオプションで指定する ID は、前に実行された GETNEXT ACTIVITY コマンドで返されたものです。

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

PROCESS(data-value)

コンテナをブラウズするプロセスの名前 (1 から 36 文字) を指定します。

注: プロセスに関連付けられたコンテナ (プロセス・コンテナ) は、プロセス全体を通してグローバルに有効です。プロセス・コンテナはルート・アクティビティーのコンテナとは異なるものです。

PROCESSTYPE(data-value)

PROCESS オプションで指定したプロセスのプロセス・タイプ (1 から 8 文字) を指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

1

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティーが見つかりませんでした。

2

ACTIVITYID、PROCESS、または CHANNEL オプションのいずれも指定されておらず、要求に関連付けられた現行チャンネルも現行アクティビティー也没有せん。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

3

PROCESS オプションで指定されたプロセスが見つかりませんでした。

4

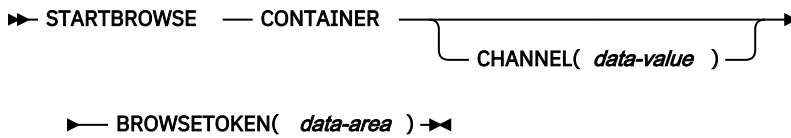
PROCESSTYPE オプションで指定されたプロセス・タイプが見つかりませんでした。

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL)

チャンネルに関連付けられているコンテナのブラウズを開始します。

STARTBROWSE CONTAINER



条件: CHANNELERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL) は、ブラウズ・トークンを初期設定します。このトークンを使用して、指定したチャンネルに関連付けられた各データ・コンテナの名前を特定することができます。

注: ブラウズ・トークンは、**STARTBROWSE** コマンドを発行するプログラムでのみ使用してください。

CHANNEL オプションを指定しない場合、CICS は要求のチャンネルを調べます。現行チャンネルが存在する場合は、そのチャンネルのコンテナがブラウズされます。現行チャンネルが存在しない場合、コマンドは [556 ページの『STARTBROWSE CONTAINER \(BTS\)』](#) コマンドと見なされます。

コンテナが返される順序は未定義であるため、変わる可能性があります。ベスト・プラクティスとしては、コンテナが返される順序に依存しないアプリケーションを作成してください。既存のアプリケーションがコンテナの順序に依存するように作成されている場合は、[アプリケーションのアップグレード](#)を参考にしてください。アプリケーションでチャンネルを使用するための他のベスト・プラクティスについては、[チャンネルの設計: 最良事例](#)を参照してください。

オプション

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

CHANNEL(data-value)

コンテナをブラウズするチャンネルの 1 文字から 16 文字のチャンネル名を指定します。これは、現行チャンネルか、または **STARTBROWSE CONTAINER** コマンドを発行するプログラムが作成するチャンネルの名前です。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

このオプションを指定しない場合、現行コンテキストがチャンネルであれば、現行チャンネルのコンテナがブラウズされます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

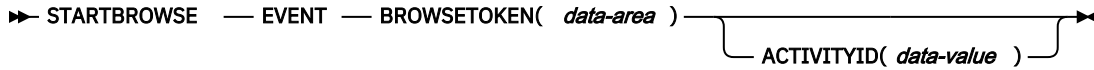
2

CHANNEL オプションで指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

STARTBROWSE EVENT

BTS アクティビティに認識されているイベントのブラウズを開始します。

STARTBROWSE EVENT



状態: ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH

説明

STARTBROWSE EVENT は、指定した BTS アクティビティの有効範囲内にある各イベント (各サブイベントおよび各システム・イベントを含む) を識別するために使用できるブラウズ・トークンを初期化します。アクティビティを指定しない場合、現行アクティビティの有効範囲内にあるイベントがブラウズされます。

STARTBROWSE EVENT でブラウズを開始すると、以下の項目が返されます。

- アトミック・イベント。このコマンドで返されるアトミック・イベントは、複合イベントの述部に含まれる場合と含まれない場合 (つまり、サブイベントである場合とそうでない場合) があります。
- 複合イベント。
- システム・イベント。

オプション

ACTIVITYID(data-value)

イベントをブラウズするアクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。

このオプションを省略すると、現行アクティビティに認識されているイベントがブラウズされます。

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

1

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティ ID は、このタスクの有効範囲内にあるアクティビティに関連していません。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

このタスクの有効範囲内には現行アクティビティはありません。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

STARTBROWSE PROCESS

CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システム内にある指定したタイプのすべてのプロセスのブラウズを開始します。

STARTBROWSE PROCESS

➡ STARTBROWSE — PROCESS — PROCESSTYPE(*data-value*) — BROWSETOKEN(*data-area*) ➡

状態: IOERR、NOTAUTH、PROCESSERR

説明

STARTBROWSE PROCESS は、CICS ビジネス・トランザクション・サービス・システム内にある指定したタイプの各プロセスを識別するために使用できるブラウズ・トークンを初期化します。

BTS システムにプロセスを追加する場合、DEFINE PROCESS コマンドの PROCESSTYPE オプションを使用してプロセスを分類します。PROCESSTYPE リソース定義の名前を指定します。この定義によって、物理 VSAM データ・セット (リポジトリ) にマップしている CICS ファイル定義が指定されます。リポジトリには、プロセスおよびプロセスを構成するアクティビティの詳細が保管されます (複数のプロセス・タイプのレコードを同じリポジトリ・データ・セットに保管することができます)。

STARTBROWSE PROCESS コマンドを使用すると、指定したタイプのプロセスのブラウズを開始できます。

オプション

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

PROCESSTYPE(data-value)

ブラウズするプロセスのプロセス・タイプ (1 から 8 文字) を指定します。

条件

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

1

このプロセス・タイプのプロセスが見つかりませんでした。

4

PROCESSTYPE オプションで指定されたプロセス・タイプが見つかりませんでした。

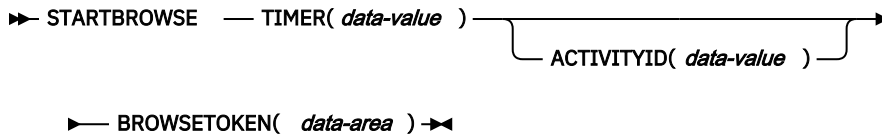
13

要求がタイムアウトになりました。このプロセス・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

STARTBROWSE TIMER

BTS タイマーのブラウズを開始します。

STARTBROWSE TIMER



状態: ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、NOTAUTH、TIMERERR

説明

STARTBROWSE TIMER は、BTS タイマーを識別するために使用できるブラウズ・トークンを初期化します。

オプション

ACTIVITYID(data-value)

タイマーが関連付けられているアクティビティの ID (1 から 52 文字) を指定します。

このオプションを省略すると、現行アクティビティが想定されます。

BROWSETOKEN(data-area)

CICS がブラウズ・トークンを入れるフルワード・バイナリー・データ域を指定します。

TIMER(data-value)

タイマーの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

3

ACTIVITYID オプションで指定されたアクティビティが見つかりませんでした。

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドは、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外で発行されました。

17 IOERR

RESP2 値:

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

発行タスクに関連付けられているユーザーには、要求された方法でこのリソースにアクセスするための権限がありません。

115 TIMERERR

RESP2 値:

1

TIMER オプションで指定されているタイマーが見つかりませんでした。

SUSPEND

タスクを中断します。

SUSPEND

➡ SUSPEND ⬅

このコマンドはスレッド・セーフです。

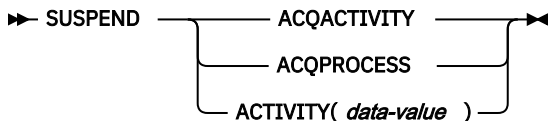
説明

SUSPEND は、ディスパッチング優先順位のより高いタスクまたは等しいタスクに制御権を解放します。ディスパッチング優先順位のより高いタスクまたは等しいタスクで処理できるものがなくなると、制御はただちにコマンドを出しているタスクに戻ります。

SUSPEND (BTS)

BTS プロセスまたはアクティビティを延期します。

SUSPEND (BTS)



状態: ACTIVITYBUSY、ACTIVITYERR、INVREQ、IOERR、LOCKED、PROCESSERR

説明

SUSPEND (BTS) は、イベント・プール内のイベントが起動されたときに BTS プロセスまたはアクティビティが再接続されないようにします。

プログラムが延期できるプロセスは、現行の作業単位内で獲得したプロセスのみです。

プログラムが延期できるアクティビティは、次のアクティビティのみです。

- プログラムがアクティビティの活動化として実行されている場合は、その子アクティビティ。同じ作業単位内の複数の子アクティビティを延期できます。
- ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによってプログラムが現行作業単位で獲得したアクティビティ。

延期されたプロセスまたはアクティビティを再開するには、RESUME コマンドを発行する必要があります。

オプション

ACQACTIVITY

延期するアクティビティが、現行の作業単位で ACQUIRE ACTIVITYID コマンドによって獲得したものであることを指定します。

ACQPROCESS

要求側によって現在獲得されているプロセスを延期することを指定します。

ACTIVITY(data-value)

中断する子アクティビティの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

条件

107 ACTIVITYBUSY

RESP2 値:

19

要求がタイムアウトになりました。このアクティビティ・レコードを使用している別のタスクが終了していなかった可能性があります。

109 ACTIVITYERR

RESP2 値:

8

ACTIVITY オプションで指定されたアクティビティを検出できませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

4

ACTIVITY オプションを使用して子アクティビティが指定されましたが、現在アクティブなアクティビティの有効範囲外でコマンドが発行されました。

14

アクティビティは COMPLETE または CANCELLING モードであるため延期できません。

15

ACQPROCESS オプションが使用されていますが、要求を発行した作業単位でプロセスが獲得されていません。

24

ACQACTIVITY オプションが使用されましたが、要求を出した作業単位がアクティビティを獲得していませんでした。

17 IOERR

RESP2 値:

29

リポジトリ・ファイルを使用できません。

30

リポジトリ・ファイルで入出力エラーが発生しました。

100 LOCKED

リポジトリ・ファイルの関連するレコードに対して保存ロックが存在するため、要求を実行できません。

108 PROCESSERR

RESP2 値:

5

プロセスが見つかりませんでした。

SYNCPOINT

同期点を確立します。

SYNCPPOINT

➡ SYNCPPOINT ➡

状態: INVREQ、ROLLEDBACK

このコマンドはスレッド・セーフです。

注: リカバリー・マネージャーは、TCB 交換を最小化するために、可能な場合は常にオープンな TCB 上で、このコマンドを処理します。作業単位でアクセスされ、スレッド・セーフと宣言されたすべてのリソース・タイプに対して、同期点の処理がオープンな TCB 上で発生する可能性があります。スレッド・セーフと宣言されていないリソース・タイプが作業単位でアクセスされた場合、リカバリー・マネージャーは、それらのリソース・タイプに対して、QR TCB に切り替えます。CICS リソース・タイプは、リソース・タイプに関連する EXEC CICS コマンドがスレッド・セーフである場合に、CICS リソース・タイプ自体をリカバリー・マネージャーにスレッド・セーフであると宣言します。

説明

SYNCPPOINT は、タスク (通常は長時間実行タスク) を、より小さい作業単位に分割します。これは、最後の同期点以降にタスクが行ったリカバリー可能リソースに対する変更を、すべてコミットするように指定します。

注: 同期点処理のコミット段階 (段階 2) で障害が生じても、エラー状態は戻されず、トランザクションは異常終了しません。トランザクション中のそれ以降の作業単位は、正常に続行できます。詳細については、[作業単位のリカバリーと異常終了処理](#)を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

SYNCPPOINT が、SYNCONRETURN オプションを指定していないリモート・システムがリンクされるプログラムにあった。または、ローカルにリンクされていて、EXECUTIONSET=DPLSUBSET で定義されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

82 ROLLEDBACK

SYNCPPOINT コマンドが、同期点のコミットに使用できないリモート・システムによって、ロールバックされるときに起こります。現在の作業単位でリカバリー可能リソースに対して行われたすべての変更をバックアウトします。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

SYNCPPOINT ROLLBACK

最後の同期点にバックアウトします。

SYNCPPOINT ROLLBACK

➡ SYNCPPOINT — ROLLBACK ➡

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

注: リカバリー・マネージャーは、TCB 交換を最小化するために、可能な場合は常にオープンな TCB 上で、このコマンドを処理します。作業単位でアクセスされ、スレッド・セーフと宣言されたすべてのリソース・タイプに対して、同期点の処理がオープンな TCB 上で発生する可能性があります。スレッド・セーフと宣言されていないリソース・タイプが作業単位でアクセスされた場合、リカバリー・マネージャーは、それらのリソース・タイプに対して、QR TCB に切り替えます。CICS リソース・タイプは、リソース・タイプに関連する EXEC CICS コマンドがスレッド・セーフである場合に、CICS リソース・タイプ自体をリカバリー・マネージャーにスレッド・セーフであると宣言します。

オプション

ROLLBACK

最後の同期点以降にタスクが行ったリカバリー可能リソースに対する変更を、すべてバックアウトするように指定します。

このオプションは、例えば、HANDLE ABEND ルーチンにおける後処理に、またはアプリケーション・プログラムが入力データ中にリカバリー不能エラーを検出したあとのデータベース変更の取り消しに、使用することができます。

作業単位で MRO または APPC セッションを使用してリモートのリカバリー可能リソースを更新する場合は、ROLLBACK オプションはバックエンド・トランザクションに伝搬されます。

分散トランザクション処理会話が使用中の場合は、リモート・アプリケーション・プログラムに EIB フィールド EIBSYNRB、EIBERR、および EIBERRCD が設定されます。会話を継続するには、リモート・アプリケーション・プログラムで SYNCPPOINT ROLLBACK コマンドを実行してください。

MRO または APPC セッションを使用している作業単位にミラー・トランザクションが呼び出される場合は、ミラーはロールバック要求を受け取り、変更を取り消してから、正常に終了します。

このオプションは、LUTYPE6.1 z/OS Communications Server セッションでのミラー・トランザクションまたはバックエンド・トランザクションではサポートされません。この場合は、フロントエンド・トランザクションを異常終了すれば、バックエンド・トランザクションをバックアウトすることができます。

注: 同期点処理のバックアウト段階 (段階 2) で障害が生じて、エラー状態は戻されず、トランザクションは異常終了しません。トランザクション中のそれ以降の作業単位は、正常に続行できます。を参照してください。詳細については、[作業単位のリカバリーと異常終了処理](#)を参照してください。

注: 据え置きされた EXEC CICS SEND 要求は、SYNCPPOINT ROLLBACK コマンドの間に取り消されました。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

SYNCPPOINT ROLLBACK が、SYNCONRETURN オプションを指定していないリモート・システムとリンクするプログラムにあった。または、ローカルにリンクされていて、EXECUTIONSET=DPLSUBSET で定義されている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

TEST EVENT

BTS イベントが発生したかどうかをテストします。

TEST EVENT

►► TEST — EVENT(*data-value*) — FIRESTATUS(*cvda*) ►►

状態: EVENTERR、INVREQ

説明

TEST EVENT は、指定された BTS イベントが発生したかどうかをテストします。

オプション

EVENT(*data-value*)

完了をテストするイベントの名前 (1 から 16 文字) を指定します。

FIRESTATUS(*cvda*)

FIRESTATUS は、イベントの発生状況を返します。CVDA 値は次のとおりです。

FIRED

イベントは発生しています。

NOTFIRED

イベントは発生していません。

条件

111 EVENTERR

RESP2 値:

4

EVENT オプションで指定されたイベントが BTS に認識されていません。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドがアクティビティの有効範囲外で発行されました。

TRANSFORM DATATOJSON

TRANSFORM DATATOJSON コマンドを使用して、アプリケーション・データを JSON に変換します。

TRANSFORM DATATOJSON

►► TRANSFORM DATATOJSON — CHANNEL(*data-value*) — INCONTAINER(*data-value*) ►►

TRANSFORMER(*name*) ►►
OUTCONTAINER(*data-value*)

状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

TRANSFORM DATATOJSON コマンドは、JSON バインディングで定義されたマッピングを使用してアプリケーション・データを JSON に変換します。JSON 変換プログラム・リソースは、JSON バインディングと JSON スキーマが置かれる場所を定義するバンドルです。

オプション

CHANNEL (*data-value*)

OUTCONTAINER および INCONTAINER データを保持しているコンテナを渡すのに使用するチャンネルの名前を指定します。チャンネル名の長さは 16 文字でなければなりません。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

INCONTAINER (*data-value*)

変換されるアプリケーション・データが入っているコンテナの名前を指定します。このコンテナはチャンネルに既に存在する必要があります。コンテナ名の長さは 16 文字でなければなりません。コンテナ名が 16 文字より少ない場合は、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

CICS はこのコンテナから BIT モードで読み取ります。

OUTCONTAINER (*data-value*)

オプションとして、コマンドが完了したときに JSON 出力を格納するコンテナの名前を指定します。コンテナ名の長さは 16 文字でなければなりません。コンテナ名が 16 文字より少ない場合は、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。このオプションを省略する場合は、DFHJSON-JSON が使用されます。

1 つのコンテナがコマンド自体の実行時に作成され、データが取り込まれるため、コマンドの発行前にターゲット・コンテナを作成しないでください。コンテナが存在する場合は、変換が行われる前に削除されます。CICS は CHAR モードでこのコンテナを取り込みます。

TRANSFORMER (*name*)

データを JSON に変換するのに CICS が使用する JSON 変換プログラム・リソース・バンドルの 16 バイトの名前を指定します。このリソースは、JSON バインディングと JSON スキーマを定義します。JSON 変換プログラム・リソースの名前の長さは 16 文字でなければなりません。リソース名が 16 文字より少ない場合は、値にブランクを埋め込む必要があります。

このコマンドが機能するには、このリソース・バンドルがインストールされ、使用可能になっている必要があります。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが正しくない。

2

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが見つからなかった。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

3

INCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

JSON 変換プログラム・バンドル・リソースが無効。

6

アプリケーション・データを変換できない。詳しくは、DFHJSON-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。

8

INCONTAINER コンテナが BIT モードで取り込まれていない。

101

ユーザーに JSON 変換プログラムを使用する権限がない。

13 NOTFND

RESP2 値:

1

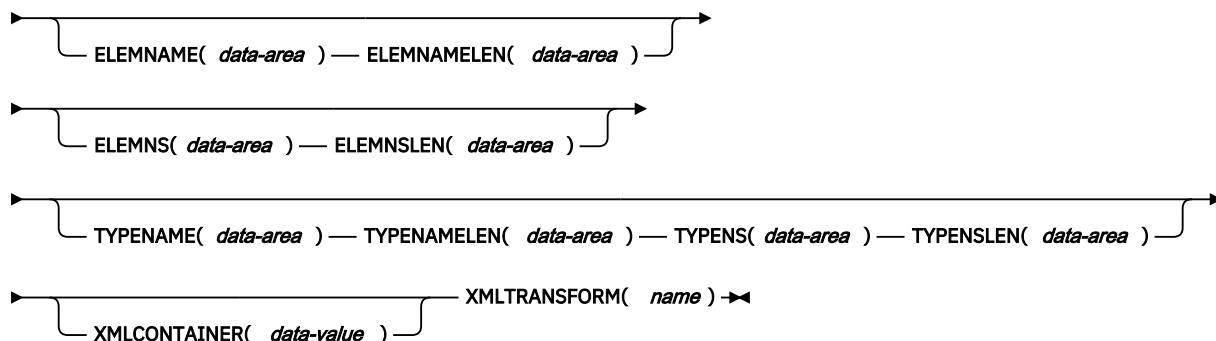
JSON 変換プログラム・バンドル・リソースが見つからなかった。

TRANSFORM DATATOXML

TRANSFORM DATATOXML コマンドを使用して、アプリケーション・データを XML に変換します。

TRANSFORM DATATOXML

➡ TRANSFORM DATATOXML — CHANNEL(*data-value*) — DATCONTAINER(*data-value*) →



状態: NOTFND、LENGERR、CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

TRANSFORM DATATOXML コマンドは、XML バインディングで定義されたマッピングを使用してアプリケーション・データを XML に変換します。XMLTRANSFORM リソースは、XML バインディングと XML スキーマの場所を定義します。

オプション

CHANNEL(*data-value*)

XMLCONTAINER および DATCONTAINER データを保持しているコンテナを渡すのに使用するチャンネルの名前を指定します。チャンネル名の長さは 16 文字でなければなりません。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

DATCONTAINER(*data-value*)

変換されるアプリケーション・データが入っているコンテナの名前を指定します。このコンテナはチャンネルに既に存在する必要があります。コンテナ名の長さは 16 文字でなければなりません。コンテナ名が 16 文字より少ない場合は、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

CICS はこのコンテナから BIT モードで読み取ります。

ELEMNAME(*data-area*)

XML エLEMENT の名前を指定します。CICS は、CICS が生成する XML ELEMENT のローカル名を戻します。

ELEMNAMELEN(*data-area*)

ELEMNAME オプション内の XML ELEMENT のフルワード・バイナリー長を指定します。ELEMNAMELEN の最大値は 255 です。

ELEMNS(*data-area*)

ELEMNAME オプションで戻される XML ELEMENT の名前空間 URI を指定します。

ELEMNSLEN(*data-area*)

ELEMNS オプションの名前空間のフルワード・バイナリー長を指定します。ELEMNSLEN の最大値は 255 です。

TYPENAME(*data-area*)

ELEMNAME オプションで戻される XML エLEMENT の xsi:type を指定します。

TYPENAMELEN(*data-area*)

TYPENAME オプションで戻される xsi:type のフルワード・バイナリー長を指定します。

TYPENS(*data-area*)

ELEMNAME オプションで戻される XML エLEMENT の xsi:type 属性の名前空間を指定します。

TYPENSLEN(*data-area*)

TYPENS オプションで戻される xsi:type 属性の名前空間のフルワード・バイナリー長を指定します。

XMLCONTAINER(*data-value*)

コマンドが完了したら出力 XML を格納するコンテナの名前を指定します。コンテナ名の長さは 16 文字でなければなりません。コンテナ名が 16 文字より少ない場合は、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

コマンドを実行する前に、ターゲット・コンテナを作成する必要はありません。コンテナは、コマンド自体の一部として作成して取り込まれます。コンテナが存在し、データ・タイプが BIT と定義されている場合、それは削除され、コマンドの一部としてタイプ CHAR として再定義されます。

XMLTRANSFORM(*data-value*)

データを XML に変換するのに CICS が使用する XMLTRANSFORM リソースの名前を指定します。このリソースは、XML バインディングと XML スキーマを定義します。XMLTRANSFORM リソースの名前は 32 文字でなければなりません。リソース名が 32 文字より少ない場合は、値にブランクを埋め込む必要があります。

条件**13 NOTFND**

RESP2 値:

1

XMLTRANSFORM が見つからなかった。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが正しくない。

2

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが見つからなかった。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

1

XMLCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

2

NSCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

3

DATCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

DATCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナのデータが、指定された変換型には短過ぎる。

- 2 **ELEMNAME** バッファーが小さ過ぎる。
- 3 **ELEMNS** バッファーが小さ過ぎる。
- 4 **TYPENAME** バッファーが小さ過ぎる。
- 5 **TYPENS** バッファーが小さ過ぎる。
- 6 **ELEMNAMELEN** 値が、最大値 255 を超えています。
- 7 **ELEMNSLEN** 値が、最大値 255 を超えています。
- 16 **INVREQ**
RESP2 値:
 - 1 XMLTRANSFORM リソースが無効。
 - 2 **XMLCONTAINER** コンテナが空。
 - 3 XML 入力データが無効。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
 - 4 XML 入力データを変換できない。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
 - 5 アプリケーション・データが無効。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
 - 6 アプリケーション・データを変換できない。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
 - 8 アプリケーション・データのコンテナが BIT モードで取り込まれていない。
 - 9 XMLTRANSFORM が、要求された XML エlement をサポートしていない。
 - 10 XMLTRANSFORM が、要求された XML タイプをサポートしていない。
 - 11 ベンダー提供の変換プログラムに関連した問題がある。
 - 13 **CHANNEL** パラメーターが提供されなかった。このパラメーターは必須。
 - 14 **ELEMNAME** パラメーターが提供されなかった。このパラメーターは必須。
 - 15 **ELEMNS** パラメーターが提供されなかった。このパラメーターは必須。
 - 16 **DATCONTAINER** パラメーターが設定されていなかった。このパラメーターは必須。
 - 17 実行時検証の障害がある。

18

コンテナのデータ型エラーがある。

101

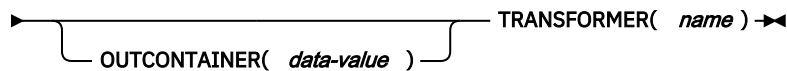
ユーザーに XMLTRANSFORM を使用する権限がない。

TRANSFORM JSONTODATA

TRANSFORM JSONTODATA コマンドを使用して、JSON をアプリケーション・データに変換します。

TRANSFORM JSONTODATA

➡ TRANSFORM JSONTODATA — CHANNEL(*data-value*) — INCONTAINER(*data-value*) ➡



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

TRANSFORM JSONTODATA コマンドは、JSON をアプリケーション・データに変換します。JSON 変換プログラム・リソースは、JSON をアプリケーション・データに変換するために JSON バインディングと JSON スキーマの位置を定義するバンドルです。

オプション

CHANNEL(*data-value*)

OUTCONTAINER および INCONTAINER データを保持しているコンテナを渡すのに使用するチャンネルの名前を指定します。チャンネル名の長さは 16 文字でなければなりません。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

INCONTAINER(*data-value*)

変換対象の JSON が入るコンテナの名前を 16 バイトで指定します。このコンテナは既に存在している必要があり、CHAR モードでデータが設定される必要があります。BIT モードで追加されている場合、CICS はデータ・エンコードを判別しようとします。

OUTCONTAINER(*data-value*)

オプションとして、変換されたデータを含む出力コンテナの名前を指定します。コンテナ名の長さは 16 文字でなければなりません。コンテナ名が 16 文字より少ない場合は、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。このオプションを省略する場合は、DFHJSON-DATA が使用されます。

1 つのコンテナがコマンド自体の実行時に作成され、データが取り込まれるため、コマンドの発行前にターゲット・コンテナを作成しないでください。コンテナが存在する場合は、変換が行われる前に削除されます。CICS はこのコンテナを BIT モードで追加します。

TRANSFORMER(*name*)

データを JSON に変換するのに CICS が使用する JSON 変換プログラム・リソース・バンドルの 16 バイトの名前を指定します。このリソースは、JSON バインディングと JSON スキーマを定義します。JSON 変換プログラム・リソースの名前の長さは 16 文字でなければなりません。リソース名が 16 文字より少ない場合は、値にブランクを埋め込む必要があります。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが正しくない。

2

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが見つからなかった。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

1

INCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

JSON 変換プログラム・バンドル・リソースが無効。

4

アプリケーション・データを変換できない。詳しくは、DFHJSON-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。

7

INCONTAINER コンテナが CHAR モードで取り込まれていない。

101

ユーザーに JSON 変換プログラムを使用する権限がない。

13 NOTFND

RESP2 値:

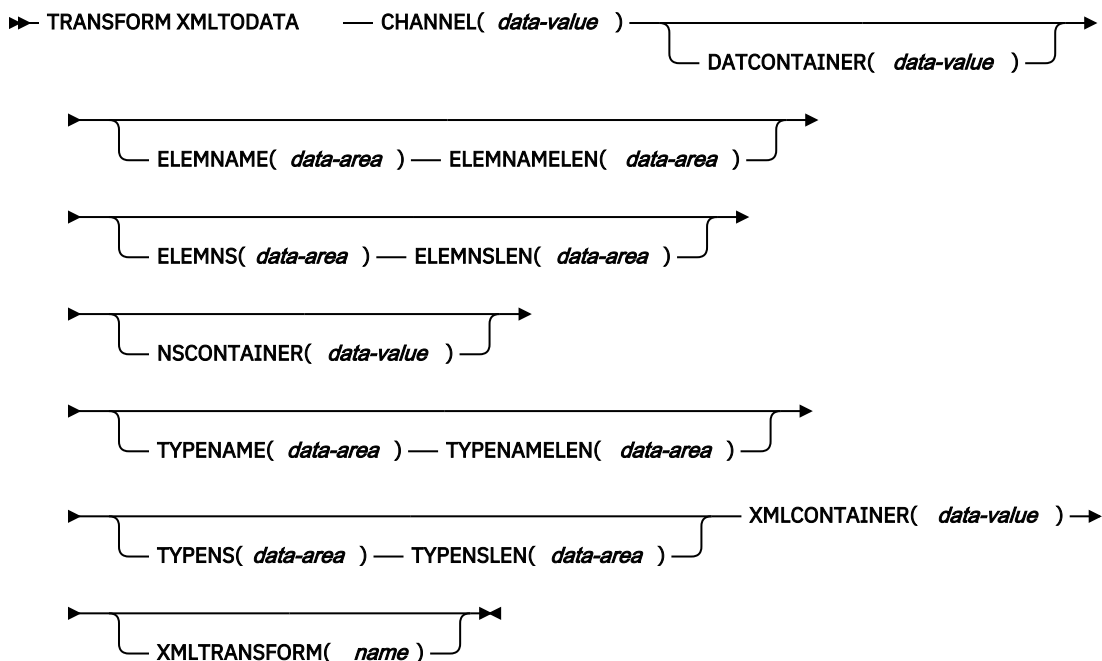
1

JSON 変換プログラム・バンドル・リソースが見つからなかった。

TRANSFORM XMLTODATA

TRANSFORM XMLTODATA コマンドを使用して、XML をアプリケーション・データに変換します。

TRANSFORM XMLTODATA



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ、LENGERR、NOTFND、

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

TRANSFORM XMLTODATA コマンドを使用すると、XML をアプリケーション・データに変換できます。または、XML を照会して XML エlement に関する情報をアプリケーション・プログラムに戻すこともできます。XMLTRANSFORM リソースは、XML からアプリケーション・データに変換するための XML バインディングとスキーマの場所を定義します。XMLTRANSFORM リソースをコマンドで指定しない場合、CICS は代わりに XML を照会します。

オプション

CHANNEL (data-value)

XMLCONTAINER および DATCONTAINER データを保持しているコンテナを渡すのに使用するチャンネルの 16 バイト名を指定します。チャンネル名の長さは 16 文字でなければなりません。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

DATCONTAINER (data-value)

CICS によって変換済みデータが取り込まれる出力コンテナの 16 バイト名を指定します。コンテナ名の長さは 16 文字でなければなりません。コンテナ名が 16 文字より少ない場合は、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

CICS はこのコンテナを BIT モードで追加します。

ELEMNAME (data-area)

XML エlement の名前を戻すための入力値を指定します。CICS は、XMLCONTAINER コンテナ内に最初に検出される XML エlement のローカル名を ELEMNAME オプションに設定します。またアプリケーションは、ELEMNAMELEN オプションの入力値を指定しなければなりません。このオプションはデータ域の最大長を表します。

ELEMNAMELEN (data-area)

ELEMNAME オプション内の XML エlement のフルワード・バイナリー長を戻すための入力値を指定します。CICS は、ELEMNAMELEN オプションの値を更新して、検出される Element 名の実際の長さを示します。

ELEMNS (data-area)

ELEMNAME オプションが参照する XML エlement の名前空間 URI を戻すための入力値を指定します。CICS は、XMLCONTAINER コンテナで検出した最初の XML エlement の名前空間 URI を、このパラメータに入力します。またアプリケーションは、ELEMNSLEN オプションの入力値を指定しなければなりません。このオプションはデータ域の最大長を表します。

ELEMNSLEN (data-area)

ELEMNS オプションの長さを戻すための入力値を指定します。CICS は、ELEMNSLEN オプションの値を更新して、ネームスペース URI の実際の長さを示します。

NSCONTAINER (data-value)

スコープ内の XML 名前空間宣言のリストが入っているコンテナの名前を 16 バイトで指定します。これらの XML 名前空間宣言は、XMLCONTAINER コンテナの本体で参照できます。コンテナは、CHAR モードで追加する必要があります。

TYPENAME (data-area)

ELEMNAME オプションで参照される XML エlement の xsi:type を戻すための入力値を指定します。CICS は、XMLCONTAINER コンテナで検出した最初の XML タグの xsi:type 属性のローカル名を、このパラメータに入力します。最初の XML タグに xsi:type 属性が含まれていない場合、このパラメータは空のままとなります。アプリケーションが TYPENAME オプションに値を渡すと、提供された XML 内にある Element およびタイプ情報がすべてこの値によってオーバーライドされ、CICS は、このアプリケーションによって設定されたタイプ名を (関連付けられた TYPENS オプションと共に) 使用して変換を試行します。

TYPENAMELEN (data-area)

TYPENAME オプションの長さを戻すための入力値を指定します。

TYPENS (data-area)

ELEMNAME オプションで参照される XML エLEMENT の `xsi:type` 属性の名前空間を戻すための入力値を指定します。CICS は、XMLCONTAINER コンテナで検出した最初の XML エLEMENT の `xsi:type` 属性の名前空間を、このパラメーターに入力します。

TYPENSLEN (data-area)

TYPENS オプションの長さを戻すための入力値を指定します。

XMLCONTAINER (data-value)

変換対象の XML が入る入力コンテナの名前を 16 バイトで指定します。このコンテナは既に存在している必要があり、CHAR モードでデータが設定される必要があります。BIT モードで追加されている場合、CICS はデータ・エンコードを判別しようとします。

XMLTRANSFORM (name)

データを XML に変換するのに CICS が使用する XMLTRANSFORM リソースの 32 バイト名を指定します。このリソースは、XML バインディングと XML スキーマを定義します。XMLTRANSFORM リソースの名前は 32 文字でなければなりません。リソース名が 32 文字より少ない場合は、値にブランクを埋め込む必要があります。

XMLTRANSFORM オプションを指定しない場合、データ変換は行われません。代わりに、アプリケーションは XML を照会します。CICS は XML エLEMENT およびタイプに関する情報を ELEMNAME、ELEMNS、TYPENAME、および TYPENS オプションで戻します。

条件

13 NOTFND

RESP2 値:

1

XMLTRANSFORM が見つからなかった。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが正しくない。

2

CHANNEL パラメーターで指定されたチャンネルが見つからなかった。

110 CONTAINERERR

RESP2 値:

1

XMLCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

2

NSCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

3

DATCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナが見つからなかった。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

DATCONTAINER パラメーターで指定されたコンテナのデータが、指定された変換型には短過ぎる。

2

ELEMNAME バッファが小さ過ぎる。

3

ELEMNS バッファが小さ過ぎる。

4

TYPENAME バッファが小さ過ぎる。

- 5
TYPENS バッファが小さ過ぎる。
- 16 **INVREQ**
RESP2 値:
- 1
XMLTRANSFORM リソースが無効。
- 2
XMLCONTAINER コンテナが空。
- 3
XML 入力データが正しくない。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
- 4
XML 入力データを変換できない。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
- 5
アプリケーション・データが正しくない。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
- 6
アプリケーション・データを変換できない。詳しくは、DFH-XML-ERRORMSG コンテナのエラー・メッセージを参照してください。
- 7
XML コンテナまたは NAMESPACE コンテナのいずれかが CHAR モードではない。
- 9
XMLTRANSFORM が、要求された XML エlement をサポートしていない。
- 10
XMLTRANSFORM が、要求された XML タイプをサポートしていない。
- 11
ベンダー提供の変換プログラムに関連した問題がある。
- 13
CHANNEL パラメーターが提供されなかった。このパラメーターは必須。
- 14
ELEMNAME パラメーターが提供されなかった。このパラメーターは必須。
- 15
ELEMNS パラメーターが提供されなかった。このパラメーターは必須。
- 16
DATCONTAINER パラメーターが設定されていなかった。このパラメーターは必須。
- 17
実行時検証の障害がある。
- 18
コンテナのデータ型エラーがある。
- 101
ユーザーに XMLTRANSFORM を使用する権限がない。

UNLOCK

排他制御を解放します。

UNLOCK

➤ UNLOCK — FILE(*filename*) — TOKEN(*data-area*) — SYSID(*systemname*)

狀態: DISABLED、FILENOTFOUND、ILLOGIC、INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、NOTAUTH、NOTOPEN、SYSIDERR

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- ・リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ・ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティー・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- ・ リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- ・ 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

說明

UNLOCK は、UPDATE オプションを指定した読み取りコマンドに応答して 確立された排他制御を解放します。これは、更新するレコードを検索したあと、結局レコードを更新しないと決定する場合に使用します。ただし、リカバリー可能ファイル (カップリング・ファシリティのデータ・テーブルを参照するもの以外) の場合は、**SYNCPPOINT** コマンドが実行されるか、タスクが終了するまで、リソースはロックされたままになっています。レコードは、ローカル・システムまたはリモート・システムの データ・セット、または CICS あるいはユーザー保守のデータ・テーブル に入れておくことができます。

UNLOCK コマンドがリカバリ可能なカップリング・ファシリティのデータ・テーブル内のレコードを参照する場合は、レコード・ロックはただちに解放されます。ただし、タスクが現在の作業単位内で同じレコードに対して先行して変更を行っていない(または、新規のレコードとして追加していない)ことが条件です。レコードに対して変更が行われていた場合、またはそのレコードがテーブルに新規に追加されたものである場合は、**SYNCPOINT** コマンドが実行されるか、タスクが終了するまで、レコードはロックされたままになっています。

UNLOCK コマンドがトークンをもたない場合は、やはりトークンをもたない **UPDATE** オプションを指定した読み取り要求と、または **WRITE MASSINSERT** 操作と一致させるような試みが行われます。これらのいずれも検出されない場合は、何らの処置も取られず、**NORMAL** 応答が戻されます。

このコマンドを使用して、VSAM ファイルに対する VSAM WRITE MASSINSERT 操作を終了してください。

ブラウズでの更新中にロックを解放する

更新オプションを指定する **READNEXT** または **READPREV** コマンドへの応答としてレコードがロックされた場合は、そのロックは **UNLOCK** コマンドによって解放されません。この場合の **UNLOCK** コマンドは **TOKEN** の値を無効にするだけで、更新完了に使用できません。

オプション

FILE(*filename*)

解放されるファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、

リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

TOKEN(data-area)

UNLOCK に固有の要求 ID を、フルワード・バイナリー値で指定します。この要求 ID は、UPDATE オプションを指定していた先行の READ、READNEXT、READPREV コマンドを、その UNLOCK と関連付けるのに用いられます。

RLS モードでアクセスされているファイルに対する READNEXT UPDATE または READPREV UPDATE コマンドから戻されてきた TOKEN を、UNLOCK で指定した場合は、その UNLOCK コマンドは TOKEN の値を無効にするので更新の完了には使用できません。このコマンドはレコード・ロックを解放しません。

TOKEN は、機能シッパされたものでもかまいません。ただし、TOKEN を指定した要求が、このキーワードをサポートしない CICS 領域に機能シッパされた場合は、この要求は失敗します。

条件

84 DISABLED

RESP2 値:

50

ファイルは、最初に使用不能に定義され、それ以後使用可能になっていないため、使用不能である。

ファイルが **EXEC CICS SET FILE** または **CEMT SET FILE** コマンドにより使用不能である。

更新のための読み取りまたは VSAM WRITE MASSINSERT が正常に行われたあとで UNLOCK を実行すれば、この状態は起こりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されるファイル名が CICS で定義されておらず、SYSID が指定されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

RESP2 値 (VSAM および CICS 保守のデータ・テーブル):

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

47

アンロックには、UPDATE オプションを指定した既存の READ に使用されているどのトークンとも値が一致しないトークンが含まれています。

48

TOKEN キーワードを含む要求を機能シッパしようとしている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作で入出力エラーがある。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

60

NOTOPEN (RESP2 60) は、以下のいずれかの原因により発生します。

- 要求ファイルが CLOSED および UNENABLED である。OPEN ENABLED ファイルに対して CLOSE 要求が受け取られ、そのファイルが使用されなくなったあとに、CLOSED、UNENABLED 状態になります。FILE リソース定義に STATUS(UNENABLED) および OPENTIME(FIRSTREF) を指定することによって、CLOSED、UNENABLED を初期状態にすることもできます。(BDAM ファイルの場合は、DFHFCT TYPE=FILE マクロの FILSTAT パラメーターを使用します。)
- 要求されたファイルが OPEN であり、他のトランザクションで使用中であるが、そのファイルへの CLOSE 要求が受信された。
- SET DSNAME QUIESCED コマンドまたは IMMQUIESCED コマンドによって休止した (または休止途中の) データ・セットに対して、UNLOCK コマンドが出された。
- 要求ファイルが CLOSED および ENABLED なので、CICS は、要求実行の一部としてファイルを開こうとした。このファイル・オープンが、何らかの理由により失敗しました。コンソールで、ファイル・オープンが正常に終了しなかった理由を説明するメッセージを調べてください。

この状態は、CLOSED、DISABLED ファイルに要求が出される場合には起こりません。この場合は、DISABLED 状態が発生します。

更新のための READ または WRITE MASSINSERT 操作が正常に行われたあとで UNLOCK を実行する場合にも、この状態は起こりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションに指定されている名前が、ローカル CICS 領域、または CONNECTION の定義によって CICS に定義されているリモート・システムのどちらでもない。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている場合にも発生します。

131

カップリング・ファシリティのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

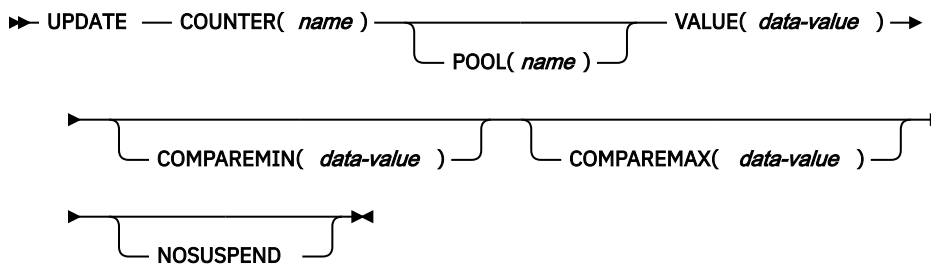
既に存在していないカップリング・ファシリティのデータ・テーブルに対して UNLOCK が発行された。これは、おそらくカップリング・ファシリティの障害によるものです。その場合は、カップリング・ファシリティのデータ・テーブル・サーバーにも障害があります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードの詳細については、[カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバー領域の定義および始動](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

UPDATE COUNTER および UPDATE DOUNTER

名前付きカウンターの現行値を更新します。フルワード符号付きカウンターの場合は COUNTER を、ダブルワード符号なしカウンターの場合は DOUNTER を使用します。

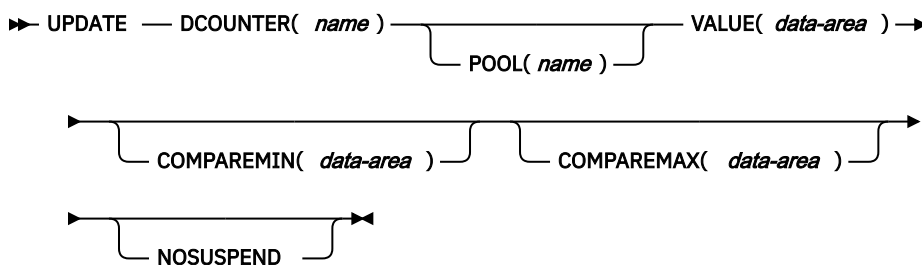
UPDATE COUNTER



状態: BUSY、INVREQ、SUPPRESSED

このコマンドはスレッド・セーフです。

UPDATE DOUNTER



状態: BUSY、INVREQ、SUPPRESSED

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

これらのカウンター・コマンドは、名前付きカウンターに新規の現行値を設定します。

COMPAREMAX オプションおよび COMPAREMIN オプションを使用して、現行値が指定範囲内に該当する場合、あるいは指定値より上または下である場合にのみ、新規の現行値を設定することができます。

この名前付きカウンター・コマンドにフルワードおよびダブルワードの変数を指定することについては、2 ページの『[CICS コマンドの引数値](#)』を参照してください。

オプション

COMPAREMAX(*data-value*)

フルワード符号付きバイナリー値 (DCOUNTER の場合はダブルワード符号なしバイナリー値) として、名前付きカウンターの現行値と比較する値を指定し、以下の比較を条件とする UPDATE コマンドの結果を出します。

- 割り当てる現行値が COMPAREMAX パラメーターに指定された値以下の場合、現行値をリセットする (通常の応答)。
- 現行値が指定された値より大きい場合は、CICS は 例外状態を戻す。

通常、COMPAREMAX 値は COMPAREMIN 値よりも大きく、現行値は両方の比較の条件を満たしている必要があります (つまり、これら 2 つの間の中間にある、もしくはいずれか一方の値と同じである必要があります)。

COMPAREMIN 値よりも小さい COMPAREMAX 値を指定できます。この場合、COMPAREMIN または COMPAREMAX 比較のいずれかを満たしていれば、現行値は範囲内にあると見なされます。

COMPAREMIN(*data-value*)

フルワード符号付きバイナリー値 (DCOUNTER の場合はダブルワード符号なしバイナリー値) として、名前付きカウンターの現行値と比較する値を指定し、以下の比較を条件とする UPDATE コマンドの結果を出します。

- 割り当てる現行値が、COMPAREMIN パラメーターで指定した値以上の場合、現行値をリセットする (通常の応答)。
- 現行値が指定された値より小さい場合は、CICS は例外状態を戻す。

注: COMPAREMAX 値よりも大きい COMPAREMIN 値を指定できます。この結果については、COMPAREMAX パラメーターを参照してください。

COUNTER(*name*)

現行値が値パラメーター上に指定された値にリセットされる名前付きカウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

DCOUNTER(*name*)

現行値が値パラメーター上に指定された値にリセットされる名前付きカウンターの名前を指定します。名前は、16 文字の英数字にすることができます。name が 16 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

NOSUSPEND

カップリング・ファシリティ構造の再作成時にアプリケーション・プログラムに即時に戻ることを指定します。NOSUSPEND パラメーターを省略すると、要求は成功するまで再試行されます。NOSUSPEND を指定すると、要求は即時に失敗し、CICS は BUSY、RESP2=500 を戻します。

POOL(*poolname*)

名前付きカウンターが常駐するプールの名前を指定します。

プール・セレクター・ストリングに有効な文字は、A から Z、0 から 9、\$、@、#、および _ (下線) です。name が 8 文字より少ない名前を含む変数である場合は、末尾ブランクでその名前を埋め込まなければなりません。

このパラメーターはオプションです。プールの名前を省略すると、プール・セレクター値は 8 を使用します。

一致する項目が DFHNCOPT オプション・テーブル内がない場合、CICS は NCPLDFT システム初期化パラメーターで指定された名前を使用します。このパラメーターは、デフォルトの名前付きカウンター・プールを指定します。

DFHNCO マクロを使用する名前付きカウンター・オプション・テーブルの生成について詳しくは、[名前付きカウンター・サーバー](#)を参照してください。

VALUE(*data-value*)

COUNTER の場合はフルワード符号付きバイナリー値を、DCOUNTER の場合はダブルワード符号なしの値を使用して、名前付きカウンターの現行値として設定される新規の数値を指定します。

条件

128 BUSY

RESP2 値:

500

NOSUSPEND オプションがコマンドで指定され、カップリング・ファシリティ構造は現在、再作成時に使用できません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

201

名前付きカウンターを検出できませんでした。

301

サーバーで、名前付きカウンター・インターフェースによる理解が不能なエラー・コードが報告されました。一般的に、インターフェース・ロード・モジュール DFHNCIF の保守またはリリース・レベルが、サーバーのものより低くなければ、このようなことは発生しません。

303

構成上の障害または接続の切断などの予期しないエラーが、カップリング・ファシリティへのアクセスに使用されるマクロで発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログのメッセージ DFHNC0441 を参照してください。

304

プログラム内に指定されているプール選択パラメーターは、現在のオプション・テーブルを使用して有効なサーバー名に解決されません。

305

インターフェースは、選択された名前付きカウンター・プールのサーバーへの接続を確立できません。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログ内の AXM サービス・メッセージ (AXMSCnnnn) を参照してください。

306

要求のサーバー処理中に異常終了が発生しました。詳細については、アプリケーション・ジョブ・ログおよびサーバー・ジョブ・ログのメッセージを参照してください。

308

プール名の解決に必要な DFHNCOPT オプション・テーブル・モジュールをロードできませんでした。

309

オプション・テーブルの処理中に、名前付きカウンター・インターフェースで不明な項目形式が検出されました。オプション・テーブルが正しく生成されていないか、または DFHNCIF インターフェース・ロード・モジュールがオプション・テーブルと同じリリース・レベルではありません。

310

指定されたプール名と一致するオプション・テーブル項目でユーザー出口プログラムが指定されましたが、そのユーザー出口プログラムはオプション・テーブルを使用してリンク・エディットされていないため、ロードできません。

311

名前付きカウンター・サーバーからクライアント領域インターフェース・モジュール DFHNCIF への応答は、システム管理下の再ビルドが進行中であるのに、EXEC CICS インターフェースがその状態を認識していないことを示しています。これは、CICS 領域が CICS TS 2.1 またはそれ以前であることを意味します。

403

POOL パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

404

COUNTER パラメーターに無効な文字または埋め込みスペースが含まれています。

406

VALUE パラメーターが無効です。現行値を最小値より小さい値に設定したり、最大値プラス 1 より大きい値に設定することはできません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

72 SUPPRESSED

RESP2 値:

103

次のいずれかになります。

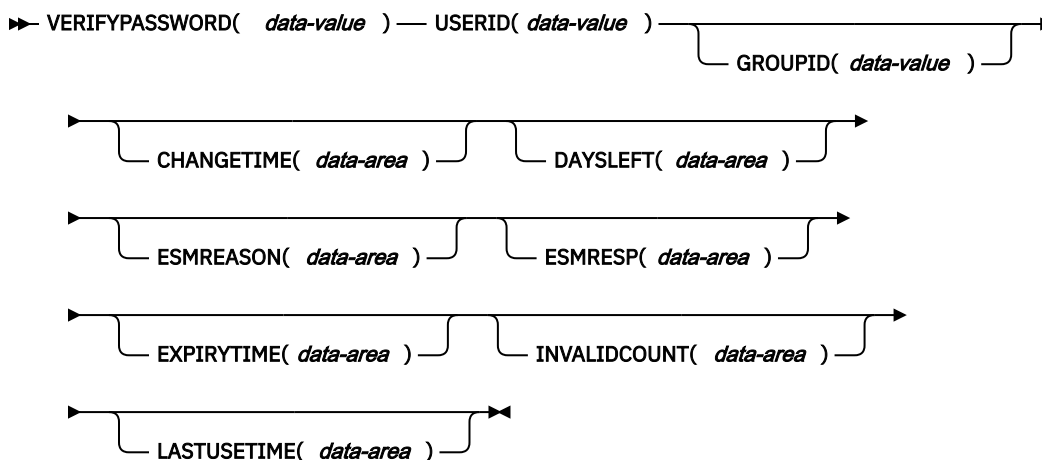
- 名前付きカウンターの現行値が、COMPAREMAX および COMPAREMIN パラメーターで指定された範囲内がない (両方が指定されている場合)。
- 名前付きカウンターの現行値が、COMPAREMAX パラメーターより大きい、COMPAREMIN パラメーターより小さい (いずれか一方のオプションのみが指定されている場合)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

VERIFY PASSWORD

パスワードが、外部セキュリティー・マネージャー (ESM) によって記録されたパスワードと一致していることを検査します。

VERIFY PASSWORD



状態: INVREQ、NOTAUTH、USERIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

VERIFY PASSWORD コマンドを使用して、パスワードが、ESM によってユーザー ID に対して記録されたパスワードと一致していることを確認します。このコマンドは、パスワードについて、ESM によって記録された値を戻します。このプロセスをパスワード確認といいます。システムで、パスワード・フレーズを標準パスワードと共に、または標準パスワードの代わりに使用する場合は、**VERIFY PASSWORD** コマンドではなく、**VERIFY PHRASE** コマンドを使用してください。



重要: システムまたはトランザクション・ダンプにパスワードが現れないようにするには、パスワード・オプションまたはパスワード・フレーズ・オプションを持つ EXEC CICS コマンドのパスワード・フィールドまたはパスワード・フレーズ・フィールドを、使用後ただちに消去してください。

VERIFY PASSWORD 要求が成功した場合でも、**EXEC CICS SIGNON** コマンドで CICS 領域にサインオンする際に、そのユーザー ID を使用できるとは推測しないでください。例えば、パスワード確認要求では、以下の問題を見つけることはできません。

- ユーザー ID のグループへの接続が取り消されている。

- ユーザー ID が、CICS アドレス・スペース (APPLID によって識別される) へのアクセスを許可されていない。
- ユーザー ID に、ユーザーがサインオンする端末装置 (TERMINAL クラスによって識別される) の使用が許可されていない。

VERIFY PASSWORD 要求で間違ったパスワードを入力した場合、このユーザー ID についての無効な試行カウントが増加します。 **VERIFY PASSWORD** 要求で連続して何度も間違ったパスワードを入力すると、ESM によってそのユーザー ID が取り消されることがあります。 **VERIFY PASSWORD** 要求で間違ったパスワードを入力すると、CICS は、メッセージ DFHXS1201 を発行します。1 回以上の無効な試行の後に正しいパスワードを入力すると、CICS はメッセージ DFHXS1206 を発行します。この中に、無効な試行カウントが記載されています。

EXEC CICS SIGNON コマンドとは異なり、**VERIFY PASSWORD** コマンドは、基本機能に依存しないので、Web アプリケーションなどのような非端末環境で発行することができます。

CICS は、一日の最初にユーザー ID が CICS 領域へのログオンに使用されたとき、または **VERIFY PASSWORD** コマンドで検証されたときに、完全な検証 (確認) 要求を実施します。完全検証要求は、そのユーザー ID の最終アクセスの日付と時刻を記録し、ユーザー統計を書き込みます。また、誤ったパスワードが入力された場合に、次に要求が正常に行われるときにも、完全検証が実行されます。その他の場合、**VERIFY PASSWORD** は高速パス方式を使用してパスワードを検証します。使用される SAF インターフェースについて詳しくは、[CICS セキュリティ制御点](#)を参照してください。

GROUPID オプションには、パスワード検証に含めるグループを指定します。GROUPID オプションを使用して、**VERIFY PASSWORD** 要求が成功した場合に、そのグループ ID も **EXEC CICS SIGNON** コマンドで CICS 領域にサインオンするときに使用できるとは考えないでください。

注: CHANGETIME、LASTUSETIME、および EXPIRYTIME オプションでは、**ASKTIME** コマンド、すなわち ABSTIME 装置と同じ形式で時間値が戻されます。ABSTIME 形式の詳細については、**ASKTIME** を参照してください。このデータの形式は、**FORMATTIME** コマンドを使用して、指定した日時形式に変更できます。

オプション

CHANGETIME(data-area)

ABSTIME 装置に、パスワードを最後に変更した日時を返します。

ESM が RACF のときは、時刻は真夜中を示します。

DAYSLEFT(data-area)

今からパスワード期限切れまでの日数を、ハーフワード・バイナリー・フィールドに返します。パスワードが有効期限付きでない場合、-1 が戻されます。

ESMREASON(data-area)

CICS が ESM から受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 理由コードになります。

ESM は常に応答コードと理由コードを CICS に返すとは限りません。ESMRESP および ESMREASON の値を検査することに加え、このコマンドから返される EIBRESP および EIBRESP2 の値を必ず検査してください。

ESMRESP(data-area)

CICS が ESM から受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 戻りコードになります。

ESM は常に応答コードと理由コードを CICS に返すとは限りません。ESMRESP および ESMREASON の値を検査することに加え、このコマンドから返される EIBRESP および EIBRESP2 の値を必ず検査してください。

EXPIRYTIME(data-area)

ABSTIME 装置に、パスワードが失効する日時を返します。

ESM が RACF のときは、時刻は真夜中を示します。

GROUPID(data-value)

パスワードを検査するユーザーの 8 文字のグループ ID を指定します。

INVALIDCOUNT(data-area)

このユーザーのために、無効なパスワードを入力した回数を、ハーフワード・バイナリー・フィールドに返します。

LASTUSETIME(data-area)

ABSTIME 装置に、ユーザー ID に最後にアクセスした日時を返します。

PASSWORD(data-value)

ESM に検査させる指定したユーザー ID の 8 文字のパスワードを指定します。その他のデータは、パスワードが無効であれば戻されません。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、パスワードは大文字に変換されます。

USERID(data-value)

パスワードを検査するユーザーの 8 文字のユーザー ID を指定します。

指定したユーザー ID は大文字に変換されます。

条件**16 INVREQ**

RESP2 値:

13

外部セキュリティー・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

18

CICS ESM インターフェースが初期設定されていない。

29

ESM が応答していない。

32

ユーザー ID フィールドの無効な位置にブランク文字が含まれている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

2

指定したパスワードが正しくない。ESM が RACF である場合は、RACF によって維持されている取り消しカウントが増やされます。

ただし、ESM RESP = 24 である場合、取り消しカウントは増やされません。

3

新規パスワードが必要である。

19

ユーザー ID が取り消された。

20

デフォルト・グループへのユーザーの接続が取り消された。

23

GROUPID の値が USERID と PASSWORD の値にとって無効である。

ESM RESP 値は以下のとおりです。

24

RACROUTE REQUEST=VERIFY(X) が ICHRIX01 インストール・システム 出口ルーチンで失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

ユーザー ID が ESM に認識されていない。

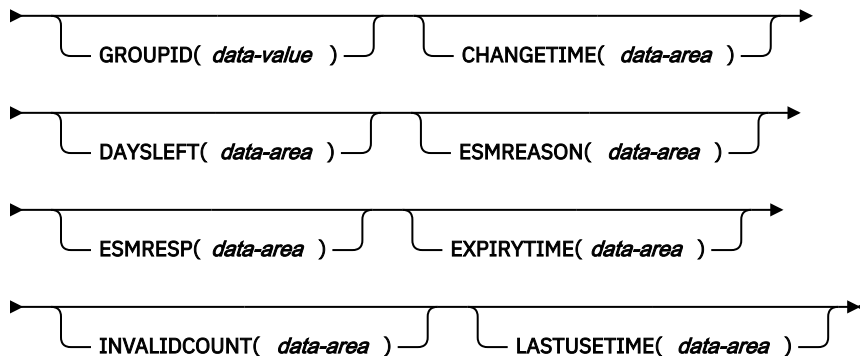
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

VERIFY PHRASE

パスワードまたはパスワード・フレーズが、外部セキュリティー・マネージャー (ESM) によって記録されたパスワードまたはパスワード・フレーズと一致していることを検査します。

VERIFY PHRASE

➡ VERIFYPHRASE(*data-area*) — PHRASELEN(*data-value*) — USERID(*data-value*) ➡



状態: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、USERIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

VERIFY PHRASE コマンドを使用して、パスワードまたはパスワード・フレーズが、ESM によってユーザー ID に対して記録されたパスワードまたはパスワード・フレーズと一致していることを確認します。このコマンドは、パスワードまたはパスワード・フレーズについて、ESM によって記録された値を戻します。このプロセスは、パスワード検証と呼ばれます。



重要: システムまたはトランザクション・ダンプにパスワードが現れないようにするには、パスワード・オプションまたはパスワード・フレーズ・オプションを持つ EXEC CICS コマンドのパスワード・フィールドまたはパスワード・フレーズ・フィールドを、使用後ただちに消去してください。

ユーザー ID は、標準のパスワードとパスワード・フレーズの両方を持つことができます。PHRASELEN によって指定された句の長さが 1 から 8 文字の間の場合は、標準のパスワードとして処理され、ESM は、PHRASE の値がユーザー ID に対して ESM によって記録されたパスワードと一致するかを確認します。長さが 9 から 100 文字の間の場合は、パスワード・フレーズとして処理され、ESM は、PHRASE の値がユーザー ID に対して記録されたパスワード・フレーズと一致するかを確認します。

有効期限の間隔はパスワードとパスワード・フレーズでは同じですが、独立して変更されるため、CHANGETIME オプションと DAYSLEFT オプションについて別々の値があります。これらの 2 つのパラメーターに戻される値は、有効なパスワードまたはパスワード・フレーズが **VERIFY PHRASE** コマンドで使われるかどうかによって依存します。

VERIFY PHRASE 要求が成功した場合でも、**EXEC CICS SIGNON** コマンドで CICS 領域にサインオンする際に、そのユーザー ID を使用できるとは推測しないでください。例えば、パスワード検証要求は、以下の問題を識別することができません。

- ユーザー ID のグループへの接続が取り消されている。
- ユーザー ID が、CICS アドレス・スペース (APPLID によって識別される) へのアクセスを許可されていない。
- ユーザー ID が、ユーザーがサインオンする端末装置 (TERMINAL クラスによって識別される) の使用を許可されていない。

EXEC CICS SIGNON コマンドとは異なり、**VERIFY PHRASE** コマンドは基本ファシリティに依存しないので、端末環境以外の環境 (Web アプリケーションなど) で発行することができます。

CICS は、一日の最初にユーザー ID が CICS 領域へのログオンに使用されたとき、または **VERIFY PASSWORD** コマンドで検証されたときに、完全な検証 (確認) 要求を実施します。完全検証要求は、そのユーザー ID の最終アクセスの日付と時刻を記録し、ユーザー統計を書き込みます。また、誤ったパスワードが入力された場合に、次に要求が正常に行われるときにも、完全検証が実行されます。その他の場合、**VERIFY PASSWORD** は高速パス方式を使用してパスワードを検証します。使用される SAF インターフェースについて詳しくは、[CICS セキュリティ制御点](#)を参照してください。

GROUPID オプションには、パスワードまたはパスワード・フレーズの検証に含めるグループを指定します。GROUPID オプションを使用して、**VERIFY PHRASE** 要求が成功した場合に、そのグループ ID も **EXEC CICS SIGNON** コマンドで CICS 領域にサインオンするときに使用できるとは考えないでください。

注: CHANGETIME、LASTUSETIME、および EXPIRYTIME オプションでは、**ASKTIME** コマンド、すなわち ABSTIME 装置と同じ形式で時間値が戻されます。ABSTIME 形式の詳細については、**ASKTIME** を参照してください。このデータの形式は、**FORMATTIME** コマンドを使用して、指定した日時形式に変更できます。

オプション

CHANGETIME(data-area)

パスワードまたはパスワード・フレーズが最後に変更された日時を ABSTIME 単位で戻します。

ESM が RACF のときは、時刻は真夜中を示します。

DAYSLEFT(data-area)

パスワードまたはパスワード・フレーズが失効するまでの日数を、ハーフワード・バイナリー・フィールドに返します。パスワードまたはパスワード・フレーズの有効期限が切れない場合、値 -1 が返されます。ユーザーが有効期限の切れないパスワードまたはパスワード・フレーズを持っている場合、DAYSLEFT に意味はなく、-1 が示されます。

ESMREASON(data-area)

CICS が ESM から受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 理由コードになります。

ESM は常に応答コードと理由コードを CICS に返すとは限りません。ESMRESP および ESMREASON の値を検査することに加え、このコマンドから返される EIBRESP および EIBRESP2 の値を必ず検査してください。

ESMRESP(data-area)

CICS が ESM から受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

ESM が RACF である場合は、このフィールドは RACF 戻りコードになります。

ESM は常に応答コードと理由コードを CICS に返すとは限りません。ESMRESP および ESMREASON の値を検査することに加え、このコマンドから返される EIBRESP および EIBRESP2 の値を必ず検査してください。

EXPIRYTIME(data-area)

ABSTIME 装置に、パスワードが失効する日時を返します。

ESM が RACF のときは、時刻は真夜中を示します。ユーザーが有効期限の切れていないパスワードまたはパスワード・フレーズを持っている場合、EXPIRYTIME に意味はなく、-1 が示されます。

GROUPID(data-value)

パスワード・フレーズを検査するユーザーの 8 文字のグループ ID を指定します。

INVALIDCOUNT(data-area)

このユーザーについて、無効なパスワードまたはパスワード・フレーズを入力した回数を、ハーフワード・バイナリー・フィールドに返します。

LASTUSETIME(data-area)

ABSTIME 装置に、ユーザー ID に最後にアクセスした日時を返します。

PHRASE(data-area)

ESM で必要とされる、1 から 8 文字のパスワード、または 9 から 100 文字のパスワード・フレーズを指定します。その他のデータは、フレーズが無効であれば返されません。

ESM で大/小文字混合のパスワードが許可されていない場合、1 文字から 8 文字までのパスワードは大文字に変換されます。

PHRASELEN(data-value)

パスワードまたはパスワード・フレーズの長さを、フルワード・バイナリー値として指定します。

USERID(data-value)

確認対象のパスワードまたはパスワード・フレーズに関連付けられているユーザー ID を指定します。

指定したユーザー ID は大文字に変換されます。

条件**16 INVREQ**

RESP2 値:

13

外部セキュリティー・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

18

CICS ESM インターフェースが初期設定されていない。

29

ESM が応答していない。

32

USERID フィールドの無効な位置にブランク文字が含まれている。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

1

PHRASELEN が有効範囲外。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

2

指定されたパスワードまたはパスワード・フレーズが正しくない。ESM が RACF である場合は、RACF によって維持されている取り消しカウントが増やされます。

ただし、ESM RESP = 24 である場合、取り消しカウントは増やされません。

3

新しいパスワードまたはパスワード・フレーズが必要。

19

ユーザー ID が取り消された。

20

デフォルト・グループへのユーザーの接続が取り消された。

23

GROUPID の値が USERID と PHRASE の値にとって無効である。

ESM RESP 値は以下のとおりです。

24

RACROUTE REQUEST=VERIFY(X) が ICHRIX01 インストール・システム 出口ルーチンで失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

69 USERIDERR

RESP2 値:

8

ユーザー ID が ESM に認識されていない。

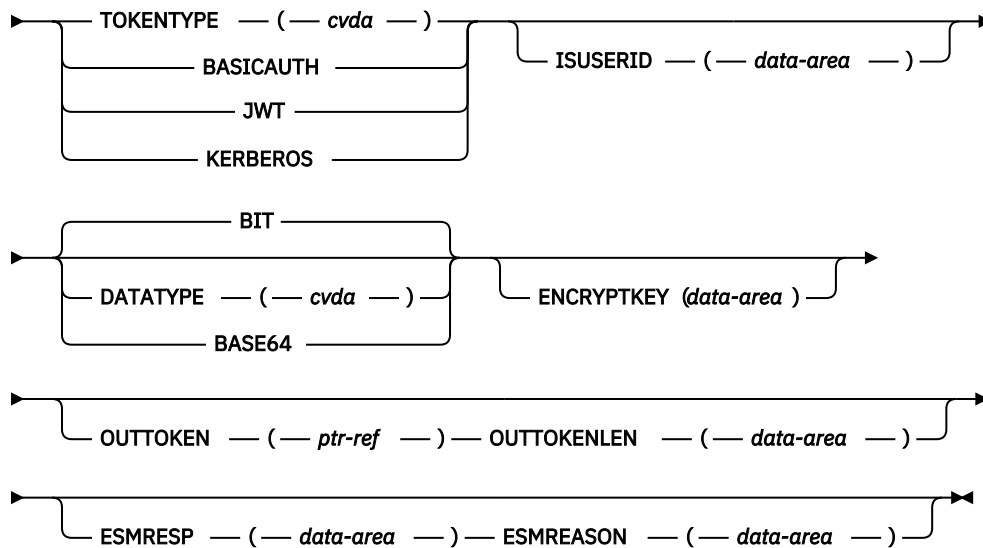
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

VERIFY TOKEN

security トークンが外部セキュリティ・マネージャー (ESM) により有効と判別されるものであるかどうかを検証します。また、オプションで、このトークンからセキュリティ情報を抽出または生成すること呼び出し元に許可します。

VERIFY TOKEN

➡ VERIFY TOKEN(*data-area*) — TOKENLEN(*data-value*) —➡



条件: INVREQ、LENGERR、NOTAUTH

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

VERIFY TOKEN コマンドは、以下のタイプのセキュリティ・トークンをサポートします。

- 基本認証トークン (BASICAUTH)
- JSON Web トークン (JWT)
- Kerberos トークン (KERBEROS)

VERIFY TOKEN コマンドは、トークンが外部セキュリティ・マネージャーにより有効と判別されるものであるかどうかを検証し、オプションでセキュリティ関連の情報を出力します。このコマンドは、基本機能に依存しないので、例えば、Web 要求や Web サービス要求の認証を提供するためなどに非端末環境で実行することができます。このコマンドのセキュリティ障害の詳細については、宛先の CICS に書き出されるエラー・メッセージを参照してください。

基本認証トークン (BASICAUTH) のサポート

基本認証トークンは、*userid:password* という形式のトークンです。パスワードには、パスワード、パスフレーズ、パスチケット、または MFA トークンを使用できます。Web ヘッダーを介して転送されるトークンは便宜上、Base 64 形式で渡される場合があります。基本認証トークンを指定して **VERIFY TOKEN** コマンドを使用する主な目的は、OUTTOKEN で JWT を生成することです。特に、これにより、パスチケット・トークンや MFA トークンなどの 1 回限りのトークンを使用して、暗号化された、時間制限付きの多目的トークンを生成できます。

JSON Web トークン (JWT) のサポート

VERIFY TOKEN コマンドは、JWT トークンが外部セキュリティ・マネージャーにより有効と判別されるものであるかどうかを検証します。588 ページの『[基本認証トークン \(BASICAUTH\) のサポート](#)』で説明されているように JWT を生成することもできます。

CICS は、署名付きの JWT のみをサポートします。JWT の形式は、JSON Web Token (JWT) 仕様 RFC 7519 で説明されています。外部セキュリティ・マネージャーが RACF である場合、CICS が JWT をサポートするには、[RACF を使用した JWT のサポート](#)の説明に従って、IDTDATA クラスにプロファイルを作成する必要があります。

Kerberos トークン (KERBEROS) のサポート

VERIFY TOKEN コマンドは、Kerberos トークンが外部セキュリティ・マネージャーにより有効と判別されるものであるかどうかを検証します。コマンドは、オプションで、トークンに関連付けられた Kerberos プリンシパルのユーザー ID を返します。相互認証が使用中であることを Kerberos トークンが示す場合、コマンドは Kerberos 出力トークンを返します。

外部セキュリティ・マネージャーが RACF である場合、コマンドが実行される CICS 領域は、トークンの Kerberos プリンシパルを取得できるように、RACF によって許可される必要があります。詳しくは、[Configuring RACF for Kerberos](#) を参照してください。

ENCRYPTKEY が指定される場合、**TOKEN** は、メッセージの機密性をサポートするセキュリティ・トークン・サービスから取得された Kerberos トークンでなければなりません。

TOKEN が、相互認証が使用中であることを示す Kerberos トークンである場合、**OUTTOKEN** オプションと **OUTTOKENLEN** オプションが指定されなければなりません。この場合、**OUTTOKEN** は、z/OS Security Server などの外部セキュリティ・マネージャーから取得される出力トークンを返し、**OUTTOKENLEN** はその出力トークンの長さを返します。CICS 領域の認証を許可するには、呼び出し側プログラムが、Kerberos トークンを提供したシステムに出力トークンを返す必要があります。

TOKEN が、相互認証が使用中であることを示さない Kerberos トークンである場合、および **OUTTOKEN** と **OUTTOKENLEN** が指定される場合、これらのオプションで戻される値はゼロです。

オプション

DATATYPE

TOKEN 内のデータのタイプを指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

BIT

ビット・データ。これはデフォルト値です。

BASE64

Base64 エンコード文字データ。使用できる文字は、A-Z a-z 0-9 + / = です。

文字データが US EBCDIC 互換文字 CCSID でない場合は、変換する必要があります。その変換のためには、CONTAINER API を使用できます。

BASE64 は、TOKENTYPE 値が BASICAUTH または KERBEROS である場合のみサポートされます。

ENCRYPTKEY(data-area)

これは、戻されたパステケットの暗号化に使用される 4 バイトのトークンです。

ESMREASON(data-area)

CICS が外部セキュリティ・マネージャーから受け取る理由コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

外部セキュリティ・マネージャーが RACF である場合、このフィールドは以下のような RACF 理由コードになります。

- BASICAUTH および JWT の場合の応答コードと理由コードは、z/OS Security Server RACF Knowledge Center の [RACROUTE VERIFY](#) コマンドに関するトピックに記載されています。
- KERBEROS の場合の応答コードと理由コードは、「[z/OS Security Server RACF 呼び出し可能サービス](#)」 > 「[R_GenSec 機能コード 2 GSS-API \(R_GenSec function code 2 GSS-API\)](#)」 > 「[GSS-API セキュリティ・コンテキストの受け入れ \(Accept a GSS-API security context\)](#)」に記載されています。「[z/OS Security Server RACF 呼び出し可能サービス](#)」の『[GSS-API の副次機能コード](#)』を参照し

てください。理由コードの説明については、「[z/OS Security Server RACF 呼び出し可能サービス](#)」の『[R GenSec の戻りコードと理由コード](#)』および「[z/OS Integrated Security Services ネットワーク認証サービス 管理ガイド](#)」の『[状況コード](#)』を参照してください。

ESMRESP(data-area)

CICS が外部セキュリティ・マネージャーから受け取る応答コードを、フルワード・バイナリー・フィールドに返します。

外部セキュリティ・マネージャーが RACF の場合は、このフィールドは RACF 戻りコードです。

ESMRESP 値については、ESMREASON を参照し、資料のリンクをたどってください。

ISUSERID(data-area)

トークンに関連付けられている 8 バイトのユーザー ID を返します。

OUTTOKEN(ptr-ref)

外部セキュリティ・マネージャーから取得された出力トークンの 31 ビット・タスク・ストレージ内のアドレスを返します。

OUTTOKENLEN(data-area)

フルワード・バイナリー・フィールドに出力トークンの長さを返します。

TOKEN(data-area)

TOKENTYPE に記述されているタイプのセキュリティ・トークン。

TOKENLEN(data-value)

フルワード・バイナリー値としてのトークンの長さ。

TOKENTYPE(cvda)

トークンのタイプを示します。CVDA 値は以下のとおりです。

BASICAUTH

userid:password の形式の基本認証トークン。

userid と *password* のいずれについても、先頭blankと末尾blankはサポートされていません。コロンは必須の分離文字です。パスワードには、パスワード、パスフレーズ、MFA トークン、またはパスチケットを使用できます。

JWT

JSON Web トークン。

KERBEROS

Secure Token Server (STS) から取得した Kerberos トークン。

条件

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

13

外部セキュリティ・マネージャーによって ESMRESP で返された値は、CICS で分類されていません。ESMRESP および ESMREASON の値の説明については、ESM の資料を参照してください。

18

CICS 外部セキュリティ・マネージャー・インターフェースが初期設定されていない。

29

外部セキュリティ・マネージャーが応答しない。

31

TOKENTYPE に対して無効な CVDA 値が指定されました。

32

DATATYPE として BASE64 または BIT 以外の CVDA 値が指定されていました。

36

BASE64 のデータ・タイプが指定されていましたが、**TOKEN** に BASE64 データが含まれていません。

- 37
BASE64 は、この DATATYPE の場合は無効です。
- 40
鍵配布センターが開始していないか、終了している。
- 41
鍵配布センターが応答しない。
- 47
外部セキュリティー・マネージャーで、トークンに関連する Kerberos プリンシパルのユーザー ID が定義されていない。
- 50
TOKEN に指定されたデータが Kerberos トークンではありません。
- 51
Kerberos トークンがメッセージの機密性をサポートしない。
- 52
Kerberos トークンが、相互認証が使用中であることを示しているにもかかわらず、**OUTTOKEN** と **OUTTOKENLEN** がコマンドで指定されていない。
- 53
この CICS 領域は Kerberos をサポートするように構成されていない。Kerberos サポートを有効にするには、SIT パラメーターの KERBEROSUSER に、サービス・プリンシパルに関連付けられているユーザー ID を指定してください。
- 60
TOKEN で指定されたトークンの形式が正しくない。
- 62
ICSF でエラーが発生した。
- 63
構成エラーが発生したため、トークンは生成されていない。
- 64
MFA トークンが不完全。単一のトークンのみがサポートされます。
- 65
外部セキュリティー・マネージャー (ESM) は JWT をサポートしていない。
- 100
IDTDATA クラスがアクティブではない。
- 103
JWT が署名されていない。
- 104
ICSF は使用不可。
- 105
ICSF エラーが発生した。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 45
Kerberos トークンの長さが 65535 の最大値を超えた。
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値は以下のとおりです。

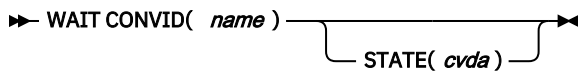
- 20
外部セキュリティー・マネージャーで、トークンの検証要求が許可されていない。宛先の CICS に書き出されるエラー・メッセージを参照してください。

- 42 関連したチケットが有効期限切れであるため、Kerberos 要求が完了できない。
- 43 認証子の有効期限が切れている。
- 61 このトークンは受け入れられない。
- 70 ユーザー ID が取り消された。
- デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

WAIT CONVID (APPC)

累積データを APPC マップ式会話で伝送します。

WAIT CONVID (APPC)



状態: INVREQ、NOTALLOC

説明

WAIT CONVID を使用すると、SEND コマンドからの任意の累積 アプリケーション・データおよび制御標識、または CONNECT PROCESS コマンドの実行結果を、アプリケーション・プログラムでパートナー・トランザクションに伝送することができます。

オプション

CONVID(name)

コマンドが関連付けられている会話を識別します。4 文字の名前により、前に実行された ALLOCATE コマンドによって EIB の EIBSRCE に戻されたトークンか、または基本セッションを表すトークン (前に実行された ASSIGN コマンドによって戻される) かを識別します。

STATE(cvda)

現行の会話の状態を入手します。CICS が戻す cvda 値は、次のとおりです。

- ALLOCATED
- CONFFREE
- CONFRECEIVE
- CONFSEND
- FREE
- PENDFREE
- PENDRECEIVE
- RECEIVE
- ROLLBACK
- SEND
- SYNCFREE
- SYNCRECEIVE
- SYNCSEND

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

200

基本機能を参照する際に、コマンドが分散プログラム・リンクでサポートされていない。

コマンドが、EXEC CICS インターフェースを使用していない会話、またはマップ式会話でない会話で使用されている場合も起こります (RESP2 が設定されていない)。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

CONVID 値がアプリケーションで所有する会話に関連付けられていない場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

WAIT EVENT

イベントの発生を待機します。

WAIT EVENT



状態: INVREQ

動的トランザクション・ルーティングについての注: このコマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性の詳細については、類縁性を参照してください。

説明

WAIT EVENT は、同じタスクまたは別のタスクによって開始されたイベントの完了と、タスクを同期化します。通常、イベントは、329 ページの『POST』で説明している POST コマンドに応答して提供されるタイマー・イベント制御域の満了時に、自動通知 (post) されます。WAIT EVENT コマンドを使用すると、待機されているイベントが完了するまで、他のタスクに制御権を直接解放することができます。

CICS は、作業がなくなると、CICS が WAIT 機能に渡す ECBLIST に、現行タスクの WAIT EVENT で渡される全 ECB のアドレスを組み込みます。

同時に複数のタスクが、指定した ECB を待つことはありません。この規則に従わず、CICS が渡す MVS WAIT 上の ECBLIST に重複した ECB アドレスが含まれる場合は、MVS が CICS を異常終了させます。

非同期クロスメモリー通知 (ユーザー自身のアドレス・スペース以外のアドレス・スペースのイベントの完了を通知する) が、必要以上に頻繁に使用されないようにしてください。大量のクロスメモリー通知によって、システム・リソースの量が過剰に消費されることがあります。

オプション

ECADDR(ptr-value)

タスク・アクティビティーを再開する前に自動通知する必要のある、タイマー・イベント制御域のアドレスを指定します。

NAME(name)

タスクが WAIT EVENT を発行し、このタスクが INQUIRE TASK コマンドまたは CEMT INQ TASK の対象であるときに、SUSPENDVALUE または HVALUE に返されるシンボル名を 1 から 8 文字の英数字で指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

2

ECB アドレスが NULL ポインターつまり (X'00000000') または (X'FF000000') です。

3

指定されたイベント制御域アドレスは、24 ビット・モードで実行されるプログラムの場合、16MB 境界より上になります。

4

イベント制御域のアドレスがフルワード境界に位置合わせされていない。

6

WAIT EVENT に指定されたタイマー・イベント制御域がユーザー・キーのタスク存続時間ストレージにあり、別のトランザクションにアクセスできない。この状態が起こるのは、タイマー・イベント制御域用のストレージが POST コマンド以外によって獲得され、このストレージが、イベントの完了時に他のタスクが ECB として通知するためのものである場合のみです。

注: CICS は、POST コマンドにตอบสนองして (WAIT EVENT コマンドと一緒に使用されて)、ユーザー・キー・ストレージの共用サブプールから、タイマー・イベント制御域用のストレージを獲得します。これにより、タイマー・イベント制御域が必ず共用ストレージに設定され、後続の WAIT EVENT コマンドによって参照されるとき、INVREQ で失敗することがありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

次の例では、指定したイベント制御域が自動通知されるまで、タスクの処理を延期する方法を示します。

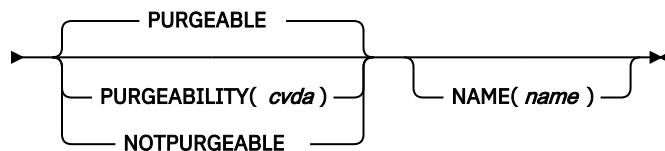
```
EXEC CICS WAIT EVENT ECADDR(PVALUE)
```

WAIT EXTERNAL

イベントを同期化します。

WAIT EXTERNAL

➡ WAIT EXTERNAL — ECBLIST(*ptr-value*) — NUMEVENTS(*data-value*) ➡



状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

動的トランザクション・ルーティングに関する注意点: このコマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼす、トランザクション間類縁性を生じることがあります。トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

WAIT EXTERNAL は、MVS 形式の ECB を自動通知するイベントを待ちます。このコマンドは、いずれかの ECB が自動通知されるまで、つまりいずれかのイベントが発生するまで、タスクの発行を延期します。タスクは 1 つ以上の ECB について待機することができます。複数の ECB を待機する場合、タスクはいずれかの ECB が通知されるとただちにディスパッチ可能になります。ECB はそれぞれ、遅くとも通知される前までに、クリアしておく (すなわち 2 進ゼロにセットしておく) 必要があります。CICS が代わりに行うことはできません。前に自動通知されたが、そのあとでクリアされていなかった ECB を待つ場合には、WAIT EXTERNAL を出さなかった場合と同様に、タスクは延期されず、実行が続けられます。

CICS は、拡張 ECB および、WAIT EXTERNAL によって渡される ECB 用の MVS POST 出口機構を使用します。したがって、MVS POST サービス、または比較交換 (CS) 命令を使用する標準「最適化通知」論理以外のどの方法でも ECB が通知されないことが確認できない限り、WAIT EXTERNAL を使用しないでください。標準「最適化通知」論理が適用されるのは、ECB が待機状態でない、つまり、待機ビット X'80' がオンになっていない場合のみです。

ECB に値を入れる別のタスクなどによって、WAIT EXTERNAL ECB が手動通知 される場合は、予測できないエラーが発生します。手動通知を行う可能性がある場合は、WAITCICS コマンドを使用してください。WAIT EXTERNAL をできるだけ使用してください。通常はオーバーヘッドが少なく済みます。

同時に複数のタスクが、指定した ECB を待つ必要はありません。この規則に従わない場合は、ECB を待っている 2 番目のタスクによって、INVREQ 状態が起こります。

非同期クロスメモリー通知 (ユーザー自身のアドレス・スペース以外のアドレス・スペースのイベントの完了を通知する) が、必要以上に頻繁に使用されないようにしてください。大量のクロスメモリー通知によって、システム・リソースの量が過剰に消費されることがあります。

オプション

ECBLIST(ptr-value)

イベントを表す MVS 形式の ECB のアドレスのリストを示すポインターです。ECBLIST も ECB も 16MB 境界より上に入れておくことができます。つまり、これらを 31 ビット・アドレスにすることができます。各 ECB はフルワードに位置合わせしてください。NULL (X'00000000' と X'FF000000') の ECB アドレスは無視されます。

NAME(name)

タスクが WAIT EXTERNAL を発行し、このタスクが INQ TASK コマンドまたは CEMT INQ TASK の対象であるときに、SUSPENDVALUE または HVALUE に返されるシンボル名を 1 から 8 文字の英数字で指定します。

NUMEVENTS(data-value)

イベントの数であり、ECBLIST におけるアドレスの数に対応しています。このフィールドはフルワード・バイナリー値です。NUMEVENTS を 1 に指定するときは、ECBLIST は 1 つの ECB だけを含むリストを指すアドレスにしておいてください。

PURGEABILITY(cvda)

待ち状態の発行タスクで、次の結果を判別します。

- デッドロック・タイムアウトの試行
- SET TASK PURGE|FORCEPURGE コマンド
- A CEMT SET TASK PURGE|FORCEPURGE

CICS に渡される値は PURGEABLE (デフォルト値) または NOTPURGEABLE です。結果は下 表のとおりです。

機能	PURGEABLE	NOTPURGEABLE
DTIMOUT が満了済み	AEXY の異常終了	影響なし
CEMT SET TASK PURGE EXEC CICS SET TASK PURGE	AEXY の異常終了	影響なし
CEMT SET TASK FORCEPURGE EXEC CICS SET TASK FORCEPURGE	AEXY の異常終了	AEXY の異常終了

を参照してください。DTIMOUT および SET TASK PURGE|FORCEPURGE については、[トランザクションのリカバリー](#)を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値: CVDA 値は以下の通りです。

- 1 ECB が無効である、例えば ECB がフルワードに位置合わせされていない。
- 2 ECB アドレスが NULL ポインターつまり (X'00000000') または (X'FF000000') です。
- 3 NUMEVENTS が正の数でない。
- 4 PURGEABILITY に誤った CVDA を指定している。
- 5 ECBLIST アドレスが有効でないか、有効でない ECB アドレスがある ため、有効な ECB がリストに見つからなかった。

指定した ECB が読み取り専用ストレージにある場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

下図には、ECBLIST パラメーターを使用して、個々の ECB を順番に渡す ECB アドレスのリストを指し示す方法が示されています。ECBLIST 変数がリストの最初のアドレスを指し示すポインターであることに注意してください。

PTR_ECB_ADDR_LIST

A(ECB_ADDR_LIST)

ECB_ADDR_LIST

A(ECB1)

ECB1

A(ECB2)

ECB2

A(ECB3)

ECB3

```
DCL
  ECB1      FIXED BIN(31),      /* actual ecb */
  ECB2      FIXED BIN(31),      /* actual ecb */
  ECB3      FIXED BIN(31);      /* actual ecb */
DCL          /* list of ecb addresses */
  1  ECB_ADDR_LIST,
  2  ECB_ADDR(3)  PTR;
DCL          /* ptr to each addr list */
  PTR_ECB_ADDR_LIST  PTR;
ECB_ADDR(1) = ADDR(ECB1);
ECB_ADDR(2) = ADDR(ECB2);
ECB_ADDR(3) = ADDR(ECB3);
/* set up pointer */
PTR_ECB_ADDR_LIST = ADDR(ECB_ADDR_LIST);
/* PTR_ECB_ADDR_LIST = ADDR(ECB_ADDR(1));
   (alternative) */
EXEC CICS WAIT EXTERNAL
        ECBLIST(PTR_ECB_ADDR_LIST)
        NUMEVENTS(3)
        PURGEABLE
```

図 3. ECBLIST オプション、EXEC CICS WAIT EXTERNAL

WAIT JOURNALNAME

タスクを、システム・ロガー・ログ・ストリームに書き込まれるジャーナル出力と同期化します。

WAIT JOURNALNAME

➡ WAIT JOURNALNAME(*data-value*) ————— ➡
 REQID(*data-value*)

状態: IOERR、JIDERR、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WAIT JOURNALNAME は、作成されたまま出力が据え置かれている 1 つまたは複数の ジャーナル・レコードの出力を、タスクと同期化させます。つまり、非同期 ジャーナル出力要求をタスクと同期化させます。

ジャーナル・レコードが、すでにジャーナル・バッファ領域から対応するシステム・ロガー・ログ・ストリームに書き出されていたり、システム・ロガー出力操作が進行中である場合があります。ログ・ストリーム出力操作がすでに完了していれば、要求タスクにただちに制御が戻されますが、まだ完了していないときは、要求タスクが操作の完了まで待つことになります。

要求プログラムが、同じジャーナルに対して非同期出力要求を何回か連続して出し、それがすべて成功したときは、最後の要求を同期化させるだけで、すべてのジャーナル・レコードがシステム・ロガー・ログ・ストリームに出力されたことを確認することができます。それには、独立型 WAIT JOURNALNAME コマンドを出すか、最後の出力コマンドだけを同期要求に (WRITE JOURNALNAME コマンドに WAIT オプションを指定) してください。

オプション

JOURNALNAME(data-value)

タスクが同期化を待機するジャーナル名を 1 から 8 文字で指定します。この名前は、CICS にとって既知のジャーナル名でなければなりません。

CICS システム・ログに対して WAIT 要求を出すときは、ジャーナル名に DFHLOG を指定してください。

ファイル・リソース定義と同様に、ジャーナルの番号付け規則に従って定義されたジャーナルに対して WAIT 要求を出すときは、名前を DFHJnn と指定します。ここで、nn は 1 から 99 のジャーナル番号です。

注: このコマンドで DFHJ01 を指定すると、システム・ログではなく、ユーザー・ジャーナルが参照されます。

REQID(data-value)

作成されているがまだ書き出されていない可能性のあるジャーナル・レコードを参照するトークンを、フルワードの 2 進変数で指定します。このトークンは、このタスクが先に出した WRITE JOURNALNAME コマンドから、CICS によって戻されてきたものです。

REQID を指定しないと、タスクは、JOURNALNAME によって指定されたジャーナルの現行バッファの出力と同期化されます。

条件

17 IOERR

システム・ロガーまたは SMF からリカバリー不能のエラー状態が戻されてきたため、ジャーナル・レコードが出力されなかった。

デフォルトの処置: ログがシステム・ログであれば、CICS が休止もしくは異常終了します。一般ログであれば、タスクを異常終了させます。

43 JIDERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 指定されたジャーナル名が CICS 領域で認識されていない。
- 指定されたジャーナル名が、別の MVS イメージの CICS 領域が現在接続されている DASD 専用ログ・ストリームを指している。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

次のいずれかの状態で起こります。

- 指定されたジャーナルをユーザーが明示的に使用不能にしているため、コマンドを実行できない。
- まだ書き込みが行なわれていないジャーナルに対して WAIT 要求が出された。

- このジャーナルの定義に使用されたモデルでは、マッピング先が、このシステムのシステム・ログで使用されるログ・ストリームになっている。このエラーは、ログ・ストリームへの接続時には検出されません。ジャーナル定義はインストールされ、「失敗」に設定されます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティー検査が JOURNALNAME(data-value) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

以下の例では、'ACCOUNTS' という名前のユーザー・ジャーナルに書き込まれるジャーナル・レコードの出力との同期化を要求する方法を示します。

```
EXEC CICS WAIT JOURNALNAME('ACCOUNTS')
      REQID(RECTOKEN)
```

WAIT JOURNALNUM

ジャーナル出力と同期化します。

このコマンドは、以前の CICS リリース との互換性を保つためにサポートされています。このコマンドは WAIT JOURNALNAME コマンドで置き換えられているため、このコマンドの代わりに WAIT JOURNALNAME を使用することをお勧めします。

構文は WAIT JOURNALNAME と同じですが、JOURNALNUM では文字値 でなく数値を使用します。数値 nn は 01 から 99 までの範囲で、ジャーナル名 DFHJnn に対応しています。

このコマンドはスレッド・セーフです。

WAIT SIGNAL

論理装置のタスクを延期します。

WAIT SIGNAL

➡ WAIT SIGNAL ➡

状態: NOTALLOC、SIGNAL、TERMERR

説明

基本機能のみの場合、WAIT SIGNAL は、SIGNAL 状態が発生するまでタスクを延期します。論理装置によっては、CICS にアテンションの 信号を出す SIGNAL データ・フロー制御コマンドを出して SIGNAL 状態を引き起こすことによって、アプリケーション・プログラムへの通常データ・フローに割り込めるものがあります。

HANDLE CONDITION SIGNAL コマンドは、アテンションを受け取る時に、ユーザー・ルーチンへ分岐させます。

WAIT SIGNAL コマンドをコーディングできる論理装置は、次のとおりです。

- LUTYPE4
- LUTYPE6.1
- 3600 (3601)
- 3767 対話式

06 EOC

チェーン終了標識がセットされている要求/応答単位 (RU) が受信されたときに起こります。フィールド EIBEOC もこの状態を表します。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

16 INVREQ

RESP2 値:

200

分散プログラム・リンク・サーバー・アプリケーションが、CONVID オプションに機能シップ・セッション (基本機能である) を指定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

61 NOTALLOC

コマンドに指定された機能がアプリケーションのものでない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

24 SIGNAL

論理装置またはセッションからインバウンド SIGNAL データ・フロー制御コマンドを受信した場合に起こります。インバウンド信号を受信すると、常に EIBSIG が設定されます。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

81 TERMERR

端末装置関連のエラーの場合に発生します。

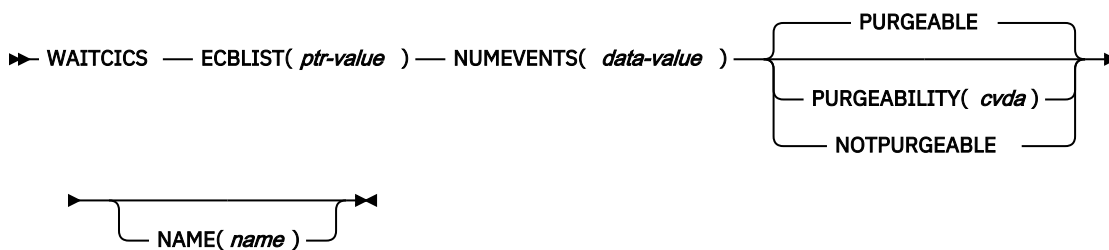
ノード異常状態プログラムがセッション・エラーを処理する際に、タスクに未解決で、アクティブの端末制御要求がある場合は、ユーザー・ノード・エラー・プログラム (NEP) からの CANCEL TASK 要求により、この状態が発生することがあります。

デフォルトの処置: タスクを異常終了コード ATNI で異常終了させます。

WAITCICS

イベントを同期化します。

WAITCICS



状態: INVREQ

動的トランザクション・ルーティングについての注: このコマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼすトランザクション間類縁性が生じることがあります。トランザクションの親和性の詳細については、[類縁性](#)を参照してください。

説明

WAITCICS は、MVS 形式の ECB を自動通知するイベントを待ちます。このコマンドは、いずれかの ECB が自動通知されるまで、つまりいずれかのイベントが発生するまで、タスクの発行を延期します。タスクは 1 つ以上の ECB について待機することができます。複数の ECB を待機する場合、タスクはいずれかの ECB が通知されるとただちにディスパッチ可能になります。ECB が自動通知される最も早い時間より前に、各 ECB がクリアされ、2 進ゼロに設定されていることを確認してください。CICS が代わりに行うこ

とはできません。前に自動通知されたが、そのあとでクリアされていなかった ECB を待つ場合には、WAITCICS を出さなかった場合と同様に、タスクは延期されず、実行が続けられます。

CICS には、作業がなくなると CICS が MVS WAIT 機能に渡す ECBLIST に、現行タスクの WAITCICS コマンドで渡される全 ECB のアドレスが組み込まれています。このような ECB は、MVS POST 機能を使用するか、または手動通知によって通知することができます。例えば手動通知は、適切な値を ECB に移動して行います。手動通知を使用しないことが明確である場合は、WAIT EXTERNAL を使用することをお勧めします。

同時に複数のタスクが、指定した ECB を待つことはありません。この規則に従わず、CICS が渡す MVS WAIT 上の ECBLIST に重複した ECB アドレスが含まれる場合は、MVS が CICS を異常終了させます。

オプション

ECBLIST(ptr-value)

イベントを表す MVS 形式の ECB のアドレスのリストを示すポインターです。ECBLIST も ECB も 16MB 境界より上に入れておくことができます。つまり、これらを 31 ビット・アドレスにすることができます。各 ECB はフルワードに位置合わせしてください。NULL (X'00000000' と X'FF000000') の ECB アドレスは無視されます。

NAME(name)

待機の理由として、シンボル名を 1 から 8 文字の英数字で指定します。指定する値は、EXEC CICS INQ TASK または CEMT INQ TASK コマンドの SUSPENDVALUE または HVALUE にそれぞれ戻されます。

NUMEVENTS(data-value)

イベントの数であり、ECBLIST におけるアドレスの数に対応しています。このフィールドはフルワード・バイナリー値です。NUMEVENTS を 1 に指定するときは、ECBLIST は 1 つの ECB だけを含むリストを指すアドレスにしておいてください。

PURGEABILITY(cvda)

いずれかの ECB が自動通知されるまで、つまり、いずれかのイベントが起こるまで、タスクの発行を延期します。CICS に渡される値は PURGEABLE (デフォルト値) または NOTPURGEABLE です。このフィールドはフルワード・バイナリー値です。このタスクが待機しているときに、別の機能がそれを除去しようとする、結果は次のようになります。

機能	PURGEABLE	NOTPURGEABLE
DTIMOUT が満了済み	AEXY の異常終了	影響なし
CEMT SET TASK PURGE EXEC CICS SET TASK PURGE	AEXY の異常終了	影響なし
CEMT SET TASK FORCEPURGE EXEC CICS SET TASK FORCEPURGE	AEXY の異常終了	AEXY の異常終了

を参照してください。DTIMOUT については、[トランザクションのリカバリー](#)を参照し、SET TASK PURGE|FORCEPURGE については、[SET TASK](#) を参照してください。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

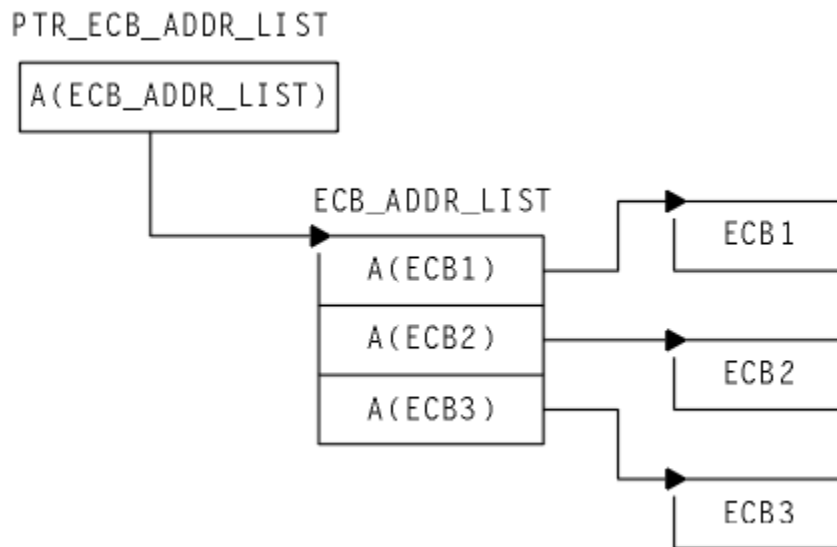
ECB が無効である、例えば ECB がフルワードに位置合わせされていない。

- 3 NUMEVENTS が正の数でない。
- 4 PURGEABILITY に誤った CVDA を指定している。
- 5 ECBLIST アドレスが有効でないか、有効でない ECB アドレスがあるため、有効な ECB がリストに見つからなかった。
指定した ECB が読み取り専用ストレージにある場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

下図には、ECBLIST パラメーターを使用して、個々の ECB を順番に渡す ECB アドレスのリストを指し示す方法が示されています。ECBLIST 変数がリストの最初のアドレスを指し示すポインターであることに注意してください。



```

DCL
  ECB1      FIXED BIN(31),      /* actual ecb */
  ECB2      FIXED BIN(31),      /* actual ecb */
  ECB3      FIXED BIN(31);      /* actual ecb */
DCL          /* list of ecb addresses */
  1 ECB_ADDR_LIST,
  2 ECB_ADDR(3) PTR;
DCL          /* ptr to each addr list */
  PTR_ECB_ADDR_LIST PTR;
ECB_ADDR(1) = ADDR(ECB1);
ECB_ADDR(2) = ADDR(ECB2);
ECB_ADDR(3) = ADDR(ECB3);
/* set up pointer */
PTR_ECB_ADDR_LIST = ADDR(ECB_ADDR_LIST);
/* PTR_ECB_ADDR_LIST = ADDR(ECB_ADDR(1));
   (alternative) */
EXEC CICS WAITCICS
      ECBLIST(PTR_ECB_ADDR_LIST)
      NUMEVENTS(3)
      PURGEABLE
  
```

図 4. ECBLIST オプション、EXEC CICS WAITCICS

WEB CLOSE

HTTP クライアントとしての CICS とサーバーとの接続のアプリケーションによる使用を完了します。

WEB CLOSE

➡ WEB — CLOSE — SESSTOKEN(*data-value*) ➡

状態: NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB CLOSE は、アプリケーション・プログラムがサーバーへのクライアント HTTP 接続の使用を終了したことを CICS に通知します。セッション・トークンは、アプリケーションによる接続の使用を表します。アプリケーションが WEB CLOSE コマンドを発行した後で、指定されたセッション・トークンは有効ではなくなり、使用できなくなります。セッション・トークンは、サーバーからの応答を受け取り、応答の HTTP ヘッダーを読み取るために必要です。そのため、サーバーおよびサーバーから送信される応答との対話がすべて完了してから、WEB CLOSE コマンドを発行してください。

アプリケーション・プログラムがクライアント HTTP 接続の使用を終了したとき、CICS は接続を閉じる場合と閉じない場合があります。

- WEB CLOSE コマンドを発行したときに接続がまだオープンしていて、接続プールを指定した URIMAP リソースを使用してオープンされている場合、CICS は接続を閉じません。CICS は接続の状態を検査し、再利用のためにプールに入れます。
- WEB CLOSE コマンドを発行したときに、サーバーまたはアプリケーション・プログラムが以前に接続を閉じる要求を行ったため、または適切な URIMAP リソースを使用してオープンされなかったため、あるいは適切な状態でないために、接続が接続プールに適していない場合、CICS は接続を閉じ、プールに入れません。
- WEB CLOSE コマンドを発行しない場合、CICS はタスクの終わりに接続を閉じます。閉じられた接続は、プールに入れられません。接続プールを使用可能にするには、アプリケーションが WEB CLOSE コマンドを発行する必要があります。

ユーザーが WEB CLOSE コマンドを発行する場合、CICS はサーバーに接続を閉じる要求を出しません。接続プールを使用しておらず、アプリケーション・プログラムの終了後に CICS が接続を閉じる場合、最後の WEB SEND コマンドまたは WEB CONVERSE コマンドで CLOSESTATUS(CLOSE) オプションを指定して、サーバーに接続を閉じる要求を出すことをお勧めします。このオプションを指定すると、CICS は Connection: close ヘッダーを要求に書き込みます。または、HTTP/1.0 レベルのサーバーの場合は、Connection: Keep-Alive ヘッダーを省略します。ヘッダー内の情報は、サーバーが最終応答を送信した直後に接続を閉じられることを意味します (つまり、サーバーが、タイムアウトになるまで要求を待機することはありません)。接続プールを使用している場合、閉じられた接続はプールできないため、CLOSESTATUS(CLOSE) オプションを指定しないでください。

接続は、WEB CLOSE コマンドが発行される前に、サーバーの要求に応じて閉じられることがあります。サーバーが接続のクローズを要求したかどうかを検査する必要がある場合は、WEB READ HTTPHEADER コマンドを使用して、サーバーからの最新のメッセージに「Connection: close」のヘッダーが付いていることを確認します。

サーバーが接続のクローズを要求している場合は、その接続に関連したデータは、WEB CLOSE コマンドが発行されるまで CICS 内に保持されます。使用可能なデータには、サーバーから受け取った最新のメッセージと、接続を開くために使用されたパラメーター (サーバーのスキームとホスト名など) が含まれます。サーバーが接続を閉じると、アプリケーション・プログラムで以下のタスクを行うことはできません。

- WEB SEND または WEB CONVERSE コマンドを使用して、その接続でさらに要求を送信する。
- WEB WRITE HTTPHEADER コマンドを使用して HTTP ヘッダーを書き込む。

ただし、アプリケーション・プログラムは以下のタスクを依然として実行できます。

- WEB RECEIVE コマンドを使用して応答を受信する。

- WEB READ HTTPHEADER および HTTP ヘッダー・ブラウズ・コマンドを使用して HTTP ヘッダーを調べる。
- WEB EXTRACT コマンドを使用して接続情報を抽出する。

WEB CLOSE コマンドが発行されると、アプリケーションの接続使用に関連付けられたデータはクリアされます。

オプション

SESSTOKEN(*data-value*)

CICS とサーバーの間のクライアント HTTP 接続のアプリケーションによる使用を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。セッション・トークンによって識別される接続に対して WEB CLOSE コマンドを発行すると、CICS はその接続のアプリケーションによる使用をクリアします。さらに、セッション・トークンを無効にして、それ以降アプリケーション・プログラムで使用できないようにします。セッション・トークンで、セッション・トークンの使用法について説明しています。

条件

19 NOTOPEN

RESP2 値は以下のとおりです。

27

セッション・トークンが無効です。

144

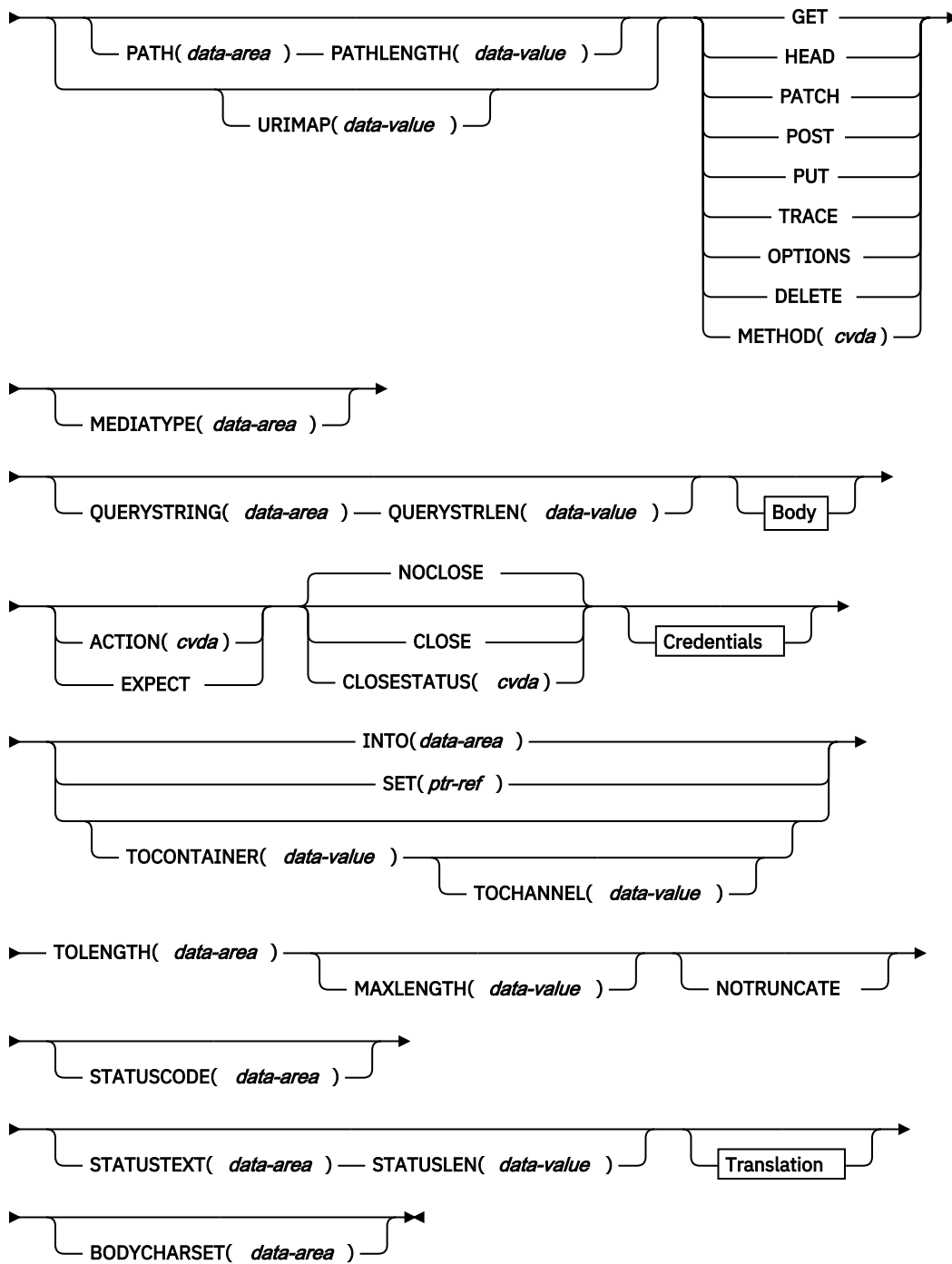
1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが無効。

WEB CONVERSE

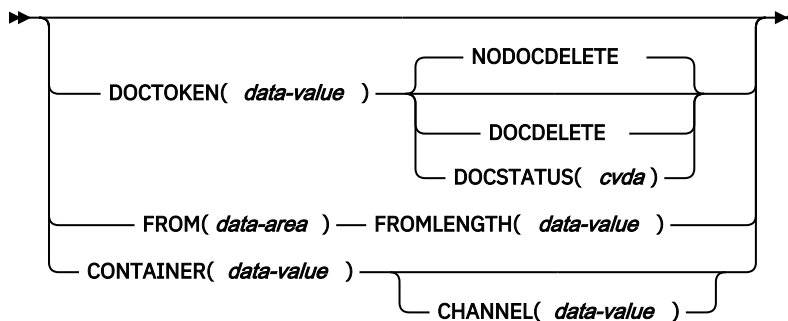
1 つのコマンドを使用して、HTTP クライアントとしての CICS による HTTP 要求を送信し、サーバーから応答を受信します。WEB CONVERSE は、HTTP クライアントとしての CICS に対する WEB SEND コマンドと WEB RECEIVE コマンドの代わりになります。

WEB CONVERSE

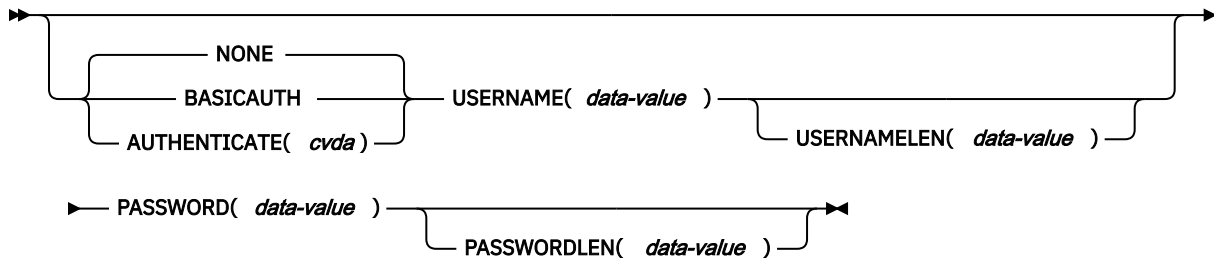
►► WEB — CONVERSE — SESSTOKEN(*data-value*) ►



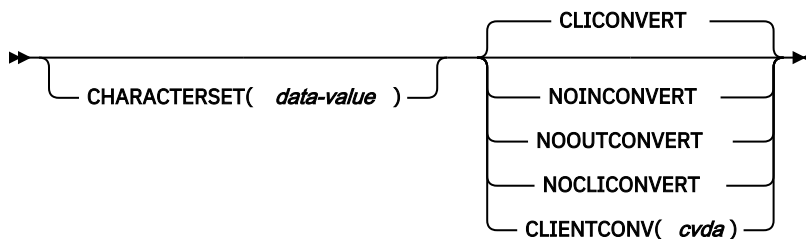
Body



Credentials



Translation



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、IOERR、INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、NOTFND、NOTOPEN、TIMEDOUT、TOKENERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB CONVERSE を使用すると、アプリケーション・プログラムは HTTP クライアント要求を作成および送信し、サーバーから応答を受信できます。このコマンドには、セッション・トークンを指定する必要があります。WEB CONVERSE コマンドの正しい使用法に関する説明については、[HTTP クライアントとしての CICS を介した HTTP 要求を参照してください](#)。

- **HTTP クライアント要求**は、WEB OPEN コマンドで開かれた接続を使用して行われます。WEB CONVERSE コマンドを WEB SEND コマンドの代わりに使用して、要求を作成および送信できます。
- **サーバーからの応答**は、CICS Web サポートによって受信され、アプリケーションに渡されます。WEB CONVERSE コマンドを WEB RECEIVE コマンドの代わりに使用して、アプリケーション・プログラムで HTTP 応答を待機および受信できます。HTTP 応答のヘッダーは、WEB READ HTTPHEADER コマンドまたは HTTP ヘッダー・ブラウズ・コマンドを使用して個々に調べることができます。

注: ユーザー・アプリケーションを開始するトランザクションに対して指定する RTIMOUT 値は、アプリケーションが着信メッセージの受信を待機する時間を示します。(RTIMOUT は、トランザクション・プロファイル定義で指定されます)。RTIMOUT で指定された期間が経過すると、CICS はアプリケーションに TIMEDOUT 応答を返します。RTIMOUT 値がゼロの場合は、アプリケーションが無期限に待機するよう設定されていることを意味します。トランザクション・プロファイル定義での RTIMOUT のデフォルト設定はゼロなので、HTTP クライアント要求を作成するアプリケーションの場合は、この設定を確認し、変更することが重要です。

サーバーにメッセージを送信するとき、要求がタイムアウトになる場合もあります。この場合、TRANSACTION 定義の DTIMOUT 属性に指定されているデッドロック・タイムアウトの間隔が適用され、CICS が TIMEDOUT 応答をアプリケーションに返します。

WEB CONVERSE コマンドでは、要求に関して、チャンク化された転送コーディングをサポートしていません。これには一連の送信アクションが必要ですが、WEB CONVERSE コマンドでは単一の送信アクションしか行われなからです。チャンク化されたメッセージを送信する場合は、WEB SEND コマンドを使用して送信し、WEB RECEIVE コマンドを使用して受信します。サーバーがチャンク化された応答を送信する場合、応答は WEB CONVERSE コマンドを使用して受信できます。

WEB CONVERSE コマンドは、サーバーとの接続が閉じられた後は使用できません。サーバーが接続の終了を要求したかどうかを検査する必要がある場合は、WEB READ HTTPHEADER コマンドを使用して、サーバーからの最新のメッセージに「Connection: close」のヘッダーが付いていることを確認します。

WEB CONVERSE コマンドは単一の送信アクションと単一の受信アクションを実行し、WEB SEND コマンドと WEB RECEIVE コマンドの代わりに使用するために設計されています。WEB SEND および WEB RECEIVE コマンドと WEB CONVERSE コマンドは、同じ接続（つまり、同じ SESSTOKEN を持つ）に関して使用できます。ただし、要求をパイプライン処理する（つまり、応答を待機することなく一連の要求を送信する）場合は、WEB SEND コマンドの後に WEB CONVERSE コマンドを続けないでください。CICS は、プログラム実行時に各 WEB SEND コマンドで、WEB CONVERSE コマンドが発行される前に後続の WEB RECEIVE コマンドがあることを確認します。例えば、WEB SEND コマンドを 3 回使用して、パイプライン処理した一連の要求を発行した場合は、WEB CONVERSE コマンドを使用する前に、WEB RECEIVE コマンドを 3 回使用してこれらの要求への応答を受信する必要があります。

HTTP ヘッダーは、通常、64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージを使用して受信、処理、保持、および送信されます。クライアントの HTTP 要求の本文をコンテナで送受信するときには、64 ビット・ストレージを使用して、コンテナ・データの受信、処理、および送信が行われます。受信した HTTP 本文がアプリケーション・バッファに入れられ、そのデータをアプリケーションに返せるようになるまで CICS が保持しなければならない場合、CICS はそのデータを 64 ビットのバッファに保持します。HTTP 本文がアプリケーション・バッファから送信され、CICS がそのデータを変換する必要がある場合、そのデータは 64 ビットのバッファで変換された後、そのバッファから送信されます。しかし、文書を送信する場合は、31 ビット (16 MB 境界より上の) ストレージで処理されます。

HTTP クライアント要求を送信するためのオプション

ACTION(*cvda*)

このオプションは、メッセージをどのように送信するかを指定するために使用します。CVDA 値は以下のとおりです。

EXPECT

これを指定すると、CICS は要求行と要求のヘッダーとともに Expect ヘッダーを送信し、100-Continue 応答を待機してからサーバーにメッセージ本文を送信します。100-Continue 以外の応答を受信した場合、CICS はアプリケーション・プログラムに通知し、送信を取り消します。待機期間が経過しても応答が受信されなかった場合、CICS はメッセージ本文を送信します。

Expect ヘッダーは、HTTP/1.1 より前のサーバーではサポートされていません。CICS がまだサーバーの HTTP バージョンを認識していない場合、CICS はユーザーの要求を送信する前に追加の要求を行い、サーバーの HTTP バージョンを判別します。Expect ヘッダーが適切でない場合、CICS は、Expect ヘッダーなしでユーザーの要求を送信します。

このオプションは、要求にメッセージ本文がある場合にのみ使用する必要があります。

AUTHENTICATE(*cvda*)

このオプションを使用すると、制限されたデータへのアクセスを制御するために、ユーザー認証の詳細 (資格情報) を指定できます。CVDA 値は以下のとおりです。

なし

このデータにはアクセス制限はなく、資格情報は必要ないことを指定します。これは AUTHENTICATE のデフォルト値です。

BASICAUTH

このセッションでは HTTP 基本認証の資格情報が必要であることを指定します。この詳細情報は、コマンド内で指定するか、XWBAUTH グローバル・ユーザー出口を使用して提供できます。

CHANNEL(data-value)

コンテナが属するチャンネルの名前を指定します。チャンネルの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。ブランクを先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

CONTAINER オプションが指定されている場合には、CHANNEL はオプションです。

CHANNEL オプションが指定されていない場合、CICS は現行チャンネルがそうであると想定します。

CHARACTERSET(data-value)

コマンドによって送信される項目のエンティティ本文を、CICS が送信前にどの文字セットに変換するかを指定します。文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。CICS は、IANA によって指定される文字セットをすべてサポートしていません。HTML コード化文字セットでは、コード・ページ変換用に CICS でサポートされている IANA 文字セットがリストされています。

エンティティ本体のコード・ページ変換を可能にするには、CLIENTCONV オプションを (デフォルトの) CLICONVERT に設定する必要があります。NOCLICONVERT オプションを指定した場合、コード・ページ変換は実行されません。変換を要求し、CHARACTERSET を指定していない場合は、デフォルトの文字セットとして ISO-8859-1 が使用されます。

CLOSESTATUS(cvda)

「close」接続オプションを指定した Connection ヘッダー (Connection: close) を要求に含めるかどうかを指定します。デフォルトでは、ヘッダーは含まれません。CVDA 値は以下のとおりです。

CLOSE

CICS はこの要求の Connection: close ヘッダーを書き込みます。このヘッダーは、サーバーがその要求に対する応答を送信したら、接続が閉じることをサーバーに通知します。(HTTP/1.0 レベルのサーバーの場合、CICS は Connection: Keep-Alive ヘッダーを省略することによって同じ効果をもたらします)。閉じられた接続は再利用のためにプールできないため、この接続に対して URIMAP リソースで接続プールを実装している場合は、このオプションを指定しないでください。これがサーバーへの最終要求であり、接続プールを使用していない場合にのみ、このオプションを指定してください。

NOCLOSE

この要求には Connection: close ヘッダーが使用されないことを意味します。サーバーが HTTP/1.0 として識別された場合、CICS は、「Keep-Alive」接続オプションを指定した Connection ヘッダー (Connection: Keep-Alive) を送信し、持続接続を意図していることを通知します。

CONTAINER(data-value)

サーバーに送信される前の HTTP 本文が保持されるコンテナの名前を指定します。コンテナの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。ブランクを先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より短い場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。

CONTAINER を指定した場合、CICS では HTTP 本文を 64 ビット・ストレージに保管し、そこから送信します。

DOCSTATUS(cvda)

WEB CONVERSE コマンドの処理中に文書を削除するかどうかを示します。CVDA 値は以下のとおりです。

DOCDELETE

CICS は、送信する文書の内容を保管した後、文書を削除します。文書に割り当てられたストレージはただちに解放されます。以後、その文書に対して要求を作成すると、TOKENERR 応答が生成されます。

NODOCDELETE

CICS は、WEB CONVERSE コマンドの処理中に文書を削除しません。これは DOCSTATUS のデフォルトです。

DOCTOKEN(data-value)

メッセージ本文として送信する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンを指定します。その文書は、CICS 文書インターフェース (EXEC CICS DOCUMENT CREATE、INSERT、SET の各コマンド) を使用

して作成する必要があります。FROM オプションを使用すると、別の方法でメッセージ本文を作成できます。

DOCTOKEN を指定した場合、文書は 31 ビット・ストレージで処理されます。

FROM(data-area)

メッセージ本文を保持する、データのバッファを指定します。メッセージ本体は、アプリケーション・プログラムによって作成されます。FROM オプションを指定する場合は、FROMLENGTH オプションを使用してデータのバッファ長を指定します。DOCTOKEN オプションを使用すると、別の方法でメッセージ本文を作成できます。

データ域のサイズに上限はありませんが、そのサイズは実際にはストレージとの関係で制限されます。ストレージの考慮事項について詳しくは、[HTTP メッセージのエンティティ・ボディの作成](#) を参照してください。

FROM を指定すると、CICS が HTTP 本文を送信前にコピーまたは変換する必要がある場合、その本文は 64 ビット・ストレージでコピーまたは変換され、そこから送信されます。

FROMLENGTH(data-area)

FROM オプション (メッセージ本文) で指定したデータ・バッファの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。データ長が誤っているとメッセージの受信側で問題を引き起こす可能性があるため、この値は正しく指定することが重要です。

MEDIATYPE(data-area)

提供されるメッセージ本文のデータ内容 (例えば、text/xml) を指定します。MEDIATYPE では、56 バイト領域を指定する必要があります。メディア・タイプは、適切な句読点を含めて 56 文字までの英数字です。ただし、スペースは使用できません。メディア・タイプの詳細については、[IANA メディア・タイプおよび文字セット](#) を参照してください。CICS は、メディア・タイプの形式の正当性は検査しますが、データ内容に対するメディア・タイプの妥当性は検査しません。CICS はこの情報を使用して、メッセージのコンテンツ・タイプ・ヘッダーを生成します。

本文を必要とする要求の場合は、MEDIATYPE オプションを指定する必要があります。デフォルトはありません。ただし、要求されたコンテンツ・タイプ・ヘッダーにスペースまたは 57 文字以上の文字を含める必要がある場合、アプリケーションは WEB WRITE HTTPHEADER コマンドを使用して、この値を提供することができます。この場合、MEDIATYPE オプションは指定しないでください。

提供されるメディア・タイプは、以下の状況でコード・ページ変換が必要かどうかを判別するために使用されます。

- メッセージをバッファから FROM オプションを使用して送信する場合で、CLIENTCONV および CHARACTERSET オプションが指定されていない場合。
- メッセージを文書から DOCTOKEN オプションを使用して送信する場合で、CLIENTCONV および CHARACTERSET オプションが指定されていない場合。
- メッセージを名前付きのコンテナから CONTAINER オプションを使用して送信する場合で、CLICONVERT が指定されているか、あるいは CLIENTCONV および CHARACTERSET オプションが指定されていない場合。

指定されたメディア・タイプがテキストの場合、メッセージは変換されます。提供されたメディア・タイプがテキスト以外の場合、そのメッセージは変換されません。

MEDIATYPE オプションは、WEB CONVERSE コマンドの送信と受信の両方の機能に使用します。値とともに指定した場合、値は要求の Content-Type ヘッダーを作成するために使用されます。同じフィールドが、サーバーから返される応答のメディア・タイプを受信するために使用されます。値なしで指定された場合は、その応答のメディア・タイプを受信に対してのみ使用されます。

METHOD(cvda)

要求の HTTP メソッドを指定します。

このコマンドでは、GET、HEAD、PATCH、POST、PUT、TRACE、OPTIONS、および DELETE メソッドがサポートされています。ただし、一部の HTTP サーバー (特に HTTP/1.0 サーバー) は、これらすべてのメソッドを実装しているとは限りません。

各メソッドの正しい使用方法に関する詳細な情報 (各メソッドに適用される HTTP バージョンを含む) については、[HTTP メッセージのエンティティ・ボディの作成](#) を参照してください。

CICS では、対応していないメソッドに対するメッセージ本文の送信を制限し、対応しているメソッドへの送信は必須とします。

CVDA 値は以下のとおりです。

GET

リソースをサーバーから取得します。要求本文は許可されていません。

HEAD

リソースの HTTP ヘッダーを入手しますが、応答本文は入手しません。要求本文は許可されていません。

PATCH

要求 URI で識別されるリソースに一連の変更を適用するよう要求します。要求本文が必要です。

POST

サーバーにデータを送信します。要求本文が必要です。

PUT

サーバー上のリソースを作成または変更します。要求本文が必要です。

TRACE

サーバーへの要求の経路をトレースします。要求本文は許可されていません。

OPTIONS

サーバー情報を取得します。要求本文は許可されますが、その本文には定義済みの目的はありません。要求本文を使用する場合は、メディア・タイプを指定する必要があります。

DELETE

サーバー上のリソースを削除します。要求本文は許可されていません。

PASSWORD(data-value)

このデータへのアクセスが許可されるユーザー ID またはログオン名に関連付けられているパスワードを指定します。PASSWORD オプションは、USERNAME オプションを使用している場合にのみ必要です。指定されたパスワードの長さが 8 文字を超える場合、z/OS システムに送信されるときにパスワード・フレーズとして扱われます。

PASSWORDLEN(data-value)

PASSWORD オプションに対して提供されるバッファの長さを、フルワード・バイナリー変数で指定します。

PATH(data-area)

アプリケーションがアクセスする必要があるサーバー内の特定のリソースのパス情報を指定します。

この接続の WEB OPEN コマンドで既存の URIMAP 定義を指定するために、URIMAP オプションが使用された場合は、その URIMAP 定義で指定されたパスが、WEB SEND コマンドのデフォルトのパスになります。このような場合に、WEB SEND コマンドでパス情報を指定しないと、URIMAP 定義からのパスが使用されます。URIMAP 定義で指定されているパスとは別のパスを指定すると、URIMAP 定義にあるパスよりも優先されます。

WEB OPEN コマンドで URIMAP オプションを使用しなかった場合、デフォルトのパスはないため、パス情報を提供する必要があります。パス情報は、WEB PARSE URL コマンドを使用して、既知の URL から取り出すことができます。

PATH オプションを使用してパス情報を指定する代わりに、WEB CONVERSE コマンドで URIMAP オプションを使用して、パス情報を直接取得できる URIMAP 定義を指定することができます。

PATHLENGTH(data-value)

パスの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。PATH オプションを使用してパス情報を提供する場合、PATHLENGTH オプションを指定する必要があります。パス長さの情報は、WEB PARSE URL コマンドを使用して URL の構文解析を行うと、戻されます。

QUERYSTRING(data-area)

要求の一部としてサーバーに提供される照会ストリングを指定します。クエリー・ストリングの先頭に疑問符 (?) を含める必要はありません。クエリー・ストリングの最初に疑問符を付加しなかった場合、CICS は要求を構築するときに自動的に疑問符を付加します。照会ストリングにエスケープ文字を組み込むと、CICS はそれらのエスケープ文字をエスケープ形式でサーバーに渡します。

QUERYSTRLEN(data-value)

QUERYSTRING オプションで指定した照会ストリングの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

SESTOKEN(data-value)

CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。セッション・トークンで、セッション・トークンの使用法について説明しています。

URIMAP(data-value)

アプリケーションがアクセスする必要があるサーバー内の特定のリソースのパス情報を提供する URIMAP 定義の名前 (大/小文字混合で 8 文字まで) を指定します。URIMAP 定義は、HTTP クライアントとしての CICS (USAGE(CLIENT) が指定されている) 用である必要があります。HOST 属性は、この接続の WEB OPEN コマンドで指定された URIMAP 定義の HOST 属性と同じであるか、またはこの接続の WEB OPEN コマンドで HOST オプションに指定されたホスト名と同じである必要があります。WEB CONVERSE コマンドで指定した URIMAP 定義は、この要求のみに適用されます。

URIMAP オプションを指定する場合は、PATH または PATHLENGTH オプションは指定しないでください。

USERNAME(data-value)

このデータへのアクセスが許可されるユーザー ID またはログオン名を指定します。USERNAME を指定した場合は、PASSWORD オプションも使用する必要があります。

USERNAMELEN(data-value)

USERNAME オプションに対して提供されるバッファの長さを、フルワード・バイナリー変数で指定します。

サーバーの応答を受信するためのオプション

BODYCHARSET(data-area)

HTTP 応答本文の文字セットを指定します。

文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。

受け取った HTTP 本文をアプリケーション・バッファに入れる場合、戻される文字セットは以下のとおりです。

- INTO オプションまたは SET オプションが指定されていて、HTTP 本文が変換される場合、CICS は変換前の HTTP 本文の文字セットを返します。
- INTO オプションまたは SET オプションが指定されていて、HTTP 本文が変換されない場合、CICS は Content-Type ヘッダーで指定されている文字セットを返します。文字セット情報が使用不可の場合は、ブランクが戻されます。

受け取った HTTP 本文を名前付きのコンテナに入れる場合、戻される文字セットは以下のとおりです。

- コンテナが CHAR コンテナの場合、CICS はエンコード済みデータの文字セットを戻します。
- コンテナが BIT コンテナの場合、CICS はブランクを戻します。

戻された値が 40 バイトより大きい場合、そのデータは切り捨てられます。戻された値が 40 バイトより小さい場合、そのデータの右側はブランクで埋め込まれます。

INTO(data-area)

受信されるデータを含むためのバッファを指定します。

HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれている場合、CICS は HTTP 本文を 64 ビットの内部ストレージに保持します。そうでない場合、CICS は本文を 31 ビットの内部ストレージに保持します。本体は、この内部ストレージから **INTO** オプションに指定されたアプリケーション・バッファにコピーされます。

MAXLENGTH(data-value)

CICS がアプリケーションに渡すデータの最大量を、フルワード・バイナリー値で指定します。

MAXLENGTH オプションは、データを受信するために INTO オプションと SET オプションのどちらが指

定されているかにかかわらず、適用されます。データが、チャンク化された転送コーディングを使用して送信された場合、CICS は、チャンクを単一のメッセージに組み立てた後、それをアプリケーションに渡します。そのため、MAXLENGTH オプションは、個々のチャンクではなく、チャンク化されたメッセージの合計の長さに適用されます。コード・ページの変換が実行された後のデータが測定されません。

データの長さが指定値を超えており、NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合は、指定した値の長さでデータが切り捨てられ、残りのデータは破棄されます。

データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションが指定されている場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用できます。

MEDIATYPE(data-area)

本文のメディア・タイプ (つまり、データ内容のタイプ) を受信するための 56 文字のデータ域を指定します (例えば、text/xml)。メディア・タイプの詳細については、[IANA メディア・タイプおよび文字セット](#)を参照してください。

MEDIATYPE オプションは、WEB CONVERSE コマンドの送信と受信の両方の機能に使用します。値とともに指定した場合、値は要求の Content-Type ヘッダーを作成するために使用されます。同じフィールドが、サーバーから返される応答のメディア・タイプを受信するために使用されます。値なしで指定された場合は、その応答のメディア・タイプの受信に対してのみ使用されます。

NOTRUNCATE

使用できるデータが、MAXLENGTH オプションで要求された長さを超えた場合、残りのデータをただちに破棄せずに、後続の RECEIVE コマンドで検索できるように保存します (それ以降 RECEIVE コマンドが発行されない場合、データはトランザクション終了時に破棄されます)。

SET オプションを使用し、MAXLENGTH オプションを指定しない単一の RECEIVE コマンドにより、残りのデータがすべて、その長さに関係なく、受信されます。別の方法として、NOTRUNCATE オプションを指定した一連の RECEIVE コマンドを使用して、残りのデータを適切なチャンクに分けて受信することもできます。LENGERR 応答を受信しなくなるまで、RECEIVE コマンドを継続して発行します。MAXLENGTH オプションで要求されている長さより短いデータを受信した場合、これがデータの終了を示すとは限りません。CICS でデータの終了時に部分的な文字を返すことを避ける必要がある場合、このような状態が発生することがあります。

SET(ptr-ref)

受信されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、同じセッション・トークンを使用した RECEIVE コマンドの次回発行まで、またはタスクの終了まで有効です。

HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれている場合、CICS は HTTP 本文を 64 ビットの内部ストレージに保持します。そうでない場合、CICS は本文を 31 ビットの内部ストレージに保持します。本体は、この内部ストレージから、アプリケーションがアクセスできるストレージにコピーされ、ポインターの参照先はこのコピーに設定されます。

STATUSCODE(data-area)

サーバーから送信された HTTP 状況コードを受信するためのデータ域を指定します。コードはバイナリー・ハーフワード値です。例えば、200 (通常) または 404 (未検出) などです。状況コードを受け取るかどうかはオプションですが、次の場合は常に状況コードを受け取って確認する必要があります。

- 今または今後の接続でサーバーに対して同じ要求を行う場合。
- この接続を使用して、サーバーにさらに要求を行う場合。
- ご使用のアプリケーションにおいて、応答で受信した情報に応じて、引き続き処理を実行する場合。

アプリケーションで HTTP/1.1 の状況コードに応答する場合の適切な処理に関する基本的なガイドラインについては、[CICS Web サポートの HTTP 状況コード・リファレンス](#)を参照してください。

STATUSLEN(data-value)

状況コードの説明としてサーバーから返されるテキスト (STATUSTEXT オプション) を受信するデータ域の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。このテキストは理由句と呼ばれます。HTTP で推奨されているほとんどの理由句は短いものですが、サーバーが推奨の理由句をより詳細な情報に置き換えた場合のために、ここではデータ域の長さとして 256 文字をお勧めします。

STATUSTEXT(data-area)

状況コードの説明としてサーバーから返されるテキストを受信するデータ域を指定します。このテキストは理由句と呼ばれます。例として、「OK」(状況コード 200 に付加される)や、「Bad Request (無効な要求)」(状況コード 400 に付加される)があります。STATUSLEN オプションは、テキストに許可される長さを指定します。

TOCHANNEL(data-value)

コンテナが属するチャンネルの名前を指定します。チャンネルの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。空白を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾空白で埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

CICS 領域間でチャンネルをシップする予定がある場合は、文字を標準英数字 (A-Z 0-9 & : = , ; < > . -) に制限して、すべての EBCDIC コード・ページで同様に表示されるようにする必要があります。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳しくは、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

TOCHANNEL オプションを指定しない場合、CICS によって現行チャンネルが想定されます。

TOCONTAINER を指定した場合は、アプリケーションが CONTAINER API コマンドを使用して HTTP 本文を取得するまで、CICS は受信した HTTP 要求の本文を 64 ビット・ストレージに保持します。

TOCONTAINER(data-value)

データが配置されるコンテナの名前を指定します。コンテナの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。空白を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾空白で埋め込まれます。

CICS 領域間でコンテナをシップする予定がある場合は、文字を標準英数字 (A-Z 0-9 & : = , ; < > . -) に制限して、すべての EBCDIC コード・ページで同様に表示されるようにする必要があります。

CICS から要求されない限り、「DFH」で始まるコンテナ名は使用しないでください。

TOCONTAINER を指定した場合は、アプリケーションが CONTAINER API コマンドを使用して HTTP 本文を取得するまで、CICS は受信した HTTP 要求の本文を 64 ビット・ストレージに保持します。

TOLENGTH(data-area)

CICS がアプリケーションに返したデータの数に設定された、フルワード・バイナリー変数を指定します。この値は、MAXLENGTH オプションを使用して設定した制限よりわずかに少なくなることに注意してください。これは、CICS が、特に、2 バイトまたはマルチバイト文字セットを使用している場合に、データの終わりの文字の一部を返さないためです。

- NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合、メッセージ内の残りのデータは廃棄されます。さらにデータがある場合は、RESP2 値が 57 の LENGERR 応答が返されます。
- NOTRUNCATE オプションが指定されている場合は、追加データは保存されます。追加データが使用可能な場合は、RESP2 値が 36 の LENGERR 応答が返されます。NOTRUNCATE オプションを指定した場合の処理については、NOTRUNCATE オプションの説明を参照してください。

このオプションは、WEB RECEIVE コマンドの LENGTH オプションと同等です。

TOCONTAINER オプションを使用している場合は、TOLENGTH オプションを指定しないでください。

送受信された項目を変換するためのオプション

CLIENTCONV(cvda)

CICS が HTTP 要求のエンティティ本文を送信前に変換するかどうか、またサーバーの応答のエンティティ本文を変換するかどうかを指定します。デフォルトでは、要求の送信時および応答の受信時の両方に、エンティティ本文を変換します (CLICONVERT)。

指定されたコンテナ (TOCONTAINER オプションで指定) でデータを受信する場合は、変換は行われません。

- 要求本文については、このコマンドで CHARACTERSET オプションを使用して、サーバーに適した文字セットを指定できます。変換が必要(またはデフォルトで行われる)でも文字セットを指定していない場合、デフォルトでは、CICS はエンティティ本文を ISO-8859-1 文字セットに変換します。
- 応答本文については、サーバーが使用する文字セットを指定する必要はありません。CICS は、メッセージの Content-Type ヘッダーを調べることによって、文字セットを識別します。ヘッダーにこの情報が提供されていない場合、または指定した文字セットが CICS によるコード・ページ変換でサポートされていない場合は、ISO-8859-1 文字セットが使用されます。
- アプリケーションのコード・ページについては、ローカルの CICS 領域 (LOCALCCSID システム初期化パラメーターで指定) のデフォルト・コード・ページか、または WEB OPEN COMMAND で指定した代替 EBCDIC コード・ページが使用されます。

CVDA 値は以下のとおりです。

CLICONVERT

CICS は、要求のエンティティ本文を、サーバー用の指定の文字セットに変換します。また、応答のエンティティ本文を、アプリケーションに適したコード・ページに変換します。

TOCONTAINER オプションを指定すると、HTTP 応答の受信時に変換は行われません。その代わりに、HTTP 応答ヘッダーのメディア・タイプによって、HTTP 本文が BIT コンテナまたは CHAR コンテナのどちらに保管されるかが決定します。メディア・タイプがテキスト・メディア・タイプの場合、本文は CHAR コンテナに保管されます。メディア・タイプが非テキスト・メディア・タイプの場合、本文は BIT コンテナに保管されます。HTTP 応答にメディア・タイプ情報が含まれていない場合は、デフォルトのテキスト・メディア・タイプが想定されます。

NOINCONVERT

CICS は、要求のエンティティ本文を、サーバー用の指定の文字セットに変換します。ただし、CICS は、応答のエンティティ本文を変換せず、サーバーが使用している文字セットのままアプリケーションに渡します。

TOCONTAINER オプションを指定すると、HTTP 応答の受信時に変換は行われません。その代わりに、HTTP 応答ヘッダーのメディア・タイプによって、HTTP 本文が BIT コンテナまたは CHAR コンテナのどちらに保管されるかが決定します。メディア・タイプがテキスト・メディア・タイプの場合、本文は CHAR コンテナに保管されます。メディア・タイプが非テキスト・メディア・タイプの場合、本文は BIT コンテナに保管されます。HTTP 応答にメディア・タイプ情報が含まれていない場合は、デフォルトのテキスト・メディア・タイプが想定されます。

NOOUTCONVERT

CICS は、要求のエンティティ本文を変換せず、アプリケーションが使用しているコード・ページのままサーバーに送信します。ただし、CICS は、応答のエンティティ本文をアプリケーションに適したコード・ページに変換します。

TOCONTAINER オプションを指定すると、HTTP 応答の受信時に変換は行われません。その代わりに、HTTP 応答ヘッダーのメディア・タイプによって、HTTP 本文が BIT コンテナまたは CHAR コンテナのどちらに保管されるかが決定します。メディア・タイプがテキスト・メディア・タイプの場合、本文は CHAR コンテナに保管されます。メディア・タイプが非テキスト・メディア・タイプの場合、本文は BIT コンテナに保管されます。HTTP 応答にメディア・タイプ情報が含まれていない場合は、デフォルトのテキスト・メディア・タイプが想定されます。

NOCLICONVERT

CICS は、要求のエンティティ本文を変換せず、アプリケーションが使用しているコード・ページのままサーバーに送信します。CICS は、応答のエンティティ本文を変換せず、サーバーが使用している文字セットのままアプリケーションに渡します。

TOCONTAINER オプションを指定すると、HTTP 応答の受信時に変換は行われません。その代わりに、HTTP 応答ヘッダーのメディア・タイプによって、HTTP 本文が BIT コンテナまたは CHAR コンテナのどちらに保管されるかが決定します。メディア・タイプがテキスト・メディア・タイプの場合、本文は CHAR コンテナに保管されます。メディア・タイプが非テキスト・メディア・タイプの場合、本文は BIT コンテナに保管されます。HTTP 応答にメディア・タイプ情報が含まれていない場合は、デフォルトのテキスト・メディア・タイプが想定されます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

TOCHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

2

CHANNEL オプションで指定されたチャネルが見つかりませんでした。

110 CONTAINERERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

TOCONTAINER オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

2

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

19 NOTOPEN

RESP2 値は以下のとおりです。

27

セッション・トークンが無効です。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

10

応答ヘッダーが無効です。

11

無効なアクション・コード。

13

無効なクローズ状況。

15

コード・ページ変換の失敗。

17

Expect-100 要求がサーバーによって拒否されました。

22

無効なチャンク・サイズ。

32

無効なメディア・タイプ。

33

メソッドが本文に非対応。

34

メソッドに本文が必須。

41

接続がクローズ済み。

43

指定された DOCSTATUS 値が無効。

45

指定された文字セットが無効。

46

CLIENTCONV オプションが無効。

49

パス・オプションの形式が無効。

- 54** HTTP メソッドが無効。
- 63** URIMAP オブジェクトが使用不可。
- 64** URIMAP 定義内のホストと、このセッションのオープン時に指定されたホストが不一致。
- 67** 応答の内容が HTTP 形式に準拠していない。このエラーは、構文に問題があるために生成されます。
- 74** 接続がクローズ済み (CICS がサーバーに Connection: close ヘッダーを送信したか、この接続にアクティビティがないためにサーバーがタイムアウトになった可能性があります)。
- 76** MEDIATYPE オプションが必須。
- 79** パイプライン処理が進行中です。WEB CONVERSE コマンドを使用できません。
- 80** CHARACTERSET は NOSRVCONVERT と一緒に指定できない。
- 142** AUTHENTICATE が無効。CVDA が NONE または BASICAUTH ではありません。
- 144** 1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが無効。
- 145** CHANNEL が CONTAINER で指定されなかったか、TOCHANNEL が TOCONTAINER で指定されていません (さらに、現在のチャンネルがありません)。
- 146** 指定されたコンテナは読み取り専用コンテナです。
- 147** 内部変換エラー。
- 150** 変換が要求されましたが、送信するデータは DATATYPE BIT コンテナにあります。
- 157** 応答の HTTP ヘッダーが 4k より長い場合、CICS はこの HTTP 応答を処理できません。セッションは使用できず、**WEB CLOSE** コマンドが必要です。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 5** PATHLENGTH オプションの値がゼロ以下。
- 8** QUERYSTRLEN オプションの値がゼロ以下。
- 16** 無効な MAXLENGTH です。
- 36** 応答本文の一部が返されました。追加の RECEIVE を使用して残りを取得してください。
- 50** FROMLENGTH オプションの値がゼロ以下。
- 57** 応答の本文が指定された長さを超えているため、本文の残りは破棄されます。
- 58** 状況テキストが指定された長さを超えています。

59
STATUSLEN オプションの値がゼロ以下でした。

139
USERNAMELEN が正ではありません。

140
PASSWORDLEN が正ではありません。

13 NOTFND
RESP2 値は以下のとおりです。

61
指定された URIMAP オブジェクトが見つかりませんでした。

112 TOKENERR
RESP2 値は以下のとおりです。

47
指定された文書トークンが無効であるか、文書が削除されています。

17 IOERR
RESP2 値は以下のとおりです。

42
ソケット・エラー。

124 TIMEDOUT
RESP2 値は以下のとおりです。

62
ソケット受信時のタイムアウト。

156
ソケット送信時のタイムアウト。

70 NOTAUTH
RESP2 値は以下のとおりです。

100
セキュリティー出口により禁止されたパス。

110
XWBAUTH エラー。XWBAUTH 出口が必要であるにもかかわらず、有効な応答を返すことができないため、XWBAUTH グローバル・ユーザー出口が UERCERR 戻りコードを発行しました。
このエラー・コードは、BASICAUTH が指定されており、USERNAME、PASSWORD、またはその両方が省略されていて、XWBAUTH が非アクティブであるか UERCERR 応答を返した場合に発行されます。

WEB ENDBROWSE FORMFIELD

HTML フォームのフォーム・フィールド・ブラウズの終了を通知します。

WEB ENDBROWSE FORMFIELD

➡ WEB — ENDBROWSE — FORMFIELD ➡

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB ENDBROWSE FORMFIELD は、HTML フォーム内の名前と値のペアの集合のブラウズを終了します。このフォームは、現行の CICS タスクによって処理されている HTTP 要求の本文の一部です。ENDBROWSE に関しては、何の情報も戻されません。

条件

16 INVREQ

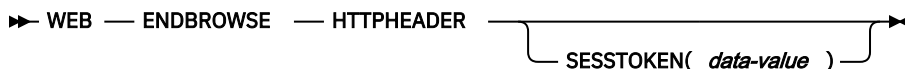
RESP2 値は以下のとおりです。

- 1 コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3 コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 4 コマンドが、WEB STARTBROWSE コマンドが発行される前に発行されている。

WEB ENDBROWSE HTTPHEADER

HTTP ヘッダー・ブラウズの終了を通知します。

WEB ENDBROWSE HTTPHEADER



状態: INVREQ、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB ENDBROWSE HTTPHEADER はブラウズを終了します。ENDBROWSE に関しては、何の情報も戻されません。SESSTOKEN オプションは、HTTP ヘッダー情報が HTTP クライアントとしての CICS に送信される応答の一部である場合には必須です。

オプション

SESSTOKEN(data-value)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用法について説明しています。

条件

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1 コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3 コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 4 コマンドが、WEB STARTBROWSE コマンドが発行される前に発行されている。

19 NOTOPEN

RESP2 の値を次に示します。

- 27 セッション・トークンが無効です。

WEB ENDBROWSE QUERYPARM

URL の照会ストリング・データのブラウズを終了します。

WEB ENDBROWSE QUERYPARM

▶ WEB — ENDBROWSE — QUERYPARM ▶

状態: INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB ENDBROWSE QUERYPARM は、URL の照会ストリングから、名前と値のペアであるキーワード・パラメーターの集合のブラウズを終了します。ENDBROWSE に関しては、何の情報も戻されません。

条件

16 INVREQ

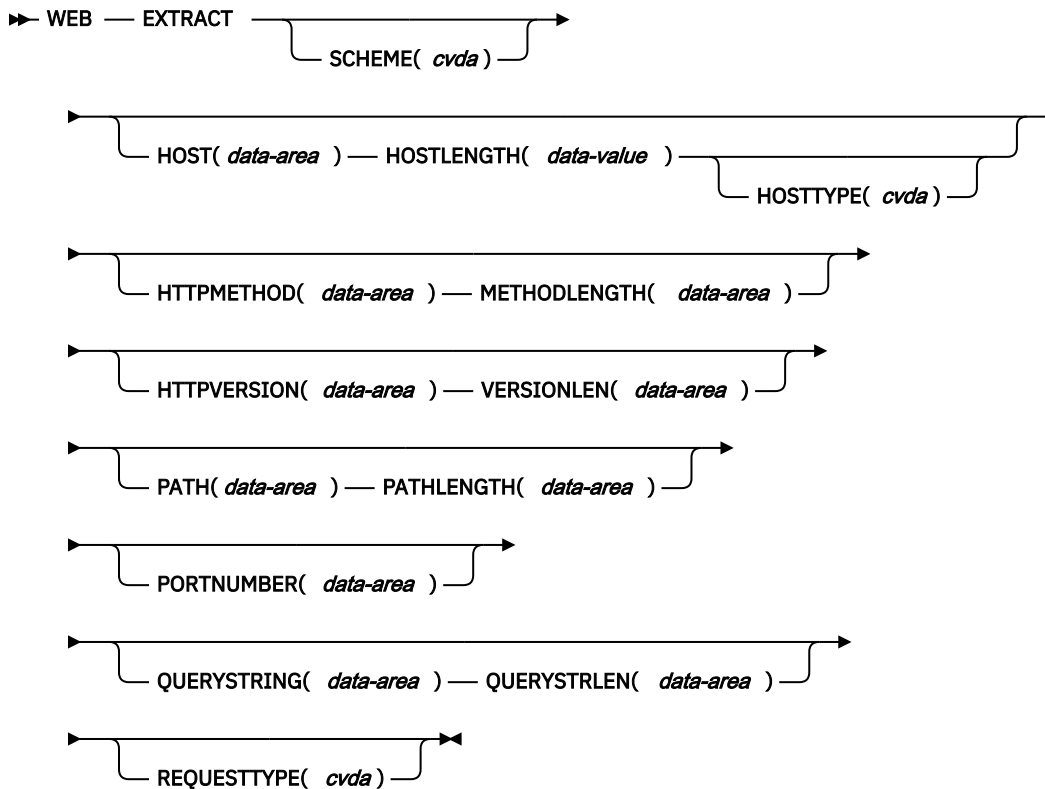
RESP2 値は以下のとおりです。

- 1 コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3 コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 4 コマンドが、WEB STARTBROWSE コマンドが発行される前に発行されている。

WEB EXTRACT

HTTP サーバーとして CICS に送信された HTTP 要求に関する情報、または HTTP クライアントとしてインターネット・サーバーおよび CICS 間で行われた接続に関する情報を取得します。このコマンドは EXTRACT WEB のシノニムです。

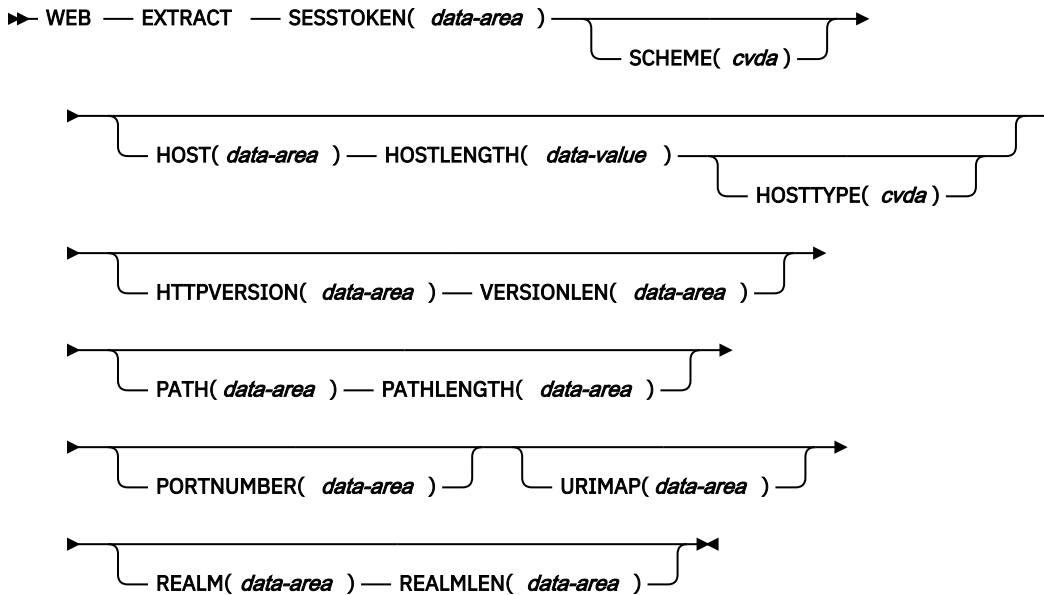
WEB EXTRACT (HTTP サーバーとしての CICS)



状態: INVREQ、IOERR、LENGERR、NOTFND、NOTOPEN、TIMEDOUT

このコマンドはスレッド・セーフです。

WEB EXTRACT (HTTP クライアントとしての CICS)



状態: INVREQ、IOERR、LENGERR、NOTFND、NOTOPEN、TIMEDOUT

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

HTTP サーバーとしての CICS の場合、WEB EXTRACT を使用すると、Web クライアントが CICS に要求して、アプリケーションに処理が割り当てられた最新の HTTP 要求に関する情報を取得できます。

HTTP クライアントとしての CICS の場合、SESSTOKEN オプションが指定されているときは、このコマンドにより、アプリケーションはサーバーとの間に開いた接続に関する情報を取得できます。アプリケーションに返される情報は、接続に関するグローバルな情報を構成します (サーバーのホスト名や HTTP バージョンなど)。アプリケーションが行った特定の要求およびサーバーからの応答に関する情報は、このコマンドでは取得できません。サーバーの応答に関する情報を受け取る場合は、WEB RECEIVE コマンドを使用します。

オプション

HOST(data-area)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、HOST は、要求の Host ヘッダー・フィールドまたは要求行 (要求に絶対 URI が使用された場合) で指定された URL のホスト・コンポーネントを含めるためのバッファを指定します。ポート番号は PORTNUMBER オプションを使用して独立して表されます。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、HOST は、SESSTOKEN オプションで識別される接続において、サーバーのホスト名を含めるためのバッファを指定します。ポート番号は PORTNUMBER オプションを使用して独立して表されます。

IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスはホスト名を表すことができます。IPv4 アドレスはネイティブ IPv4 小数点付き 10 進数アドレスとして返されます (例: 1.2.3.4)。IPv6 アドレスはネイティブ IPv6 コロン付き 16 進アドレスとして返されます (例: ::a:b:c:d)。

IP アドレスについて詳しくは、[IP アドレス](#)を参照してください。

HOSTLENGTH(data-area)

HOST オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの長さに設定します。このデータ域への指定に適したサイズとされているのは、116 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

HOSTTYPE(*cvda*)

HOST オプションのアドレス・フォーマットを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

HOSTNAME

HOST オプションには、文字のホスト名が含まれます。ホスト名に対応する IP アドレスは、ドメイン・ネーム・サーバーで検索されます。

IPV4

アドレスは、小数点付き 10 進数の IPv4 アドレスです。

IPV6

アドレスは、コロン付き 16 進数の IPv6 アドレスです。

NOTAPPLIC

正しくないホスト・アドレスが返されました (HOST=0.0.0.0)。

HTTPMETHOD(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行に HTTP メソッド・ストリングを含めるためのバッファを指定します。

このオプションは、HTTP クライアントとしての CICS には関係ありません。

HTTPVERSION(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、Web クライアントの HTTP バージョンを含めるためのバッファを要求に記述されているように指定します。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、SESSTOKEN オプションで識別される接続において、サーバーの HTTP バージョンを含めるためのバッファを指定します。CICS がまだサーバーの HTTP バージョンを認識していない場合、CICS は OPTIONS メソッドを使用してサーバーに要求を送信して、この情報を検出します。

1.1 は HTTP/1.1 を示し、1.0 は HTTP/1.0 以下を示します。

METHODLENGTH(*data-area*)

HTTPMETHOD オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの実際の長さに設定します。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

PATH(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行で指定されたパスを含めるためのバッファを指定します。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、この接続を使用して行われる要求に適用されるデフォルトのパスを含めるためのバッファを指定します。接続の WEB OPEN コマンドで URIMAP 定義が指定されている場合、デフォルトのパスは、URIMAP 定義に指定されたパスです。それ以外の場合、デフォルトのパスは単一のスラッシュです。

PATHLENGTH(*data-area*)

PATH オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの長さに設定します。このデータ域に対して指定する適切なサイズは、256 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

PORTNUMBER(*data-area*)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行で指定されたポート番号を含むデータ域を返します。

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、SESSTOKEN オプションで指定された接続において、サーバーにアクセスするために使用されるポート番号を含むデータ域を返します。

データ域に返される値はフルワード・バイナリー値です。

サービス用のウェルノウン・ポート番号は通常、URL から省略されます。ポート番号が URL に含まれていない場合、コマンドは、スキームに基づいてポート番号を識別して返します。HTTP の場合の予約済みポート番号は 80 で、HTTPS の場合の予約済みポート番号は 443 です。そのスキームのデフォルト

トとは異なるポート番号が返された場合は、URL へのアクセスを獲得するために、ポート番号を明示的に指定する必要があります (例えば、この情報を WEB OPEN コマンドで使用する場合)。

QUERYSTRING(data-area)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、メッセージの要求行で指定された照会ストリングを含めるためのバッファーを指定します。照会ストリングは、パスの終わりを区切る疑問符 (?) の後のエンコードされた 1 つ以上の値です。照会ストリングは、エスケープ形式で返されます。

このオプションは、HTTP クライアントとしての CICS には関係ありません。

QUERYSTRLEN(data-area)

QUERY オプションで指定されたバッファーの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータ (照会ストリング) の実際の長さに設定します。このデータ域に対して指定する適切なサイズは、256 文字です。データがバッファーの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

REALM(data-area)

HTTP クライアントとしての CICS の場合、要求するデータが含まれるレルムまたはセキュリティー環境を指定します。HTTP 401 メッセージへの応答としてコマンドを発行する場合、REALM は、最後に受け取った WWW-Authenticate ヘッダー内のレルムの値です。

REALMLEN(data-area)

HTTP クライアントとしての CICS の場合、REALM オプションで指定されたバッファーの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。HTTP 401 メッセージへの応答としてコマンドを発行する場合、REALMLEN は、最後に受け取った WWW-Authenticate ヘッダー内のレルム名の長さです。

REQUESTTYPE(cvda)

HTTP サーバーとしての CICS の場合、このオプションは、受信した要求のタイプを示します。このオプションは、HTTP クライアントとしての CICS には関係ありません。CVDA 値は以下のとおりです。

HTTPYES

HTTP 要求を示します。

HTTPNO

非 HTTP 要求を示します。

SCHEME(cvda)

HTTP サーバーとしての CICS、および HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、CICS と Web クライアントまたはサーバーとの間の接続に使用するスキームを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

HTTP

SSL を使用しない HTTP プロトコルです。

HTTPS

HTTPS プロトコル (SSL を使用する HTTP) です。

SESSTOKEN(data-value)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーとの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。セッション・トークンで、セッション・トークンの使用法について説明しています。このコマンドの場合、指定した接続に関する情報が返されます。

このオプションは、HTTP サーバーとしての CICS には関係ありません。

URIMAP(data-area)

HTTP クライアントとしての CICS (SESSTOKEN オプションを指定) の場合、このオプションは、SESSTOKEN オプションで指定された接続を開くために WEB OPEN コマンドに指定した URIMAP 定義の 8 文字の名前 (大/小文字混合) を返します。INQUIRE URIMAP コマンドを使用すると、この URIMAP 定義の属性に関する情報を検索できます。

このオプションは、HTTP サーバーとしての CICS には関係ありません。

VERSIONLEN(data-area)

HTTPVERSION オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータの長さに設定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

3

コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。このコマンドは、1 つ以上の HTTPMETHOD、HTTPVERSION、または PATH が指定され、かつ要求が非 HTTP 要求である場合にのみ設定されます。

41

接続が閉じている。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。サーバーは、この接続が活動状態にないためにタイムアウトになった可能性があります。

67

応答の内容が HTTP 形式に準拠していない。このエラーは、構文に問題があるために生成されます。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。

71

チャンク化された転送コーディング・エラーが発生した。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。

144

1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが無効。これは WEB EXTRACT (クライアント) のみのエラーです。

17 IOERR

RESP2 値:

42

ソケット・エラー。

22 LENGERR

RESP2 値:

4

メソッドが指定された長さ (METHODLENGTH オプション) を超えている。

5

PATHLENGTH オプションの値がゼロ以下。

6

HTTP バージョンが指定された長さ (VERSIONLEN オプション) を超えている。

7

VERSIONLEN オプションの値がゼロ以下である。

8

照会ストリングが指定された長さ (QUERYSTRLEN オプション) を超えている。

21

HOSTLENGTH オプションの値がゼロ以下である。

29

ホスト名が指定された長さ (HOSTLENGTH オプション) を超えている。

30

パスが指定された長さ (PATHLENGTH オプション) を超えている。

141

REALMLEN が正でないか、HTTP 401 応答で返されたレルム値を格納するのに十分な大きさでない。

13 NOTFND

RESP2 値:

155

要求行の情報が見つからない。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

27

セッション・トークンが無効。

124 TIMEDOUT

RESP2 値:

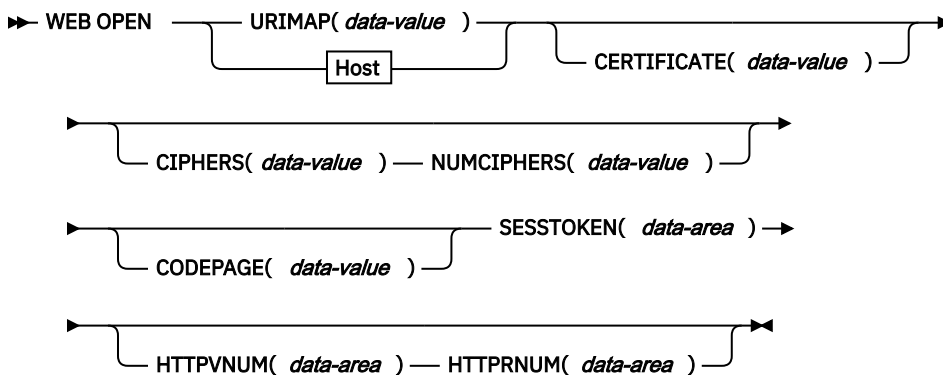
62

ソケット受信時のタイムアウト。

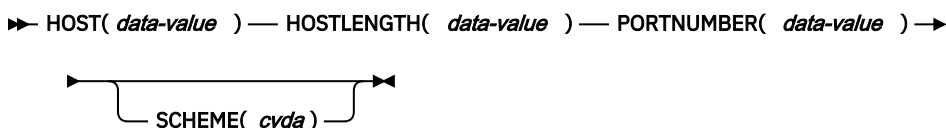
WEB OPEN

HTTP クライアントとしての CICS とサーバーとの接続を開きます。

WEB OPEN



Host



状態: IOERR、INVREQ、LENGERR、NOTFND、NOTAUTH、TIMEDOUT

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB OPEN によって、アプリケーション・プログラムは、CICS Web サポートを通じて、インターネット上の HTTP サーバーにある指定されたホストとの接続を開くことができます。接続が開かれると、アプリケーション・プログラムは、HTTP クライアント要求をサーバーに送信し、その応答を受信することができます。

接続を開くとき、接続の URL に関する情報を含む URIMAP リソースを指定できます。URIMAP リソースを使用する代わりに、**WEB OPEN** コマンドで直接この情報を指定することもできます。ただし、URIMAP リソースを使用すると、次のような利点があります。

- 接続のエンドポイントのどのような変更もシステム管理者が管理できるので、要求の URL が変わってもアプリケーションを再コンパイルする必要がありません。
- SSL を使用する場合は、URIMAP リソースに SSL クライアント証明書または暗号スイート・コードを指定できるので、システム管理者はこれらの証明書やコードのどのような変更も管理できます。

- CICS により、URIMAP リソースで開かれた接続を使用後に開いたままにし、その接続を別のアプリケーションや同じアプリケーションの別のインスタンスが再利用できるようにプールに入れておくことを選択できます。接続プールは、`SOCKETCLOSE` 属性が設定されている URIMAP リソースを指定するときのみ利用できます。接続プールのパフォーマンス上の利点については、[HTTP クライアントのパフォーマンスのための接続プーリング](#)を参照してください。

クライアント要求のための URIMAP リソースの作成については、[CICS の URIMAP リソースを HTTP クライアントとして作成](#)を参照してください。

WEB OPEN コマンドは、XWBOPEN ユーザー出口を駆動します。このユーザー出口は、必要に応じてプロキシ・サーバーを通じて、サーバーへの接続を確立することができます。

注：接続要求がデッドロック・タイムアウトの間隔（ユーザー・アプリケーションを開始するトランザクションに対して `TRANSACTION` 定義の `DTIMOUT` 属性で指定）内で完了しなかった場合、CICS はアプリケーションに `TIMEDOUT` 応答を返します。`DTIMOUT` を `NO` に設定すること、またはデフォルトの `NO` になるようにしておくことは、アプリケーションが無期限の待機にも対応できるということです。

オプション

CERTIFICATE(data-value)

X.509 証明書のラベルを指定します。これは、SSL ハンドシェイクにおいて、SSL クライアント証明書として使用されます。証明書ラベルは、最大 32 文字の英数字で構成されます。このオプションは、HTTPS オプションが指定されている場合にのみ該当します。HTTPS が指定されているが `CERTIFICATE` オプションは省略されている場合は、CICS 領域のユーザー ID 用の鍵リングで定義されている、デフォルトの証明書が使用されます。証明書は、外部セキュリティー・マネージャーのデータベースの鍵リングに保管する必要があります。詳しくは、[手動での鍵リングの作成](#)を参照してください。

CIPHERS(data-value)

最大 56 文字の 16 進数字のストリングを指定します。このストリングは、最大 28 文字の 2 桁暗号スイート・コードのリストとして解釈されます。暗号スイート・コードは、その接続で SSL がアクティブになっているときに使用されます。つまり、このオプションは、HTTPS オプションが指定されている場合にのみ該当します。暗号スイート・コードは、その接続で使用される暗号化方式を指示します。

リスト内の暗号スイート・コードの番号を指定するには、`NUMCIPHERS` オプションを使用します。使用可能なコードは、`ENCRYPTION` システム初期化パラメーターによって指定されている暗号化のレベルによって異なります。アクティブな暗号化レベルのデフォルトのリストにない暗号化コードを指定すると、無視されます。暗号スイートについての詳細は、[暗号スイートおよび暗号スイート仕様ファイル](#)を参照してください。

URIMAP オプションを指定して、この情報を既存の URIMAP 定義から直接使用することができます。この場合、`CIPHERS` オプションは必要ありません。その場合でも `CIPHERS` オプションを指定することは可能です。URIMAP 定義内の設定は、`CIPHERS` オプション用に指定した任意のコードで指定変更されます。

注：`EXEC CICS WEB OPEN` は、`CIPHERS` オプションでの SSL 暗号スイート仕様ファイルの使用をサポートしません。

`CIPHERS` オプションと `URIMAP` オプションを省略した場合、その接続に対して SSL がアクティブな場合は、実行中のシステムの暗号化レベルのデフォルトの暗号リストが使用されます。

CODEPAGE(data-value)

そのアプリケーション・プログラムに適したコード・ページを指定します。コード・ページ名は、最大 8 文字の英数字にすることができます。デフォルトは、`LOCALCCSID` システム初期化パラメーターで指定されている、ローカル CICS 領域のデフォルトのコード・ページです。コード・ページは、この接続が存続する間適用されます。サーバーが HTTP 要求に対する応答を返すときに変換が必要な場合（デフォルト）、CICS は要求本文をアプリケーションに渡す前にこのコード・ページに変換します。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号（一般的には `CCSID`）で構成されるこのコード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、1 から 65535 までの範囲の（末尾スペースが埋め込まれた）最大 8 桁の 10 進数も、標準形でなくてもコード・ページ名として受け入れます。

HOST(data-value)

接続先のサーバーのホスト名を指定します。この情報は、**WEB PARSE URL** コマンドを使用して既知の URL から抽出するか、**WEB EXTRACT URIMAP** コマンドを使用して既存の URIMAP 定義から抽出することができます。URIMAP オプションを指定して、この情報を既存の URIMAP 定義から直接使用することができます。この場合、HOST オプションは必要ありません。クライアント HTTP 接続を再使用に備えてプールできるのは、URIMAP オプションを指定した場合のみです。HOST オプションを使用する場合は、情報を URIMAP 定義から抽出したとしても、接続プーリングは使用可能になりません。

HTTP サーバーへの接続で Transport Layer Security (TLS) が使用されている場合、CICS は TLS ハンドシェイク中に Server Name Indication (SNI) 拡張でホスト名を渡します。これにより CICS は、サーバーが単一の IP アドレスを使用して複数の仮想ホストをサポートする、仮想ホストへの TLS 通信を使用できます。[CICS web support fundamentals: Virtual hosting](#) も参照してください。

文字のホスト名、IPv4 アドレス、または IPv6 アドレスでホスト名を表すことができます。IPv6 アドレス (または IPv6 アドレスに解決されるホスト名) を指定する場合は、ユーザーが二重モード (IPv4 および IPv6) 環境で操作しており、通信先のクライアントおよびサーバーも二重モード (IPv4 および IPv6) 環境で稼働していることを確認してください。

IPv6 について詳しくは、[IPv6 と CICS について](#) を参照してください。

IPv4 アドレスと IPv6 アドレスは多数の形式で指定できます。IP アドレスについて詳しくは、[IP アドレス](#) を参照してください。

ポート番号が必要な場合は、ポート番号を HOST オプションの一部として含めないでください。代わりに、PORTNUMBER オプションを使用してください。

許容文字:

英数字、ハイフン (-)、コロン (:)、またはピリオド (.)

コロン (:) を使用できるのは、IP アドレスの中のみです。文字のホスト名にはコロン (:) は使用できません。

HOSTLENGTH(data-value)

ホスト名の長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。この情報は、**WEB PARSE URL** コマンドを使用して URL の構文解析を行うことで返されます。あるいは、**WEB EXTRACT URIMAP** コマンドを使用して、既存の URIMAP 定義から抽出することも可能です。URIMAP オプションを指定して、この情報を既存の URIMAP 定義から直接使用することができます。この場合、HOSTLENGTH オプションは必要ありません。

HTTPRNUM(data-area)

サーバーの HTTP バージョンのリリース番号を、ハーフワード・バイナリー値で返します。(HTTPVNUM はバージョン番号を返します。) 例えば、サーバーが HTTP/1.0 レベルの場合、HTTPRNUM は 0 を返します。

HTTPVNUM(data-area)

サーバーの HTTP バージョンのバージョン番号を、ハーフワード・バイナリー値で返します。(HTTPRNUM はリリース番号を返します。) 例えば、サーバーが HTTP/1.0 レベルの場合、HTTPVNUM は 1 を返します。

HTTPVNUM オプションおよび HTTPRNUM オプションを指定すると、CICS はサーバーとの接続を開くときに、HTTP バージョン情報を入手します。この要求に対する応答としてサーバーが HTTP バージョン情報を提供しない場合や、そのバージョンが 1.0 より古い場合、CICS はそのバージョンを HTTP/1.0 レベルとみなします。

これらのオプションは、最初の要求より前かまたは最初の要求中に、アプリケーションによる計画済みのアクションが成功するかどうかを確認するために、HTTP バージョン情報のチェックが不可欠な場合にのみ指定してください。HTTP バージョンに依存するアクションには、以下のようなものがあります。

- HTTP/1.1 より前のレベルのサーバーでは正常に行われない可能性があるアクションを要求する HTTP ヘッダーの作成。
- HTTP/1.1 より前のレベルのサーバーには適さない可能性がある HTTP メソッドの使用。
- チャンク転送コーディングの使用。

- 要求のパイプライン・シーケンスの送信

HTTP バージョン情報を入手するために CICS によって作成される追加の HTTP 要求は、パフォーマンスに影響するため、これらのオプションは、このステージで必要ない場合は指定しないでください。サーバーから最初の応答を受け取ったら、WEB EXTRACT コマンドを使用してこの情報を入手することができます。

NUMCIPHERS(data-value)

CIPHERS オプションに指定した暗号スイート・コードの番号をハーフワード・バイナリー値で指定します。

PORTNUMBER(data-value)

ポート番号をフルワード・バイナリー値で指定します。ポート番号を指定する必要があるのは、そのポート番号が指定されたスキームのデフォルトではない場合のみです。HTTP の場合のデフォルトのポート番号は 80 で、HTTPS の場合のデフォルトのポート番号は 443 です。ポート番号情報は、WEB PARSE URL コマンドを使用して既知の URL から抽出するか、WEB EXTRACT URIMAP コマンドを使用して既存の URIMAP 定義から抽出することができます。URIMAP オプションを指定して、この情報を既存の URIMAP 定義から直接使用することができます。この場合、PORTNUMBER オプションは必要ありません。クライアント HTTP 接続は、URIMAP オプションを指定した場合にのみ、再利用のためにプールできます。URIMAP 定義から情報を抽出した場合でも、PORTNUMBER オプションを使用すると、接続プールは使用可能になりません。

SCHEME(cvda)

サーバーへの接続 (SSL の使用は関係ありません) に使用するスキームを指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

HTTP

SSL を使用しない HTTP プロトコル。

HTTPS

HTTPS プロトコル (SSL を使用する HTTP) です。HTTPS が使用される場合は、SSL 用に CICS アドレス・スペースを使用可能にする必要があります。

この情報は、WEB PARSE URL コマンドを使用して既知の URL から抽出するか、WEB EXTRACT URIMAP コマンドを使用して既存の URIMAP 定義から抽出することができます。URIMAP オプションを指定して、この情報を既存の URIMAP 定義から直接使用することができます。この場合、SCHEME オプションは必要ありません。クライアント HTTP 接続を再使用に備えてプールできるのは、URIMAP オプションを指定した場合のみです。SCHEME オプションを使用する場合は、情報を URIMAP 定義から抽出したとしても、接続プーリングは使用可能になりません。

SESTOKEN(data-area)

CICS とサーバーの間の接続のこのアプリケーションによる使用を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを戻します。セッション・トークンは、この接続と関連するすべての CICS WEB コマンドで使用する必要があります。セッション・トークンの使用法については、[セッション・トークン](#)を参照してください。

URIMAP(data-value)

以下の情報を提供する URIMAP 定義の名前を最大 8 文字、大/小文字混合で指定します。

- サーバーへの接続に使用されるスキーム。
- 接続するサーバー上のホスト名。
- ポート番号 (必要な場合)。
- アクセスするサーバー上のリソースを表す、URI のパス構成要素。このパスが、この接続に関連する WEB SEND コマンドまたは WEB CONVERSE コマンドのデフォルトのパスとなりますが、WEB SEND コマンドまたは WEB CONVERSE コマンドで別のパスを指定することによって、指定変更される場合があります。
- URIMAP リソースを使用して開かれたプール接続の有効期限枠。接続プーリングが使用可能になるのは、URIMAP 定義で SOCKETCLOSE 属性を使用して有効期限枠を指定し、WEB OPEN コマンドで URIMAP リソースを指定した場合です。
- SSL クライアント証明書として使用される、X.509 証明書のラベル (必要な場合)。

- 接続に使用可能な暗号スイート・コード。

URIMAP オプションが指定される場合は、CERTIFICATE、HOST、HOSTLENGTH、PORTNUMBER、PORTLENGTH、または SCHEME オプションは指定しないでください。コマンドの中で、CIPHERS オプションおよび NUMCIPHERS オプションは、省略することも指定することも可能です。指定した場合は、URIMAP 定義のこれらの設定が指定変更されます。

注: EXEC CICS WEB OPEN は、CIPHERS オプションでの SSL 暗号スイート仕様ファイルの使用をサポートしていません。

URIMAP 定義は、USAGE(CLIENT) が指定されている、HTTP クライアントとしての CICS 用である必要があります。

条件

17 IOERR

RESP2 値:

38

プロキシー・エラー。

42

ソケット・エラー。接続の問題があります。

16 INVREQ

RESP2 値:

14

コード・ページが正しくありません。

22

OPTIONS メソッドを使用した初期 HTTP 要求中に、正しくないチャンクを受け取りました。

23

クライアント証明書が正しくありません。

40

スキームが正しくありません。

41

OPTIONS メソッドを使用した初期 HTTP 要求中に、サーバーが接続を閉じました。

48

ホスト・オプションの形式が正しくありません。

63

URIMAP オブジェクトが使用不可です。

66

XWBOPEN 出口の処理中にエラーが発生しました。

67

応答の内容が HTTP 形式に準拠していない。このエラーは、構文に問題があるために生成されます。

96

SSL がサポートされていません。

137

要求されたすべての暗号コードがリジェクトされました。

138

ポート番号が 65535 を超えています。

144

1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが正しくありません。

22 LENGERR

RESP2 値:

21

ホストの長さが正しくありません。

13 NOTFND

RESP2 値:

20

ホスト名がネーム・サーバーで解決されないか、またはホスト・オプションの形式が正しくありません。

39

不明のプロキシ。

61

指定された URIMAP オブジェクトが見つかりませんでした。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

100

ホスト名がセキュリティー出口によって制限されました。

124 TIMEOUT

RESP2 値:

62

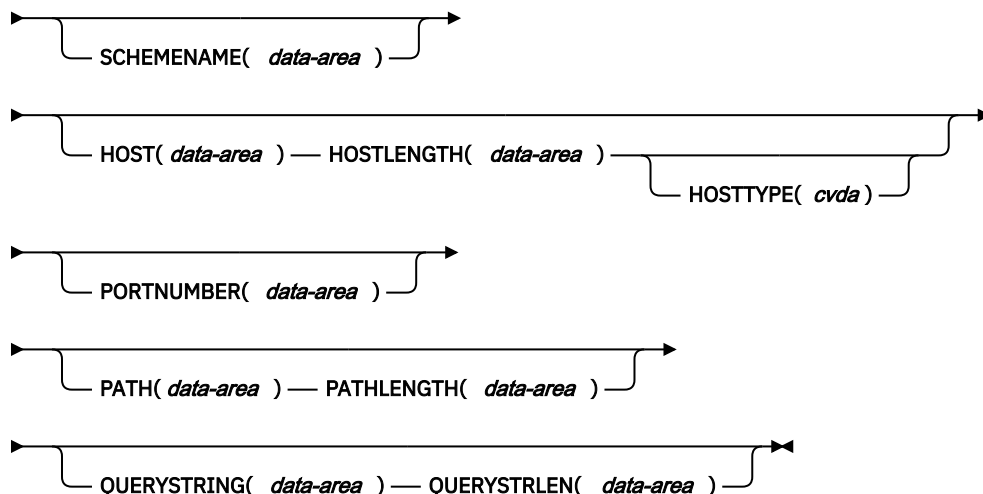
ソケット受信時のタイムアウト。

WEB PARSE URL

URL スtringをその構成要素部分に分割します。

WEB PARSE URL

➡ WEB — PARSE URL(*data-value*) — URLLENGTH(*data-value*) →



状態: INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB PARSE URL により、URL スtringをその構成要素部分 (スキーム、ホスト、ポート、パス、および照会String) に分割することができます。URL の構成要素では、これらのコンポーネントについて説明します。このプロセスを使用して、URL の構造を検査し、構成要素ごとに分割することができます。戻された情報は、WEB OPEN コマンドで、URL で指定されているホストへのクライアント接続を開くために使用することができます。

URL 内のエスケープ・シーケンスは、妥当性を検査されます。エスケープ・シーケンスは、パーセント文字 (%) とその後に続く 2 つの 16 進文字で構成されます。有効な 16 進文字は、数字 0 から 9 まで、および文字 A から F までです。

WEB PARSE URL コマンドに入力されたストリングが URL に対する正しい方法で区切られていた場合、このコマンドは正しくない内容 (例えば、インターネット上に存在しないホストを示すホスト名や、URL での使用が許可されていない文字など) は検出しないので、注意してください。

オプション

HOST(data-area)

URL のホスト構成要素を返します。この値は、文字のホスト名か、数字の IP アドレスのいずれかです。ポート番号が URL で明示的に指定されている場合、このポート番号は PORTNUMBER オプションとして別に返されます。

IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスはホスト名を表すことができます。IPv6 アドレスはネイティブ IPv6 コロン付き 16 進アドレスとして返されます (例: ::a:b:c:d)。IPv6 アドレスを URL で指定する場合 (例: http://[::a:b:c:d]:80)、HOST はアドレスを大括弧なしで返します。

IPv6 アドレスを指定する場合、大括弧を表すには文字 X'BA' および X'BB' (コード・ページ 37) を使用します。

IP アドレスについて詳しくは、[IP アドレス](#)を参照してください。

HOSTLENGTH(data-area)

HOST オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータ (ホスト名) の長さに設定します。このデータ域への指定に適したサイズとされているのは、116 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

HOSTTYPE(cvda)

HOST オプションのアドレス・フォーマットを返します。CVDA 値は以下のとおりです。

HOSTNAME

HOST オプションには、文字のホスト名が含まれます。ホスト名に対応する IP アドレスは、ドメイン・ネーム・サーバーで検索されます。

IPV4

アドレスは、小数点付き 10 進数の IPv4 アドレスです。

IPV6

アドレスは、コロン付き 16 進数の IPv6 アドレスです。

PATH(data-area)

URL のパス構成要素を返します。

PATHLENGTH(data-area)

PATH オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに返されるデータ (URL のパス構成要素) の実際の長さに設定します。このデータ域への指定に適したサイズとされているのは、256 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

PORTNUMBER(data-area)

その URL で指定されているか、またはその URL に適したポート番号を、フルワード・バイナリー・データ域として返します。ポート番号は、URL の中でホスト名の後に明示的に指定される場合があります。しかし、サービスに対して予約済みのポート番号は、URL から通常は省略されます。URL 内にポート番号がない場合は、WEB PARSE URL コマンドがスキームを基にしてポート番号を識別し、返します。HTTP の場合の予約済みポート番号は 80 で、HTTPS の場合の予約済みポート番号は 443 です。そのスキームのデフォルトとは異なるポート番号が返された場合は、URL へのアクセスを獲得するために、ポート番号を明示的に指定する必要があります (例えば、この情報を WEB OPEN コマンドで使用する場合)。

QUERYSTRING(data-area)

URL の照会ストリングを返します。照会ストリングは、パスの終わりを区切る疑問符 (?) の後のエンコードされた 1 つ以上の値です。照会ストリングは、エスケープ形式で返されます。

QUERYSTRING オプションで指定されたバッファの長さをフルワード・バイナリ変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに戻されるデータ(照会ストリング)の実際の長さに設定します。このデータ域への指定に適したサイズとされているのは、256 文字です。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

URL のスキーム構成要素を、16 文字のデータ域として返します。HTTP スキームおよび HTTPS スキーム (SSL なしおよび SSL 付きの HTTP プロトコル) のみが、CICS でサポートされており、WEB OPEN コマンドで使用できます。

URL(*data-value*)

URLLENGTH(*data-value*)

条件

RESP2 值:

URL が正しくありません。

エスケープ・シーケンスが正しくありません。

RESP2 值:

戻された照会ストリングの長さが QUERYSTRLEN を超過しています。

戻されたホスト名の長さが HOSTLENGTH を超過しています。

戻されたパスの長さが PATHLENGTH を超えています。

HTML フォームからフィールドの値を取り出します。

```

graph LR
    A[FORMFIELD( data-area )] --> B[NAMELENGTH( data-value )]
    A --> C[VALUE( data-area )]
    C --> D[VALUELENGTH( data-area )]
    C --> E[SET( ptr-ref )]
    B --> F[CHARACTERSET( data-value )]
    D --> F
    E --> G[HOSTCODEPAGE( data-value )]
    F --> G
  
```

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB READ FORMFIELD は、指定されたフィールドの値を HTML フォームから取り出します。フォーム・フィールドの名前は、FORMFIELD パラメーターで指定されます。フォーム・データは、現行 CICS タスクで処理されている HTTP 要求の一部として送信されます。

Web クライアントはフォーム・データを、GET メソッドが使用されている場合は照会ストリングで、POST メソッドが使用されている場合はエンティティ本体で返します。CICS はそのどちらの場所からでも、データを抽出することができます。

フォーム・データは、そのアンエスケープ形式で戻されます (これについて詳しくは、[予約文字と除外文字](#)を参照してください)。

受け取ったデータがファイルであれば、アップロードされたファイルはコード・ページ変換されません。

CICS は、CICS が HTTP サーバーの場合にのみ、フォーム・データを読み取ります。CICS が HTTP クライアントの場合は、この機能は使用できません。

オプション

CHARACTERSET(name)

フォーム・データのエンコードに必要な文字セットの名前を 40 文字で指定します。このオプションは、対応する HTML フォームで決定されるフォーム・エンコードと一致する必要があります (詳細については、『[クライアント・エンコード方式の決定方法](#)』を参照)。CICS は、IANA によって指定される文字セットをすべてサポートしているわけではありません。[HTML コード化文字セット](#)では、コード・ページ変換用に CICS でサポートされている IANA 文字セットがリストされています。

CLNTCODEPAGE(name)

このオプションは、アップグレード目的のみでサポートされています。このオプションは、CHARACTERSET によって置き換えられます。CICS が実行するアクションは、どちらのキーワードの場合も同じです。

FORMFIELD(data-area)

取り出すフォーム・フィールドの名前を指定します。要求されたフィールドの名前を含んでいるテキストのストリングです。提供されるテキストのストリングの大文字小文字は区別されません。

HOSTCODEPAGE(data-value)

アプリケーション・プログラムに必要な CICS (ホスト) コード・ページの 8 文字の名前を指定します。フォーム・データはこのコード・ページに変換されます。このコード・ページは、通常、EBCDIC コード・ページです。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、コード・ページ名の 1 から 65535 の範囲のいずれの 10 進数も、たとえそれらが標準形でなくても (末尾スペースを埋め込んだ) 8 桁までの 10 進数として受け入れます。

コード・ページが指定されない場合、データは LOCALCCSID システム初期化パラメーター (ローカル CICS 領域に適用されるもので、デフォルトは 037) によって指定されている EBCDIC コード・ページで返されます。ただし、その指定されたコード・ページが CICS Web インターフェースによってサポートされている必要があります。コード・ページは、Web ヘッダーの構文解析を正常に行える程十分に標準化されているものとして CICS に認識されている EBCDIC コード・ページのリストに含まれていれば、サポートされています (これには、すべての SBCS CECF および Euro コード・ページが含まれます)。サポートされていない場合、CICS は代わりにデフォルトの EBCDIC コード・ページ 037 にデータを返します。

NAMELENGTH(data-value)

フォーム・フィールド名の長さをフルワード・バイナリー値として指定します。

SET(ptr-ref)

受信されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、タスクが終了するまで有効です。

VALUE(data-area)

指定されたフォーム・フィールドの値を入れるバッファを指定します。CICS では、バッファに入っていないエスケープ文字はすべてアンエスケープされます。

VALUELENGTH(data-area)

フォーム・フィールド値の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。値の実際の長さが、このデータ域に戻されます。VALUE オプションを指定する場合、VALUELENGTH は、プログラムが受け入れられるデータの最大長を指定します。値がバッファの長さを超える場合は、切り捨てられます。フォーム・フィールド値の長さがバッファのサイズよりも小さい場合、そのフォーム・フィールド値は左端のバイト位置に配置されます。

条件**16 INVREQ**

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1** コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3** コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 11** クライアント・コード・ページが見つからない。
- 12** ホスト・コード・ページが見つからない。
- 13** HTTP 要求でフォーム・データが指定されていない。
- 14** クライアントとサーバーのコード・ページの組み合わせが無効。
- 17** 入力メッセージ内に検出されたフォーム・データが無効。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1** NAMELENGTH または VALUELENGTH の長さが、ゼロより小か等しい。
- 4** 受信バッファが小さ過ぎるため、読み取り操作中にフォーム・フィールド名が切り捨てられた。
- 5** 受信バッファが小さ過ぎるため、読み取り操作中にフォーム・フィールド値が切り捨てられた。
- 153** フォーム・タイプが不明。
- 154** フォーム・データ内に予期されていた境界ストリングが見つからない。

13 NOTFND

RESP2 値は以下のとおりです。

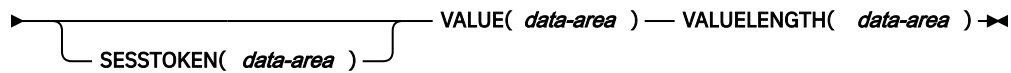
- 1** 指定された名前を持つフォーム・フィールドが見つからない。

WEB READ HTTPHEADER

HTTP ヘッダー情報を抽出します。

WEB READ HTTPHEADER

► WEB — READ — HTTPHEADER(*data-area*) — NAMELENGTH(*data-value*) —►



状態: INVREQ、LENGERR、NOTFND、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB READ HTTPHEADER は、アプリケーションがメッセージから HTTP ヘッダー情報を抽出できるようにします。CICS が HTTP サーバーの場合、メッセージは Web クライアントからの要求です。CICS が HTTP クライアントの場合、メッセージはサーバーからの応答で、SESSTOKEN オプションが指定されます。

CICS が HTTP サーバーの場合、WEB RECEIVE コマンドを使用してメッセージ本文を受信する前または後に、WEB READ HTTPHEADER コマンドを使用することができます。CICS が HTTP クライアントの場合には、まず先に WEB RECEIVE コマンドを使用してメッセージを受信する必要があります。その後、WEB READ HTTPHEADER コマンドを使用してヘッダーを読み取ることができます。

[CICS Web サポートにおける HTTP ヘッダーの解説](#)には、受信する可能性がある各 HTTP/1.1 ヘッダーがリストされていて、それに対応して実行するアクションについてのガイダンスが示されています。

HTTP ヘッダー表示コマンド (WEB STARTBROWSE HTTPHEADER、WEB READNEXT HTTPHEADER、WEB ENDBROWSE HTTPHEADER) を使用して、メッセージのすべての HTTP ヘッダー情報を表示することができます。

オプション

HTTPHEADER(*data-area*)

抽出する HTTP ヘッダーの名前を指定します。

NAMELENGTH(*data-value*)

HTTP ヘッダー名の長さをフルワード・バイナリー値として指定します。

SESSTOKEN(*data-value*)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用法について説明しています。

VALUE(*data-area*)

抽出される HTTP ヘッダーの値を含むためのバッファーを指定します。

VALUELENGTH(*data-area*)

VALUE オプションで指定したバッファーの長さをフルワード・バイナリー変数で指定します。このデータ域は、アプリケーションに戻されるデータの実際の長さに設定します。データがバッファーの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1 コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3 コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。

43
HTTP ヘッダーが見つからない。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1**
VALUELENGTH の長さがゼロより大きくない (CICS が HTTP サーバーの場合)。
- 2**
受信バッファが小さ過ぎるため、ヘッダー値が切り捨てられた (CICS が HTTP サーバーの場合)。
- 35**
NAMELENGTH の長さがゼロより大きくない (CICS が HTTP クライアントの場合)。
- 52**
受信バッファが小さ過ぎるため、ヘッダー値が切り捨てられた (CICS が HTTP クライアントの場合)。
- 55**
VALUELENGTH の長さがゼロより大きくない (CICS が HTTP クライアントの場合)。

13 NOTFND

RESP2 の値を次に示します。

- 1**
与えられた名前のヘッダーを検出できない。

19 NOTOPEN

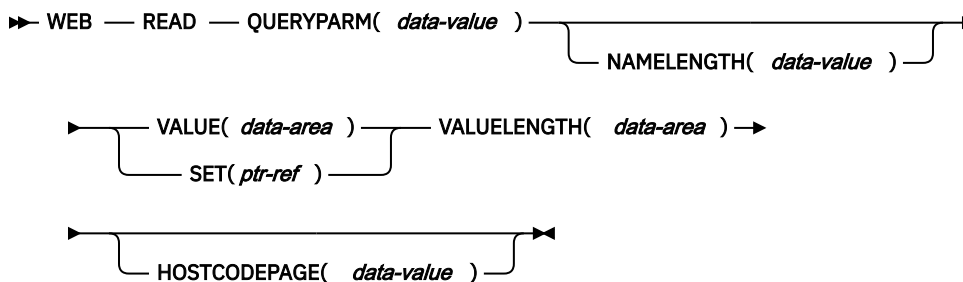
RESP2 の値を次に示します。

- 27**
セッション・トークンが無効です。

WEB READ QUERYPARM

URL の照会ストリングから名前と値の組を読み取ります。

WEB READ QUERYPARM



状態: INVREQ、LENGERR、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB READ QUERYPARM コマンドは、名前と値の組であるキーワード・パラメーターを URL の照会ストリングから読み取り、指定されたコード・ページに返します。照会ストリング・データのエスケープ文字は、コード・ページにアンエスケープされます。

WEB READ QUERYPARM コマンドは、GET、POST、PUT、および DELETE を含むすべての HTTP メソッドの照会ストリング・データを処理します。既存の **WEB READ FORMFIELD** コマンドを引き続きフォームに対して使用できます (メディア・タイプ `application/x-www-form-urlencoded` または `multipart/form-data` のメッセージ)。 **WEB READ FORMFIELD** コマンドは、名前と値の組を照会ストリングから読み取ることができますが、メッセージを HTML フォームとみなすので、HTTP メソッドが GET の場合だけに読み取りを行います。

照会ストリング・ブラウザ・コマンド (WEB STARTBROWSE QUERYPARM、WEB READNEXT QUERYPARM、および WEB ENDBROWSE QUERYPARM) を使用して、URL のすべての照会パラメーターをブラウザすることができます。

CICS は、CICS が HTTP サーバーの場合にのみ、照会ストリング・データを読み取ります。CICS が HTTP クライアントの場合は、この機能は使用できません。

オプション

QUERYPARM(*data-value*)

取り出す照会パラメーターの名前を指定します。要求されたパラメーターの名前を含んでいるテキストのストリングを指定します。提供されるテキストのストリングの大/小文字の区別はされません。HOSTCODEPAGE オプションを指定する場合、そのオプションに指定するコード・ページで照会パラメーターの名前を提供する必要があります。

HOSTCODEPAGE(*data-value*)

アプリケーション・プログラムが必要とする CICS (ホスト) コード・ページの 8 文字の名前を指定します。このコード・ページは、通常、EBCDIC コード・ページです。CICS は、VALUE オプションとして戻す前に、照会パラメーターの値をこのコード・ページに変換します。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、1 から 65535 までの範囲の (末尾スペースが埋め込まれた) 最大 8 桁の 10 進数も、標準形でなくてもコード・ページ名として受け入れます。

コード・ページが指定されない場合、データは LOCALCCSID システム初期化パラメーター (ローカル CICS 領域に適用されるもので、デフォルトは 037) によって指定されている EBCDIC コード・ページで返されます。ただし、その指定されたコード・ページが CICS Web インターフェースによってサポートされている必要があります。コード・ページは、Web ヘッダーの構文解析を正常に行える程十分に標準化されているものとして CICS に認識されている EBCDIC コード・ページのリストに含まれていれば、サポートされています (これには、すべての SBCS CECF および Euro コード・ページが含まれます)。サポートされていない場合、CICS は代わりにデフォルトの EBCDIC コード・ページ 037 にデータを返します。

NAMELENGTH(*data-value*)

照会パラメーター名の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。

SET(*ptr-ref*)

受信されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。

VALUE(*data-area*)

名前付き照会パラメーターの値を入れるバッファーを指定します。CICS では、バッファーに入っていないエスケープ文字はすべてアンエスケープされます。

VALUELENGTH(*data-area*)

照会パラメーター値の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。値の実際の長さが、このデータ域に返されます。VALUE オプションを指定する場合、VALUELENGTH は、プログラムが受け入れられるデータの最大長を指定します。値がバッファーの長さを超える場合は、切り捨てられます。照会パラメーター値の長さがバッファーのサイズよりも小さい場合、照会パラメーター値は左端のバイト位置に配置されます。

条件

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1
コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3
コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 12
ホスト・コード・ページが見つからない。

- 13 HTTP 要求でキーワード・パラメーターが指定されていない。
- 14 クライアントとサーバーのコード・ページの組み合わせが無効。
- 17 無効なキーワード・パラメーターが HTTP 要求で見つかった。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1 NAMELENGTH または VALUELENGTH の長さが、ゼロより小か等しい。
- 5 受信バッファが小さすぎるため、キーワード・パラメーター値は読み取り操作の際に切り捨てられました。

13 NOTFND

RESP2 の値を次に示します。

- 1 与えられた名前のキーワード・パラメーターを検出できない。

WEB READNEXT FORMFIELD

HTML フォーム内の次の名前と値のペアを取り出します。

WEB READNEXT FORMFIELD

► WEB — READNEXT — FORMFIELD(*data-area*) — NAMELENGTH(*data-area*) →

► VALUE(*data-area*) — VALUELENGTH(*data-area*) ►

状態: ENDFILE、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB READNEXT FORMFIELD は、HTML フォームの中の次の名前と値のペアを検索します。

データは、そのアンエスケープ形式で戻されます (これについて詳しくは、[予約文字と除外文字](#)を参照してください)。

オプション

FORMFIELD(*data-area*)

抽出されるフォーム・フィールドの名前を入れるバッファを指定します。名前の大文字小文字は、そのフォームに保管されているとおりになります。

NAMELENGTH(*data-area*)

フォーム・フィールド名の長さをフルワード・バイナリー値として指定します。名前の実際の長さが、このデータ域に戻されます。

フォーム・フィールド名の長さがバッファのサイズよりも小さい場合、フォーム・フィールド名は左端のバイト位置に配置されます。

フォーム・フィールド名がバッファの長さより長い場合、LENGERR 状態が発生し、名前が切り捨てられます。**WEB READNEXT FORMFIELD** の次回実行時に、LENGERR 状態を引き起こしたのと同じフィールドが返されます。名前を格納するのに十分な大きさのバッファを使用してください。

VALUE(*data-area*)

FORMFIELD データ域で返された名前に対応する値を入れるバッファを指定します。CICS では、バッファに入っていないエスケープ文字はすべてアンエスケープされます。

VALUELENGTH(data-area)

フォーム・フィールド値の長さをフルワード・バイナリー値として指定します。値の実際の長さが、このデータ域に戻されます。

フォーム・フィールド値の長さがバッファのサイズよりも小さい場合、そのフォーム・フィールド値は左端のバイト位置に配置されます。

値がバッファの長さを超えると、LENGERR 状態が発生し、値が切り捨てられます。**WEB READNEXT FORMFIELD** の次回実行時に、LENGERR 状態を引き起こしたのと同じフィールドが返されます。値を格納するのに十分な大きさのバッファを使用してください。

条件

20 ENDFILE

名前 - 値リストの終端に達しています。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

3

コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。

4

コマンドが、WEB STARTBROWSE FORMFIELD が発行される前に発行されている。

6

NAME:VALUE という形式ではないフォーム・フィールドが検出されている。

153

フォーム・タイプが不明。

154

フォーム・データ内に予期されていた境界ストリングが見つからない。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

NAMELENGTH または VALUELENGTH が、ゼロより小か等しい。

4

受信バッファが小さ過ぎるため、ブラウザ操作中にフォーム・フィールド名が切り捨てられた。

WEB READNEXT FORMFIELD の次回実行時に、LENGERR 状態を引き起こしたのと同じフィールドが返されます。したがって、LENGERR 状態は、名前を格納するのに十分な大きさのバッファが使用されるまで継続します。

5

受信バッファが小さ過ぎるため、フォーム・フィールド値が切り捨てられた。

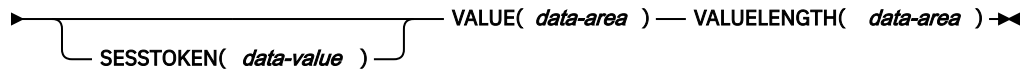
WEB READNEXT FORMFIELD の次回実行時に、LENGERR 状態を引き起こしたのと同じフィールドが返されます。したがって、LENGERR 状態は、値を格納するのに十分な大きさのバッファが使用されるまで継続します。

WEB READNEXT HTTPHEADER

次の HTTP ヘッダーを検索します。

WEB READNEXT HTTPHEADER

► WEB — READNEXT — HTTPHEADER(*data-area*) — NAMELENGTH(*data-area*) →



状態: ENDFILE、INVREQ、LENGERR、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB READNEXT HTTPHEADER は、ヘッダーのリストで次の HTTP ヘッダーを検索します。SESSTOKEN オプションは、HTTP ヘッダー情報が HTTP クライアントとしての CICS に送信される応答の一部である場合には必須です。

オプション

HTTPHEADER(*data-area*)

抽出される HTTP ヘッダーの名前を含むためのバッファを指定します。

NAMELENGTH(*data-area*)

HTTPHEADER オプションでフルワード・バイナリー・データ域として指定され、アプリケーションに戻されるデータの実際の長さに設定されるバッファの長さを指定します。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

SESSTOKEN(*data-value*)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用方法について説明しています。

VALUE(*data-area*)

抽出される HTTP ヘッダーの値を含むためのバッファを指定します。

VALUELENGTH(*data-area*)

VALUE オプションで指定したバッファの長さをフルワード・バイナリー・データ域として指定します。このデータ域は、アプリケーションに戻されるデータの実際の長さに設定します。データがバッファの長さより長い場合は、LENGERR 状態が発生し、データは切り捨てられます。

条件

20 ENDFILE

HTTP ヘッダー・リストの最後に達しています。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1 コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3 コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 4 コマンドが、WEB STARTBROWSE が発行される前に発行されている。
- 6 NAME:VALUE という形式ではないヘッダーが検出されている。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

NAMELENGTH または VALUELENGTH の長さが、ゼロより小か等しい (CICS が HTTP サーバーの場合)。

4

受信バッファが小さ過ぎるため、ヘッダー名が切り捨てられた (CICS が HTTP サーバーの場合)。

5

受信バッファが小さ過ぎるため、ヘッダー値が切り捨てられた (CICS が HTTP サーバーの場合)。

35

NAMELENGTH の長さが、ゼロより小か等しい (CICS が HTTP クライアントの場合)。

51

受信バッファが小さ過ぎるため、ヘッダー名が切り捨てられた (CICS が HTTP クライアントの場合)。

52

受信バッファが小さ過ぎるため、ヘッダー値が切り捨てられた (CICS が HTTP クライアントの場合)。

55

VALUELENGTH の長さが、ゼロより小か等しい (CICS が HTTP クライアントの場合)。

19 NOTOPEN

RESP2 の値を次に示します。

27

セッション・トークンが無効です。

WEB READNEXT QUERYPARM

次の名前と値の組を URL の照会ストリング・データで検索します。

WEB READNEXT QUERYPARM

► WEB — READNEXT — QUERYPARM(*data-area*) — NAMELENGTH(*data-area*) →

► VALUE(*data-area*) — VALUELENGTH(*data-area*) →◄

状態: ENDFILE、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB READNEXT QUERYPARM は、次のキーワード・パラメーター (名前と値の組) を URL の照会ストリングで検索します。

データは、そのアンエスケープ形式で戻されます (これについて詳しくは、[予約文字と除外文字](#)を参照してください)。

オプション

QUERYPARM(*data-area*)

抽出されるキーワード・パラメーターの名前を入れるバッファを指定します。名前の大/小文字は、そのキーワード・パラメーターに保管されているとおりになります。

NAMELENGTH(*data-area*)

キーワード・パラメーター名の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。名前の実際の長さが、このデータ域に戻されます。キーワード・パラメーター名の長さがバッファのサイズよりも小さい場合、キーワード・パラメーター名は左端のバイト位置に配置されます。

VALUE(data-area)

QUERYPARM データ域で返された名前に対応する値を入れるバッファを指定します。CICS では、バッファに入っていないエスケープ文字はすべてアンエスケープされます。

VALUELENGTH(data-area)

キーワード・パラメーター値の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。値の実際の長さが、このデータ域に戻されます。値がバッファの長さを超える場合は、切り捨てられます。キーワード・パラメーター値の長さがバッファのサイズよりも小さい場合、キーワード・パラメーター値は左端のバイト位置に配置されます。

条件**20 ENDFILE**

キーワード・パラメーターのリストの終端に達しています。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1**
コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 3**
コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。
- 4**
コマンドが、WEB STARTBROWSE が発行される前に発行されている。
- 6**
NAME=VALUE という形式ではないキーワード・パラメーターが検出されている。

22 LENGERR

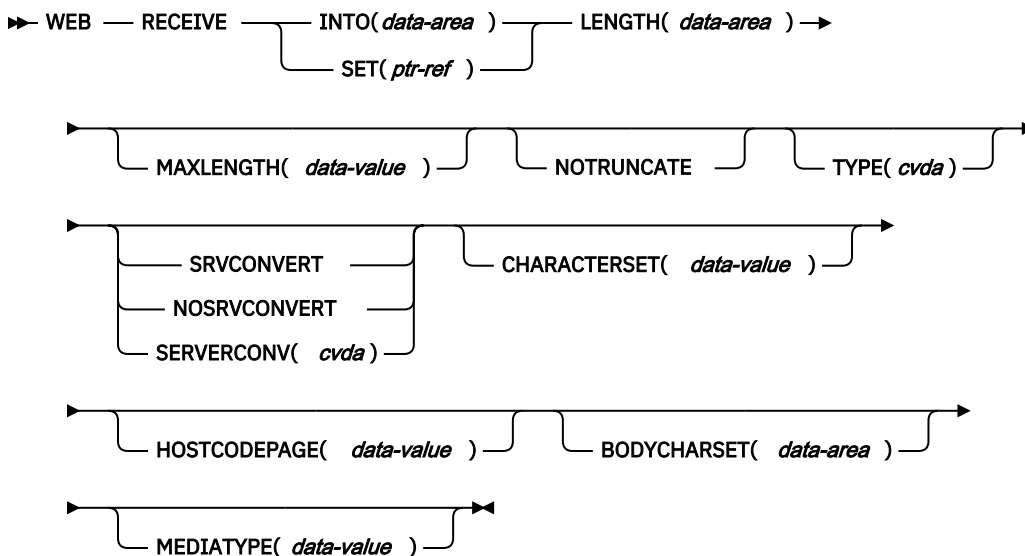
RESP2 値は以下のとおりです。

- 1**
NAMELENGTH または VALUELENGTH が、ゼロより小か等しい。
- 4**
受信バッファが小さ過ぎるため、ブラウザ操作中にキーワード・パラメーター名が切り捨てられた。
- 5**
受信バッファが小さ過ぎるため、キーワード・パラメーター値が切り捨てられた。

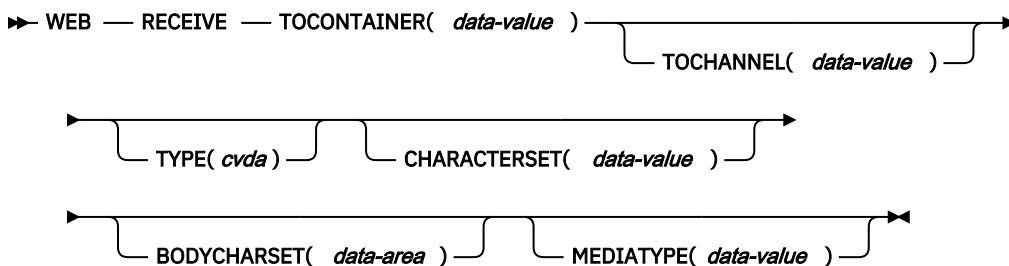
WEB RECEIVE (サーバー)

HTTP 要求、または非 HTTP メッセージを受信します。

WEB RECEIVE (CICS はバッファを使用する HTTP サーバー)



WEB RECEIVE (CICS はコンテナを使用する HTTP サーバー)



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ、LENGERR、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB RECEIVE は、HTTP 要求の本文または非 HTTP メッセージのすべてのデータを受信し、アプリケーション提供のバッファ、またはセット・バッファに入れます。あるいは、HTTP 要求を指定したコンテナに保管することもできます。HTTP 要求のヘッダーは、**WEB HTTPHEADER** コマンドを使用して、別に検査することができます。**WEB RECEIVE** コマンドによって受け取る項目には、以下のものがあります。

- Web クライアントが、HTTP サーバーとしての CICS に対して作成した HTTP 要求の本文。この目的における **WEB RECEIVE** コマンドの正しい使用法の説明については、[HTTP 要求のエンティティ・ボディの受信](#)を参照してください。
- CICS Web サポート機能によって処理される、非 HTTP メッセージ (TCIPSERVICE 定義にユーザー定義の (USER) プロトコルが入っているもの)。非 HTTP メッセージについては、[CICS Web サポートと非 HTTP 要求](#)を参照してください。
- CICS HTTP リスナーではなく、CICS ビジネス論理インターフェースを使用して、そのアプリケーション・プログラムと直接やりとりする、別のアプリケーションからの要求。CICS ビジネス・ロジック・インターフェースについては、[CICS ビジネス・ロジック・インターフェースの概要](#)を参照してください。

データはエスケープ形式で戻されます。

HTTP 本文を受信してアプリケーション・バッファに入れる場合 (**INTO** オプションまたは **SET** オプションを使用)、**WEB RECEIVE** を使用すれば、CICS アプリケーション・プログラムで受け取る着信データに対

して使用するコード・ページ変換のタイプを指定できます。コード・ページ変換オプション (SERVERCONV、CLNTCODEPAGE、CHARACTERSET、HOSTCODEPAGE) をすべて省略すると、コード・ページ変換は行われません。

受け取った HTTP 本文を名前付きのコンテナに入れる場合、コード・ページ変換は使用できません。名前付きのコンテナが、**WEB RECEIVE** コマンドが発行される前にユーザー・アプリケーションによって作成済みである場合、そのコンテナは削除され、再作成されます。HTTP 要求の Content-Type ヘッダー・メディア・タイプ情報は、(CHARACTERSET オプションが指定されていない限り) 名前付きのコンテナが BIT または CHAR コンテナとして再作成されるかどうかを判別します (CHARACTERSET オプションが指定されている場合、CICS は、コンテナに保管されているデータは CHARACTERSET コード・ページでエンコードされているものと見なします)。

- メディア・タイプがテキスト・メディア・タイプである場合は、CHAR コンテナが作成されます。
- メディア・タイプが非テキスト・メディア・タイプである場合は、BIT コンテナが作成されます。
- HTTP 要求にメディア・タイプの情報が含まれていない場合は、デフォルトのテキスト・メディア・タイプであるとみなされます。

CHAR コンテナが作成される場合、そのデータの現行コード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) の IANA 登録名が、HTTP 要求の Content-Type ヘッダー文字セットから検索されます。この情報が提供されていないか、CICS によってサポートされていない場合、デフォルトの ISO-8859-1 であるとみなされます。

文字セットは、CHARACTERSET オプションを使用することで指定変更することができます。CHARACTERSET が指定されている場合は、CHAR コンテナが作成されます。

受け取った HTTP 本文を名前付きのコンテナに入れる場合、オプション LENGTH、MAXLENGTH、NOTRUNCATE、SERVERCONV、および HOSTCODEPAGE は使用できません。

コンテナを使用して、ユーザー・プロトコル・ソケットを通じて送信されたメッセージを受信することはできません。

HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれているか、HTTP 要求がチャンク要求として送信された場合、CICS はサーバー HTTP 要求の本文を 64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージに受信します。本文が 31 ビット (16 MB 境界より上の) ストレージにコピーされるのは、CICS が 31 ビット・バージョンをサーバー・アプリケーションに提供する場合だけです。

オプション

BODYCHARSET(*data-area*)

HTTP 要求本文の文字セットを指定します。

文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。

受け取った HTTP 本文をアプリケーション・バッファに入れる場合、戻される文字セットは以下のとおりです。

- INTO オプションまたは SET オプションが指定されていて、HTTP 本文が変換される場合、CICS は変換前の HTTP 本文の文字セットを返します。
- INTO オプションまたは SET オプションが指定されていて、HTTP 本文が変換されない場合、CICS は Content-Type ヘッダーで指定されている文字セットを返します。文字セット情報が使用不可の場合は、ブランクが戻されます。

受け取った HTTP 本文を名前付きのコンテナに入れる場合、戻される文字セットは以下のとおりです。

- コンテナが CHAR コンテナの場合、CICS はエンコード済みデータの文字セットを返します。
- コンテナが BIT コンテナの場合、CICS はブランクを返します。

戻された値が 40 バイトより大きい場合、そのデータは切り捨てられます。戻された値が 40 バイトより小さい場合、そのデータの右側はブランクで埋め込まれます。

CHARACTERSET(data-value)

Web クライアントが受け取った項目のエンティティ本文に使用する文字セットを指定します。文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。CICS は、IANA によって指定される文字セットをすべてサポートしているわけではありません。HTML コード化文字セットでは、コード・ページ変換用に CICS でサポートされている IANA 文字セットがリストされています。

HTTP 要求本文がバッファに保管されており、CHARACTERSET オプションが指定されている場合は、SRVCONVERT オプションが前提とされるため、エンティティ本文のコード・ページ変換が実行されます。SRVCONVERT と HOSTCODEPAGE のいずれかまたは両方のオプションを指定し (CHARACTERSET は指定しない)、受信するデータを (INTO または SET のいずれかを使用して) バッファに入れると、CICS はメッセージ本文の文字セットを識別することができます。SERVERCONV オプションの記述から、この場合にどのような処理が行われるかがわかります。

HTTP 要求本文がコンテナに入れられる場合、CHARACTERSET オプションが指定されていると、CICS はコンテナ内のデータはそのコード・ページでエンコードされているものとみなします。CHARACTERSET は受け取ったデータの Content-Type 文字セットを指定変更し、コンテナの CCSID を指定されている CHARACTERSET に設定します。これはつまり、そのコンテナで GET CONTAINER コマンドが発行された場合、データは WEB RECEIVE コマンドの CHARACTERSET パラメーターで設定された CCSID から、ユーザーによって要求された任意のコード・ページに変換されることを意味します。

CLNTCODEPAGE(data-value)

このオプションは、アップグレード目的のみでサポートされています。このオプションは、CHARACTERSET によって置き換えられます。CICS が実行するアクションは、どちらのキーワードの場合も同じです。

HOSTCODEPAGE(data-value)

アプリケーション・プログラムによって使用される、CICS (ホスト) コード・ページの 8 文字の名前を指定します。受信された項目のエンティティ本文は、Web クライアントから受け取ったときの文字セットから、ここで指定されるコード・ページに変換されます。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、1 から 65535 までの範囲の (末尾スペースが埋め込まれた) 最大 8 桁の 10 進数も、標準形でなくてもコード・ページ名として受け入れます。

受け取ったデータをバッファに入れる場合 (および INTO オプションまたは SET オプションのいずれかが指定されている場合) は、HOSTCODEPAGE が指定され、SRVCONVERT は前提とされるため、エンティティ本文のコード・ページ変換は実行されます。SRVCONVERT と CHARACTERSET のいずれかまたは両方を指定し、HOSTCODEPAGE を省略すると、CICS がホスト・コード・ページを判別します。

このオプションが指定されていない場合のデフォルトは、LOCALCCSID システム初期化パラメーターで指定されている、ローカル CICS 領域のデフォルトのコード・ページです。

TOCONTAINER オプションを使用する場合は、HOSTCODEPAGE オプションは指定しないでください。

INTO(data-area)

受信されるデータを含むためのバッファを指定します。HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれているか、HTTP 要求がチャンクで送信された場合、CICS は HTTP 本文を 64 ビットの内部ストレージに保持します。それ以外の場合、CICS はその本文を 31 ビットの内部ストレージに保持します。本体は、この内部ストレージから **INTO** オプションに指定されたアプリケーション・バッファにコピーされます。

INTO オプションを指定する場合は、0 より大きな値の **MAXLENGTH** も指定する必要があります (そうしないと、RESP2 が 16 の INVREQ エラーがアプリケーションに戻されます)。

LENGTH(data-area)

CICS がアプリケーションに返したデータの数に設定された、フルワード・バイナリー変数を指定します。この値は、MAXLENGTH オプションを使用して設定した制限よりわずかに少なくなることに注意してください。これは、CICS が、特に、2 バイトまたはマルチバイト文字セットを使用している場合に、データの終わりの文字の一部を返さないためです。

- NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合、メッセージ内の残りのデータは、廃棄されます。さらにデータがある場合は、RESP2 値が 57 の LENGERR 応答が返されます。
- NOTRUNCATE オプションが指定されている場合は、追加データは保存されます。追加データが使用可能な場合は、RESP2 値が 36 の LENGERR 応答が返されます。NOTRUNCATE オプションを指定した場合の処理については、NOTRUNCATE オプションの説明を参照してください。

アプリケーション・バッファーを使用して HTTP 本文を保管している場合は、INTO オプションまたは SET オプションが使用されているのであれば、LENGTH オプションを指定する必要があります。名前付きのコンテナーを使用して HTTP 本文を保管している (したがって、TOCONTAINER オプションを指定する) 場合は、LENGTH オプションは使用しないでください。

MAXLENGTH(data-value)

CICS がアプリケーションに渡すデータの最大量を、フルワード・バイナリー値で指定します。MAXLENGTH オプションは、データを受信するために INTO オプションと SET オプションのどちらが指定されているかにかかわらず、適用されます。データが、チャンク化された転送コーディングを使用して送信された場合、CICS は、チャンクを単一のメッセージに組み立てた後、それをアプリケーションに渡します。そのため、MAXLENGTH オプションは、個々のチャンクではなく、チャンク化されたメッセージの合計の長さに適用されます。データは、コード・ページ変換が行われた後で測定されます。データの長さが指定値を超えており、NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合は、指定した値の長さでデータが切り捨てられ、残りのデータは破棄されます。データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションが指定されている場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用できます。

TOCONTAINER オプションを使用する場合は、MAXLENGTH オプションは指定しないでください。

MEDIATYPE (data-area)

提供されるメッセージ本文のデータ内容 (例えば、text/xml) を指定します。MEDIATYPE では、56 バイト領域を指定する必要があります。メディア・タイプは、適切な句読点を含めて 56 文字までの英数字です。

NOTRUNCATE

使用できるデータが、MAXLENGTH オプションで要求された長さを超えた場合、残りのデータをただちに破棄せずに、後続の RECEIVE コマンドで検索できるように保存します (それ以降 RECEIVE コマンドが発行されない場合、データはトランザクション終了時に破棄されます)。

SET オプションを使用し、MAXLENGTH オプションを指定しない単一の RECEIVE コマンドにより、残りのデータがすべて、その長さに関係なく、受信されます。別の方法として、NOTRUNCATE オプションを指定した一連の RECEIVE コマンドを使用して、残りのデータを適切なチャンクに分けて受信することもできます。LENGERR 応答を受信しなくなるまで、RECEIVE コマンドを継続して発行します。MAXLENGTH オプションで要求された長さより短いものを受信した場合、これは、必ずしもデータの末尾を示すものではありません。CICS がデータの末尾で、不完全な文字の返しを避ける必要がある場合に、この現象が発生することがあります。

TOCONTAINER オプションを使用している場合は、NOTRUNCATE オプションは指定しないでください。HTTP 本文全体が、最初の **WEB RECEIVE** コマンドによって名前付きのコンテナーに保管されます。

SERVERCONV(cvda)

CICS が、受け取った項目のエンティティ本文を、Web クライアントによって使用される文字セットから、そのアプリケーションに適したコード・ページに変換するかどうかを指定します。このコマンドでは CHARACTERSET オプションおよび HOSTCODEPAGE オプションを使用して、使用される文字セットおよびコード・ページを指定することができます。これらのオプションのいずれかを指定する場合は、コード・ページ変換 (SRVCONVERT) が前提となります。また、これらのオプションのどちらか、または両方を省略して SRVCONVERT を指定し、CICS が適切な文字セットおよびコード・ページを判別するようにすることもできます。

TOCONTAINER オプションを使用している場合は、SERVERCONV オプションは指定しないでください。

SRVCONVERT

CICS は、メッセージのエンティティ本文を、アプリケーションに渡す前に変換します。

CHARACTERSET なしで SRVCONVERT を指定すると、CICS は以下のように文字セットを識別します。

1. Web クライアントの要求に、CICS でサポートされている文字セットを指名した Content-Type ヘッダーがある場合は、その文字セットが使用される。
2. Web クライアントの要求に Content-Type ヘッダーがないか、指定された文字セットがサポートされていない場合は、ISO-8859-1 文字セットが使用される。
3. 非 HTTP メッセージ (USER プロトコルを使用して送信された) の場合は、ISO-8859-1 文字セットが使用される。

HOSTCODEPAGE なしで SRVCONVERT を指定すると、CICS はそのホスト・コード・ページを、LOCALCCSID システム 初期化パラメーターで指定されているように、ローカル CICS 領域のデフォルトのコード・ページであると判断します。

SRVCONVERT を単独で指定する場合、コード・ページ変換を実行するには、メッセージのメディア・タイプで、IANA 定義に従ってテキストとして識別されるデータ内容のタイプを指定する必要がありますので、注意してください。メディア・タイプは指定されていないが SRVCONVERT は指定されているメッセージの場合も、コード・ページ変換は実行されます。テキスト以外のメディア・タイプがある場合は、CICS はメッセージ本文を変換しません。しかし、以前のリリースでコード化された Web 対応アプリケーションとの互換性を保つために、CHARACTERSET オプションまたは HOSTCODEPAGE オプションのいずれかを指定するか、SERVERCONV オプションを省略した場合には、そのメッセージのメディア・タイプはコード・ページ変換に影響しません。

NOSRVCONVERT

その項目のエンティティ本文は CICS によって変換されず、Web クライアントによって使用されている文字セットでアプリケーションに渡されます。NOSRVCONVERT を指定する場合は、CHARACTERSET オプションまたは HOSTCODEPAGE オプションは指定できません。

SET(ptr-ref)

受信されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、次の RECEIVE コマンドが出されるまで、またはタスクが終了するまで有効です。

HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれているか、この要求がチャンクで送信された場合、CICS は HTTP 本文を 64 ビットの内部ストレージに保持します。それ以外の場合、CICS はその本文を 31 ビットの内部ストレージに保持します。本体は、この内部ストレージから、アプリケーションがアクセスできるストレージにコピーされ、ポインターの参照先はこのコピーに設定されます。

TOCHANNEL(data-value)

コンテナが属するチャンネルの名前を指定します。チャンネルの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランクを先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

CICS 領域間でチャンネルをシップする予定がある場合は、文字を標準英数字 (A-Z 0-9 & ; = , ; < > . -) に制限して、すべての EBCDIC コード・ページで同様に表示されるようにする必要があります。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳しくは、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

TOCHANNEL オプションを指定しない場合、CICS によって現行チャンネルが想定されます。

TOCONTAINER(data-value)

データが配置されるコンテナの名前を指定します。コンテナの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランクを先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。

CICS 領域間でコンテナをシップする予定がある場合は、文字を標準英数字 (A-Z 0-9 & ; = , ; < > . -) に制限して、すべての EBCDIC コード・ページで同様に表示されるようにする必要があります。

CICS から要求されない限り、「DFH」で始まるコンテナ名は使用しないでください。

TOCONTAINER オプションは、最初の **WEB RECEIVE** コマンドでのみ指定することができます。

TOCONTAINER を指定した場合は、アプリケーションが CONTAINER API コマンドを使用して HTTP 本文を取得するまで、CICS は受信した HTTP 要求の本文を 64 ビット・ストレージに保持します。

TYPE(*cvda*)

受け取った要求のタイプを返します。CVDA 値は次のとおりです。

HTTPYES

HTTP 要求を示します。

HTTPNO

非 HTTP 要求を示します。

HTTP 要求と非 HTTP 要求は異なるプロトコル (TCPIP SERVICE 定義で指定されているもの) を使用するため、ポートも異なるポートを使用する必要があります。非 HTTP 要求はユーザー定義 (USER) プロトコルを使用します。HTTP 要求と非 HTTP 要求の両方の応答に同じユーザー作成のアプリケーション・プログラムを指定する場合は、TYPE オプションを使用して要求タイプを区別することができます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

TOCHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

110 CONTAINERERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

TOCONTAINER オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

14

コード・ページの組み合わせが無効。

46

SERVERCONV オプションが無効。

80

CHARACTERSET は NOSRVCONVERT と一緒に指定できない。

81

HOSTCODEPAGE は NOSRVCONVERT を使用して指定できない。

84

本文が不完全です。

145

チャンネルが指定されておらず、現行チャンネルも存在しない。

146

指定されたコンテナは読み取り専用コンテナです。

147

内部変換エラー。

148

コンテナ用にユーザー・プロトコルがサポートされていない。

149

TOCONTAINER オプションは、最初の WEB RECEIVE コマンドでのみ指定することができます。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

16

MAXLENGTH オプション値が、ゼロより小か等しい。

36

応答本文の一部が返されました。追加の RECEIVE を使用して残りを取得してください。

57

応答の本文が指定された長さを超えているため、本文の残りは破棄されます。

13 NOTFND

RESP2 値は以下のとおりです。

7

コード・ページが見つかりません。

82

クライアント・コード・ページ (文字セット) が検出されない。

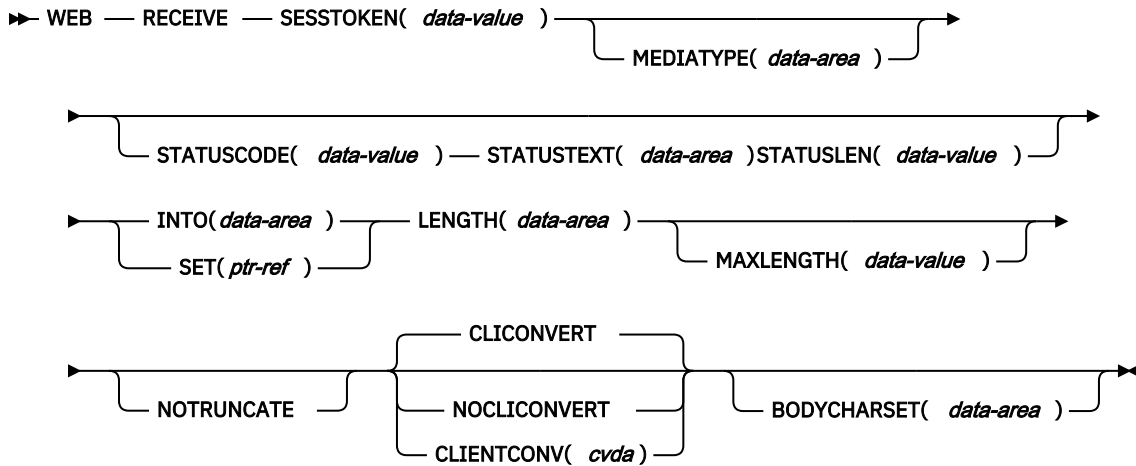
83

ホスト・コード・ページ (サーバー用) が検出されない。

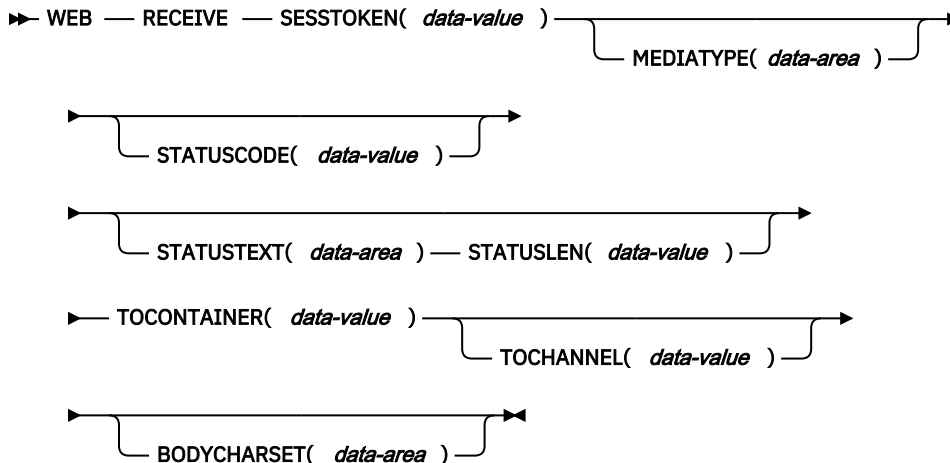
WEB RECEIVE (クライアント)

HTTP クライアントとしての CICS で HTTP 応答を受信します。

WEB RECEIVE (CICS はバッファーを使用する HTTP クライアント)



WEB RECEIVE (CICS はコンテナを使用する HTTP クライアント)



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ、LENGERR、NOTOPEN、IOERR、TIMEDOUT

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

CICS が HTTP クライアントの場合、WEB RECEIVE は、サーバーが作成した HTTP 応答の本文を受信します。HTTP 応答のヘッダーは、WEB READ HTTPHEADER コマンドまたは HTTP ヘッダー・ブラウズ・コマンドを使用して個々に調べることができます。このコマンドには、セッション・トークンを指定する必要があります。HTTP クライアントとしての CICS に対する WEB RECEIVE コマンドの正しい使用法の説明については、[HTTP クライアントとしての CICS を介した HTTP 要求](#)を参照してください。

HTTP 本文を受信してアプリケーション・バッファーに入れる場合 (INTO オプションまたは SET オプションを使用)、**WEB RECEIVE** を使用すれば、CICS アプリケーション・プログラムで受け取る着信データに対して使用するコード・ページ変換のタイプを指定できます。コード・ページ変換オプション (SERVERCONV、CLNTCODEPAGE、CHARACTERSET、HOSTCODEPAGE) をすべて省略すると、コード・ページ変換は行われません。

受け取った HTTP 本文を名前付きのコンテナに入れる場合、コード・ページ変換は使用できません。名前付きのコンテナが、**WEB RECEIVE** コマンドが発行される前にユーザー・アプリケーションによって作成済みである場合、そのコンテナは削除され、再作成されます。HTTP 要求の Content-Type ヘッダー・メディア・タイプ情報は、(CHARACTERSET オプションが指定されていない限り) 名前付きのコンテナが

BIT または CHAR コンテナーとして再作成されるかどうかを判別します (CHARACTERSET オプションが指定されている場合、CICS は、コンテナーに保管されているデータは CHARACTERSET コード・ページでエンコードされているものと見なします)。

- メディア・タイプがテキスト・メディア・タイプである場合は、CHAR コンテナーが作成されます。
- メディア・タイプが非テキスト・メディア・タイプである場合は、BIT コンテナーが作成されます。
- HTTP 要求にメディア・タイプの情報が含まれていない場合は、デフォルトのテキスト・メディア・タイプであるとみなされます。

CHAR コンテナーが作成される場合、そのデータの現行コード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) の IANA 登録名が、HTTP 要求の Content-Type ヘッダー文字セットから検索されます。この情報が提供されていないか、CICS によってサポートされていない場合、デフォルトの ISO-8859-1 であるとみなされます。

受信した HTTP 本文を名前付きのコンテナーに入れる場合、オプション LENGTH、MAXLENGTH、NOTRUNCATE、および CLIENTCONV は使用できません。

注: ユーザー・アプリケーションを開始するトランザクションに対して指定する RTIMOUT 値は、アプリケーションが着信メッセージの受信を待機する時間を示します。(RTIMOUT は、トランザクション・プロファイル定義で指定されます)。RTIMOUT で指定された期間が経過すると、CICS はアプリケーションに TIMEDOUT 応答を返します。RTIMOUT 値がゼロの場合は、アプリケーションが無期限に待機するよう設定されていることを意味します。トランザクション・プロファイル定義での RTIMOUT のデフォルト設定はゼロなので、HTTP クライアント要求を作成するアプリケーションの場合は、この設定を確認し、変更することが重要です。

HTTP ヘッダーは、通常 64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージで、受信、処理、および保持されます。クライアントの HTTP 要求の本文がコンテナーに受信されると、そのコンテナー・データは 64 ビット・ストレージで受信および処理されます。受信した HTTP 本文がアプリケーション・バッファーに入れられ、そのデータをアプリケーションに返せるようになるまで CICS が保持しなければならない場合、CICS はそのデータを 64 ビットのバッファーに保持します。

オプション

BODYCHARSET(*data-area*)

HTTP 応答本文の文字セットを指定します。

文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。

受け取った HTTP 本文をアプリケーション・バッファーに入れる場合、戻される文字セットは以下のとおりです。

- INTO オプションまたは SET オプションが指定されていて、HTTP 本文が変換される場合、CICS は変換前の HTTP 本文の文字セットを返します。
- INTO オプションまたは SET オプションが指定されていて、HTTP 本文が変換されない場合、CICS は Content-Type ヘッダーで指定されている文字セットを返します。文字セット情報が使用不可の場合は、ブランクが戻されます。

受け取った HTTP 本文を名前付きのコンテナーに入れる場合、戻される文字セットは以下のとおりです。

- コンテナーが CHAR コンテナーの場合、CICS はエンコード済みデータの文字セットを戻します。
- コンテナーが BIT コンテナーの場合、CICS はブランクを戻します。

戻された値が 40 バイトより大きい場合、そのデータは切り捨てられます。戻された値が 40 バイトより小さい場合、そのデータの右側はブランクで埋め込まれます。

CLIENTCONV(*cvda*)

受信データをバッファーに入れる場合 (および INTO オプションまたは SET オプションが指定されている場合) このオプションは CICS が、応答のエンティティ本文を、サーバーによって使用される文字セットから、そのアプリケーションに適したコード・ページに変換するかどうかを指定します。デフォルトでは、エンティティ本文は変換されます。

CLICONVERT

CICS は、応答のエンティティ本文を、サーバーによって使用される文字セットから、そのアプリケーション用に指定したコード・ページに変換します。

NOCLICONVERT

CICS は、応答のエンティティ本文を変換せず、サーバーが使用している文字セットのままアプリケーションに渡します。

HTTP クライアントとしての CICS の WEB RECEIVE コマンドでは、文字セットやアプリケーション・コード・ページを指定する必要はありません。コード・ページ変換が必要な場合、CICS は、メッセージの Content-Type ヘッダーを調べて、サーバーが使用している文字セットを識別します。ヘッダーにこの情報が提供されていない場合、または指定した文字セットが CICS によるコード・ページ変換でサポートされていない場合は、ISO-8859-1 文字セットが使用されます。アプリケーションのコード・ページについては、ローカルの CICS 領域 (LOCALCCSID システム初期化パラメーターで指定) のデフォルト・コード・ページか、または WEB OPEN コマンドで指定した代替 EBCDIC コード・ページが使用されます。

(INTO または SET のいずれかのオプションを指定して) バッファを使用する場合のコード・ページ変換には、考慮すべき点はいくつかあります。受信データをバッファに入れる場合で、CHARACTERSET および CLICONVERT が指定されていない場合にコード・ページ変換を行うには、(IANA 定義に従って) メッセージのメディア・タイプで、テキストをデータ・コンテンツ・タイプとして指定する必要があります。メディア・タイプは指定されていないが CLICONVERT は指定されているメッセージの場合も、コード・ページ変換が行われます。テキスト以外のメディア・タイプがある場合は、CICS はメッセージ本文を変換しません。

TOCONTAINER オプションを使用している場合は、CLIENTCONV オプションは指定しないでください。

INTO(data-area)

受信されるデータを含むためのバッファを指定します。INTO パラメーターを指定する場合は、0 より大きな値の MAXLENGTH も指定する必要があります (そうしないと、RESP2 が 16 の INVREQ エラーがアプリケーションに戻されます)。

HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれているか、HTTP 要求がチャンクで送信された場合、CICS は HTTP 本文を 64 ビットの内部ストレージに保持します。それ以外の場合、CICS はその本文を 31 ビットの内部ストレージに保持します。本体は、この内部ストレージから **INTO** オプションに指定されたアプリケーション・バッファにコピーされます。

LENGTH(data-area)

CICS がアプリケーションに返したデータの数に設定された、フルワード・バイナリー変数を指定します。この値は、MAXLENGTH オプションを使用して設定した制限よりわずかに少なくなることに注意してください。これは、CICS が、特に、2 バイトまたはマルチバイト文字セットを使用している場合に、データの終わりの文字の一部を返さないためです。

- NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合、メッセージ内の残りのデータは、廃棄されます。さらにデータがある場合は、RESP2 値が 57 の LENGERR 応答が返されます。
- NOTRUNCATE オプションが指定されている場合は、追加データは保存されます。追加データが使用可能な場合は、RESP2 値が 36 の LENGERR 応答が返されます。NOTRUNCATE オプションを指定した場合の処理については、NOTRUNCATE オプションの説明を参照してください。

アプリケーション・バッファを使用して HTTP 本文を保管している場合は、INTO オプションまたは SET オプションが使用されているのであれば、LENGTH オプションを指定する必要があります。名前付きのコンテナを使用して HTTP 本文を保管している (したがって、TOCONTAINER オプションを指定する) 場合は、LENGTH オプションは使用しないでください。

MAXLENGTH(data-value)

CICS がアプリケーションに渡すデータの最大量を、フルワード・バイナリー値で指定します。

MAXLENGTH オプションは、データを受信するために INTO オプションと SET オプションのどちらが指定されているかにかかわらず、適用されます。データが、チャンク化された転送コーディングを使用して送信された場合、CICS は、チャンクを単一のメッセージに組み立てた後、それをアプリケーションに渡します。そのため、MAXLENGTH オプションは、個々のチャンクではなく、チャンク化されたメッセージの合計の長さに適用されます。コード・ページの変換が実行された後のデータが測定されます。

データの長さが指定値を超えており、NOTRUNCATE オプションが指定されていない場合は、指定した値の長さでデータが切り捨てられ、残りのデータは破棄されます。

データの長さが指定値を超えても NOTRUNCATE オプションが指定されている場合は、CICS が残りのデータを保存し、それを後続の RECEIVE コマンドの実行に使用できます。

TOCONTAINER オプションを使用する場合は、MAXLENGTH オプションは指定しないでください。

MEDIATYPE(data-area)

提供されるメッセージ本文のデータ内容 (例えば、text/xml) を指定します。MEDIATYPE では、56 バイト領域を指定する必要があります。メディア・タイプは、適切な句読点を含めて 56 文字までの英数字です。メディア・タイプの詳細については、[IANA メディア・タイプおよび文字セット](#)を参照してください。

NOTRUNCATE

使用できるデータが、MAXLENGTH オプションで要求された長さを超えた場合、残りのデータをただちに破棄せずに、後続の RECEIVE コマンドで検索できるように保存します (それ以降 RECEIVE コマンドが発行されない場合、データはトランザクション終了時に破棄されます)。

SET オプションを使用し、MAXLENGTH オプションを指定しない単一の RECEIVE コマンドにより、残りのデータがすべて、その長さに関係なく、受信されます。別の方法として、NOTRUNCATE オプションを指定した一連の RECEIVE コマンドを使用して、残りのデータを適切なチャンクに分けて受信することもできます。LENGERR 応答を受信しなくなるまで、RECEIVE コマンドを継続して発行します。MAXLENGTH オプションで要求されたよりも短い長さを受信した場合、これは、必ずしもデータの末尾を示すものではありません。CICS がデータの末尾で、不完全な文字の返しを避ける必要がある場合に、この現象が発生することがあります。

TOCONTAINER オプションを使用している場合は、NOTRUNCATE オプションは指定しないでください。HTTP 本文全体が、最初の **WEB RECEIVE** コマンドによって名前付きのコンテナに保管されます。

SESTOKEN(data-value)

CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用法について説明しています。

SET(ptr-ref)

受信されたデータのアドレスに設定するポインター参照を指定します。ポインター参照は、同じセッション・トークンを使用した RECEIVE コマンドの次回発行まで、またはタスクの終了まで有効です。

HTTP 要求に Content-Length ヘッダーが含まれているか、この要求がチャンクで送信された場合、CICS は HTTP 本文を 64 ビットの内部ストレージに保持します。それ以外の場合、CICS はその本文を 31 ビットの内部ストレージに保持します。本体は、この内部ストレージから、アプリケーションがアクセスできるストレージにコピーされ、ポインターの参照先はこのコピーに設定されます。

STATUSCODE(data-value)

サーバーから送信された HTTP 状況コードを受信するためのデータ域を指定します。コードはバイナリー・ハーフワード値です。例えば、200 (通常) または 404 (未検出) などです。状況コードを受け取るかどうかはオプションですが、次の場合は常に状況コードを受け取って確認する必要があります。

- 今または今後の接続でサーバーに対して同じ要求を行う場合。
- この接続を使用して、サーバーにさらに要求を行う場合。
- ご使用のアプリケーションにおいて、応答で受信した情報に応じて、引き続き処理を実行する場合。

アプリケーションで HTTP/1.1 の状況コードに応答する場合の適切な処理に関する基本的なガイドラインについては、[CICS Web サポートの HTTP 状況コード・リファレンス](#)を参照してください。

STATUSTEXT(data-area)

状況コードの説明としてサーバーから返されるテキストを受信するデータ域を指定します。このテキストは理由句と呼ばれます。例として、「OK」(状況コード 200 に付加される) や、「Bad Request (無効な要求)」(状況コード 400 に付加される) があります。STATUSLEN オプションは、テキストに許可される長さを指定します。

STATUSLEN(data-value)

状況コードの説明としてサーバーから返されるテキスト (STATUSTEXT オプション) を受信するデータ域の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。このテキストは理由句と呼ばれます。HTTP で推奨されているほとんどの理由句は短いものですが、サーバーが推奨の理由句をより詳細な情報に置き換えた場合のために、ここではデータ域の長さとして 256 文字をお勧めします。

TOCHANNEL(data-value)

コンテナが属するチャンネルの名前を指定します。チャンネルの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。空白を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾空白で埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

CICS 領域間でチャンネルをシップする予定がある場合は、文字を標準英数字 (A-Z 0-9 & : = , ; < > . - _) に制限して、すべての EBCDIC コード・ページで同様に表示されるようにする必要があります。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのトランザクションで常にアクセス可能です。詳しくは、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

TOCHANNEL オプションを指定しない場合、CICS によって現行チャンネルが想定されます。

TOCONTAINER(data-value)

データが配置されるコンテナの名前を指定します。コンテナの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。空白を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾空白で埋め込まれます。

CICS 領域間でコンテナをシップする予定がある場合は、文字を標準英数字 (A-Z 0-9 & : = , ; < > . - _) に制限して、すべての EBCDIC コード・ページで同様に表示されるようにする必要があります。

CICS から要求されない限り、「DFH」で始まるコンテナ名は使用しないでください。

TOCONTAINER オプションは、最初の **WEB RECEIVE** コマンドでのみ指定することができます。

TOCONTAINER を指定した場合は、アプリケーションが CONTAINER API コマンドを使用して HTTP 本文を取得するまで、CICS は受信した HTTP 要求の本文を 64 ビット・ストレージに保持します。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

TOCHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

110 CONTAINERERR

RESP2 値は以下のとおりです。

1

TOCONTAINER オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

19 NOTOPEN

RESP2 値は以下のとおりです。

27

セッション・トークンが無効です。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

10

応答ヘッダーが無効です。

15

コード・ページ変換の失敗。

16

以下のいずれかの結果として、INTO および MAXLENGTH エラーが発生しました。

- INTO および MAXLENGTH パラメーターが、両方とも指定されていない。
- INTO および MAXLENGTH パラメーターは両方とも指定されているが、MAXLENGTH がゼロ以下である。

22

無効なチャンクを受信しました。

41

接続がクローズ済み。サーバーは、この接続が活動状態にないためにタイムアウトになった可能性があります。

46

CLIENTCONV オプションが無効。

67

応答の内容が HTTP 形式に準拠していない。このエラーは、構文に問題があるために生成されます。

68

チャンク化された転送コーディングで送信されたメッセージが処理中です。

71

チャンク転送コーディングのエラー。

144

1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが無効。

145

チャンネルが指定されておらず、現行チャンネルも存在しない。

146

指定されたコンテナは読み取り専用コンテナです。

147

内部変換エラー。

149

TOCONTAINER オプションは、最初の WEB RECEIVE コマンドでのみ指定することができます。

157

応答の HTTP ヘッダーが 4k より長い場合、CICS はこの HTTP 応答を処理できません。セッションは使用できず、**WEB CLOSE** コマンドが必要です。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

16

無効な MAXLENGTH です。

36

応答本文の一部が返されました。追加の RECEIVE を使用して残りを取得してください。

57

応答の本文が指定された長さを超えているため、本文の残りは破棄されます。

58

状況テキストが指定された長さを超過しているため、切り捨てられました。

59

STATUSLEN オプションの値がゼロ以下でした。

17 IOERR

RESP2 値は以下のとおりです。

42

ソケット・エラー。

124 TIMEDOUT

RESP2 値は以下のとおりです。

62

ソケット受信時のタイムアウト。

WEB RETRIEVE

WEB SEND コマンドを使用して送信された CICS 文書の DOCTOKEN を取得します。

WEB RETRIEVE

➡ WEB — RETRIEVE — DOCTOKEN(*data-area*) ➡

状態: INVREQ、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

WEB RETRIEVE コマンドにより、送信された文書のバイナリー・トークンをアプリケーションで取得できます。WEB RETRIEVE コマンドで文書トークンを取得できるようにするには、直前の WEB SEND コマンドで ACTION(EVENTUAL) オプションを指定します。これにより、アプリケーションの完了時に SEND コマンドが保留中になります。これは、ACTION(EVENTUAL) オプションを使用すると、文書が送信された後も、文書の情報のコピーが Web ドメインに保持されるからです。取得される文書は送信された文書であり、RETRIEVE コマンドの発行時まで実行された可能性のある変更は含まれていないことに注意してください。

WEB RETRIEVE コマンドを発行する場合の有効なイベント順序を以下に示します。

```
EXEC CICS WEB SEND  
          ACTION(EVENTUAL)  
EXEC CICS WEB SEND  
          ACTION(EVENTUAL)  
EXEC CICS WEB RETRIEVE  
          DOCTOKEN(MYDOC)
```

2 番目の WEB SEND コマンドの DOCTOKEN は、正常に取得されます。

WEB SEND コマンドで DOCSTATUS(DOCDELETE) オプションを指定すると、WEB RETRIEVE コマンドはその文書を取得できず、RESP2 値が 1 の NOTFND 応答が戻されます。

WEB SEND コマンドで ACTION(IMMEDIATE) オプションを指定すると、WEB RETRIEVE コマンドはその文書を取得できず、RESP2 値が 1 の NOTFND 応答が返されます。WEB SEND クライアント処理では ACTION(EVENTUAL) がサポートされていないため、WEB RETRIEVE コマンドは WEB SEND (Client) コマンドと一緒に使用できません。

オプション

DOCTOKEN(data-area)

取得する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンが入っているバッファーを指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値:

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されています。

2

WEB SEND コマンドが発行されていません。

13 NOTFND

RESP2 値:

1

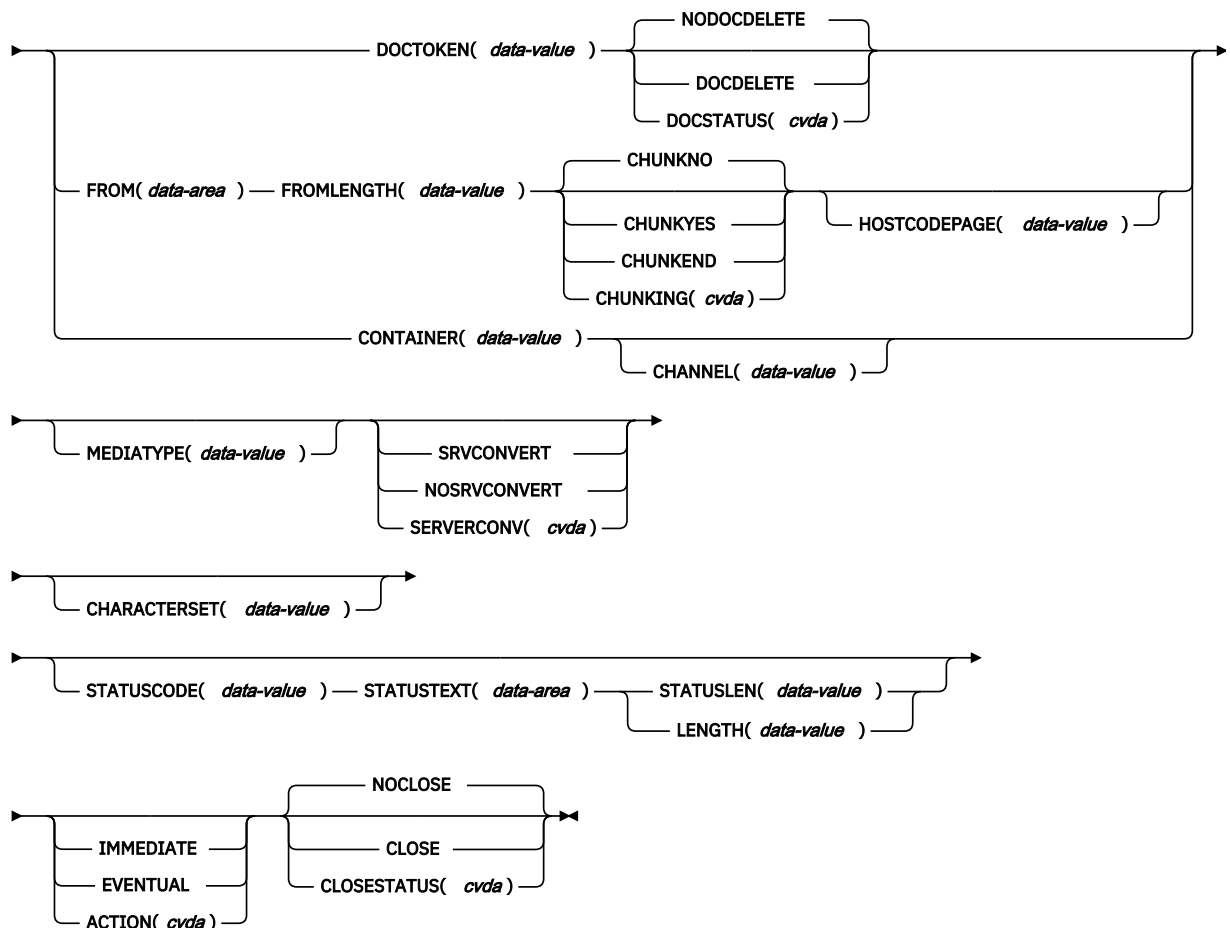
最後の WEB SEND で DOCSTATUS(DOCDELETE) が指定されたか、または最後の WEB SEND が ACTION(EVENTUAL) の文書に対する SEND ではないため、文書が使用不可です。

WEB SEND (サーバー)

HTTP 応答、または非 HTTP メッセージを送信します。

WEB SEND

➡ WEB — SEND ➡



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、IOERR、INVREQ、LENGERR、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

CICS アプリケーションがサーバーの役割をしている場合、**WEB SEND** コマンドは、CICS Web サポートまたは CICS ビジネス・ロジック・インターフェースを使用して、送信する応答を指定します。可能な応答は以下のとおりです。

- Web クライアントから HTTP サーバーである CICS に対して作成された HTTP 要求に対する応答。この目的における WEB SEND コマンドの正しい使用法の説明については、[HTTP サーバーとしての CICS からの HTTP 応答の送信](#)を参照してください。

- CICS Web サポート機能によって処理される、非 HTTP メッセージ (TCIPSERVICE 定義にユーザー定義の (USER) プロトコルが入っているもの)。非 HTTP メッセージについては、[CICS Web サポートと非 HTTP 要求](#)を参照してください。
- CICS HTTP リスナーを使用するのではなく、CICS ビジネス・ロジック・インターフェースを使用してそのプログラムと直接やりとりする、別のアプリケーションからの要求に対する応答。CICS ビジネス・ロジック・インターフェースについては、[CICS ビジネス・ロジック・インターフェースの概要](#)を参照してください。

タスク中には、1つの応答しか送信できません。これは、1つの WEB SEND コマンドを使用した場合の標準応答となり、また、一連の WEB SEND コマンドを使用した場合、チャンク化された応答となります。

同一のタスクで2つ目の応答の送信を試行した場合、その結果は、最初の応答の WEB SEND コマンドで IMMEDIATE オプションを指定したか、EVENTUAL オプションを指定したかによって異なります。

- 最初の応答で IMMEDIATE オプションを使用した場合は、2つ目の応答を試行すると、エラーが戻される。
- 最初の応答で EVENTUAL オプションを使用した場合は、2つ目の応答によって前の応答の構成要素 (状況表示行、HTTP ヘッダー、およびメッセージ本文) が上書きされる。最初の応答は失われ、2番目の応答が送信されます。

Web クライアントから要求を受信するたびに、CICS は新規タスクを開始してその要求を処理します。

サーバー HTTP 要求の本文が、サーバーに送信される前にコンテナに保持される場合、CICS はその本文を 64 ビット・ストレージに保持し、そこから送信します。サーバー HTTP 要求の本文がアプリケーション・バッファに保持され、送信前にコピーまたは変換される必要がある場合、CICS はその本文を 64 ビット・ストレージに保持し、そこから送信します。しかし、文書を送信する場合は、31 ビット・ストレージで処理されます。

オプション

ACTION(*cvda*)

メッセージの送信方法を指定します。HTTP サーバーである CICS に適用される CVDA 値は、以下のとおりです。

IMMEDIATE

応答を即時に Web クライアントに送信します。CHUNKING が指定されている場合は、IMMEDIATE オプションが前提となります。

EVENTUAL

タスクの最後に Web クライアントへの応答を送信します。CHUNKING が指定されている場合は、EVENTUAL オプションは無視されます。チャンク転送コーディングを使用しないメッセージ送信の場合は、EVENTUAL がデフォルトになります。

CHANNEL(*data-value*)

コンテナが属するチャンネルの名前を指定します。チャンネルの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。ブランクを先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

CONTAINER オプションが指定されている場合には、CHANNEL はオプションです。

CHANNEL オプションが指定されていない場合、CICS は現行チャンネルがそうであると想定します。

CHARACTERSET(*data-value*)

コマンドによって送信される項目のエンティティ本文を、CICS が送信前にどの文字セットに変換するかを指定します。文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。CICS は、IANA によって指定される文字セットをすべてサポートしていません。[HTML コード化文字セット](#)では、コード・ページ変換用に CICS でサポートされている IANA 文字セットがリストされています。

CHARACTERSET オプションが指定されている場合には、SRVCONVERT が前提となるため、エンティティ本文のコード・ページ変換が行われます。自分で文字セットを選択する代わりに、SRVCONVERT か HOSTCODEPAGE (許可されている場合) のいずれかまたは両方を指定し、CHARACTERSET を省略す

ると、そのメッセージ本文に適した文字セットを CICS が判別します。SERVERCONV オプションの記述から、この場合にどのような処理が行われるかがわかります。

コード・ページ変換オプションをすべて省略すると、コード・ページ変換は行われません。

CHUNKING(*cvda*)

これは、メッセージがチャンクで送信される場合に (チャンク転送コーディング)、メッセージの送信を制御するために使用されます。このオプションが指定されていない場合のデフォルトでは、チャンク転送コーディングは使用されません。チャンク転送コーディングは HTTP/1.1 クライアントでのみ許可されており、HTTP/1.0 クライアントや非 HTTP メッセージでは使用できません。

チャンク化されるメッセージの内容は、そのアプリケーション・プログラムに最も適した方法で、複数のチャンクに分割されます。チャンク化されるメッセージの本文を CICS 文書から直接形成することはできないため、DOCTOKEN オプションは使用できません。

メッセージの各チャンクごとに、CHUNKYES オプションを指定した、別の WEB SEND コマンドを使用します。FROM オプションを使用してデータのチャンクを指定し、FROMLENGTH オプションを使用してチャンクの長さを指定します。CLOSESTATUS オプションなどの、メッセージのこの他のオプションは、そのシーケンスの最初の WEB SEND コマンド (最初のチャンクを送信する) では指定できますが、それ以降のコマンド (2 番目以降のチャンクを送信する) では指定できません。

データの最後のチャンクを送信したときは、その後の WEB SEND コマンドでは CHUNKEND オプションを指定し、FROM や FROMLENGTH オプションは指定しません。その後、CICS は空のチャンクを受信側に送信して、チャンク化されたメッセージを完了します。

WEB SEND コマンドのいずれか 1 つがシーケンス中に失敗した場合、エラー応答が返され、それ以降の送信も失敗します。アプリケーションで、この状態を適切に処理する必要があります。すべてのチャンクが正常に送信されたものの、CHUNKEND オプションが指定された最後の WEB SEND コマンドをアプリケーションが発行しない場合、そのトランザクションは異常終了コード AWBP で異常終了します。不完全なチャンク化済みメッセージは無視して、受信側で廃棄する必要があります。

チャンク転送コーディングによる HTTP 要求または応答の送信には、チャンク済みメッセージを受信側で受信する場合に従う必要がある、チャンク済み転送コーディングの手順が詳細に記載されています。

CVDA 値は次のとおりです。

CHUNKNO

チャンク転送コーディングは、そのメッセージには使用されません。CHUNKING オプションが指定されていない場合には、これがデフォルトです。

CHUNKYES

チャンク転送コーディングが進行中です。FROM オプションによって指定されるデータは、メッセージのチャンクを表します。

CHUNKEND

チャンク転送コーディングが完了しました。この送信用に指定されたデータはありません。CICS は空のチャンクを受信側に送信して、チャンク化されたメッセージを完了します。

CONTAINER オプションを使用している場合は、CHUNKING オプションは指定しないでください。チャンク化された応答は、コンテナからは送信できません。

CLNTCODEPAGE(*data-value*)

このオプションは、アップグレード目的のみでサポートされています。このオプションは、CHARACTERSET によって置き換えられます。CICS が実行するアクションは、どちらのキーワードの場合も同じです。

CLOSESTATUS(*cvda*)

メッセージの送信後、CICS が接続を閉じるかどうかを指定します。デフォルトでは、接続は閉じません。CVDA 値は次のとおりです。

CLOSE

CICS は、この応答に対して「close」接続オプション (Connection: close) を持つ Connection ヘッダーを作成し、応答を送信した後、Web クライアントとの接続を閉じます。このヘッダーは、Web クライアントに接続の閉止を通知します。(HTTP/1.0 レベルの Web クライアントの場合、CICS は、Connection: Keep-Alive ヘッダーを省略することで、同じ効果を実現します。)

チャンク転送コーディングが使用されている場合には、メッセージの最初のチャンクで **CLOSE** オプションを指定して、チャンク・メッセージの完了後に接続が閉じることを Web クライアントに知らせることができます。

NOCLOSE

この応答に対しては **Connection: close** ヘッダーが使用されず、接続は開かれたまま保持されることを意味します。HTTP/1.0 として識別される Web クライアントが「Keep-Alive」接続オプション (**Connection: Keep-Alive**) を持つ **Connection** ヘッダーを送信した場合は、CICS も同じヘッダーを送信して、持続接続が維持されることを通知します。

CONTAINER(data-value)

サーバーに送信される前の HTTP 本文が保持されるコンテナの名前を指定します。コンテナの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。空白を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より短い場合は、末尾空白で埋め込まれます。

CONTAINER を指定した場合、CICS では HTTP 本文を 64 ビット・ストレージに保管し、そこから送信します。

DOCSTATUS(cvda)

WEB SEND コマンドの処理中に、文書を削除するかどうかを示します。CVDA 値は次のとおりです。

DOCDELETE

CICS は、送信する文書の内容を保管した後、文書を削除します。文書に割り当てられたストレージはただちに解放されます。以後、その文書に対して要求を作成すると、NOTFND 応答が生成されます。

NODOCDELETE

CICS は、WEB SEND コマンドの処理中に文書を削除しません。これは **DOCSTATUS** のデフォルトです。

DOCTOKEN(data-value)

メッセージ本文として送信する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンを指定します。その文書は、CICS 文書インターフェース (**EXEC CICS DOCUMENT CREATE**、**INSERT**、**SET** の各コマンド) を使用して作成します。FROM オプションを使用すると、別の方法でメッセージ本文を作成できます。

チャンク・メッセージの本文を CICS 文書から形成することはできないため、チャンク転送コーディングには、**DOCTOKEN** オプションは使用できません。

DOCTOKEN を指定した場合、文書は 31 ビット・ストレージで処理されます。

FROM(data-area)

完全なメッセージ本文、またはメッセージ本文のチャンクを保持する、データのバッファーを指定します。メッセージ本体は、アプリケーション・プログラムによって作成されます。**FROM** オプションを指定する場合は、**FROMLENGTH** オプションを使用してデータのバッファー長を指定します。代わりに **DOCTOKEN** オプションを使用してメッセージ本文を作成する方法もありますが、このオプションは、チャンク化されたメッセージの本文には使用できません。

FROM を指定すると、CICS が HTTP 本文を送信前にコピーまたは変換する必要がある場合、その本文は 64 ビット・ストレージでコピーまたは変換され、そこから送信されます。

データ域のサイズに上限はありませんが、そのサイズは実際にはストレージとの関係で制限されます。詳しくは、[HTTP メッセージのエンティティ・ボディの作成](#)を参照してください。

FROMLENGTH(data-value)

FROM オプションで提供されたデータのバッファーの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。データ長が誤っているとメッセージの受信側で問題を引き起こす可能性があるため、この値は正しく指定することが重要です。

HOSTCODEPAGE(data-value)

アプリケーション・プログラムが応答のエンティティ本文に使用した、CICS (ホスト) コード・ページの 8 文字の名前を指定します。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、コード・ペー

ジ名の 1 から 65535 の範囲のいずれの 10 進数も、たとえそれらが標準形でなくても (末尾スペースを埋め込んだ) 8 桁までの 10 進数として受け入れます。

HOSTCODEPAGE オプションが指定されている場合には、SRVCONVERT が前提となるため、エンティティ本文のコード・ページ変換が行われます。SRVCONVERT と CHARACTERSET のいずれかまたは両方を指定し、HOSTCODEPAGE を省略すると、CICS がホスト・コード・ページを識別します。

応答本文の形成に CICS 文書が使用される場合は (DOCTOKEN オプション)、HOSTCODEPAGE は指定しないでください。これは、CICS がホスト・コード・ページを、CICS 文書ドメインの、その文書のホスト・コード・ページのレコードから識別するためです。

応答本文の形成にデータのバッファが使用される場合は (FROM オプション)、HOSTCODEPAGE を指定する必要があります。このオプションがない場合のデフォルトは、LOCALCCSID システム初期化パラメーターで設定されている、ローカル CICS 領域のデフォルトのコード・ページです。コード・ページ変換が必要だが、アプリケーションが別のコード・ページを使用した場合には、HOSTCODEPAGE を使用してコード・ページを指定します。

コード・ページ変換オプションをすべて省略すると、コード・ページ変換は行われません。

CONTAINER オプションを使用する場合は、HOSTCODEPAGE オプションは指定しないでください。

LENGTH(data-value)

このオプションは、アップグレード目的のみでサポートされています。これは、STATUSLEN によって置換されます。

MEDIATYPE(data-value)

提供されるメッセージ本文のデータ内容 (例えば、text/xml) を指定します。MEDIATYPE では、56 バイト領域を指定する必要があります。メディア・タイプは、適切な句読点を含めて 56 文字までの英数字です。ただし、スペースは使用できません。メディア・タイプの詳細については、[IANA メディア・タイプおよび文字セット](#)を参照してください。CICS は、メディア・タイプの形式の正当性は検査しますが、データ内容に対するメディア・タイプの妥当性は検査しません。CICS はデフォルトを用意しません。一部の環境では、指定したメディア・タイプが、コード・ページ変換が行われるかどうかに影響します。詳しくは、SERVERCONV オプションの説明を参照してください。

SERVERCONV(cvda)

CICS が、送信前のコマンドによって送信された項目のエンティティ本文を、アプリケーションによって使用されるコード・ページから、受信側に適した文字セットに変換するかどうかを指定します。このコマンドでは CHARACTERSET オプションおよび HOSTCODEPAGE オプションを使用して、使用される文字セットおよびコード・ページを指定することができます。これらのオプションのいずれかを指定する場合は、コード・ページ変換 (SRVCONVERT) が前提となります。また、これらのオプションのどちらか、または両方を省略して SRVCONVERT を指定し、CICS が適切な文字セットおよびコード・ページを判別するようにすることもできます。

SRVCONVERT

CICS は、メッセージのエンティティ本文を変換します。

CHARACTERSET なしで SRVCONVERT を指定すると、CICS は以下のように、適切な文字セットを判別します。

1. Web クライアントの要求に、CICS でサポートされている文字セットを指名した Content-Type ヘッダーがある場合は、その文字セットが使用される。
2. Web クライアントの要求に Content-Type ヘッダーがないか、指定された文字セットがサポートされていない場合は、ISO-8859-1 文字セットが使用される。
3. 非 HTTP メッセージ (USER プロトコルを使用して送信された) の場合は、ISO-8859-1 文字セットが使用される。

HOSTCODEPAGE なしで SRVCONVERT を指定すると、CICS は以下のようにホスト・コード・ページを識別します。

- FROM オプションが使用されている場合、CICS はそのホスト・コード・ページを、LOCALCCSID システム初期化パラメーターで指定されているように、ローカル CICS 領域のデフォルトのコード・ページとして識別する。

- DOCTOKEN オプションが使用されている場合、CICS はホスト・コード・ページを、CICS 文書ドメインの、その文書のホスト・コード・ページのレコードから識別する。
- CONTAINER オプションが使用されている場合、CICS はホスト・コード・ページを、HTTP 本文がコンテナに保管されたときに、データ・エンコードに使用されたコード・ページとして識別する。

SRVCONVERT を単独で指定する場合、コード・ページ変換を実行するには、MEDIATYPE オプションで、IANA 定義に従ってテキストとして識別されるデータ内容のタイプを指定する必要がありますので、注意してください。テキスト以外のメディア・タイプの場合、CICS はメッセージ本文を変換せず、INVREQ RESP2 コードが発行されます。しかし、以前のリリースでコーディングされた Web 対応アプリケーションとの互換性を保つために、CHARACTERSET オプションまたは HOSTCODEPAGE オプションのいずれかを指定するか、SERVERCONV オプションを省略した場合には、MEDIATYPE オプションはコード・ページ変換に影響しません。

BIT コンテナにはテキストではないメディアが入れられるため、このコンテナはコード・ページ変換をサポートしていません。その結果として、SRVCONVERT オプションまたは CHARACTERSET オプションを BIT コンテナでコーディングすると、INVREQ RESP2 エラーが出されます。

NOSRVCONVERT

HTTP 要求のエンティティ本文は CICS によって変換されず、アプリケーションによって使用されるコード・ページでサーバーに送信されます。NOSRVCONVERT を指定する場合は、CHARACTERSET オプションまたは HOSTCODEPAGE オプションは指定できません。

注: コード・ページ変換オプション (SERVERCONV、CLNTCODEPAGE、CHARACTERSET、HOSTCODEPAGE) をすべて省略すると、コード・ページ変換は行われません。

STATUSCODE(data-value)

アプリケーション・プログラムによって決定される、標準 HTTP 状況コードを指定します。この状況コードは、HTTP 応答の状況表示行に挿入されます。このコードは、ハーフワード・バイナリー値です。200 (通常応答) または 404 (見つからない) などの例があります。このオプションを指定しない場合、CICS が提供するデフォルトは 200 です。

CICS Web サポートの状況コードの使用については、[CICS Web サポートの HTTP 状況コード・リファレンス](#)を参照してください。状況コード 204、205、および 304 については、メッセージ本文は許可されていません。メッセージ本文を組み込もうとすると、CICS はそのコマンドに対してエラー応答を返します。それ以外は、CICS はその状況コードの使用方法が適切かどうかを検査しません。

STATUSLEN(data-value)

STATUSTEXT オプションで提供されるストリングの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

STATUSTEXT(data-area)

その状況コードの理由を説明する、人間が読み取り可能なテキストを含むデータ域を指定します。このテキストは理由句と呼ばれます。例として、「OK」(状況コード 200 に付加される) や、「Bad Request (無効な要求)」(状況コード 400 に付加される) があります。HTTP/1.1 の仕様 (RFC 2616) で、それぞれの状況コードについて推奨される理由句が定義されていますが、それらを使用しなくても構いません。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値は以下のとおりです。

2

CHANNEL オプションで指定されているチャンネルが見つからない。

110 CONTAINERERR

RESP2 値は以下のとおりです。

2

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

- 1** コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。
- 11** 無効なアクション・コード。
- 13** 無効なクローズ状況。
- 14** コード・ページの組み合わせが無効。
- 32** 無効なメディア・タイプ。
- 41** 接続がクローズ済み。
- 46** SERVERCONV オプションが無効。
- 72** 状況コードがメッセージ本文をサポートしていない。
- 75** 無効な送信順序。
- 77** チャンクが不完全。
- 80** CHARACTERSET は NOSRVCONVERT と一緒に指定できない。
- 81** HOSTCODEPAGE は NOSRVCONVERT を使用して指定できない。
- 85** HTTP 以外のメッセージでは、チャンクは使用できない。
- 86** HTTP/1.0 クライアントでは、チャンクは使用できない。
- 87** 状況コードが許可されていない。
- 88** ホスト・コード・ページが許可されていない。
- 89** この接続を使用した直前の送信が失敗した。以降の送信は許可されません。
- 90** 2 番目以降のチャンクでは、STATUSCODE オプションおよび STATUSTEXT オプションは許可されない。
- 91** 2 番目以降のチャンクでは、CHARACTERSET オプションおよび CLNTCODEPAGE オプションは許可されない。
- 92** 2 番目以降のチャンクでは、HOSTCODEPAGE オプションは許可されない。
- 93** 2 番目以降のチャンクでは、MEDIATYPE オプションは許可されない。
- 94** 2 番目以降のチャンクでは、CLOSESTATUS オプションは許可されない。
- 95** 2 番目以降のチャンクでは、SERVERCONV オプションは許可されない。
- 120** CHUNKING オプションが無効。

- 121**
FROMLENGTH オプションが必要。
- 122**
FROM オプションが必要。
- 123**
メッセージ本文が指定されていない。FROM、DOCTOKEN、または CHUNKEND を使用してください。
- 124**
CHUNKING オプションが指定されていないため、FROMLENGTH オプションが必要。
- 125**
CHUNKNO が指定されているため、FROM オプションが必要。
- 126**
CHUNKNO が指定されているため、FROMLENGTH オプションが必要。
- 127**
CHUNKYES が指定されているため、FROM オプションが必要。
- 128**
CHUNKYES が指定されているため、FROMLENGTH オプションが必要。
- 129**
CHUNKEND では FROM オプションは許可されていない。
- 130**
CHUNKEND では FROMLENGTH オプションは許可されていない。
- 131**
FROMLENGTH オプションがゼロに指定されている。
- 143**
指定された DOCSTATUS 値が無効。
- 145**
チャンネルが指定されておらず、現行チャンネルも存在しない。
- 147**
内部変換エラー。
- 148**
コンテナ用にユーザー・プロトコルがサポートされていない。
- 150**
変換が要求されましたが、送信するデータは DATATYPE BIT コンテナにあります。
- 151**
Web エラー処理中のチャック化は無効。
- 152**
Web エラー処理中の ACTION(EVENTUAL) は無効。
- 17 IOERR**
RESP2 値は以下のとおりです。
- 42**
ソケット・エラー。
- 22 LENGERR**
RESP2 値は以下のとおりです。
- 50**
FROMLENGTH オプションの値がゼロ以下。
- 13 NOTFND**
RESP2 値は以下のとおりです。
- 1**
文書が作成されていないか、削除されたか、またはその名前の指定が不正確である。

7

クライアント・コード・ページ (文字セット) が検出されない。

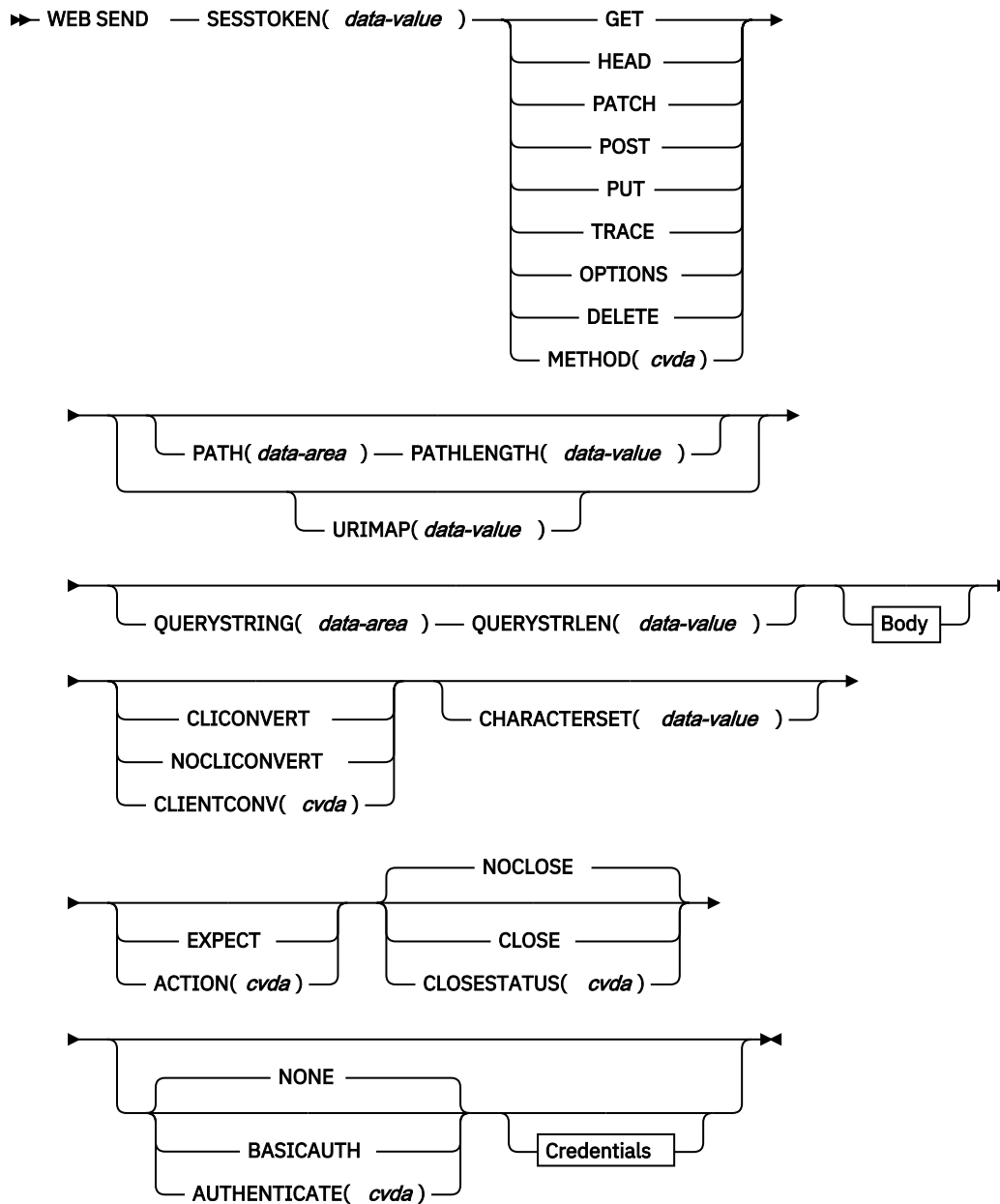
83

ホスト・コード・ページ (サーバー用) が検出されない。

WEB SEND (クライアント)

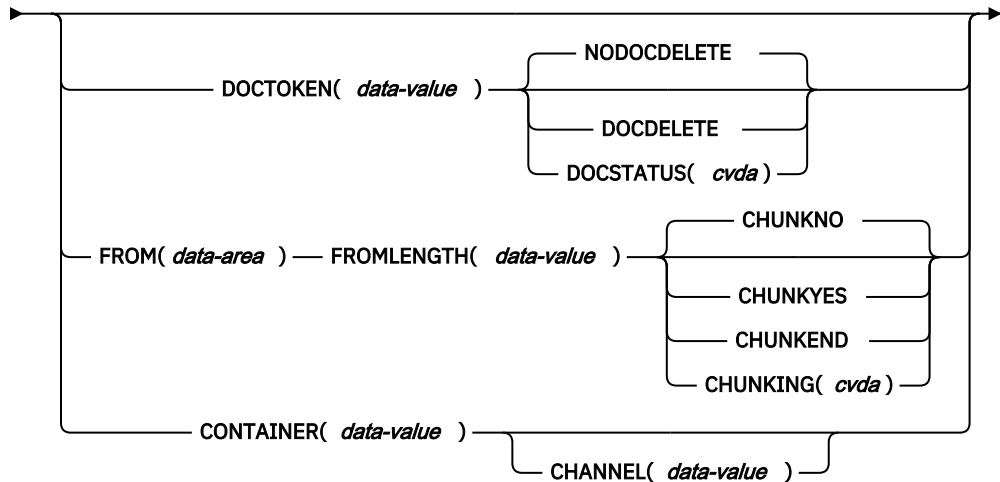
HTTP クライアントである CICS から、CICS Web サポートを使用して HTTP 要求を送信します。

WEB SEND (CICS は HTTP クライアント)

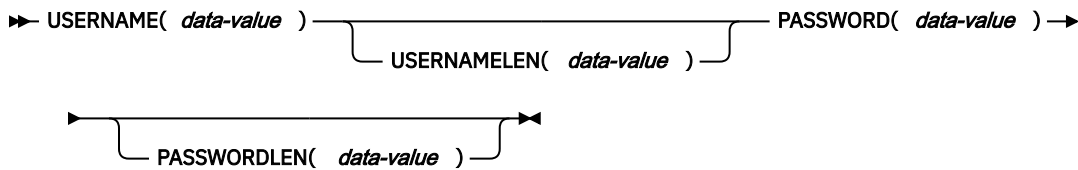


Body

➡ MEDIATYPE(*data-value*) →



Credentials



状態: CHANNELERR、CONTAINERERR、INVREQ、IOERR、LENGERR、NOTAUTH、NOTFND、NOTOPEN、TIMEDOUT、TOKENERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

HTTP クライアントである CICS では、WEB SEND はサーバーへの HTTP 要求の作成に使用されます。このコマンドには、セッション・トークンを指定する必要があります。HTTP クライアントとしての CICS に対する WEB SEND コマンドの正しい使用法の説明については、[HTTP クライアントとしての CICS を介した HTTP 要求](#)を参照してください。

HTTP クライアントである CICS では、サーバーとの接続が閉じられた後で WEB SEND コマンドを使用することはできません。この状況は、アプリケーション・プログラムか、またはサーバーが、メッセージで Connection: close ヘッダーを送信する場合に発生する可能性があります。サーバーが接続の終了を要求したかどうかを検査する必要がある場合は、WEB READ HTTPHEADER コマンドを使用して、サーバーからの最新のメッセージに「Connection: close」のヘッダーが付いていることを確認します。

HTTP クライアントとしての CICS では、WEB SEND コマンドに続けて WEB RECEIVE コマンドを発行する代わりに、WEB CONVERSE コマンドを使用することができます。ただし、WEB CONVERSE コマンドはチャンク転送コーディングをサポートしていません。このメカニズムには一連の送信アクションが必要ですが、WEB CONVERSE コマンドは単一の送信アクションしか実行できないからです。

サーバーにメッセージを送信するとき、要求がタイムアウトになる場合があります。この場合、TRANSACTION 定義の DTIMOUT 属性に指定されているデッドロック・タイムアウトの間隔が適用され、CICS が TIMEDOUT 応答をアプリケーションに返します。

HTTP ヘッダーは、通常、64 ビット (2 GB 境界より上の) ストレージで、保持、処理、および受信されます。クライアントの HTTP 要求の本文がコンテナから送信されると、そのコンテナ・データは 64 ビット・ストレージで処理され、送信されます。HTTP 本文がアプリケーション・バッファから送信され、CICS がそのデータを変換する必要がある場合、そのデータは 64 ビットのバッファで変換された後、そのバッファから送信されます。しかし、文書を送信する場合は、31 ビット (16 MB 境界より上の) ストレージで処理されます。

オプション

ACTION(*cvda*)

メッセージの送信方法を指定します。HTTP クライアントとしての CICS に適用される CVDA 値は、以下のとおりです。

EXPECT

これを指定すると、CICS は要求行と要求のヘッダーとともに Expect ヘッダーを送信し、100-Continue 応答を待機してからサーバーにメッセージ本文を送信します。100-Continue 以外の応答を受信した場合、CICS はアプリケーション・プログラムに通知し、送信を取り消します。待機期間が経過しても応答が受信されなかった場合、CICS はメッセージ本文を送信します。

Expect ヘッダーは、HTTP/1.1 より前のサーバーではサポートされていません。CICS がまだサーバーの HTTP バージョンを認識していない場合、CICS はユーザーの要求を送信する前に追加の要求を行い、サーバーの HTTP バージョンを判別します。Expect ヘッダーが適切でない場合、CICS は、Expect ヘッダーなしでユーザーの要求を送信します。

このオプションは、要求にメッセージ本文がある場合にのみ使用する必要があります。

AUTHENTICATE(*cvda*)

制限されたデータへのアクセスを制御するためにユーザー認証の詳細情報を指定できます。HTTP クライアントとしての CICS に適用される CVDA 値は、以下のとおりです。

なし

このデータにはアクセス制限はなく、資格情報は必要ないことを指定します。これは AUTHENTICATE のデフォルト値です。

BASICAUTH

このセッションでは HTTP 基本認証の資格情報が必要であることを指定します。この詳細情報は、コマンド内で指定するか、XWBAUTH グローバル・ユーザー出口を使用して提供できます。

CHANNEL(*data-value*)

コンテナが属するチャンネルの名前を指定します。チャンネルの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。ブランクを先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。名前が 16 文字より少ない場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

CONTAINER オプションが指定されている場合には、CHANNEL はオプションです。

CHANNEL オプションが指定されていない場合、CICS は現行チャンネルがそうであると想定します。

CHARACTERSET(*data-value*)

送信前の要求のエンティティ本文を、CICS がどの文字セットに変換するかを指定します。文字セットの名前は、最大 40 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。CICS は、IANA によって指定される文字セットをすべてサポートしていません。HTML コード化文字セットでは、コード・ページ変換用に CICS でサポートされている IANA 文字セットがリストされています。

エンティティ本文の変換を行うには、CLIENTCONV オプションを CLICONVERT として指定する (またはこれをデフォルトにする) 必要があります。NOCLICONVERT を指定すると、エンティティ本文の変換は抑止されます。CHARACTERSET 属性が指定されていない場合に変換が要求されると、ISO-8859-1 がデフォルトとして使用されます。

CHUNKING(*cvda*)

これは、メッセージがチャンクで送信される場合に (チャンク転送コーディング)、メッセージの送信を制御するために使用されます。このオプションが指定されていない場合のデフォルトでは、チャンク転送コーディングは使用されません。

チャンク化されるメッセージの内容は、そのアプリケーション・プログラムに最も適した方法で、複数のチャンクに分割できます。チャンク化されるメッセージの本文を CICS 文書から直接形成することはできないため、DOCTOKEN オプションは使用できません。

メッセージのチャンクごとに、CHUNKYES が指定された個別の WEB SEND コマンドを使用します。FROM オプションを使用してデータのチャンクを指定し、FROMLENGTH オプションを使用してチャンクの長さを指定します。CLOSESTATUS オプションなどの、メッセージのこの他のオプションは、その

シーケンスの最初の WEB SEND コマンド (最初のチャンクを送信する) では指定できますが、それ以降のコマンド (2 番目以降のチャンクを送信する) では指定できません。

データの最後のチャンクを送信したときは、その後の WEB SEND コマンドでは CHUNKEND を指定し、FROM オプションおよび FROMLENGTH オプションは指定しません。その後、CICS は空のチャンクを受信側に送信して、チャンク化されたメッセージを終了します。

チャンク化プロセスの任意の時点でアプリケーション・プログラムにエラーが通知された場合は、WEB CLOSE コマンドを使用して処理を停止し、接続を閉じます。チャンク・メッセージの受信側は、空の最終チャンクを受け取らないため、それまでに送信されたデータを無視し、廃棄します。

チャンク転送コーディングによる HTTP 要求または応答の送信には、チャンク済みメッセージを受信側で受信する場合に従う必要がある、チャンク済み転送コーディングの手順が詳細に記載されています。

CVDA 値は以下のとおりです。

CHUNKNO

チャンク転送コーディングは、そのメッセージには使用されません。CHUNKING オプションが指定されていない場合には、CHUNKNO がデフォルトです。

CHUNKYES

チャンク転送コーディングが進行中です。FROM オプションによって指定されるデータは、メッセージのチャンクを表します。

CHUNKEND

チャンク転送コーディングが完了しました。この送信用に指定されたデータはありません。CICS は空のチャンクを受信側に送信して、チャンク化されたメッセージを完了します。

注:

1. メソッド (METHOD オプション) は、チャンク転送コーディングと互換性がある必要があります。
2. チャンク・メッセージのパーツの送信が開始されると、空の最終チャンクが送信されてそのチャンク・メッセージが完了するまで、アプリケーション・プログラムはそれ以外のメッセージの送信やアイテムの受信ができなくなります。

CONTAINER オプションを使用している場合は、CHUNKING オプションは指定しないでください。チャンク化された応答は、コンテナからは送信できません。

CLOSESTATUS(cvda)

「close」接続オプション (Connection: close) を持つ Connection ヘッダーを、メッセージに組み込むかどうかを指定します。デフォルトでは、ヘッダーは含まれません。CVDA 値は、以下のとおりです。

CLOSE

CICS はこの要求の Connection: close ヘッダーを書き込みます。このヘッダーは、サーバーがその要求に対する応答を送信したら、接続が閉じることをサーバーに通知します。(HTTP/1.0 レベルのサーバーの場合、CICS は Connection: Keep-Alive ヘッダーを省略することによって同じ効果をもたらします)。閉じられた接続は再利用のためにプールできないため、この接続に対して URIMAP リソースで接続プールを実装している場合は、このオプションを指定しないでください。これがサーバーへの最終要求であり、接続プールを使用していない場合にのみ、このオプションを指定してください。

WEB SEND コマンドで CLOSE オプションを指定すると、新規接続が作成されるまで、サーバーへメッセージを送信することはできなくなります。例外はチャンク転送コーディングが使用されている場合で、メッセージの最初のチャンクで CLOSE オプションを指定して、チャンク・メッセージが完了し、応答が送信されたら、接続が閉じることをサーバーに知らせることができます。

NOCLOSE

この要求には Connection: close ヘッダーが使用されないことを意味します。サーバーが HTTP/1.0 として識別された場合、CICS は、「Keep-Alive」接続オプションを指定した Connection ヘッダー (Connection: Keep-Alive) を送信し、持続接続が必要であることを通知します。

CLIENTCONV(cvda)

CICS が、送信前の HTTP 要求のエンティティ本文を、アプリケーションによって使用されるコード・ページから、受信側に適した文字セットに変換するかどうかを指定します。このオプションを省略し

た場合のデフォルトでは、テキスト以外のメディア・タイプが指定されていない限り、どのエンティティ本文も変換されます。CVDA 値は以下のとおりです。

CLICONVERT

CICS は HTTP 要求のエンティティ本文を、アプリケーションによって使用されるコード・ページから、サーバー用に識別した文字セットに変換します。このコマンドでは CHARACTERSET オプションを使って、使用する文字セットを指定することができます。変換を要求し、文字セットを指定しない場合、デフォルトでは CICS は、エンティティ本文を ISO-8859-1 文字セットに変換します。(アプリケーションによって使用されるコード・ページは、その接続の WEB OPEN コマンドで識別されています。)

テキスト以外のメディア・タイプの場合、CICS は以下の状況でのみ、メッセージ本文を変換します。

- メッセージ本文がバッファから FROM オプションを使用して送信される場合で、CLICONVERT と CHARACTERSET のいずれかまたは両方のオプションが指定されている場合。
- メッセージ本文が文書から DOCTOKEN オプションを使用して送信される場合。
- メッセージ本文がコンテナから送信される場合で、CHARACTERSET オプションが指定されている場合。

BIT コンテナにはテキストではないメディアが入れられるため、このコンテナはコード・ページ変換をサポートしていません。その結果として、CLICONVERT オプションまたは CHARACTERSET オプションを BIT コンテナでコーディングすると、INVREQ RESP2 エラーが出されます。

NOCLICONVERT

HTTP 要求のエンティティ本文は CICS によって変換されず、その接続の WEB OPEN コマンドで識別されているように、アプリケーションによって使用されるコード・ページでサーバーに送信されます。

CONTAINER(data-value)

サーバーに送信される前の HTTP 本文が保持されるコンテナの名前を指定します。コンテナの名前は、最大 16 文字の英数字 (適切な句読点を含む) で構成されます。ブランクを先頭にしたり、埋め込めたりすることはできません。名前が 16 文字より短い場合は、末尾ブランクで埋め込まれます。

CONTAINER を指定した場合、CICS では HTTP 本文を 64 ビット・ストレージに保管し、そこから送信します。

DOCSTATUS(cvda)

WEB SEND コマンドの処理中に、文書を削除するかどうかを示します。CVDA 値は以下のとおりです。

DOCDELETE

CICS は、送信する文書の内容を保管した後、文書を削除します。文書に割り当てられたストレージはただちに解放されます。以後、その文書に対して要求を作成すると、こうした要求により TOKENERR 応答が生成されます。

NODOCDELETE

CICS は、WEB SEND コマンドの処理中に文書を削除しません。この値は DOCSTATUS のデフォルトです。

DOCTOKEN(data-value)

メッセージ本文として送信する文書の 16 バイトのバイナリー・トークンを指定します。文書は、CICS 文書インターフェース (EXEC CICS DOCUMENT CREATE、INSERT、および SET の各コマンド) を使用して作成します。文書を送信する前に検索する必要はありません。FROM オプションを使用すると、別の方法でメッセージ本文を作成できます。

チャンク・メッセージの本文を CICS 文書から形成することはできないため、チャンク転送コーディングには、DOCTOKEN オプションは使用できません。

DOCTOKEN を指定した場合、文書は 31 ビット・ストレージで処理されます。

FROM(data-area)

メッセージ本文を保持する、データのバッファを指定します。メッセージ本体は、アプリケーション・プログラムによって作成されます。FROM オプションを指定する場合は、FROMLENGTH オプショ

ンを使用してデータのバッファ長を指定します。代わりに DOCTOKEN オプションおよび CONTAINER オプションを使用してメッセージ本文を作成する方法もありますが、DOCTOKEN オプションは、チャンク化されたメッセージの本文には使用できません。

data-area のサイズに上限はありませんが、実際にはストレージの考慮事項によって制限されます。ストレージの考慮事項について詳しくは、[HTTP メッセージのエンティティ・ボディの作成](#) を参照してください。

FROM を指定すると、CICS が HTTP 本文を送信前にコピーまたは変換する必要がある場合、その本文は 64 ビット・ストレージでコピーまたは変換され、そこから送信されます。

FROMLENGTH(data-value)

FROM オプション (メッセージ本文) で指定したデータ・バッファの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。データ長が誤っているとメッセージの受信側で問題を引き起こす可能性があるため、この値は正しく指定する必要があります。

MEDIATYPE(data-value)

提供されるメッセージ本文のデータ内容 (例えば、text/xml) を指定します。MEDIATYPE では、56 バイト領域を指定する必要があります。メディア・タイプは、適切な句読点を含めて 56 文字までの英数字です。ただし、スペースは使用できません。メディア・タイプの詳細については、[IANA メディア・タイプおよび文字セット](#) を参照してください。CICS は、メディア・タイプの形式の正当性は検査しますが、データ内容に対するメディア・タイプの妥当性は検査しません。CICS はこの情報を使用して、メッセージのコンテンツ・タイプ・ヘッダーを生成します。

本文を必要とする要求の場合は、MEDIATYPE オプションを指定する必要があります。デフォルトはありません。ただし、要求されたコンテンツ・タイプ・ヘッダーにスペースまたは 57 文字以上の文字を含める必要がある場合、アプリケーションは WEB WRITE HTTPHEADER コマンドを使用して、この値を提供することができます。この場合、MEDIATYPE オプションは指定しないでください。

提供されるメディア・タイプは、以下の状況でコード・ページ変換が必要かどうかを判別するために使用されます。

- メッセージをバッファから FROM オプションを使用して送信する場合で、CLIENTCONV および CHARACTERSET オプションが指定されていない場合。
- メッセージを文書から DOCTOKEN オプションを使用して送信する場合で、CLIENTCONV および CHARACTERSET オプションが指定されていない場合。
- メッセージを名前付きのコンテナから CONTAINER オプションを使用して送信する場合で、CLICONVERT が指定されているか、あるいは CLIENTCONV および CHARACTERSET オプションが指定されていない場合。

指定されたメディア・タイプがテキストの場合、メッセージは変換されます。提供されたメディア・タイプがテキスト以外の場合、そのメッセージは変換されません。

METHOD(cvda)

要求の HTTP メソッドを指定します。

このコマンドでは、GET、HEAD、PATCH、POST、PUT、TRACE、OPTIONS、および DELETE メソッドがサポートされています。ただし、一部の HTTP サーバー (特に HTTP/1.0 サーバー) は、これらすべてのメソッドを実装しているとは限りません。

各メソッドの正しい使用方法に関する詳細な情報 (各メソッドに適用される HTTP バージョンを含む) については、[CICS Web サポートの HTTP メソッド・リファレンス](#) を参照してください。

CICS では、対応していないメソッドに対するメッセージ本文の送信を制限し、対応しているメソッドへの送信は必須とします。チャンク転送コーディングは、要求本文を持たないメソッドには該当しません。

CVDA 値は以下のとおりです。

GET

リソースをサーバーから取得します。要求本文は許可されていません。

HEAD

リソースの HTTP ヘッダーを入手しますが、応答本文は入手しません。要求本文は許可されていません。

PATCH

要求 URI で識別されるリソースに一連の変更を適用するよう要求します。要求本文が必要です。

POST

サーバーにデータを送信します。要求本文が必要です。

PUT

サーバー上のリソースを作成または変更します。要求本文が必要です。

TRACE

サーバーへの要求の経路をトレースします。要求本文は許可されていません。

OPTIONS

サーバー情報を取得します。要求本文は許可されますが、その本文には定義済みの目的はありません。要求本文を使用する場合は、メディア・タイプを指定する必要があります。

DELETE

サーバー上のリソースを削除します。要求本文は許可されていません。

PASSWORD(data-value)

このデータへのアクセスが許可されるユーザー ID またはログオン名に関連付けられているパスワードを指定します。PASSWORD オプションは、USERNAME オプションを使用している場合にのみ必要です。

USERNAME および PASSWORD を **WEB SEND** コマンドで指定し、しかも **AUTHENTICATE** を **URIMAP** リソースで指定した場合には、**WEB SEND** 値が使用されます。

指定されたパスワードの長さが 8 文字を超える場合、z/OS システムに送信されるときにパスワード・フレーズとして扱われます。

PASSWORDLEN(data-value)

PASSWORD オプションに対して提供されるバッファの長さを、フルワード・バイナリー変数で指定します。

PATH(data-area)

アプリケーションがアクセスする必要があるサーバーの特定のリソースのパス情報を指定します。

この接続の **WEB OPEN** コマンドで既存の **URIMAP** 定義を指定するために、**URIMAP** オプションが使用された場合は、その **URIMAP** 定義で指定されたパスが、**WEB SEND** コマンドのデフォルトのパスになります。このような場合に、**WEB SEND** コマンドでパス情報を指定しないと、**URIMAP** 定義からのパスが使用されます。**URIMAP** 定義で指定されているパスとは別のパスを指定すると、**URIMAP** 定義にあるパスよりも優先されます。

WEB OPEN コマンドで **URIMAP** オプションを使用しなかった場合、デフォルトのパスはないため、パス情報を提供する必要があります。パス情報は、**WEB PARSE URL** コマンドを使用して、既知の URL から取り出すことができます。

また、**PATH** オプションを使用してパス情報を提供する代わりに、**WEB SEND** コマンドに **URIMAP** オプションを使用して **URIMAP** 定義を指定し、パス情報を直接その **URIMAP** 定義から取ることができます。

PATHLENGTH(data-value)

パスの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。**PATH** オプションを使用してパス情報を提供の場合は、**PATHLENGTH** オプションを指定する必要があります。パス長さの情報は、**WEB PARSE URL** コマンドを使用して URL の構文解析を行うと、戻されます。

QUERYSTRING(data-area)

要求の一部としてサーバーに提供される照会ストリングを指定します。クエリー・ストリングの最初に疑問符 (?) を組み込む必要はありません。クエリー・ストリングの最初に疑問符を付加しなかった場合、CICS は要求を構築するときに自動的に疑問符を付加します。照会ストリングにエスケープ文字を組み込むと、CICS はそれらのエスケープ文字をエスケープ形式でサーバーに渡します。

QUERYSTRLEN(data-value)

QUERYSTRING オプションで指定した照会ストリングの長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

SESTOKEN(data-value)

CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用法について説明しています。

URIMAP(data-value)

アプリケーションがアクセスするサーバーの特定のリソースのパス情報を提供する URIMAP 定義の名前 (大/小文字混合で 8 文字まで) を指定します。URIMAP 定義は、USAGE(CLIENT) が指定されている、HTTP クライアントとしての CICS 用である必要があります。HOST 属性は、この接続の WEB OPEN コマンドで指定された URIMAP 定義の HOST 属性と同じであるか、またはこの接続の WEB OPEN コマンドで HOST オプションに指定されたホスト名と同じである必要があります。WEB SEND コマンドで指定された URIMAP 定義は、この要求にのみ適用されます。

URIMAP オプションを指定する場合は、PATH または PATHLENGTH オプションは指定しないでください。

USERNAME(data-value)

このデータへのアクセスが許可されるユーザー ID またはログオン名を指定します。USERNAME を指定した場合は、PASSWORD オプションも使用する必要があります。

USERNAME および PASSWORD を **WEB SEND** コマンドで指定し、しかも AUTHENTICATE を URIMAP リソースで指定した場合には、WEB SEND 値が使用されます。

USERSAMELEN(data-value)

USERNAME オプションに対して提供されるバッファの長さを、フルワード・バイナリー変数で指定します。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値は以下のとおりです。

2

CHANNEL オプションで指定されているチャンネルが見つからなかった。

110 CONTAINERERR

RESP2 値は以下のとおりです。

2

CONTAINER オプションで指定されたコンテナが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

11

無効なアクション・コード。

12

URIMAP と PATH の両方が指定された。許可されるのは 1 つのみです。または、2 番目以降のチャックでは、URIMAP オプションは許可されません。

13

無効なクローズ状況。

15

コード・ページ変換の失敗。

17

Expect-100 要求がサーバーによって拒否されました。

22

無効なチャック・サイズ。

32

無効なメディア・タイプ。

33

メソッドが本文に非対応。

- 34**
メソッドに本文が必須。
- 43**
指定された DOCSTATUS 値が無効。
- 45**
指定された文字セットが無効。
- 46**
CLIENTCONV オプションが無効。
- 49**
パス・オプションの形式が無効。
- 54**
HTTP メソッドが無効。
- 63**
URIMAP オブジェクトが使用不可。
- 64**
URIMAP 定義内のホストと、このセッションのオープン時に指定されたホストが不一致。
- 69**
チャンク転送コーディングは、この HTTP バージョンではサポートされていない。
- 71**
チャンク転送コーディングのエラー。
- 74**
接続がクローズ済み。サーバーは、この接続が活動状態にないためにタイムアウトになった可能性があります。
- 76**
MEDIATYPE オプションが必須。
- 79**
パイプライン処理が進行中です。Expect ヘッダーは送信できません。
- 80**
CHARACTERSET は、NOCLICONVERT と一緒には指定できない。
- 120**
CHUNKING オプションが無効。
- 121**
FROMLENGTH オプションが必要。
- 122**
FROM オプションが必要。
- 123**
メッセージ本文が指定されていない。FROM、DOCTOKEN、または CHUNKEND を使用してください。
- 124**
CHUNKING オプションが指定されていないため、FROMLENGTH オプションが必要。
- 125**
CHUNKNO が指定されているため、FROM オプションが必要。
- 126**
CHUNKNO が指定されているため、FROMLENGTH オプションが必要。
- 127**
CHUNKYES が指定されているため、FROM オプションが必要。
- 128**
CHUNKYES が指定されているため、FROMLENGTH オプションが必要。
- 129**
CHUNKEND では FROM オプションは許可されていない。

- 130**
CHUNKEND では FROMLENGTH オプションは許可されていない。
- 131**
FROMLENGTH オプションがゼロに指定されている。
- 132**
2 番目以降のチャンクでは、METHOD オプションは許可されない。
- 133**
2 番目以降のチャンクでは、MEDIATYPE オプションは許可されない。
- 135**
2 番目以降のチャンクでは、PATH オプションは許可されない。
- 136**
METHOD オプションが必要。
- 142**
AUTHENTICATE が無効。CVDA が NONE または BASICAUTH ではありません。
- 144**
1 つ以上の Web コマンド・パラメーターが無効。
- 145**
チャンネルが指定されておらず、現行チャンネルも存在しない。
- 147**
内部変換エラー。
- 150**
変換が要求されましたが、送信するデータは DATATYPE BIT コンテナにあります。

17 IOERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 42**
ソケット・エラー。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 5**
PATHLENGTH オプションの値がゼロ以下。
- 8**
QUERYSTRLEN オプションの値がゼロ以下。
- 50**
FROMLENGTH オプションの値がゼロ以下。
- 139**
USERNAMELEN が負であるか、256 を超えている。
- 140**
PASSWORDLEN が負であるか、256 を超えている。

70 NOTAUTH

RESP2 値は以下のとおりです。

- 100**
セキュリティ出口により禁止されたパス。
- 110**
XWBAUTH エラー。XWBAUTH 出口が必要であるにもかかわらず、有効な応答を返すことができないため、XWBAUTH グローバル・ユーザー出口が UERCERR 戻りコードを発行しました。
このエラー・コードは、BASICAUTH が指定されており、USERNAME、PASSWORD、またはその両方が省略されていて、XWBAUTH が非アクティブであるか UERCERR 応答を返した場合に発行されます。

13 NOTFND

RESP2 値は以下のとおりです。

61

指定された URIMAP オブジェクトが見つかりませんでした。

19 NOTOPEN

RESP2 値は以下のとおりです。

27

セッション・トークンが無効です。

124 TIMEDOUT

156

ソケット送信時のタイムアウト。

112 TOKENERR

RESP2 値は以下のとおりです。

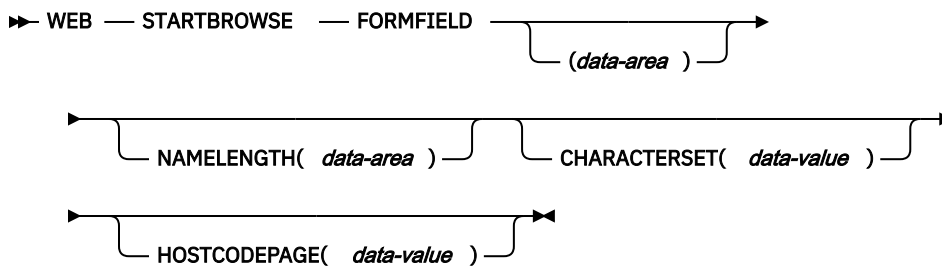
47

指定された文書トークンが無効であるか、文書が削除されています。

WEB STARTBROWSE FORMFIELD

HTML フォーム・フィールドのブラウズの開始をシグナル通知します。

WEB STARTBROWSE FORMFIELD



状態: INVREQ、LENGERR、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB STARTBROWSE FORMFIELD は、現行の CICS タスクによって処理されている HTTP 要求の本文の一部である HTML フォーム内の名前と値の組の集合のブラウズが開始されたことを知らせます。

オプション

CHARACTERSET(name)

フォーム・データのエンコードに必要な文字セットの名前を 40 文字で指定します。このオプションは、対応する HTML フォームで決定されるフォーム・エンコードと一致する必要があります (詳細については、『[クライアント・エンコード方式の決定方法](#)』を参照)。CICS は、IANA によって指定される文字セットをすべてサポートしているわけではありません。[HTML コード化文字セット](#)では、コード・ページ変換用に CICS でサポートされている IANA 文字セットがリストされています。

CLNTCODEPAGE(name)

このオプションは、アップグレード目的のみでサポートされています。このオプションは、CHARACTERSET によって置き換えられます。CICS が実行するアクションは、どちらのキーワードの場合も同じです。

FORMFIELD(data-area)

STARTBROWSE FORMFIELD コマンドを開始するキーワードです。ブラウズを開始するフォーム・フィールドの名前を、オプションで指定することができます。これを行うには、データ域でそのフォーム・

フィールドの名前を指定し、その後に続けて NAMELENGTH オプションを指定します。例えば、次のようになります。

```
WEB STARTBROWSE FORMFIELD(name) NAMELENGTH(len)
```

この名前は、要求されたフィールドの名前を含んでいるテキストのストリングです。名前を指定しない場合、HTML フォーム内の最初の名前と値の組からブラウザが開始されます。

HOSTCODEPAGE(name)

アプリケーション・プログラムで必要な CICS (ホスト) コード・ページの 8 文字の名前を指定します。フォーム・データはこのコード・ページに変換されます。このコード・ページは、通常、EBCDIC コード・ページです。

3 から 5 桁の 10 進数を使用して作成されたコード・ページ番号 (一般的には CCSID) で構成されるホスト・コード・ページ名の標準 CICS 形式は、必要に応じて末尾スペースを埋め込んで 8 文字にします。コード・ページ 37 の場合、3 桁未満のため、標準形式では 037 になります。CICS は、コード・ページ名の 1 から 65535 の範囲のいずれの 10 進数も、たとえそれらが標準形でなくても (末尾スペースを埋め込んだ) 8 桁までの 10 進数として受け入れます。

コード・ページが指定されない場合、データは LOCALCCSID システム初期化パラメーター (ローカル CICS 領域に適用されるもので、デフォルトは 037) によって指定されている EBCDIC コード・ページで返されます。ただし、その指定されたコード・ページが CICS Web インターフェースによってサポートされている必要があります。コード・ページは、Web ヘッダーの構文解析を正常に行える程十分に標準化されているものとして CICS に認識されている EBCDIC コード・ページのリストに含まれていれば、サポートされています (これには、すべての SBCS CECF および Euro コード・ページが含まれます)。サポートされていない場合、CICS は代わりにデフォルトの EBCDIC コード・ページ 037 にデータを返します。

NAMELENGTH(data-value)

フォーム・フィールド名の長さをフルワード・バイナリー値として指定します。このフィールドは、名前データ域が FORMFIELD オプション付きで指定される場合は必ず指定してください。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 の値を次に示します。

5

フォーム・フィールドのブラウザが既に進行中。

16 INVREQ

以下の状態で発生します。RESP2 値は以下のとおりです。

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

3

コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。

11

クライアント・コード・ページが見つからない。

12

ホスト・コード・ページが見つからない。

13

HTTP 要求でフォーム・データが指定されていない。

14

クライアントとサーバーのコード・ページの組み合わせが無効。

17

入力メッセージ内に検出されたフォーム・データが無効。

153

フォーム・タイプが不明。

154

フォーム・データ内に予期されていた境界ストリングが見つからない。

22 LENGERR

以下の状態で発生します。RESP2 値は以下のとおりです。

1

NAMELENGTH または VALUELENGTH が、ゼロより小か等しい。

13 NOTFND

以下の状態で発生します。RESP2 値は以下のとおりです。

1

FORMFIELD パラメーターで指定されたフォーム・フィールド名が見つからない。

WEB STARTBROWSE HTTPHEADER

HTTP ヘッダー・ブラウズの開始をシグナル通知します。

WEB STARTBROWSE HTTPHEADER



状態:ILLOGIC、INVREQ、NOTFND、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB STARTBROWSE HTTPHEADER は、HTTP ヘッダー情報のブラウズの開始をシグナル通知します。

SESSTOKEN オプションは、HTTP ヘッダー情報が HTTP クライアントとしての CICS に送信される応答の一部である場合には必須です。

オプション

SESSTOKEN(data-value)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用法について説明しています。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 の値を次に示します。

10

HTTP ヘッダーのブラウズが既に進行中。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

3

コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。

43

HTTP ヘッダーが見つからない。

13 NOTFND

RESP2 の値を次に示します。

ヘッダーが検出されない。

RESP2 の値を次に示します。

セッション・トークンが無効です。

URL の照会ストリングのブラウズを開始します。

Diagram illustrating the structure of the QUERYPARM field:

- The top part shows a sequence of fields: **WEB**, **STARTBROWSE**, and **QUERYPARM**. A bracket under **QUERYPARM** is labeled *(data-area)*.
- The bottom part shows a detailed view of the *(data-area)*, which is divided into two sections:
 - NAMELENGTH(data-area)**
 - HOSTCODEPAGE(data-value)**

このコマンドはスレッド・セーフです。

フォームのためには WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンドも使用できます。フォームとは、メディア・タイプ application/x-www-form-urlencoded または multipart/form-data のメッセージです。

STARTBROWSE QUERYPARM コマンドを開始するキーワードです。ブラウズを開始するキーワード・パラメーターの名前を、オプションで指定することができます。これを行うには、データ域でそのキーワード・パラメーターの名前を指定し、その後続けて NAMELENGTH オプションを指定します。例えば、次のようになります。

この名前は、要求されたキーワード・パラメーターの名前を含んでいるテキストのストリングです。名前を指定しない場合、照会ストリング内の最初の名前と値の組からブラウザが開始されます。

コード・ページが指定されない場合、データは LOCALCCSID システム初期化パラメーター (ローカル CICS 領域に適用されるもので、デフォルトは 037) によって指定されている EBCDIC コード・ページで返されます。ただし、その指定されたコード・ページが CICS Web インターフェースによってサポートされている必要があります。コード・ページは、Web ヘッダーの構文解析を正常に行える程十分に標準化されているものとして CICS に認識されている EBCDIC コード・ページのリストに含まれていれば、サポートされています (これには、すべての SBCS CECF および Euro コード・ページが含まれます)。

す)。サポートされていない場合、CICS は代わりにデフォルトの EBCDIC コード・ページ 037 にデータを返します。

NAMELENGTH(*data-value*)

キーワード・パラメーター名の長さをフルワード・バイナリー値で指定します。このフィールドは、名前データ域が QUERYPARM オプション付きで指定される場合は必ず指定してください。

条件

21 ILLOGIC

RESP2 の値を次に示します。

5

キーワード・パラメーターのブラウズが既に進行中。

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

3

コマンドが、非 HTTP 要求に対して発行されている。

12

ホスト・コード・ページが見つからない。

13

キーワード・パラメーターが見つからない。

14

クライアントとサーバーのコード・ページの組み合わせが無効。

17

無効なキーワード・パラメーターが HTTP 要求で見つかった。

22 LENGERR

RESP2 の値を次に示します。

1

NAMELEN パラメーターに無効な値が指定された。

13 NOTFND

RESP2 の値を次に示します。

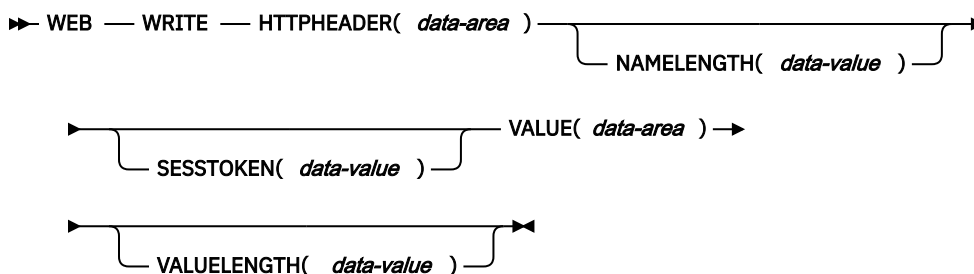
1

キーワード・パラメーターが見つからない。

WEB WRITE HTTPHEADER

ビルド HTTP ヘッダー情報

WEB WRITE HTTPHEADER



条件: INVREQ、LENGERR、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WEB WRITE HTTPHEADER を使用すると、アプリケーションからメッセージに HTTP ヘッダー情報を追加することができます。CICS が HTTP サーバーの場合、メッセージは Web クライアントへの応答です。CICS が HTTP クライアントの場合、メッセージはサーバーへの要求で、SESSTOKEN オプションが指定されます。

一部の HTTP ヘッダーは、メッセージにとって必要であれば CICS によって自動的に作成されるため、アプリケーションがこれらのヘッダーを作成する必要はありません。作成されるヘッダーは、以下のとおりです。

- ARM 相関関係子
- Connection
- コンテンツ・タイプ (CICS によって書き込まれますが、複合ヘッダーが必要な場合は、クライアント・アプリケーションから提供可能です)
- Content-Length
- Date
- Expect
- Host
- Server (自動作成は、システム初期設定パラメーター **HTTPSERVERHDR** に依存します。
- TE (CICS によって作成されますが、さらにインスタンスが追加される可能性があります)
- Transfer-Encoding
- User-Agent (自動作成は、システム初期設定パラメーター **HTTPUSRAGENTHDR** によって異なります。)
- WWW 認証

CICS Web サポートにおける HTTP ヘッダーの解説では、これらのヘッダーが作成される環境について説明しています。ユーザー・アプリケーション・プログラムによって書き込まれるヘッダーが、CICS の生成対象にもなっている場合、CICS はこのヘッダーを状況に応じて処理します。

- CICS が HTTP サーバーとして機能している場合、ヘッダーが応答に適していれば、CICS はそれを上書きせず、アプリケーションのバージョンの使用を許可します。
- HTTP クライアントとしての CICS では、ヘッダーが要求に対して適切である場合、CICS は、アプリケーションによるそのヘッダーの書き込みを許可せず、**WEB WRITE HTTPHEADER** コマンドにエラー応答を返します。例外は TE ヘッダーと Content-Type ヘッダーです。アプリケーション・プログラムは、TE ヘッダーのインスタンスをさらに追加することができます。必要なヘッダーにスペースまたは 56 を超える文字を含める必要があり、WEB SEND コマンドの MEDIATYPE オプションで指定できない場合、アプリケーション・プログラムは Content-Type ヘッダーを提供することもできます。
- ヘッダーがメッセージのタイプ (要求または応答) として通常は不適切な場合、ユーザー定義のすべてのヘッダーの場合と同様、CICS はそれを許可します。この状態は、作業中の HTTP 仕様にメッセージが準拠している場合には発生しません。
- **WEB WRITE HTTPHEADER** を使用してサーバー・ヘッダーに書き込む場合には、CICS 提供のサーバー・ヘッダーが **HTTPSERVERHDR=NO** パラメーターによって抑止される場合でも、サーバー・ヘッダーが提供されます。

WEB WRITE HTTPHEADER コマンドは単一ヘッダーを追加しますが、ユーザーはこのコマンドを繰り返して、さらにヘッダーを追加することができます。要求または応答用に既に作成済みのヘッダーを作成すると、CICS は新しいヘッダーを、既存のヘッダーに加えてその要求または応答に追加します。

作成するヘッダーの名前と値、および、それらのヘッダーの作成を選択した状況が、作業中の HTTP 仕様の要件を満たしている必要があります。

HTTP/1.1 レベルより前のサーバーまたはクライアントでは正常に処理されない可能性があるアクションをヘッダーを使用して要求する場合で、そのアクションが正常に実行されるかどうかを確認する必要がある場合は、HTTPVERSION オプションを指定した **WEB EXTRACT** コマンドを使用して、サーバーの HTTP バージョンを調べます。

CICS が HTTP クライアントの場合、サーバーへの最初の要求で (チャンク・メッセージに使用される) Trailer ヘッダーを作成し、かつそのセッションの **WEB OPEN** コマンドでオプション HTTPVNUM および HTTPRNUM を指定していないと、CICS は OPTIONS メソッドを使用して要求を作成して、そのサーバーの HTTP バージョンを調べます。この追加の要求は、Trailer ヘッダーの場合にのみ作成されます。

サーバーまたは Web クライアントとの接続が、要求または応答でいずれかの通話者から Connection: close ヘッダーが送信されたことによって閉じられた場合、**WEB WRITE HTTPHEADER** コマンドを使用することはできません。

このコマンドの正しい使用方法については、以下を参照してください。

- HTTP サーバーである CICS から送信される HTTP 応答のヘッダーを作成する場合は、[応答に対する HTTP ヘッダーの書き込み](#)を参照してください。
- HTTP クライアントである CICS から送信される HTTP 要求のヘッダーを作成する場合は、[HTTP クライアントとしての CICS を介した HTTP 要求](#)を参照してください。
- チャンク転送コーディングを使用して HTTP 要求または HTTP 応答を送信する場合は、[チャンク転送コーディングによる HTTP 要求または応答の送信](#)を参照してください。このトピックでは、チャンク化済みメッセージの末尾ヘッダーの正しい書き込み手順について説明します。

オプション

HTTPHEADER(data-area)

要求または応答に追加する HTTP ヘッダーの名前を使用します。テキスト・ストリングである名前は、作業中の HTTP 仕様の標準に準拠する必要があります。

NAMELENGTH(data-value)

HTTP ヘッダー名の長さをフルワード・バイナリー値として指定します。

SESTOKEN(data-value)

CICS が HTTP クライアントの場合、このオプションは必須です。これは、CICS とサーバーの間の接続を一意的に識別する 8 バイトのバイナリー値である、セッション・トークンを指定します。この値は、WEB OPEN コマンドによって、HTTP クライアントとしての CICS に返されます。[セッション・トークン](#)で、セッション・トークンの使用法について説明しています。

VALUE(data-area)

名前付きの HTTP ヘッダーの値を指定します。テキスト・ストリングである値は、作業中の HTTP 仕様の標準に準拠する必要があります。

VALUELENGTH(data-value)

HTTP ヘッダー値の長さを、フルワード・バイナリー値で指定します。

条件

16 INVREQ

RESP2 値は以下のとおりです。

1

コマンドが、非 CICS Web サポート・アプリケーションで発行されている。

6

クライアントが要求で TE: トレーラーを送信しなかったため、末尾ヘッダーを使用することはできません。

19

ヘッダーは許可されていません。一部の要求ヘッダーは、CICS でのみ生成されます。

44

末尾ヘッダー (トレーラー) は許可されていません。

69

チャンク転送コーディングはサポートされていません。

70

トレーラー・ヘッダーが作成されていないため、末尾ヘッダーを書き込むことができません。

- 71** チャンク転送コーディングのエラー。
- 74** 前回の送信に失敗しています。
- 78** このメッセージに末尾ヘッダーを書き込むタイミングが遅すぎます。

22 LENGERR

RESP2 値は以下のとおりです。

- 35** NAMELENGTH の長さが 0 以下です。
- 55** VALUELENGTH の長さが 0 以下または 32000 より大です。

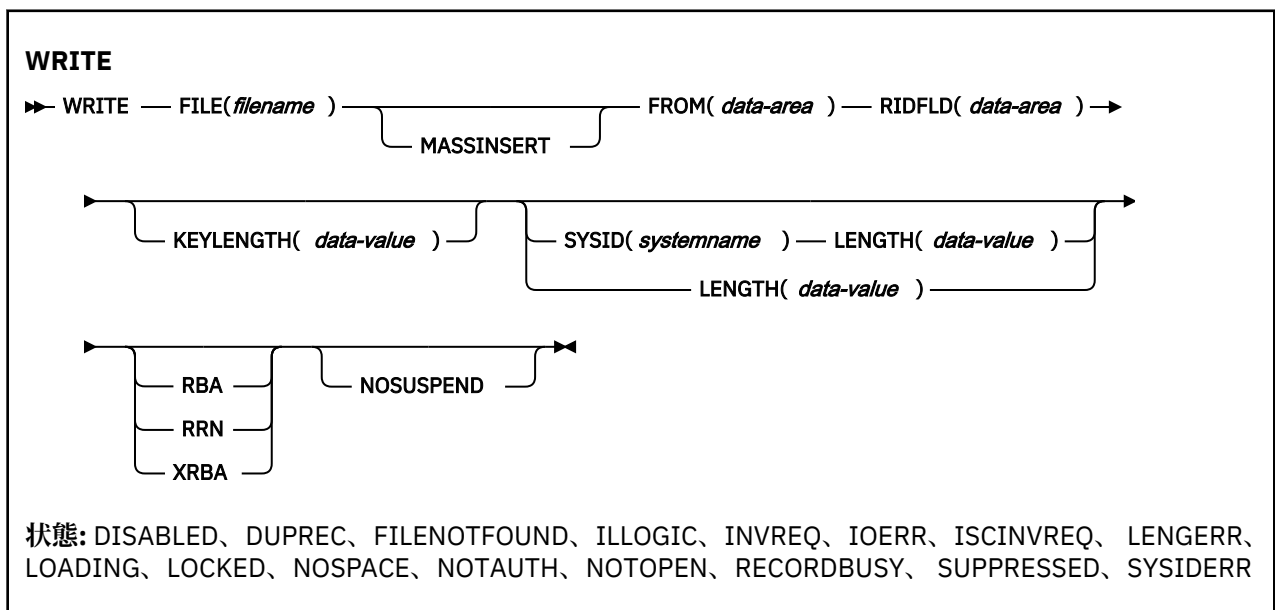
19 NOTOPEN

RESP2 値は以下のとおりです。

- 27** セッション・トークンが無効です。

WRITE

レコードを書き込みます。



このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフです。

- リモートとして定義され、コマンドが IPIC 接続を介してリモート CICS 領域に機能シップされている場合。
- ローカル VSAM ファイル、VSAM RLS ファイル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルとして定義されている場合。

このコマンドが参照しているファイルが次のような場合、このコマンドはスレッド・セーフではありません。

- リモートとして定義され、コマンドが非 IPIC 接続を介して機能シップされている場合。
- 共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルとして定義されている場合。

説明

WRITE は、ローカル・システムまたはリモート・システム上のファイルに新しいレコードを書き込みます。

このコマンドを使用して CICS 保守のデータ・テーブルへレコードを書き込むときは、XDTAD ユーザー出口でテーブルからのレコードが拒否されない限り、ソース VSAM KSDS とメモリー内データ・テーブルの両方が更新されます。CICS 保守テーブルのコマンドの詳細は、VSAM KSDS の場合と同様です。

このコマンドを使用してユーザー保守のデータ・テーブルへレコードを書き込むときは、XDTAD ユーザー出口で拒否されない限りストレージ内データ・テーブルが更新されます。

このコマンドを使用してカップリング・ファシリティ・データ・テーブルにレコードを書き込むときは、XDTAD ユーザー出口で拒否されない限り、カップリング・ファシリティ・データ・テーブルが更新されます。

スペースが十分になかったためにユーザー保守テーブルまたはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルへの書き込みが成功しなかった場合、NOSPACE 応答がコマンドに返されます。また、CICS は、メッセージ DFHFC0432 を発行して、システム管理者にこの状態を警告します。

VSAM ESDS または VSAM 拡張フォーマット、拡張アドレス方式 ESDS の場合、レコードは常にデータ・セットの終わりに追加されます。新しいレコードの相対バイト・アドレス (RBA) を計算するとき、または、拡張アドレス方式 ESDS の場合は拡張相対バイト・アドレス (XRBA) を計算するときに、CICS は RIDFLD に指定した識別フィールドを使用しません。しかし、アプリケーションでは RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに新しい RBA または XRBA が戻されます。

VSAM KSDS の場合は、レコードは関連するキーで指定された位置に追加されます。この位置はデータ・セットのどこでもかまいません。VSAM データ・セットの場合は、レコードのキーと RIDFLD 識別フィールドのキーは同じでなければなりません。

VSAM ESDS または KSDS の場合、レコードは、固定長でも可変長でもかまいません。MASSINSERT 操作は昇順キーで行い、その他の要求が同じデータ・セットに出される前に、UNLOCK で終了している必要があります。

オプション

FILE(filename)

アクセスするファイルの名前を指定します。

SYSID が指定される場合は、このファイルが参照するデータ・セットは、CICS に名前が定義されているかどうかとは関係なく、リモート・システム上にあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、リソース定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのか識別されます。

FROM(data-area)

このファイルが参照するデータ・セットに書き込まれるレコードを指定します。

KEYLENGTH(data-value)

RIDFLD オプションで指定されているキーの長さ (ハーフワード・バイナリー値) を指定します。RBA または RRN が指定されている場合は、KEYLENGTH は無効です。(RBA または RRN も使用している場合を除いて) SYSID も使用している場合は、KEYLENGTH をコーディングしてください。指定する長さが、データ・セット用に定義された長さと異なる場合は、INVREQ 状態が起きます。WRITE FILE が機能シッパされる場合、KEYLENGTH 節が必要です。指定しない場合、RESP2=23 で INVREQ が発生することがあります。

LENGTH(data-value)

レコードの書き込み元のデータ域の長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

このオプションは、SYSID を指定する場合は必ず指定してください。

ファイルがリモート・システム上にある場合で、SYSID が指定されていない場合は、ここで LENGTH パラメーターを設定する必要はありませんが、ファイル・リソース定義で設定する必要があります。

ファイルがローカル・システム上にある場合、可変長レコードの LENGTH オプションは指定する必要がありますが、固定長レコードの LENGTH オプションはオプションです。ただし、固定長レコードの

LENGTH を指定すれば、書き込み中のレコードがそのデータ・セットに定義されている長さよりも長くないことを CICS が検査するため、固定長レコードの LENGTH も指定することをお勧めします。

固定長レコードのファイルに対して WRITE で指定された長さが適切でない場合は、固定長のレコードが書き込まれ、LENGERR 状態が発生します。提供したデータが大きすぎると、そのレコードは切り捨てられます。提供したデータが小さすぎると、そのレコードは 2 進ゼロで埋め込まれます。

MASSINSERT

(VSAM) WRITE コマンドが、大量挿入操作、つまり一連の WRITE がそれぞれ MASSINSERT を指定する操作の一部であることを指定します。

RLS アクセス・モードで開いたファイルに対する MASSINSERT の使用については、[RLS レコード・レベルのロック](#)を参照してください。

ユーザー保守またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルでは、MASSINSERT を使用することはできません。

注：空の VSAM データ・セットにレコードを書き込む並行性 (必須) プログラム内で MASSINSERT を使用することは避けてください。ファイルがロード・モードにある間、書き込み操作のたびに、オープン TCB から QR TCB への TCB 切り替えと逆方向の切り戻しが行われるためです。TCB 切り替えを避けるために、大量挿入なしの単一の WRITE を使用してください。詳しくは、[空の VSAM データ・セットのロード](#)を参照してください。

NOSUSPEND (RLS のみ)

DEADLOCK の結果ロックされたレコードを含め、VSAM がレコードに対して アクティブ・ロックを保持している場合は、要求は待機しません。

タスクが WRITE 要求を出したときに、指定されたキーが、別タスクによって修正、作成または削除されているレコードのものであると、そのタスクが待たされることがあります。これは、常に VSAM が最初にロックを獲得するためです。

注：NOSUSPEND を指定する要求は、CICS が RECORDBUSY 応答を返すまで少なくとも 1 秒は待機します。

RBA

(VSAM ESDS 基本データ・セットのみ) RIDFLD オプションに指定されるレコード識別フィールドに、相対バイト・アドレスを含めるように指示します。このオプションは、ESDS 基本データ・セットに書き込むときにのみ使用してください。

RIDFLD(data-area)

レコード識別フィールドを指定します。レコード識別フィールドの内容は、キー、相対バイト・アドレス、相対レコード番号のいずれか (VSAM データ・セットの場合) か、ブロック参照、物理キー、非ブロック化引数 (BDAM データ・セットの場合) です。相対バイト・アドレスまたは相対レコード番号の場合、このフィールドの形式はフルワード・バイナリーでなければなりません。RBA または XRBA を指定した場合、コマンドが成功すると、RIDFLD はレコードの相対バイト・アドレス (ゼロまたはそれ以上) が入る出力フィールドになります。この RBA 値は、CICS によって計算されます。RRN を指定すれば、RIDFLD には、書かれるレコードの相対レコード番号 (1 またはそれ以上) が入ります。

レコード識別フィールドの定義方法について詳しくは、[BDAM レコードの識別および VSAM レコードの識別](#)を参照してください。

キー付きデータ・セットにレコードを追加する場合は、フィールドに 完全キーを指定してください。

RRN

(VSAM RRDS) RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、相対レコード番号を入れるように指定します。

SYSID(systemname)

要求の宛先であるシステムの名前を指定します。

SYSID を指定し、RBA、XRBA、および RRN を省略する場合は、LENGTH と KEYLENGTH も指定する必要があります。LENGTH と KEYLENGTH はリソース定義では検出されません。

LENGTH は、明示的に指定するか、あるいは、アセンブラー言語では長さ属性参照を、PL/I では STG および CSTG を使用して、FROM オプションからデフォルト解釈できるようにしてください。C では、LENGTH は、明示的に指定する必要があります。

XRBA

RIDFLD オプションに指定したレコード識別フィールドに、拡張相対バイト・アドレスを入れるように指定します。このオプションは、拡張アドレス方式 ESDS データ・セットに書き込む場合に使用します。

条件

84 DISABLED

RESP2 値:

50

ファイルが最初に使用不能と定義され、それ以降使用可能になっていない場合、あるいは SET FILE コマンドまたは CEMT SET FILE コマンドにより使用不能になっている場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

14 DUPREC

RESP2 値:

150

同じキーが既に存在している場合に、(UNIQUEKEY 属性をもつ) ファイルまたはファイル上の経路を参照して、データ・セットにレコードを追加しようとしている。

更新のために別のタスクが同じキーでレコードを読み取った場合でも、この状態は、コンテンション・モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して起こります。(ロック・モデルを使用するカップリング・ファシリティ・データ・テーブル、およびほかのすべての種類のファイルの場合でも、別のタスクが更新のためにレコードを読み取った場合は、ロックされ、WRITE 要求は、DUPREC 応答をただちに戻さずに、ロックが解放されるのを待ちます。)

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

12 FILENOTFOUND

RESP2 値:

1

FILE オプションで参照されているファイル名が CICS に定義されていない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

21 ILLOGIC

RESP2 値: (VSAM)

110

他の CICS 応答カテゴリーのいずれにも属さない VSAM エラーが発生します。

EXEC インターフェース・ブロックの EIBRCODE を参照してください。詳細は、[EIB フィールド](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

RESP2 値:

20

リソース定義に従って、追加操作が許可されていない。

23

組み込みキーが含まれるレコードを書き込むときに、レコード域のキー (FROM オプション) と RIDFLD のキーが一致しない。

26

KEYLENGTH オプションが指定されており、指定された長さが、このファイルが参照するデータ・セットに定義された長さと異なる。

38

MASSINSERT オプションを指定した WRITE を BDAM ファイルに出している。

40

BDAM キー変換エラーが発生した。

44

WRITE コマンドの形式が、ユーザー保守データ・テーブル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの WRITE コマンドの形式ではない (例えば、MASSINSERT または RBA が指定されている)。

51

RLS モードでアクセスされている KSDS ファイルに対して、RBA キーワード 指定のある WRITE コマンドが出された。RLS モードは、KSDS ファイルに対する相対バイト・アドレス・アクセスをサポートしていません。

55

ファイルが、RLS モードでアクセスされている VSAM ファイルでないため、NOSUSPEND は許可されない。

56

現行の作業単位が既に 1024 のリカバリー可能カップリング・ファシリティ・データ・テーブルを更新していたため、リカバリー可能なカップリング・ファシリティ・データ・テーブルの更新が失敗した。1 つの作業単位内では 1024 より多くのリカバリー可能なカップリング・ファシリティのデータ・テーブルを更新することはできません。

57

WRITE 操作は使用できない。これは、関連した VSAM データ・セットの AVAILABILITY 状態が RREPL であるためです。このため、複製プログラムからの操作を除いて、このような操作は許可されません。

59

XRBA が指定されたが、データ・セットが拡張アドレス方式 ESDS ではない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

120

ファイル制御操作で入出力エラーがある。入出力エラーとは、CICS 状態に当てはまることのないすべての異常イベントを指します さらに詳しい情報が EXEC インターフェース・ブロックにあります。詳しくは、[EIB フィールド](#)を参照してください。

VSAM ファイルの場合、IOERR は通常、ハードウェア・エラーを示します。

BDAM ファイルでは、当該データ・セットで定義されていない BDAM トラック・アドレスに 書き込もうとすると、IOERR が起こることがあります。

カップリング・ファシリティ・データ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティ・アクセスから戻された不正な応答を IOERR で示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

RESP2 値:

70

リモート・システムで既知の条件に当てはまらない障害が起こったことを示します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

12

書き込み操作用に指定した長さが、最大レコード・サイズを超えた。レコードは切り捨てられます。

10

LENGTH オプションが指定されていない。可変長レコードをもつファイル、または不定形式のレコードをもつ BDAM ファイルへの WRITE には、LENGTH を指定する必要があります。

14

固定長レコードをもつファイルへの WRITE に誤った長さが指定されている。固定長のレコードが書き込まれました。提供したデータが大きすぎると、そのレコードは切り捨てられます。提供したデータが小さすぎると、そのレコードは 2 進ゼロで埋め込まれます。

94 LOADING

RESP2 値:

104

現在ロード中のデータ・テーブルに対して LOADING が出されたため、要求を満たすことができない。この状態は、以下のいずれかの原因により起こります。

- WRITE が、カップリング・ファシリティ・データ・テーブルにこれまでロードされたレコードの範囲を超えているレコード・キーを指定している。指定されたキーが、既にロードされたレコードの範囲内にある場合のみ、レコードは、CFDT のロード中に追加されることが可能です。

LOADING 応答は、ロード中に失敗したカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して戻されることもあります。カップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対するロードが失敗した場合に発生する状況について詳しくは、[データ・テーブル管理出口 \(XDTRD、XDTAD、および XDTLC\)](#)で XDTLC グローバル・ユーザー出口に関する説明を参照してください。

- 現在ロードされているユーザー保守のデータ・テーブルに WRITE が出されている。ユーザー保守のデータ・テーブルはロード中に修正することはできません。

アプリケーション・プログラムに、継続的に、または頻繁に LOADING 状態が起こる場合は、ファイル定義の競合が原因で、同じデータ・セットを参照するようになっていないかどうか検査してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

RESP2 値:

106

レコードを書こうとしたが、このレコードのキーが保存ロックでロックされている。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX8 で異常終了させます。

18 NOSPACE

RESP2 値:

100

レコードをデータ・セットに追加するために使用できるスペースが、直接アクセス装置にない。

102

ユーザー保守テーブル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに指定されたテーブル項目の最大数に、すでに達している。

また、コミットされていない更新が未解決のまま残っている場合で、テーブルが、許可された最大数よりも明らかに少ないレコードを含んでいるときにも、この状態が、リカバリー可能なカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して起こることがあります。

103

CICS は、書き込まれるレコード用にストレージ内テーブル項目を作成するための十分なストレージを、CICS アドレス・スペースに獲得できない。

108

レコードを保管するカップリング・ファシリティ・データ・テーブル・プールにスペースが不足している。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が FILE(filename) で失敗した場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

RESP2 値:

60

NOTOPEN (RESP2 60) は、以下のいずれかの原因により発生します。

- 要求ファイルが CLOSED および UNENABLED である。OPEN ENABLED ファイルに対して CLOSE 要求が受け取られ、そのファイルが使用されなくなったあとに、CLOSED、UNENABLED 状態になります。FILE リソース定義に STATUS(UNENABLED) および OPENTIME(FIRSTREF) を指定することによって、CLOSED、UNENABLED を初期状態にすることもできます。(BDAM ファイルの場合は、DFHFCT TYPE=FILE マクロの FILSTAT パラメーターを使用します。)
- 要求されたファイルが OPEN であり、他のトランザクションで使用中的であるが、そのファイルへの CLOSE 要求が受信された。
- SET DSNAME QUIESCED または IMMQUIESCED コマンドが実行された結果、現在 休止中または 休止途中にあるデータ・セットに対して WRITE 要求が出された。
- 要求ファイルが CLOSED および ENABLED なので、CICS は、要求実行の一部としてファイルを開こうとした。このファイル・オープンが、何らかの理由により失敗しました。コンソールで、ファイル・オープンが正常に終了しなかった理由を説明するメッセージを調べてください。

この状態は、CLOSED、DISABLED ファイルに要求が出される場合には起こりません。この場合は、DISABLED 状態が発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

101 RECORDBUSY

RESP2 値:

107

要求に NOSUSPEND が指定されているが、VSAM がレコードに対してアクティブ・ロックを保持しているため、要求が待機している。詳しくは、[保存ロックとアクティブ・ロック](#)を参照してください。

デフォルトの処置: タスクをコード AEX9 で異常終了させます。

72 SUPPRESSED

RESP2 値:

105

XDTAD 出口点で呼び出されるユーザー出口プログラムが、ユーザー保守のデータ・テーブル、またはカップリング・ファシリティ・データ・テーブルにレコードを追加しないことを決定した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

130

SYSID オプションに指定されている名前が、ローカル CICS 領域、または CONNECTION の定義によって CICS に定義されているリモート・システムのどちらでもない。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている 場合にも発生します。

131

カップリング・ファシリティのデータ・テーブルの場合は、カップリング・ファシリティのデータ・テーブル・サーバーへの接続が失敗した。これは、サーバーそのものに障害が発生したか、サーバーは使用できるが、CICS がその接続に失敗したことが原因と考えられます。

132

既に存在していないカップリング・ファシリティ・データ・テーブルに対して WRITE が出された。これは、おそらくカップリング・ファシリティの障害によるものです。この場合は、カップリング・ファシリティ・データ・テーブル・サーバーにも障害があります。カップリング・ファ

シリティー・データ・テーブル・サーバーの再始動およびテーブルの再ロードについては、[カップリング・ファシリティー・データ・テーブル・サーバーの設定と実行](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

保存ロックとアクティブ・ロック : RECORDBUSY はアクティブ・ロックを参照し、LOCKED は保存ロックを参照します。

- 保存 ロックをもつレコードに対する READNEXT 要求は、必ず拒否され、LOCKED 応答が戻されます。
- アクティブ・ロックをもつレコードに対する READNEXT 要求は、アンロックまで待たされます。ただし、NOSUSPEND キーワードが指定されていると、CICS は RECORDBUSY 応答を返します。

例

単純な WRITE コマンドの例を次に示します。

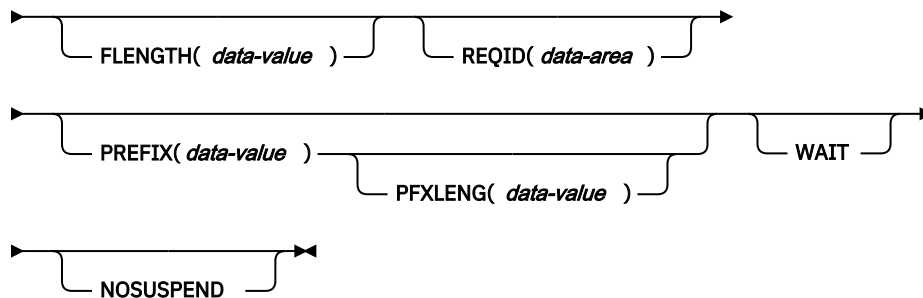
```
EXEC CICS WRITE  
      FROM(RECORD)  
      LENGTH(DATLEN)  
      FILE('MASTER')  
      RIDFLD(KEYFLD)
```

WRITE JOURNALNAME

ジャーナル・レコードを作成します。

WRITE JOURNALNAME

➡ WRITE JOURNALNAME(*data-value*) — JTYPEID(*data-value*) — FROM(*data-area*) →



状態: INVREQ、IOERR、JIDERR、LENGERR、NOJBUFSP、NOTAUTH、NOTOPEN

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WRITE JOURNALNAME は、指定のデータ域から CICS ジャーナル名に対応するシステム・ロガー・ログ・ストリームへ、または SMF へ、ジャーナル・レコードを書き込みます。同期出力および非同期出力のいずれでも要求可能です。これらの用語の定義、およびジャーナル出力の同期化について詳しくは、[ジャーナル出力の同期](#)を参照してください。

オプション

FLENGTH(data-value)

ジャーナル・レコード内に作成するユーザー・データの長さ (バイト数) をフルワード・バイナリー値で指定します。

ジャーナル・レコードの全長の最大値は、いくつかの要素によって異なります。

- ジャーナルが SMF を使用しているときは、(32KB - 400 バイト) が限界です。
- ログ・ストリームにマップされるジャーナルの限界値は、使用している 構造の MAXBUFSIZE 属性に指定されている値から 400 バイトを引いた値です。これは、ユーザー・データ、接頭部データ、2 バイトの JTYPEID も含めた値 です。

注: 32K バイトより長いデータは、SUBSYS=LOGR インターフェースを用いるオフライン・ジョブでは読めません。

FROM(data-area)

ジャーナル・レコード内に作成するユーザー・データを指定します。

JOURNALNAME(data-value)

1 文字から 8 文字の範囲でジャーナル名を指定します。ジャーナル名に使用できる文字は、英大文字の A から Z、数字の 0 から 9、特殊記号の \$、@、および # です。

CICS は、このジャーナル名を最初に参照するとき、その名前を、対応する MVS システム loggerlog ストリームまたは MVS SMF データ・セットにマップできなければなりません。これを行うために、CICS は、インストール済みの JOURNALMODEL 定義を検索して、マッチング・ジャーナル名をジャーナル・モデルの中で探します。CICS は、特定突き合わせまたは総称突き合わせによってそれを探します。マッチング項目が検出できない場合、CICS はデフォルト・ログ・ストリーム名の使用を試みます。

CICS システム・ログに書き込むには、ジャーナル名に DFHLOG を指定してください。

注: CICS システム・ログは、リカバリーに必要な短期データだけに対して使用されるべきです。監査証跡などのユーザー・レコードを CICS システム・ログに書き込んではいけません。

ジャーナル番号規則を使って定義したジャーナル (例えば、ファイル・リソース定義で定義された自動ジャーナル) に書き込むときは、ジャーナル名に DFHJnn を指定します。nn は、1 から 99 の範囲のジャーナル番号です。

26 文字のログ・ストリーム名 (VSAM ICF カタログから直接導かれた名前) でしか CICS に認識されない順方向リカバリー・ログには、書き込むことができません。ただし、あるジャーナルの対応する JOURNALMODEL が同じログ・ストリーム名に関連付けられているときは、そのジャーナルに書き込むことができます。

このコマンドで DFHJ01 を指定すると、システム・ログではなく、ユーザー・ジャーナルが参照されます。

JTYPEID(data-value)

ジャーナル・レコードの始まりを示すために含める、2 文字の ID を指定します。

NOSUSPEND

NOJBUFSP 状態が発生してもアプリケーション・プログラムを延期しないよう指示します。ユーザー・レコードは無視されます。

PFXLENG(data-value)

ジャーナル・レコードに含まれるユーザーの接頭部データの バイト長を、(ハーフワード・バイナリー値で) 指定します。

ジャーナル・レコードの全長の最大値は、いくつかの要素によって異なります。

- ジャーナルが SMF を使用しているときは、(32KB - 400 バイト) が限界です。
- ログ・ストリームにマップされるジャーナルの限界値は、使用している 構造の MAXBUFSIZE 属性に指定されている値から 400 バイトを引いた値です。これは、接頭部データ、ユーザー・データ、2 バイトの JTYPEID も含めた値 です。

最小値は 0 です。ジャーナル・レコードのサイズの限界については、FLENGTH を参照してください。

注: 32K バイトより長いデータは、SUBSYS=LOGR インターフェースを用いるオフライン・ジョブでは読めません。

PREFIX(data-value)

ジャーナル・レコードに含めるユーザー接頭部データを指定します。データ域は、COBOL プログラムに用意してください。

REQID(data-area)

ジャーナル・レコードを識別するデータ域を指定します。このデータ域は、フルワードの 2 進変数です。CICS は、同期化に使用できるトークンにこの変数を設定します。REQID は、非同期出力でのみ (つまり、WAIT オプションが指定されない場合のみ) 有効です。

WAIT

同期ジャーナル出力が必要であることを示します。要求タスクは、レコードが固定されるまで待ちます。

条件**16 INVREQ**

コマンドが有効でないため、CICS による処理ができない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

システム・ロガー・ログ・ストリームまたは SMF がリカバリー不能エラー状態を返してきたため、ジャーナル・レコードを出力できなかった。

デフォルトの処置: ログがシステム・ログの場合は、CICS が休止もしくは異常終了します。ログが一般ログの場合は、タスクを異常終了させます。

43 JIDERR

以下のいずれかの理由により、CICS は、指定されたジャーナル名によって参照されたログ・ストリームと接続することはできません。

- ログ・ストリームが存在せず、デフォルトのモデル定義を使用して動的に作成することができない。
- ログ・ストリームが、別の MVS イメージの CICS 領域が現在接続されている DASD 専用ログ・ストリームである。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

ユーザー・データ (FROM、JTYPE、および PREFIX データ) と CICS ヘッダー・データからなるジャーナル・レコードの全体長が大き過ぎて、ログ・ストリームに許されている最大ブロック・サイズに収まらない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

45 NOJBUFSP

ジャーナル・バッファが論理的にいっぱいである (つまり、現バッファには、このジャーナル・レコードを収められるだけのスペースがなく、代替 バッファで入出力が進行中)。

デフォルトの処置: ジャーナル要求を満たせる状態になるまで、CICS はタスク・アクティビティを延期します。CICS は、両方のバッファを補助記憶装置に書き出し、新しいレコードのためにそれを解放します (デフォルトの処置は、NOSUSPEND オプションで指定変更できます)。

70 NOTAUTH

リソース・セキュリティ検査が JOURNALNAME(data-value) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

次のいずれかの状態で起こります。

- 指定のジャーナルをユーザーが明示的に使用不能としているため、コマンドを実行できない。
- 指定したジャーナルの定義に使用されているジャーナル・モデルが、そのジャーナルを、この CICS システムのシステム・ログとして使用されているログ・ストリームにマップしているため、要求を満たすことができない。このエラーは、ログ・ストリームへの接続試行時に検出され、JOURNALNAME 定義がインストールされたうえで、「失敗」に設定されます。

例

```
EXEC CICS WRITE
      JOURNALNAME('ACCTSJNL')
      JTYPEID('XX')
      FROM(KEYDATA)
      FLENGTH(40000)
      PREFIX(PROGNAME)
      PFXLENG(6)
      WAIT
```

```
EXEC CICS WRITE
      JOURNALNAME('DFHLOG')
      JTYPEID('UR')
      FROM(COMDATA)
      FLENGTH(10)
      REQID(ENTRYID)
```

WRITE JOURNALNUM

ジャーナル・レコードを作成します。

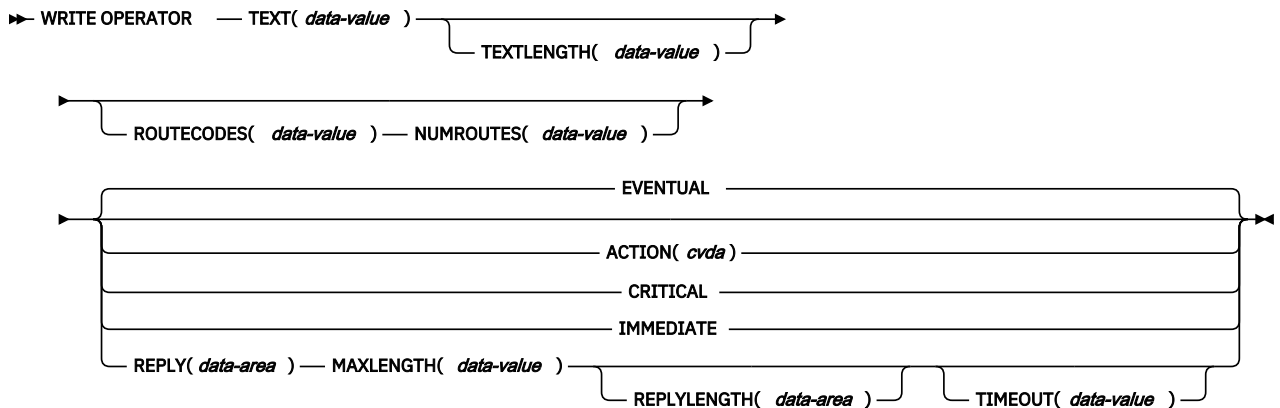
このコマンドは、以前の CICS リリース との互換性を保つためにサポートされています。このコマンドは WRITE JOURNALNAME コマンドで置き換えられているため、このコマンドの代わりに WRITE JOURNALNAME を使用することをお勧めします。

このコマンドはスレッド・セーフです。

WRITE OPERATOR

システム・コンソールにメッセージを書き込みます。

WRITE OPERATOR



狀態: EXPIRED、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

注: このコマンドはスレッド・セーフですが、REPLY オプションは キー 9 TCB と互換性がありません。REPLY オプションを指定する **EXEC CICS WRITE OPERATOR** コマンドがキー 9 TCB から発行される場合、CICS は OR TCB に切り替えてコマンドを処理します。

説明

WRITE OPERATOR を使用すれば、1 つまたは複数のシステム・コンソールにメッセージを書き出し、必要であれば、応答を待つことができます。このコマンドは、宛先コードを指定でき、専用のオペレーター・メッセージを出す必要があるアプリケーション・パッケージで特に使用されます。

コンソールに送られるメッセージを CICS が処理する方法を変更すると、113 文字より長いテキスト長は、2 行に分割されます。以下の変数は、PL/I 変数文字ストリングとして定義することはできません。

注: ACTION (または以下の CVDA 値と同等のもののいずれか) を指定する場合は、コンソール・オペレーターが明示的にメッセージを削除するか、CICS が終了するまで、メッセージが保存されます。

処置コードは、メッセージと関連した記述コードと同一です。このパラメーターには、記述コード 2、3、または 11 のいずれか 1 つだけを指定することもできます。

ACTION を指定しないと、記述コードはメッセージに関連付けられません。記述コードには次の意味があります。

2

緊急処置

3

緊急でない処置

11

緊急でないが重要な処置

CRITICAL オプションは、ACTION(11) の指定と同等です。EVENTUAL オプションは、ACTION(3) の指定と同等です。IMMEDIATE オプションは、ACTION(2) の指定と同等です。

保存されるメッセージは、コンソール・オペレーターがさまざまな方法で処理することができます (「z/OS MVS システム・コマンド」 を参照してください)。このコマンドがオペレーターのコンソール画面の表示に与える影響については、システム・プログラマーにお尋ねください。

オプション

ACTION(*cvda*)

このメッセージに関連した処置コードを指定します。CVDA 値は次のとおりです。

CRITICAL

緊急ではなくてもオペレーターの処置が必要で、重要なためコンソール画面に表示しておくメッセージを指定します。メッセージは、オペレーターによって削除されるまで、画面に表示されています。

EVENTUAL

時間があるときに、オペレーターが処置を取るように指定します。メッセージは、他のメッセージが画面を充てんとすると消えますが、オペレーターによって明示的に削除されるまで、引き続きオペレーティング・システムに保存されています。

IMMEDIATE

オペレーターがただちに処置を取るように指定します。メッセージは、オペレーターによって削除されるまで、コンソール画面に表示されています。

MAXLENGTH(*data-value*)

応答域の長さを含むフルワード・バイナリー・フィールド (1 から 119 バイトの範囲内) を指定します。REPLY を指定する場合は、MAXLENGTH を指定しなければなりません。

NUMROUTES(*data-value*)

宛先コードの数を定義するフルワード・バイナリー・フィールドを指定します。

REPLY(*data-area*)

オペレーターの応答を受け取るデータ域を指定します。このオプションを指定すると、応答が受信されるか、またはタイムアウト期間が切れるまで、アプリケーションが休止します。

REPLYLENGTH(*data-area*)

オペレーターの応答の実際の長さ (フルワード・バイナリー値) を指定します。

ROUTECODES(data-value)

可変長フィールドを指定します。各コードは1バイトで、1から28の範囲のバイナリー数を1つ含んでいます。デフォルト解釈は単一コードで、2に設定されます。COBOL プログラムの場合だけ、データ値を使用せずに、1バイトの値を含むデータ域を使用してください。

TEXT(data-value)

送信されるテキストが含まれるデータ値を指定します。

データ値が DFHnnnn または DFHaannnn で始まる場合、そのメッセージは CICS メッセージとして扱われ、それによって再フォーマット設定されます。

COBOL2 変換オプションを使用する場合には、データ値を使用せずに、オペレーターに送られるテキストを含むデータ域を使用してください。

TEXTLENGTH(data-value)

テキストの長さをフルワード・バイナリー値として指定します。このオプションは、C および C++ のプログラムでのみ必要です。

- REPLY オプションを指定する場合は、長さは0から121バイトの範囲です。
- REPLY オプションを指定しない場合は、長さは0から690バイトの範囲です。

テキストの長さが113より大きい場合は、CICSが複数行のオペレーター宛メッセージ(WTO)を、1行69バイトの最大10行に形式設定します。

可能な場合、出力は、各行がスペース文字で切断されるように編集されます。次の行は非スペース文字で始まります。69バイトの行が10行(つまり、690バイト)という制限内でデータを再形式設定する余裕がない場合は、出力は再形式設定されません。

TIMEOUT(data-value)

このトランザクションに制御を戻す前に CICS が応答を待つ最大時間(秒数)が入るフルワード・バイナリー・フィールドを指定します。これは、0から86400(24時間)の範囲になければなりません。システム・デフォルトは、**OPERTIM** システム初期設定パラメーターによって指定されます。REPLY も指定してある場合は、TIMEOUT しか指定できません。

条件

31 EXPIRED

RESP2 値:

7

オペレーターの応答が受け取られる前に TIMEOUT が起こった。

デフォルトのアクション: アプリケーションに例外条件を返します。

16 INVREQ

RESP2 値:

1

TEXTLENGTH 値が有効でない。

2

NUMROUTES 値が有効でない。

3

ROUTECODES 値が有効でない。

4

MAXLENGTH 値が有効でない。

5

TIMEOUT 値が有効でない。

6

ACTION 値が有効でない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

8

応答が MAXLENGTH より長かったため、切り捨てられた。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

WRITEQ TD

一時データ・キューにデータを書き込みます。

WRITEQ TD



状態: DISABLED、ERROR、INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、LENGERR、LOCKED、NOSPACE、NOTAUTH、NOTOPEN、QIDERR、SYSIDERR

このコマンドは、ローカル CICS 領域内のキューと共に使用される場合や IPIC 接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合は、スレッド・セーフです。別のタイプの接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合は、スレッド・セーフではありません。

説明

WRITEQ TD は、定義済みの記号宛先に、一時データを書き込みます。

オプション

FROM(data-area)

一時データ・キューに書き込まれるデータを指定します。

LENGTH(data-value)

書き込むデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

QUEUE(name)

データの書き込み先のキューのシンボル名 (1 から 4 文字の英数字) を指定します。指定したキューは、CICS に定義されていなければなりません。

SYSID(systemname)

(リモート・システムのみ) 要求の送信先のシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。

SYSID を指定した場合は、キューは、リモートと定義されているかどうかに関係なく リモート・システムにあると見なされます。SYSID を指定しない場合は、一時データ・キュー定義を使用して、データ・セットがローカル・システムにあるのか、リモート・システムにあるのかが識別されます。

条件

84 DISABLED

キューが使用不能になった場合に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

1 ERROR

他の条件を引き起こさないエラーに対して発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

16 INVREQ

WRITEQ が、入力用にオープンされている区画外キューを指定する場合に起こります。

注: この状態は、区画内キューの場合は起こりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

入出力エラーが発生し、エラーのあるデータ・レコードがスキップされた時に発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

次のいずれかの状態で起こります。

- WRITEQ が区画外キューを指定していて、TDQUEUE リソース定義で指定された RECORDSIZE およびその関連するフォーメーションと一致する長さを指定していない場合。チェックは、XTDOUT 出口が呼び出された後で行われます。この出口は、アクセス方式に渡すデータの長さを変更することがあります。
- WRITEQ が区画内キューを指定し、区画内データ・セットに定義された制御インターバルと一致した長さを指定していない場合。これも、XTDOUT 出口が呼び出されたあとでチェックされます。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

作業単位の失敗が未確定のためにキューの使用が制限され、そのために要求を実行できない場合に発生します。この状態は、TDQUEUE リソース定義で WAIT(YES) と WAITACTION(REJECT) が指定されている論理的にリカバリー可能なキューに対するどの要求でも起こる可能性があります。

トランザクションを待機させれば、TDQUEUE リソース定義で WAIT(YES) と WAITACTION(Queue) を指定してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

18 NOSPACE

区画内キューにも区画外キューにも、これ以上空間が存在しない場合、または区画内キューに対する相対バイト・アドレス (RBA) が 2 GB を超える場合に起こります。この場合は、データが失われるおそれがあるため、キューにそれ以上データを書き込まないでください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が QUEUE(name) で失敗した。

102

代理セキュリティ検査に失格した。詳細については、[内部読み取りプログラムに JCL ジョブを実行依頼する場合のセキュリティ](#)を参照してください。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

19 NOTOPEN

宛先がクローズされている場合に起こります。

注: この状態は、区画内キューの場合は起こりません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

44 QIDERR

一時データ管理コマンドで使用される記号宛先が見つからない場合に起こります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

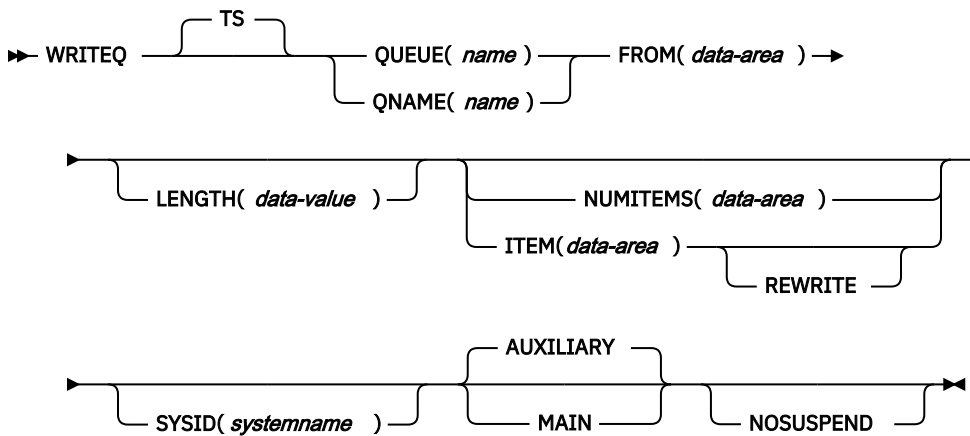
SYSID オプションが、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CONNECTION または IPCONN の定義によって CICS に認識されている) を指定している時に発生します。SYSIDERR は、リモート・システムへのリンクがクローズされている 場合にも発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

WRITEQ TS

一時記憶域キューにデータを書き込みます。

WRITEQ TS



状態: INVREQ、IOERR、ISCINVREQ、ITEMERR、LENGERR、LOCKED、NOSPACE、NOTAUTH、QIDERR、SYSIDERR

このコマンドは、主記憶域または補助記憶域 (いずれもローカル CICS 領域内) にあるキューと共に使用される場合や IPIC 接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合は、スレッド・セーフです。また、一時ストレージ・データ共用サーバー (TS サーバー) によって管理される z/OS カップリング・ファシリティー内にある共用一時ストレージ・プールのキューで使用する場合もスレッド・セーフです。このコマンドは、IPIC 以外の別のタイプの接続を経由してリモート CICS 領域に機能シップされる場合、スレッド・セーフではありません。

動的トランザクション・ルーティングに関する注意点: このコマンドを使用すると、動的トランザクション・ルーティングの使用に悪影響を及ぼす、トランザクション間類縁性が発生する場合があります。トランザクションの親和性について詳しくは、[類縁性](#)を参照してください。

説明

WRITEQ TS は、主記憶装置または補助記憶装置の一時記憶域キューに、一時データ・レコードを保管します。

キューがリカバリー可能と定義されていて、**DELETEDQ TS** コマンドが以前に同じ作業論理単位内に出されている場合は、プログラムで **WRITEQ TS** コマンドを出してはなりません。つまり、**DELETEDQ TS** コマンドの後には、同期点を過ぎるまで、**WRITEQ TS** を出してはなりません。

一時記憶域データ・セットまたは主記憶装置に **WRITEQ TS** 要求を満たすのに十分なスペースがない場合は、スペースが利用可能になるまでタスクは延期されます。(システムの他のタスクがスペースを解放する場合があります。) スペースを利用できず、**NOSUSPEND** オプションを指定している場合に、NOSPACE 状態が起これ、トランザクションを異常終了で停止するか、または待機するかを決定できます。

オプション

AUXILIARY

一時記憶域キューを、補助記憶装置の直接アクセス・ストレージ装置に置くよう指示します。最初の書き込みでは、これがデフォルトです。

このオプションは、以下の状況では無視されます。

- 既存のキューの場合。
- 一致した接頭部を持った TSMODEL リソース定義がシステムにインストールされている場合。
- 指定された一時記憶データ・キューが共用一時記憶域プールにある場合。
- CICS が TS メインのみのサポートで初期設定された、すなわち、システム初期設定パラメーター TS=(,0) が指定された場合。

FROM(data-area)

一時記憶域に書き込まれるデータを指定します。

ITEM(data-area)

キューで置換される論理レコードの項目番号を、ハーフワード・バイナリー値で指定します (REWRITE オプションも指定されます)。

ITEM は、CICS にとって入力フィールドにも出力フィールドにもなります。したがって、プログラマーは、WRITEQ コマンドを出すとき、ITEM フィールドが保護ストレージ域内に定義されていないことを確認する必要があります。ITEM 値がリテラル (例えば) であれば、コマンド検査 (CMDPROT=YES) の結果、AEYD 異常終了になることがあります。

注: 以前のリリースでは、REWRITE を指定しない WRITEQ TS の ITEM は、NUMITEMS に似た機能を実行しました。この機能は、互換性のために保存されています。

LENGTH(data-value)

書き込まれるデータの長さを、ハーフワード・バイナリー値で指定します。

SYSID を使用している場合は、このオプションを指定してください。

最大長は 32763 です。安全な上限値については、[CICS コマンドの LENGTH オプション](#)を参照してください。

MAIN

主記憶装置に一時記憶域キューを入れるように指定します。

このオプションは、以下の状況では無視されます。

- 既存のキューの場合。
- 一致した接頭部を持った TSMODEL リソース定義がシステムにインストールされている場合。
- 指定された一時記憶データ・キューが共用一時記憶域プールにある場合。

MAIN オプションを使用してリモート・システム上の一時記憶域キューにデータを書き込む場合は、CICS 複数領域操作 (MRO) 機能または IPIC 接続によってリモート・システムがアクセスされるときに、データが主記憶装置に保管されます。この状態が満たされない場合は、データは補助記憶装置に保管されます。

システムが MRO で MAIN が指定されている場合は、キューはリカバリー不能で、SYNCPOINT ROLLBACK は機能しません。

NOSUSPEND

一時記憶域データ・セットまたは主記憶装置に WRITEQ TS 要求を満たすのに十分なスペースがない場合は、アプリケーション・プログラムは延期されません。代わりに、NOSPACE 状態が起こります。

ただし、そのコマンドの実行時に NOSPACE の HANDLE CONDITION コマンドがアクティブ状態にあるときも、この状態によってデフォルトの処置は指定変更され、その HANDLE CONDITION コマンドで指定されているユーザー・ラベルに制御が渡されます。この状態は NOSUSPEND オプションに優先しますが、もちろん、NOHANDLE または RESP で否定できます。

NUMITEMS(data-area)

WRITEQ TS コマンドの実行後に、現在キューにある項目数を示す数値を CICS が保管する、ハーフワード・バイナリー・フィールドを指定します。

レコードが新しいキューを開始する場合は、その項目番号に 1 が割り当てられ、以降の項目番号が、順に割り当てられていきます。REWRITE を指定する場合は、NUMITEMS は無効です。

QNAME(name)

QNAME は、QUEUE の代替として、書き込み先のキューのシンボル名 (1 から 16 文字) を指定します。名前が 16 文字に満たない場合でも 16 文字入力しなければならないため、必要に応じて空白で埋めてください。キューが CICS にリモートとして定義される場合、要求はリモート・システムに伝送されます。名前の最初の文字には、X'FA' から X'FF'、**、\$\$、または DF を使用しないでください。これらの文字は CICS が使用するために予約されています。この名前を 2 進ゼロだけにすることはできません。

QUEUE(name)

書き込み先のキューのシンボル名 (1 から 8 文字) を指定します。名前が 8 文字に満たない場合でも 8 文字入力しなければならないため、必要に応じて空白で埋めてください。キューが CICS にリモートとして定義される場合、要求はリモート・システムに伝送されます。名前の最初の文字には、X'FA' から X'FF'、**、\$\$、または DF を使用しないでください。これらの文字は CICS が使用するために予約されています。この名前を 2 進ゼロだけにすることはできません。

REWRITE

キュー内の既存のレコードを、提供されたデータで上書きするように指定します。REWRITE オプションを指定すると、ITEM オプションも指定しなければなりません。指定されたキューが存在しない場合は、QIDERR 状態が起こります。既存のキュー内に正しい項目が検出されない場合は、ITEMERR 状態が起こり、データは保管されません。

SYSID(systemname)

(リモートおよび共用キューのみ) 要求の送信先のリモート・システムまたは共用キュー・プールを識別するシステムの名前 (1 から 4 文字) を指定します。TSMODEL リソース定義は、一時記憶データ共用プールに存在するキューに対する SYSID の指定をサポートしません。代わりに、QUEUE または QNAME オプションを使用してください。共用キュー・プールに明示的な SYSID を使用するには、一時記憶テーブル (TST) のサポートが必要です。

条件

16 INVREQ

次のいずれかの状態で起こります。

- WRITEQ TS コマンドが、2 進ゼロだけからなるキュー名を指定する場合。
- ロックされ、ISC セッション・リカバリー待ち状態にあるキューを、WRITEQ TS コマンドが指定する場合。
- キューが CICS 内部コードで作成された場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

17 IOERR

RESP2 値:

5

共用キューについてリカバリー不能な入出力エラーがある。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

54 ISCINVREQ

リモート・システムで既知の状態に当てはまらない障害が起こったときに発生します。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

26 ITEMERR

次のいずれかの状態で起こります。

- REWRITE オプションを指定して WRITEQ TS コマンドに指定された項目数が有効でない (つまり、キューに割り当てられた項目数が範囲外である) 場合。
- 項目が最大数 (32767) を超えている場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

次のいずれかの状態で起こります。

- 保管されたデータの長さがゼロまたは負の数である場合。
- 保管されたデータの長さが 32763 より大きい場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

100 LOCKED

RESP2 値:

0

作業単位の失敗が未確定のためにキューの使用が制限され、そのために要求が実行できない。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

18 NOSPACE

NOSUSPEND オプションが指定されていて、かつ次の場所にデータ用のスペースがない場合に発生します。

- 主記憶装置
- 補助一時記憶域データ・セット
- 一時記憶域プール・リスト構造

この状態は、スペースがなく、NOSPACE に対してアクティブの HANDLE CONDITION があるときにも起こります。

デフォルトの処置: この状態を無視します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が QUEUE(name) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

44 QIDERR

REWRITE オプションを指定した WRITEQ TS コマンドで指定されたキューが、以下のいずれにも見つかからない場合に発生します。

- 主記憶装置
- 補助記憶装置
- 一時記憶域プール

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

53 SYSIDERR

RESP2 値:

4

次のいずれかの状態で起こります。

- SYSID オプションで、ローカル・システムでもリモート・システムでもない名前 (CICS には CONNECTION または IPCONN 定義によって知らされている) を指定している。
- IPIC 接続の使用時に、ローカル・システム、リモート・システム、またはその両方が CICS TS 4.2 以降の領域ではない。
- リモート・システムへのリンクがクローズされている。
- 一時記憶域コマンドが実行されている CICS 領域が、参照された一時記憶域キューをサポートする TS プールを管理する TS サーバーとの接続に失敗した 例えば、CICS 領域が一時記憶域サーバーへのアクセスを許可されていない場合に、この状態が発生することがあります。

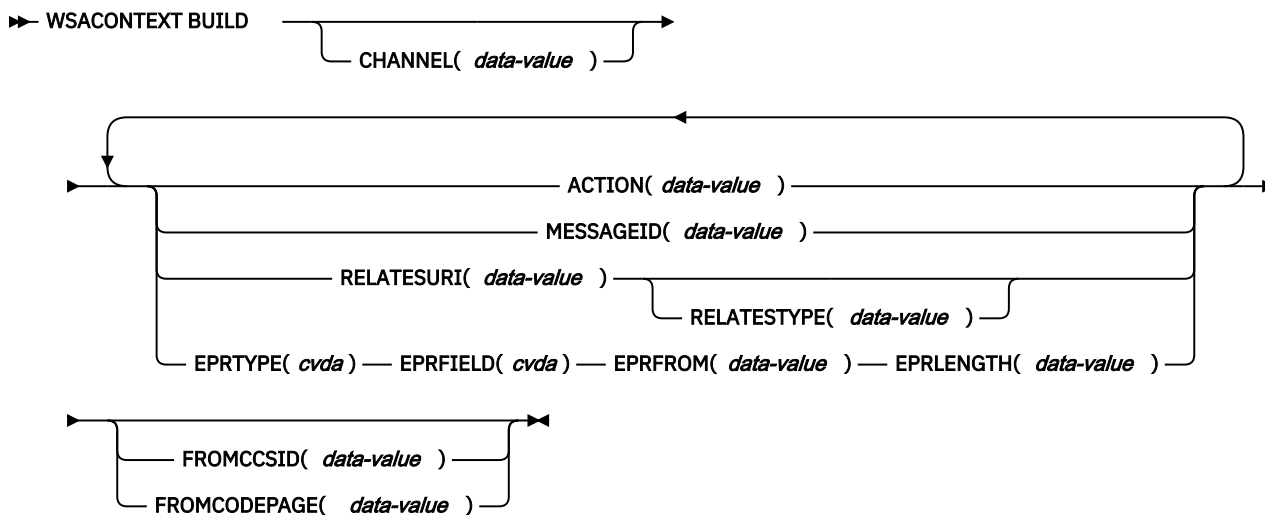
一時記憶域サーバーが始動していない場合や、CICS の実行継続中にサーバーで障害が発生した (または停止された) 場合にも、この状態が発生することがあります。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

WSACONTEXT BUILD

WSACONTEXT BUILD コマンドを使用して、アドレス指定コンテキストの WS アドレス指定メッセージのアドレス指定プロパティ (MAP) を挿入または置き換えます。

WSACONTEXT BUILD



状態: CCSIDERR、CHANNELERR、CODEPAGEERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WSACONTEXT BUILD コマンドは、以下のいずれかのアクションに使用します。

- アクションまたはメッセージ ID MAP を挿入するか、または置き換える。
- To、From、ReplyTo、または FaultTo エンドポイント参照 MAP を挿入するか、または置き換える。
- RelatesTo MAP を挿入する。

このコマンドを繰り返し使用し、例えば異なるエンドポイント参照 (EPR) などの異なるデータ呼び出しごとに提供できます。MAP は、**INVOKE SERVICE** コマンドまたは **INVOKE WEBSERVICE** コマンドによって作成されたすべてのアウトバウンド SOAP メッセージおよびサービス・プロバイダーからの応答 SOAP メッセージに適用されます。

オプション

ACTION(*data-value*)

要求または応答 SOAP メッセージのアクション MAP を含む入力値を指定します (例: `http://example.ibm.com/namespace/bookingInterface/MakeBooking`)。アクションは WSDL で提供されるか、Web サービス・アシスタントによって計算されますが、このオプションでオーバーライドできます。データ値は 255 文字の長さである必要があります。アクション MAP が 255 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

CHANNEL(*data-value*)

アドレス指定コンテキストを保持するチャンネル名を指定します。このチャンネルの名前は最長 16 文字です。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。このオプションを指定しない場合、現行チャンネルが想定されます。

チャンネル名の許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。チャンネル名に使用できる文字セットの中には、すべての EBCDIC コード・ページで同じ表示になるとは限らない文字があります。したがって、領域間でチャンネルがシッパされる場合、それらのチャンネルを命名するときに使用する文字は A-Z a-z 0-9 & ! : = , ; < > . - および _ に制限することをお勧めします。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

このオプションが必要となるのは、Web サービス・リクエスター・アプリケーションによって **WSACONTEXT BUILD** コマンドが使用される場合で、このオプションは後の **INVOKE SERVICE** コマンドによって使用されるチャンネル名です。

EPRFIELD(*cvda*)

エンドポイント参照フィールドを指定します。このオプションを繰り返し使用し、完全エンドポイント参照を作成できます。

ADDRESS

エンドポイント参照のアドレス・フィールドは、EPRFROM オプションの URI として指定されます。

ALL

XML で記述される完全エンドポイント参照は、EPRFROM オプションで指定されます。

METADATA

XML で記述されるエンドポイント参照の Metadata セクションは、EPRFROM オプションで指定されます。

REFPARMS

XML で記述されるエンドポイント参照の ReferenceParameters セクションは、EPRFROM オプションで指定されます。

EPRFROM(*data-value*)

アドレス指定コンテキストに配置される完全または部分的なエンドポイント参照を含む入力データ値です。EPRFIELD オプションは、アプリケーションにより、どの部分のエンドポイント参照がこのオプションで指定されるのかを記述します。エンドポイント参照は、**WSAEPR CREATE** コマンドを使用する Web サービス・アプリケーションによって、またはサービス・レジストリーなど別のソースから提供できます。

EPRFROM オプションにアドレスが含まれる場合、アドレス内のすべての特殊文字は自動的にエスケープまたはアンエスケープされます。

アドレスに含まれる以下の文字は、エスケープ・シーケンスに置き換えられます。

" , > , < , ' , &

EPRLENGTH(*data-value*)

提供された EPR の長さを含めるために使用されるフルワード・バイナリー入力データ値。

EPRTYPE(*cvda*)

作成される EPR のタイプを指定します。

TOEPR

SOAP メッセージの送信先である宛先 EPR です。

REPLYTOEPR

SOAP 応答メッセージが戻される EPR です。

FAULTTOEPR

SOAP 障害メッセージが戻される EPR です。

FROMEPR

SOAP メッセージの送信側を表す EPR です。

FROMCCSID(*data-value*)

アドレス指定コンテキストに挿入される文字データの現行のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数で指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字として指定する場合は、代わりに FROMCODEPAGE オプションを使用します。

CICS Transaction Server for z/OS アプリケーションの場合、CCSID は通常、EBCDIC CCSID です。

領域のデフォルトの CCSID は、**LOCALCCSID** システム初期化パラメーターで指定されます。

CCSID の説明、および CICS のサポートする CCSID のリストについては、[CICS がサポートされている変換](#)を参照してください。

FROMCODEPAGE(*data-value*)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、またはアドレス指定コンテキストに挿入する文字データの現行のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

コード・ページの IANA 名が存在し、CICS が IANA 名の使用をサポートしている場合は、その IANA 名が CCSID とともに CICS がサポートされている変換 にリストされます。

MESSAGEID(*data-value*)

SOAP メッセージを一意的に識別する URI のデータ値を指定します。データ値は 255 文字の長さである必要があります。URI が 255 文字未満の場合、データ域に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

RELATESTYPE(*data-value*)

送信されるメッセージと別のメッセージ間のリレーションシップ・タイプを示す URI を指定します。値は 255 文字の長さである必要があります。URI が 255 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。複数の RelatesTo MAP を指定できます。RELATESTYPE および RELATESURI オプションを引き続き呼び出すことにより、新規 RelatesTo MAP が作成されます。

このオプションの値を指定しないと、SOAP メッセージ内で RelatesTo MAP のタイプ属性は設定されず、デフォルトの <http://www.w3.org/2005/08/addressing/reply> という値になります。

RELATESURI(*data-value*)

送信されるメッセージと関連するメッセージの ID を示す URI を指定します。値は 255 文字の長さである必要があります。URI が 255 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

- 1 FROMCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。
- 2 FROMCCSID オプションで指定された CCSID とアドレス指定コンテキストの CCSID の組み合わせはサポートされていません。
- 4 1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった各文字は、変換されたデータ内ではブランクに置き換えられています。
- 5 アドレス指定コンテキスト・データのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。
- 6 テキスト・エンコード方式が、FROMCCSID オプションで指定された CCSID と互換性がないか、または 1 つ以上の文字が切り捨てられています。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

- 1 CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 2 指定されたチャネルが見つかりませんでした。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

- 1 FROMCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。

2

FROMCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページとアドレス指定コンテキストの CCSID の組み合わせはサポートされていません。

4

1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった各文字は、変換されたデータ内ではブランクに置き換えられています。

5

コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

6

テキスト・エンコード方式が、FROMCCSID オプションで指定された CCSID と互換性がないか、または 1 つ以上の文字が切り捨てられています。

16 INVREQ

以下に、INVREQ RESP2 値および対応するメッセージを示します。このコマンドの場合、EIBRESP2 値が 100 より大きいと、フルワード EIBRESP2 フィールドは 2 つのハーフワードが含まれる構造であると見なされます。下位のハーフワードには、エラー番号が必ず含まれます。上位のハーフワードには、構文解析エラーが生じた XML データへのオフセットが含まれます。

RESP2 値:

4

CHANNEL オプションが指定されていません。このコマンドを発行したプログラムにチャネル名が渡されなかったため、現行チャネルが存在しません。

6

ACTION フィールドに、有効な URI 文字が含まれていません。

7

MESSAGEID フィールドに、有効な URI 文字が含まれていません。

8

RELATESURI フィールドに、有効な URI 文字が含まれていません。

9

RELATESTYPE フィールドに、有効な URI 文字が含まれていません。

10

EPRFROM オプションに、有効な XML が含まれていません。

13

EPRFROM オプションに、有効な XML が含まれていません。EPR <Metadata> に、有効な XML が含まれていません。

14

EPRFROM オプションに、有効な XML が含まれていません。EPR <ReferenceParameters> に、有効な XML が含まれていません。

15

EPRFROM オプションに、有効な URI が含まれていません。

22 LENGERR

RESP2 値:

20

この状態は、保管データの長さが EPRLENGTH オプションで指定された値より大きい場合に起こります。この状態は、EPRINTO オプションにのみ適用され、EPRSET オプションで発生することはありません。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

WSACONTEXT DELETE

WSACONTEXT DELETE コマンドを使用して、アドレス指定コンテキストを削除します。

WSACONTEXT DELETE

➡ **WSADDCONTEXT DELETE** — **CHANNEL(*data-value*)** ➡

状態: CHANNELERR、NOTFND、INVREQ

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WSACONTEXT DELETE コマンドは、要求および応答 SOAP メッセージのアドレス指定コンテキストを指定のチャンネルから削除します。このコマンドは、Web サービス要求元のみで使用できます。

オプション

CHANNEL(*data-value*)

アドレス指定コンテキストを保持するチャンネル名を指定します。このチャンネルの名前は最長 16 文字です。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

2

指定されたチャンネルが見つかりませんでした。

16 INVREQ

RESP2 値:

5

このコマンドは、Web サービス・プロバイダーでは許可されていません。

13 NOTFND

RESP2 値:

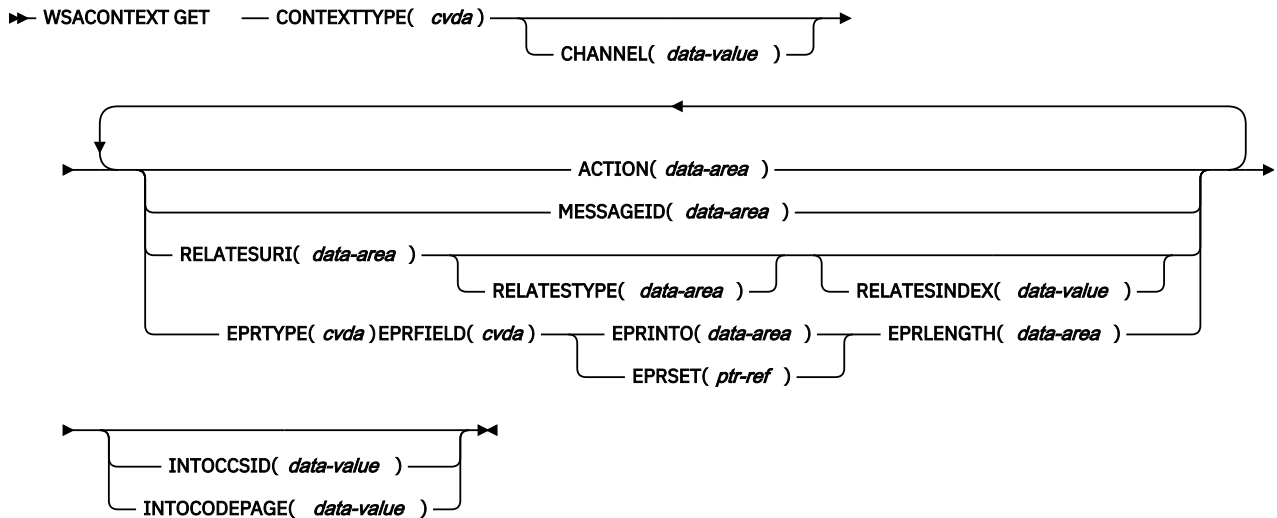
3

アドレス指定コンテキストが、指定されたチャンネルで見つかりませんでした。

WSACONTEXT GET

サービス・プロバイダーの **WSACONTEXT GET** コマンドを使用して、サービス・リクエスターのメッセージのアドレス指定プロパティ (MAP) を取得します。サービス・リクエスターの **WSACONTEXT GET** コマンドを使用して、応答メッセージの MAP を取得します。このコマンドは、CICS の Axis2 パイプラインでホストされた Axis2 アプリケーションが使用することはできません。

WSACONTEXT GET



状態: CCSIDERR、CHANNELERR、CODEPAGEERR、INVREQ、LENGERR、NOTFND

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WSACONTEXT GET コマンドは、アドレス指定コンテキストから MAP を取得するためにサービス・プロバイダーで使用されているか、応答メッセージからプロバイダーの MAP を取得するためにサービス・リクエスターで使用されています。**WSACONTEXT GET** コマンドを繰り返し呼び出して、異なる MAP を返すことができます。

オプション

ACTION(data-area)

出力域を指定して、要求または応答 SOAP メッセージのアクション MAP を入れます。データ域は 255 文字の長さである必要があります。アクション MAP が 255 文字未満の場合、CICS は、データ域に末尾ブランクを埋め込みます。

CHANNEL(data-value)

アドレス指定コンテキストを保持するチャンネル名を指定します。このチャンネルの名前は最長 16 文字です。チャンネル名が 16 文字未満の場合、データ値に末尾ブランクを埋め込む必要があります。このオプションを指定しない場合、現行チャンネルが想定されます。

チャンネル名の許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = , ; < > . - および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。チャンネル名に使用できる文字セットの中には、すべての EBCDIC コード・ページで同じ表示になるとは限らない文字があります。したがって、領域間でチャンネルがシップされる場合、それらのチャンネルを命名するときに使用する文字は A-Z a-z 0-9 & : = , ; < > . - および _ に制限することをお勧めします。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。

このオプションが必要となるのは、Web サービス・リクエスター・アプリケーションによって **WSACONTEXT GET** コマンドが使用される場合で、このオプションは後の **INVOKE SERVICE** コマンドによって使用されるチャンネル名です。

CONTEXTTYPE(cvda)

MAP を取り出すアドレス指定コンテキストのタイプを指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

REQCONTEXT

要求を含むアドレス指定コンテキストです。Web サービス・リクエスターまたは Web サービス・プロバイダー・アプリケーションのどちらであっても、このアドレス指定コンテキストの MAP にアクセスできます。

RESPCONTEXT

応答を含むアドレス指定コンテキストです。Web サービス・リクエスター・アプリケーションのみが、このアドレス指定コンテキストの MAP にアクセスできます。

EPRFIELD(*cvda*)

EPRINTO データ域で返されるエンドポイント参照の部分を指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

ADDRESS

エンドポイント参照のアドレス・フィールドを返します。

ALL

完全エンドポイント参照を XML で返します。

METADATA

エンドポイント参照の Metadata セクションを XML で返します。

REFPARMS

エンドポイント参照の ReferenceParameters セクションを XML で返します。

EPRINTO(*data-area*)

完全エンドポイント参照または部分的なエンドポイント参照を入れるために使用される出力データ域です。EPRINTO オプションと EPRSET オプションを同時に使用することはできません。

EPRINTO オプションにアドレスが含まれる場合、アドレスの特殊文字はすべて自動的にエスケープまたはアンエスケープされます。

アドレスに含まれる以下の文字は、エスケープ・シーケンスに置き換えられます。
", >, <, ', &

EPRLENGTH(*data-area*)

エンドポイント参照の長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

EPRINTO オプションを指定する場合は、EPRINTO オプションからコンパイラーによって長さを生成できる場合を除き、EPRLENGTH の値を指定する必要があります。

EPRLENGTH オプションにより、プログラムで許容されるデータの最大長を定義します。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。

EPRSET(*ptr-ref*)

完全エンドポイント参照または部分的なエンドポイント参照を入れるために使用される出力データ域のアドレスに設定されるポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドやステートメントで変更しない限り、次に **WSACONTEXT GET** コマンドを実行するとき、またはタスクの終了時まで有効です。EPRINTO オプションと EPRSET オプションを同時に使用することはできません。

EPRTYPE(*cvda*)

要求されているエンドポイント参照のタイプを指定します。CVDA 値は以下のとおりです。

TOEPR

SOAP メッセージの送信先である宛先エンドポイントです。

REPLYTOEPR

SOAP 応答メッセージが戻されるエンドポイント参照です。

FAULTTOEPR

SOAP 障害メッセージが戻されるエンドポイント参照です。

FROMEPR

SOAP メッセージの送信側を表すエンドポイント参照です。

INTOCCSID(*data-value*)

アドレス指定コンテキスト内の文字データの変換先のコード化文字セット ID (CCSID) をフルワード・バイナリー数として指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字として指定する場合は、このオプションの代わりに INTOCODEPAGE オプションを指定してください。

CICS Transaction Server for z/OS アプリケーションの場合、CCSID は一般には EBCDIC CCSID です。

CCSID の説明、および CICS のサポートする CCSID のリストについては、[CICS がサポートされている変換](#)を参照してください。

INTOCODEPAGE (data-value)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、またはアドレス指定コンテキスト内の文字データの変換先のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

コード・ページの IANA 名が存在し、CICS が IANA 名の使用をサポートしている場合は、その IANA 名が CCSID とともに [CICS がサポートされている変換](#)にリストされます。

MESSAGEID (data-area)

出力域を指定して、要求または応答 SOAP メッセージの MessageID MAP を入れます。データ域は 255 文字の長さである必要があります。MessageID MAP が 255 文字未満の場合、CICS は、データ域に末尾ブランクを埋め込みます。

RELATESINDEX (data-value)

返す RelatesTo MAP を示す数値を指定します。この値が指定されていない場合は、最初の RelatesTo MAP が返されます。索引は 1 から始まります。索引の値が RelatesTo MAP の数値より大きい場合、RELATESTYPE データ域および RELATESURI データ域にスペースが返されます。

RELATESTYPE (data-area)

このメッセージと別のメッセージ間のリレーションシップ・タイプを示す URI を含む出力域を指定します。データ域は 255 文字の長さである必要があります。URI が 255 文字未満の場合、CICS は、データ域に末尾ブランクを埋め込みます。

RELATESURI (data-area)

このメッセージと別のメッセージ間の RelatesTo MAP リレーションシップの URI を含む出力域を指定します。データ域は 255 文字の長さである必要があります。MessageID MAP が 255 文字未満の場合、CICS は、データ域に末尾ブランクを埋め込みます。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

- 1**
INTOCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。
- 2**
INTOCCSID オプションで指定された CCSID とアドレス指定コンテキストの CCSID の組み合わせはサポートされていません。
- 4**
1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった各文字は、変換されたデータ内ではブランクに置き換えられています。
- 5**
アドレス指定コンテキスト・データのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

122 CHANNELERR

RESP2 値:

- 1**
CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。
- 2**
指定されたチャネルが見つかりませんでした。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

- 1
INTOCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。
- 2
INTOCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページとアドレス指定コンテキストの CCSID の組み合わせはサポートされていません。
- 4
1 つ以上の文字を変換できませんでした。変換されなかった各文字は、変換されたデータ内ではブランクに置き換えられています。
- 5
コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。

16 INVREQ

RESP2 値:

- 4
CHANNEL オプションが指定されていません。このコマンドを発行したプログラムにチャンネル名が渡されなかったため、現行チャンネルが存在しません。
- 11
RELATESINDEX オプションが無効です。
- 12
RELATESINDEX オプションが RelatesTo MAP の数値より大きいです。

22 LENGERR

RESP2 値:

- 20
この状態は、保管データの長さが EPRLENGTH オプションで指定された値より大きい場合に起こります。この状態は、EPRINTO オプションにのみ適用され、EPRSET オプションで発生することはありません。
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

13 NOTFND

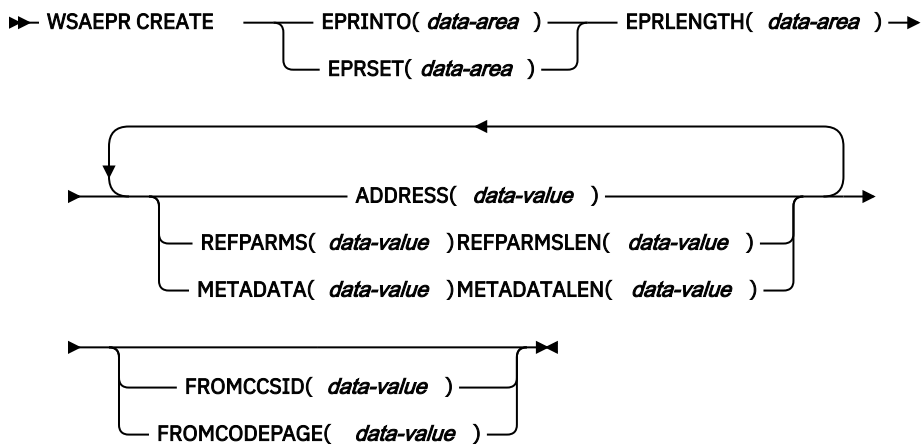
RESP2 値:

- 3
アドレス指定コンテキストが見つかりませんでした。

WSAEPR CREATE

WSAEPR CREATE コマンドを使用して、Web サービスまたは Web サービス・リソースを表すためのエンドポイント参照 (EPR) を作成します。

WSAEPR CREATE



状態: CCSIDERR、CODEPAGEERR、INVREQ、LENGERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

WSAEPR CREATE コマンドは、Web サービスまたは Web サービス・リソースを表すことができるエンドポイント参照を作成します。アドレス指定コンテキストがサービスへの要求で使用されるように、この EPR をクライアントに送信することができます。

オプション

ADDRESS(*data-value*)

エンドポイント参照のアドレスを形成する URI を指定します。このオプションの値は 255 文字の長さである必要があります。URI が 255 文字未満の場合、データ値に末尾空白を埋め込む必要があります。

<http://www.w3.org/2005/08/addressing/anonymous> のデフォルト・アドレスは、コマンドの呼び出し元に情報を返します。要求または応答が不要な場合は、<http://www.w3.org/2005/08/addressing/none> のアドレスを使用します。To EPR に URI が含まれている場合、SOAP メッセージがこの URI に送信されます。ReplyTo または FaultTo EPRs に URI が含まれている場合、その URI を使用して応答メッセージが Web サービスに送信され、要求メッセージの送信側には返されません。

EPRINTO(*data-area*)

生成されたエンドポイント参照を含めるために使用するデータ域を指定します。EPRINTO オプションと EPRSET オプションを同時に使用することはできません。

EPRINTO オプションにアドレスが含まれる場合、アドレスの特殊文字はすべて自動的にエスケープまたはアンエスケープされます。

アドレスに含まれる以下の文字は、エスケープ・シーケンスに置き換えられます。

" , > , < , ' , &

EPRLENGTH(*data-area*)

エンドポイント参照の長さをハーフワード・バイナリー値で指定します。

EPRINTO オプションを指定する場合は、EPRINTO オプションからコンパイラーによって長さを生成できる場合を除き、EPRLENGTH の値を指定する必要があります。

EPRLENGTH オプションにより、プログラムで許容されるデータの最大長を定義します。指定された値がゼロより小さい場合は、ゼロと見なされます。データの長さが指定した値を超えた場合は、データはその値に切り捨てられ、LENGERR 状態が発生します。

EPRSET (ptr-ref)

完全エンドポイント参照または部分的なエンドポイント参照を入れるために使用される出力データ域のアドレスに設定されるポインター参照を指定します。ポインター参照は、他のコマンドやステートメントで変更しない限り、次に **WSACONTEXT GET** コマンドを実行するとき、またはタスクの終了時まで有効です。EPRINTO オプションと EPRSET オプションを同時に使用することはできません。

FROMCCSID (data-value)

読み書きされる文字データの現行のコード化文字セット ID (CCSID) を、フルワード・バイナリー数で指定します。コード・ページに IANA 名を指定する場合、または CCSID を英数字で指定する場合は、代わりに FROMCODEPAGE オプションを使用します。

CICS Transaction Server for z/OS アプリケーションの場合、CCSID は通常、EBCDIC CCSID です。

領域のデフォルトの CCSID は、LOCALCCSID システム初期設定オプションで指定されます。

CCSID の説明、および CICS のサポートする CCSID のリストについては、[CICS がサポートされている変換](#)を参照してください。

FROMCODEPAGE (data-value)

適切な句読点を含む、最大 40 文字の英数字を使用して、IANA に登録されている英数字文字セット名、または読み書きされる文字データの現行のコード・ページのコード化文字セット ID (CCSID) を指定します。HTTP 要求のコンテンツ・タイプ・ヘッダーで指定されている IANA 登録文字セット名を使用する場合は、CCSID オプションの代わりにこのオプションを指定します。CICS は IANA 名を CCSID に変換して、その後のデータ変換処理は同じになります。また、CCSID をフルワード・バイナリー数ではなく英数字で指定する場合にも、このオプションを使用します。

コード・ページの IANA 名が存在し、CICS が IANA 名の使用をサポートしている場合は、その IANA 名が CCSID とともに [CICS がサポートされている変換](#)にリストされます。

METADATA (data-value)

エンドポイント参照の対象であるエンドポイントの動作、ポリシー、および機能を記述するメタデータを指定します。メタデータは XML で記述する必要があります。

METADATALEN (data-value)

METADATA オプションの長さをフルワード・バイナリーで指定します。

REFPARMS (data-value)

エンドポイント参照の一部を形成する、アプリケーション参照オプションを指定します。これらのオプションは XML で記述されます。

REFPARMSLEN (data-value)

参照オプションの長さをフルワード・バイナリーで指定します。

条件

123 CCSIDERR

RESP2 値:

- 1** FROMCCSID オプションで指定された CCSID が有効な CCSID 値の範囲外です。
- 2** FROMCCSID オプションで指定された CCSID とコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません。
- 5** コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。
- 6** テキスト・エンコード方式が、FROMCCSID オプションで指定された CCSID と互換性がないか、または 1 つ以上の文字が切り捨てられています。

125 CODEPAGEERR

RESP2 値:

- 1 FROMCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページはサポートされていません。
- 2 FROMCODEPAGE オプションで指定されたコード・ページとコンテナの CCSID の組み合わせはサポートされていません
- 5 コンテナのコード・ページ変換で内部エラーが発生しました。
- 6 テキスト・エンコード方式が、FROMCODEPAGE オプションで指定された CODEPAGE と互換性がないか、または 1 つ以上の文字が切り捨てられています。

16 INVREQ

以下に、INVREQ RESP2 値および対応するメッセージを示します。このコマンドの場合、EIBRESP2 値が 100 より大きいと、フルワード EIBRESP2 フィールドは 2 つのハーフワードが含まれる構造であると見なされます。下位のハーフワードには、エラー番号が必ず含まれます。上位のハーフワードには、構文解析エラーが生じた XML データへのオフセットが含まれます。

RESP2 値:

- 8 入力パラメーターの 1 つに間違った値が含まれています。ADDRESS オプションに、有効な URI が含まれていません。
- 13 入力パラメーターの 1 つに間違った値が含まれています。METADATA オプションに、有効な XML が含まれていません。
- 14 入力パラメーターの 1 つに間違った値が含まれています。REFPARMS オプションに、有効な XML が含まれていません。

22 LENGERR

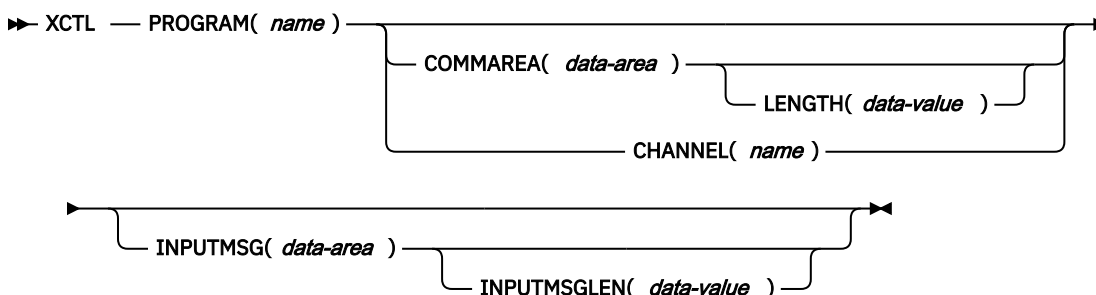
RESP2 値:

- 20 この状態は、保管データの長さが EPRLENGTH オプションで指定された値より大きい場合に起こります。この状態は、EPRINTO オプションにのみ適用され、EPRSET オプションで発生することはありません。
デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

XCTL

プログラム制御を転送します。

XCTL



状態: CHANNELERR、INVREQ、LENGERR、NOTAUTH、PGMIDERR

このコマンドはスレッド・セーフです。

説明

XCTL は、同一の論理レベルのアプリケーション・プログラム間の制御を転送します。制御の転送元のプログラムは解放されます。制御の転送先のプログラムがまだ主記憶装置にない場合は、ロードされます。

このコマンドは、現在のアプリケーション・コンテキストで作動します。プラットフォームにデプロイされたアプリケーションのタスクの下で実行されているプログラムによってコマンドが発行された場合、CICS はそのアプリケーションのプライベート・プログラム・ディレクトリーで指定されたプログラムを検索します。このコマンドは、アプリケーション・コンテキストの変更には使用できません。

注: Liberty JVM サーバーで実行される Java EE アプリケーションを XCTL で呼び出すことは、サポートされません。Liberty JVM サーバーで実行される Java EE アプリケーションへ、CICS トランザクションの初期プログラムをリンクしたり、CICS プログラムから LINK、START、または START CHANNEL コマンドを実行して呼び出したりできます。詳しくは、[CICS プログラムから Java EE または Spring Boot アプリケーションへのリンク](#)を参照してください。

オプション

CHANNEL(name)

起動されたプログラムで使用可能にするチャンネルの名前 (1 から 16 文字) を指定します。許容文字は A-Z a-z 0-9 \$ @ # / % & ? ! : | " = - , ; < > です。- および _ です。ブランク文字を先頭にしたり、埋め込んだりすることはできません。指定された名前が 16 文字よりも短い場合は、16 文字になるまで末尾にブランクが埋め込まれます。チャンネルが存在しない場合は、作成されます。この新しいチャンネルは、リンク・レベルが変更されるまで、有効範囲に入ったままになります。チャンネルの有効範囲について詳しくは、[チャンネルの有効範囲](#)を参照してください。

チャンネル名は常に EBCDIC です。前述の、チャンネル名に使用できる文字セットには、EBCDIC コード・ページによっては異なる表示となる文字も一部含まれています。したがって、領域間でチャンネルをシップする場合は、名前に使用する文字を A-Z a-z 0-9 & ; = , ; < > . に制限することを推奨します。-, および _ に制限することをお勧めします。

チャンネル名 DFHTRANSACTION を指定してトランザクション・チャンネルを使用できます。リンク・レベルが変更されても、トランザクション・チャンネルは有効範囲から外れません。これは、そのタスクで常にアクセス可能です。詳しくは、[チャンネルおよびコンテナ](#)を参照してください。

XCTL コマンドを発行するプログラムでは、以下のいずれかを行うことができます。

- XCTL コマンドを発行する前に、1 つ以上の **PUT CONTAINER CHANNEL** コマンドまたは **PUT64 CONTAINER** コマンドを使用して、チャンネルを作成する。
- 現行チャンネルを名前で指定する。
- 現在存在していないチャンネルの名前を指定する。新規の空チャンネルが作成されます。

COMMAREA(data-area)

呼び出されたプログラムで使用できる連絡域を指定します。このオプションでは、データ域の内容が渡されます。COBOL では、受け取りプログラム内のこのデータ域に、DFHCOMMAREA という名前を指定してください。[他のプログラムへのデータの受け渡し](#)を参照してください。

INPUTMSG(data-area)

RECEIVE コマンドの最初の実行時に、呼び出されたプログラムに渡されるデータを指定します。呼び出されたプログラムが **LINK** コマンドによって他のプログラムに制御を渡すと、**LINK** コマンドの INPUTMSG オプションに関して説明されているように、リンク・チェーンが作成されます。INPUTMSG データは、**RECEIVE** コマンドが出されるか、制御が CICS に戻るまで、使用可能のままです。

INPUTMSGLEN(data-value)

INPUTMSG が渡すデータの長さを指定する、ハーフワード・バイナリー値を指定します。

LENGTH(data-value)

連絡域の長さを、バイト単位で、ハーフワード・バイナリー・データ値で指定します。適切な上限値の説明については、[9 ページの『CICS コマンドの LENGTH オプション』](#)を参照してください。

PROGRAM(name)

制御が無条件で渡されるプログラムの ID (1 から 8 文字の英数字) を指定します。指定する名前は、プログラムとして CICS に定義済みのものでなければなりません。ただし、AUTOINSTALL がアクティブの場合は、定義は自動的にインストールされます。

引用符の使用法には注意が必要です。

```
EXEC CICS XCTL PROGRAM('PROGX')
```

PROGX はプログラム名のため、引用符で囲みます。

```
EXEC CICS XCTL PROGRAM(DAREA)
```

DAREA は、実際のプログラム名を含んでいるデータ域の名前のため、引用符で囲みません。プログラム名を含めるためにデータ域を使用する場合、そのデータ域は作業用ストレージ内に 8 バイトのフィールドとして定義する必要があります。

条件

122 CHANNELERR

RESP2 値:

1

CHANNEL オプションで指定された名前に、正しくない文字または文字の組み合わせが含まれています。

16 INVREQ

RESP2 値:

8

INPUTMSG オプションを指定した XCTL コマンドが、端末装置に関連していないプログラムか、APPC 論理装置に関連するプログラムか、IRC セッションに出される場合。

29

EXEC XCTL が、GLUE または TRUE で許可されていない場合。

30

プログラム・マネージャーのドメインが初期設定されていない。XCTL 要求が第 1 フェーズの PLT プログラムで発行されたことが原因であると思われます。

31

XCTL コマンドが、アプリケーション・コンテキストで実行されているプログラムから、アプリケーション・エントリ・ポイントである別のプログラムに発行された。

32

XCTL コマンドが、Liberty JVM サーバーの Java EE アプリケーションを呼び出すプログラムから発行された。この操作はサポートされていません。

33

XCTL コマンドが、公開プログラムから、アプリケーション・エントリ・ポイントである別のプログラムに発行された。

34

XCTL コマンドが、アプリケーション・コンテキストで実行されているプログラムから、公開プログラムに発行された。

200

INPUTMSG オプションを指定した XCTL コマンドが、DPL に呼び出されたプログラム内で出される場合。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

22 LENGERR

RESP2 値:

11

LENGTH が 0 より小さいか、32763 より大きい。

26

渡された COMMAREA アドレスがゼロで、LENGTH がゼロ以外であった。

27

INPUTMSGLEN が 0 より小さいか、32767 より大きい。

28

LENGTH または INPUTMSGLEN が COMMAREA または INPUTMSG オプション に指定されたデータ域の長さより大きく、この長さが誤っていたため、データがコピーされるときに破壊オーバーラップが起こった。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

70 NOTAUTH

RESP2 値:

101

リソース保護検査が PROGRAM(name) で失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

27 PGMIDERR

RESP2 値:

1

プログラムがインストールされたリソース定義を持っていない場合で、プログラム自動インストールがオフに切り替わっているか、プログラム自動インストール制御プログラムで、このプログラムを自動インストールしてはならないと示されている。

2

プログラムが使用不能である。

3

以下のいずれかの理由でプログラムをロードできなかった。

- 一度目のプログラムのロードであったが、そのプログラムのロードが失敗した。通常はロード・モジュールが見つからないことが原因です。
- これがプログラムの後続のロードであるが、最初のロードに失敗した。

ロード状況をリセットするには、ロード・モジュールが DFHRPL 連結または動的 LIBRARY 連結に含まれていなければならない、SET PROGRAM NEWCOPY を実行することが必要になります。

9

インストールされたプログラム定義がリモート・プログラム用である。

21

プログラムが正しくないか、または正しく定義されていないため、あるいはプログラム内での異常終了の結果として、プログラム自動インストール制御プログラムが失敗した。プログラム自動インストールは使用できず、メッセージ DFHPG0202 または DFHPG0203 が CSPL に書き込まれます。

22

プログラム自動インストール制御プログラムによって戻されたモデルが CICS に定義されていない、または使用できない。

23

プログラム自動インストール制御プログラムが無効なデータを返した。

24

自動インストールが無効なプログラム名または定義を返したために、プログラムの定義が失敗した。

デフォルト・アクション: タスクが異常終了します。

例

次の例は、アプリケーション・プログラム PROG2 への制御の転送を要求する方法を示しています。


```
EXEC CICS XCTL PROGRAM('PROG2')
```


第3章 スレッド・セーフ・コマンド

スレッド・セーフなコマンドや、特定の条件でスレッド・セーフになるコマンドを以下にリストします。

すべての **EXEC CICS** コマンドがスレッド・セーフとは限らず、スレッド・セーフではないコマンドを発行すると、CICS は QR TCB を使用してシリアライゼーションを確保します。スレッド・セーフなアプリケーション・プログラムの作成について詳しくは、[スレッド・セーフ・プログラム](#)を参照してください。

以下のスレッド・セーフ・コマンドのリストで、アスタリスク (*) は特定の条件下に限りスレッド・セーフになるコマンドを示しています。

- これらのプログラム・リンク、ファイル制御、一時記憶域、および一時データ・コマンドは、以下の状況でスレッド・セーフになります。
 - コマンドから参照されているプログラム、ファイル、またはキューがローカルとして定義されている。
 - コマンドから参照されているプログラム、ファイル、またはキューがリモートとして定義されており、IPIC 接続を使用して、リモート CICS 領域への分散プログラム・リンクまたは機能シップから、リソースにアクセスする。
 - ファイル制御コマンドの場合は、コマンドで参照しているファイルが VSAM RLS ファイル または カップリング・ファシリティ・データ・テーブルである。
- これらのコマンドは、以下の状況ではスレッド・セーフではありません。
 - 別のタイプの接続を使用して、リモート CICS 領域への分散プログラム・リンクまたは機能シップから、リソースにアクセスする。
 - ファイル制御コマンドの場合は、コマンドで参照しているファイルが共用データ・テーブルまたは BDAM ファイルである。
- **WRITE OPERATOR** コマンドはスレッド・セーフですが、REPLY オプションが指定されている場合、キー 9 TCB から使用することはできません。この場合、CICS は QR TCB に切り替えてコマンドを処理します。

適用可能な言語インターフェース (例えば、COBOL ステートメント **CALL CBLTDLI** など) を使用して DL/I を呼び出すことは、IMS バージョン 12 以上を使用している 場合にはスレッド・セーフになります。

スレッド・セーフ・コマンド・リスト

- **ABEND**
- **ADDRESS**
- **ASKTIME**
- **ASSIGN**
- **BIF DEEDIT**
- **BIF DIGEST**
- **CHANGE PASSWORD**
- **CHANGE PHRASE**
- **CHANGE TASK**
- **CONVERTTIME**
- **DEFINE COUNTER** および **DEFINE DCOUNTER**
- **DELETE ***
- **DELETE CHANNEL**
- **DELETE CONTAINER (CHANNEL)**
- **DELETE COUNTER** および **DELETE DCOUNTER**
- **DELETEQ TD***

- **DELETEQ TS***
- **DEQ** (このコマンドは、ローカルとして定義されている場合にはスレッド・セーフです。グローバルとして定義されている場合にはスレッド・セーフではありません。)
- **DOCUMENT CREATE**
- **DOCUMENT DELETE**
- **DOCUMENT INSERT**
- **DOCUMENT RETRIEVE**
- **DOCUMENT SET**
- **ENDBR ***
- **ENQ** (このコマンドは、ローカルとして定義されている場合にはスレッド・セーフです。グローバルとして定義されている場合にはスレッド・セーフではありません。)
- **ENTER TRACENUM**
- **EXEC DLI**
- **EXTRACT CERTIFICATE**
- **EXTRACT TCPIP**
- **EXTRACT WEB**
- **FETCH ANY**
- **FETCH CHILD**
- **FORMATTIME**
- **FREEMAIN**
- **FREEMAIN64**
- **FREE CHILD**
- **GET CONTAINER (CHANNEL)**
- **GET COUNTER** および **GET DCOUNTER**
- **GETMAIN**
- **GETMAIN64**
- **GET64 CONTAINER**
- **HANDLE ABEND**
- **HANDLE AID**
- **HANDLE CONDITION**
- **IGNORE CONDITION**
- **INVOKE APPLICATION**
- **INVOKE SERVICE**
- **INVOKE WEBSERVICE**
- **LINK ***
- **LOAD**
- **MONITOR**
- **MOVE CONTAINER (CHANNEL)**
- **POP HANDLE**
- **PUSH HANDLE**
- **PUT CONTAINER (CHANNEL)**

- **PUT64 CONTAINER**
- **QUERY CHANNEL**
- **QUERY COUNTER** および **QUERY DCOUNTER**
- **QUERY SECURITY**
- **READ ***
- **READNEXT ***
- **READPREV ***
- **READQ TD***
- **READQ TS***
- **RELEASE**
- **REQUEST ENCYRPTPTKT**
- **REQUEST PASSTICKET**
- **RESETBR ***
- **RETURN**
- **REWIND COUNTER** および **REWIND DCOUNTER**
- **REWRITE ***
- **RUN TRANSID**
- **SIGNAL EVENT**
- **SIGNOFF**
- **SIGNON**
- **SIGNON TOKEN**
- **SOAPFAULT ADD**
- **SOAPFAULT CREATE**
- **SOAPFAULT DELETE**
- **STARTBR ***
- **SUSPEND**
- **SYNCPPOINT** (リカバリー・マネージャーは、TCB 交換を最小化するために、可能な場合は常にオープン TCB 上で、このコマンドを処理します。)
- **SYNCPPOINT ROLLBACK** (リカバリー・マネージャーは、TCB 交換を最小化するために、可能な場合は常にオープン TCB 上で、このコマンドを処理します。)
- **TRANSFORM DATATOJSON**
- **TRANSFORM DATATOXML**
- **TRANSFORM JSONTODATA**
- **TRANSFORM XMLTODATA**
- **UNLOCK ***
- **UPDATE COUNTER** および **UPDATE DCOUNTER**
- **VERIFY PASSWORD**
- **VERIFY PHRASE**
- **VERIFY TOKEN**
- **WAIT EXTERNAL**
- **WAIT JOURNALNAME**

- WAIT JOURNALNUM
- WEB CLOSE
- WEB CONVERSE
- WEB ENDBROWSE FORMFIELD
- WEB ENDBROWSE HTTPHEADER
- WEB ENDBROWSE QUERYPARM
- WEB EXTRACT
- WEB OPEN
- WEB PARSE URL
- WEB READ FORMFIELD
- WEB READ HTTPHEADER
- WEB READNEXT FORMFIELD
- WEB READNEXT HTTPHEADER
- WEB READ QUERYPARM
- WEB READNEXT QUERYPARM
- WEB RECEIVE
- WEB RETRIEVE
- WEB SEND
- WEB STARTBROWSE FORMFIELD
- WEB STARTBROWSE HTTPHEADER
- WEB STARTBROWSE QUERYPARM
- WEB WRITE HTTPHEADER
- WRITE *
- WRITE JOURNALNAME
- WRITE JOURNALNUM
- WRITE OPERATOR*
- WRITEQ TD*
- WRITEQ TS*
- WSACONTEXT BUILD
- WSACONTEXT DELETE
- WSACONTEXT GET
- WSAEPR CREATE
- XCTL

第4章 すべてのコマンドにより使用される CICS 値データ域

すべての EXEC CICS コマンドの CICS 値データ域 (CVDA) 値およびそれと等価な数値。

CVDA については、[CICS 値データ域 \(CVDA\)](#)で説明しています。

CVDA と数値 (アルファベット順)

CVDA	値
ABEND	900
ACQFAIL	515
ACQUIRED	69
ACQUIRING	71
ACTIVE	181
ACTIVITY	1002
ADD	291
ADDABLE	41
ADDFAIL	519
ADDRESS	859
ADVANCE	265
AINIT	282
ALARM	501
ALL	856
ALLCONN	169
ALLOCATD	81
ALLQUERY	431
ALLVALUES	860
ALTERABLE	52
ALTERNATE	197
ALTPRTCOPY	446
ANALYZER	1126
AND	1005
ANY	158
APLKYBD	391
APLTEXT	393
APPC	124
APPCPARALLEL	374

CVDA	値
APPCSINGLE	373
APPEND	1036
APPLICATION	559
APPLID	303
APPLNAME	338
ASACTL	224
ASCII7	616
ASCII8	617
ASRUNTRAN	1209
ASSEMBLER	150
ASSERTED	1104
ASYNCHRONOUS	570
ATI	75
ATOM	1119
ATOMSERVICE	1179
ATTACH	576
ATTENTION	524
ATTLSAWARE	1205
AUDALARM	395
AUTOACTIVE	630
AUTOARCH	262
AUTOAUTH	1095
AUTOCONN	170
AUTOINACTIVE	631
AUTOINIT	284
AUTOINSTALL	1140
AUTOPAGE	80
AUTOREGISTER	1094
AUTOSTART	618
AUTOTERMID	1120
AUXILIARY	247
AUXPAUSE	313
AUXSTART	312
AUXSTOP	314
AVAILABLE	95

CVDA	値
BACKOUT	192
BACKTRANS	397
BACKUPNONBWO	800
BASE	10
BASEAPI	1052
BASESPACE	664
BASE64	50
BASICAUTH	1092
BDAM	2
BEGINSESSION	510
BELOW	159
BGAM	63
BINARY	1038
BINIT	283
BIT	1020
BLK	47
BLOCKED	16
BOTH	1100
BRIDGE	935
BROWSABLE	39
BSAM	61
BTAM	62
BUNDLE	1180
BUSY	612
C	149
CACHE	791
CANCEL	526
CANCELLED	624
CANCELLING	1025
CAPTURESPEC	1195
CATEGORY	474
CBE	582
CBER	581
CCE	583
CD	491

CVDA	値
CEDF	370
CERTIFCAUTH	1093
CERTUSER	1061
CFTABLE	833
CFE	584
CGROUP	902
CHANNEL	1047
CHAR	1019
CHUNKEND	737
CHUNKNO	735
CHUNKYES	736
CICS	660
CICSAPI	1052
CICSDATAKEY	379
CICSECURITY	195
CICSEXECKEY	381
CICSTABLE	101
CKOPEN	1055
CLASSCACHE	1075
CLEAR	640
CLICONVERT	743
CLIENT	1122
CLIENTAUTH	1032
CLIENTCERT	1087
CLOSE	741
CLOSED	19
CLOSEFAILED	349
CLOSELEAVE	261
CLOSEREQ	22
CLOSING	21
CLOUD	848
CMDPROT	673
CMDSECEXT	207
CMDSECNO	205
CMDSECYES	207

CVDA	値
COBOL	151
COBOLII	375
COLD	788
COLDACQ	72
COLDQUERY	433
COLDSTART	266
COLLECTION	473
COLOR	399
COMMAREA	1048
COMMIT	208
COMMITFAIL	792
COMPAT	107
COMPLETE	1026
COMPOSITE	1003
COMPRESS	1130
CONFFREE	82
CONFIG	1232
CONFRECV	83
CONFSEND	84
CONNECT	903
CONNECTED	690
CONNECTING	904
CONNECTION	755
CONSISTENT	723
CONSOLE	66
CONTAINER	869
CONTENTION	836
CONTEXT	574
CONTROLSHUT	623
CONVERSE	600
CONVIDLE	518
COORDINATOR	770
COPID	908
COPY	401
CORBA	1101

CVDA	値
CORBASERVER	1141
CPLUSPLUS	148
CREATE	67
CREATESPI	844
CRITICAL	11
CSDAPI	840
CSDBATCH	841
CSIGN	905
CTERM	906
CTLGALL	632
CTLGMODIFY	633
CTLGNONE	634
CTRLABLE	56
CTX	907
CURRENT	260
CURRENTPGM	870
CUSERID	909
CUSTOM	579
DAEOPT	684
DATA	508
DATASET	756
DATASETFULL	793
DATASTREAM	543
DB2CONN	1142
DB2ENTRY	1143
DB2TRAN	1184
DEADLOCK	794
DEBUG	1082
DEC	46
DEFAULT	198
DEFAULTUSER	1070
DEFINITION	990
DEFRESP1	497
DEFRESP1OR2	528
DEFRESP2	498

CVDA	値
DEFRESP3	499
DELAY	637
DELETABLE	43
DELETE	292
DELETEFAIL	520
DELEXITERROR	795
DEREGERROR	679
DEREGISTERED	678
DEST	235
DIAGNOSTICS	1231
DISABLED	24
DISABLEDHOST	1125
DISABLING	25
DISCARDFAIL	513
DISCARDING	1118
DISCONNING	910
DISCREQ	444
DISK1	252
DISK2	253
DISK2PAUSE	254
DISPATCHABLE	228
DISPATCHER	1144
DJAR	1189
DOCDELETE	295
DOCTEMPLATE	1145
DOESNOTEQUAL	861
DOESNOTEXIST	872
DOESNOTSTART	862
DORMANT	1024
DPLSUBSET	383
DRAINING	619
DREPAPI	843
DREPBATCH	845
DS3270	615
DSIE	1206

CVDA	値
DUALCASE	403
DUMMY	781
DUMP	1223
DUMPCODE	1218
DUPERROR	106
DUPNOREPLACE	105
DUPREPLACE	104
DYNAMIC	178
EB	490
EBCDIC	1039
ECI	1098
EJB	1102
EMERGENCY	268
EMPTY	210
EMPTYREQ	31
ENABLED	23
ENABLING	51
ENDAFFINITY	790
ENQMODEL	1188
ENQUEUE	1146
ENTRYPOINT	993
EPADAPTER	1196
EPADAPTERSET	1200
EQUAL	911
EQUALS	863
ESDS	5
EVENT	334
EVENTBINDING	1191
EVENTPROCESS	1192
EVENTUAL	3
EXCEPT	332
EXCEPTRESP	523
EXCI	650
EXCTL	48
EXECENQ	751

CVDA	値
EXECENQADDR	752
EXECINSTALL	846
EXISTS	871
EXIT	912
EXITTRACE	362
EXPECT	747
EXPIRED	1017
EXPORT	991
EXTENDED	1128
EXTENDEDDES	405
EXTRA	221
EXTSECURITY	194
FAILED	782
FAILEDBKOUT	357
FAILINGBKOUT	358
FAULTTOEPR	853
FCLOSE	273
FEED	472
FILE	238
FINALQ	183
FINPUT	270
FIRED	1001
FIRSTINIT	625
FIRSTQ	182
FIXED	12
FLUSH	783
FMH	502
FMHPARM	385
FOPEN	272
FORCE	342
FORCECANCEL	655
FORCECLOSE	351
FORCED	1013
FORCEPURGE	237
FORCLOSING	353

CVDA	値
FORMATEDF	606
FORMATTED	542
FORMFEED	407
FOUTPUT	271
FREE	85
FREEING	94
FROMEPR	850
FULL	212
FULLAPI	384
FULLAUTO	1073
FWDRECOVABLE	354
GATHER	1224
GENERIC	651
GET	748
GMT	604
GOHIGHERTHAN	873
GOINGOUT	172
GOLOWERTHAN	874
GREATERTHAN	864
GROUP	913
GROUPRESYNC	947
GRPLIST	842
GTFSTART	317
GTFSTOP	318
HEAD	750
HEAP	1229
HEURBACKOUT	758
HEURCOMMIT	757
HEX	45
HFORM	409
HFSFILE	1040
HIGH	914
HILIGHT	413
HOLD	163
HOME	1103

CVDA	値
HOSTNAME	302
HTTP	1096
HTTPNO	1034
HTTPS	1029
HTTPYES	1033
IDENTIFY	1074
IDNTY	328
IGNORE	1
IGNORERR	816
IIOP	1097
IMMCLOSE	350
IMMCLOSING	352
IMMEDIATE	2
IMMQUIESCED	706
IMPORT	992
INACTIVE	378
INBOUND	547
INCOMPLETE	1014
INDEXRECFULL	796
INDIRECT	122
INDOUBT	620
INFLIGHT	621
INITCOMPLETE	628
INITIAL	789
INITING	1112
INOUT	532
INPUT	226
INSERVICE	73
INSTALLED	550
INSTALLFAIL	512
INTERNAL	1058
INTRA	222
INTSTART	310
INTSTOP	311
INVALID	359

CVDA	値
IOERROR	797
IPCONN	1176
IPECI	936
IPIC	1089
IPV4	300
IPV6	301
IRC	121
ISNOTGREATER	865
ISNOTLESS	866
ISOLATE	658
JAVA	147
JAVACORE	1228
JOURNALMODEL	1185
JOURNALNAME	1147
JOURNALNUM	1148
JVM	1080
JVMPPOOL	1149
JVMPROFILE	1150
JVMPROGRAM	1151
JVMSERVER	1193
JWT	1217
KATAKANA	415
KEEP	786
KERBEROS	1105
KEYED	8
KILL	232
KSDS	6
LCKSTRUCFULL	832
LEAVE	811
LESSTHAN	867
LE370	377
LIBERTY	1222
LIBRARY	1177
LIC	493
LIGHTPEN	417

CVDA	値
LINK	577
LOAD	834
LOC24	159
LOC31	158
LOCAL	605
LOCKING	837
LOG	54
LOGICAL	216
LOGREPLICATE	1198
LOGTERM	269
LOSE	544
LOW	915
LPA	165
LSRPOOL	1152
LUP	541
LUSTAT	525
LUW	246
LU61	125
MAIN	248
MAP	155
MAPSET	155
MCHCTL	241
MDT	506
METADATA	857
MESSAGEID	1197
MIXED	403
MNPS	999
MOD	813
MODEANY	189
MODEL	370
MODE24	190
MODE31	191
MONITOR	1153
MORE	492
MQCONN	1175

CVDA	値
MRO	938
MSRCONTROL	419
MTOM	460
MTOMNOXOP	469
MVS	780
MVSTCB	1154
NEGATIVE	530
NEW	28
NEWCOPY	167
NEWSESSION	485
NOALARM	500
NOALTPRTCOPY	447
NOANALYZER	1127
NOAPLKYBD	392
NOAPLTEXT	394
NOAPPEND	1037
NOAPPLNAME	339
NOATI	76
NOAUDALARM	396
NOAUTHENTIC	1091
NOAUTO	1071
NOAUTOARCH	263
NOAUTOSTART	1208
NOBACKOUT	193
NOBACKTRANS	398
NOCEDF	371
NOCLASSCACHE	1076
NOCLEAR	641
NOCLICONVERT	744
NOCLOSE	742
NOCMDPROT	674
NOCOLOR	400
NOCOMPAT	108
NOCOMPRESS	1131
NOCONNECT	916

CVDA	値
NOCONV	556
NOCONVERSE	601
NOCONVERT	734
NOCOPY	402
NOCREATE	68
NOCTL	223
NODAEOPT	685
NODE	1155
NODEBUG	1083
NODEJSAPP	1215
NODISCREQ	445
NODOCDELETE	296
NODUALCASE	404
NOEMPTYREQ	32
NOEVENT	335
NOEXCEPT	333
NOEXCTL	49
NOEXIT	917
NOEXITTRACE	363
NOEXTENDEDDS	406
NOFMH	503
NOFMHPARM	386
NOFORCE	1054
NOFORMATEDF	607
NOFORMFEED	408
NOHFORM	410
NOHILIGHT	414
NOHOLD	164
NOIDNTY	329
NOINCONVERT	745
NOISOLATE	657
NOJVM	1081
NOKATAKANA	416
NOKEEP	787
NOLIGHTPEN	418

CVDA	値
NOLOAD	835
NOLOG	55
NOLOGREPLICA	1199
NOLOSTLOCKS	710
NOMDT	507
NOMSGJRNL	531
NOMSRCONTROL	420
NOMTOM	461
NOMTOMNOXOP	470
NONAUTOCONN	171
NONCICS	661
NONCRITICAL	1090
NONE	496
NONLE370	1084
NONRESIDENT	1202
NONTRANS	572
NOOBFORMAT	422
NOOBOPERID	388
NOOUTCONVERT	746
NOOUTLINE	424
NOPARTITIONS	426
NOPERF	331
NOPHASEOUT	1110
NOPRESETSEC	243
NOPRINTADAPT	428
NOPROGSYMBOL	430
NOPRTCOPY	449
NOPS	997
NOQUERY	432
NORECOVDATA	700
NOREENTPROT	681
NORELEASE	918
NORELREQ	443
NOREPLICATOR	1212
NRESRCE	337

CVDA	値
NORESYNC	934
NORETAINED	711
NOREUSE	294
NORMAL	1016
NORMALBKOUT	356
NORMALRESP	522
NORMI	775
NOROLLBACK	919
NOSECURITY	196
NOSENDMTOM	464
NOSHUTDOWN	289
NOSOSI	435
NOSPI	694
NOSRVCONVERT	739
NOSSL	1031
NOSTSN	487
NOSWITCH	285
NOSYNCPPOINT	603
NOSYSDUMP	185
NOSYSLOG	784
NOTADDABLE	42
NOTALLOWED	327
NOTALTERABLE	53
NOTAPPLIC	1
NOTASKSTART	608
NOTBRWBLE	40
NOTBUSY	613
NOTCDEB	495
NOTCONNECTED	691
NOTCTRLABLE	57
NOTDEFINED	659
NOTDELBLE	44
NOTDYNAMIC	1021
NOTEMPTY	211
NOTEXTENDED	1129

CVDA	値
NOTERMINAL	214
NOTEXTKYBD	437
NOTEXTPRINT	439
NOTFIRED	1000
NOTFWDRCVBLE	361
NOTHOTPOOL	1066
NOTINBOUND	546
NOTINIT	376
NOTINSTALLED	551
NOTKEYED	9
NOTLPA	166
NOTPENDING	127
NOTPURGEABLE	161
NOTRANDUMP	187
NOTREADABLE	36
NOTREADY	259
NOTRECOVABLE	30
NOTREQUIRED	667
NOTRLS	721
NOTROUTABLE	1022
NOTSOS	669
NOTSUPPORTED	15
NOTSUSPENDED	1027
NOTTABLE	100
NOTTI	78
NOTUPDBLE	38
NOTWAIT	920
NOUCTRAN	451
NOUSER	1011
NOVALIDATION	441
NOVFORM	412
NOWAIT	341
NOWRITE	275
NOXOPDIRECT	466
NOXOPSUPPORT	468

CVDA	値
NOZCPTRACE	365
NRS	774
N906	931
N906D	921
OBFORMAT	421
OBOPERID	387
OBTAINING	96
OFF	200
OK	274
OLD	26
OLDCOPY	162
OLDSESSION	486
ON	201
OPEN	18
OPENAPI	1053
OPENERROR	798
OPENING	20
OPENINPUT	256
OPENOUTPUT	257
OPID	933
OPTIONAL	326
OPTIONS	759
OR	1006
OSGI	1221
OTS	1107
OUTLINE	423
OUTPUT	227
OUTSERVICE	74
OWNER	753
PAGEABLE	79
PARTITIONS	425
PARTITIONSET	156
PARTNER	1182
PATCH	1220
PATH	11

CVDA	値
PDSMEMBER	1035
PENDBEGIN	558
PENDDATA	560
PENDFREE	86
PENDING	126
PENDINIT	1113
PENDPASS	565
PENDRECEIVE	87
PENDRELEASE	562
PENDRESOLVE	1114
PENDSTART	561
PENDSTSN	557
PENDUNSOL	564
PERF	330
PERMANENT	484
PHASEIN	168
PHASEOUT	1111
PHYSICAL	215
PIPELINE	1124
PLI	152
PL1	152
POLICYSCOPE	994
POOL	922
POSITIVE	529
POST	636
POSTCOMMAND	697
PRECOMMAND	696
PRESETSEC	242
PRIMARY	110
PRINCIPAL	199
PRINTADAPT	427
PRIVATE	174
PROCESS	1010
PROCESSTYPE	1190
PROFILE	157

CVDA	値
PROGAUTO	1072
PROGRAM	154
PROGRAMDEF	1178
PROGRAMINIT	698
PROGSYMBOL	429
PROTECTED	504
PROVIDER	1041
PRTCOPY	448
PUBLISH	1085
PURGE	236
PURGEABLE	160
PUT	749
QR	1057
QUASIRENT	1050
QUEUE	814
QUIESCED	707
QUIESCING	708
READABLE	35
READBACK	209
READONLY	275
READY	258
REBUILD	923
RECEIVE	88
RECEIVER	1046
RECONNECT	924
RECOVDATA	701
RECOVERABLE	29
RECOVERED	277
RECOVERLOCKS	712
RECOVERY	1156
REENTPROT	680
REFPARMS	858
REFRESH	1227
REFRESHPKGS	1225
REGERROR	677

CVDA	値
REGION	575
REGISTERED	670
REJECT	815
RELATED	675
RELEASE	563
RELEASED	70
RELEASING	549
RELOAD	1078
RELOADING	1079
RELREQ	442
REMLOSTLOCKS	713
REMOTE	4
REMOVE	276
REMSSESSION	740
REMTABLE	103
REPEATABLE	724
REPLICATOR	1211
REPLYTOEPR	852
REQCONTEXT	854
REQUEST	249
REQUESTER	1042
REQUESTMODEL	1157
REQUIRED	666
REREAD	812
RESET	290
RESETLOCKS	714
RESIDENT	1201
RESOLVED	347
RESOLVING	1115
RESRCE	336
RESSECEXT	204
RESSECINT	203
RESSECNO	202
RESSECYES	204
RESPCONTEXT	855

CVDA	値
RESPECTED	1109
RESYNC	702
RETAINED	715
RETRACT	1086
RETRY	716
REUSE	293
REVERTED	264
RFC1123	646
RFC3339	647
RLS	720
RLSACTIVE	730
RLSGONE	799
RLSINACTIVE	731
RLSSERVER	761
RMI	771
ROLLBACK	89
ROUTABLE	1023
ROUTE	638
RPG	153
RRCOMMITFAIL	830
RRDS	7
RREPL	1210
RRINDOUBT	831
RRMS	1063
RRSUR	939
RTR	527
RU	494
RUNNING	229
RZINSTOR	940
SAMESENDMTOM	462
SCAN	1088
SCHEDULER	941
SCS	614
SECERROR	1214
SECONDINIT	626

CVDA	値
SECURITY	1216
SECUSER	1060
SEND	90
SENDER	1045
SENDMTOM	463
SERVER	1123
SERVERDUMP	1226
SERVICE	475
SESSION	372
SESSIONFAIL	517
SESSIONLOST	516
SESSIONS	1187
SETFAIL	514
SHARE	27
SHARED	173
SHUNTED	762
SHUTDISABLED	645
SHUTDOWN	288
SHUTENABLED	644
SIGN	925
SIGNEDOFF	245
SIGNEDON	244
SINGLEOFF	324
SINGLEON	323
SKIP	810
SMF	255
SNAPTRACE	1230
SNPS	998
SOAP	1044
SOCKET	942
SOMEAVAIL	1204
SOS	668
SOSABOVE	683
SOSBELOW	682
SOSI	434

CVDA	値
SPECIAL	98
SPECIFIC	652
SPECTRACE	177
SPI	693
SPRSTRACE	175
SQLCODE	926
SRVCONVERT	738
SSL	1030
STANDARD	97
STANDBY	629
STANTRACE	176
START	635
STARTED	609
STARTING	772
STARTTERM	943
STARTING	772
STARTSWITH	868
STARTUP	180
STATIC	179
STATS	1158
STOPPED	610
STOPPING	348
STORAGE	1159
STREAMNAME	1160
STSN	509
STSNSET	488
STSNTEST	489
SUBORDINATE	773
SUBPOOL	1161
SUBSPACE	663
SUMMUNLIKE	566
SUPPORTED	1106
SURROGATE	371
SUSPENDED	231
SWITCH	188

CVDA	値
SWITCHALL	287
SWITCHING	225
SWITCHNEXT	286
SYNCFREE	91
SYNCHRONOUS	571
SYNCPOINT	602
SYNCRECV	92
SYNCSEND	93
SYSCONNECT	653
SYSDUMP	184
SYSDUMPCODE	1162
SYSLOG	785
SYSPLEX	656
SYSTEM	643
SYSTEMOFF	320
SYSTEMON	319
TABLE	847
TABLEMGR	1163
TABLEONLY	1219
TAKEOVER	111
TAPE1	250
TAPE2	251
TASK	233
TASKSUBPOOL	1164
TASKSTART	611
TCAM	64
TCAMSNA	65
TCEXITALL	366
TCEXITALLOFF	369
TCEXITNONE	368
TCEXITSYSTEM	367
TCLASS	239
TCPIP	802
TCPIPSERVICE	1166
TDQ	767

CVDA	値
TDQUEUE	767
TEMPLATENAME	1168
TEMPORARY	483
TERM	234
TERMINAL	213
TERMINATE	1077
TEXTKYBD	436
TEXTPRINT	438
THIRDINIT	627
THREADSAFE	1051
TIME	240
TIMEOUT	511
TIMER	1004
TOEPR	851
TPOOL	932
TPS55M2	552
TPS55M3	553
TPS55M4	554
TPS55M5	555
TRACE	760
TRANCLASS	1169
TRANDATA	944
TRANDUMP	186
TRANDUMPCODE	1170
TRANIDONLY	452
TRANS	573
TRANSACTION	1171
TRANSTART	580
TSMODEL	1183
TSQ	768
TSQUEUE	768
TTI	77
TWAIT	927
TX	929
TXID	928

CVDA	値
TYPETERM	1186
T3278M2	533
T3278M3	534
T3278M4	535
T3278M5	536
T3279M2	537
T3279M3	538
T3279M4	539
T3279M5	540
UCTRAN	450
UKOPEN	1056
UNATTEMPTED	820
UNAVAILABLE	672
UNBLOCKED	17
UNCOMMITTED	722
UNCONNECTED	703
UNDEFINED	14
UNDETERMINED	355
UNENABLED	33
UNENABLING	34
UNEXPECTED	1015
UNEXPIRED	1018
UNINSTALLED	548
UNKNOWN	774
UNPROTECTED	505
UNQUIESCED	709
UNREGISTERED	671
UNRESOLVED	1116
UNSOLDATA	521
UNUSABLE	1117
UOW	246
UPDATABLE	37
UPDATING	1049
URIMAP	1173
URMTERMID	1121

CVDA	値
USER	642
USERDATAKEY	380
USEREXECKEY	382
USERID	930
USEROFF	322
USERON	321
USERTABLE	102
UTC	1203
VALID	360
VALIDATION	440
VARIABLE	13
VERIFY	1099
VFORM	411
VRRDS	732
VSAM	3
VTAM	60
WAIT	340
WAITCOMMIT	763
WAITER	754
WAITFORGET	622
WAITING	765
WAITRMI	766
WAITRRMS	1063
WARMSTART	267
WBE	585
WEB	945
WEBSERVICE	1174
WIN	545
WMQ	578
XCF	665
XM	123
XMLTRANSFORM	1194
XMRUNTRAN	946
XNOTDONE	144
XOK	143

CVDA	値
XOPDIRECT	465
XOPSUPPORT	467
XPLINK	1068
ZCPTRACE	364

注：VTAM は現在 z/OS Communications Server になっています。

DEVICE オプションの CVDA 値

CVDA 順	
BATCHLU	191
BIPROG	160
BISYNCH	128
CDRDLPRT	24
CONTNLU	189
HARDCOPY	32
INTACTLU	190
ISCMCONV	209
LUCMODGRP	210
LUCSESS	211
LUTYPE4	193
LUTYPE6	192
MAGTAPE	20
RESSYS	208
SDLC	176
SEQDISK	18
SYSTEM3	161
SYSTEM7	2
SYS370	164
SYS7BSCA	166
TCONSOLE	8
TELETYPE	34
TTCAM	80
TWX3335	33
T1050	36
T1053	74
T2260L	65

CVDA 順	
T2260R	72
T2265	76
T2740	40
T2741BCD	43
T2741COR	42
T2770	130
T2780	132
T2980	134
T3275R	146
T3277L	153
T3277R	145
T3284L	155
T3284R	147
T3286L	156
T3286R	148
T3600BI	138
T3601	177
T3614	178
T3650ATT	186
T3650PIPE	184
T3650USER	187
T3653HOST	185
T3735	136
T3740	137
T3780	133
T3790	180
T3790SCSP	182
T3790UP	181
T7770	1
VIDEOTERM	64

数値の昇順	
1	T7770
2	SYSTEM7
8	TCONSOLE
18	SEQDISK

数値の昇順		
	20	MAGTAPE
	24	CDRDLPRT
	32	HARDCOPY
	33	TWX3335
	34	TELETYPE
	36	T1050
	40	T2740
	42	T2741COR
	43	T2741BCD
	64	VIDEOTERM
	65	T2260L
	72	T2260R
	74	T1053
	76	T2265
	80	TTCAM
	128	BISYNCH
	130	T2770
	132	T2780
	133	T3780
	134	T2980
	136	T3735
	137	T3740
	138	T3600BI
	145	T3277R
	146	T3275R
	147	T3284R
	148	T3286R
	153	T3277L
	155	T3284L
	156	T3286L
	160	BIPROG
	161	SYSTEM3
	164	SYS370
	166	SYS7BSCA
	176	SDLC

数値の昇順		
	177	T3601
	178	T3614
	180	T3790
	181	T3790UP
	182	T3790SCSP
	184	T3650PIPE
	185	T3653HOST
	186	T3650ATT
	187	T3650USER
	189	CONTNLU
	190	INTACTLU
	191	BATCHLU
	192	LUTYPE6
	193	LUTYPE4
	208	RESSYS
	209	ISCMMCONV
	210	LUCMODGRP
	211	LUCSESS

CVDA と数値 (数値順)

値	CVDA
1	IGNORE
1	NOTAPPLIC
2	BDAM
2	IMMEDIATE
3	EVENTUAL
3	VSAM
4	REMOTE
5	ESDS
6	KSDS
7	RRDS
8	KEYED
9	NOTKEYED
10	BASE
11	CRITICAL

値	CVDA
11	PATH
12	FIXED
13	VARIABLE
14	UNDEFINED
15	NOTSUPPORTED
16	BLOCKED
17	UNBLOCKED
18	OPEN
19	CLOSED
20	OPENING
21	CLOSING
22	CLOSEREQUEST
23	ENABLED
24	DISABLED
25	DISABLING
26	OLD
27	SHARE
28	NEW
29	RECOVERABLE
30	NOTRECOVABLE
31	EMPTYREQ
32	NOEMPTYREQ
33	UNENABLED
34	UNENABLING
35	READABLE
36	NOTREADABLE
37	UPDATABLE
38	NOTUPDATABLE
39	BROWSABLE
40	NOTBROWSABLE
41	ADDABLE
42	NOTADDABLE
43	DELETABLE
44	NOTDELETABLE
45	HEX

値	CVDA
46	DEC
47	BLK
48	EXCTL
49	NOEXCTL
50	BASE64
51	ENABLING
52	ALTERABLE
53	NOTALTERABLE
54	LOG
55	NOLOG
56	CTRLABLE
57	NOTCTRLABLE
60	VTAM
61	BSAM
62	BTAM
63	BGAM
64	TCAM
65	TCAMSNA
66	CONSOLE
67	CREATE
68	NOCREATE
69	ACQUIRED
70	RELEASED
71	ACQUIRING
72	COLDACQ
73	INSERVICE
74	OUTSERVICE
75	ATI
76	NOATI
77	TTI
78	NOTTI
79	PAGEABLE
80	AUTOPAGEABLE
81	ALLOCATED
82	CONFFREE

値	CVDA
83	CONFRECEIVE
84	CONFSEND
85	FREE
86	PENDFREE
87	PENDRECEIVE
88	RECEIVE
89	ROLLBACK
90	SEND
91	SYNCFREE
92	SYNCRECEIVE
93	SYNCSEND
94	FREEING
95	AVAILABLE
96	OBTAINING
97	STANDARD
98	SPECIAL
100	NOTTABLE
101	CICSTABLE
102	USERTABLE
103	REMTABLE
110	PRIMARY
111	TAKEOVER
121	IRC
122	INDIRECT
123	XM
124	APPC
125	LU61
126	PENDING
127	NOTPENDING
143	XOK
144	XNOTDONE
147	JAVA
148	CPLUSPLUS
149	C
150	ASSEMBLER

値	CVDA
151	COBOL
152	PLI
152	PL1
153	RPG
154	PROGRAM
155	MAP
155	MAPSET
156	PARTITIONSET
157	PROFILE
158	ANY
158	LOC31
159	BELOW
159	LOC24
160	PURGEABLE
161	NOTPURGEABLE
162	OLDCOPY
163	HOLD
164	NOHOLD
165	LPA
166	NOTLPA
167	NEWCOPY
168	PHASEIN
169	ALLCONN
170	AUTOCONN
171	NONAUTOCONN
172	GOINGOUT
173	SHARED
174	PRIVATE
175	SPRSTRACE
176	STANTRACE
177	SPECTRACE
178	DYNAMIC
179	STATIC
180	STARTUP
181	ACTIVE

値	CVDA
182	FIRSTQUIESCE
183	FINALQUIESCE
184	SYSDUMP
185	NOSYSDUMP
186	TRANDUMP
187	NOTRANDUMP
188	SWITCH
189	MODEANY
190	MODE24
191	MODE31
192	BACKOUT
193	NOBACKOUT
194	EXTSECURITY
195	CICSECURITY
196	NOSECURITY
197	ALTERNATE
198	DEFAULT
199	PRINCIPAL
200	OFF
201	ON
202	RESSECNO
203	RESSECINT
204	RESSECEXT
204	RESSECYES
205	CMDSECNO
207	CMDSECEXT
207	CMDSECYES
208	COMMIT
209	READBACK
210	EMPTY
211	NOTEMPTY
212	FULL
213	TERMINAL
214	NOTERMINAL
215	PHYSICAL

値	CVDA
216	LOGICAL
221	EXTRA
222	INTRA
223	NOCTL
224	ASACTL
225	SWITCHING
226	INPUT
227	OUTPUT
228	DISPATCHABLE
229	RUNNING
231	SUSPENDED
232	KILL
233	TASK
234	TERM
235	DEST
236	PURGE
237	FORCEPURGE
238	FILE
239	TCLASS
240	TIME
241	MCHCTL
242	PRESETSEC
243	NOPRESETSEC
244	SIGNEDON
245	SIGNEDOFF
246	LUW
247	AUXILIARY
248	MAIN
249	REQUEST
250	TAPE1
251	TAPE2
252	DISK1
253	DISK2
254	DISK2PAUSE
255	SMF

値	CVDA
256	OPENINPUT
257	OPENOUTPUT
258	READY
259	NOTREADY
260	CURRENT
261	CLOSELEAVE
262	AUTOARCH
263	NOAUTOARCH
264	REVERTED
265	ADVANCE
266	COLDSTART
267	WARMSTART
268	EMERGENCY
269	LOGTERM
270	FINPUT
271	FOUTPUT
272	FOPEN
273	FCLOSE
274	OK
275	NOWRITE
275	READONLY
276	REMOVE
277	RECOVERED
282	AINIT
283	BINIT
284	AUTOINIT
285	NOSWITCH
286	SWITCHNEXT
287	SWITCHALL
288	SHUTDOWN
289	NOSHUTDOWN
290	RESET
291	ADD
292	DELETE
293	REUSE

値	CVDA
294	NOREUSE
300	IPV4
301	IPV6
302	HOSTNAME
303	APPLID
310	INTSTART
311	INTSTOP
312	AUXSTART
313	AUXPAUSE
314	AUXSTOP
317	GTFSTART
318	GTFSTOP
319	SYSTEMON
320	SYSTEMOFF
321	USERON
322	USEROFF
323	SINGLEON
324	SINGLEOFF
326	OPTIONAL
327	NOTALLOWED
328	IDNTY
329	NOIDNTY
330	PERF
331	NOPERF
332	EXCEPT
333	NOEXCEPT
334	EVENT
335	NOEVENT
336	RESRCE
337	NORESACE
338	APPLNAME
339	NOAPPLNAME
340	WAIT
341	NOWAIT
347	RESOLVED

値	CVDA
348	STOPPING
349	CLOSEFAILED
350	IMMCLOSE
351	FORCECLOSE
352	IMMCLOSING
353	FORCECLOSING
354	FWDRECOVABLE
355	UNDETERMINED
356	NORMALBKOUT
357	FAILEDDBKOUT
358	FAILINGBKOUT
359	INVALID
360	VALID
361	NOTFWDRCVBLE
362	EXITTRACE
363	NOEXITTRACE
364	ZCPTRACE
365	NOZCPTRACE
366	TCEXITALL
367	TCEXITSYSTEM
368	TCEXITNONE
369	TCEXITALLOFF
370	CEDF
370	MODEL
371	NOCEDF
371	SURROGATE
372	SESSION
373	APPC SINGLE
374	APPC PARALLEL
375	COBOL II
376	NOTINIT
377	LE370
378	INACTIVE
379	CICS DATAKEY
380	USER DATAKEY

値	CVDA
381	CICSEXECKEY
382	USEREXECKEY
383	DPLSUBSET
384	FULLAPI
385	FMHPARM
386	NOFMHPARM
387	OBOPERID
388	NOOBOPERID
391	APLKYBD
392	NOAPLKYBD
393	APLTEXT
394	NOAPLTEXT
395	AUDALARM
396	NOAUDALARM
397	BACKTRANS
398	NOBACKTRANS
399	COLOR
400	NOCOLOR
401	COPY
402	NOCOPY
403	MIXED
404	NODUALCASE
405	EXTENDEDDES
406	NOEXTENDEDDES
407	FORMFEED
408	NOFORMFEED
409	HFORM
410	NOHFORM
411	VFORM
412	NOVFORM
413	HILIGHT
414	NOHILIGHT
415	KATAKANA
416	NOKATAKANA
417	LIGHTPEN

値	CVDA
418	NOLIGHTPEN
419	MSRCONTROL
420	NOMSRCONTROL
421	OBFORMAT
422	NOOBFORMAT
423	OUTLINE
424	NOOUTLINE
425	PARTITIONS
426	NOPARTITIONS
427	PRINTADAPT
428	NOPRINTADAPT
429	PROGSYMBOL
430	NOPROGSYMBOL
431	ALLQUERY
432	NOQUERY
433	COLDQUERY
434	SOSI
435	NOSOSI
436	TEXTKYBD
437	NOTEXTKYBD
438	TEXTPRINT
439	NOTEXTPRINT
440	VALIDATION
441	NOVALIDATION
442	RELREQ
443	NORELREQ
444	DISCREQ
445	NODISCREQ
446	ALTPRTCOPY
447	NOALTPRTCOPY
448	PRTCOPY
449	NOPRTCOPY
450	UCTRAN
451	NOUCTRAN
452	TRANIDONLY

値	CVDA
460	MTOM
461	NOMTOM
462	SAMESENDMTOM
463	SENDMTOM
464	NOSENDMTOM
465	XOPDIRECT
466	NOXOPDIRECT
467	XOPSUPPORT
468	NOXOPSUPPORT
469	MTOMNOXOP
470	NOMTOMNOXOP
472	FEED
473	COLLECTION
474	CATEGORY
475	SERVICE
483	TEMPORARY
484	PERMANENT
485	NEWSESSION
486	OLDSESSION
487	NOSTSN
488	STSNSET
489	STSNTEST
490	EB
491	CD
492	MORE
493	LIC
494	RU
495	NOTCDEB
496	NONE
497	DEFRESP1
498	DEFRESP2
499	DEFRESP3
500	NOALARM
501	ALARM
502	FMH

値	CVDA
503	NOFMH
504	PROTECTED
505	UNPROTECTED
506	MDT
507	NOMDT
508	DATA
509	STSN
510	BEGINSESSION
511	TIMEOUT
512	INSTALLFAIL
513	DISCARDFAIL
514	SETFAIL
515	ACQFAIL
516	SESSIONLOST
517	SESSIONFAIL
518	CONVIDLE
519	ADDFAIL
520	DELETEFAIL
521	UNSOLDATA
522	NORMALRESP
523	EXCEPTRESP
524	ATTENTION
525	LUSTAT
526	CANCEL
527	RTR
528	DEFRESP1OR2
529	POSITIVE
530	NEGATIVE
531	NOMSGJRNL
532	INOUT
533	T3278M2
534	T3278M3
535	T3278M4
536	T3278M5
537	T3279M2

値	CVDA
538	T3279M3
539	T3279M4
540	T3279M5
541	LUP
542	FORMATTED
543	DATASTREAM
544	LOSE
545	WIN
546	NOTINBOUND
547	INBOUND
548	UNINSTALLED
549	RELEASING
550	INSTALLED
551	NOTINSTALLED
552	TPS55M2
553	TPS55M3
554	TPS55M4
555	TPS55M5
556	NOCONV
557	PENDSTSN
558	PENDBEGIN
559	APPLICATION
560	PENDDATA
561	PENDSTART
562	PENDRELEASE
563	RELEASE
564	PENDUNSOL
565	PENDPASS
566	SUMMUNLIKE
570	ASYNCHRONOUS
571	SYNCHRONOUS
572	NONTRANS
573	TRANS
574	CONTEXT
575	REGION

値	CVDA
576	ATTACH
577	LINK
578	WMQ
579	CUSTOM
580	TRANSTART
581	CBER
582	CBE
583	CCE
584	CFE
585	WBE
600	CONVERSE
601	NOCONVERSE
602	SYNCPOINT
603	NOSYNCPOINT
604	GMT
605	LOCAL
606	FORMATEDF
607	NOFORMATEDF
608	NOTASKSTART
609	STARTED
610	STOPPED
611	TASKSTART
612	BUSY
613	NOTBUSY
614	SCS
615	DS3270
616	ASCII7
617	ASCII8
618	AUTOSTART
619	DRAINING
620	INDOUBT
621	INFLIGHT
622	WAITFORGET
623	CONTROLSHUT
624	CANCELLED

値	CVDA
625	FIRSTINIT
626	SECONDINIT
627	THIRDINIT
628	INITCOMPLETE
629	STANDBY
630	AUTOACTIVE
631	AUTOINACTIVE
632	CTLGALL
633	CTLGMODIFY
634	CTLGNONE
635	START
636	POST
637	DELAY
638	ROUTE
640	CLEAR
641	NOCLEAR
642	USER
643	SYSTEM
644	SHUTENABLED
645	SHUTDISABLED
646	RFC1123
647	RFC3339
650	EXCI
651	GENERIC
652	SPECIFIC
655	FORCECANCEL
656	SYSPLEX
657	NOISOLATE
658	ISOLATE
659	NOTDEFINED
660	CICS
661	NONCICS
663	SUBSPACE
664	BASESPACE
665	XCF

値	CVDA
666	REQUIRED
667	NOTREQUIRED
668	SOS
669	NOTSOS
670	REGISTERED
671	UNREGISTERED
672	UNAVAILABLE
673	CMDPROT
674	NOCMDPROT
675	RELATED
677	REGERROR
678	DEREGISTERED
679	DEREGERROR
680	REENTPROT
681	NOREENTPROT
682	SOSBELOW
683	SOSABOVE
684	DAE
685	NODAE
690	CONNECTED
691	NOTCONNECTED
693	SPI
694	NOSPI
696	PRECOMMAND
697	POSTCOMMAND
698	PROGRAMINIT
700	NORECOVDATA
701	RECOVDATA
702	RESYNC
703	UNCONNECTED
706	IMMQUIESCED
707	QUIESCED
708	QUIESCING
709	UNQUIESCED
710	NOLOSTLOCKS

値	CVDA
711	NORETAINED
712	RECOVERLOCKS
713	REMLOSTLOCKS
714	RESETLOCKS
715	RETAINED
716	RETRY
720	RLS
721	NOTRLS
722	UNCOMMITTED
723	CONSISTENT
724	REPEATABLE
730	RLSACTIVE
731	RLSINACTIVE
732	VRRDS
734	NOCONVERT
735	CHUNKNO
736	CHUNKYES
737	CHUNKEND
738	SRVCONVERT
739	NOSRVCONVERT
740	REMSSESSION
741	CLOSE
742	NOCLOSE
743	CLICONVERT
744	NOCLICONVERT
745	NOINCONVERT
746	NOOUTCONVERT
747	EXPECT
748	GET
749	PUT
750	HEAD
751	EXECENQ
752	EXECENQADDR
753	OWNER
754	WAITER

値	CVDA
755	CONNECTION
756	DATASET
757	HEURCOMMIT
758	HEURBACKOUT
759	OPTIONS
760	TRACE
761	RLSSERVER
762	SHUNTED
763	WAITCOMMIT
765	WAITING
766	WAITRMI
767	TDQ (TDQUEUE)
768	TSQ (TSQUEUE)
770	COORDINATOR
771	RMI
772	STARTING
773	SUBORDINATE
774	NRS
774	UNKNOWN
775	NORMI
780	MVS
781	DUMMY
782	FAILED
783	FLUSH
784	NOSYSLOG
785	SYSLOG
786	KEEP
788	COLD
789	INITIAL
790	ENDAFFINITY
791	CACHE
792	COMMITFAIL
793	DATASETFULL
794	DEADLOCK
795	DELEXITERROR

値	CVDA
796	INDEXRECFULL
797	IOERROR
798	OPENERROR
799	RLSGONE
800	BACKUPNONBWO
802	TCPIP
810	SKIP
811	LEAVE
812	REREAD
813	MOD
814	QUEUE
815	REJECT
816	IGNORERR
820	UNATTEMPTED
830	RRCOMMITFAIL
831	RRINDOUBT
832	LCKSTRUCFULL
833	CFTABLE
834	LOAD
835	NOLOAD
836	CONTENTION
837	LOCKING
840	CSDAPI
841	CSDBATCH
842	GRPLIST
843	DREPAPI
844	CREATESPI
845	DREPBATCH
847	TABLE
848	CLOUD
850	FROMEPR
851	TOEPR
852	REPLYTOEPR
853	FAULTTOEPR
854	REQCONTEXT

値	CVDA
856	ALL
857	METADATA
858	REFPARMS
859	ADDRESS
860	ALLVALUES
861	DOESNOTEQUAL
862	DOESNOTSTART
863	EQUALS
864	GREATERTHAN
865	ISNOTGREATER
866	ISNOTLESS
867	LESSTHAN
868	STARTSWITH
869	CONTAINER
870	CURRENTPGM
871	EXISTS
872	DOESNOTEXIST
873	GOHIGHERTHAN
874	GOLOWERTHAN
900	ABEND
902	CGROUP
903	CONNECT
904	CONNECTING
905	CSIGN
906	CTERM
907	CTX
908	COPID
909	CUSERID
910	DISCONNING
911	EQUAL
912	EXIT
913	GROUP
914	HIGH
915	LOW
916	NOCONNECT

値	CVDA
917	NOEXIT
918	NORELEASE
919	NOROLLBACK
920	NOTWAIT
921	N906D
922	POOL
923	REBUILD
924	RECONNECT
925	SIGN
926	SQLCODE
927	TWAIT
928	TXID
929	TX
930	USERID
931	N906
932	TPOOL
933	OPID
934	NORES SYNC
935	BRIDGE
938	MRO
939	RRSUR
940	RZINSTOR
941	SCHEDULER
942	SOCKET
943	STARTTERM
944	TRANDATA
945	WEB
946	XMRUNTRAN
947	GROU PRES SYNC
990	DEFINITION
991	EXPORT
992	IMPORT
993	ENTRYPOINT
994	POLICYSCOPE
997	NOPS

値	CVDA
998	SNPS
999	MNPS
1000	NOTFIRED
1001	FIRED
1002	ACTIVITY
1003	COMPOSITE
1004	TIMER
1005	AND
1006	OR
1010	PROCESS
1011	NOUSER
1013	FORCED
1014	INCOMPLETE
1015	UNEXPECTED
1016	NORMAL
1017	EXPIRED
1018	UNEXPIRED
1019	CHAR
1020	BIT
1021	NOTDYNAMIC
1022	NOTROUTABLE
1023	ROUTABLE
1024	DORMANT
1025	CANCELLING
1026	COMPLETE
1027	NOTSUSPENDED
1029	HTTPS
1030	SSL
1031	NOSSL
1032	CLIENTAUTH
1033	HTTPYES
1034	HTTPNO
1035	PDSMEMBER
1036	APPEND
1037	NOAPPEND

値	CVDA
1038	BINARY
1039	EBCDIC
1040	HFSFILE
1041	PROVIDER
1042	REQUESTER
1044	SOAP
1045	SENDER
1046	RECEIVER
1047	CHANNEL
1048	COMMAREA
1049	UPDATING
1050	QUASIRENT
1051	THREADSAFE
1052	BASEAPI
1052	CICSAPI
1053	OPENAPI
1054	NOFORCE
1055	CKOPEN
1056	UKOPEN
1057	QR
1058	INTERNAL
1060	SECUSER
1061	CERTUSER
1063	WAITRRMS
1066	NOTHOTPOOL
1068	XPLINK
1070	DEFAULTUSER
1071	NOAUTO
1072	PROGAUTO
1073	FULLAUTO
1074	IDENTIFY
1075	CLASSSCACHE
1076	NOCLASSSCACHE
1077	TERMINATE
1078	RELOAD

値	CVDA
1079	RELOADING
1080	JVM
1081	NOJVM
1082	DEBUG
1083	NODEBUG
1084	NONLE370
1085	PUBLISH
1086	RETRACT
1087	CLIENTCERT
1088	SCAN
1089	IPIC
1090	NONCRITICAL
1091	NOAUTHENTIC
1092	BASICAUTH
1093	CERTIFICAUTH
1094	AUTOREGISTER
1095	AUTOAUTH
1096	HTTP
1097	IIOP
1098	ECI
1099	VERIFY
1100	BOTH
1101	CORBA
1102	EJB
1103	HOME
1104	ASSERTED
1105	KERBEROS
1106	SUPPORTED
1107	OTS
1109	RESPECTED
1110	NOPHASEOUT
1111	PHASEOUT
1112	INITING
1113	PENDINIT
1114	PENDRESOLVE

値	CVDA
1115	RESOLVING
1116	UNRESOLVED
1117	UNUSABLE
1118	DISCARDING
1119	ATOM
1120	AUTOTERMID
1121	URMTERMID
1122	CLIENT
1123	SERVER
1124	PIPELINE
1125	DISABLEDHOST
1126	ANALYZER
1127	NOANALYZER
1128	EXTENDED
1129	NOTEXTENDED
1130	COMPRESS
1131	NOCOMPRESS
1140	AUTOINSTALL
1141	CORBASERVER
1142	DB2CONN
1143	DB2ENTRY
1144	DISPATCHER
1145	DOCTEMPLATE
1146	ENQUEUE
1147	JOURNALNAME
1148	JOURNALNUM
1149	JVMPPOOL
1150	JVMPROFILE
1151	JVMPROGRAM
1152	LSRPOOL
1153	MONITOR
1154	MVSTCB
1155	NODE
1156	RECOVERY
1157	REQUESTMODEL

値	CVDA
1158	STATS
1159	STORAGE
1160	STREAMNAME
1161	SUBPOOL
1162	SYSDUMPCODE
1163	TABLEMGR
1164	TASKSUBPOOL
1166	TCIPSERVICE
1168	TEMPLATENAME
1169	TRANCLASS
1170	TRANDUMPCODE
1171	TRANSACTION
1173	URIMAP
1174	WEBSERVICE
1175	MQCONN
1176	IPCONN
1177	LIBRARY
1178	PROGRAMDEF
1179	ATOMSERVICE
1180	BUNDLE
1182	PARTNER
1183	TSMODEL
1184	DBTRAN
1185	JOURNALMODEL
1186	TYPETERM
1187	SESSIONS
1188	ENQMODEL
1189	DJAR
1190	PROCESSTYPE
1191	EVENTBINDING
1192	EVENTPROCESS
1193	JVMSERVER
1194	XMLTRANSFORM
1196	EPADAPTER
1197	MESSAGEID

値	CVDA
1198	LOGREPLICATE
1199	NOLOGREPLICA
1200	EPADAPTERSET
1201	RESIDENT
1202	NONRESIDENT
1203	UTC
1204	SOMEAVAIL
1206	DSIE
1207	MQMONITOR
1208	NOAUTOSTART
1209	ASRUNTRAN
1210	RREPL
1211	REPLICATOR
1212	NOREPLICATOR
1214	SECERROR
1215	NODEJSAPP
1216	SECURITY
1217	JWT
1218	DUMPCODE
1219	TABLEONLY
1220	PATCH
1221	OSGI
1222	LIBERTY
1223	DUMP
1224	GATHER
1225	REFRESHPKGS
1226	SERVERDUMP
1227	REFRESH
1228	JAVACORE
1229	HEAP
1230	SNAPTRACE
1231	DIAGNOSTICS
1232	CONFIG

注：VTAM は現在 z/OS Communications Server になっています。

第5章 アプリケーション開発用の各国語コード

API コマンドでは、言語コードは、NATLANG および NATLANGINUSE オプションでは 1 文字として、LANGUAGECODE および LANGINUSE オプションでは 3 文字として扱われます。

表 20. CICS 言語の接尾部

接尾部	IBM コード	言語名
A	ENG	イギリス英語
B	PTB	ブラジル・ポルトガル語
C	CHS	中国語 (簡体字)
D	DAN	デンマーク語
E	ENU	米国英語
F	FRA	フランス語
G	DEU	ドイツ語
H	KOR	韓国語
I	ITA	イタリア語
J	ISL	アイスランド語
K	JPN	日本語
L	BGR	ブルガリア語
M	MKD	マケドニア語
N	NOR	ノルウェー語
O	ELL	ギリシャ語
P	PTG	ポルトガル語
Q	ARA	アラビア語
R	RUS	ロシア語
S	ESP	スペイン語
T	CHT	中国語 (繁体字)
U	UKR	ウクライナ語
V	SVE	スウェーデン語
W	FIN	フィンランド語
X	HEB	ヘブライ語
Y	SHC	セルボ・クロアチア語 (キリル語)
Z	THA	タイ語
1	BEL	ベロルシア語
2	CSY	チェコ語
3	HRV	クロアチア語
4	HUN	ハンガリー語

表 20. CICS 言語の接尾部 (続き)

接尾部	IBM コード	言語名
5	PLK	ポーランド語
6	ROM	ルーマニア語
7	SHL	セルボ・クロアチア語 (ラテン語)
8	TRK	トルコ語
9	NLD	オランダ語

このほかに、CICS でサポートされない IBM コードもあります。

表 21. その他の IBM 言語コード

IBM コード	言語名
AFR	アフリカーンス語
CAT	カタロニア語
DES	スイス・ドイツ語
ENA	オーストラリア英語
ENP	英大文字モード
FRB	ベルギー・フランス語
FRC	カナダ・フランス語
FRS	スイス・フランス語
GAE	アイルランド・ゲール語
ITS	スイス・イタリア語
NLB	ベルギー・オランダ語 - フラマン語
NON	ノルウェー語ニーノシュク
RMS	レート=ロマンス語
SKY	スロバキア語
SLO	スロベニア語
SRL	セルビア語 (ラテン語)
SRB	セルビア語 (キリル文字)
SQI	アルバニア語
URD	ウルドゥー語

第 6 章 端末管理

この参照情報は、すべての端末および論理装置に該当します。詳細については、コマンドの説明を参照してください。

端末装置と論理装置に使用するコマンドおよびオプション

このセクションでは、端末装置と論理装置に適用するコマンドおよび オプションについて説明します。

フルワードの長さ

どの端末管理コマンドについても、ハーフワードの長さのオプションの代りにフルワードの長さのオプションを使用することができます。特に、以下のオプションが CONVERSE、RECEIVE または SEND で使用される場合は、(注釈のあるものを除いて) 対応する代替オプションを代りに指定することができます。

オプション	代替オプション
LENGTH	FLENGTH
TOLENGTH	TOFLENGTH
FROMLENGTH	FROMFLENGTH
MAXLENGTH	MAXFLENGTH

アプリケーション・プログラムでは、端末制御コマンドのフルワード・オプション とハーフワード・オプションの使用方法に矛盾があってはなりません。どのような長さのキーワードでも、パラメーターとして指定できる最大値は 32 767 です。

端末装置または論理装置からの読み取り (RECEIVE)

RECEIVE コマンドは、端末装置または論理装置からの データの読み取りに使用されます。INTO オプションは、データが入れられる区域を指定するのに使用されます。あるいは、ポインター参照を SET オプションで指定することもできます。CICS は データを十分保持できる大きさの区域を獲得し、ポインター参照をその データのアドレスに設定します。

次の端末 I/O コマンドが出されるまで、この区域の内容を タスクで使用することができます。ただし、この区域はタスクに属しているものではないので、CICS が 次の要求を処理するときには解放されます。したがって、さらに処理を行うために、CICS に この区域を返すことはできません。

アプリケーションでは、MAXLENGTH を使用して、プログラムが受け取るデータの最大長を指定することができます。INTO オプションを指定する RECEIVE コマンドで MAXLENGTH オプションを省略する場合は、プログラムが受け取るデータの 最大長を LENGTH オプションに指定することができます。SET オプションを指定する RECEIVE コマンドで MAXLENGTH オプションを省略する場合は、CICS が、利用可能なすべてのデータを十分保持できるストレージを獲得します。

データが指定した最大長より長く、しかも NOTRUNCATE オプションが 指定されている場合は、残っているデータを後続の RECEIVE コマンドに使用することができます。NOTRUNCATE が指定されていない場合は、データは切り捨てられ、LENGERR 状態が起こります。この場合に LENGTH オプションが指定されていれば、指定されたデータ域は、データが受け取られたとき (切り捨てが起こる前) に実際のデータの長さになるように設定されます。端末装置で開始されるタスクの最初の RECEIVE コマンドは、端末管理読み取り命令を出しませんが、データ長がゼロの場合でも、入力バッファをコピーします。端末管理読み取りを行うには、2 番目の RECEIVE コマンドを出す必要があります。

PA キーが、システム初期設定パラメーター PRINT によって印刷キーとして定義され、RECEIVE コマンドへの応答としてこのキーが押された場合は、アプリケーション・プログラムに影響はありません。RECEIVE コマンドが満たされ、アプリケーションが継続できるのは、別のアテンション (つまり、他の PA キーの 1 つ、任意の PF キー、ENTER キー、またはライト・ペン) が、そのキーボードで行われた場合です。

端末装置または論理装置への書き込み (SEND)

SEND コマンドは、端末装置または論理装置へのデータの書き込みに使用されます。FROM オプションと LENGTH オプションは、データが取り出されるデータ域と、データの長さ (バイト単位) を指定します。自動トランザクション開始 (ATI) によって開始する トランザクションの場合は、SEND コマンドが、常に トランザクションの最初の RECEIVE コマンドより前にはなりません。

SEND コマンドに関連しているデータの伝送は、SEND コマンドの WAIT オプションが指定されていなければ、同期点などの後続イベントが起こるまで延期されます。伝送が延期されると、データ・フロー制御をデータとともに伝送することができるので、データ・フローが減少します。

領域間通信 (IRC) が使用されているときは、分散トランザクション処理について、伝送が延期されることはありません。

トランザクションの端末入出力の同期化 (WAIT TERMINAL)

複数の端末装置または論理装置の操作が実行されるタスクで、ある端末操作が完了してから以後の処理が行われるようにするために、このコマンドを使用します。あるいは、WAIT オプションを SEND コマンドに指定してもかまいません。(RECEIVE コマンドについては、常に待機が実行されます。) どちらの方法でも、タスクの実行は延期されます。延期する必要がある場合は、CICS に制御が返されます。操作が完了すると、タスクの実行が再開されます。

WAIT オプションが SEND コマンドに指定されていなくても、EXEC インターフェース・プログラムによって、その操作が完了してから、後続の RECEIVE コマンドまたは SEND コマンドが出されるようになります。

端末装置または論理装置との会話 (CONVERSE)

端末装置または論理装置のほとんどのタイプで、会話型の通信を使用することができます。CONVERSE コマンドはこのために使用され、3650 アプリケーション・プログラム とホスト・プロセッサが通信するようになります。このオプションを指定しないと、3650 アプリケーション・プログラムはホスト・プロセッサと通信できません。一般に CONVERSE コマンドは、SEND コマンドとその直後の WAIT TERMINAL コマンドと、そのあとの RECEIVE コマンドとの、組み合わせと考えることができます。ただし、SEND コマンドと RECEIVE コマンドのオプションが、すべて CONVERSE コマンドで有効なわけではなく、装置の種類に合わせて構文記述に特定の規則が適用されます。TOLENGTH オプションは RECEIVE コマンドの LENGTH オプションと同等で、FROMLENGTH オプションは SEND コマンドの LENGTH オプションと同等です。

非同期割り込みの送信 (ISSUE SIGNAL)

このコマンドは、受信モードのトランザクションにおいて、モードの変更が必要なことを、送信トランザクションに知らせる場合に使用されます。このコマンドを実行すると、送信トランザクションで次に実行される SEND コマンドまたは RECEIVE コマンドで SIGNAL 状態が出されます。この状態のために以前に実行された HANDLE CONDITION コマンドを使用すれば、要求を処置したり無視することができます。

交換回線の切断 (ISSUE DISCONNECT)

このコマンドは、トランザクションの完了時に、端末装置とプロセッサとの間の回線接続を切断したり、SNA 論理装置 (LU) 相互間のセッションを切断したりするために使用します。端末装置がバッファ機構付き装置である場合は、バッファ内のデータは失われます。

ISSUE DISCONNECT を SNA LU で使用するときは、このコマンドはタスクが完了するまで有効にならず、端末装置をサインオフし、COMMAREA を解放し、次の TRANID をクリアし、BMS ページングをすべて停止し、自動インストールが有効な場合は、端末定義を削除します。

テレタイプライターのプログラミング

テレタイプライター (ワールド・トレードのみ) は、印刷の形式制御に 2 種類の制御文字を使用します。

これらの制御文字は、以下のとおりです。


```
< carriage return (X'22' in ITA2
   code or X'15' in EBCDIC)

≡ line feed (X'28' in ITA2 code
   or X'25' in EBCDIC)
```

文字<は常に、最初に使用します。最初に使用しないと、活字バーが左に移動している間に、後続の文字(データ)が印刷されることがあります。

メッセージ形式

左マージンで改行して新しいメッセージを開始するには、メッセージ・テキストを X'1517' (EBCDIC) で開始します。CICS は、X'17' を認識し、それを X'25' に変更します (X'17' はアイドル文字です)。

メッセージ本文で、1 回の伝送で複数行を書き込むときは、行を X'1525' で分離する必要があります。また、複数のブランク行が必要な場合は、X'152525...25' で分離します。

左マージンで改行して次のメッセージを入力できるようにするには、先行するメッセージが X'1517' で終了する必要があります。CICS は、X'15' を認識し、その後の文字を X'25' に変更します。

2 つ以上の連続した出力メッセージに同一に見える「メッセージの始まり」および「メッセージの終わり」がある場合、先行するメッセージの「メッセージの終わり」と次のメッセージの「メッセージの始まり」を区別できるようにするには、「メッセージの終わり」の最後から 2 番目の文字が X'15' であってはなりません。これ以外の文字にする必要があります。

メッセージ長

テレタイプライター 端末のメッセージの長さは、約 3000 バイト、つまりおよそ 300 語を超えないようにします。

z/OS Communications Server を使用した接続

TWX 33/35 型電信電話会社テレタイプライター 交換システム (TWX Model 33/35 Common Carrier Teletypewriter Exchange) および WTTY テレタイプライター (ワールド・トレードのみ) は両方とも、NTO を使用する z/OS Communications Server を経由して、CICS に接続できます。

装置が NTO を使用する z/OS Communications Server を介して接続される場合は、使用されるプロトコルは 3767 論理装置と同じになり、アプリケーション・プログラムではこれらのプロトコル (例えば、HANDLE CONDITION SIGNAL) を使用することができます。ただし、データ・ストリームは 3767 データ・ストリームに変換されずに、TWX/WTY 用のデータ・ストリームとして残ります。

ディスプレイ装置の操作

データの送受信に使用する標準的な端末管理コマンドのほかに、3270 などのディスプレイ 装置に使用するコマンドやリストがいくつか用意されています。

次のようなコマンドがあります。

- 表示情報の印刷 (ISSUE PRINT)
- 表示情報のコピー (ISSUE COPY)
- すべての無保護フィールドの消去 (ISSUE ERASEAUP)
- データを伴わない入力の処理 (RECEIVE)
- アテンション ID の処理 (HANDLE AID)

リストは以下のものです。

- 標準アテンション ID リスト (DFHAID)
- 標準属性およびプリンター制御文字リスト (DFHBMSCA)

画面サイズが切り替え可能な装置の場合は、使用できる画面のサイズ、および与えられたトランザクションに使用されるサイズは、CICS テーブル 生成で定義されます。これらの値は、[39 ページの『ASSIGN』](#)で説明されている ASSIGN コマンドを使用して入手することができます。

画面を消去して、送信データに従ってその画面を形式設定するためには、ERASE オプションを最初の SEND コマンドに必ず指定します。ERASE オプションを指定した最初の SEND コマンドも、RDO オプション SCRNSIZE または TCT に指定されている画面サイズを選択して使用します。ERASE を省略すると、画面のサイズは以前の設定値と同じになるため、正確でない場合があります。

画面のサイズをデフォルトに 設定するときは、トランザクションの外から CLEAR キーを使用してください。

表示情報の印刷 (ISSUE PRINT)

ISSUE PRINT は、印刷要求の応答候補で 最初に使用できるプリンターで、データを表示印刷します。

3270 論理装置または 3650 ホスト会話 (3270) 論理装置の場合は、RDO TERMINAL の PRINTER オプションと ALTPRINTER オプションによって、あるいは自動インストール・ユーザー・プログラムから提供されたプリンターによって定義されていなければなりません。

プリンター・アダプター 機構付き (RDO TYPETERM の PRINTADAPTER(YES) オプション) 3270 表示論理装置が、3274 または 3276 装置とともに使用されている場合は、これがプリンター許可マトリックスで割り振られたプリンターです。「*An Introduction to the IBM 3270 Information Display System*」を参照してください。

3790 (3270 ディスプレイ) 論理装置の場合は、3790 で割り振られたプリンターです。

プリンターを使用可能にするには、それが稼働中で、かつ現在タスクが 付加されていないことが必要です。

3270 論理装置の場合は、RDO TERMINAL の PRINTER オプションと ALTPRINTER オプションによって、あるいは自動インストール・ユーザー・プログラムによって提供されたプリンターによって定義されていなければならない、かつ正しいバッファ容量を持っていなければなりません。コピー機能も指定されている (RDO TYPETERM 定義で COPY(YES)) 場合は、プリンター は同一制御装置上になければなりません。

ISSUE PRINT コマンドが実行される場合に関係するプリンターは、トランザクションを稼働している端末装置を所有する CICS システムと同じシステムが所有している必要があります。

一部の 3270 ディスプレイでは、CICS を使用せずに表示情報を印刷することもできます。

表示情報のコピー (ISSUE COPY)

ISSUE COPY コマンドを使用して、指定した端末装置のバッファに含まれる 形式とデータを、トランザクションを開始した端末装置のバッファに コピーします。

このコマンドは、LUTYPE2 接続には使用できません。端末装置は、両方とも同じリモート制御装置に接続されている必要があります。バッファをコピーされる側の端末装置は TERMID オプションで識別されます。端末 ID が有効でない場合、つまり TCT にない 場合は、TERMIDERR 状態が起こります。実行するコピー機能は、ISSUE COPY コマンドの CTLCHAR オプションに指定されたコピー制御文字 (CCC) によって定義されます。

ISSUE COPY コマンドで WAIT オプションを使用すると、必ず操作が完了してから制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。

すべての無保護フィールドの消去 (ISSUE ERASEUP)

ISSUE ERASEUP コマンドを使用して、3270 バッファの無保護フィールドをすべて消去します。

以下の処置を使用して、このことを実現します。

1. 無保護フィールドはすべて、ヌル (X'00') にクリアされます。
2. 各無保護フィールド内の変更データ・タグ (MDT) は、ゼロにリセットされます。
3. カーソルを最初の無保護フィールドに位置付ける。
4. キーボードは復元されます。

ISSUE ERASEAUP コマンドで WAIT オプションを使用すると、必ず 操作が完了してから制御がアプリケーション・プログラムに戻ります。

データを伴わない入力の処理 (RECEIVE)

RECEIVE コマンドでオプションを指定しないと、入力が行われ、EIB が更新されます。

CICS が受け取ったデータはアプリケーション・プログラムに渡されず、消失します。待機が暗黙指定されます。更新される EIB 内の 2 つのフィールドは、EIBCPOSN および EIBAID です。

カーソル位置 (EIBCPOSN)

ディスプレイ 装置と関連したすべての端末管理 (または BMS) 入力操作では、画面カーソル・アドレス (位置) が、EIB の EIBCPOSN フィールド に入れます。カーソル・アドレスはハーフワード・バイナリー値の形式になっていて、新しい入力操作で更新されるまでその形式を保っています。

アテンション ID (EIBAID)

ディスプレイ 装置と関連したすべての端末管理 (または BMS) 入力操作では、アテンション ID (AID) が、EIB の EIBAID フィールドに入れます。

AID は、装置から CICS へ情報の転送を開始するために、端末オペレーターがどの方式を使用したかを示しています。たとえば、ENTER キー、プログラム・ファンクション・キー、ライト・ペンなどです。フィールドの内容は、次の入力操作で更新されるまでそのまま残ります。

各端末管理 (または BMS) 入力操作を行ったあとに フィールド EIBAID をテストすると、以降の処理について判別することができます。このために 標準アテンション ID リスト (DFHAID) が用意されています。あるいは、HANDLE AID コマンドを使用して、AID を受け取ったときに 指定されたラベルに制御を渡すことができます。

EIBAID および EIBCPOSN も、非 ATI タスクの場合はタスク開始時に、および 各端末管理入力と BMS 入力のあとで、更新されます。

第7章 共通プログラミング・インターフェース・コミュニケーション (CPI コミュニケーション)

共通プログラミング・インターフェース・コミュニケーション (CPI コミュニケーション) は、システム・アプリケーション体系 (SAA) 共通プログラミング・インターフェース (CPI) のコミュニケーション・エレメントです。

CICS の CPI コミュニケーションは、既存の CICS 拡張プログラム間通信機能 (APPC) サポートに代わるアプリケーション・プログラム・インターフェース (API) を備えています。CPI コミュニケーションは、APPC セッションでの分散トランザクション処理 (DTP) を提供するもので、アセンブラ言語、COBOL、PL/I、および C の各言語で使用可能です。

CPI コミュニケーションは、複数のシステム・プラットフォームで構成される APPC ネットワークで使用可能な API を定義します。APPC ネットワークでは、この整合性のある共通の API にメリットがあります。

CPI コミュニケーション・インターフェースは、APPC API を提供する任意のシステム上のアプリケーションと会話することができます。このアプリケーションには、CICS プラットフォームのアプリケーションも含まれます。ある会話の終わりでは APPC API コマンドを使用し、もう一方の会話では CPI コミュニケーション・コマンドを使用することもできます。CPI コミュニケーションでパートナー・プログラムとの会話を始めるためには、特定の情報 (サイド情報) が必要です。システム・プログラマーが管理を担当しているパートナー・リソースを使用することにより、サイド情報の CICS における実装を実現できます。

アプリケーションからの CPI コミュニケーション・インターフェースの呼び出しは、その呼び出しを CICS CPI コミュニケーション・スタブ (DFHCPLC) とリンク・エディットすることによって解決することができます。この方法については、[CICS 提供インターフェース・モジュールの組み込み](#)を参照してください。

CPI コミュニケーション API は、汎用の呼び出しインターフェースとして定義されています。インターフェースについては、「[z/VM: CPI Communications User's Guide](#)」で説明されています。

SAA リソース・リカバリー

SAA リソース・リカバリーは、システム・アプリケーション体系 (Systems Application Architecture® (SAA)) 共通プログラミング・インターフェース (CPI) のリカバリー・エレメントです。

SAA リソース・リカバリーは、CICS の EXEC CICS SYNCPOINT 機能および EXEC CICS SYNCPOINT 機能に代わる SAA のアプリケーション・プログラム・インターフェース (API) を備えています。詳しくは、[Systems Application Architecture Common Programming Interface Resource Recovery Reference](#) を参照してください。

CICS は、SAA リソース・リカバリー戻りコードのうち、既存の EXEC CICS コマンドと一致するものだけをサポートします。そのため、2つの戻りコード、RR_OK および RR_BACKED_OUT しかサポートしません。

SRRCMT

SAA リソース・リカバリー・コミット呼び出し SRRCMT (EXEC CICS SYNCPOINT と同等) は、次の戻りコードを持っています。

- RR_OK
- RR_COMMITTED_OUTCOME_PENDING
- RR_COMMITTED_OUTCOME_MIXED
- RR_PROGRAM_STATE_CHECK
- RR_BACKED_OUT
- RR_BACKED_OUT_OUTCOME_PENDING
- RR_BACKED_OUT_OUTCOME_MIXED

制約があるため、これらは以下のものと置き換えられます。

- RR_COMMITTED_OUTCOME_PENDING, RR_OK

- RR_COMMITTED_OUTCOME_MIXED, RR_OK
- RR_PROGRAM_STATE_CHECK、異常終了コード ASP2 として表示される
- RR_BACKED_OUT_OUTCOME_PENDING, RR_BACKED_OUT
- RR_BACKED_OUT_OUTCOME MIXED, RR_BACKED_OUT

SRRBACK

SAA リソース・リカバリー・バックアウト呼び出し SRRBACK (EXEC CICS SYNCPOINT と同等) は、次の戻りコードを持っています。

- RR_OK
- RR_COMMITTED_OUTCOME_PENDING
- RR_COMMITTED_OUTCOME_MIXED

制約があるため、これらはすべて RR_OK と置き換えられます。

第 8 章 BMS 関連の定数

ここでは、BMS 関連の標準属性および印刷制御文字、属性のビットマップ、MSR 制御値の定数、およびアテンション ID の定数について説明します。

標準リスト DFHBMSCA により、フィールド属性とプリンター制御文字を簡単に指定することができます。[795 ページの表 22](#) に、属性と制御文字のさまざまな組み合わせのシンボル名をリストします。これ以外の組み合わせが必要な場合は個別に生成してください。この生成を行う際は、[797 ページの表 23](#) を参照して、属性のビットマップを調べてください。属性定数の値を確認するには、「[3274 Control Unit Reference Summary GA27-2827](#)」を参照してください。

標準属性とプリンター文字の制御リストは、コピーブック DFHBMSCA をユーザー・アプリケーションにコピーすれば入手できます。

- COBOL ユーザーの場合、リストは、作業ストレージ・セクションにコピーすることのできる一組の 01 ステートメントからなっています。
- C ユーザーの場合、リストは以下のようにアプリケーションに組み込まれます。

```
#include "dfhbmsca.h"
```

- PL/I ユーザーの場合、リストは基本文字変数を定義する DECLARE ステートメントからなっています。
- アセンブラ言語ユーザーの場合、リストは一組の EQU ステートメントからなっています。

マップ属性をデフォルトで指定変更するときは、アプリケーション構造で記号名 DFHDFT を使用してください。X'FF' のような高位の値を使用すると、COLOR、HILIGHT、OUTLINE、PS、SOSI または VALIDN の各属性をデフォルトにリセットできます。テキスト構築の属性設定 (SA) シーケンスにデフォルトを指定するときは、記号名 DFHDFCOL、DFHBASE または DFHDFHI を使用してください。

表 22. 標準属性およびプリンター制御文字リスト、DFHBMSCA

定数	意味
DFHBMPPEM	プリンターのメッセージ終結
DFHBMPNL	プリンターの改行
DFHBMPFF	プリンターの用紙送り
DFHBMPCR	プリンターの復帰
DFHBMASK	自動スキップ
DFHBMUNP	無保護
DFHBMUNN	無保護および数値
DFHBMPRO	保護
DFHBMCRY	高輝度
DFHBMDAR	ぼかし表示
DFHBMFSE	MDT セット
DFHBMPRF	保護および MDT セット
DFHBMAF	自動スキップおよび MDT セット
DFHBMAF	自動スキップおよび高輝度
DFHBMPFO	シフトアウト値 X'0E'
DFHBMPFI	シフトイン値 X'0F'

表 22. 標準属性およびプリンター制御文字リスト、DFHBMSCA (続き)

定数	意味
DFHBMEOF	消去されたフィールド
DFHBMCUR	フラグ付きカーソルの入っているフィールド
DFHBMEC	カーソルの入っている消去済みフィールド (COBOL のみ)
DFHBMFLG	フラグ (COBOL のみ)
DFHBMDET	検出されたフィールド
DFHSA ¹	属性設定 (SA) オーダー
DFHERROR	エラー・コード
DFHCOLOR ¹	カラー
DFHPS ¹	プログラム式シンボル
DFHHLT ¹	強調表示
DFH3270 ¹	基本 3270 フィールド属性
DFHVAL	妥当性検査
DFHOUTLN	フィールド・アウトライン属性コード
DFHBKTRN	背景透過性属性コード
DFHALL ¹	すべての値をデフォルトにリセット
DFHDFT	デフォルト
DFHDFCOL ¹	デフォルト・カラー
DFHBLUE	青
DFHRED	赤
DFHPINK	ピンク
DFHGREEN	緑
DFHTURQ	青緑
DFHYELLO	黄
DFHNEUTR	無色
DFHBASE ¹	基本プログラム記号
DFHDFHI ¹	正常
DFHBLINK	明滅
DFHREVRS	反転表示
DFHUNDLN	下線
DFHMFIL ²	全桁入力必須
DFHMENT ²	入力必須
DFHMFEE	全桁入力必須および入力必須
DFHMT	トリガー
DFHMFT	全桁入力必須およびトリガー
DFHMET	入力必須およびトリガー
DFHMFET	全桁入力必須および入力必須およびトリガー

表 22. 標準属性およびプリンター制御文字リスト、DFHBMSCA (続き)

定数	意味
DFHUNNOD	無保護、無表示、無印刷、検出不能、MDT
DFHUNIMD	無保護、輝度、ライト・ペン検出可能、MDT
DFHUNNUM	無保護、数値、MDT
DFHUNNUB	無保護、数値、輝度、ライト・ペン検出可能
DFHUNINT	無保護、数値、輝度、ライト・ペン検出可能、MDT
DFHUNNON	無保護、数値、無表示、無印刷、検出不能、MDT
DFHPROTI	保護、輝度、ライト・ペン検出可能
DFHPROTN	保護、無表示、無印刷、検出不能
DFHDFFR	デフォルト・アウトライン
DFHUNDER	下線
DFHRIGHT	右縦線
DFHOVER	上線
DFHLEFT	左縦線
DFHBOX	下線および右縦線および上線および左縦線
DFHSOSI	SOSI=yes
DFHTRANS	背景透明
DFHOPAQ	背景透過性なし

注：

¹ テキスト処理の場合のみ。ユーザー・テキスト内の組み込み属性設定順序の構築に使用。² 属性設定順序では使用できない。

表 23. 属性のビットマップ

prot	a/n	hi	spd	ndp	mdt	ebcd	ascii	char
U						40	20	b(ブランク)
U					Y	C1	41	A
U			Y			C4	44	D
U			Y		Y	C5	45	E
U		H	Y			C8	48	H
U		H	Y		Y	C9	49	I
U				Y		4C	3C	<
U				Y	Y	4D	28	(
U	N					50	26	
U	N				Y	D1	4A	J
U	N		Y			D4	4D	M
U	N		Y		Y	D5	4E	N
U	N	H	Y			D8	51	Q

表 23. 属性のビットマップ (続き)

prot	a/n	hi	spd	ndp	mdt	ebcd	ascii	char
U	N	H	Y		Y	D9	52	R
U	N			Y		5C	2A	*
U	N			Y	Y	5D	29)
P						60	2D	- (ハイフン)
P					Y	61	2F	/
P			Y			E4	55	U
P			Y		Y	E5	56	V
P		H	Y			E8	59	Y
P		H	Y		Y	E9	5A	Z
P				Y		6C	25	%
P				Y	Y	6D	5F	_ (下線)
P	S					F0	30	0
P	S				Y	F1	31	1
P	S		Y			F4	34	4
P	S		Y		Y	F5	35	5
P	S	H	Y			F8	38	8
P	S	H	Y		Y	F9	39	9
P	S			Y		7C	40	@
P	S			Y	Y	7D	27	'

表 24. ビットマップ内の属性および設定値へのキー

コード	意味
a/n	自動スキップまたは数値
ascii	情報交換用米国標準コード
char	16 進コードに相当する図形文字
ebcd	拡張 2 進化 10 進交換コード
hi	高輝度
H	高
mdt	変更データ・タグ
ndp	非表示印刷
N	数値
prot	保護
P	保護
spd	選択ペン検出可能
S へ	自動スキップ
U	無保護

表 24. ビットマップ内の属性および設定値へのキー (続き)	
コード	意味
Y	はい

磁気スロット読取装置 (MSR) 制御値の定数、DFHMSRCA

CICS 用に MSR 制御値の定数を選択し、コピーブック DFHMSRCA に保管してあります。パターンは名前付き定数として保管されており、単一アプリケーション・プログラムのコマンドでロード可能です。このような定数は、よく使用されるビット・パターンが必要になったときに、プログラマーが作成しなくて済むよう用意されています。

MSR 制御バイト値

CICS 用に MSR 制御バイト値を選択し、コピーブック DFHMSRCA に保管してあります。次の表は、各ビットの意味を示しています。

DFHMSRCA に与えられている定数は、[799 ページの表 25](#) にリストされています。

表 25. 標準リスト DFHMSRCA	
定数	意味
DFHMSRST	MSR リセット。ライトとブザーはすべてオフ。入力に使用できる MSR。
DFHMSCON	さらに入力可能なトランザクション。緑と黄がオンで、短い警報音を出す。IN PROCESS (ユーザー) モード が設定される。
DFHMSFIN	入力完了。緑がオンで、短い警報音を出す。IN PROCESS モード がリセットされる。
DFHMSALR	操作警報。緑、黄、赤がオンで、長い警報音を出す。IN PROCESS モード がリセットされる。
DFHMSALS	操作警報。緑、黄、赤がオンで、長い警報音を出す。IN PROCESS モード が設定される。
DFHMSIPY	IN PROCESS 状態が設定される。黄がオン。
DFHMSIPN	IN PROCESS 状態がリセットされる。
DFHMSLKY	MSR 操作が禁止。黄がオン。
DFHMSLKN	MSR 入力が可能。緑がオン。黄がオン。
DFHMSAEY	MSR 自動入力がオン。黄がオン。
DFHMSAEN	MSR 自動入力がオフ。黄がオン。
DFHMSLBN	長い警報音が抑制される。黄がオン。
DFHMSLBY	長い警報音が許可される。黄がオン。
DFHMSSBN	短い警報音が抑制される。黄がオン。
DFHMSSBY	短い警報音が許可される。黄がオン。
DFHMSNOP	MSR 設定値はすべて未変更のまま。

STATE MASK

STATE MASK バイトのビットがオンの場合は、STATE VALUE バイトの 対応するビットもオンであれば、表示される状態を装置が採用する。

0 USER

ユーザー・モード。STATE VALUE の同じビットがオンの場合に、黄色いライト をオンにする。

1 LOCK

ロック / アンロック。ロックされていると MSR 入力禁止される。

2 AUTO

自動入力オン/オフ。オンに設定すると、MSR で読み取られたすべてのカードで ENTER 操作が起こる。オフに設定すると、保護カードだけで ENTER 操作が起こる。

3 Ai1S

音響アラーム 1 の抑制。

4 Ai2S

音響アラーム 2 の抑制。

STATE VALUE

STATE MASK の対応するビットがオンに設定されている場合に、状態をオンまたはオフに修正する。

INDICATOR MASK

STATE MASK に似た機能を実行する。ただし標識用。

0

ライト 1 (緑)

1

ライト 1 (緑)

2

ライト 2 (黄)

3

音響アラーム 1 (長い警報音)

4

音響アラーム 2 (短い警報音)

INDICATOR VALUE

STATE VALUE に似た機能を実行する。

アテンション ID 定数、DFHAID

標準アテンション ID リスト、DFHAID によって、EIBAID フィールドの内容テストが単純化されます。次の表は、アテンション ID (AID) の記号名と、それに対応する 3270 機能を示しています。

DFHAID をユーザーのアプリケーション・プログラムにコピーすれば、リストのコピーを入手することができます。COBOL ユーザーの場合、リストは、一組の 01 ステートメントからなり、作業ストレージ・セクションにコピーする必要があります。C ユーザーの場合、リストは一連の定義済み定数で構成されています。PL/I ユーザーの場合、リストは基本文字変数を定義する DECLARE ステートメントからなっています。

次の表は AID 名のリストです。

表 1. 標準リスト DFHAID	
定数	意味
DFHENTER	ENTER キー
DFHCLEAR	CLEAR キー
DFHPA1– DFHPA3	PA1–PA3 キー
DFHPPF1– DFHPPF24	PF1–PF24 キー
DFHOPID	OPERID または MSR

表 1. 標準リスト DFHAID

(続き)

定数	意味
DFHMSRE	拡張 (標準) MSR
DFHTRIG	トリガー・フィールド
DFHPEN	SELECTOR PEN または CURSOR SELECT キー
DFHCLRP ⁸⁰¹ ページの『1』	CLEAR PARTITION キー
DFHSTRF ⁸⁰¹ ページの『1』	構造化フィールド疑似 AID

注:

1. DFHCLRP および DFHSTRF は最小機能の BMS には適用されない。

第9章 BMS マクロ

各 BMS マクロの構文を定義します。各種オペランドおよびオプションは、最小機能 BMS、標準機能 BMS、全機能 BMS ごとに区分されています。

コーディングの際は、列 1 にタイトルを、列 10 にマクロを入れます。行を継続する場合は、列 72 に * を入れて、次の行の列 16 に継続してください。

BMS の詳細については、[基本マッピング・サポート](#)を参照してください。

マップ・セット、マップ、およびフィールド定義

マップの名前、およびマップ・セット内の(または1つのアプリケーション・プログラムにコピーされる複数のマップ・セット内の)フィールドの名前は必ず固有にします。ただし、マップの名前をマップ・セットのものと同じにすることができます。

CICS が物理マップをロードできるようにするには、そのマップ・オブジェクトのリソース定義をインストールする必要があります。マップ・セットを最初に使用するときには自動インストール・プログラムを使用して定義を作成するか、あるいは DEFINE MAPSET リソース定義を使用して CSD 内にマップ・セットを定義することができます。

BMS マップ・セット定義をアセンブルして、記号記述マップまたは物理マップのいずれかを生成します。物理マップは、端末装置のためのデータ・ストリームを構築するために実行時に使用される構造化データ域です。記号マップは、マップ内のフィールドを名前参照できるようにするために、コンパイル時にユーザー・プログラムにコピーされる一連のデータ構造です。

自動インストール・ユーザー・プログラムに関するプログラミングの情報については、[LU の自動インストール](#)を制御するプログラムの作成を参照してください。

DFHMSD

DFHMSD マクロは、マップ・セットを定義します。

DFHMDI

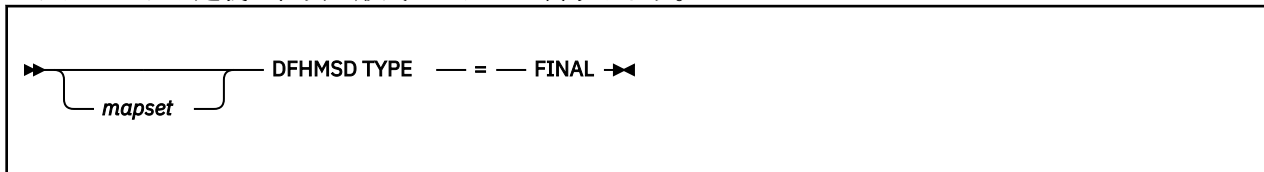
DFHMDI マクロは、以前の DFHMSD マクロで定義された マップ・セット内のマップを定義します。マップには、ゼロまたはそれ以上のフィールドがあります。

DFHMDF

DFHMDF マクロは、以前の DFHMDI マクロで定義された マップ内のフィールドを定義します。

マップ・セット定義の終了

マップ・セット定義は、次の形式のマクロで終了します。



「mapset」はオプションですが、指定する場合は、マップ・セット定義を開始する DFHMSD マクロと同じにしてください。

ADS 記述子

CICS Transaction Server for z/OS によって作成された物理マップにも、出力ロード・モジュール内に ADS 記述子が組み込まれています。これは、BMS アプリケーション・データ構造 (SEND 要求および RECEIVE MAP 要求のデータ用に、アプリケーション・プログラムが使用する構造) による変換処理を可能にするために提供されるものです。この場合、コンパイル時に、関係のある DSECT またはコピーブックがプログラムに組み込まれている必要はありません。

ADS 記述子には、マップについての一般情報を備えたヘッダー、および ADS 内にある各フィールドのフィールド記述子 (マップ定義マクロ内のそれぞれの名前付きフィールドに対応する) が含まれています。

ADS 記述子は、すべてのマップに対して生成されます。DSECT オプションを使用して、すべてのフィールドが 4 バイト境界に位置合わせされる長い形式の ADS を選択することができます。長い形式の ADS は、IBM MQ へのインターフェースが使用される場合に、3270 ブリッジで必要になります。

区分セット定義

区画は、DFHPSD マクロ (区分セット定義) および DFHPDI マクロ (区画定義) をコーディングして定義されます。各区画定義は、区分セット定義の一部でなければなりません。

DFHPSD

各区分セット定義には、1 つ以上の DFHPDI マクロのあとに 1 つの DFHPSD マクロがあり、区分セット定義 TYPE=FINAL で終了します。

CICS が物理マップをロードできるようにするには、MAPSET 属性を指定した RDO トランザクションを使用して物理マップを定義しておく必要があります。

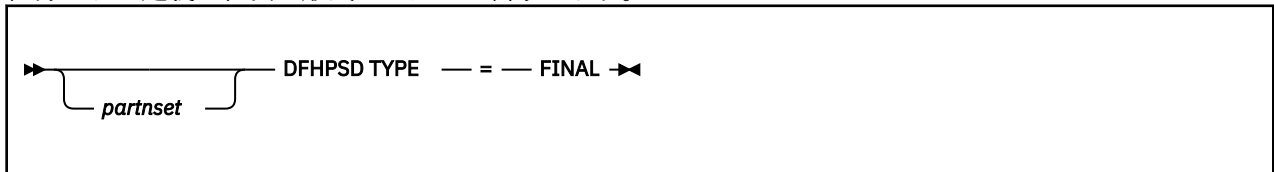
RDO を使用して定義する代わりに、プログラム自動インストール出口を使用して、マップ・セットが最初に使用されるときに定義を作成することもできます (自動インストール・ユーザー・プログラムに関するプログラミングの情報については、[LU の自動インストールを制御するプログラムの作成](#)を参照してください。)

DFHPDI

区分セットには、1 つ以上の区画があります。各区画は、区画定義マクロを指定して定義します。

区分セット定義の終了

区分セット定義は、次の形式のマクロで終了します。



PARTNSET 名 (指定する場合) は、区分セット定義を開始する DFHPSD マクロに指定したものと一致していなければなりません。

フィールド・グループ

1 つの出力データの表示フィールドがいくつかのサブフィールドからなり、すべてが同じ表示属性を共用しており、それぞれを別々に修正する必要があることがよくあります。

出力では、プログラムによって修正されなかったサブフィールドは、出力マップのデフォルト・データ値を使用することができます。例えばある表示に、「日」のサブフィールド、「月」のサブフィールド、および「年」のサブフィールドをもつ日付フィールドを含めることができます。年のサブフィールドの内容は、比較的長時間にわたって定数のままです。その値はマップから安全にとられます。ただし、日および月の値は、定期的に更新する必要があります。同様に、入力では、端末オペレーターが各サブフィールドに別々にデータを入力することができます。

GRPNAME オペランドを使用して、サブフィールドを 1 つのグループとして定義し、1 つのフィールドとして結合することができます。グループの開始は、GRPNAME オペランドを指定した DFHMDF マクロによって示されます。このオペランドは最初のサブフィールドを定義し、グループの属性および名前を指定します。このオペランドのあとに、他の DFHMDF マクロが続きます (その他の各サブフィールドごとに 1 つずつ)。これらにはそれぞれグループ名を指定する必要がありますが、属性値を指定することはできません。グループの定義は、異なるグループ名を指定する DFHMDF マクロ、グループ名を指定しないマクロ、DFHMDI または DFHMSD マクロによって終了します。

つまり、マップ内のフィールドのグループは、マップ定義では以下のようになります。


```

MAPSET DFHMSD....
      .
MAP    DFHMDI....
      .
DD     DFHMDF  GRPNAME=DATE,POS=40,
          LENGTH=2,ATTRB=...
      .
MM     DFHMDF  GRPNAME=DATE,POS=46,
          LENGTH=2
      .
YY     DFHMDF  GRPNAME=DATE,POS=52,
          LENGTH=2
      .
FIELD  DFHMDF  LENGTH=5,COLOR=GREEN,...
      DFHMSD  TYPE=FINAL

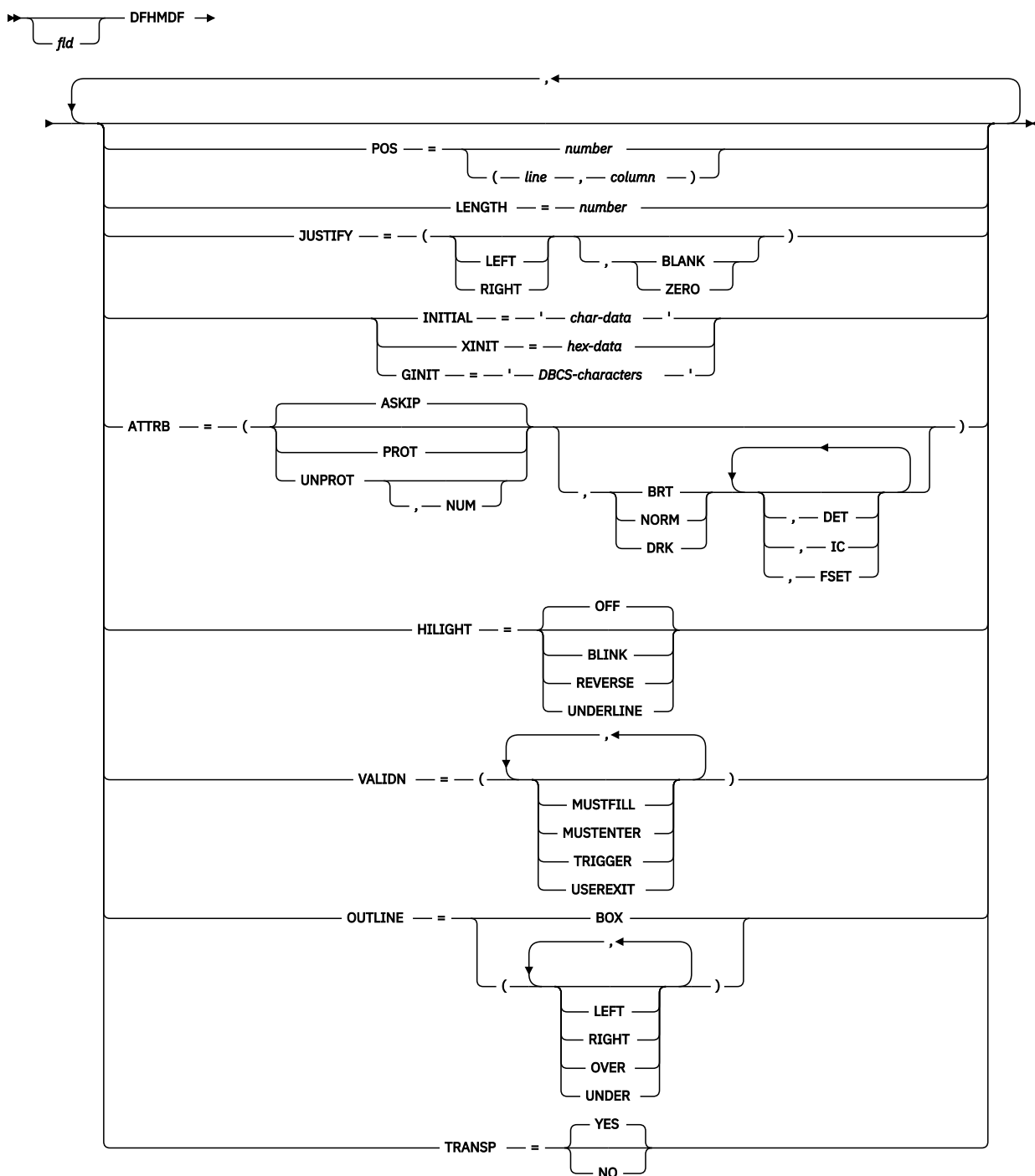
```

POS オペランドは、グループのサブフィールドで最初のもの以外は属性をもたなくても、フィールドの属性バイトの位置を指定します。サブフィールドとサブフィールドがブランクをはさまずに継続している場合は、2 番目のサブフィールドと後続のサブフィールドの POS では、前のサブフィールドの最後の文字の位置を指定してください。

DFHMDF

DFHMDF マクロは、以前の DFHMDI マクロで定義された マップ内のフィールドを定義します。

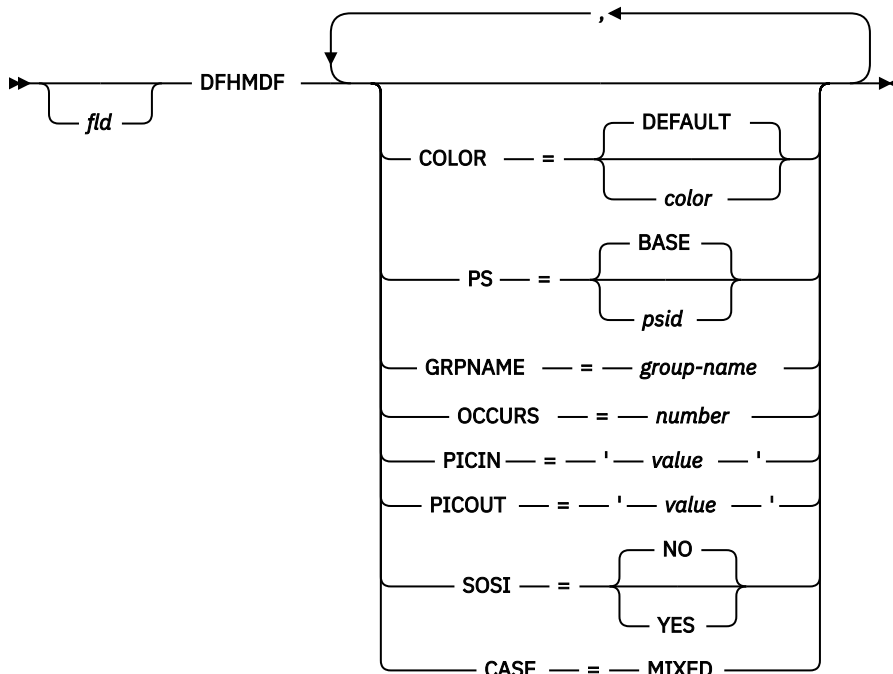
DFHMDF (1 部)



注:

¹ DBCS 文字は、シフトアウト文字 X'0E' で開始し、シフトイン文字 X'0F' で終了します。

DFHMDF (2 部)



説明

マップには、ゼロまたはそれ以上のフィールドがあります。

fld は、フィールドの名前 (1 文字から 30 文字) です。コンパイラーの解説書を参照して、長さに関するその他の制限がないことを確認してください。

フィールド名の定義について詳しくは、マップの作成を参照してください。**fld** を省略すると、アプリケーション・プログラムは、フィールドの属性や内容を変更する場合にフィールドにアクセスできません。出力マップでは、フィールドの内容を指定するために **INITIAL** オペランドを使用するときは、フィールド名を省略してもかまいません。フィールド名を指定し、フィールドを含むマップをマップ操作に使用する場合は、ユーザー提供のデータは、(デフォルトのデータだけが書き込まれる場合を除き) 初期設定で提供されたデータをオーバーレイします。

入力マッピング操作のパフォーマンスは、DFHMDF マクロが POS オペランドの数値順に配置される場合に最適化されます。

COBOL、C、または PL/I の入出力マップに対しては、1023 個を超える名前付きフィールドを定義できません。

マップの名前、およびマップ・セット内の (または 1 つのアプリケーション・プログラムにコピーされる複数のマップ・セット内の) フィールドの名前は固有にしておかなければなりません。ただし、マップの名前をマップ・セットのものと同一にすることができます。

CICS が物理マップをロードできるようにするには、MAPSET 属性を指定した RDO トランザクションを使用して物理マップを定義しておく必要があります。

オペランド

ATTRB

このオペランドは、3270 データ・ストリーム装置にのみ適用されます。SCS 印刷論理装置に ATTRB=DRK が認められる場合を除いて、他の装置では無視されます。さらに、3270 プリンターへの伝送用に、SEND MAP コマンドに NLEOM オプションを指定する場合も、(ATTRB=DRK を除いて) 無視されます。特に、非 3270、非 SCS プリンター端末での出力で、安全データを保護する方法として、ATTRB=DRK を使用しないでください。

ATTRB をフィールドのグループに指定する場合は、最初のフィールド項目に指定してください。フィールドのグループは、3270 に対して 1 つのフィールドとして現れます。したがって、ATTRB の仕様は、個々のフィールドとしてではなく 1 つのフィールドとして、グループ内のすべてのフィールドで参照します。装置依存の特性および属性、例えばデータを受け取るフィールドの機能や、フィールドが出力であるときに使用される輝度などを指定します。ただし、画面でパスワード項目を保護するため、入力フィールドを表示しない場合に使用することができます。入力マップ・フィールドの場合は、DET および NUM だけが有効なオプションで、他はすべて無視されます。

ASKIP

これはデフォルトで、データをフィールドに入力できないように指定するため、カーソルにフィールドをスキップさせます。

BRT

フィールドの高輝度表示が必要であることを指定します。3270 属性文字ビットを割り当てているので、BRT として指定されたフィールドも検出される可能性があります。ただし、BMS によって検出可能と認識されるフィールドについては、DET も指定してください。

DET

フィールドに検出される可能性があることを指定します。

3270 の検出可能フィールドの先頭文字は、次のいずれかです。

```
? > & blank
```

? または > の場合のフィールドは、選択フィールドです。& またはブランクの場合は、アテンション・フィールドです。(検出可能フィールドについて詳しくは、「*An Introduction to the IBM 3270 Information Display System, GA27-2739*」を参照してください。)

3270 属性文字ビットを割り当てているので、BRT が指定されたフィールドは 3270 で検出される可能性があります。DET も指定されていない限り、BMS が認識することはありません。

DET と DRK を同時に指定することはできません。

DET を MODE=IN で指定されたマップのフィールドに指定する場合は、入力フィールドごとにデータ・バイトを 1 つだけ予約します。このバイトは X'00' に設定され、フィールドを選択しない場合は未変更のままです。フィールドを選択すると、このバイトは X'FF' に設定されます。

フィールドが選択フィールドで ENTER キーが押されている場合も、その他のデータは提供されません。

検出可能フィールドにデータが必要な場合は、次のすべての状態を満たしてください。

1. フィールドは次の文字のいずれかで開始してください。

```
? > & blank
```

また、出力マップに DET を指定してください。

2. フィールドを選択したら、ENTER キー (または別の何らかのアテンション・キー) を押す必要があります。ただし、& またはブランクで始まる検出可能フィールドの場合は、ENTER キーを押す必要はありません。
3. DET を入力マップのフィールドに指定しないでください。ただし、出力マップには DET を指定してください。ライト・ペンの BMS サポートについて詳しくは、「*CICS アプリケーション・プログラミング・ガイド*」を参照してください。

DRK

フィールドが非印刷 / 非表示であることを指定します。DET を指定する場合は、DRK を指定することはできません。

FSET

このフィールドの変更データ・タグ (MDT) が、フィールドが端末装置に送られるときに設定されるように指定します。

FSET を指定すると、3270 はフィールドが修正されたかのように扱います。端末装置から後続の読み取りが行われると、修正されても、されなくても、このフィールドが読み取られます。

ATTRB=FSET を指定せずにフィールドが再書き込みされるまで、または出力マッピング要求により MDT がリセットされるまで、MDT は設定されたままです。

デフォルトの 2 セットのうちのどちらかは、一部のパラメーターを指定せずに 3270 に表示されるフィールドを定義するときに、適用されます。ATTRB パラメーターを指定しないと、ASKIP および NORM が想定されます。何らかのパラメーターを指定すると、指定されたパラメーターで指定変更されない限り、UNPROT および NORM がそのフィールドとして想定されます。

IC

カーソルがフィールドの最初の位置に置かれるように指定します。マップに指定した最後のフィールドの IC 属性が、有効な属性です。マップのどのフィールドにも指定がないと、デフォルトの位置はゼロになります。ASKIP または PROT とともに IC を指定すると、入力できないフィールドにカーソルが置かれます。

このオプションは、書き込み操作を実行させる SEND MAP コマンドの CURSOR オプションによって指定変更することができます。

NORM

フィールドの輝度が普通であることを指定します。

NUM

オペレーターが英数字シフト・キーを押さない限り、データ入力キーボードはこのフィールド用に数字シフトに設定され、数字用キーボード・ロック機構がインストールされている場合は、数字以外のデータを入力できないようにします。

PROT

データをフィールドに入力できないことを指定します。

データをある装置から同じ 3270 制御装置に接続されている別の装置にコピーする場合は、コピー元の装置のバッファ内の最初の位置 (アドレス 0) には、保護フィールド用の属性バイトを含むことはできません。したがって、3270 用のマップを作成するときは、どのページも最初のマップには位置 0 で始まる保護フィールドを含んでいないことを確認してください。

UNPROT

データをフィールドに入力できることを指定します。

CASE

端末定義でカタカナ・サポート (つまり、RDO TYPETERM 定義の KATAKANA(YES) オプション) を指定している場合に大文字に変換する必要のある小文字データと大文字データの両方が、フィールドに含まれていることを指定します。

これは、小文字のラテン文字が含まれているフィールドを、カタカナ・ディスプレイに表示できる場合に、指定する必要があります。フィールドに有効なカタカナ文字を含められる場合には、指定しないでください。

COLOR

個々のカラー、またはマップ・セットのデフォルト・カラー (該当する場合) を示します。

有効なカラーは、青、赤、ピンク、緑、青緑、黄、および中間色です。

RDO オプション COLOR によって示されているカラーを端末がサポートしない場合は、COLOR オペランドは無視されます。

GINIT

出力フィールドの定数またはデフォルト・データを指定します。GINIT は、DBCS 文字ストリングにデータを指定する場合に使用します。DBCS 文字ストリングは、SO (シフトアウト、X'0E') 文字と SI (シフトイン、X'0F') 文字で囲む必要があります。GINIT を指定するときには、長さは偶数で、ストリング中のバイト数 (DBCS 文字の数ではない) でなければなりません。図形データ・タイプ (PS=X'F8') を使用しており、言語が COBOL2 (Enterprise COBOL または VS COBOL II) として記述されているときは、PIC G が生成されます。GINIT、INITIAL、または XINIT は、いずれか 1 つしか指定できません。

GRPNAME

記号ストレージ定義を生成し、いくつかのフィールドを 1 つのグループ名で結合するために使用する名前です。グループに属させるフィールドごとに、同じグループ名を指定してください。名前の長さは最大 30 文字です。コンパイラの解説書を参照して、この他に長さの制限がないことを確認してください。

グループ名の定義規則は、フィールド名の定義規則と同じです。詳しくは、[マップの作成](#)を参照してください。

このオペランドを指定する場合は、OCCURS オペランドを指定することはできません。

グループ内の各フィールドは続いていなければなりません。フィールド間にはギャップを入れてもかまいませんが、グループの外側から他のフィールドを入れることはできません。フィールド名は、グループに属するすべてのフィールドに指定しなければなりません。また POS オペランドを指定して、各フィールドが互いに続くようにしてください。グループのフィールドを定義する DFHMDF マクロは、すべて一緒に、正しい順序 (POS 値の昇順) で入れなければなりません。

例えば、マップの最初の 6 行の最初の 20 列は、最初の 5 行の残りの列がフィールドとして定義されていない限り、6 つのフィールドのグループとして定義することができます。

グループの最初のフィールドに指定された ATTRB オペランドは、グループ内のすべてのフィールドに適用されます。

HILIGHT

マップ・セットのすべてのマップのすべてのフィールドに、デフォルトの高輝度表示属性を指定します。

オフ

デフォルトであり、高輝度表示を使用しないことを指定します。

BLINK

フィールドが明滅しなければならないことを指定します。

REVERSE

文字またはフィールドを反転表示するように指定します。例えば、3278 で、緑を背景に黒い文字を表示します。

UNDERLINE

フィールドに下線を引くように指定します。

RDO TYPETERM オプション HILIGHT(YES) によって示されている高輝度表示を 端末がサポートしない場合は、HILIGHT オペランドは無視されます。

INITIAL (または XINIT)

出力フィールドの定数またはデフォルト・データを指定します。INITIAL は、文字形式でデータを指定する際に使用します。XINIT は、16 進形式でデータを指定する際に使用します。

DET 属性を指定したフィールドについては、次のいずれかの文字で始まる 初期データを提供してください。

```
? > & blank
```

INITIAL オペランドで指定できる文字の数は、使用するアセンブラーの 連結制限、または LENGTH オペランドに指定された値 (いずれかのより小さい方) で制限されます。

16 進データは、16 進桁の偶数、例えば XINIT=C1C2 として書き込まれます。有効な文字の数がフィールド長より小さい場合は、データの右側がブランク で埋められます。例えば、LENGTH=3 の場合、XINIT=C1C2 は「AB」の初期フィールドになります。

16 進データが行または形式設定の制御文字と対応して指定される場合は、結果は予測できません。したがって、XINIT オペランドの使用には注意してください。GINIT、INITIAL、または XINIT は、いずれか 1 つしか指定できません。

JUSTIFY

入力操作のためのフィールド位置調整を指定します。このオペランドは 入力マッピングが使用できないため、VTAM サポートの 3600、3650、および 3790 端末装置の場合は無視されます。

LEFT

入力フィールドのデータが左寄せであることを指定します。

RIGHT

入力フィールドのデータが右寄せであることを指定します。

BLANK

入力フィールドの充てんされていないすべての位置に ブランクを挿入することを指定します。

ZERO

入力フィールドの充てんされていないすべての位置に ゼロを挿入することを指定します。

LEFT と RIGHT は、BLANK と ZERO と同様に、同時に使用することはできません。ある引数を提供しても他の引数を提供しない場合は、以下のように想定されます。

指定	想定
LEFT	BLANK
RIGHT	ZERO
BLANK	LEFT
ZERO	RIGHT

JUSTIFY を省略し NUM 属性を指定すれば、RIGHT と ZERO が想定されます。JUSTIFY を省略し NUM 以外の属性を指定すれば、LEFT と BLANK が想定されます。

注：フィールドが出力マップによって初期設定される場合、または他の任意のソースのデータを含んでいる場合は、入力としてタイプされるデータは同じ長さの既存のデータのみを上書きします。余りの既存のデータがフィールドに残り、新しいデータを予測しないものに解釈することがあります。

LENGTH

フィールド、またはフィールド・グループの長さ (1 から 256 バイト) を指定します。この長さは、フィールドに入力するアプリケーション・プログラム・データに必要な最大長です。後続処理で使用するために CICS によってフィールドに追加される 1 バイトの属性標識は含まれません。グループ内の個々のサブフィールドの長さは、256 バイトを超えてはなりません。

通常、PICIN または PICOUT が指定されている場合、LENGTH は省略することができます。ただし、PICOUT が、1 より大きい長さの通貨記号を置き換える通貨記号を含んでいる COBOL ピクチャーを定義している場合は、LENGTH を省略することはできません。それ以外の場合は LENGTH を指定してください。DFHMDI マクロにラベル (フィールド名) を省略する場合にのみ、長さゼロを指定することができます。つまり、フィールドはアプリケーション・データ構造の一部ではなく、アプリケーション・プログラムはフィールドの属性を修正することができません。長さゼロのフィールドを使用して、マップ上の入力フィールドを区切ることができます。

マップを定義する DFHMDI マクロの SIZE オペランドに指定されたマップの寸法は、端末装置について定義されている実際のページ・サイズまたは画面サイズより小さくすることができます。

DFHMDI マクロの LENGTH を指定したために同じ行のマップ定義境界を超える 結果となった場合は、出力画面上のフィールドが折り返しにより継続します。

OCCURS

示された数のフィールド項目をマップ上に生成することと、フィールドが行列 または配列の項目としてアドレッシングできるような方法で、マップ定義を生成することを指定します。これにより、各フィールドごとに固有な名前を生成しなくても、いくつかのデータ・フィールドを同じ名前 (添え字) でアドレッシングできるようになります。

OCCURS と GRPNAME を同時に使用することはできません。つまり、OCCURS は、フィールドがグループ名で定義されているときは使用できません。このオペランドを省略すると、OCCURS=1 の値が想定されます。

OUTLINE

フィールドの上、下、左、または右に線を入れることができます。これらの線を任意に組み合わせて使用することにより、フィールドまたはフィールドのグループの回りにボックスを構成することができます。

PICIN (COBOL および PL/I のみ)

IN または INOUT マップの入力フィールドに適用されるピクチャーを指定します。このピクチャーは、アプリケーション・プログラムに渡される編集仕様として使用されるため、ユーザーは COBOL または PL/I の編集機能を使用することができます。BMS は、指定された文字が、マップの言語の有効なピクチャー指定であるかどうかを検査します。

ただし、マップを使用するときは、入力データの妥当性は BMS または高水準言語で検査されないため、必要な場合はアプリケーション・プログラムで検査しなければなりません。LENGTH オペランドを指

定する場合、「value」に関連するデータの長さは、LENGTH オペランドに指定された長さと同じ長さにする必要があります。PICIN および PICOUT の両方を使用する場合で、それらの計算された長さが一致しなければ、エラー・メッセージが出され、短い方の長さが使用されます。フィールド定義に PICIN または PICOUT がコーディングされていなければ、ATTRB=NUM など、コーディングされている他のオペランドにかかわらず、そのフィールドの文字定義が自動的に生成されます。

例えば、以下のマップ定義が COBOL アプリケーション・プログラムによって 参照用に作成されるものと仮定します。

MAPX	DFHMSD	TYPE=DSECT, LANG=COBOL, MODE=INOUT
MAP	DFHMDI	LINE=1,COLUMN=1, SIZE=(1,80)
F1	DFHMDF	POS=0,LENGTH=30
F2	DFHMDF	POS=40,LENGTH=10, PICOUT='\$\$\$,\$\$0.00'
F3	DFHMDF	POS=60,LENGTH=6, PICIN='9999V99', PICOUT='ZZ9.99'
	DFHMSD	TYPE=FINAL

この場合、下記のような DSECT が生成されます。

```

01  MAPI.
    02  F1L      PIC S9(4) COMP.
    02  F1A      PIC X.
    02  FILLER   REDEFINES F1A.
        03  F1F      PIC X.
    02  F1I      PIC X(30).
    02  FILLER   PIC X.
    02  F2L      PIC S9(4) COMP.
    02  F2A      PIC X.
    02  FILLER   REDEFINES F2A.
        03  F2F      PIC X.
    02  F2I      PIC X(10).
    02  FILLER   PIC X.
    02  F3L      PIC S9(4) COMP.
    02  F3A      PIC X.
    02  FILLER   REDEFINES F3A.
        03  F3F      PIC X.
    02  F3I      PIC 9999V99.
    02  FILLER   PIC X.

```

```

01  MAPO REDEFINES MAPI.
    02  FILLER   PIC X(3).
    02  F10      PIC X(30).
    02  FILLER   PIC X.
    02  FILLER   PIC X(3).
    02  F20      PIC $$$,$$0.00.
    02  FILLER   PIC X.
    02  FILLER   PIC X(3).
    02  F30      PIC ZZ9.99.
    02  FILLER   PIC X.

```

COBOL 入力マップの有効なピクチャー値は、次のとおりです。

```
A P S V X 9 / および (
```

PL/I 入力マップの有効なピクチャー値は、次のとおりです。

```

A B E F G H I K M P R S T V
X Y および Z

1 2 3 6 7 8 9 / + - , . *
$ and (

```

PICTURE 属性の正しい構文については、該当する言語の 解説書を参照してください。

注: PL/I は、PICTURE 指定で、複数の通貨記号および複数文字の通貨記号をサポートします。

デフォルトの通貨ピクチャー記号は、ドル記号 (\$) です。これは、ドル (\$)、ポンド (£)、または円 (¥) などの各国の通貨記号を表します。

デフォルトの通貨ピクチャー記号は、より小 (<) およびより 大 (>) 記号で囲まれた通貨ストリングと置き換えることができます。例:

```
DECLARE
USPRICE PICTURE '$99.99',
UKPRICE PICTURE '<£>99.99',
EUPRICE PICTURE '<EUR>99.99';
```

PICOUT (COBOL および PL/I のみ)

OUT または INOUT マップの出力フィールドに適用されるピクチャーが生成されることを除いて、PICIN と類似しています。

COBOL 出力マップの有効なピクチャー値は、次のとおりです。

```
A B E P S V X Z 0 9 , . + - $
CR DB / および (
```

PL/I 出力マップの有効なピクチャー値は、次のとおりです。

```
A B E F G H I K M P R S T V
X Y および Z

1 2 3 6 7 8 9 / + - , . * $
CR DB および (
```

PICTURE 属性の正しい構文については、該当する言語の解説書を参照してください。

注: PL/I は、PICTURE 指定で、複数の通貨記号および複数文字の通貨記号をサポートします。

デフォルトの通貨ピクチャー記号は、ドル記号 (\$) です。これは、ドル (\$)、ポンド (£)、または円 (¥) などの各国の通貨記号を表します。

デフォルトの通貨ピクチャー記号は、より小 (<) およびより 大 (>) 記号で囲まれた通貨ストリングと置き換えることができます。例:

```
DECLARE
USPRICE PICTURE '$99.99',
UKPRICE PICTURE '<£>99.99',
EUPRICE PICTURE '<EUR>99.99';
```

注: COBOL は、PICTURE 指定で、複数の通貨記号および複数文字の通貨記号をサポートします。

デフォルトの通貨ピクチャー記号は、ドル記号 (\$) です。これは、ドル (\$)、ポンド (£)、または円 (¥) などの各国の通貨記号を表します。

デフォルトの通貨ピクチャー記号は、SPECIAL NAMES 文節で定義されたさまざまな通貨ピクチャー記号で置き換えることができます。ピクチャー記号で代表された通貨記号も、同じく SPECIAL NAMES 文節で定義されています。例:

```
SPECIAL NAMES.
CURRENCY SIGN IS '$' WITH PICTURE SYMBOL '$'.
CURRENCY SIGN IS '£' WITH PICTURE SYMBOL '£'.
CURRENCY SIGN IS 'EUR' WITH PICTURE SYMBOL '#'.

WORKING STORAGE SECTION.
01 USPRICE PIC $99.99.
01 UKPRICE PIC £99.99.
01 ECPRICE PIC #99.99.
```

PICOUT が COBOL ピクチャーを指定し、このピクチャーに、1 より大きい長さの通貨記号を置き換える通貨記号が入っている場合は、LENGTH を指定しなければなりません。

POS

フィールドの位置を指定します。このオペランドは、マップ内のアドレッシング可能な文字位置を個々に指定します。このマップでは、フィールドの前に属性バイトが置かれています。

number

定義されるマップの始めからの変位 (ゼロと相対) を指定します。

(line,column)

定義されるマップ内の行と列 (1 と相対) を指定します。

出力メディア上のデータの位置も、DFHMDI オペランドに依存します。

フィールドの最初の位置は、属性バイト用に予約されています。非 3270 装置から入力マッピングにデータを提供する場合は、入力データでこの属性バイト用にスペースを指定してください。入力データを列 1 で始めてはなりません、列 2 で始めることはできます。

POS オペランドは、常にフィールドの最初の位置を含みます。このフィールドは、通常 3270 と通信するときの属性バイトです。グループの 2 番目または後続のフィールドの場合、POS オペランドは、実際の属性バイトが必要でなくても、データの開始より前の想定属性バイトの位置を指し示します。フィールドが次々に直接続く場合は、POS オペランドは、グループ内の前のフィールドの最後の文字位置を指し示します。

3270 の最後の文字位置を示す位置番号が指定されたときは、2 つの特別な規則が適用されます。

- ATTRIB=IC はコーディングしないでください。SEND MAP、SEND CONTROL または SEND TEXT コマンドの CURSOR オプションを使用すれば、カーソルをゼロに設定することができます。
- フィールドを SEND MAP コマンドの MAP=DATAONLY とともに出力マッピング操作で使用する場合は、そのフィールドの属性バイトは、アプリケーション・プログラムによって記号マップ・データ構造で提供されなければなりません。

PS

プログラム式シンボルが使用されることを指定します。これは、DFHMDI マクロまたは DFHMSD マクロで設定される 任意の PS オペランドを指定変更します。

BASE

デフォルトで、基本記号セットが使用されることを指定します。

psid

使用するプログラム式記号のセットを識別する単一の EBCDIC 文字、または形式 X'nn' の 16 進コードを指定します。

RDO TYPETERM 定義の PROGSYMBOLS(YES) で指定されているとおりに、端末がプログラム式記号をサポートしない場合、PS オペランドは無視されます。

SOSI

フィールドに EBCDIC データと DBCS データが混ざっていることを示します。EBCDIC フィールドの DBCS サブフィールドは、SO (シフトアウト) 文字と SI (シフトイン) 文字で区切られます。SO および SI の両方が、1 つの画面の位置を占めます (通常はブランクとして表示されます)。これらは、正しく対になっていれば、出力の非 DBCS フィールドに指定することができます。端末ユーザーは、これらが既にフィールドにある場合にはインバウンドで伝送することができますが、フィールドが SOSI 属性である場合にのみ、EBCDIC フィールドに追加することができます。

TRANSP

英数字フィールドの背景が透明か不透明か、つまり、文字間で下地である (図形) 表示スペースが見えるかどうかを判別します。

VALIDN

以下の事項を指定します。

- 8775 端末装置で妥当性検査が使用される
- このフィールドが BMS グローバル・ユーザー出口によってプロセスされる

これは、DFHMDI マクロまたは DFHMSD マクロの 任意の VALIDN オペランドを指定変更します。

MUSTFILL

フィールドをデータで完全に埋める必要があることを指定します。フィールドが埋められる前にフィールドからカーソルを移動したり、不完全なフィールドからデータを伝送したりすると、INHIBIT INPUT 状態が起こります。

MUSTENTER

データをフィールドに入力する必要があることを指定します。ただし、フィールドを充てんする必要はありません。空のフィールドからカーソルを移動しようとする、INHIBIT INPUT 状態が起こります。

TRIGGER

このフィールドがトリガー・フィールドであることを指定します。トリガー・フィールドについては、[トリガー・フィールドのサポート](#)に説明があります。

USEREXIT

それぞれの出口が使用可能なときに、このフィールドが 3270 データ・ストリームで受信または送信される場合、このフィールドが BMS グローバル・ユーザー出口、XBMIN、および XBMOUT によってプロセスされることを指定します。

MUSTFILL、MUSTENTER、および TRIGGER の各指定は、フィールド妥当性検査の拡張属性をサポートしている端末装置に対してのみ有効です。それ以外の場合は、これらの指定は無視されます。USEREXIT 指定は、すべての 3270 装置に適用されます。

注：USEREXIT 指定は、3270 データ・ストリーム体系で定義されているように、フィールド妥当性検査の拡張属性によって接続を解除されます。

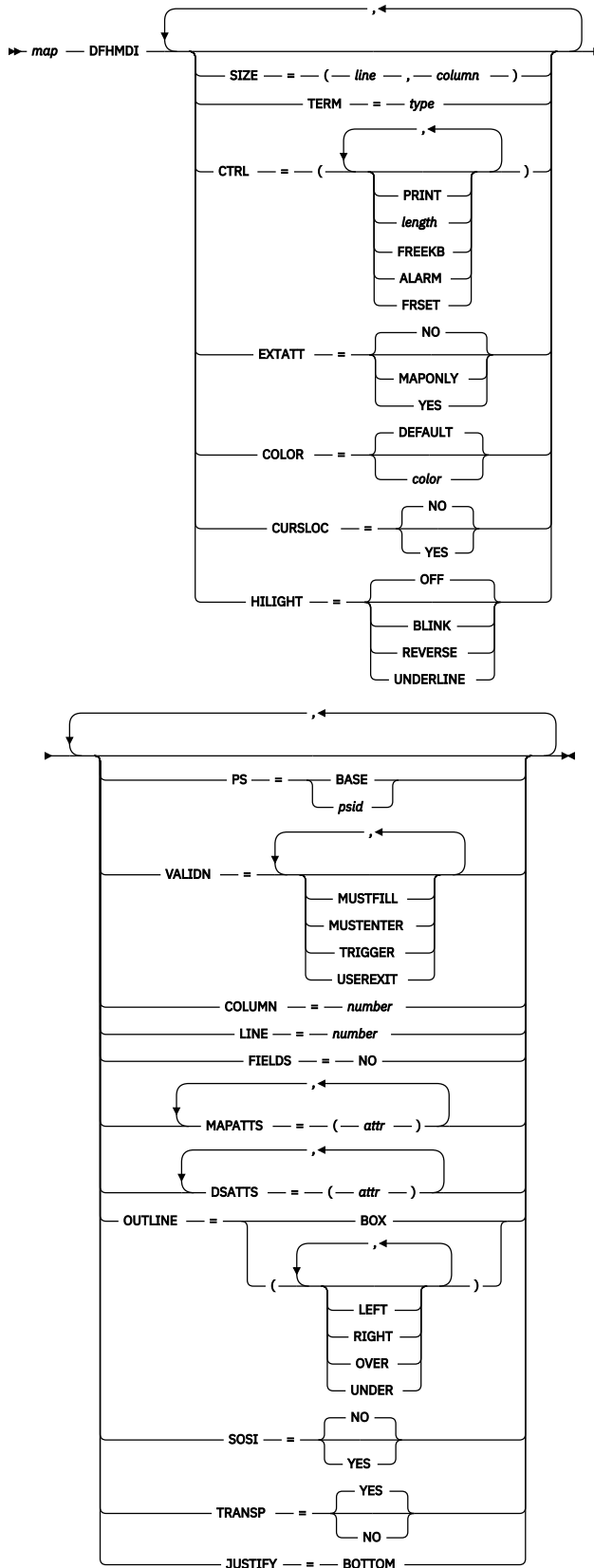
XINIT

リストの最初の方にある INITIAL を参照してください。GINIT、INITIAL、または XINIT は、いずれか 1 つしか指定できません。

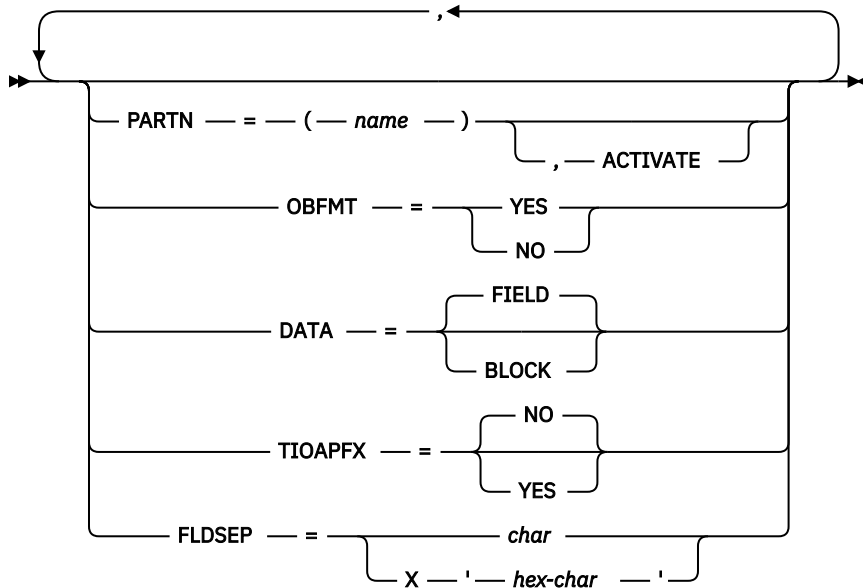
DFHMDI

DFHMDI マクロは、以前の DFHMSD マクロで定義された マップ・セット内のマップを定義します。

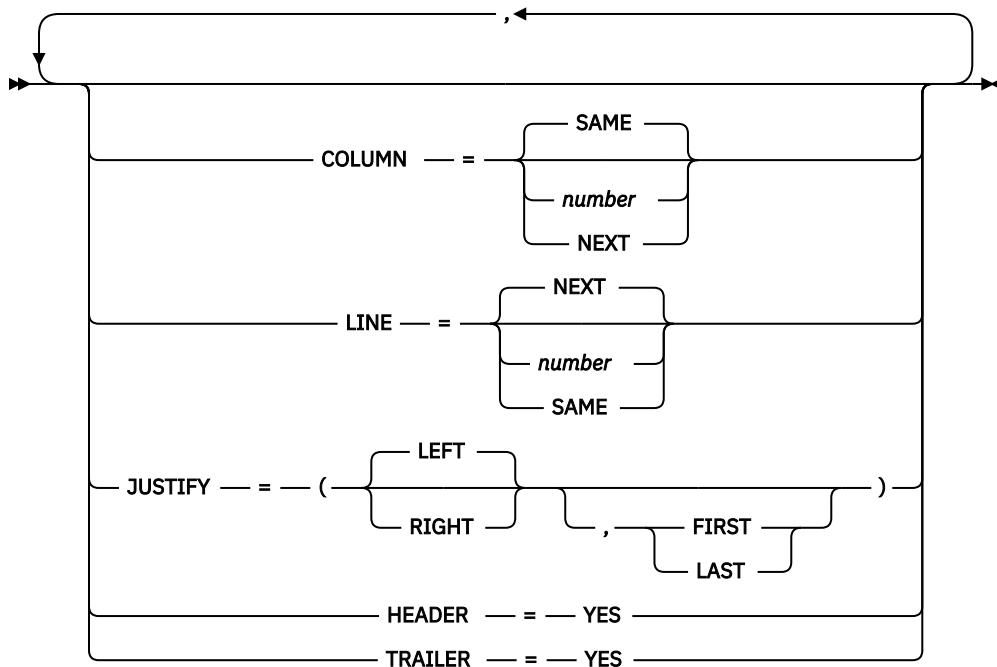
DFHMDI 最小機能 BMS



DFHMDI 標準機能 BMS



DFHMDI 全機能 BMS



マップには、ゼロまたはそれ以上のフィールドがあります。

「map」は、マップ名 (1 文字から 7 文字) です。

オペランド

COLOR

個々のカラー、またはマップ・セットのデフォルト・カラー (該当する場合) を示します。これは、DFHMDF マクロの COLOR オペランドによって指定変更されます。

有効なカラーは、青、赤、ピンク、緑、青緑、黄、および中間色です。

RDO TYPETERM 定義オプションの COLOR(YES) によって示されている色を端末がサポートしない場合は、COLOR オペランドは無視されます。

COLUMN

マップが配置される行の列を指定します。つまり、それにより、マップの左または右マージンが決まります。DFHMDI マクロの JUSTIFY オペランドは、マップおよびページのマージンの選択および列のカウントを、ページの左側から指定するか、右側から指定するかを制御します。指定したマップのマージンとページのマージンとの間の列は、マップに行が含まれている場合は、そのページを次に使用するときは無効になります。

NUMBER

左側または右側のマップのマージンが決まっている場合の、左側または右側のページのマージンからの列です。

NEXT

左側または右側のマップのマージンが、現行行の左側または右側の次に使用可能な列に配置されることを指定します。

SAME

マップの左または右マージンを、COLUMN=number およびこのマクロと同じ JUSTIFY オペランドが指定された最後の非ヘッダーまたは非トレーラー・マップと同じ列に設定することを指定します。

入力操作では、マップは JUSTIFY=LEFT が指定されたか、JUSTIFY=RIGHT が指定されたかに応じて、左端または右端に配置されます。

CTRL

IBM 3270 端末装置の特性を定義します。SEND MAP コマンドの制御オプションのいずれかが使用されることで、DFHMDI マクロ内のすべての制御オプションが指定変更されます。これにより、今度は DFHMSD マクロ内のすべての制御オプションが指定変更されます。

CTRL を累積 BMS ページングと一緒に使用する場合（つまり、ACCUM オプションが BMS SEND MAP コマンドで使用されている場合）は、ページの最後のマップ（マップが 1 つの場合はそのマップ）に CTRL を指定する必要があります。ただし、SEND MAP または累積 SEND CONTROL コマンドで ALARM、FREEKB などのオプションを指定して、それを指定変更する場合は除きます。

PRINT

プリンターを開始する場合に指定する必要があります。省略すると、データはプリンター・バッファに送られますが、印刷されません。このオペランドは、3270 ディスプレイでプリンター・アダプター機能なしにマップ・セットを使用する場合は、無視されます。

LENGTH

プリンターでの行の長さを指定します。長さは、L40、L64、L80、または HONEOM で指定できます。L40、L64、および L80 は、40、64、または 80 文字の後に強制的に改行を入れます。HONEOM を指定すると、プリンターのデフォルトの行の長さが使用されます。このオプションを省略すると、BMS は TCT ページ・サイズから行の長さを設定します。

FREEKB

マップが書き込まれた後に、キーボードをアンロックします。FREEKB を指定しないと、キーボードはロックされたままになります。この状況が変更されるまで、キーボードからはデータを入力できません。

ALARM

3270 音響アラームをアクティブ化します。3270 以外の VTAM 端末装置では、FMH にアラーム・フラグが設定されます。（この機能は、対話式およびバッチ式の論理装置ではサポートされません。）

FRSET

現在 3270 バッファにあるすべてのフィールドの変更データ・タグ (MDT) を、未変更状態（つまりフィールド・リセット）にリセットしてから、マップ・データをバッファに書き込むように指定します。これにより、ATTRB オペランドが指定された DFHMDI マクロで、BMS コマンドに応答して書き込みまたは再書き込みされるフィールドの最終状況を制御することができます。

注：CTRL は、同じマップ・セット内の DFHMDI および DFHMSD マクロには指定できません。

CURSLOC

3270 端末装置でこのマップを使用しているすべての RECEIVE MAP 操作に対し、BMS がカーソルがあるフィールドのアプリケーション・データ構造エレメントでフラグを設定することを指定します。

フラグは、DFHBMCUR によってテスト可能です (795 ページの『第 8 章 BMS 関連の定数』のコピーブック DFHBMSCA を参照してください)。

フラグをテストするには、次を実行します (COBOL の例)。

```
(DFHBMSCA)
...
02 DFHBMEOF PIC X VALUE X'80'.
02 DFHBMCUR PIC X VALUE X'02'.
02 DFHBMEC PIC X VALUE X'82'.
02 DFHBMFLG PIC X.
88 DFHERASE VALUES ARE X'80', X'82'.
88 DFHCURSR VALUES ARE X'02', X'82'.
MOVE FLD1F TO DFHBMFLG.
IF DFHERASE THEN ...
ELSE ...
IF DFHCURSR THEN ...
ELSE ...
```

注:

1. MAP 定義で CURSLOC=YES が指定されている場合に、アプリケーション・データ構造のフィールドにデータがないが、アプリケーション・データ構造に認識されるフィールドにカーソルが置かれているときは、BMS は適切なフィールドにカーソル・フラグを設定します。しかし、アプリケーション・データ構造内のすべてのフィールドのデータはヌルとなり、MAPFAIL 条件は生じません。非マップ式データ・ストリームは、それが RECEIVE DATA FROM 要求でない場合はアプリケーション・プログラムで使用できません。
2. DFHMDI 内の有効な CURSLOC 定義によって、DFHMSD 内の定義は指定変更されます。

DATA

データのフォーマットを指定します。

FIELD

連続フィールドとしてデータを渡し、各フィールドを次のフォーマットにすることを指定します。

LL	A	データ・フィールド
----	---	-----------

「LL」は 2 バイトであり、端末装置からの入力データとしてのデータの長さを指定します (出力処理では無視されます)。「A」は 1 バイトであり、ここに、プログラマーはこのデータの処理に使用するマップに指定されている属性を指定変更する属性を置くことができます (795 ページの『第 8 章 BMS 関連の定数』に記載されているコピーブック DFHBMSCA を参照してください)。

BLOCK

データを次のフォーマットで継続ストリームとして渡すことを指定します。

A	データ・フィールド	スペース
---	-----------	------

このストリームは、データの処理に使用するマップに指定された長さの直線セグメントとして処理されます。データは、端末装置に表示される形式となります。つまりこのデータには、データ・フィールドと、出力のフィールド間に表示されるスペースに対応したブランクが散在した形で含まれます。DATA=BLOCK を指定した場合、DSATTS=YES は使用できません。

ブロック・データについて詳しくは、[ブロック・データ](#)を参照してください。

DSATTS

シンボリック記述マップに含める属性タイプを指定します。COLOR、HILIGHT、OUTLINE、PS、SOSI、TRANSP、VALIDN の中から 1 つ以上のタイプを指定できます。DSATTS に含めるタイプは MAPATTS にも含める必要があります。

EXTATT

このオペランドは、以前のリリースとの互換性を保つためにサポートされています。拡張属性は、それぞれ個別に定義できます。新しいマップでは、このオペランドではなく DSATTS および MAPATTS を使用する必要があります。

NO

DSATTS オペランドや MAPATTS オペランドを指定しないのと同様です。

YES

次と同様です。

```
MAPATTS=(COLOR,HIGHLIGHT,PS,VALIDN)
DSATTS=(COLOR,HIGHLIGHT,PS,VALIDN)
```

MAPONLY

次と同様です。

```
MAPATTS=(COLOR,HIGHLIGHT,PS,VALIDN)
```

FIELDS

マップにフィールドを含めるかどうかを指定します。FIELDS=NO を指定すると、画面の BMS のビューにおける「ホール」を定義するヌルのマップが作成されます。このようなホールの内容は、ヌルのマップを送信することで作成した後では、BMS で変更できません。

FLDSEP

3270 以外の装置からの入力データに対する、フィールド分離文字のシーケンス (1 文字から 4 文字) を指定します。3270 以外の装置からの入力データは、フィールドがフィールド分離文字シーケンスで区切られた、単一ストリングとして入力可能です。フィールド分離文字間のデータは、マップの入力フィールドに順番に移動されます。

HEADER

OVERFLOW 条件を終了することなく、ページ作成中にマップを使用できるようにします。このオペランドは、マップ・セット内の複数のマップに対して指定できます。

HIGHLIGHT

マップ・セットのすべてのマップのすべてのフィールドに、デフォルトの高輝度表示属性を指定します。これは、DFHMDf マクロの HIGHLIGHT オペランドによって指定変更されます。

オフ

デフォルトであり、高輝度表示を使用しないことを指定します。

BLINK

フィールドが明滅しなければならないことを指定します。

REVERSE

文字またはフィールドを反転表示するように指定します。例えば、3278 で、緑を背景に黒い文字を表示します。

UNDERLINE

フィールドに下線を引くように指定します。

端末装置が RDO TYPETERM 定義の HIGHLIGHT(YES) で指定されている高輝度表示をサポートしない場合、HIGHLIGHT オペランドは無視されます。

JUSTIFY

ページでのマップの位置を指定します。

LEFT

マップの配置を、指定した列の、指定した行の左マージンから開始するように指定します。

RIGHT

マップの配置を、指定した列の、指定した行の右マージンから開始するように指定します。

FIRST

改ページの先頭のマップとしてマップを配置することを指定します。先行 BMS コマンドから部分的に形式設定されているページは完成していると見なされます。このオペランドは、1 ページにつき 1 つのマップしかない場合にのみ指定可能です。

LAST

マップを現行ページの最下部に配置することを指定します。このオペランドは、1 ページに入っている複数のマップに指定できます。ただし、指定した先頭のマップ以外のマップは、行を増やすことなく水平に配置できなければなりません。

BOTTOM

SEND MAP ACCUM コマンドは、LAST と同じ効果があります。SEND MAP コマンド (ACCUM なし) および RECEIVE MAP コマンドでは、マップ内の行数が SIZE オペランドで指定されている場合には、JUSTIFY=BOTTOM によってマップは画面の最下部に配置されます。マップ・セット内のトレーラー・マップは考慮されません。JUSTIFY=BOTTOM は次を指定するのと同様です。

```
LINE=(screendepth-mapdepth+1)
```

しかし、マップ定義では同じマップを異なる画面サイズにして使用できます。行数が指定されていない場合にも JUSTIFY=BOTTOM は無視されます。JUSTIFY=BOTTOM および LINE の両方が指定されている場合には、LINE に指定されている値は無視されます。

LEFT と RIGHT は、FIRST と LAST と同様に、同時には使用できません。FIRST または LAST を指定しない場合、データは、マップ定義の他のパラメーターおよび現行マッピング操作によって決められた、次の使用可能な位置にマップされます。ACCUM が SEND MAP コマンドに指定されていない場合は、FIRST または LAST は無視されます。それ以外の場合は、1 ページごとに 1 つのマップのみが配置されます。

注：フィールドが出力マップによって初期設定される場合、または他の任意のソースのデータを含んでいる場合は、入力としてタイプされるデータは同じ長さの既存のデータのみを上書きします。余りの既存のデータがフィールドに残り、新しいデータを予測しないものに解釈することがあります。

LINE

マップのデータをフォーマットするページの開始行を指定します。

NUMBER

1 から 240 の範囲の値で、開始行番号を指定します。先行 BMS コマンドを受けてフォーマットされたデータを、行または列にマップする要求を行うと、現行ページは既に完成しているかのように処理されます。新規データは、改ページの要求された行および列にフォーマットされます。

NEXT

次に使用可能な空の行からデータのフォーマットを開始することを指定します。LINE=NEXT を DFHMDI マクロで指定した場合、入力操作はこれ無視し、LINE=1 が想定されます。

SAME

先行 BMS コマンドで使ったのと同じ行からデータのフォーマットを開始することを指定します。COLUMN=NEXT を指定した場合、入力操作はこれ無視し、COLUMN=1 が想定されます。同じ行にデータが入らない場合は、次に使用可能な空の行に配置されます。

MAPATTS

物理マップに含める属性タイプを指定します。COLOR、HILIGHT、OUTLINE、PS、SOSI、TRANSP、VALIDN の中から 1 つ以上のタイプを指定できます。このリストには、マップ内の個々のフィールドに指定される属性タイプをすべて含める必要があります (DFHMDI マクロ)。

可能であれば、これらの値は DFHMDI および DFHMSD マクロに既に指定されているオペランドから推定されます。例えば、COLOR=BLUE が指定されている場合には、MAPATTS=COLOR が想定されます。

OBFMT

外部フォーマットを使用するかどうかを指定します。このオペランドは、3650 論理装置、または DPS リリース 2 を実行し、LUTYPE2 論理装置として CICS に定義されている 8100 シリーズ・プロセッサでのみ使用できます。詳細については、[外部形式制御](#) を参照してください。

OBFMT オペランドは、DFHMSD マクロの OBFMT オペランドを指定変更します。

YES

このマップ定義が外部フォーマットで使用できることを指定します。

NO

このマップ定義が外部フォーマットで使用できないことを指定します。

OUTLINE

フィールドの上、下、左、または右に線を入れることができます。これらの線を任意に組み合わせて使用することにより、フィールドまたはフィールドのグループの回りにボックスを構成することができます。

PARTN

このマップ・セット内のマップに関連付けるデフォルトの区画を指定します。ACTIVATE オプションを指定すると、このマップ・セットのマップが区画をサポートする端末に出力されたときに、指定した区画もアクティブ化します。

このオプションは、DFHMSD マクロの PARTN オプションを指定変更し、SEND MAP コマンドの OUTPARTN または ACTPARTN オプション、あるいは RECEIVE MAP コマンドの INPARTN オプションによって指定変更されます。

ターゲットの端末が区画をサポートしていない場合、またはトランザクションに関連づけられている区分セットがない場合は、PARTN オプションは無視されます。

PS

プログラム式シンボルが使用されることを指定します。これは、DFHMSD マクロの PS オペランドを指定変更し、DFHMDP マクロの PS オペランドで指定変更されます。

BASE

基本記号セットが使用されることを指定します。

psid

使用するプログラム式記号のセットを識別する単一の EBCDIC 文字、または形式 X'nn' の 16 進コードを指定します。

RDO TYPETERM 定義の PROGSYMBOLS(YES) で指定されているとおりに、端末がプログラム式記号をサポートしない場合、PS オペランドは無視されます。

SIZE

マップのサイズを指定します。

line

1 から 240 の範囲の値をとり、マップの縦の長さを行数で指定します。

column

1 から 240 の範囲の値をとり、マップの幅の長さを列数で指定します。

このオペランドは、次の場合に必要となります。

- POS オペランドと関連付けられている DFHMDP マクロが使用されている。
- マップが、ACCUM オプションを使用した SEND MAP コマンドで参照される。
- RECEIVE MAP コマンドで 3270 以外の端末装置からの入力データを参照しているときに、マップが使用される。
- マップが、CICS 3270 Web ブリッジ経由でのデータの送受信で使用される。

SOSI

フィールドに EBCDIC データと DBCS データが混ざっていることを示します。EBCDIC フィールドの DBCS サブフィールドは、SO (シフトアウト) 文字と SI (シフトイン) 文字で区切られます。SO および SI の両方が、1 つの画面の位置を占めます (通常はブランクとして表示されます)。これらは、正しく対になっていれば、出力の非 DBCS フィールドに指定することができます。端末ユーザーは、これらが既にフィールドにある場合にはインバウンドで伝送することができますが、フィールドが SOSI 属性である場合にのみ、EBCDIC フィールドに追加することができます。

TERM

前のリリースとの互換性のために用意されています。

TIOAPFX

未使用の TIOA 接頭部を許可するために、BMS がシンボリック記述マップに充てん文字を含めるかどうかを指定します。このオペランドは、DFHMSD マクロで指定されているか、デフォルトの TIOAPFX オペランドを指定変更します。これが指定されていない場合、DFHMSD マクロに指定されている値またはデフォルトの値が使用されます。

YES

シンボリック記述マップに充てん文字を含めるかどうかを指定します。TIOAPFX=YES は、コマンド・レベルのアプリケーション・プログラムでは必ず使用します。

NO

充てん文字が含まれないことを指定します。

TRAILER

OVERFLOW 条件を終了することなく、ページ作成中にマップを使用できるようにします。このオペランドは、マップ・セット内の複数のマップに対して指定できます。オーバーフロー環境以外でトレーラー・マップを使用している場合は、オーバーフロー・トレーラー・マップに通常予約されているスペースが、トレーラー・マップのマッピング中は予約が解除されます。

TRANSP

英数字フィールドの背景が透明か不透明か、つまり、文字間で下地である (図形) 表示スペースが見えるかどうかを判別します。

VALIDN

以下の事項を指定します。

- 8775 端末装置で妥当性検査が使用される
- このフィールドが BMS グローバル・ユーザー出口によってプロセスされる

これは、DFHMDF マクロの VALIDN オペランドによって指定変更され、DFHMSD マクロの VALIDN オペランドを指定変更します。

MUSTFILL

フィールドをデータで完全に埋める必要があることを指定します。フィールドが埋められる前にフィールドからカーソルを移動したり、不完全なフィールドからデータを伝送したりすると、INHIBIT INPUT 状態が起こります。

MUSTENTER

データをフィールドに入力する必要があることを指定します。ただし、フィールドを充てんする必要はありません。空のフィールドからカーソルを移動しようとする、INHIBIT INPUT 状態が起こります。

TRIGGER

このフィールドがトリガー・フィールドであることを指定します。トリガー・フィールドについては、[トリガー・フィールドのサポート](#)に説明があります。

USEREXIT

それぞれの出口が使用可能なときに、このフィールドが 3270 データ・ストリームで受信または送信される場合、このフィールドが BMS グローバル・ユーザー出口、XBMIN、および XBMOUT によってプロセスされることを指定します。

MUSTFILL、MUSTENTER、および TRIGGER の各指定は、フィールド妥当性検査の拡張属性をサポートしている端末装置に対してのみ有効です。それ以外の場合は、これらの指定は無視されます。

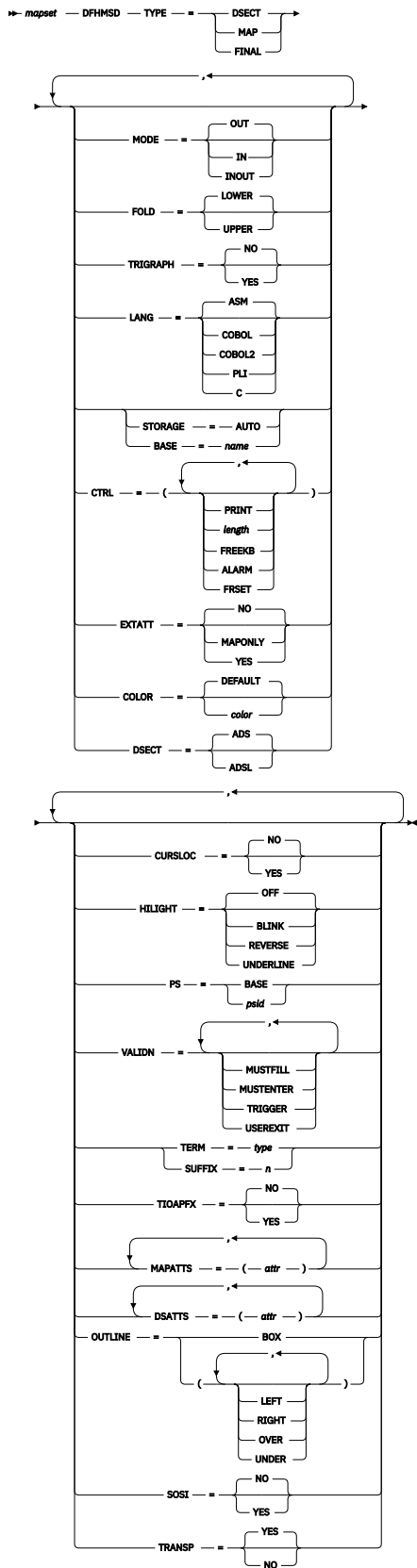
USEREXIT 指定は、すべての 3270 装置に適用されます。

注：USEREXIT 指定は、3270 データ・ストリーム体系で定義されているように、フィールド妥当性検査の拡張属性によって完全に接続を解除されます。

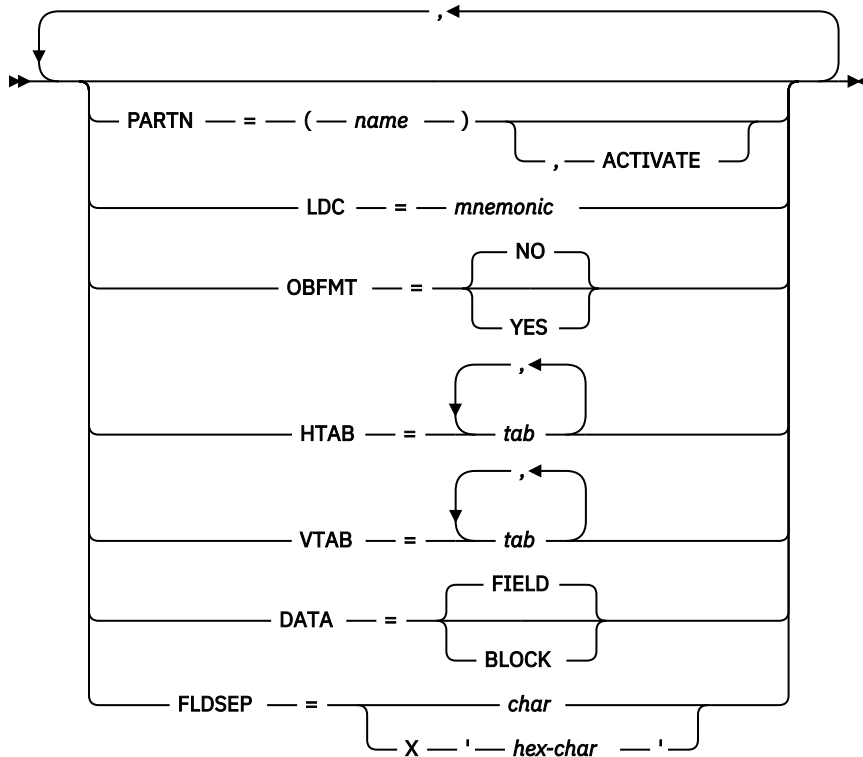
DFHMSD

DFHMSD マクロは、マップ・セットを定義します。

DFHMSD 最小機能 BMS



DFHMSD 標準機能 BMS



DFHMSD マクロでマップ・セットを定義します。以下のコードで始まります。

```
DFHMSD TYPE=MAP      (または TYPE=DSECT)
```

以下のコードで終了します。

```
DFHMSD TYPE=FINAL
```

mapset は、マップ・セットの名前です。通常、この名前の長さは最大 7 文字です。ただし、マップ・セットが HTML テンプレートの生成に使用され、36 を超えるマップを含んでいる場合、マップ名の長さは 6 文字を超えてはいけません。

DFHMSD マクロには、1 つ以上のマップ定義マクロが含まれており、各マップ定義マクロには 1 つ以上のフィールド定義マクロが含まれています。

マップの名前、およびマップ・セット内の (または 1 つのアプリケーション・プログラムにコピーされる複数のマップ・セット内の) フィールドの名前が固有であることを確認してください。ただし、マップの名前をマップ・セットのものと同一にすることができます。

CICS が物理マップをロードできるようにするには、事前に **RDO DEFINE MAPSET** コマンドを使用して物理マップを定義しておく必要があります。

BMS マップ・セット定義をアセンブルして、記号記述マップまたは物理マップ のいずれかを生成します。マップのアセンブルとカタログ作成については、を参照してください。

オペランド

BASE

複数のマップ・セットからのシンボリック記述マップに対し、同じストレージ・ベースを使用することを指定します。同じストレージ・ベースを共用するマップ・セットには、同じ名前が指定されます。同じベースを持ったすべてのマップ・セットに同じストレージが記述されるため、前に使用したマップ・セットに関連したデータは、新しいマップ・セットを使用すると上書きされる場合があります。また、同じマップ・セット内の異なるマップは互いにオーバーレイします。

このオペランドは、アセンブラー言語プログラムでは無効で、STORAGE=AUTO が指定されている場合は使用できません。

COLOR

個々のカラー、またはマップ・セットのデフォルト・カラー (該当する場合) を示します。これは、DFHMDI マクロの COLOR オペランドによって指定変更され、今度はそれが DFHMDF マクロの COLOR オペランドによって指定変更されます。

有効なカラーは、青、赤、ピンク、緑、青緑、黄、および中間色です。

RDO TYPETERM 定義の COLOR(YES) オプションによって指定されている色を端末がサポートしない場合は、COLOR オペランドは無視されます。

CTRL

IBM 3270 端末装置の特性を定義します。SEND MAP コマンドの制御オプションの**いずれか**が使用されることで、DFHMDI マクロ内のすべての制御オプションが指定変更されます。これにより、今度は DFHMSD マクロ内のすべての制御オプションが指定変更されます。

CTRL を累積 BMS ページングと一緒に使用する場合 (つまり、ACCUM オプションが BMS SEND MAP コマンドで使用されている場合) は、ページの最後のマップ (マップが 1 つの場合はそのマップ) に CTRL を指定する必要があります。ただし、SEND MAP または累積 SEND CONTROL コマンドで ALARM、FREEKB などのオプションを指定して、それを指定変更する場合は除きます。

PRINT

プリンターを開始する場合に指定する必要があります。省略すると、データはプリンター・バッファに送られますが、印刷されません。このオペランドは、3270 ディスプレイでプリンター・アダプター機能なしにマップ・セットを使用する場合は、無視されます。

LENGTH

プリンターでの行の長さを指定します。長さは、L40、L64、L80、または HONEOM で指定できます。L40、L64、および L80 はそれぞれ、40、64、または 80 文字の後に強制的に改行を入れます。HONEOM を指定すると、プリンターのデフォルトの行の長さが使用されます。このオプションを省略すると、BMS は TCT ページ・サイズから行の長さを設定します。

FREEKB

マップが書き込まれた後に、キーボードをアンロックします。FREEKB を指定しないと、キーボードはロックされたままになります。この状況が変更されるまで、キーボードからはデータを入力できません。

ALARM

3270 音響アラームをアクティブ化します。3270 以外の VTAM 端末の場合は、FMH にアラーム・フラグが設定されます。(この機能は、対話式およびバッチ式の論理装置ではサポートされません。)

FRSET

現在 3270 バッファにあるすべてのフィールドの変更データ・タグ (MDT) を、未変更状態 (つまりフィールド・リセット) にリセットしてから、マップ・データをバッファに書き込むように指定します。これにより、ATTRB オペランドが指定された DFHMDF マクロで、BMS コマンドに応答して書き込みまたは再書き込みされるフィールドの最終状況を制御することができます。

CURSLOC

3270 端末装置でこのマップを使用しているすべての RECEIVE MAP 操作に対し、BMS がカーソルがあるフィールドのアプリケーション・データ構造エレメントでフラグを設定することを指定します。

フラグは、DFHBMCUR によってテスト可能です ([795 ページの『第 8 章 BMS 関連の定数』](#)のコピーブック DFHBMSCA を参照してください)。

フラグをテストするには、次を実行します (COBOL の例)。

```

(DFHBMSCA)
...
02 DFHBMEOF PIC X VALUE X'80'.
02 DFHBMCUR PIC X VALUE X'02'.
02 DFHBMEC PIC X VALUE X'82'.
02 DFHBMFLG PIC X.
88 DFHERASE VALUES ARE X'80', X'82'.
88 DFHCURSR VALUES ARE X'02', X'82'.
MOVE FLD1F TO DFHBMFLG.
IF DFHERASE THEN ...
ELSE ...
IF DFHCURSR THEN ...
ELSE ...

```

注:

1. MAP 定義で CURSLOC=YES が指定されている場合に、アプリケーション・データ構造のフィールドにデータがないが、アプリケーション・データ構造に認識されるフィールドにカーソルが置かれているときは、BMS は適切なフィールドにカーソル・フラグを設定します。しかし、アプリケーション・データ構造内のすべてのフィールドのデータはヌルとなり、MAPFAIL 条件は生じません。非マップ式データ・ストリームは、それが RECEIVE DATA FROM 要求でない場合はアプリケーション・プログラムで使用できません。
2. DFHMDI 内の有効な CURSLOC 定義によって、DFHMSD 内の定義は指定変更されます。

DATA

データのフォーマットを指定します。

FIELD

連続フィールドとしてデータを渡し、各フィールドを次のフォーマットにすることを指定します。

LL	A	データ・フィールド
----	---	-----------

LL は 2 バイトであり、端末装置からの入力データとしてのデータの長さを指定します (これらの 2 バイトは出力処理では無視されます)。「A」は 1 バイトであり、ここに、プログラマーはこのデータの処理に使用するマップに指定されている属性を指定変更する属性を置くことができます (795 ページの『第 8 章 BMS 関連の定数』に記載されているコピーブック DFHBMSCA を参照してください)。

BLOCK

データを次のフォーマットで継続ストリームとして渡すことを指定します。

A	データ・フィールド	スペース
---	-----------	------

このストリームは、データの処理に使用するマップに指定された長さの直線セグメントとして処理されます。データは、端末装置に表示される形式となります。つまりこのデータには、データ・フィールドと、出力のフィールド間に表示されるスペースに対応したブランクが散在した形で含まれます。DATA=BLOCK を指定した場合、DSATTS=YES は使用できません。

ブロック・データについて詳しくは、を参照してください。

DSATTS

シンボリック記述マップに含める属性タイプを指定します。COLOR、HILIGHT、OUTLINE、PS、SOSI、TRANSP、VALIDN の中から 1 つ以上のタイプを指定できます。DSATTS に含めるタイプは MAPATTS にも含める必要があります。

DSECT

生成されるサンプル集がアプリケーション・データ構造の通常形式をサポートするか、長い形式をサポートするかを指定します。

ADS

ADS の通常形式のマッピングを要求します (デフォルト)。

ADSL

すべてのフィールドが 4 バイト境界に位置合わせされる長い形式の ADS のマップを要求します。この形式は、IBM MQ との 3270 ブリッジ・インターフェースで必要になります。

このオプションでは、LANG=C が必要となります。

EXTATT

このオペランドは、以前のリリースとの互換性を保つためにサポートされています。拡張属性は、それぞれ個別に定義できます。新規マップについては、代わりにオペランド DSATTS および MAPATTS を使用してください。

NO

DSATTS オペランドと MAPATTS オペランドの両方を指定しないのと同等です。

YES

次のオペランドを指定するのと同等です。

```
MAPATTS=(COLOR,HILIGHT,PS,VALIDN)
DSATTS=(COLOR,HILIGHT,PS,VALIDN)
```

MAPONLY

次のオペランドを指定するのと同等です。

```
MAPATTS=(COLOR,HILIGHT,PS,VALIDN)
```

FLDSEP

3270 以外の装置からの入力データに対する、フィールド分離文字のシーケンス (1 文字から 4 文字) を指定します。3270 以外の装置からの入力データは、フィールドがフィールド分離文字シーケンスで区切られた、単一ストリングとして入力可能です。フィールド分離文字間のデータは、マップの入力フィールドに順番に移動されます。

FOLD

C 言語プログラムで小文字を生成するか、大文字を生成するかを指定します。

FOLD は、C で書かれたプログラムでのみ使用できます。

HILIGHT

マップ・セットのすべてのマップのすべてのフィールドに、デフォルトの高輝度表示属性を指定します。これは、DFHMDI の HILIGHT オペランドによって指定変更され、今度はそれが DFHMDF の HILIGHT オペランドによって指定変更されます。

オフ

強調表示を使用しないことを指定します (デフォルト)。

BLINK

フィールドが明滅しなければならないことを指定します。

REVERSE

文字またはフィールドを反転表示するように指定します。例えば、3278 で、緑を背景に黒い文字を表示します。

UNDERLINE

フィールドに下線を引くように指定します。

端末装置が RDO TYPETERM 定義の HILIGHT(YES) で指定されている高輝度表示をサポートしない場合、HILIGHT オペランドは無視されます。

HTAB

対話式およびバッチ論理装置、および水平紙送り機構が装備された SCS プリンターで使用されるタブ位置を 1 つ以上指定します。

LANG

マップ・セット内のシンボリック記述マップのコピー先の、アプリケーション・プログラムのソース言語を指定します。COBOL は OS/VS COBOL で、この CICS バージョンでは実行できません。COBOL2 は Enterprise COBOL または VS COBOL II のいずれかです。このオプションは、DFHMSD TYPE=DSECT の場合のみコーディングされる必要があります。マップ・セットが複数のプログラムによって使用され、プログラムが同じソース言語で書かれていない場合は、各プログラミング言語に対し、マップ・セットを個別に定義する必要があります。

LDC

BMS 出力操作で使用する論理装置の簡略記号を決定するために、CICS によって使用されるコードを指定します。論理メッセージの前の BMS 出力で LDC オペランドが指定されていない場合、この LDC は機能管理ヘッダーで論理装置に伝送されます。このオペランドは、VTAM がサポートされている 3600 端末装置、およびバッチ論理装置でのみ使用されます。

MAPATTS

物理マップに含める属性タイプを指定します。COLOR、HIGHLIGHT、OUTLINE、PS、SOSI、TRANSP、VALIDN の中から 1 つ以上のタイプを指定できます。このリストには、マップ内の個々のフィールドに指定される属性タイプをすべて含める必要があります (DFHMDI マクロ)。

可能であれば、これらの値は DFHMDI および DFHMSD マクロに既に指定されているオペランドから推定されます。例えば、COLOR=BLUE が指定されている場合には、MAPATTS=COLOR が想定されます。

MODE

マップ・セットを入力、出力、またはその両方で使用するかどうかを指定します。

OBfmt

外部フォーマットを使用するかどうかを指定します。このオペランドは、3650 論理装置、または DPS リリース 2 を実行し、LUTYPE2 論理装置として CICS に定義されている 8100 シリーズ・プロセッサでのみ使用できます。詳しくは、を参照してください。

DFHMSD の OBfmt オペランドは、DFHMDI の OBfmt オペランドで指定変更されます。

YES

OBfmt=NO が DFHMDI マクロで指定されているマップを除いて、このマップ・セット内のすべてのマップが外部フォーマットで使用可能であることを指定します。

NO

OBfmt=YES が DFHMDI で指定されているマップを除いて、このマップ・セット内のいかなるマップも外部フォーマットで使用不可能であることを指定します。

OUTLINE

フィールドの上、下、左、または右に線を入れることができます。これらの線を任意に組み合わせて使用することにより、フィールドまたはフィールドのグループの回りにボックスを構成することができます。

PARTN

このマップ・セット内のマップに関連付けるデフォルトの区画を指定します。ACTIVATE オプションを指定すると、このマップ・セットのマップが区画をサポートする端末に出力されたときに、指定した区画もアクティブ化します。このオプションは、DFHMDI マクロの PARTN オペランドによって指定変更され、今度はそれが SEND MAP コマンドの OUTPARTN または ACTPARTN オプション、あるいは RECEIVE MAP コマンドの INPARTN オプションで指定変更されます。

ターゲットの端末装置が区画をサポートしていない場合、またはトランザクションに関連付けられている区分セットがない場合は、PARTN オペランドは無視されます。

PS

プログラム式シンボルが使用されることを指定します。これは、DFHMDI マクロの PS オペランドで指定変更され、今度はそれが DFHMDI マクロの PS オペランドで指定変更されます。

BASE

基本記号セットが使用されることを指定します。

psid

使用するプログラム式記号のセットを識別する単一の EBCDIC 文字、または形式 X'nn' の 16 進コードを指定します。

RDO TYPETERM 定義の PROGSYMBOLS(YES) で指定されているとおりに、端末がプログラム式記号をサポートしない場合、PS オペランドは無視されます。

SOSI

フィールドに EBCDIC データと DBCS データが混ざっていることを示します。EBCDIC フィールドの DBCS サブフィールドは、SO (シフトアウト) 文字と SI (シフトイン) 文字で区切られます。SO および SI の両方が、1 つの画面の位置を占めます (通常はブランクとして表示されます)。これらは、正しく対になっていれば、出力の非 DBCS フィールドに指定することができます。端末ユーザーは、これらが

既にフィールドにある場合にはインバウンドで伝送することができますが、フィールドが SOSI 属性である場合にのみ、EBCDIC フィールドに追加することができます。

STORAGE

このオペランドの意味は、次に示すようにアプリケーション・プログラムが書かれている言語によって異なります。

COBOL プログラムの場合、STORAGE=AUTO は、マップ・セットのシンボリック記述マップが個別の(つまり、再定義されていない)ストレージ域を占有することを指定します。このオペランドを使用するのは、シンボリック記述マップが working-storage section にコピーされており、マップ・セット内の個々のマップ用のストレージが並行して使用される場合です。

C プログラムの場合、STORAGE=AUTO は、シンボリック記述マップが自動ストレージ・クラスを持っているものとして定義されることを指定します。STORAGE=AUTO を指定しない場合、シンボリック記述マップはポインターとして宣言されます。

PL/I プログラムの場合、STORAGE=AUTO は、シンボリック記述マップが AUTOMATIC ストレージ・クラスを持っているものとして宣言されることを指定します。STORAGE=AUTO を指定しない場合、シンボリック記述マップは BASED として宣言されます。

アセンブラー言語 プログラムの場合、STORAGE=AUTO は、マップ・セット内の個々のマップが互いにオーバーレイするのではなく、それぞれ別個のストレージ域を占有することを指定します。

全言語:

- 同じマップ・セットに、BASE=name と STORAGE=AUTO の両方を指定することはできません。
- STORAGE=AUTO を指定して TIOAPFX は指定しない場合は、TIOAPFX=YES が想定されます。

SUFFIX

このマップ・セット用の 1 文字の接尾部を指定します。これは、ユーザー定義の接尾部で装置に依存します。TERM オペランドによって生成される接尾部の代替となります。このオペランドによって指定される接尾部は、TYPETERM 定義の ALTSUFFIX 属性、または端末管理テーブル TYPE=TERMINAL の ALTSFX に定義されているトランザクションの値と合致する必要があります。TERM オペランドによって生成される接尾部と競合するのを避けるために数値を使用してください。

TERM

マップ・セットに関連する端末装置または論理装置 (LU) のタイプを指定します。端末タイプまたは LU を指定しない場合は、3270 が想定されます。生成された接尾部と一緒に指定できる端末タイプおよび LU は、831 ページの表 26 に記載されています。

加えて、次の点に注意してください。

ALL を指定すると、装置依存の文字がマップ・セットに含まれず、ページ・サイズなどのフォーマット特性が、マップ・セットが適用されているすべての入出力操作 (およびすべての端末装置) で適合します。例えば、一部の端末装置が 480 バイトに、その他の端末装置が 1920 バイトに制限されているとします。3604 は、1 行当たり 40 文字で 6 行に制限されています。これらのガイドラインの範囲内で ALL を使用すると、いくつかの利点があります。個々のマップを生成するにはアセンブリーを実行する必要があるため、ALL を使用して 1 つのマップを複数の端末装置で使用することを指定すると、時間とストレージを大幅に節約できます。

ただし、単一の端末装置で使用されるマップの実行時のパフォーマンスを改善するには、(ALL ではなく) 端末タイプを指定する必要があります。代替方法として、装置依存のマップ・セットに対する BMS サポートは、システム 初期設定パラメーターの BMS オペランドで NODDS を指定することにより、迂回できます。

表 26. BMS 端末タイプ

タイプ	接尾部	注
CRLP	A	カード読取装置が入力/ライン・プリンターが出力
TAPE	B	
DISK	C	
TWX	D	

表 26. BMS 端末タイプ (続き)		
タイプ	接尾部	注
1050	E	
2740	F	
2741	G	
2770	I	
2780	J	
3780	K	
3270-1 (40 列)	L	
3270-2 (80 列)	M	
INTLU/3767/3770I/SCS	p	3790 全機能 LU および SCS プリンター LU (3270 および 3790) を含むすべての対話式 LU
2980	Q	
2980-4	R	
<u>3270</u>	ブランク	TERM が省略された場合はデフォルト。ALL と同じで、モデル間で区別する必要がない場合に使用。
3601	U	
3653	V	追加としてホスト変換 (3653) LU。
3650UP	W	追加としてインタープリター LU。
3650/3270	X	追加としてホスト変換 (3270) LU。
BCHLU/3770B	Y	追加としてすべてのバッチおよび BDI LU。
ALL (上記すべて)	ブランク	

TIOAPFX

未使用の TIOA 接頭部を許可するために、BMS がシンボリック記述マップに充てん文字を含めるかどうかを指定します。

YES

シンボリック記述マップに充てん文字を含めるかどうかを指定します。TIOAPFX=YES を指定した場合、TIOAPFX=NO が DFHMDI マクロに指定されている場合を除いてマップ・セット内のすべてのマップに充てん文字が含まれます。STORAGE=AUTO を指定する場合は、TIOAPFX=YES はデフォルトです。TIOAPFX=YES は、コマンド・レベルのアプリケーション・プログラムでは**必ず**使用する必要があります。

NO

デフォルトです。STORAGE=AUTO が指定されない限り、充てん文字が含まれないことを指定します。DFHMDI で TIOAPFX=YES を指定した場合に、充てん文字を依然としてマップに含むことができます。

TRANSP

英数字フィールドの背景が透明か不透明か、つまり、文字間で下地である (図形) 表示スペースが見えるかどうかを判別します。

TRIGRAPH

C 言語のシンボリック記述マップに使用される 3 文字表記を指定します。

TRIGRAPH=YES の場合に、3 文字表記が生成されます。

```
{
    prints as ??<
```

```

}
prints as ??>
[
prints as ??(
]
prints as ??)

```

このオプションは、C で書かれたプログラムでのみ使用できます。

TYPE

定義を使用して生成するマップのタイプを指定します。マップ・セットをアプリケーション・プログラムで使用できるようにするには、事前に両方のタイプのマップを生成する必要があります。調整済みのシンボリック記述マップが必要な場合は、シンボリックおよび物理マップをそれぞれアセンブルする際に、SYSPARM=ADSECT および SYSPARM=AMAP を指定する必要があります。

DSECT

シンボリック記述マップを生成することを指定します。シンボリック記述マップを変換してコンパイルするには、事前にシンボリック記述マップをソース・プログラムにコピーする必要があります。

MAP

物理マップを生成することを指定します。アプリケーション・プログラムで物理マップを使用するには、事前にアセンブル、またはコンパイル、リンク・エディットを実行し、CICS プログラム・ライブラリーにカタログしておく必要があります。

マップと DSECT の両方を同じジョブで生成する場合は、アセンブラー・ジョブ実行ステップで、SYSPARM オプションを使用できます。

VALIDN

以下を指定します。

- 8775 端末装置で妥当性検査が使用される
- このフィールドが BMS グローバル・ユーザー出口によってプロセスされる

これは、DFHMDI マクロの VALIDN オペランドによって指定変更され、今度はそれが DFHMDF マクロの VALIDN オペランドによって指定変更されます。

MUSTFILL

フィールドをデータで完全に埋める必要があることを指定します。フィールドが埋められる前にフィールドからカーソルを移動したり、不完全なフィールドからデータを伝送したりすると、INHIBIT INPUT 状態が起こります。

MUSTENTER

データをフィールドに入力する必要があることを指定します。ただし、フィールドを充てんする必要はありません。空のフィールドからカーソルを移動しようとする、INHIBIT INPUT 状態が起こります。

TRIGGER

このフィールドがトリガー・フィールドであることを指定します。トリガー・フィールドについては、に説明があります。

USEREXIT

それぞれの出口が使用可能なときに、このフィールドが 3270 データ・ストリームで受信または送信される場合、このフィールドが BMS グローバル・ユーザー出口、XBMIN、および XBMOUT によってプロセスされることを指定します。

MUSTFILL、MUSTENTER、および TRIGGER の各指定は、フィールド妥当性検査の拡張属性をサポートしている端末装置に対してのみ有効です。それ以外の場合は、これらの指定は無視されます。

USEREXIT 指定は、すべての 3270 装置に適用されます。

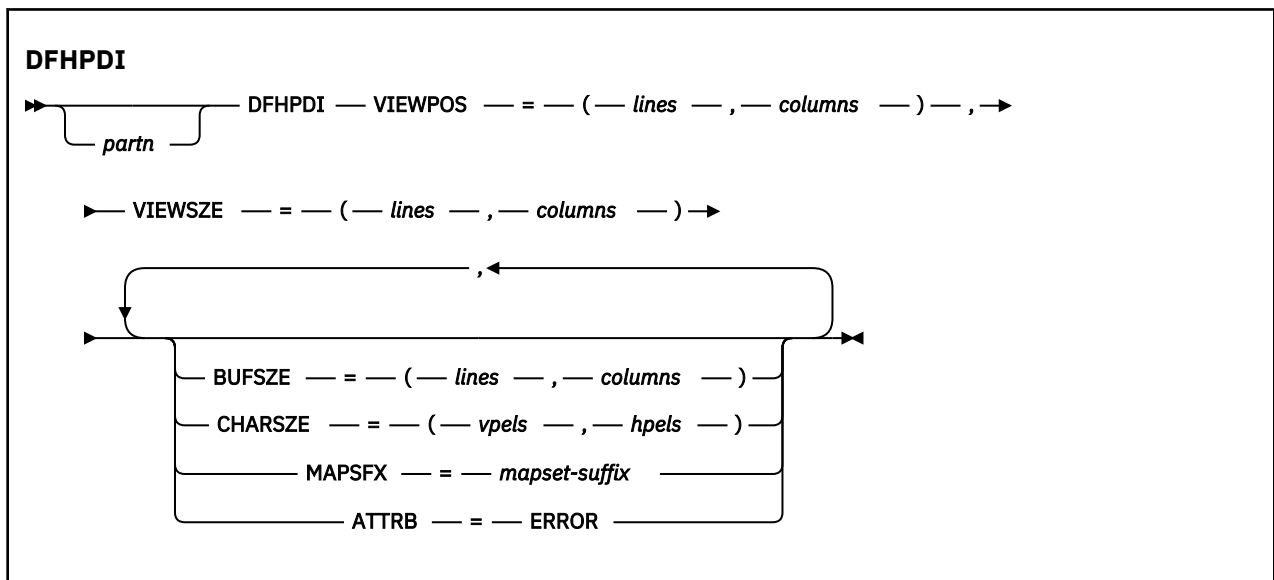
注：USEREXIT 指定は、3270 データ・ストリーム体系で定義されているように、フィールド妥当性検査の拡張属性によって接続を解除されます。

VTAB

対話式およびバッチ論理装置、および垂直紙送り機構が装備された SCS プリンターで使用するタブ位置を 1 つ以上指定します。

DFHPDI

区分セットには、1 つ以上の区画があります。各区画は、区画定義マクロを指定して定義します。



「partn」は区画名 (1 から 2 文字) です。これを使用すれば、アプリケーション・プログラム内の区画を参照することができます。

区分セット内の各区画には、異なる名前を付けなければなりません。エラー区画だけは名前を付けなくてもかまいません (ATTRB=ERROR オペランドを参照)。

区画は、DFHPSD マクロ (区分セット定義) および DFHPDI マクロ (区画定義) をコーディングして定義されます。各区画定義は、区分セット定義の一部でなければなりません。

オペランド

ATTRB

可能な状態であればいつでも、エラー・メッセージがこの区画に入れられることを指定します。この区画は、エラー・メッセージが表示される前にクリアされます。RDO TYPETERM オプション ERRHILIGHT は使用されますが、LASTLINE オプションは無視されます。

BUFSIZE(lines,columns)

区画の表示スペースのサイズを指定します。装置制限とは、「columns」値が、VIEWSIZE オペランドに指定された「columns」値と等しくなければならないことを意味します。「lines」値は、VIEWSIZE オペランドに指定された値より大きくなるか、デフォルトでは等しくなります。より大きい行値は、ターゲットの端末が垂直スクロールをサポートすることを暗黙指定します。

CHARSIZE(vpels,hpels)

区画に表示される各文字ごとに予約済み文字セルのサイズを指定します。垂直ペル (vpel) の数および水平ペル (hpel) の数として、サイズを指定します。このオペランドは、DFHPSD マクロのみに指定するか、DFHPSD マクロと DFHPDI マクロの両方に指定することができます。DFHPSD に指定された値は、区分セット内のすべての区画のデフォルトになります。DFHPDI マクロに CHARSIZE をコーディングすることにより、個々の区画のこれらのデフォルトを指定変更することができます。

MAPSFX(mapset-suffix)

区画の 1 文字のマップ・セット接尾部を指定します。BMS は、接尾部を使用して、RDO オプション ALTSUFFIX と同じ方法で、マップ・セットの版を選択します。このオペランドを省略すると、BUFSIZE

オペランドの「columns」値が 40 以下の場合は接尾部が L とみなされ、それ以外の場合は M とみなされます。

VIEWPOS(lines,columns)

この区画の表示窓の、一番上の左隅の位置を指定します。行数と列数で位置を指定します。

DFHPDI マクロは、表示窓がオーバーラップしないように検査します。RDO TYPETERM ALTSCREEN オプション、または DFHPSD マクロの ALTSCRN オペランドをコーディングした場合は、DFHPDI は、すべての表示窓が端末画面の使用可能区域内に収まるかどうかを検査します。

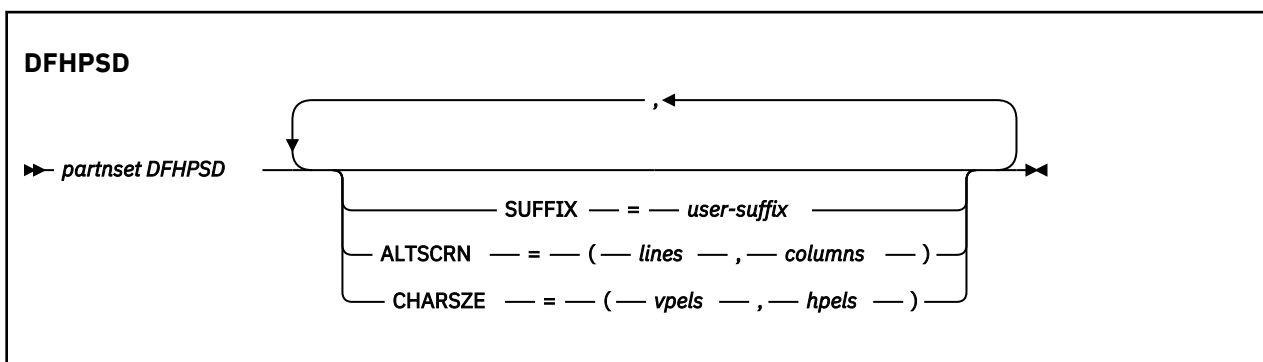
注：表示窓の位置決めについてここに示された情報は、必要最小限のものです。詳細については、使用している装置のコンポーネントの説明を参照してください。

VIEWSIZE(lines,columns)

区画の表示窓のサイズを、行と列で指定します。DFHPDI マクロは、表示窓がオーバーラップしないように検査します。RDO TYPETERM ALTSCREEN オプション、または DFHPSD マクロ区分セット定義マクロの ALTSCRN オペランドをコーディングする場合は、DFHPDI は、すべての区画が表示画面の使用可能区域内に収まるかどうかを検査します。

DFHPSD

各区分セット定義には、単一の DFHPDI と、そのあとに続く 1 つ以上の DFHPDI マクロが含まれており、DFHPSD TYPE=FINAL 区分セット定義マクロで終了します。



「partnset」は区分セット名 (1 から 6 文字) です。

区画は、DFHPSD マクロ (区分セット定義) および DFHPDI マクロ (区画定義) をコーディングして定義されます。各区画定義は、区分セット定義の一部でなければなりません。

オペランド

ALTSCRN(lines,columns)

目標端末装置の使用可能区域のサイズを、文字で指定します。これは、通常、RDO TYPETERM オプション ALTSCREEN と同じです。ALTSCRN を使用して、区分セット内の区画の表示窓が、画面の使用可能区域に収まるようにしてください。

CHARSIZE(vpels,hpels)

区画に表示される各文字ごとに予約済み文字セルのサイズを指定します。垂直ペル (vpel) の数および水平ペル (hpel) の数として、サイズを指定します。このオペランドは、DFHPSD マクロのみに指定するか、DFHPSD マクロと DFHPDI マクロの両方に指定することができます。このオペランドに指定された値は、区分セット内のすべての区画のデフォルトになります。DFHPDI マクロに CHARIZE をコーディングして、個々の区画に指定されたこのデフォルトを指定変更することができます。

SUFFIX(user-suffix)

この版の区分セットには、1 文字のユーザー接尾部を指定します。これによって、各版の区分セットと各端末装置を関連づけることができます。区分セットをロードするときは、CICS は RDO TYPETERM オプション ALTSUFFIX と一致する接尾部を持つ版を探します。正しい版の区分セットが見つからない場合は、デフォルトの接尾部 (M または L) を指定した版をロードします。接尾部の付いた版も見つ

からない場合は、接尾部のない版をロードします。これが見つからない場合は、APCTを出して異常終了します。

DFHPSD の終了

```
[partnset] DFHPSD TYPE=FINAL
```

PARTNSET 名 (指定する場合) は、区分セット定義を開始する DFHPSD マクロに指定したものと一致していなければなりません。

特記事項

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものです。この資料の他の言語版を IBM から入手できる場合があります。ただし、これを入手するには、本製品または当該言語版製品を所有している必要がある場合があります。

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。IBM 製品、プログラムまたはサービスに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない機能的に同等のプログラムまたは製品を使用することができません。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒 103-8510

東京都中央区日本橋箱崎町 19 番 21 号

日本アイ・ビー・エム株式会社

法務・知的財産

知的財産権ライセンス涉外

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様自身の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Director of Licensing

IBM Corporation

North Castle Drive, MD-NC119 Armonk,

NY 10504-1785

United States of America

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができますが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関す

る実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名前はすべて架空のものであり、類似する個人や企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

著作権使用許諾:

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほめかしたり、保証することはできません。これらのサンプル・プログラムは特定物として現存するままの状態を提供されるものであり、いかなる保証も提供されません。IBM は、お客様の当該サンプル・プログラムの使用から生ずるいかなる損害に対しても一切の責任を負いません。

プログラミング・インターフェース情報

CICS には、プログラミング・インターフェースと見なすことのできる資料と、プログラミング・インターフェースと見なすことのできない資料があります。

オンライン製品資料の以下のセクションには、CICS Transaction Server for z/OS, バージョン 5 リリース 6 のサービスを取得するプログラムをお客様が作成するためのプログラミング・インターフェースが含まれています。

- [アプリケーションの開発](#)
- [システム・プログラムの開発](#)
- [CICS TS セキュリティー](#)
- [外部インターフェースに向けた開発](#)
- [アプリケーション開発のリファレンス](#)
- [リファレンス: システム・プログラミング](#)
- [リファレンス: 接続](#)

オンライン製品資料の以下のセクションには、CICS Transaction Server for z/OS, バージョン 5 リリース 6 のプログラミング・インターフェースとして意図されていない (プログラミング・インターフェースと誤解される可能性のある) 情報が含まれています。

- [トラブルシューティングおよびサポート](#)
- [CICS TS 診断参照](#)

PDF 形式のマニュアルで CICS 資料にアクセスする場合は、CICS Transaction Server for z/OS, バージョン 5 リリース 6 のサービスを取得するプログラムをお客様が作成するためのプログラミング・インターフェースが以下のマニュアルに含まれています。

- [アプリケーション・プログラミング・ガイドおよびアプリケーション・プログラミング・リファレンス](#)
- [Business Transaction Services](#)
- [Customization Guide](#)
- [C++ OO Class Libraries](#)
- [Debugging Tools Interfaces Reference](#)
- [Distributed Transaction Programming Guide](#)
- [External Interfaces Guide](#)
- [Front End Programming Interface Guide](#)

- IMS Database Control Guide
- インストール・ガイド
- セキュリティー・ガイド
- Supplied Transactions
- CICSplex SM Managing Workloads
- CICSplex SM Managing Resource Usage
- CICSplex SM アプリケーション・プログラミング・ガイドおよび CICSplex SM アプリケーション・プログラミング・リファレンス
- CICS における Java アプリケーション

PDF 形式のマニュアルで CICS 資料にアクセスする場合は、CICS Transaction Server for z/OS, バージョン 5 リリース 6 のプログラミング・インターフェースとして意図されていない (プログラミング・インターフェースと誤解される可能性のある) 情報が以下のマニュアルに含まれています。

- Data Areas
- Diagnosis Reference
- Problem Determination Guide
- CICSplex SM Problem Determination Guide

商標

IBM、IBM ロゴおよび ibm.com[®] は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標または登録商標です。他の製品名およびサービス名等は、それぞれ IBM または各社の商標である場合があります。現時点での IBM の商標リストについては、<http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml> をご覧ください。

Adobe、Adobe ロゴ、PostScript、PostScript ロゴは、Adobe Systems Incorporated の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

インテル、Intel、Intel ロゴ、Intel Inside、Intel Inside ロゴ、Intel Centrino、Intel Centrino ロゴ、Celeron、Intel Xeon、Intel SpeedStep、Itanium、および Pentium は、Intel Corporation または子会社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは Oracle やその関連会社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

Linux[®] は、Linus Torvalds の米国およびその他の国における登録商標です。

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

UNIX は The Open Group の米国およびその他の国における登録商標です。

製品資料に関するご使用条件

これらの資料は、以下のご使用条件に同意していただける場合に限りご使用いただけます。

適用範囲

IBM Web サイトの「ご利用条件」に加えて、以下のご使用条件が適用されます。

個人使用

これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、非商業的な個人による使用目的に限り複製することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずに、これらの資料またはその一部について、二次的著作物を作成したり、配布 (頒布、送信を含む) または表示 (上映を含む) することはできません。

商用使用

これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、お客様の企業内に限り、複製、配布、および表示することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずにこれらの資料の二次的著作物を作成したり、お客様の企業外で資料またはその一部を複製、配布、または表示することはできません。

権利

ここで明示的に許可されているもの以外に、資料や資料内に含まれる情報、データ、ソフトウェア、またはその他の知的所有権に対するいかなる許可、ライセンス、または権利を明示的にも黙示的にも付与するものではありません。

資料の使用が IBM の利益を損なうと判断された場合や、上記の条件が適切に守られていないと判断された場合、IBM はいつでも自らの判断により、ここで与えた許可を撤回できるものとさせていただきます。

お客様がこの情報をダウンロード、輸出、または再輸出する際には、米国のすべての輸出入関連法規を含む、すべての関連法規を遵守するものとします。

IBM これらの資料の内容 についていかなる保証もしません。これらの資料は、特定物として現存するままの状態 で提供され、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任なしで提供されます。

IBM オンラインでのプライバシー・ステートメント

サービス・ソリューションとしてのソフトウェアも含めた IBM ソフトウェア製品 (ソフトウェア・オファリング) では、製品の使用に関する情報の収集、エンド・ユーザーの使用感の向上、エンド・ユーザーとの対話またはその他の目的のために、Cookie はじめさまざまなテクノロジーを使用することがあります。多くの場合、ソフトウェア・オファリングにより個人情報が収集されることはありません。IBM の「ソフトウェア・オファリング」の一部には、個人情報を収集できる機能を持つものがあります。ご使用の「ソフトウェア・オファリング」が、これらの Cookie およびそれに類するテクノロジーを通じてお客様による個人情報の収集を可能にする場合、以下の具体的事項をご確認ください。

CICSplex SM Web ユーザー・インターフェース (メイン・インターフェース) の場合:

このソフトウェア・オファリングは、展開される構成に応じて、セッション管理、認証、お客様の利便性の向上、または利用の追跡または機能上の目的のために、それぞれのお客様のユーザー名、およびその他の個人情報を、セッションごとの Cookie および持続的な Cookie を使用して収集する場合があります。これらの Cookie を無効にすることはできません。

CICSplex SM Web ユーザー・インターフェース (データ・インターフェース) の場合:

このソフトウェア・オファリングは、展開される構成に応じて、セッション管理、認証、または利用の追跡または機能上の目的のために、それぞれのお客様のユーザー名またはその他の個人情報を、セッションごとの Cookie を使用して収集する場合があります。これらの Cookie を無効にすることはできません。

CICSplex SM Web ユーザー・インターフェース (「Hello World」ページ) の場合:

このソフトウェア・オファリングは、展開される構成に応じて、個人情報を収集しないセッションごとの Cookie を使用する場合があります。これらの Cookie を無効にすることはできません。

CICS Explorer® の場合:

このソフトウェア・オファリングは、展開される構成に応じて、セッション管理、お客様の利便性の向上、または利用の追跡または機能上の目的のために、それぞれのお客様のユーザー名、およびその他の個人情報を、セッションごとの設定および持続的な設定を使用して収集する場合があります。これらの設定を無効にすることはできませんが、ユーザー・パスワードの暗号化形式でのディスクへの保管は、サインオン中にチェック・ボックスにチェック・マークを付けることによるユーザーの明示的な操作によってのみ有効化することができます。

この「ソフトウェア・オファリング」が Cookie およびさまざまなテクノロジーを使用してエンド・ユーザーから個人を特定できる情報を収集する機能を提供する場合、お客様は、このような情報を収集するにあたって適用される法律、ガイドライン等を遵守する必要があります。これには、エンドユーザーへの通知や同意の要求も含まれますがそれらには限られません。

このような目的での Cookie を含む様々なテクノロジーの使用の詳細については、『IBM オンラインでのプライバシー・ステートメント』 (<http://www.ibm.com/privacy/details/jp/ja/>) の『クッキー、ウェブ・ビー

コン、その他のテクノロジー』および『IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement』 (<http://www.ibm.com/software/info/product-privacy>) を参照してください。

索引

日本語, 数字, 英字, 特殊文字の順に配列されています。
なお, 濁音と半濁音は清音と同等に扱われています。

[ア行]

アクセス、システム情報への
ADDRESS SET コマンド [31](#)
ADDRESS コマンド [30](#)
CICS ストレージ域 [30](#), [31](#)

アクティビティー

消滅 [122](#)
処理状態 [255](#)
モード [255](#)

アクティビティー 関連コマンド

ACQUIRE [26](#)
CANCEL (BTS) [64](#)
CHECK ACQPROCESS [71](#)
CHECK ACTIVITY [72](#)
DEFINE ACTIVITY [98](#)
DEFINE PROCESS [106](#)
DELETE ACTIVITY [121](#)
INQUIRE ACTIVITYID [253](#)
INQUIRE PROCESS [259](#)
LINK ACQPROCESS [312](#)
LINK ACTIVITY [315](#)
RESET ACQPROCESS [419](#)
RESET ACTIVITY [421](#)
RESUME [426](#)
RUN [448](#)
STARTBROWSE ACTIVITY [555](#)
SUSPEND (BTS) [562](#)

アクティビティーの消滅 [122](#)

アセンブラー言語

引数値 [7](#)
変換コード [12](#)
レジスターの内容 [12](#)
LENGTH オプションのデフォルト [8](#)

アセンブリー言語

プログラム出口 [12](#)

新しいタスク、データを渡す [531](#)

アテンション ID (AID) [250](#)

アドレス、カーソルの [791](#)

アプリケーション開発 [785](#)

アプリケーション・パフォーマンスのモニター [320](#)

暗黙の SPOOLCLOSE [519](#)

異常終了、タスク [248](#)

異常終了サポート・コマンド [15](#)

一時記憶域制御コマンド [21](#)

一時データ管理

区画内キューの削除 [130](#)
TD キューへのデータの書き込み [696](#)

一時データ・コマンド [24](#)

一般銀行用端末システム (2980 一般銀行用端末システム)
[401](#)

イベント、タイマー

制御域、タイマー [329](#)
待機 [593](#)
モニター点 [320](#)

イベント関連コマンド

CHECK TIMER [75](#)
DEFINE COMPOSITE EVENT [100](#)
DEFINE INPUT EVENT [105](#)
DEFINE TIMER [109](#)
DELETE EVENT [129](#)
DELETE TIMER [129](#)
ENDBROWSE EVENT [154](#)
ENDBROWSE TIMER [155](#)
FORCE TIMER [185](#)
GETNEXT EVENT [240](#)
GETNEXT TIMER [242](#)
INQUIRE EVENT [258](#)
INQUIRE TIMER [260](#)
REMOVE SUBEVENT [415](#)
RETRIEVE REATTACH EVENT [430](#)
RETRIEVE SUBEVENT [432](#)
STARTBROWSE EVENT [558](#)
STARTBROWSE TIMER [561](#)
TEST EVENT [566](#)

イベント処理コマンド [19](#)

入り口、アセンブラー言語プログラムへの [12](#)

印刷、表示情報の [790](#)

印刷制御文字リスト、DFHBMSCA [795](#)

インターバル制御

現在の時刻の要求 [38](#)
コマンド [19](#)

ASKTIME オプション [38](#)

インターバル制御機能

イベントの発生の待機 [593](#)
インターバル制御コマンドの取り消し [63](#)
指定した時間が満了した場合の通知 [329](#)
タスクの開始 [531](#)
タスクの遅延処理 [112](#)
タスク用の保管データの検索 [428](#)
CANCEL オプション [64](#)
DELAY オプション [112](#)
FORMATIME オプション [187](#)

インターフェース 処理装置 DFHEAI [12](#)

インタープリター 論理装置、3650

CONVERSE コマンド [84](#)
ISSUE EODS コマンド [282](#)
ISSUE LOAD コマンド [287](#)
RECEIVE コマンド [395](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [459](#)

受け渡し、新しいタスクへのデータの [531](#)

受け渡し、セッションの [289](#)

英字とカタカナの混合 [93](#), [407](#), [412](#)

大きな COMMAREA (チャンネル)

ASSIGN コマンド [44](#)
DELETE CHANNEL コマンド [123](#)
DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
QUERY CHANNEL コマンド [343](#)

大きな COMMAREA、チャンネル [123](#), [126](#), [221](#), [325](#), [336](#), [343](#),
[433](#), [544](#), [713](#)

オプション

長さ [787](#)

オプション (続き)
BMS [407](#), [410](#), [489](#)

[カ行]

カーソル位置
 端末管理 [791](#)
カーソルのアドレス [791](#)
開始、タスクの [531](#)
外部セキュリティ・マネージャー (ESM) [531](#), [544](#)
解放、主記憶装置の [194](#)
会話、端末装置または LU との [787](#)
書き込み、データの
 一時記憶キューへの [698](#)
 一時データ・キューへの [696](#)
 端末装置または論理装置への [787](#)
書き込み、レコードのデータ・セットへの
 バッチ・データ交換 [273](#)
 ファイル制御 [683](#)
拡張相対バイト・アドレス (XRBA) [115](#)
カタカナ端末装置
 CONVERSE (3270 論理装置) コマンド [88](#)
 CONVERSE (LUTYPE2/LUTYPE3) コマンド [88](#)
 CONVERSE コマンド (3270 ディスプレイ) [93](#)
 CONVERSE コマンド (3600 BTAM) [93](#)
 CONVERSE コマンド (3735) [93](#)
 CONVERSE コマンド (3740) [93](#)
 CONVERSE コマンド (システム/3) [93](#)
 CONVERSE コマンド (システム/7) [93](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [403](#)
 RECEIVE MAP コマンド [407](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [412](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
カタカナと英字の混合 [93](#), [412](#)
型コード (端末) [54](#)
各国語コード [785](#)
環境サービス
 コマンド [19](#)
キーワードの長さ [787](#)
基本マッピング・サポート (BMS)
 以前にマップされたデータの送信 [494](#)
 関連定数 [795](#)
 区画定義マクロ [804](#), [834](#)
 区分セット定義マクロ [804](#), [835](#)
 コマンド [16](#)
 最小機能 BMS
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [409](#)
 RECEIVE MAP コマンド [406](#)
 SEND CONTROL コマンド [470](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [481](#)
 SEND MAP コマンド [475](#)
 全機能 BMS
 PURGE MESSAGE [332](#)
 RECEIVE MAP コマンド [406](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [411](#)
 SEND CONTROL コマンド [470](#)
 SEND MAP コマンド [475](#)
 SEND PAGE [485](#)
 SEND PARTNSET [488](#)
 SEND TEXT MAPPED [494](#)
 SEND TEXT NOEDIT [496](#)
 SEND TEXT コマンド [488](#)

基本マッピング・サポート (BMS) (続き)
 入力区画の判別 [411](#)
 入力データのマッピング [406](#)
 標準機能 BMS
 RECEIVE MAP コマンド [406](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [411](#)
 SEND CONTROL コマンド [470](#)
 SEND MAP コマンド [475](#)
 SEND PARTNSET [488](#)
 SEND TEXT コマンド [488](#)
 フィールド定義マクロ [803](#), [806](#)
 マッピング入力データ、MAPPINGDEV 付きの [409](#)
 マップ・セット定義マクロ [803](#), [824](#)
 マップ定義マクロ [803](#), [815](#)
 ユーザー定義データ・ストリームの送信 [496](#)
 論理メッセージの完了 [485](#)
 論理メッセージの削除 [332](#)
 論理メッセージのルーティング [444](#)
 ADS 記述子 [803](#)
 キュー解除、リソースからの [133](#)
 共通バッファへの出力、2980 [402](#)
 共通プログラミング・インターフェース・コミュニケーション (CPI コミュニケーション) [793](#)
 行の値
 DFHMDI [815](#)
 区画定義マクロ (DFHPDI) [804](#), [834](#)
 区分セット定義マクロ (DFHPSD) [804](#), [835](#)
 組み込み関数
 コマンド [17](#)
 クライアント要求
 抽出、情報の [167](#)
 クラス記述子テーブル (CDT) (class descriptor table (CDT))
 [349](#)
 言語コード [785](#)
 交換回線の切断 [787](#)
 更新、レコードの
 バッチ・データ交換 [295](#)
 ファイル制御 [439](#)
 構文表記法 [1](#)
 コピー、表示情報の [790](#)
 コピーブック
 DFHAID [800](#)
 DFHBMSCA [795](#)
 DFHEIBLK [12](#)
 DFHMSRCA [799](#)
 コマンド
 一時記憶域制御 [21](#)
 形式、引数 [1](#)
 スケジューリング [20](#)
 スプール [20](#)
 セキュリティ [20](#)
 TCP/IP [21](#)
 コマンド言語変換プログラム
 変換コード [12](#)
 コンソール・サポート・コマンド [18](#)
 コンテキスト切り替え
 説明 [312](#), [315](#), [449](#)
 コンテナー・コマンド
 DELETE CHANNEL [123](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) [124](#)
 DELETE CONTAINER (CHANNEL) [126](#)
 ENDBROWSE CONTAINER [152](#)
 ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) [153](#)
 GET CONTAINER (BTS) [218](#)

コンテナ・コマンド (続き)

GET CONTAINER (CHANNEL) [221](#)
GET64 CONTAINER [244](#)
GETNEXT CONTAINER [238](#)
GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) [239](#)
INQUIRE CONTAINER [256](#)
MOVE CONTAINER (BTS) [323](#)
MOVE CONTAINER (CHANNEL) [325](#)
PUT CONTAINER (BTS) [333](#)
PUT CONTAINER (CHANNEL) [336](#)
PUT64 CONTAINER [339](#)
QUERY CHANNEL [343](#)
STARTBROWSE CONTAINER [556](#)
STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL) [558](#)

[サ行]

再配置可能式 [7](#)

削除、データの

一時記憶域キュー [131](#)
一時データ・キュー [130](#)
名前付きカウンター [127](#)

削除、ロード済みプログラムの [413](#)

削除済みレコード

バッチ・データ交換レコード [283](#)

磁気スロット読取装置 (MSR) [799](#)

時刻の要求 [38](#)

実行診断機能 (EDF) [531](#), [544](#)

ジャーナル管理

ジャーナル・レコードの作成 [303](#)

ジャーナル・コマンド [20](#)

ジャーナル・レコードの作成 [303](#), [690](#)

主記憶域の解放 [196](#)

主記憶装置 [230](#)

主記憶装置の取得 [230](#)

主記憶装置の初期化 [230](#)

出力、共通バッファへの、[2980](#) [402](#)

出力制御、[2980](#) 一般銀行用端末システム [402](#)

出力装置へのデータの送信 [297](#)

順次検索、ブラウズ

読み取り、レコードの [354](#)

処理状態、アクティビティの

ACTIVE [255](#)
CANCELLING [255](#)
COMPLETE [255](#)
DORMANT [255](#)
INITIAL [255](#)

処理タスクの遅延の制御 [112](#)

診断サービス・コマンド [18](#)

スケジューリング・コマンド [20](#)

スタブ、プログラム [12](#)

ストレージ制御コマンド [21](#)

スプール・コマンド [20](#)

すべての無保護フィールドの消去 [790](#)

スレッド・セーフ・コマンド [719](#)

制御の受け渡し

AID 受信での (HANDLE AID コマンド) [250](#)
(XCTL) を戻さない場合 [713](#)

生成する

タスクの開始 [541](#)

セキュリティ・コマンド [20](#)

セッションの受け渡し [289](#)

絶対式 [7](#)

切断、交換回線の [787](#)

全機能論理装置、[3790](#) [86](#), [396](#), [461](#)

総称 applid、XRF [42](#)

送信、出力装置へのデータの [297](#)

送信、非同期割り込みの [787](#)

相対バイト・アドレス (RBA) [115](#)

属性

制御文字リスト、DFHBMSCA [795](#)

[タ行]

ターミナル型コード [54](#)

待機

イベントの発生 [593](#)

端末管理操作 [787](#)

バッチ・データ交換 [302](#)

タイプ・コード (端末) [54](#)

タイマー・イベント制御域 [329](#)

タイマー・イベント制御域の通知 [329](#)

大容量の COMMAREA としてのチャンネル [123](#), [126](#), [221](#), [325](#),
[336](#), [343](#), [433](#), [544](#), [713](#)

対話式論理装置 [85](#), [395](#), [460](#)

タスク

開始 [531](#)

タスク、異常終了 [248](#)

タスク、遅延処理 [112](#)

タスク制御コマンド [21](#)

タスクによるリソースの使用のスケジュール [133](#), [156](#)

タスク用の保管データの検索 [428](#)

単スレッド、JES で使用する [519](#)

端末オペレーター・ページング、ページング・トランザクシ
ョンの開始 [485](#)

端末管理

コマンド [21](#)

端末操作の完了の確認 [600](#)

端末タイプ・コード [54](#)

遅延処理、タスク [112](#)

チャンネル

ASSIGN コマンド [44](#)

チャンネル・コマンド

DELETE CHANNEL [123](#)

DELETE CONTAINER (CHANNEL) [126](#)

ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) [153](#)

GET CONTAINER (CHANNEL) [221](#)

GET64 CONTAINER [244](#)

GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) [239](#)

MOVE CONTAINER (CHANNEL) [325](#)

PUT CONTAINER (CHANNEL) [336](#)

PUT64 CONTAINER [339](#)

QUERY CHANNEL [343](#)

RETURN コマンドの CHANNEL オプション [433](#)

START CHANNEL [544](#)

STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL) [558](#)

XCTL コマンドの CHANNEL オプション [713](#)

通帳制御、[2980](#) [401](#)

定数

印刷形式制御 [795](#)

印刷制御値、DFHBMSCA [795](#)

属性値、DFHBMSCA [795](#)

3270 属性の場合 [795](#)

AID 値、DFHAID [800](#)

EIBAID フィールドの検査の場合 [800](#)

MSR 制御、DFHtex 読み取り [799](#)

MSR 制御バイ値 [799](#)

ディスプレイ装置の操作

ディスプレイ 装置の操作 (続き)
アテンション ID (AID) [791](#)
アテンション ID リスト、DFHAID [800](#)
印刷、表示情報の [790](#)
カーソルのアドレス [791](#)
コピー、表示情報の [790](#)
すべての無保護フィールドの消去 [790](#)
端末 [789](#)
入力操作、データをともなわない [791](#)
標準属性およびプリンター制御文字リスト、DFHBMSCA [795](#)
AID の受信での制御の受け渡し [250](#)
データ
新しいタスクへの受け渡し [531](#)
データ・セット
処理の終了 [279](#)
調査 [292](#)
レコードの更新 [295](#)
レコードの追加 [273](#)
レコードの読み取り [294](#)
データ・セット処理の終了
異常 [271](#)
正常 [279](#)
データ・セットの調査 [292](#)
データ・テーブル
CICS/user-maintained/coupling 機能
DELETE コマンド [115](#)
ENDBR コマンド [150](#)
READ コマンド [354](#)
READNEXT コマンド [365](#)
READPREV コマンド [375](#)
RESETBR コマンド [422](#)
REWRITE コマンド [439](#)
STARTBR コマンド [549](#)
UNLOCK コマンド [576](#)
WRITE コマンド [683](#)
データの削除
一時記憶域キュー [131](#)
一時データ・キュー [130](#)
名前付きカウンター [127](#)
ファイル制御レコード [115](#)
データを伴わない入力操作 [791](#)
テーブルのロード [318](#)
出口、ASM プログラムからの [12](#)
出口、異常終了リカバリー [248](#)
テレタイプライター
プログラミング [788](#)
メッセージ [788](#)
同期化処置
ジャーナル出力 (WAIT JOURNALNAME) [597](#)
端末装置の入出力 [787](#)
同期点
確立 [563](#)
コマンド [21](#)
バックアウトする [564](#)
同期点にバックアウトする [564](#)
同期レベル
基本会話 [205](#)
等号 [7](#)
動的割り振り [522](#)

[ナ行]

名前付きカウンター

名前付きカウンター (続き)
名前付きカウンターの削除 [127](#)
名前付きカウンターの照会 [344](#)
名前付きカウンターの定義 [102](#)
名前付きカウンター・サーバー、GET コマンド [225](#)
名前付きカウンター・サーバー、REWIND コマンド [437](#)
名前付きカウンター・サーバー、UPDATE コマンド [579](#)
名前付きカウンター・サーバー・コマンド [20](#)
認証コマンド [16](#)

[ハ行]

排他制御の解放、UNLOCK コマンド [576](#)
パイプライン論理装置 [393](#), [457](#)
パスワード・フレーズ
WEB CONVERSE コマンド [611](#)
バッチ・データ交換 (BDI)
機能の完了の待ち [302](#)
コマンド [16](#)
出力装置へのデータの送信 [297](#)
状態 [288](#)
次のレコード番号の要求 [288](#)
データ・セットからのレコードの削除 [283](#)
データ・セットの終了 [271](#), [279](#)
データ・セットのレコードの更新 [295](#)
データ・セットのレコードの読み取り [294](#)
データ・セットへのレコードの追加 [273](#)
バッチ論理装置、3770 [86](#), [396](#), [461](#)
パフォーマンス、アプリケーション、モニター [320](#)
汎用データ・ストリーム (GDS) [15](#)
引数値
アセンブラー言語 [7](#)
C [4](#)
COBOL [3](#)
PL/I [5](#)
非同期 API コマンド [16](#)
非同期割り込み [787](#)
標準属性およびプリンター制御文字リスト、BMS (DFHBMSCA) [795](#)
ファイル制御
コマンド [19](#)
新規レコードの書き込み [683](#)
次のレコードの読み取り [365](#)
排他制御の解放 [576](#)
ブラウザ操作の終了 [150](#)
ブラウザの開始の指定 [549](#)
前のレコードの読み取り [375](#)
レコードの更新 [439](#)
VSAM レコードの削除 [115](#)
フィールド
抽出、情報の [633](#)
フィールド定義マクロ、BMS [803](#)
フィールド分離文字オペランド [815](#), [824](#)
フォーム・フィールド
抽出、情報の [633](#)
複数領域操作 (MRO) コマンド
ALLOCATE [37](#)
BUILD ATTACH [61](#)
CONVERSE コマンド [92](#)
EXTRACT ATTACH [163](#)
EXTRACT ATTRIBUTES [166](#)
FREE [192](#)
RECEIVE [400](#)
SEND [467](#)

ブラウズ・コマンド

ENDBROWSE ACTIVITY [152](#)
ENDBROWSE CONTAINER [152](#)
ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) [153](#)
ENDBROWSE PROCESS [154](#)
ENDBROWSE TIMER [155](#)
GETNEXT ACTIVITY [237](#)
GETNEXT CONTAINER [238](#)
GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) [239](#)
GETNEXT EVENT [240](#)
GETNEXT PROCESS [241](#)
GETNEXT TIMER [242](#)
INQUIRE ACTIVITYID [253](#)
INQUIRE CONTAINER [256](#)
INQUIRE EVENT [258](#)
INQUIRE PROCESS [259](#)
INQUIRE TIMER [260](#)
STARTBROWSE ACTIVITY [555](#)
STARTBROWSE CONTAINER [556](#)
STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL) [558](#)
STARTBROWSE PROCESS [560](#)
STARTBROWSE TIMER [561](#)

ブラウズ操作

開始する [549](#)
終了 [150](#)
次のレコードの読み取り [365](#)
前のレコードの読み取り [375](#)
リセット開始点 [422](#)

ブリッジ (3270)

タスクの開始 [542](#)

フルワードの長さのオプション [787](#)

プログラム、テーブル、またはマップのロード [318](#)

プログラム制御

コマンド [20](#)
プログラム、テーブル、マップのロード [318](#)
プログラム制御の転送 [713](#)
プログラム制御の戻り [433](#)
ロード済みプログラムの削除 [413](#)

プログラム制御の転送 [713](#)

文書

記号テーブルへの記号の追加 [143](#)
削除 [138](#)
作成 [135](#)

文書サービス

コマンド [18](#)

ヘッダー

次の検索 [639](#)
ブラウズ [618](#), [676](#)

変換コード [11](#)

ホスト会話型 LU 3650

(3270) [84](#), [459](#)
(3653) [85](#), [460](#)

ホスト・コマンド・プロセッサ LU、3650/3680 [460](#)

[マ行]

マップ、ロード [318](#)

マップ・セット定義マクロ (DFHMSD) [803](#), [824](#)

マップ定義マクロ、BMS [803](#), [815](#)

満了時刻、満了した場合の通知 [329](#)

モード、アクティビティーの

ACTIVE [255](#)
CANCELLING [255](#)
COMPLETE [255](#)

モード、アクティビティーの (続き)

DORMANT [255](#)

INITIAL [255](#)

戻り、プログラム制御の [433](#)

モニター・コマンド [20](#)

[ヤ行]

優先順位の変更、タスクの [70](#)

読み取り、レコードの

一時記憶域キューからの [387](#)

端末装置または LU から [787](#)

次のレコードのブラウズ [365](#)

バッチ・データ交換 [294](#)

ファイル制御 [354](#)

前のブラウズ (VSAM) [375](#)

[ラ行]

ラージ COMMAREA、チャネル [123](#), [126](#), [221](#), [325](#), [336](#), [343](#),
[433](#), [544](#), [713](#)

リセット、ブラウズの開始 [422](#)

リソース・スケジューリング [133](#)

リテラル定数 [7](#)

例

ADDRESS SET コマンドの使用 [32](#)

ASKTIME コマンドの使用 [38](#)

BIF DEEDIT コマンドの使用 [56](#)

CANCEL コマンドの使用 [25](#)

DELAY コマンドの使用 [112](#)

DELETE コマンドの使用 [115](#)

DEQ コマンドの使用 [134](#)

DUMP TRANSACTION コマンドの使用 [145](#)

ENQ コマンドの使用 [158](#)

ENTER TRACENUM コマンドの使用 [160](#)

FORMATIME コマンドの使用 [190](#)

FREEMAIN コマンドの使用 [195](#)

GETMAIN コマンドの使用 [233](#), [236](#)

HANDLE ABEND コマンドの使用 [249](#)

HANDLE AID コマンドの使用 [251](#)

LINK コマンドの使用 [312](#)

LOAD コマンドの使用 [320](#)

MONITOR コマンドの使用 [322](#)

POST コマンドの使用 [332](#)

READ コマンドの使用 [364](#)

READQ TD コマンドの使用 [387](#)

READQ TS コマンドの使用 [390](#)

RELEASE コマンドの使用 [415](#)

RETRIEVE コマンドの使用 [430](#)

REWRITE コマンドの使用 [444](#)

START ATTACH コマンドの使用 [541](#)

START BREXIT コマンドの使用 [542](#)

START コマンドの使用 [531](#)

WAIT EVENT コマンドの使用 [594](#)

WAIT EXTERNAL コマンドの使用 [596](#)

WAIT JOURNALNAME コマンドの使用 [599](#)

WAITCICS コマンドの使用 [601](#)

WRITE JOURNALNAME コマンドの使用 [693](#)

WRITE コマンドの使用 [690](#)

XCTL コマンドの使用 [716](#)

例外サポート・コマンド [19](#)

レコード

更新 [295](#), [439](#)

レコード (続き)

新規書き込み [683](#)

新規の書き込み (追加) [273](#)

次の番号の要求 [288](#)

排他制御の解放 [576](#)

読み取り [294](#), [354](#)

VSAM の削除 [115](#)

レジスターの内容、アセンブラ言語の [12](#)
列の値

DFHMDI [815](#)

論理装置コード (LDC) [83](#), [458](#)

論理メッセージ、BMS

全機能 BMS

ROUTE コマンド [444](#)

論理メッセージの完了 [485](#)

論理メッセージの除去 [332](#)

論理メッセージのルーティング [444](#)

[数字]

2260 ディスプレイ 装置

CONVERSE コマンド [93](#)

RECEIVE コマンド [400](#)

SEND コマンド [467](#)

2265 ディスプレイ 装置

CONVERSE コマンド [93](#)

RECEIVE コマンド [400](#)

SEND コマンド [467](#)

2980 汎用銀行用端末システム

共通バッファへの出力 [402](#)

出力制御 [402](#)

通帳制御 [401](#)

DFH2980 構造 [402](#)

RECEIVE/SEND コマンド [401](#), [468](#)

3270 情報表示システム

論理装置 [82](#), [276](#), [392](#), [456](#)

32K COMMAREA より大きい (チャネル)

ASSIGN コマンド [44](#)

DELETE CHANNEL コマンド [123](#)

DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)

GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [221](#)

MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [325](#)

PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [336](#)

QUERY CHANNEL コマンド [343](#)

RETURN コマンドの CHANNEL オプション [433](#)

START CHANNEL コマンド [544](#)

XCTL コマンドの CHANNEL オプション [713](#)

3600 金融機関通信システム

パイプライン論理装置 [457](#)

3601 論理装置 [82](#), [83](#), [393](#), [457](#), [458](#)

3614 論理装置 [83](#), [394](#), [458](#)

3630 作業データ通信システム

RECEIVE コマンド [394](#)

SEND コマンド [458](#)

3650 小売店システム

インタープリター 論理装置 [84](#), [282](#), [287](#), [395](#), [459](#)

ホスト会話型

LU 3270 [459](#)

LU 3653 [460](#)

3650 ホスト・コマンド・プロセッサ

CONVERSE コマンド [85](#)

3650 論理装置

RECEIVE コマンド [395](#)

3650/3680 小売店システム

3650/3680 小売店システム (続き)

ホスト・コマンド・プロセッサ LU [460](#)

3650/3680 全機能論理装置

RECEIVE コマンド [396](#)

SEND コマンド [462](#)

3680 プログラマブル小売店システム

ホスト・コマンド・プロセッサ LU [460](#)

3680 ホスト・コマンド・プロセッサ

CONVERSE コマンド [85](#)

3740 データ入力システム [281](#)

3767 通信端末装置

対話式論理装置 [85](#), [395](#), [460](#)

3770 全機能論理装置

RECEIVE コマンド [396](#)

SEND コマンド [462](#)

3770 対話式論理装置

RECEIVE コマンド [395](#)

SEND コマンド [461](#)

3770 データ通信システム

バッチ論理装置 [86](#), [396](#), [461](#)

3790 通信システム

全機能論理装置 [86](#), [396](#), [461](#)

3270 表示論理装置 [87](#), [403](#), [462](#)

SCS 印刷論理装置 [462](#)

64 ビット主記憶域 [233](#)

64 ビット主記憶域の取得 [233](#)

64 ビット主記憶域の初期化 [233](#)

A

ABCODE オプション

ABEND コマンド [25](#)

ASSIGN コマンド [41](#)

CHECK ACQPROCESS コマンド [71](#)

CHECK ACTIVITY コマンド [73](#)

FETCH CHILD コマンド [182](#), [184](#)

INQUIRE ACTIVITYID コマンド [254](#)

ABDUMP オプション

ASSIGN コマンド [41](#)

ABEND コマンド [25](#)

ABEND 出口の再アクティブ化 [248](#)

ABOFFSET オプション

ASSIGN コマンド [41](#)

ABPROGRAM オプション

ASSIGN コマンド [41](#)

CHECK ACQPROCESS コマンド [71](#)

CHECK ACTIVITY コマンド [73](#)

INQUIRE ACTIVITYID コマンド [254](#)

ABSTIME オプション

ASKTIME コマンド [38](#)

CONVERTTIME コマンド [97](#)

FORMATTIME コマンド [187](#)

INQUIRE TIMER コマンド [261](#)

ACCUM オプション

SEND CONTROL コマンド [471](#)

SEND MAP コマンド [476](#)

SEND TEXT コマンド [490](#)

ACEE オプション

ADDRESS コマンド [30](#)

ACQACTIVITY オプション

CANCEL (BTS) コマンド [65](#)

CHECK ACTIVITY コマンド [73](#)

DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [124](#)

FORCE TIMER コマンド [185](#)

ACQACTIVITY オプション (続き)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [218](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RUN コマンド [450](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [562](#)

ACQPROCESS オプション
 CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
 CHECK ACQPROCESS コマンド [71](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [124](#)
 FORCE TIMER コマンド [185](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [218](#)
 LINK ACQPROCESS コマンド [313](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 RESET ACQPROCESS コマンド [420](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RUN コマンド [450](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [562](#)

ACQUIRE コマンド [26](#)

ACTION オプション
 WEB CONVERSE コマンド [608](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [659](#)
 WRITE OPERATOR コマンド [694](#)

ACTIVE モード、アクティビティーの [255](#)

ACTIVITY オプション
 ASSIGN コマンド [41](#)
 CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [73](#)
 DEFINE コマンド [99](#)
 DELETE ACTIVITY コマンド [122](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [124](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [218](#)
 GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [254](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 RESET ACTIVITY コマンド [421](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RUN コマンド [450](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [562](#)

ACTIVITYBUSY 状態
 ACQUIRE コマンド [27](#)
 CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [74](#)
 DELETE ACTIVITY コマンド [122](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
 RESET ACTIVITY コマンド [421](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RUN コマンド [451](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [563](#)

ACTIVITYERR 状態
 ACQUIRE コマンド [27](#)
 CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [75](#)
 DEFINE コマンド [99](#)
 DELETE ACTIVITY コマンド [122](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
 GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [259](#)

ACTIVITYERR 状態 (続き)
 INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [325](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [335](#)
 RESET ACTIVITY コマンド [421](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RUN コマンド [451](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [556](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)
 STARTBROWSE EVENT コマンド [559](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [563](#)

ACTIVITYID オプション
 ACQUIRE コマンド [27](#)
 ASSIGN コマンド [41](#)
 DEFINE コマンド [99](#)
 GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)
 GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [254](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [258](#)
 INQUIRE PROCESS コマンド [260](#)
 INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [555](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)
 STARTBROWSE EVENT コマンド [559](#)

ACTPARTN オプション
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP コマンド [476](#)
 SEND TEXT コマンド [490](#)

ADD SUBEVENT コマンド [29](#)

ADDRESS SET コマンド [31](#)

ADDRESS コマンド [30](#)

ADS 値
 DFHMSD [824](#)

ADS 記述子 [803](#)

ADSL 値
 DFHMSD [824](#)

ADW1 [25](#)

AFTER オプション
 POST コマンド [330](#)
 ROUTE コマンド [445](#)
 START コマンド [536](#)

AID オプション
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [410](#)

ALARM 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

ALARM オプション
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [482](#)
 SEND MAP コマンド [476](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)
 SEND TEXT コマンド [490](#)

ALIGNED 属性
 PL/I [6](#)

ALL オプション
 SEND PAGE コマンド [485](#)

ALLOCATE (APPC) コマンド [32](#)

ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [35](#)

ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)

ALLOCERR 状態
 SPOOLCLOSE コマンド [518](#)
 SPOOLOPEN INPUT コマンド [519](#)

ALLOCERR 状態 (続き)
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [524](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 SPOOLWRITE コマンド [529](#)
 ALTER オプション
 QUERY SECURITY コマンド [348](#)
 ALTERNATE オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [87](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [93](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [463](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP コマンド [476](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)
 SEND TEXT コマンド [490](#)
 ALTSCRN オペランド
 DFHPSD [835](#)
 ALTSCRNHT オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 ALTSCRNWD オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 AND オプション
 DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [101](#)
 ANY オプション
 FETCH CHILD コマンド [182](#)
 ANYKEY オプション
 HANDLE AID コマンド [250](#)
 APLKYBD オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 APLTEXT オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 APPC 基本会話
 コマンド [15](#)
 APPC マップ式会話
 異常終了 [270](#)
 肯定応答の発行 [275](#)
 コマンド [15](#)
 セッションの CICS への戻り [190](#)
 属性の抽出 [165](#)
 データの受信 [391](#)
 データの送信 [454](#)
 パートナーへのエラーの通知 [285](#)
 付加ヘッダーの値の検索 [170](#)
 方向転換要求 [299](#)
 累積データの伝送の確認 [592](#)
 APPC 論理装置
 会話の開始 [76](#)
 セッションの獲得 [32](#)
 送信と受信 [79](#)
 マップ式セッションの CICS への戻り [190](#)
 APPEND オプション
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [336](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [340](#)
 APPLICATION オプション
 INVOKE APPLICATION コマンド [262](#)
 APPLID オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 APPNOTFOUND 状態
 INVOKE APPLICATION コマンド [264](#)
 AS オプション
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [324](#)
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [326](#)
 ASA オプション

ASA オプション (続き)
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [522](#)
 ASIS オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [93](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [403](#)
 RECEIVE MAP コマンド [407](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [412](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
 ASKIP 値
 DFHMDf [806](#)
 ASKTIME コマンド [38](#)
 ASRAINTRPT オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 ASRAKEY オプション
 ASSIGN コマンド [42](#)
 ASRAPSW オプション
 ASSIGN コマンド [43](#)
 ASRAPSW16 オプション
 ASSIGN コマンド [43](#)
 ASRAREGS オプション
 ASSIGN コマンド [43](#)
 ASRAREGS64 オプション
 ASSIGN コマンド [43](#)
 ASRASPC オプション
 ASSIGN コマンド [43](#)
 ASRASTG オプション
 ASSIGN コマンド [43](#)
 ASSIGN コマンド [42](#), [47-49](#)
 ASYNCHRONOUS オプション
 RUN コマンド [450](#)
 AT オプション
 DEFINE TIMER コマンド [109](#)
 DOCUMENT INSERT コマンド [139](#)
 POST コマンド [330](#)
 ROUTE コマンド [445](#)
 START コマンド [536](#)
 ATTACHID オプション
 BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [58](#)
 BUILD ATTACH (MRO) コマンド [61](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [93](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [160](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [163](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
 ATTRB オペランド
 DFHMDf [806](#)
 DFHPDI [834](#)
 AUTHENTICATE オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)
 WEB CONVERSE コマンド (クライアント) [608](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)
 AUTOPAGE オプション
 SEND PAGE コマンド [485](#)
 AUXILIARY オプション
 WRITEQ TS コマンド [698](#)

B

BASE 値
 DFHMDF [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
BASE オペランド
 DFHMSD [824](#)
BELOW オプション
 GETMAIN コマンド [231](#)
BIF DEEDIT コマンド [56](#)
BIF DIGEST コマンド [57](#)
BINARY オプション
 DOCUMENT INSERT コマンド [139](#)
BLANK 値
 DFHMDF [806](#)
BLINK 値
 DFHMDF [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
BLOCK 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
BODYCHARSET オプション
 WEB CONVERSE コマンド [612](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [652](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [645](#)
BOOKMARK オプション
 DOCUMENT INSERT コマンド [139](#)
BOTTOM 値
 DFHMDI [815](#)
BRDATA オプション
 START BREXIT コマンド [542](#)
BRDATALENGTH オプション
 START BREXIT コマンド [542](#)
BREXIT オプション
 START BREXIT コマンド [542](#)
BRIDGE オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
BROWSETOKEN オプション
 ENDBROWSE ACTIVITY コマンド [152](#)
 ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [153](#)
 ENDBROWSE CONTAINER コマンド [153](#)
 ENDBROWSE EVENT コマンド [154](#)
 ENDBROWSE PROCESS コマンド [154](#)
 GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)
 GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [239](#)
 GETNEXT CONTAINER コマンド [238](#)
 GETNEXT EVENT コマンド [240](#)
 GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [555](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#), [558](#)
 STARTBROWSE EVENT コマンド [559](#)
 STARTBROWSE PROCESS コマンド [560](#)
BRT 値
 DFHMDF [806](#)
BTRANS オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
BTS コマンド
 ACQUIRE [26](#)
 ADD SUBEVENT [29](#)
 CANCEL (BTS) [64](#)
 CHECK ACQPROCESS [71](#)
 CHECK ACTIVITY [72](#)

BTS コマンド (続き)

 CHECK TIMER [75](#)
 DEFINE ACTIVITY [98](#)
 DEFINE COMPOSITE EVENT [100](#)
 DEFINE INPUT EVENT [105](#)
 DEFINE PROCESS [106](#)
 DEFINE TIMER [109](#)
 DELETE ACTIVITY [121](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) [124](#)
 DELETE EVENT [129](#)
 DELETE TIMER [129](#)
 ENDBROWSE ACTIVITY [152](#)
 ENDBROWSE CONTAINER [152](#)
 ENDBROWSE EVENT [154](#)
 ENDBROWSE PROCESS [154](#)
 ENDBROWSE TIMER [155](#)
 FORCE TIMER [185](#)
 GET CONTAINER (BTS) [218](#)
 GETNEXT ACTIVITY [237](#)
 GETNEXT CONTAINER [238](#)
 GETNEXT EVENT [240](#)
 GETNEXT PROCESS [241](#)
 GETNEXT TIMER [242](#)
 INQUIRE ACTIVITYID [253](#)
 INQUIRE CONTAINER [256](#)
 INQUIRE EVENT [258](#)
 INQUIRE PROCESS [259](#)
 INQUIRE TIMER [260](#)
 LINK ACQPROCESS [312](#)
 LINK ACTIVITY [315](#)
 MOVE CONTAINER (BTS) [323](#)
 PUT CONTAINER (BTS) [333](#)
 REMOVE SUBEVENT [415](#)
 RESET ACQPROCESS [419](#)
 RESET ACTIVITY [421](#)
 RESUME [426](#)
 RETRIEVE REATTACH EVENT [430](#)
 RETRIEVE SUBEVENT [432](#)
 RUN [448](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY [555](#)
 STARTBROWSE CONTAINER [556](#)
 STARTBROWSE EVENT [558](#)
 STARTBROWSE PROCESS [560](#)
 STARTBROWSE TIMER [561](#)
 SUSPEND (BTS) [562](#)
 TEST EVENT [566](#)
BUFFER オプション
 GDS RECEIVE コマンド [213](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
BUFSZ オペランド
 DFHPDI [834](#)
BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [58](#)
BUILD ATTACH (MRO) コマンド [61](#)
BUSY 条件
 DELETE COUNTER コマンド [127](#)
BYTEOFFSET オプション
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [221](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [244](#)

C

C 言語

C 言語 (続き)

- 引数値 [4](#)
- 変換コード [11](#)
- ADDRESS COMMAREA [31](#)
- ADDRESS EIB [31](#)
- LENGTH オプションのデフォルト [5](#)
- CADDRLENGTH オプション
 - EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)
- CANCEL (BTS) コマンド [64](#)
- CANCEL オプション
 - ABEND コマンド [25](#)
 - HANDLE ABEND コマンド [249](#)
- CANCEL コマンド [63](#)
- CANCELLING モード、アクティビティーの [255](#)
- CARD オプション
 - ISSUE ABORT コマンド [272](#)
 - ISSUE END コマンド [280](#)
 - ISSUE SEND コマンド [298](#)
 - ISSUE WAIT コマンド [302](#)
- CASE オペランド
 - DFHMD5 [806](#)
- CBIDERR 状態
 - ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 - ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)
 - CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [90](#)
 - CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
 - EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)
 - EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [165](#)
 - SEND (z/OS Communications Server) コマンド [466](#)
 - SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [470](#)
- CBUFF オプション
 - SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
- CCSID オプション
 - GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [221](#)
 - GET64 CONTAINER コマンド [244](#)
- CCSIDERR 状態
 - GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [224](#)
 - GET64 CONTAINER コマンド [246](#)
 - PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [338](#)
 - PUT64 CONTAINER コマンド [342](#)
 - SOAPFAULT CREATE コマンド [515](#)
 - WSACONTEXT BUILD コマンド [704](#)
- CDT (クラス記述子テーブル)
 - リソースの長さ [348](#)
- CEE3250C [25](#)
- CEEMSG [25](#)
- CERTIFICATE オプション
 - EXTRACT CERTIFICATE コマンド [168](#)
 - WEB OPEN コマンド [627](#)
- CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
- CHANGE PHRASE コマンド [67](#)
- CHANGE TASK コマンド [70](#)
- CHANGED 状態
 - DELETE コマンド [115](#)
 - REWRITE コマンド [441](#)
- CHANGETIME オプション
 - VERIFY PASSWORD コマンド [583](#)
 - VERIFY PHRASE コマンド [586](#)
- CHANNEL オプション
 - ASSIGN コマンド [44](#)
 - DELETE CHANNEL コマンド [123](#)
 - DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
 - FETCH CHILD コマンド [182, 184](#)

CHANNEL オプション (続き)

- GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [221](#)
- GET64 CONTAINER コマンド [245](#)
- INVOKE APPLICATION コマンド [263](#)
- LINK コマンド [305](#)
- MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [326](#)
- PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [336](#)
- PUT64 CONTAINER コマンド [339](#)
- QUERY CHANNEL コマンド [343](#)
- RETURN コマンド [434](#)
- RUN TRANSID コマンド [453](#)
- START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
- TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)
- WEB CONVERSE コマンド [609](#)
- WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)
- WEB SEND コマンド (サーバー) [659](#)
- XCTL コマンド [714](#)

CHANNELERR 状態

- DELETE CHANNEL コマンド [123](#)
- DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
- GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [224](#)
- GET64 CONTAINER コマンド [247](#)
- INVOKE APPLICATION コマンド [264](#)
- LINK コマンド [308](#)
- MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [327](#)
- PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [338](#)
- PUT64 CONTAINER コマンド [342](#)
- QUERY CHANNEL コマンド [343](#)
- RETURN コマンド [436](#)
- SIGNAL EVENT コマンド [500](#)
- SOAPFAULT ADD コマンド [512](#)
- SOAPFAULT CREATE コマンド [516](#)
- SOAPFAULT DELETE コマンド [517](#)
- START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
- WEB CONVERSE コマンド [616](#)
- WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
- WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [649](#)
- WEB SEND コマンド (クライアント) [673](#)
- WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)
- WSACONTEXT BUILD コマンド [704](#)
- XCTL コマンド [715](#)

CHARACTERSET オプション

- DOCUMENT RETRIEVE コマンド [142](#)
- WEB CONVERSE コマンド [609](#)
- WEB READ FORMFIELD コマンド [634](#)
- WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [646](#)
- WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)
- WEB SEND コマンド (サーバー) [659](#)
- WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [676](#)

CHARSIZE オペランド

- DFHPDI [834](#)
- DFHPSD [835](#)

CHECK ACQPROCESS コマンド [71](#)

CHECK ACTIVITY コマンド [72](#)

CHECK TIMER コマンド [75](#)

CHILD オプション

- FETCH CHILD コマンド [184](#)
- RUN TRANSID コマンド [453](#)

CHUNKING オプション

- WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)
- WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)

CICS Business Transaction Services (BTS)

- コマンド [17](#)

CICS Event 処理コマンド

CICS Event 処理コマンド (続き)
 SIGNAL EVENT [499](#)
 CICS Web Interface (CWI) コマンド
 DOCUMENT CREATE [135](#)
 DOCUMENT DELETE [138](#)
 DOCUMENT INSERT [138](#)
 DOCUMENT RETRIEVE [142](#)
 DOCUMENT SET [143](#)
 EXTRACT CERTIFICATE [167](#)
 CICS Web サポート・コマンド
 CONVERSE WEB [605](#)
 EXTRACT WEB [177](#)
 WEB CLOSE [604](#)
 WEB CONVERSE [605](#)
 WEB ENDBROWSE FORMFIELD [618](#)
 WEB ENDBROWSE HTTPHEADER [619](#)
 WEB ENDBROWSE QUERYPARM [620](#)
 WEB EXTRACT [621](#)
 WEB OPEN [626](#)
 WEB PARSE URL [631](#)
 WEB READ FORMFIELD [633](#)
 WEB READ HTTPHEADER [636](#)
 WEB READ QUERYPARM [637](#)
 WEB READNEXT FORMFIELD [639](#)
 WEB READNEXT HTTPHEADER [641](#)
 WEB READNEXT QUERYPARM [642](#)
 WEB RECEIVE [644](#)
 WEB RECEIVE (クライアント) [651](#)
 WEB RETRIEVE [657](#)
 WEB SEND (クライアント) [666](#)
 WEB SEND (サーバー) [658](#)
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD [676](#)
 WEB STARTBROWSE HTTPHEADER [678](#)
 WEB STARTBROWSE QUERYPARM [679](#)
 WEB WRITE HTTPHEADER [680](#)
 CICS DATAKEY オプション
 GETMAIN コマンド [231](#)
 GETMAIN64 コマンド [235](#)
 CIPHERS オプション
 WEB OPEN コマンド [627](#)
 CLASS オプション
 SPOOL OPEN INPUT コマンド [519](#)
 SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [522](#)
 CLEAR オプション
 HANDLE AID コマンド [250](#)
 CLIENTADDR オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 CLIENTADDRNU オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 CLIENTCONV オプション
 WEB CONVERSE コマンド [614](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [652](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)
 CLIENTNAME オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 CLNTADDR6NU オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 CLNTCODEPAGE オプション
 DOCUMENT RETRIEVE コマンド [142](#)
 WEB READ FORMFIELD コマンド [634](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [646](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [676](#)
 CLNTIPFAMILY オプション (続き)
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 CLOSESTATUS オプション
 WEB CONVERSE コマンド [609](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)
 CLRPARTN オプション
 HANDLE AID コマンド [250](#)
 CMDSEC オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
 CNAMELENGTH オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 CNOTCOMPL オプション
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
 COBOL
 引数値 [3](#)
 変換コード [11](#)
 CODEPAGE オプション
 WEB OPEN コマンド [627](#)
 CODEPAGEERR 状態
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [224](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [247](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [338](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [342](#)
 WSACONTEXT BUILD コマンド [704](#)
 COLOR オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
 COLOR オペランド
 DFHMD5 [806](#)
 DFHMD1 [815](#)
 DFHMSD [824](#)
 COLUMN オペランド
 DFHMD1 [815](#)
 COMMAREA オプション
 ADDRESS コマンド [31](#)
 INVOKE APPLICATION コマンド [263](#)
 LINK コマンド [306](#)
 RETURN コマンド [434](#)
 XCTL コマンド [714](#)
 COMMONNAME オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [168](#)
 COMMONNAMLEN オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [168](#)
 COMPAREMAX オプション
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 GET DCOUNTER コマンド [225](#)
 UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
 UPDATE DCOUNTER コマンド [579](#)
 COMPAREMIN オプション
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 GET DCOUNTER コマンド [225](#)
 UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
 UPDATE DCOUNTER コマンド [579](#)
 COMPLETE オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [146](#)
 COMPLETE モード、アクティビティの [255](#)
 COMPOSITE オプション
 GETNEXT EVENT コマンド [240](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [258](#)
 COMPSTATUS オプション
 CHECK ACQPROCESS コマンド [71](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [74](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [254](#)

CONFIRM オプション
 GDS SEND コマンド [215](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 CONNECT PROCESS コマンド [76](#)
 CONSISTENT オプション
 READ コマンド [356](#)
 READNEXT コマンド [367](#)
 READPREV コマンド [378](#)
 CONSOLE オプション
 ISSUE ABORT コマンド [272](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE SEND コマンド [298](#)
 ISSUE WAIT コマンド [302](#)
 CONTAINER オプション
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [124](#)
 DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [222](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [245](#)
 GETNEXT CONTAINER コマンド [238](#)
 GETNEXT CONTAINER コマンド (CHANNEL) [239](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [324](#)
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [326](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [337](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [341](#)
 WEB CONVERSE コマンド [609](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)
 CONTAINERCNT オプション
 QUERY CHANNEL コマンド [343](#)
 CONTAINERERR 状態
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)
 DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [224](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [247](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [325](#)
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [327](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [335](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [338](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [342](#)
 WEB CONVERSE コマンド [616](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [649](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [673](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)
 CONTROL オプション
 QUERY SECURITY コマンド [348](#)
 CONVDATA オプション
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [201](#)
 GDS EXTRACT ATTRIBUTES コマンド [203](#)
 GDS FREE コマンド [206](#)
 GDS ISSUE ABEND コマンド [207](#)
 GDS ISSUE CONFIRMATION コマンド [208](#)
 GDS ISSUE ERROR コマンド [209](#)
 GDS ISSUE PREPARE コマンド [210](#)
 GDS ISSUE SIGNAL コマンド [212](#)
 GDS RECEIVE コマンド [213](#)
 GDS SEND コマンド [215](#)
 GDS WAIT コマンド [217](#)
 CONVERSE (2260) コマンド [93](#)
 CONVERSE (3270 論理装置) コマンド [82](#)
 CONVERSE (3600-3601) コマンド [82](#)
 CONVERSE (3600-3614) コマンド [83](#)
 CONVERSE (3650 インタープリター) コマンド [84](#)
 CONVERSE (3650-3270) コマンド [84](#)
 CONVERSE (3650-3653) コマンド [85](#)
 CONVERSE (3650-3680) コマンド [85](#)
 CONVERSE (3767) コマンド [85](#)
 CONVERSE (3770) コマンド [86](#)
 CONVERSE (3790 3270 ディスプレイ) コマンド [87](#)
 CONVERSE (3790 全機能または照会) コマンド [86](#)
 CONVERSE (APPC) コマンド [79](#)
 CONVERSE (LUTYPE2/LUTYPE3) コマンド [80](#)
 CONVERSE (LUTYPE4) コマンド [80](#)
 CONVERSE (LUTYPE6.1) コマンド [81](#)
 CONVERSE (MRO) コマンド [92](#)
 CONVERSE (SCS) コマンド [81](#)
 CONVERSE (デフォルト) コマンド [79](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server デフォルト) コマンド [92](#)
 CONVERSE WEB コマンド [605](#)
 CONVERSE オプション
 ISSUE LOAD コマンド [287](#)
 CONVERTST オプション
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [222](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [245](#)
 CONVERTTIME コマンド [97](#)
 CONVID オプション
 CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [93](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [160](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [163](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) コマンド [165](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) コマンド [167](#)
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 FREE (APPC) コマンド [191](#)
 FREE (LUTYPE6.1) コマンド [192](#)
 FREE (MRO) コマンド [193](#)
 GDS ALLOCATE コマンド [198](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [201](#)
 GDS EXTRACT ATTRIBUTES コマンド [203](#)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [204](#)
 GDS FREE コマンド [206](#)
 GDS ISSUE ABEND コマンド [207](#)
 GDS ISSUE CONFIRMATION コマンド [208](#)
 GDS ISSUE ERROR コマンド [209](#)
 GDS ISSUE PREPARE コマンド [210](#)
 GDS ISSUE SIGNAL コマンド [212](#)
 GDS RECEIVE コマンド [213](#)
 GDS SEND コマンド [215](#)
 GDS WAIT コマンド [217](#)
 ISSUE ABEND コマンド [270](#)
 ISSUE CONFIRMATION コマンド [275](#)
 ISSUE ERROR コマンド [286](#)
 ISSUE PREPARE コマンド [291](#)
 ISSUE SIGNAL (APPC) コマンド [300](#)
 ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1) コマンド [301](#)
 POINT コマンド [328](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 WAIT CONVID コマンド [592](#)
 WAIT TERMINAL コマンド [600](#)

COUNTER オプション
 DEFINE COUNTER コマンド [102](#)
 DEFINE DCOUNTER コマンド [102](#)
 DELETE COUNTER コマンド [127](#)
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 QUERY COUNTER コマンド [344](#)
 REWIND COUNTER コマンド [437](#)
 UPDATE COUNTER コマンド [579](#)

COUNTRY オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

COUNTRYLEN オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

CPI コミュニケーション (SAA) [793](#)

CTLCHAR オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [93](#)
 ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド [277](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)

CTRL オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

CURRENT オプション
 SEND PAGE コマンド [486](#)

CURSLOC オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

CURSOR オプション
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [410](#)
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [482](#)
 SEND MAP コマンド [476](#)
 SEND TEXT コマンド [490](#)

CVDA (CICS 値データ域)
 コマンド形式 2
 数値の昇順およびアルファベット順にリスト [723](#)

CVDA 値
 なし
 WEB CONVERSE コマンド (クライアント) [608](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)

ALLOCATED
 ALLOCATE (APPC) [34](#)
 ALLOCATE (MRO) [37](#)
 CONNECT PROCESS [77](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)
 FREE (APPC) [191](#)
 FREE (MRO) [193](#)
 GDS ALLOCATE [199](#)
 GDS CONNECT PROCESS [202](#)
 GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)
 GDS FREE [206](#)
 GDS ISSUE ABEND [207](#)
 GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)
 GDS ISSUE ERROR [209](#)
 GDS ISSUE PREPARE [211](#)
 GDS ISSUE SIGNAL [212](#)
 GDS RECEIVE [214](#)
 GDS SEND [216](#)
 GDS WAIT [217](#)
 ISSUE ABEND コマンド [271](#)
 ISSUE CONFIRMATION [275](#)
 ISSUE ERROR [286](#)

CVDA 値 (続き)
 ALLOCATED (続き)
 ISSUE PREPARE [291](#)
 ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)
 RECEIVE (MRO) コマンド [405](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 WAIT CONVID [592](#)

ASSERTED
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

ATTLISAWARE
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#), [176](#)

AUTOAUTH
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

AUTOREGISTER
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

BASE64
 BIF DIGEST コマンド [57](#)

BASESPACE
 ASSIGN コマンド [43](#)

BASICAUTH
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)
 WEB CONVERSE コマンド (クライアント) [608](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)

BINARY
 BIF DIGEST コマンド [57](#)

CERTIFICAUTH
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

CHUNKEND
 WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)

CHUNKNO
 WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)

CHUNKYES
 WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)

CICSEXECKEY
 ASSIGN コマンド [42](#)

CLICONVERT
 WEB CONVERSE コマンド [615](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [653](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)

CLIENTAUTH
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

CLOSE
 WEB CONVERSE コマンド [609](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [660](#)

CONFFREE
 CONNECT PROCESS [77](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)
 FREE (APPC) [191](#)
 GDS ALLOCATE [199](#)
 GDS CONNECT PROCESS [202](#)
 GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)
 GDS FREE [206](#)
 GDS ISSUE ABEND [207](#)
 GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)
 GDS ISSUE ERROR [210](#)
 GDS ISSUE PREPARE [211](#)

CVDA 値 (続き)

CONFFREE (続き)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)
GDS RECEIVE [214](#)
GDS SEND [216](#)
GDS WAIT [217](#)
ISSUE ABEND コマンド [271](#)
ISSUE CONFIRMATION [275](#)
ISSUE ERROR [286](#)
ISSUE PREPARE [291](#)
ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)
RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
WAIT CONVID [592](#)

CONFRECEIVE

CONNECT PROCESS [77](#)
EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)
FREE (APPC) [191](#)
GDS ALLOCATE [199](#)
GDS CONNECT PROCESS [202](#)
GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)
GDS FREE [206](#)
GDS ISSUE ABEND [207](#)
GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)
GDS ISSUE ERROR [210](#)
GDS ISSUE PREPARE [211](#)
GDS ISSUE SIGNAL [212](#)
GDS RECEIVE [214](#)
GDS SEND [216](#)
GDS WAIT [217](#)
ISSUE ABEND コマンド [271](#)
ISSUE CONFIRMATION [275](#)
ISSUE ERROR [286](#)
ISSUE PREPARE [291](#)
ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)
RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
WAIT CONVID [592](#)

CONFSEND

CONNECT PROCESS [77](#)
EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)
FREE (APPC) [191](#)
GDS ALLOCATE [199](#)
GDS CONNECT PROCESS [202](#)
GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)
GDS FREE [206](#)
GDS ISSUE ABEND [207](#)
GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)
GDS ISSUE ERROR [210](#)
GDS ISSUE PREPARE [211](#)
GDS ISSUE SIGNAL [212](#)
GDS RECEIVE [214](#)
GDS SEND [216](#)
GDS WAIT [217](#)
ISSUE ABEND コマンド [271](#)
ISSUE CONFIRMATION [275](#)
ISSUE ERROR [286](#)
ISSUE PREPARE [291](#)
ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)
RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

CVDA 値 (続き)

CONFSEND (続き)

WAIT CONVID [592](#)

CRITICAL

WRITE OPERATOR コマンド [694](#)

DELETE

WEB CONVERSE コマンド [611](#), [672](#)

DOCDELETE

WEB CONVERSE コマンド [609](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)

WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)

EVENTUAL

WEB SEND コマンド (サーバー) [659](#)

WRITE OPERATOR コマンド [694](#)

EXPECT

WEB CONVERSE コマンド [608](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [668](#)

FREE

CONNECT PROCESS [77](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)

FREE (APPC) [191](#)

FREE (MRO) [193](#)

GDS ALLOCATE [199](#)

GDS CONNECT PROCESS [202](#)

GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)

GDS FREE [206](#)

GDS ISSUE ABEND [207](#)

GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)

GDS ISSUE ERROR [210](#)

GDS ISSUE PREPARE [211](#)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)

GDS RECEIVE [214](#)

GDS SEND [216](#)

GDS WAIT [217](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION [275](#)

ISSUE ERROR [286](#)

ISSUE PREPARE [291](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)

RECEIVE (MRO) コマンド [405](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

WAIT CONVID [592](#)

GET

WEB CONVERSE コマンド [611](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [671](#)

HEAD

WEB CONVERSE コマンド [611](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [671](#)

HEX

BIF DIGEST コマンド [57](#)

HOSTNAME

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)

WEB PARSE URL コマンド [632](#)

HTTP

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180](#), [624](#)

WEB OPEN コマンド [629](#)

HTTPNO

CVDA 値 (続き)

HTTPNO (続き)

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)

WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [649](#)

HTTPS

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)

WEB OPEN コマンド [629](#)

HTTPYES

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)

WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [649](#)

IMMEDIATE

WEB SEND コマンド (サーバー) [659](#)

WRITE OPERATOR コマンド [694](#)

IPV4

EXTRACT TCPIP コマンド [174, 175](#)

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179, 623](#)

WEB PARSE URL コマンド [632](#)

IPV6

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179, 623](#)

EXTRACT TCPIP コマンド [174, 175](#)

WEB PARSE URL コマンド [632](#)

NOAUTHENTIC

EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

NOCLICONVERT

WEB CONVERSE コマンド [615](#)

WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [653](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)

NOCLOSE

WEB CONVERSE コマンド [609](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [669](#)

WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)

NOCONVERT

GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [222](#)

GET64 CONTAINER コマンド [245](#)

NODOCDELETE

WEB CONVERSE コマンド [609](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)

WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)

NOINCONVERT

WEB CONVERSE コマンド [615](#)

NONCICS

ASSIGN コマンド [42](#)

NOOUTCONVERT

WEB CONVERSE コマンド [615](#)

NOSRVCONVERT

WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [648](#)

WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)

NOSSL

EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

NOTAPPLIC

ASSIGN コマンド [42, 43](#)

EXTRACT TCPIP コマンド [174, 175](#)

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179, 623](#)

NOTPURGEABLE

WAIT EXTERNAL [595](#)

WAITCICS [602](#)

NOTSUPPORTED

EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

CVDA 値 (続き)

OPTIONS

WEB CONVERSE コマンド [611](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)

PATCH

WEB SEND コマンド (クライアント) [611, 672](#)

PENDFREE

CONNECT PROCESS [77](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)

FREE (APPC) [191](#)

FREE (MRO) [193](#)

GDS ALLOCATE [199](#)

GDS CONNECT PROCESS [202](#)

GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)

GDS FREE [206](#)

GDS ISSUE ABEND [207](#)

GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)

GDS ISSUE ERROR [210](#)

GDS ISSUE PREPARE [211](#)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)

GDS RECEIVE [214](#)

GDS SEND [216](#)

GDS WAIT [217](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION [275](#)

ISSUE ERROR [286](#)

ISSUE PREPARE [291](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)

RECEIVE (MRO) コマンド [405](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

WAIT CONVID [592](#)

PENDRECEIVE

CONNECT PROCESS [77](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

FREE (APPC) [191](#)

GDS ALLOCATE [199](#)

GDS CONNECT PROCESS [202](#)

GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)

GDS FREE [206](#)

GDS ISSUE ABEND [207](#)

GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)

GDS ISSUE ERROR [210](#)

GDS ISSUE PREPARE [211](#)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)

GDS RECEIVE [214](#)

GDS SEND [216](#)

GDS WAIT [217](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION [275](#)

ISSUE ERROR [286](#)

ISSUE PREPARE [291](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

WAIT CONVID [592](#)

POST

WEB CONVERSE コマンド [611](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)

CVDA 値 (続き)

PURGEABLE

WAIT EXTERNAL [595](#)

WAITCICS [602](#)

PUT

WEB CONVERSE コマンド [611](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)

RECEIVE

CONNECT PROCESS [77](#)

CONVERSE コマンド (非 z/OS Communications Server) [95](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)

FREE (APPC) [191](#)

FREE (MRO) [193](#)

GDS ALLOCATE [199](#)

GDS CONNECT PROCESS [202](#)

GDS EXTRACT ATTRIBUTES [204](#)

GDS FREE [206](#)

GDS ISSUE ABEND [207](#)

GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)

GDS ISSUE ERROR [210](#)

GDS ISSUE PREPARE [211](#)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)

GDS RECEIVE [214](#)

GDS SEND [216](#)

GDS WAIT [217](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION [275](#)

ISSUE ERROR [286](#)

ISSUE PREPARE [291](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)

RECEIVE (MRO) コマンド [405](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

WAIT CONVID [592](#)

REQUIRED

EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

RFC1123

FORMATTIME コマンド [188](#)

RFC3339

FORMATTIME コマンド [188](#)

ROLLBACK

CONNECT PROCESS [77](#)

CONVERSE コマンド (非 z/OS Communications Server) [95](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)

FREE (APPC) [191](#)

FREE (MRO) [193](#)

GDS ALLOCATE [199](#)

GDS CONNECT PROCESS [202](#)

GDS EXTRACT ATTRIBUTES [204](#)

GDS FREE [206](#)

GDS ISSUE ABEND [207](#)

GDS ISSUE CONFIRMATION [209](#)

GDS ISSUE ERROR [210](#)

GDS ISSUE PREPARE [211](#)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)

GDS RECEIVE [214](#)

GDS SEND [216](#)

CVDA 値 (続き)

ROLLBACK (続き)

GDS WAIT [217](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION [276](#)

ISSUE ERROR [286](#)

ISSUE PREPARE [291](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)

RECEIVE (MRO) コマンド [405](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

WAIT CONVID [592](#)

SEND

CONNECT PROCESS [77](#)

CONVERSE コマンド (非 z/OS Communications Server) [95](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)

FREE (APPC) [191](#)

FREE (MRO) [193](#)

GDS ALLOCATE [199](#)

GDS CONNECT PROCESS [202](#)

GDS EXTRACT ATTRIBUTES [204](#)

GDS FREE [206](#)

GDS ISSUE ABEND [207](#)

GDS ISSUE CONFIRMATION [209](#)

GDS ISSUE ERROR [210](#)

GDS ISSUE PREPARE [211](#)

GDS ISSUE SIGNAL [212](#)

GDS RECEIVE [214](#)

GDS SEND [216](#)

GDS WAIT [217](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION [276](#)

ISSUE ERROR [286](#)

ISSUE PREPARE [291](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)

RECEIVE (MRO) コマンド [405](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

WAIT CONVID [592](#)

SRVCONVERT

WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [647](#)

WEB SEND コマンド (サーバー) [662](#)

SSL

EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

SUBSPACE

ASSIGN コマンド [43](#)

SUPPORTED

EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

SYNCFREE

CONNECT PROCESS [77](#)

CONVERSE コマンド (非 z/OS Communications Server) [95](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)

FREE (APPC) [191](#)

FREE (MRO) [193](#)

CVDA 値 (続き)

SYNCFREE (続き)

[GDS ALLOCATE 199](#)
[GDS CONNECT PROCESS 202](#)
[GDS EXTRACT ATTRIBUTES 204](#)
[GDS FREE 206](#)
[GDS ISSUE ABEND 207](#)
[GDS ISSUE CONFIRMATION 209](#)
[GDS ISSUE ERROR 210](#)
[GDS ISSUE PREPARE 211](#)
[GDS ISSUE SIGNAL 212](#)
[GDS RECEIVE 214](#)
[GDS SEND 216](#)
[GDS WAIT 217](#)
[ISSUE ABEND コマンド 271](#)
[ISSUE CONFIRMATION 276](#)
[ISSUE ERROR 286](#)
[ISSUE PREPARE 291](#)
[ISSUE SIGNAL \(APPC\) 300](#)
[RECEIVE \(MRO\) コマンド 405](#)
[RECEIVE \(z/OS Communications Server\) コマンド 398](#)
[SEND \(z/OS Communications Server\) コマンド 465](#)
[SEND \(非 z/OS Communications Server\) コマンド 469](#)
[WAIT CONVID 592](#)

SYNCRECEIVE

[CONNECT PROCESS 78](#)
[CONVERSE コマンド \(非 z/OS Communications Server\) 95](#)
[EXTRACT ATTRIBUTES \(APPC\) 166](#)
[EXTRACT ATTRIBUTES \(MRO\) 167](#)
[FREE \(APPC\) 191](#)
[FREE \(MRO\) 193](#)
[GDS ALLOCATE 199](#)
[GDS CONNECT PROCESS 202](#)
[GDS EXTRACT ATTRIBUTES 204](#)
[GDS FREE 206](#)
[GDS ISSUE ABEND 207](#)
[GDS ISSUE CONFIRMATION 209](#)
[GDS ISSUE ERROR 210](#)
[GDS ISSUE PREPARE 211](#)
[GDS ISSUE SIGNAL 212](#)
[GDS RECEIVE 214](#)
[GDS SEND 216](#)
[GDS WAIT 217](#)
[ISSUE ABEND コマンド 271](#)
[ISSUE CONFIRMATION 276](#)
[ISSUE ERROR 286](#)
[ISSUE PREPARE 291](#)
[ISSUE SIGNAL \(APPC\) 300](#)
[RECEIVE \(MRO\) コマンド 405](#)
[RECEIVE \(z/OS Communications Server\) コマンド 398](#)
[SEND \(z/OS Communications Server\) コマンド 465](#)
[SEND \(非 z/OS Communications Server\) コマンド 469](#)
[WAIT CONVID 592](#)

SYNCSEND

[CONNECT PROCESS 78](#)
[CONVERSE コマンド \(非 z/OS Communications Server\) 95](#)
[EXTRACT ATTRIBUTES \(APPC\) 166](#)
[EXTRACT ATTRIBUTES \(MRO\) 167](#)

CVDA 値 (続き)

SYNCSEND (続き)

[FREE \(APPC\) 191](#)
[FREE \(MRO\) 193](#)
[GDS ALLOCATE 199](#)
[GDS CONNECT PROCESS 202](#)
[GDS EXTRACT ATTRIBUTES 204](#)
[GDS FREE 206](#)
[GDS ISSUE ABEND 207](#)
[GDS ISSUE CONFIRMATION 209](#)
[GDS ISSUE ERROR 210](#)
[GDS ISSUE PREPARE 211](#)
[GDS ISSUE SIGNAL 212](#)
[GDS RECEIVE 214](#)
[GDS SEND 216](#)
[GDS WAIT 217](#)
[ISSUE ABEND コマンド 271](#)
[ISSUE CONFIRMATION 276](#)
[ISSUE ERROR 286](#)
[ISSUE PREPARE 291](#)
[ISSUE SIGNAL \(APPC\) 300](#)
[RECEIVE \(MRO\) コマンド 405](#)
[RECEIVE \(z/OS Communications Server\) コマンド 398](#)
[SEND \(z/OS Communications Server\) コマンド 465](#)
[SEND \(非 z/OS Communications Server\) コマンド 469](#)
[WAIT CONVID 592](#)

TASK

[DEQ 134](#)
[ENQ 157](#)

TRACE

[WEB CONVERSE コマンド 611](#)
[WEB SEND コマンド \(クライアント\) 672](#)

UOW

[DEQ 134](#)
[ENQ 157](#)

USEREXECKEY

[ASSIGN コマンド 42](#)

CVDA オプション

ACTION

[WRITE OPERATOR コマンド 694](#)

ALTER

[QUERY SECURITY コマンド 348](#)

ASRAKEY

[ASSIGN コマンド 42](#)

ASRASPC

[ASSIGN コマンド 43](#)

CONTROL

[QUERY SECURITY コマンド 348](#)

LOGMESSAGE

[QUERY SECURITY コマンド 348](#)

MAXLIFETIME

[DEQ 134](#)
[ENQ 157](#)

PURGEABILITY

[WAIT EXTERNAL 595](#)
[WAITCICS 602](#)

READ

[QUERY SECURITY コマンド 348](#)

STATE

[ALLOCATE \(APPC\) 34](#)
[ALLOCATE \(MRO\) 37](#)
[CONNECT PROCESS 77](#)

CVDA オプション (続き)

STATE (続き)

- EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) [166](#)
- EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) [167](#)
- FREE (APPC) [191](#)
- FREE (MRO) [193](#)
- GDS ALLOCATE [199](#)
- GDS CONNECT PROCESS [202](#)
- GDS EXTRACT ATTRIBUTES [203](#)
- GDS FREE [206](#)
- GDS ISSUE ABEND [207](#)
- GDS ISSUE CONFIRMATION [208](#)
- GDS ISSUE ERROR [209](#)
- GDS ISSUE PREPARE [211](#)
- GDS ISSUE SIGNAL [212](#)
- GDS RECEIVE [214](#)
- GDS SEND [216](#)
- GDS WAIT [217](#)
- ISSUE ABEND コマンド [271](#)
- ISSUE CONFIRMATION [275](#)
- ISSUE ERROR [286](#)
- ISSUE PREPARE [291](#)
- ISSUE SIGNAL (APPC) [300](#)
- WAIT CONVID [592](#)

UPDATE

- QUERY SECURITY コマンド [351](#)

CWA オプション

- ADDRESS コマンド [31](#)

CWALENG オプション

- ASSIGN コマンド [44](#)

D

DATA オプション

- FREEMAIN コマンド [195](#)
- FREEMAIN64 コマンド [197](#)

DATA オペランド

- DFHMDI [815](#)
- DFHMSD [824](#)

data-area 引数

- 定義 [1](#)
- CICS コマンド形式 [2](#)

data-area64

- コマンド形式 [2](#)

data-value 引数

- 定義 [1](#)
- CICS コマンド形式 [2](#)

DATA1 オプション

- MONITOR コマンド [321](#)

DATA2 オプション

- MONITOR コマンド [321](#)

DATALength オプション

- INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
- LINK コマンド [306](#)

DATAONLY オプション

- DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
- SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [482](#)
- SEND MAP コマンド [477](#)

DATAPointer オプション

- FREEMAIN コマンド [195](#)
- FREEMAIN64 コマンド [197](#)

DATASTR オプション

- BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [59](#)
- BUILD ATTACH (MRO) コマンド [61](#)

DATASTR オプション (続き)

- EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [160](#)

- EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [163](#)

DATATYPE オプション

- PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [337](#)

- PUT64 CONTAINER コマンド [341](#)

DATCONTAINER オプション

- TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)

DATE オプション

- FORMATTIME コマンド [187](#)

DATEFORM オプション

- FORMATTIME コマンド [187](#)

DATESEP オプション

- FORMATTIME コマンド [187](#)

DATESTRING オプション

- CONVERTTIME コマンド [97](#)

- FORMATTIME コマンド [187](#)

DAYCOUNT オプション

- FORMATTIME コマンド [187](#)

DAYOFMONTH オプション

- DEFINE TIMER コマンド [110](#)

- FORMATTIME コマンド [188](#)

DAYOFWEEK オプション

- FORMATTIME コマンド [188](#)

DAYOFYEAR オプション option

- DEFINE TIMER コマンド [110](#)

DAYS オプション

- DEFINE TIMER コマンド [110](#)

DAYSLEFT オプション

- VERIFY PASSWORD コマンド [583](#)

- VERIFY PHRASE コマンド [586](#)

DCOUNTER オプション

- DELETE DCOUNTER コマンド [127](#)

- GET DCOUNTER コマンド [225](#)

- QUERY DCOUNTER コマンド [344](#)

- REWIND DCOUNTER コマンド [437](#)

- UPDATE DCOUNTER コマンド [579](#)

DDMMYY オプション

- FORMATTIME コマンド [188](#)

DDMMYYYY オプション

- FORMATTIME コマンド [188](#)

DEBKEY オプション

- READ コマンド [356](#)

- STARTBR コマンド [550](#)

DEBREC オプション

- READ コマンド [356](#)

- STARTBR コマンド [550](#)

DEFAULT オプション

- CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)

- CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [93](#)

- SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)

- SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)

- SEND CONTROL コマンド [472](#)

- SEND MAP コマンド [477](#)

- SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)

- SEND TEXT コマンド [490](#)

DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [100](#)

DEFINE COUNTER コマンド [102](#)

DEFINE DCOUNTER コマンド [102](#)

DEFINE INPUT EVENT コマンド [105](#)

DEFINE PROCESS コマンド [106](#)

DEFINE TIMER コマンド [109](#)

DEFINE コマンド [98](#)

DEFRESP オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE ERASE コマンド [283](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
 ISSUE SEND コマンド [298](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [468](#)
 DEFSCRNHT オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
 DEFSCRNWD オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
 DELAY コマンド [112](#)
 DELETE ACTIVITY コマンド [121](#)
 DELETE CHANNEL コマンド [123](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [124](#)
 DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
 DELETE COUNTER コマンド [127](#)
 DELETE DCOUNTER コマンド [127](#)
 DELETE EVENT コマンド [129](#)
 DELETE TIMER コマンド [129](#)
 DELETE オプション
 SPOOLCLOSE コマンド [517](#)
 DELETE コマンド [115](#)
 DELETEQ TD コマンド [130](#)
 DELETEQ TS コマンド [131](#)
 DELIMITER オプション
 ASSIGN コマンド [44](#)
 DEQ コマンド [133](#)
 DESTCOUNT オプション
 ASSIGN コマンド [45](#)
 DESTID オプション
 ASSIGN コマンド [45](#)
 ISSUE ABORT コマンド [272](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE ERASE コマンド [283](#)
 ISSUE NOTE コマンド [288](#)
 ISSUE QUERY コマンド [293](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
 ISSUE SEND コマンド [298](#)
 ISSUE WAIT コマンド [302](#)
 DESTIDLENG オプション
 ASSIGN コマンド [45](#)
 ISSUE ABORT コマンド [272](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE ERASE コマンド [283](#)
 ISSUE NOTE コマンド [288](#)
 ISSUE QUERY コマンド [293](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
 ISSUE SEND コマンド [298](#)
 ISSUE WAIT コマンド [302](#)
 DET 値
 DFHMDF [806](#)
 DFH2980 構造 [402](#)
 DFHAID アテンション ID リスト [800](#)
 DFHBMSCA、標準属性およびプリンター制御文字リスト、BMS [795](#)
 DFHEAI インターフェース 処理装置 [12](#)
 DFHECALL マクロ [12](#)
 DFHEIBLK コピーブック [12](#)
 DFHEIEND マクロ [12](#)
 DFHEIENT マクロ
 説明 [12](#)
 DFHEIGBL マクロ [12](#)
 DFHEIRET マクロ [12](#)
 DFHEISTG マクロ [12](#)
 DFHMDF マクロ [806](#)
 DFHMDI マクロ [815](#)
 DFHMSD マクロ [824](#)
 DFHMSRCA、MSR 制御値の定数 [799](#)
 DFHPDI マクロ [834](#)
 DFHPSD マクロ [835](#)
 DFHRESP、組み込み関数 [10](#)
 DIGESTTYPE オプション
 BIF DIGEST コマンド [57](#)
 DISABLED 状態
 DELETE コマンド [115](#)
 DELETEQ TD コマンド [131](#)
 READ コマンド [360](#)
 READQ TD コマンド [385](#)
 STARTBR コマンド [552](#)
 UNLOCK コマンド [577](#)
 WRITE コマンド [686](#)
 WRITEQ TD コマンド [696](#)
 DOCSIZE オプション
 DOCUMENT INSERT コマンド [139](#)
 DOCSTATUS オプション
 WEB CONVERSE コマンド [609](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)
 DOCTOKEN オプション
 DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
 DOCUMENT SET コマンド [144](#)
 WEB CONVERSE コマンド [609](#)
 WEB RETRIEVE コマンド [657](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)
 DOCUMENT CREATE コマンド [135](#)
 DOCUMENT DELETE コマンド [138](#)
 DOCUMENT INSERT コマンド [138](#)
 DOCUMENT RETRIEVE コマンド [142](#)
 DOCUMENT SET コマンド [143](#)
 DOCUMENT オプション
 DOCUMENT INSERT コマンド [139](#)
 DORMANT モード、アクティビティの [255](#)
 DRK 値
 DFHMDF [806](#)
 DS3270 オプション
 ASSIGN コマンド [45](#)
 DSATTS オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
 DSECT 値
 DFHMSD [824](#)
 DSECT オペランド
 DFHMSD [824](#)
 DSSCS オプション
 ASSIGN コマンド [45](#)
 DSSTAT 状態
 ISSUE RECEIVE コマンド [295](#)
 DUMP TRANSACTION コマンド [145](#)
 DUMPCODE オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [146](#)
 DUMPID オプション

DUMPID オプション (続き)
DUMP TRANSACTION コマンド [146](#)
DUPKEY 状態
DELETE コマンド [115](#)
READ コマンド [360](#)
READNEXT コマンド [371](#)
READPREV コマンド [381](#)
DUPREC 状態
REWRITE コマンド [441](#)
WRITE コマンド [686](#)

E

ECADDR オプション
WAIT EVENT コマンド [593](#)
ECBLIST オプション
WAIT EXTERNAL コマンド [595](#)
WAITCICS コマンド [602](#)
EDF、実行診断機能 [531](#), [544](#)
EIB オプション
ADDRESS コマンド [31](#)
EIBAID
フィールドの内容の検査 [800](#)
ELEMNAME オプション
TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)
ELEMNAMELEN オプション
TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)
ELEMNS オプション
TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)
ELEMNSLEN オプション
TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)
END 状態
GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)
GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [239](#)
GETNEXT CONTAINER コマンド [239](#)
GETNEXT EVENT コマンド [241](#)
GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
RETRIEVE REATTACH EVENT コマンド [431](#)
RETRIEVE SUBEVENT コマンド [433](#)
ENDACTIVITY オプション
RETURN コマンド [434](#)
ENDBR コマンド [150](#)
ENDBROWSE ACTIVITY コマンド [152](#)
ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [153](#)
ENDBROWSE CONTAINER コマンド [152](#)
ENDBROWSE EVENT コマンド [154](#)
ENDBROWSE PROCESS コマンド [154](#)
ENDBROWSE TIMER コマンド [155](#), [561](#)
ENDDATA 状態
RETRIEVE コマンド [429](#)
ENDFILE オプション
ISSUE ENDOUTPUT コマンド [282](#)
ENDFILE 状態
READNEXT コマンド [371](#)
READPREV コマンド [381](#)
SPOOLREAD コマンド [527](#)
WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [640](#)
WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)
WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [643](#)
ENDINPT 状態
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
ENDOUTPUT オプション
ISSUE ENDFILE コマンド [281](#)

ENQ コマンド [156](#)
ENQBUSY 状態
ENQ コマンド [157](#)
ENTER TRACEID コマンド
MONITOR コマンドにより置換されるモニター局面 [320](#)
ENTER TRACENUM コマンド [158](#)
ENTER オプション
HANDLE AID コマンド [250](#)
ENTRY オプション
LOAD コマンド [318](#)
ENTRYNAME オプション
MONITOR コマンド [321](#)
ENVDEFERR 状態
RETRIEVE コマンド [430](#)
EOC 状態
ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)
CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [90](#)
CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
ISSUE RECEIVE コマンド [295](#)
RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
RECEIVE MAP コマンド [408](#)
RECEIVE PARTN コマンド [413](#)
WAIT TERMINAL コマンド [601](#)
EODS 状態
CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [90](#)
ISSUE RECEIVE コマンド [295](#)
RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)
RECEIVE MAP コマンド [409](#)
RECEIVE PARTN コマンド [413](#)
EOF 状態
CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)
EQUAL オプション
READ コマンド [356](#)
RESETBR コマンド [423](#)
STARTBR コマンド [550](#)
ERASE オプション
CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
SEND CONTROL コマンド [472](#)
SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
SEND MAP コマンド [477](#)
SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)
SEND TEXT コマンド [490](#)
ERASEAUP オプション
SEND CONTROL コマンド [472](#)
SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
SEND MAP コマンド [477](#)
ERRORMSG オプション
ASSIGN コマンド [45](#)
ERRORMSGELN オプション
ASSIGN コマンド [45](#)
ERRTERM オプション
ROUTE コマンド [446](#)
ESDS (入力順データ・セット)
DELETE コマンド [115](#)

ESDS (入力順データ・セット) (続き)

READ [357](#), [360](#)
READNEXT [371](#)
READPREV [381](#)
RESETBR [424](#)
STARTBR [551](#)
STARTBR コマンド [551](#)
WRITE コマンド [684](#)

ESM

ACEE ポインター [30](#)
QUERY SECURITY コマンド、NOTFND 状態 [352](#)
QUERY SECURITY コマンド、RESCCLASS オプション
[348](#)
USERNAME [53](#)

ESM、外部セキュリティ・マネージャー [531](#), [544](#)

ESMAPNAME オプション

REQUEST PASSTICKET [417](#), [418](#)

ESMREASON オプション

CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
CHANGE PHRASE コマンド [67](#)
SIGNON TOKEN コマンド [507](#)
SIGNON コマンド [503](#)
VERIFY PASSWORD コマンド [583](#)
VERIFY PHRASE コマンド [586](#)
VERIFY TOKEN コマンド [589](#)

ESMRESP オプション

CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
CHANGE PHRASE コマンド [67](#)
REQUEST PASSTICKET [417](#), [419](#)
SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
SIGNON コマンド [503](#)
VERIFY PASSWORD コマンド [583](#)
VERIFY PHRASE コマンド [586](#)
VERIFY TOKEN コマンド [590](#)

EVENT オプション

ADD SUBEVENT コマンド [29](#)
DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [101](#)
DEFINE INPUT EVENT コマンド [106](#)
DEFINE TIMER コマンド [110](#)
DEFINE コマンド [99](#)
DELETE EVENT コマンド [129](#)
GETNEXT EVENT コマンド [240](#)
INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
INQUIRE EVENT コマンド [258](#)
INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
REMOVE SUBEVENT コマンド [415](#)
RETRIEVE REATTACH EVENT コマンド [431](#)
RETRIEVE SUBEVENT コマンド [432](#)
SIGNAL EVENT コマンド [500](#)
TEST EVENT コマンド [566](#)

EVENTERR 状態

ADD SUBEVENT コマンド [29](#)
DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [102](#)
DEFINE INPUT EVENT コマンド [106](#)
DEFINE TIMER コマンド [110](#)
DEFINE コマンド [100](#)
DELETE EVENT コマンド [129](#)
INQUIRE EVENT コマンド [259](#)
LINK ACQPROCESS コマンド [313](#)
LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
REMOVE SUBEVENT コマンド [415](#)
RETRIEVE SUBEVENT コマンド [433](#)
RUN コマンド [451](#)
SIGNAL EVENT コマンド [500](#)

EVENTERR 状態 (続き)

TEST EVENT コマンド [566](#)

EVENTTYPE オプション

GETNEXT EVENT コマンド [240](#)
INQUIRE EVENT コマンド [258](#)
RETRIEVE REATTACH EVENT コマンド [431](#)
RETRIEVE SUBEVENT コマンド [432](#)

EWASUPP オプション

ASSIGN コマンド [45](#)

EXACTMATCH オプション

INVOKE APPLICATION コマンド [263](#)

EXCEPTION オプション

ENTER TRACENUM コマンド [159](#)

EXEC CICS コマンド形式 [1](#)

EXPIRED 状態

DELAY コマンド [112](#)

POST コマンド [331](#)

WRITE OPERATOR コマンド [695](#)

EXPIRYTIME オプション

VERIFY PASSWORD コマンド [583](#)

VERIFY PHRASE コマンド [586](#)

EXTATT オペランド

DFHMDI [815](#)

DFHMSD [824](#)

EXTDS オプション

ASSIGN コマンド [46](#)

EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [160](#)

EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [163](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) コマンド [165](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) コマンド [166](#)

EXTRACT CERTIFICATE コマンド [167](#)

EXTRACT LOGONMSG コマンド [169](#)

EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)

EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

EXTRACT TCT コマンド [176](#)

EXTRACT WEB コマンド [177](#)

F

FACILITY オプション

ASSIGN コマンド [46](#)

FACILITYTKN オプション

RUN コマンド [450](#)

FCI オプション

ASSIGN コマンド [46](#), [55](#)

FCT オプション

DUMP TRANSACTION コマンド [146](#)

FIELD 値

DFHMDI [815](#)

DFHMSD [824](#)

FIELD オプション

BIF DEEDIT コマンド [56](#)

FIELDS オペランド

DFHMDI [815](#)

FILE オプション

DELETE コマンド [115](#)

ENDBR コマンド [151](#)

READ コマンド [356](#)

READNEXT コマンド [368](#)

READPREV コマンド [378](#)

RESETBR コマンド [423](#)

REWRITE コマンド [440](#)

STARTBR コマンド [550](#)

UNLOCK コマンド [576](#)

FILE オプション (続き)
 WRITE コマンド [684](#)

filename
 定義 [4-7, 9](#)

filename 引数、CICS コマンド形式 2

FILENOTFOUND 状態
 DELETE コマンド [115](#)
 ENDBR コマンド [151](#)
 READ コマンド [360](#)
 READNEXT コマンド [372](#)
 READPREV コマンド [381](#)
 RESETBR コマンド [424](#)
 REWRITE コマンド [441](#)
 STARTBR コマンド [552](#)
 UNLOCK コマンド [577](#)
 WRITE コマンド [686](#)

FIRESTATUS オプション
 GETNEXT EVENT コマンド [241](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [259](#)
 TEST EVENT コマンド [566](#)

FIRST 値
 DFHMDI [815](#)

FLDSEP オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

FLENGTH オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [146](#)
 GDS RECEIVE コマンド [213](#)
 GDS SEND コマンド [215](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [222](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [245](#)
 GETMAIN コマンド [232](#)
 GETMAIN64 コマンド [235](#)
 LENGTH の代りのフルワード [787](#)
 LOAD コマンド [319](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [337](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [341](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 SIGNAL EVENT コマンド [500](#)
 SPOOLWRITE コマンド [529](#)
 WRITE JOURNALNAME コマンド [691](#)

FMH オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 START コマンド [536](#)

FMHPARM オプション
 SEND MAP コマンド [477](#)
 SEND PAGE コマンド [486](#)
 SEND TEXT コマンド [490](#)

FOLD オペランド
 DFHMSD [824](#)

FOR オプション
 DELAY コマンド [112](#)

FORCE TIMER コマンド [185](#)

FORMATTIME コマンド [186](#)

FORMFEED オプション
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
 SEND MAP コマンド [477](#)
 SEND TEXT コマンド [490](#)

FORMFIELD オプション
 WEB READ FORMFIELD コマンド [634](#)
 WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [639](#)
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [676](#)

FREE (APPC) コマンド [190](#)
 FREE (LUTYPE6.1) コマンド [191](#)
 FREE (MRO) コマンド [192](#)
 FREE コマンド [190](#)

FREEKB 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

FREEKB オプション
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
 SEND MAP コマンド [477](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)
 SEND TEXT コマンド [491](#)

FREEMAIN コマンド [194](#)
 FREEMAIN64 コマンド [196](#)

FROM オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 DUMP TRANSACTION コマンド [146](#)
 ENTER TRACENUM コマンド [159](#)
 GDS SEND コマンド [215](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE PASS コマンド [289](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
 ISSUE SEND コマンド [298](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [337](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [341](#)
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [410](#)
 RECEIVE MAP コマンド [407](#)
 REWRITE コマンド [440](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [464](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
 SEND MAP コマンド [477](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)
 SEND TEXT コマンド [491](#)
 SIGNAL EVENT コマンド [500](#)
 SPOOLWRITE コマンド [529](#)
 START ATTACH コマンド [541](#)
 START コマンド [536](#)
 WEB CONVERSE コマンド [610](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [670](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)
 WRITE JOURNALNAME コマンド [691](#)
 WRITE コマンド [684](#)
 WRITEQ TD コマンド [696](#)
 WRITEQ TS コマンド [699](#)

FROMACTIVITY オプション
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [324](#)

FROMCCSID オプション
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [337](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [341](#)

FROMCHANNEL オプション
 SIGNAL EVENT コマンド [500](#)
FROMCODEPAGE オプション
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [337](#), [341](#)
FROMDOC オプション
 DOCUMENT INSERT コマンド [140](#)
FROMLENGTH オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [88](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 FROMLENGTH の代りのフルワード [787](#)
FROMLENGTH オプション
 フルワードの長さの代替オプション (FROMLENGTH)
 [787](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 ENTER TRACENUM コマンド [159](#)
 WEB CONVERSE コマンド [610](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [671](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)
FROMPROCESS オプション
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [324](#)
FRSET 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
FRSET オプション
 SEND CONTROL コマンド [472](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
 SEND MAP コマンド [477](#)
FSET 値
 DFHMDI [806](#)
FULLDATE オプション
 FORMATIME [188](#)
FUNCERR 状態
 ISSUE ABORT コマンド [273](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE ERASE コマンド [284](#)
 ISSUE NOTE コマンド [288](#)
 ISSUE QUERY コマンド [293](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [297](#)
 ISSUE SEND コマンド [299](#)
 ISSUE WAIT コマンド [303](#)

G

GCHARS オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
GCODES オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
GDS (汎用データ・ストリーム) [15](#)
GDS ALLOCATE コマンド [198](#)
GDS ASSIGN コマンド [200](#)
GDS CONNECT PROCESS コマンド [201](#)
GDS EXTRACT ATTRIBUTES コマンド [203](#)
GDS EXTRACT PROCESS コマンド [204](#)
GDS FREE コマンド [205](#)
GDS ISSUE ABEND コマンド [207](#)
GDS ISSUE CONFIRMATION コマンド [208](#)
GDS ISSUE ERROR コマンド [209](#)
GDS ISSUE PREPARE コマンド [210](#)
GDS ISSUE SIGNAL コマンド [211](#)
GDS RECEIVE コマンド [213](#)

GDS SEND コマンド [215](#)
GDS WAIT コマンド [217](#)
GENERIC オプション
 DELETE コマンド [115](#)
 READ コマンド [356](#)
 RESETBR コマンド [423](#)
 STARTBR コマンド [550](#)
GET CONTAINER (BTS) コマンド [218](#)
GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [221](#)
GET COUNTER コマンド [225](#)
GET DCOUNTER コマンド [225](#)
GETMAIN コマンド [230](#)
GETMAIN64 コマンド [233](#)
GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)
GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [239](#)
GETNEXT CONTAINER コマンド [238](#)
GETNEXT EVENT コマンド [240](#)
GETNEXT PROCESS コマンド [241](#)
GETNEXT TIMER コマンド [242](#)
GINIT オペランド
 DFHMDI [806](#)
GMMI オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
GROUPID オプション
 SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
 SIGNON コマンド [503](#)
GRPNAME オペランド
 DFHMDI [806](#)
GTEQ オプション
 READ コマンド [356](#)
 RESETBR コマンド [423](#)
 STARTBR コマンド [550](#)

H

HANDLE ABEND コマンド [248](#)
HANDLE AID コマンド [250](#)
HEADER オプション
 SEND TEXT コマンド [491](#)
HEADER オペランド
 DFHMDI [815](#)
hhmmss 引数、CICS コマンド形式 [2](#)
HILIGHT オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
HILIGHT オペランド
 DFHMDI [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
HOLD オプション
 LOAD コマンド [319](#)
HONEYCOMB オプション
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP コマンド [478](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [497](#)
 SEND TEXT コマンド [491](#)
HOST オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド
 [178](#), [622](#)
 WEB OPEN コマンド [628](#)
 WEB PARSE URL コマンド [632](#)
HOSTCODEPAGE オプション
 WEB READ FORMFIELD コマンド [634](#)
 WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [646](#)

HOSTCODEPAGE オプション (続き)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [661](#)
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [677](#)
 WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [679](#)
 HOSTLENGTH オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [178](#), [622](#)
 WEB OPEN コマンド [628](#)
 WEB PARSE URL コマンド [632](#)
 HOSTTYPE オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 WEB PARSE URL コマンド [632](#)
 HOURS オプション
 DEFINE TIMER コマンド [110](#)
 DELAY コマンド [112](#)
 POST コマンド [331](#)
 ROUTE コマンド [446](#)
 START コマンド [537](#)
 HTAB オペランド
 DFHMSD [824](#)
 HTTPHEADER オプション
 WEB READ HTTPHEADER コマンド [636](#)
 WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)
 WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [682](#)
 HTTPMETHOD オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 HTTPRNUM オプション
 WEB OPEN コマンド [628](#)
 HTTPVERSION オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 HTTPVNUM オプション
 WEB OPEN コマンド [628](#)

I

IC 値
 DFHMDf [806](#)
 IGNORE CONDITION コマンド [253](#)
 IREQCD 状態
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)
 ISSUE SEND コマンド [299](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [466](#)
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND PAGE コマンド [487](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)
 IREQID 状態
 ROUTE コマンド [447](#)
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)
 ILLOGIC 状態
 DELETE コマンド [115](#)
 ENDBR コマンド [151](#)
 ENDBROWSE ACTIVITY コマンド [152](#)
 ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [153](#)
 ENDBROWSE CONTAINER コマンド [153](#)

ILLOGIC 状態 (続き)
 ENDBROWSE PROCESS コマンド [154](#)
 GETNEXT ACTIVITY コマンド [238](#)
 GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [240](#)
 GETNEXT CONTAINER コマンド [239](#)
 GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
 INQUIRE PROCESS コマンド [260](#)
 READ コマンド [360](#)
 READNEXT コマンド [372](#)
 READPREV コマンド [381](#)
 RESETBR コマンド [425](#)
 REWRITE コマンド [441](#)
 SPOOL OPEN INPUT コマンド [520](#)
 SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [524](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 STARTBR コマンド [552](#)
 UNLOCK コマンド [577](#)
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [677](#)
 WEB STARTBROWSE HTTPHEADER コマンド [678](#)
 WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [680](#)
 WRITE コマンド [686](#)
 IMMEDIATE オプション
 RETURN コマンド [435](#)
 INBFMH 状態
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)
 INCREMENT オプション
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 GET DCOUNTER コマンド [225](#)
 REWIND COUNTER コマンド [437](#)
 REWIND DCOUNTER コマンド [437](#)
 INITIAL オペランド
 DFHMDf [806](#)
 INITIAL モード、アクティビティの [255](#)
 INITIMG オプション
 GETMAIN コマンド [232](#)
 INITPARM オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
 INITPARMLEN オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
 INPARTN オプション
 ASSIGN コマンド [46](#)
 RECEIVE MAP コマンド [408](#)
 INPUTEVENT オプション
 LINK ACQPROCESS コマンド [313](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
 RUN コマンド [450](#)
 INPUTMSG オプション
 LINK コマンド [306](#)
 RETURN コマンド [435](#)
 XCTL コマンド [714](#)
 INPUTMSGLEN オプション
 ASSIGN コマンド [47](#)
 LINK コマンド [306](#)
 RETURN コマンド [435](#)
 XCTL コマンド [714](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [253](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [256](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [258](#)
 INQUIRE PROCESS コマンド [259](#)

INQUIRE TIMER コマンド [260](#)
INTERVAL オプション
 DELAY コマンド [112](#)
 POST コマンド [331](#)
 ROUTE コマンド [446](#)
 START コマンド [537](#)
INTO オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
 EXTRACT LOGONMSG コマンド [170](#)
 GDS RECEIVE コマンド [213](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [222](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [245](#)
 ISSUE RECEIVE コマンド [294](#)
 READ コマンド [356](#)
 READNEXT コマンド [368](#)
 READPREV コマンド [378](#)
 READQ TS コマンド [387](#)
 READQ TD コマンド [384](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [410](#)
 RECEIVE MAP コマンド [408](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [412](#)
 RETRIEVE コマンド [428](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 WEB CONVERSE コマンド [612](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [653](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [646](#)
INTOCCSID オプション
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [222](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [245](#)
INTOCODEPAGE オプション
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [223](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [246](#)
INVALIDCOUNT オプション
 VERIFY PASSWORD コマンド [584](#)
 VERIFY PHRASE コマンド [586](#)
INVERRTERM 状態
 ROUTE コマンド [447](#)
INVITE オプション
 GDS SEND コマンド [215](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
INVLDC 状態
 ROUTE コマンド [447](#)
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)
INVMPSZ 状態
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)
 RECEIVE MAP コマンド [409](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [484](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
INVOKE APPLICATION コマンド [262](#)
INVOKE SERVICE コマンド [265](#)
INVOKE WEBSERVICE コマンド [265](#), [270](#)
INVOKINGPROG オプション
 ASSIGN コマンド [47](#)
INVPARTN 状態
 RECEIVE MAP コマンド [409](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [413](#)
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [499](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)
INVPARTNSET 状態
 SEND PARTNSET コマンド [488](#)
INVREQ オプション
 DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
INVREQ 状態
 ACQUIRE コマンド [27](#)
 ADD SUBEVENT コマンド [29](#)
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)
 ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)
 ASSIGN コマンド [53](#)
 BIF DIGEST コマンド [57](#)
 CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
 CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
 CHANGE PHRASE コマンド [68](#)
 CHANGE TASK コマンド [71](#)
 CHECK ACQPROCESS コマンド [72](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [75](#)
 CHECK TIMER コマンド [76](#)
 CONNECT PROCESS コマンド [78](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)
 CONVERTTIME コマンド [98](#)
 DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [102](#)
 DEFINE INPUT EVENT コマンド [106](#)
 DEFINE PROCESS コマンド [108](#)
 DEFINE TIMER コマンド [111](#)
 DEFINE コマンド [100](#)
 DELAY コマンド [112](#)
 DELETE ACTIVITY コマンド [122](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)
 DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
 DELETE COUNTER コマンド [102](#), [127](#), [344](#)
 DELETE DOUNTER コマンド [102](#)
 DELETE EVENT コマンド [129](#)
 DELETE TIMER コマンド [130](#)
 DELETE コマンド [115](#)
 DELETEDQ TD コマンド [131](#)
 DELETEDQ TS コマンド [132](#)
 DEQ コマンド [134](#)
 DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
 ENDBR コマンド [151](#)
 ENQ コマンド [158](#)
 ENTER TRACENUM コマンド [159](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [165](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) コマンド [166](#)
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 EXTRACT TCPIP コマンド [176](#)
 EXTRACT TCT コマンド [177](#)
 FORCE TIMER コマンド [185](#)
 FORMATTIME コマンド [189](#)
 FREE (APPC) コマンド [191](#)
 FREE (LUTYPE6.1) コマンド [192](#)
 FREE (MRO) コマンド [193](#)
 FREEMAIN コマンド [195](#), [197](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)

INVREQ 状態 (続き)

GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [224](#)
 GET64 CONTAINER コマンド [247](#)
 GETMAIN64 コマンド [236](#)
 HANDLE AID コマンド [251](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [259](#)
 INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
 INVOKE APPLICATION コマンド [264](#)
 ISSUE ABEND コマンド [271](#)
 ISSUE ABORT コマンド [273](#)
 ISSUE ADD コマンド [275](#)
 ISSUE CONFIRMATION コマンド [276](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE ENDFILE コマンド [281](#)
 ISSUE ENDOUTPUT コマンド [282](#)
 ISSUE EODS コマンド [282](#)
 ISSUE ERASE コマンド [284](#)
 ISSUE ERASEAUP コマンド [285](#)
 ISSUE ERROR コマンド [286](#)
 ISSUE NOTE コマンド [289](#)
 ISSUE PASS コマンド [290](#)
 ISSUE PREPARE コマンド [291](#)
 ISSUE PRINT コマンド [292](#)
 ISSUE QUERY コマンド [293](#)
 ISSUE RECEIVE コマンド [295](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [297](#)
 ISSUE SEND コマンド [299](#)
 ISSUE SIGNAL (APPC) コマンド [300](#)
 ISSUE WAIT コマンド [303](#)
 LINK ACQPROCESS コマンド [313](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [316](#)
 LINK コマンド [308](#)
 LOAD コマンド [319](#)
 MONITOR コマンド [322](#)
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [325](#)
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [327](#)
 POP HANDLE コマンド [329](#)
 POST コマンド [332](#)
 PURGE MESSAGE コマンド [332](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [335](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [339](#)
 PUT64 CONTAINER コマンド [342](#)
 QUERY SECURITY コマンド [351](#)
 READ コマンド [360](#)
 READNEXT コマンド [372](#)
 READPREV コマンド [381](#)
 READQ TS コマンド [389](#)
 READQ TD コマンド [385](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)
 RECEIVE MAP コマンド [409](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [413](#)
 RELEASE コマンド [414](#)
 REMOVE SUBEVENT コマンド [415](#)
 REQUEST PASSTICKET コマンド [417](#), [419](#)
 RESET ACQPROCESS コマンド [420](#)
 RESET ACTIVITY コマンド [422](#)
 RESETBR コマンド [425](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RETRIEVE REATTACH EVENT コマンド [431](#)
 RETRIEVE SUBEVENT コマンド [433](#)
 RETRIEVE コマンド [430](#)
 RETURN コマンド [436](#)

INVREQ 状態 (続き)

REWRITE コマンド [441](#)
 ROUTE コマンド [448](#)
 RUN コマンド [451](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [470](#)
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [484](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND PAGE コマンド [487](#)
 SEND PARTNSET コマンド [488](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [496](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [499](#)
 SEND TEXT コマンド [494](#)
 SIGNOFF コマンド [501](#)
 SIGNON コマンド [504](#), [509](#)
 SOAPFAULT ADD コマンド [512](#)
 SOAPFAULT CREATE コマンド [516](#)
 SOAPFAULT DELETE コマンド [517](#)
 SPOOLCLOSE コマンド [518](#)
 SPOOLOPEN INPUT コマンド [520](#)
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [524](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 SPOOLWRITE コマンド [530](#)
 START ATTACH コマンド [541](#)
 START BREXIT コマンド [542](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)
 STARTBR コマンド [552](#)
 STARTBROWSE EVENT コマンド [559](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [563](#)
 SYNCPOINT ROLLBACK コマンド [565](#)
 SYNCPOINT コマンド [564](#)
 TEST EVENT コマンド [566](#)
 UNLOCK コマンド [577](#)
 VERIFY PASSWORD コマンド [584](#), [587](#)
 VERIFY TOKEN コマンド [590](#)
 WAIT CONVID コマンド [593](#)
 WAIT EVENT コマンド [593](#)
 WAIT EXTERNAL コマンド [596](#)
 WAIT TERMINAL コマンド [601](#)
 WAITCICS コマンド [602](#)
 WEB CONVERSE コマンド [616](#)
 WEB ENDBROWSE FORMFIELD コマンド [619](#)
 WEB ENDBROWSE HTTPHEADER コマンド [619](#)
 WEB ENDBROWSE QUERYPARM コマンド [620](#)
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [181](#), [625](#)
 WEB OPEN コマンド [630](#)
 WEB PARSE URL コマンド [633](#)
 WEB READ FORMFIELD コマンド [635](#)
 WEB READ HTTPHEADER コマンド [636](#)
 WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
 WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [640](#)
 WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)
 WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [643](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [649](#)
 WEB RETRIEVE コマンド [657](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [673](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [677](#)
 WEB STARTBROWSE HTTPHEADER コマンド [678](#)
 WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [680](#)
 WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [682](#)

INVREQ 状態 (続き)

WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
WRITE OPERATOR コマンド [695](#)
WRITE コマンド [686](#)
WRITEQ TD コマンド [696](#)
WRITEQ TS コマンド [700](#)
WSACONTEXT BUILD コマンド [705](#)
XCTL コマンド [715](#)

IOERR オプション

WAIT JOURNALNAME コマンド [598](#)

IOERR 状態

ACQUIRE コマンド [28](#)
CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
CHECK ACTIVITY コマンド [75](#)
CHECK TIMER コマンド [76](#)
DEFINE PROCESS コマンド [108](#)
DEFINE コマンド [100](#)
DELETE ACTIVITY コマンド [122](#)
DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)
DELETE コマンド [115](#)
DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
ENDBR コマンド [151](#)
GET CONTAINER (BTS) コマンド [220](#)
GETNEXT ACTIVITY コマンド [238](#)
GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
INQUIRE EVENT コマンド [259](#)
INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
LINK ACQPROCESS コマンド [313](#)
LINK ACTIVITY コマンド [317](#)
MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [325](#)
PUT CONTAINER (BTS) コマンド [335](#)
READ コマンド [361](#)
READNEXT コマンド [373](#)
READPREV コマンド [382](#)
READQ TS コマンド [389](#)
READQ TD コマンド [386](#)
RESET ACQPROCESS コマンド [420](#)
RESET ACTIVITY コマンド [422](#)
RESETBR コマンド [425](#)
RESUME コマンド [427](#)
RETRIEVE コマンド [430](#)
REWRITE コマンド [442](#)
RUN コマンド [452](#)
START コマンド [531](#)
STARTBR コマンド [553](#)
STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)
STARTBROWSE EVENT コマンド [559](#)
STARTBROWSE PROCESS コマンド [560](#)
SUSPEND (BTS) コマンド [563](#)
UNLOCK コマンド [578](#)
WEB CONVERSE コマンド [618](#)
WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド
(クライアント) [181](#), [625](#)
WEB OPEN コマンド [630](#)
WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [656](#)
WEB SEND コマンド (クライアント) [675](#)
WEB SEND コマンド (サーバー) [665](#)
WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
WRITE コマンド [687](#)
WRITEQ TD コマンド [697](#)
WRITEQ TS コマンド [700](#)

ISCINVREQ 状態

CANCEL コマンド [64](#)

ISCINVREQ 状態 (続き)

DELETE コマンド [115](#)
DELETEQ TD コマンド [131](#)
DELETEQ TS コマンド [132](#)
ENDBR コマンド [151](#)
READ コマンド [362](#)
READNEXT コマンド [373](#)
READPREV コマンド [382](#)
READQ TS コマンド [389](#)
READQ TD コマンド [386](#)
RESETBR コマンド [425](#)
REWRITE コマンド [442](#)
START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
START コマンド [531](#)
STARTBR コマンド [553](#)
UNLOCK コマンド [578](#)
WRITE コマンド [687](#)
WRITEQ TD コマンド [697](#)
WRITEQ TS コマンド [700](#)
ISSUE ABEND コマンド [270](#)
ISSUE ABORT コマンド [271](#)
ISSUE ADD コマンド [273](#)
ISSUE CONFIRMATION コマンド [275](#)
ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド [276](#)
ISSUE COPY コマンド
一般情報 [790](#)
ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1) コマンド [278](#)
ISSUE DISCONNECT (デフォルト) コマンド [277](#)
ISSUE DISCONNECT コマンド
一般情報 [787](#)
ISSUE END コマンド [279](#)
ISSUE ENDFILE コマンド [281](#)
ISSUE ENDOUTPUT コマンド [281](#)
ISSUE EODS コマンド [282](#)
ISSUE ERASE コマンド [283](#)
ISSUE ERASEAUP コマンド
一般情報 [790](#)
ISSUE ERROR コマンド [285](#)
ISSUE LOAD コマンド [287](#)
ISSUE NOTE コマンド [288](#)
ISSUE PASS コマンド [289](#)
ISSUE PREPARE コマンド [290](#)
ISSUE PRINT コマンド
一般情報 [790](#)
ISSUE QUERY コマンド [292](#)
ISSUE RECEIVE コマンド [294](#)
ISSUE REPLACE コマンド [295](#)
ISSUE RESET コマンド [297](#)
ISSUE SEND コマンド [297](#)
ISSUE SIGNAL (APPC) コマンド [299](#)
ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1) コマンド [301](#)
ISSUE SIGNAL コマンド
一般情報 [787](#)
ISSUE WAIT コマンド [302](#)
ISSUER オプション
EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
ISUSERID オプション
VERIFY TOKEN コマンド [590](#)
ITEM オプション
READQ TS コマンド [388](#)
WRITEQ TS コマンド [699](#)
ITEMERR 状態
READQ TS コマンド [389](#)
WRITEQ TS コマンド [700](#)

IUTYPE オプション
BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [59](#)
BUILD ATTACH (MRO) コマンド [61](#)
EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [161](#)
EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [163](#)

J

JIDERR オプション
WAIT JOURNALNAME コマンド [598](#)
JIDERR 状態
WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
JOURNAL コマンド [303](#)
JOURNALNAME オプション
WAIT JOURNALNAME コマンド [598](#)
WRITE JOURNALNAME コマンド [691](#)
JTYPEID オプション
WRITE JOURNALNAME コマンド [691](#)
JUSFIRST オプション
SEND TEXT コマンド [491](#)
JUSLAST オプション
SEND TEXT コマンド [491](#)
JUSTIFY オプション
SEND TEXT コマンド [491](#)
JUSTIFY オペランド
DFHMD5 [806](#)
DFHMDI [815](#)

K

KATAKANA オプション
ASSIGN コマンド [47](#)
KEEP オプション
SPOOLCLOSE コマンド [517](#)
KEYLENGTH オプション
DELETE コマンド [115](#)
ISSUE ERASE コマンド [283](#)
ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
READ コマンド [356](#)
READNEXT コマンド [368](#)
READPREV コマンド [378](#)
RESETBR コマンド [423](#)
STARTBR コマンド [550](#)
WRITE コマンド [684](#)
KEYNUMBER オプション
ISSUE ERASE コマンド [283](#)
ISSUE REPLACE コマンド [296](#)

L

L40、L64、または L80 オプション
SEND CONTROL コマンド [473](#)
SEND MAP コマンド [478](#)
SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
SEND TEXT コマンド [492](#)
LABEL オプション
HANDLE ABEND コマンド [249](#)
label 引数、CICS コマンド形式 [2](#)
LANG オペランド
DFHMSD [824](#)
LANGINUSE オプション
ASSIGN [47](#)
SIGNON TOKEN コマンド [508](#)

LANGINUSE オプション (続き)
SIGNON コマンド [503](#)
LANGUAGECODE オプション
SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
SIGNON コマンド [503](#)
LAST 値
DFHMDI [815](#)
LAST オプション
GDS SEND コマンド [215](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
SEND CONTROL コマンド [473](#)
SEND MAP コマンド [478](#)
SEND PAGE コマンド [486](#)
SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
SEND TEXT コマンド [491](#)
LASTUSETIME オプション
VERIFY PASSWORD コマンド [584](#)
VERIFY PHRASE コマンド [586](#)
LDC オプション
CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
ROUTE コマンド [446](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
SEND CONTROL コマンド [473](#)
SEND MAP コマンド [478](#)
SEND TEXT コマンド [491](#)
LDC オペランド
DFHMSD [824](#)
LDCMNEM オプション
ASSIGN コマンド [47](#)
LDCNUM オプション
ASSIGN コマンド [47](#)
LEAVEKB オプション
CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
LEFT 値
DFHMD5 [806](#)
DFHMDI [815](#)
LENGERR オプション
DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
LENGERR 条件
BIF DEEDIT コマンド [56](#)
BIF DIGEST コマンド [57](#)
CHANGE PHRASE コマンド [68](#)
CONNECT PROCESS コマンド [78](#)
CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)
CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
DEQ コマンド [134](#)
ENQ コマンド [158](#)
ENTER TRACENUM コマンド [159](#)
EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
EXTRACT TCPIP コマンド [176](#)
GET CONTAINER (BTS) コマンド [220](#)
GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [225](#)
GET64 CONTAINER コマンド [248](#)
GETMAIN コマンド [233](#)
GETMAIN64 コマンド [236](#)
INVOKE APPLICATION コマンド [265](#)
ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド [277](#)

LENGERR 条件 (続き)

- ISSUE PASS コマンド [290](#)
- ISSUE RECEIVE コマンド [295](#)
- LINK コマンド [309](#)
- LOAD コマンド [319](#)
- PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [339](#)
- PUT64 CONTAINER コマンド [343](#)
- QUERY SECURITY コマンド [351](#)
- READ コマンド [362](#)
- READNEXT コマンド [373](#)
- READPREV コマンド [382](#)
- READQ TS コマンド [389](#)
- READQ TD コマンド [386](#)
- RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)
- RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)
- RECEIVE PARTN コマンド [413](#)
- RETRIEVE コマンド [430](#)
- RETURN コマンド [436](#)
- REWRITE コマンド [442](#)
- SEND (z/OS Communications Server) コマンド [466](#)
- SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [470](#)
- SEND TEXT コマンド [494](#)
- SIGNON コマンド [505](#), [510](#)
- SOAPFAULT CREATE コマンド [512](#), [516](#)
- SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [525](#)
- SPOOLREAD コマンド [527](#)
- SPOOLWRITE コマンド [530](#)
- START ATTACH コマンド [541](#)
- START BREXIT コマンド [542](#)
- START コマンド [531](#)
- VERIFY PHRASE コマンド [587](#)
- VERIFY Token コマンド [591](#)
- WEB CONVERSE コマンド [617](#)
- WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [181](#), [625](#)
- WEB OPEN コマンド [630](#)
- WEB PARSE URL コマンド [633](#)
- WEB READ FORMFIELD コマンド [635](#)
- WEB READ HTTPHEADER コマンド [637](#)
- WEB READ QUERYPARM コマンド [639](#)
- WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [640](#)
- WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [642](#)
- WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [643](#)
- WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [656](#)
- WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [650](#)
- WEB SEND コマンド (クライアント) [665](#), [675](#)
- WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [678](#)
- WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [680](#)
- WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [683](#)
- WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
- WRITE OPERATOR コマンド [696](#)
- WRITE コマンド [687](#)
- WRITEQ TD コマンド [697](#)
- WRITEQ TS コマンド [700](#)
- XCTL コマンド [715](#)

LENGERR 状態

- SIGNAL EVENT コマンド [500](#)

LENGTH 値

- DFHMDI [815](#)
- DFHMSD [824](#)

LENGTH オプション

- 組み込み関数 [56](#)
- デフォルト (C) [5](#)

LENGTH オプション (続き)

- デフォルト (PL/I) [6](#)
- デフォルト (アセンブラー言語) [8](#)
- フルワードの長さの代替 (FLENGTH) [787](#)
- BIF DEEDIT コマンド [56](#)
- DEQ コマンド [134](#)
- DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
- DOCUMENT SET コマンド [144](#)
- DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)
- ENQ コマンド [157](#)
- EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
- EXTRACT LOGONMSG コマンド [170](#)
- GETMAIN コマンド [232](#)
- INVOKE APPLICATION コマンド [263](#)
- ISSUE ADD コマンド [274](#)
- ISSUE PASS コマンド [290](#)
- ISSUE RECEIVE コマンド [294](#)
- ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
- ISSUE SEND コマンド [299](#)
- LINK コマンド [306](#)
- LOAD コマンド [319](#)
- READ コマンド [357](#)
- READNEXT コマンド [369](#)
- READPREV コマンド [378](#)
- READQ TS コマンド [388](#)
- READQ TD コマンド [384](#)
- RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
- RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
- RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [410](#)
- RECEIVE MAP コマンド [408](#)
- RECEIVE PARTN コマンド [412](#)
- RETRIEVE コマンド [428](#)
- RETURN コマンド [435](#)
- REWRITE コマンド [440](#)
- SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
- SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
- SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
- SEND MAP コマンド [478](#)
- SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
- SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
- SEND TEXT コマンド [492](#)
- START ATTACH コマンド [541](#)
- START コマンド [537](#)
- WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [653](#)
- WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [646](#)
- WEB SEND コマンド (サーバー) [662](#)
- WRITE コマンド [684](#)
- WRITEQ TD コマンド [696](#)
- WRITEQ TS コマンド [699](#)
- XCTL コマンド [714](#)

LENGTH オペランド

- DFHMDF [806](#)

LENGTHLIST オプション

- DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)

LEVEL オプション

- GETNEXT ACTIVITY コマンド [237](#)

LIGHTPEN オプション

- HANDLE AID コマンド [250](#)

LINE オプション

- SPOOLWRITE コマンド [529](#)

LINE オペランド

- DFHMDI [815](#)

line、column 値

line、column 値 (続き)

DFHMDf [806](#)

LINEADDR オプション

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

LINK ACQPROCESS コマンド [312](#)

LINK ACTIVITY コマンド [315](#)

LINKLEVEL オプション

ASSIGN コマンド [47](#)

LIST オプション

ROUTE コマンド [446](#)

LLID オプション

GDS RECEIVE コマンド [213](#)

LOAD コマンド [318](#)

LOADING 状態

DELETE コマンド [115](#)

READ コマンド [362](#)

READNEXT コマンド [373](#)

STARTBR コマンド [553](#)

WRITE コマンド [688](#)

LOCAL [189](#)

LOCALCCSID オプション

ASSIGN コマンド [47](#)

LOCALITY オプション

EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

LOCALITYLEN オプション

EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

LOCATION(LOC24) オプション

GETMAIN64 コマンド [235](#)

LOCKED 状態

ACQUIRE コマンド [28](#)

CANCEL (BTS) コマンド [65](#)

CHECK ACTIVITY コマンド [75](#)

DELETE ACTIVITY コマンド [122](#)

DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)

DELETE コマンド [115](#)

DELETEQ TD コマンド [131](#)

DELETEQ TS コマンド [132](#)

GET CONTAINER (BTS) コマンド [220](#)

LINK ACTIVITY コマンド [317](#)

MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [325](#)

PUT CONTAINER (BTS) コマンド [335](#)

READ コマンド [362](#)

READNEXT コマンド [374](#)

READPREV コマンド [383](#)

READQ TD コマンド [386](#)

RESET ACQPROCESS コマンド [420](#)

RESET ACTIVITY コマンド [422](#)

RESUME コマンド [427](#)

REWRITE コマンド [443](#)

RUN コマンド [452](#)

SUSPEND (BTS) コマンド [563](#)

WRITE コマンド [688](#)

WRITEQ TD コマンド [697](#)

WRITEQ TS コマンド [701](#)

LOGMESSAGE オプション

QUERY SECURITY コマンド [348](#)

LOGMODE オプション

ISSUE PASS コマンド [290](#)

LOGONLOGMODE オプション

ISSUE PASS [290](#)

LU (論理装置)

会話 (CONVERSE) [787](#)

LU (論理装置) (続き)

対話式 [85](#)

データの書き込み [273](#), [787](#)

データの読み取り [294](#), [787](#)

バッチ [86](#), [396](#), [461](#)

3270 SCS プリンター [81](#), [456](#)

3270 情報表示システム [82](#), [276](#), [392](#), [456](#)

3270 ディスプレイ、LUTYPE2 [80](#), [391](#), [455](#)

3270 ディスプレイ、LUTYPE3 [391](#), [455](#)

3600 (3601) [82](#), [393](#), [457](#)

3600 (3614) [83](#), [394](#), [458](#)

3600 パイプライン [393](#), [457](#)

3650 インタープリター [84](#), [282](#), [287](#), [395](#), [459](#)

3650 ホスト会話型 (3270) [84](#), [459](#)

3650 ホスト会話型 (3653) [85](#), [460](#)

3650/3680 ホスト・コマンド・プロセッサ [460](#)

3770 バッチ [86](#), [396](#), [461](#)

3790 (3270 ディスプレイ) [87](#), [403](#), [462](#)

3790 (3270 プリンター) [463](#)

3790 SCS プリンター [462](#)

3790 全機能 [396](#), [461](#)

3790 全機能または照会 [86](#)

LUNAME オプション

ISSUE PASS コマンド [290](#)

LUTYPE2、3270 ディスプレイ LU [80](#), [391](#), [455](#)

LUTYPE3、3270 ディスプレイ LU [391](#), [455](#)

LUTYPE4

論理装置 [80](#), [391](#), [455](#)

LUTYPE6.1 論理装置

情報の入手 [327](#)

セッションの獲得 [35](#)

切断 [278](#)

データの受信 [392](#)

データの送信 [455](#)

方向転換要求 [301](#)

8 文字の名前の 4 文字への変換 [176](#)

LUTYPE6.1 セッションの通信 [81](#)

LUTYPE6.1 付加ヘッダーの値の指定 [58](#)

LUTYPE6.1 ヘッダーの値の検索 [160](#)

MRO 付加ヘッダーの値の指定 [61](#)

M

MAIN オプション

WRITEQ TS コマンド [699](#)

MAJORVERSION オプション

INVOKE APPLICATION コマンド [263](#)

MAP 値

DFHMSD [824](#)

MAP オプション

RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)

RECEIVE MAP コマンド [408](#)

SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)

SEND MAP コマンド [478](#)

MAPATTS オペランド

DFHMDI [815](#)

DFHMSD [824](#)

MAPCOLUMN オプション

ASSIGN コマンド [47](#)

MAPFAIL 状態

RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)

RECEIVE MAP コマンド [409](#)

MAPHEIGHT オプション

ASSIGN コマンド [48](#)

MAPLINE オプション
 ASSIGN コマンド [48](#)
 MAPONLY 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
 MAPONLY オプション
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
 SEND MAP コマンド [478](#)
 MAPPINGDEV オプション
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [483](#)
 MAPSET オプション
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)
 RECEIVE MAP コマンド [408](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [484](#)
 SEND MAP コマンド [479](#)
 MAPSFX オペランド
 DFHPDI [834](#)
 MAPWIDTH オプション
 ASSIGN コマンド [48](#)
 MASSINSERT オプション
 WRITE コマンド [685](#)
 MAXDATALEN オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [174](#)
 MAXFLENGTH オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 GDS RECEIVE コマンド [213](#)
 MAXLENGTH の代りのフルワード [787](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 MAXIMUM オプション
 DEFINE COUNTER コマンド [102](#)
 DEFINE DOUNTER コマンド [102](#)
 QUERY COUNTER コマンド [344](#)
 QUERY DOUNTER コマンド [344](#)
 MAXLENGTH オプション
 フルワードの長さの代替オプション (MAXFLENGTH) [787](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
 DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [397](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [404](#)
 WEB CONVERSE コマンド [612](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [653](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [647](#)
 WRITE OPERATOR コマンド [694](#)
 MAXLIFETIME オプション
 DEQ コマンド [134](#)
 ENQ コマンド [157](#)
 MAXPROCLN オプション
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [204](#)
 MCC オプション
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [523](#)
 MEDIATYPE オプション
 WEB CONVERSE コマンド [610](#), [613](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [654](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [647](#)
 MEDIATYPE オプション (続き)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [671](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [662](#)
 METHOD オプション
 WEB CONVERSE コマンド [610](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [671](#)
 METHODLENGTH オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 MICROVERSION オプション [48](#)
 MILLISECONDS オプション
 FORMATTIME コマンド [188](#)
 MINIMUM オプション
 DEFINE COUNTER コマンド [102](#)
 DEFINE DOUNTER コマンド [102](#)
 INVOKE APPLICATION コマンド [263](#)
 QUERY COUNTER コマンド [344](#)
 QUERY DOUNTER コマンド [344](#)
 MINORVERSION オプション
 INVOKE APPLICATION コマンド [264](#)
 MINUTES オプション
 DEFINE TIMER コマンド [110](#)
 DELAY コマンド [112](#)
 POST コマンド [331](#)
 ROUTE コマンド [446](#)
 START コマンド [537](#)
 MMDDYY オプション
 FORMATTIME コマンド [188](#)
 MMDDYYYY オプション
 FORMATTIME コマンド [188](#)
 MODE オプション
 CHECK ACQPROCESS コマンド [72](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [74](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 MODE オペランド
 DFHMSD [824](#)
 MODENAME オプション
 GDS ALLOCATE コマンド [198](#)
 MONITOR コマンド [320](#)
 MONTH オプション
 DEFINE TIMER コマンド [110](#)
 MONTHOFYEAR オプション
 FORMATTIME コマンド [188](#)
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [323](#)
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [325](#)
 MSR (磁気スロット読取装置)
 制御バイト値および定数 [799](#)
 DFHMSRCA [799](#)
 MSR オプション
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP コマンド [479](#)
 SEND TEXT コマンド [492](#)
 MSRCONTROL オプション
 ASSIGN コマンド [48](#)
 MUSTENTER 値
 DFHMDI [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
 MUSTFILL 値
 DFHMDI [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

N

NAME オプション

WAIT EVENT コマンド [593](#)
WAIT EXTERNAL コマンド [595](#)
WAITCICS コマンド [602](#)

name 引数、CICS コマンド形式 2

NAMELENGTH オプション

WEB READ FORMFIELD コマンド [634](#)
WEB READ HTTPHEADER コマンド [636](#)
WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [639](#)
WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)
WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [642](#)
WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [677](#)
WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [680](#)
WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [682](#)

NATLANG オプション

SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
SIGNON コマンド [503](#)

NATLANGINUSE オプション

ASSIGN コマンド [48](#)
SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
SIGNON コマンド [503](#)

NETNAME オプション

ASSIGN コマンド [48](#)
EXTRACT TCT コマンド [176](#)

NETNAMEIDERR 状態

ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)

NEWPASSWORD オプション

CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
SIGNON コマンド [504](#)

NEWPHRASE オプション

CHANGE PHRASE コマンド [67](#)
SIGNON コマンド [504](#)

NEWPHRASELEN オプション

CHANGE PHRASE コマンド [67](#)
SIGNON コマンド [504](#)

NEXT 値

DFHMDI [815](#)

NEXT オプション

READQ TS コマンド [388](#)

NEXTTRANSID オプション

ASSIGN コマンド [48](#)

NLEOM オプション

ROUTE コマンド [447](#)
SEND MAP コマンド [479](#)
SEND TEXT コマンド [492](#)

NO 値

DFHMDI [815](#)
DFHMSD [824](#)

NOAUTOPAGE オプション

SEND PAGE コマンド [486](#)

NOCC オプション

SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [523](#)

NOCHECK オプション

DEFINE PROCESS コマンド [107](#)
START コマンド [537](#)

NODATA オプション

GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [223](#)
GET64 CONTAINER コマンド [246](#)

NODE オプション

SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [523](#)

NODEIDERR 状態

SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [525](#)

NODUMP オプション

ABEND コマンド [25](#)

NOFLUSH オプション

SEND MAP コマンド [479](#)

NOHANDLE オプション

オプション [9](#)
HANDLE AID の指定変更 [10](#)

NOJBUFSP 状態

WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)

NONVAL 状態

ISSUE LOAD コマンド [287](#)

NOPASSBKRD 状態

RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)

NOPASSBKWR 状態

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [470](#)

NOQUEUE オプション

ALLOCATE (APPC) コマンド [33](#)
ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [35](#)
ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)
GDS ALLOCATE コマンド [198](#)

NOQUIESCE

ISSUE PASS コマンド [290](#)

NORM 値

DFHMDI [806](#)

NOSPACE 状態

DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
REWRITE コマンド [443](#)
WRITE コマンド [688](#)
WRITEQ TD コマンド [697](#)
WRITEQ TS コマンド [701](#)

NOSPOOL 状態

SPOOL CLOSE コマンド [518](#)
SPOOL OPEN INPUT コマンド [520](#)
SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [525](#)
SPOOL READ コマンド [528](#)
SPOOL WRITE コマンド [530](#)

NOSTART 状態

ISSUE LOAD コマンド [287](#)

NOSTG 状態

DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
GETMAIN コマンド [233](#)
GETMAIN64 コマンド [236](#)
SPOOL CLOSE コマンド [518](#)
SPOOL OPEN INPUT コマンド [520](#)
SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [525](#)
SPOOL READ コマンド [528](#)
SPOOL WRITE コマンド [530](#)

NOSUSPEND オプション

ALLOCATE (APPC) [32](#)
ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [35](#)
DEFINE COUNTER コマンド [102](#)
DEFINE DOUNTER コマンド [102](#)
DELETE [115](#)
DELETE COUNTER コマンド [127](#)
DELETE DOUNTER コマンド [127](#)
ENQ コマンド [157](#)
FETCH CHILD コマンド [183](#), [184](#)
GET COUNTER コマンド [225](#)
GET DOUNTER コマンド [225](#)
GETMAIN コマンド [232](#)
GETMAIN64 コマンド [236](#)

NOSUSPEND オプション (続き)

QUERY COUNTER コマンド [344](#)
READ コマンド [357](#)
READNEXT コマンド [369](#)
READPREV コマンド [379](#)
READQ TD コマンド [385](#)
REWIND COUNTER コマンド [437](#)
REWIND DOUNTER コマンド [437](#)
REWRITE コマンド [440](#)
UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
UPDATE DOUNTER コマンド [579](#)
WRITE JOURNALNAME コマンド [691](#)
WRITE コマンド [685](#)
WRITEQ TS コマンド [699](#)

NOTALLOC 状態

CONNECT PROCESS コマンド [78](#)
CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)
CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)
EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [165](#)
EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) コマンド [166](#)
EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) コマンド [167](#)
EXTRACT LOGONMSG コマンド [170](#)
EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
EXTRACT TCT コマンド [177](#)
FREE (APPC) コマンド [191](#)
FREE (LUTYPE6.1) コマンド [192](#)
FREE (MRO) コマンド [193](#)
FREE コマンド [190](#)
ISSUE ABEND コマンド [271](#)
ISSUE CONFIRMATION コマンド [276](#)
ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド [277](#)
ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1) コマンド [279](#)
ISSUE ENDFILE コマンド [281](#)
ISSUE ENDOUTPUT コマンド [282](#)
ISSUE EODS コマンド [282](#)
ISSUE ERASEAUP コマンド [285](#)
ISSUE ERROR コマンド [286](#)
ISSUE LOAD コマンド [287](#)
ISSUE PASS コマンド [290](#)
ISSUE PREPARE コマンド [291](#)
ISSUE PRINT コマンド [292](#)
ISSUE SIGNAL (APPC) コマンド [301](#)
ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1) コマンド [301](#)
POINT コマンド [328](#)
RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)
SEND (z/OS Communications Server) コマンド [466](#)
SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [470](#)
WAIT CONVID コマンド [593](#)
WAIT SIGNAL コマンド [600](#)
WAIT TERMINAL コマンド [601](#)

NOTAUTH 状態

ACQUIRE コマンド [28](#)
CANCEL (BTS) コマンド [65](#)
CANCEL コマンド [64](#)
CHANGE PASSWORD コマンド [68, 70](#)
DEFINE PROCESS コマンド [108](#)
DEFINE コマンド [100](#)
DELETE コマンド [115](#)
DELETEQ TD コマンド [131](#)
DELETEQ TS コマンド [132](#)

NOTAUTH 状態 (続き)

ENDBR コマンド [151](#)
HANDLE ABEND コマンド [249](#)
INQUIRE ACTIVITYID コマンド [256](#)
INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
INQUIRE EVENT コマンド [259](#)
INQUIRE PROCESS コマンド [260](#)
INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
INVOKE APPLICATION コマンド [265](#)
LINK ACQPROCESS コマンド [314](#)
LINK ACTIVITY コマンド [317](#)
LINK コマンド [309](#)
LOAD コマンド [319](#)
READ コマンド [363](#)
READNEXT コマンド [374](#)
READPREV コマンド [383](#)
READQ TS コマンド [389](#)
READQ TD コマンド [386](#)
RELEASE コマンド [414](#)
RESET ACQPROCESS コマンド [420](#)
RESET ACTIVITY コマンド [422](#)
RESETBR コマンド [425](#)
REWRITE コマンド [443](#)
RUN コマンド [452](#)
SIGNON コマンド [505, 510](#)
SPOOL OPEN INPUT コマンド [520](#)
START ATTACH コマンド [541](#)
START BREXIT コマンド [542](#)
START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
START コマンド [531](#)
STARTBR コマンド [553](#)
STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [556](#)
STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)
STARTBROWSE EVENT コマンド [559](#)
STARTBROWSE PROCESS コマンド [560](#)
UNLOCK コマンド [578](#)
VERIFY PASSWORD コマンド [584](#)
VERIFY PHRASE コマンド [587](#)
VERIFY Token コマンド [591](#)
WEB CONVERSE コマンド [618](#)
WEB OPEN コマンド [631](#)
WEB SEND コマンド (クライアント) [675](#)
WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
WRITE コマンド [688](#)
WRITEQ TD コマンド [697](#)
WRITEQ TS コマンド [701](#)
XCTL コマンド [716](#)

NOTFND オプション

DOCUMENT RETRIEVE コマンド [143](#)

NOTFND 状態

CANCEL コマンド [64](#)
DELETE COUNTER コマンド [225, 437, 579](#)
DELETE コマンド [115](#)
QUERY SECURITY コマンド [351](#)
READ コマンド [363](#)
READNEXT コマンド [374](#)
READPREV コマンド [383](#)
RESETBR コマンド [426](#)
REWRITE [442](#)
SOAPFAULT DELETE コマンド [517](#)
SPOOLCLOSE コマンド [518](#)
SPOOL OPEN INPUT コマンド [520](#)
SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [525](#)
SPOOLREAD コマンド [528](#)

NOTFND 状態 (続き)

- STARTBR コマンド [553](#)
- WEB CONVERSE コマンド [618](#)
- WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [182](#), [626](#)
- WEB OPEN コマンド [631](#)
- WEB READ FORMFIELD コマンド [635](#)
- WEB READ HTTPHEADER コマンド [637](#)
- WEB READ QUERYPARM コマンド [639](#)
- WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [650](#)
- WEB RETRIEVE コマンド [658](#)
- WEB SEND コマンド (クライアント) [676](#)
- WEB SEND コマンド (サーバー) [665](#)
- WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド [678](#)
- WEB STARTBROWSE HTTPHEADER コマンド [678](#)
- WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [680](#)

NOTOPEN オプション

- WAIT JOURNALNAME コマンド [598](#)

NOTOPEN 状態

- DELETE コマンド [115](#)

NOTOPEN の条件

- DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
- READ コマンド [363](#)
- READQ TD コマンド [386](#)
- SPOOLCLOSE コマンド [518](#)
- SPOOLOPEN INPUT コマンド [521](#)
- SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [526](#)
- SPOOLREAD コマンド [528](#)
- SPOOLWRITE コマンド [530](#)
- STARTBR コマンド [554](#)
- UNLOCK コマンド [578](#)
- WEB CLOSE コマンド [605](#)
- WEB CONVERSE コマンド [616](#)
- WEB ENDBROWSE HTTPHEADER コマンド [619](#)
- WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [182](#), [626](#)
- WEB READ HTTPHEADER コマンド [637](#)
- WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [642](#)
- WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
- WEB SEND コマンド (クライアント) [676](#)
- WEB STARTBROWSE HTTPHEADER コマンド [679](#)
- WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [683](#)
- WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
- WRITE コマンド [689](#)
- WRITEQ TD コマンド [697](#)

NOTRUNCATE オプション

- CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
- CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [94](#)
- RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
- RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
- WEB CONVERSE コマンド [613](#)
- WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [654](#)
- WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [647](#)

NOWAIT オプション

- ISSUE ADD コマンド [274](#)
- ISSUE ERASE コマンド [283](#)
- ISSUE REPLACE コマンド [296](#)
- ISSUE SEND コマンド [299](#)

NSCONTAINER オプション

- TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)

NUM 値

- DFHMDf [806](#)

number 値

- DFHMDf [806](#)

NUMBER 値

- DFHMDI [815](#)
- NUMCIPHERS オプション
- WEB OPEN コマンド [629](#)
- NUMEVENTS オプション
- WAIT EXTERNAL コマンド [595](#)
- WAITCICS コマンド [602](#)
- NUMITEMS オプション
- READQ TS コマンド [388](#)
- WRITEQ TS コマンド [699](#)

NUMREC オプション

- DELETE コマンド [115](#)
- ISSUE ADD コマンド [274](#)
- ISSUE ERASE コマンド [283](#)
- ISSUE REPLACE コマンド [296](#)

NUMROUTES オプション

- WRITE OPERATOR コマンド [694](#)

NUMSEGMENTS オプション

- DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)

NUMTAB オプション

- ASSIGN コマンド [48](#)

O

OBfmt オペランド

- DFHMDI [815](#)
- DFHMSD [824](#)

OCCURS オペランド

- DFHMDf [806](#)

OFF 値

- DFHMDf [806](#)
- DFHMDI [815](#)
- DFHMSD [824](#)

OIDCARD オプション

- SIGNON コマンド [504](#)

ON オプション

- DEFINE TIMER コマンド [110](#)

OPCLASS オプション

- ASSIGN コマンド [48](#)
- ROUTE コマンド [447](#)

OPENERR 状態

- DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
- SPOOLOPEN INPUT コマンド [521](#)
- SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [526](#)

OPERATION オプション

- INVOKE APPLICATION コマンド [264](#)

OPERID オプション

- HANDLE AID コマンド [250](#)

OPERKEYS オプション

- ASSIGN コマンド [49](#)

OPERPURGE オプション

- SEND PAGE コマンド [486](#)

OPID オプション

- ASSIGN コマンド [49](#)

OPSECURITY オプション

- ASSIGN コマンド [49](#)

OPTIONS(MAIN)

- PL/I [11](#)

OR オプション

- DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [102](#)

ORGABCODE オプション

- ASSIGN コマンド [49](#)

ORGANIZATION オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 ORGANIZATLEN オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 ORGUNIT オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 ORGUNITLEN オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 OUTDESCR オプション
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [523](#)
 OUTDESCRERR 状態
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [526](#)
 OUTLINE オプション
 ASSIGN コマンド [49](#)
 OUTLINE オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
 OUTPARTN オプション
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP コマンド [479](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
 SEND TEXT コマンド [492](#)
 OVERFLOW 状態
 SEND MAP コマンド [481](#)
 OWNER オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

P

PA1-PA3 オプション
 HANDLE AID コマンド [250](#)
 PAGE オプション
 SPOOLWRITE コマンド [529](#)
 PAGENUM オプション
 ASSIGN コマンド [49](#)
 PAGING オプション
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP コマンド [479](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
 SEND TEXT コマンド [492](#)
 PARTN オプション
 RECEIVE PARTN コマンド [412](#)
 PARTN オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
 PARTNER オプション
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
 GDS ALLOCATE コマンド [199](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [201](#)
 PARTNERIDERR 状態
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 CONNECT PROCESS コマンド [78](#)
 PARTNFAIL 状態
 RECEIVE MAP コマンド [409](#)
 PARTNPAGE オプション
 ASSIGN コマンド [49](#)
 PARTNS オプション
 ASSIGN コマンド [49](#)
 PARTNSET オプション
 ASSIGN コマンド [49](#)
 PASSBK オプション

PASSBK オプション (続き)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 PASSTICKET オプション
 REQUEST PASSTICKET [419](#)
 PASSWORD オプション
 CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
 SIGNON コマンド [504](#)
 VERIFY PASSWORD コマンド [584](#)
 WEB CONVERSE コマンド [611](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)
 PASSWORDLEN オプション
 WEB CONVERSE コマンド [611](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)
 PATH オプション
 WEB CONVERSE コマンド [611](#)
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 WEB PARSE URL コマンド [632](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)
 PATHLENGTH オプション
 WEB CONVERSE コマンド [611](#)
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 WEB PARSE URL コマンド [632](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)
 PCT オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)
 PF1-24 オプション
 HANDLE AID コマンド [250](#)
 PFXLENG オプション
 WRITE JOURNALNAME コマンド [691](#)
 PGMIDERR 状態
 HANDLE ABEND コマンド [249](#)
 INVOKE APPLICATION コマンド [265](#)
 LINK ACQPROCESS コマンド [314](#)
 LINK ACTIVITY コマンド [317](#)
 LINK コマンド [310](#)
 LOAD コマンド [319](#)
 RELEASE コマンド [414](#)
 START BREXIT コマンド [542](#)
 XCTL コマンド [716](#)
 PHRASE オプション
 CHANGE PHRASE コマンド [67](#)
 SIGNON コマンド [504](#)
 VERIFY PHRASE コマンド [587](#)
 PHRASELEN オプション
 CHANGE PHRASE コマンド [68](#)
 SIGNON コマンド [504](#)
 VERIFY PHRASE コマンド [587](#)
 PICIN オペランド
 DFHMDI [806](#)
 PICOUT オペランド
 DFHMDI [806](#)
 PIPLength オプション
 CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [201](#)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [205](#)
 PIPLIST オプション
 CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [202](#)

PIPLIST オプション (続き)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [205](#)

PL/I 言語
 引数値 [5](#)
 変換コード [11](#)
 LENGTH オプションのデフォルト [6](#)
 PROCEDURE ステートメント [11](#)
 STAE オプション [25](#)

PLATFORM オプション
 INVOKE APPLICATION コマンド [264](#)

POINT オプション
 MONITOR コマンド [321](#)

POINT コマンド [327](#)

pointer-ref 引数、CICS コマンド形式 [2](#)
 pointer-value 引数、CICS コマンド形式 [2](#)

POOL オプション
 DEFINE COUNTER コマンド [102](#)
 DEFINE DOUNTER コマンド [102](#)
 DELETE COUNTER コマンド [127](#)
 DELETE DOUNTER コマンド [127](#)
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 GET DOUNTER コマンド [225](#)
 QUERY COUNTER コマンド [344](#)
 QUERY DOUNTER コマンド [344](#)
 REWIND COUNTER コマンド [437](#)
 REWIND DOUNTER コマンド [437](#)
 UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
 UPDATE DOUNTER コマンド [579](#)

POP HANDLE コマンド [328](#)

PORTNUMBER オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [179](#), [623](#)
 WEB OPEN コマンド [629](#)
 WEB PARSE URL コマンド [632](#)

PORTNUMNU オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

POS オペランド
 DFHMDI [806](#)

POST コマンド [329](#)

PPT オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)

PREDICATE オプション
 GETNEXT EVENT コマンド [241](#)
 INQUIRE EVENT コマンド [259](#)

PREFIX オプション
 WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)

PRINCONVID オプション
 GDS ASSIGN コマンド [200](#)

PRINSYSID オプション
 ASSIGN コマンド [49](#)
 GDS ASSIGN コマンド [200](#)

PRINT 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

PRINT オプション
 ISSUE ABORT コマンド [272](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE SEND コマンド [299](#)
 ISSUE WAIT コマンド [303](#)
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [484](#)
 SEND MAP コマンド [479](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)

PRINT オプション (続き)
 SEND TEXT コマンド [492](#)
 SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [523](#)

PRIORITY オプション
 CHANGE TASK コマンド [70](#)

PRIVACY オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [173](#)

PROCESS オプション
 ACQUIRE コマンド [27](#)
 ASSIGN コマンド [50](#)
 BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [59](#)
 BUILD ATTACH (MRO) コマンド [62](#)
 DEFINE PROCESS コマンド [107](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [161](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [164](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)
 GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 INQUIRE PROCESS コマンド [260](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [334](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [555](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)

PROCESSBUSY 状態
 ACQUIRE コマンド [28](#)
 CANCEL (BTS) コマンド [66](#)
 DELETE CONTAINER (BTS) コマンド [125](#)
 GET CONTAINER (BTS) コマンド [220](#)
 LINK ACQPROCESS コマンド [314](#)
 PUT CONTAINER (BTS) コマンド [335](#)
 RESET ACQPROCESS コマンド [420](#)
 RUN コマンド [452](#)

PROCESSERR 状態
 ACQUIRE コマンド [28](#)
 CANCEL (BTS) コマンド [66](#)
 DEFINE PROCESS コマンド [108](#)
 GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 INQUIRE PROCESS コマンド [260](#)
 LINK ACQPROCESS コマンド [314](#)
 RESET ACQPROCESS コマンド [421](#)
 RESUME コマンド [427](#)
 RUN コマンド [452](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [556](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)
 STARTBROWSE PROCESS コマンド [560](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [563](#)

PROCESSTYPE オプション
 ACQUIRE コマンド [27](#)
 ASSIGN コマンド [50](#)
 DEFINE PROCESS コマンド [107](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)
 INQUIRE PROCESS コマンド [260](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [555](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [557](#)
 STARTBROWSE PROCESS コマンド [560](#)

PROCLENGTH オプション
 CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [202](#)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [205](#)

PROCNAME オプション

PROCNAME オプション (続き)

CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
GDS CONNECT PROCESS コマンド [202](#)
GDS EXTRACT PROCESS コマンド [205](#)

PROFILE オプション

ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [35](#)
ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)

PROGRAM オプション

ASSIGN コマンド [50](#)
DEFINE PROCESS コマンド [107](#)
DEFINE コマンド [99](#)
DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)
HANDLE ABEND コマンド [249](#)
INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
ISSUE LOAD コマンド [287](#)
LINK コマンド [307](#)
LOAD コマンド [319](#)
RELEASE コマンド [414](#)
XCTL コマンド [715](#)

PROT 値

DFHMDf [806](#)

PROTECT オプション

START コマンド [537](#)

PS オプション

ASSIGN コマンド [50](#)

PS オペランド

DFHMDf [806](#)
DFHMDI [815](#)
DFHMSD [824](#)

PSEUDOBIN オプション

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

psid 値

DFHMDf [806](#)
DFHMDI [815](#)
DFHMSD [824](#)

ptr-ref64

コマンド形式 [2](#)

ptr-value64

コマンド形式 [2](#)

PUNCH オプション

SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [524](#)

PURGE MESSAGE コマンド [332](#)

PURGEABILITY オプション

WAIT EXTERNAL コマンド [595](#)
WAITCICS コマンド [602](#)

PUSH HANDLE コマンド [333](#)

PUT CONTAINER (BTS) コマンド [333](#)

PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [336](#)

PUT64 CONTAINER コマンド [339](#)

Q

QBUSY 状態

READQ TD コマンド [386](#)

QIDERR 状態

DELETEQ TD コマンド [131](#)
DELETEQ TS コマンド [133](#)
QUERY SECURITY コマンド [352](#)

QIDERR 状態 (続き)

READQ TS コマンド [389](#)
READQ TD コマンド [386](#)
WRITEQ TD コマンド [697](#)
WRITEQ TS コマンド [701](#)

QNAME オプション

ASSIGN コマンド [50](#)
DELETEQ TS コマンド [132](#)
READQ TS コマンド [388](#)
WRITEQ TS コマンド [700](#)

QUERY COUNTER コマンド [344](#)

QUERY CHANNEL コマンド [343](#)

QUERY DOUNTER コマンド [344](#)

QUERY SECURITY コマンド [346](#)

QUERYPARM オプション

WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [642](#)
WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド [679](#)

QUERYSTRING オプション

WEB SEND コマンド [611](#)
WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)
WEB PARSE URL コマンド [632](#)
WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)

QUERYSTRLEN オプション

WEB SEND コマンド [612](#)
WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)
WEB PARSE URL コマンド [633](#)
WEB SEND コマンド (クライアント) [672](#)

QUEUE オプション

BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [60](#)
BUILD ATTACH (MRO) コマンド [62](#)
DELETEQ TD コマンド [130](#)
DELETEQ TS コマンド [132](#)
EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [161](#)
EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [164](#)
READQ TS コマンド [388](#)
READQ TD コマンド [385](#)
RETRIEVE コマンド [429](#)
START コマンド [537](#)
WRITEQ TD コマンド [696](#)
WRITEQ TS コマンド [700](#)

QZERO 状態

READQ TD コマンド [386](#)

R

RBA オプション

DELETE コマンド [115](#)
READ コマンド [357](#)
READNEXT コマンド [369](#)
READPREV コマンド [379](#)
RESETBR コマンド [424](#)
STARTBR コマンド [551](#)
WRITE コマンド [685](#)

RDATT 状態

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)
RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)
RECEIVE MAP コマンド [409](#)

READ オプション

QUERY SECURITY コマンド [348](#)

READ コマンド [354](#)
 READNEXT コマンド [365](#)
 READPREV コマンド [375](#)
 READQ TS コマンド [387](#)
 REALM オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)
 REALMLEN オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)
 RECEIVE (2260) コマンド [400](#)
 RECEIVE (2980) コマンド [401](#)
 RECEIVE (3270 論理装置) コマンド [392](#)
 RECEIVE (3600 パイプライン) コマンド [393](#)
 RECEIVE (3600-3601) コマンド [393](#)
 RECEIVE (3600-3614) コマンド [394](#)
 RECEIVE (3650) コマンド [395](#)
 RECEIVE (3767) コマンド [395](#)
 RECEIVE (3770) コマンド [396](#)
 RECEIVE (3790 3270 ディスプレイ) コマンド [403](#)
 RECEIVE (3790 全機能または照会) コマンド [396](#)
 RECEIVE (APPC) コマンド [390](#)
 RECEIVE (LUTYPE2/LUTYPE3) コマンド [391](#)
 RECEIVE (LUTYPE4) コマンド [391](#)
 RECEIVE (LUTYPE6.1) コマンド [392](#)
 RECEIVE (MRO) コマンド [400](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server デフォルト) コマンド [390](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [400](#)
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [409](#)
 RECEIVE MAP コマンド [406](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [411](#)
 RECEIVE コマンド
 端末装置または論理装置からの読み取り [787](#)
 入力操作、データをともなわない [791](#)
 RECFM オプション
 BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [60](#)
 BUILD ATTACH (MRO) コマンド [62](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [161](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [164](#)
 RECORD オプション
 BIF DIGEST コマンド [57](#)
 RECORDBUSY 状態
 DELETE コマンド [115](#)
 READ コマンド [364](#)
 READNEXT コマンド [374](#)
 READPREV コマンド [383](#)
 REWRITE コマンド [443](#)
 WRITE コマンド [689](#)
 RECORDLEN オプション
 BIF DIGEST コマンド [57](#)
 RECORDLENGTH オプション
 SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [524](#)
 REDUCE オプション
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 GET DCOUNTER コマンド [225](#)
 RELEASE オプション
 SEND PAGE コマンド [486](#)
 RELEASE コマンド [413](#)
 REMOVE SUBEVENT コマンド [415](#)
 REPEATABLE オプション
 READ コマンド [358](#)
 READNEXT コマンド [370](#)
 READPREV コマンド [379](#)
 REPLY オプション
 WRITE OPERATOR コマンド [694](#)
 REPLYLENGTH オプション
 WRITE OPERATOR コマンド [694](#)
 REQID オプション
 CANCEL コマンド [64](#)
 DELAY コマンド [112](#)
 ENDBR コマンド [151](#)
 POST コマンド [331](#)
 READNEXT コマンド [370](#)
 READPREV コマンド [379](#)
 RESETBR コマンド [424](#)
 ROUTE コマンド [447](#)
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)
 START コマンド [537](#)
 STARTBR コマンド [551](#)
 WAIT JOURNALNAME コマンド [598](#)
 WRITE JOURNALNAME コマンド [692](#)
 REQUEST ENCRYPTPTKT コマンド [416](#)
 REQUEST PASSTICKET コマンド [418](#)
 REQUESTTYPE オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)
 RESCLASS オプション
 QUERY SECURITY コマンド [348](#)
 RESET ACQPROCESS コマンド [419](#)
 RESET ACTIVITY コマンド [421](#)
 RESET オプション
 HANDLE ABEND コマンド [249](#)
 RESETBR コマンド [422](#)
 RESID オプション
 QUERY SECURITY コマンド [348](#)
 RESIDLENGTH オプション
 QUERY SECURITY コマンド [349](#)
 RESOURCE オプション
 BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [60](#)
 BUILD ATTACH (MRO) コマンド [62](#)
 DEQ コマンド [134](#)
 ENQ コマンド [157](#)
 ENTER TRACENUM コマンド [159](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [164](#)
 RESP
 オプション [10](#)
 RESP2
 オプション [10](#)
 コンソール・オペレーターへのメッセージの EXPIRED [695](#)
 コンソール・オペレーターへのメッセージの INVREQ [695](#)
 コンソール・オペレーターへのメッセージの LENGERR [696](#)
 SIGNOFF コマンドの INVREQ (セキュリティ管理) [501](#)
 SIGNON の INVREQ (セキュリティ管理) [504, 509](#)
 SIGNON の NOTAUTH (セキュリティ管理) [505](#)
 SIGNON の USERIDERR (セキュリティ管理) [506](#)
 WAIT EXTERNAL の INVREQ [596](#)
 WAITCICS の INVREQ [603](#)
 RESSEC オプション
 ASSIGN コマンド [50](#)

RESTART オプション
 ASSIGN コマンド [50](#)
RESTYPE オプション
 QUERY SECURITY コマンド [350](#)
RESULT オプション
 組み込み関数 [57](#)
 BIF DIGEST コマンド [57](#)
RESUME コマンド [426](#)
RESUNAVAIL 状態
 LINK コマンド [310](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)
RETAIN オプション
 SEND PAGE コマンド [486](#)
RETCODE オプション
 GDS ALLOCATE コマンド [199](#)
 GDS ASSIGN コマンド [200](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [202](#)
 GDS EXTRACT ATTRIBUTES コマンド [203](#)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [205](#)
 GDS FREE コマンド [206](#)
 GDS ISSUE ABEND コマンド [207](#)
 GDS ISSUE CONFIRMATION コマンド [208](#)
 GDS ISSUE ERROR コマンド [209](#)
 GDS ISSUE PREPARE コマンド [211](#)
 GDS ISSUE SIGNAL コマンド [212](#)
 GDS RECEIVE コマンド [214](#)
 GDS SEND コマンド [216](#)
 GDS WAIT コマンド [217](#)
RETPAGE 状態
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP コマンド [481](#)
 SEND PAGE コマンド [487](#)
 SEND TEXT コマンド [494](#)
RETRIEVE REATTACH EVENT コマンド [430](#)
RETRIEVE SUBEVENT コマンド [432](#)
RETRIEVE コマンド [428](#)
RETURN コマンド [433](#)
RETURNPROG オプション
 ASSIGN コマンド [50](#)
REVERSE 値
 DFHMDf [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
REWIND COUNTER コマンド [437](#)
REWIND DCOUNTER コマンド [437](#)
REWRITE オプション
 WRITEQ TS コマンド [700](#)
REWRITE コマンド [439](#)
RIDFLD オプション
 DELETE コマンド [115](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE ERASE コマンド [283](#)
 ISSUE NOTE コマンド [288](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [297](#)
 READ コマンド [358](#)
 READNEXT コマンド [370](#)
 READPREV コマンド [380](#)
 RESETBR コマンド [424](#)
 STARTBR コマンド [551](#)
 WRITE コマンド [685](#)
RIGHT 値
 DFHMDf [806](#)
 DFHMDI [815](#)

ROLLBACK オプション
 SYNCPOINT ROLLBACK コマンド [565](#)
ROLLEDBACK 状態
 LINK コマンド [311](#)
 SYNCPOINT コマンド [564](#)
ROUTE コマンド [444](#)
ROUTECODES オプション
 WRITE OPERATOR コマンド [695](#)
RPROCESS オプション
 BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [60](#)
 BUILD ATTACH (MRO) コマンド [62](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [165](#)
RRESOURCE オプション
 BUILD ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [60](#)
 BUILD ATTACH (MRO) コマンド [63](#)
 EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)
 EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [165](#)
RRN オプション
 DELETE コマンド [115](#)
 ISSUE ADD コマンド [274](#)
 ISSUE ERASE コマンド [284](#)
 ISSUE NOTE コマンド [288](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [297](#)
 READ コマンド [358](#)
 READNEXT コマンド [370](#)
 READPREV コマンド [380](#)
 RESETBR コマンド [424](#)
 STARTBR コマンド [551](#)
 WRITE コマンド [685](#)
RTEFAIL 状態
 ROUTE コマンド [448](#)
RTERMID オプション
 RETRIEVE コマンド [429](#)
 START コマンド [537](#)
RTESOME 状態
 ROUTE コマンド [448](#)
RTRANSID オプション
 RETRIEVE コマンド [429](#)
 START コマンド [538](#)
RUN コマンド [448](#)

S

SAA (システム・アプリケーション体系)
 コミュニケーション (CPI) [793](#)
 リソース・リカバリー [793](#)
SADDRLENGTH オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)
SAME 値
 DFHMDI [815](#)
SCHEME オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド
 [180](#), [624](#)
 WEB OPEN コマンド [629](#)
SCHEMENAME オプション
 WEB PARSE URL コマンド [633](#)
SCRNHT オプション
 ASSIGN コマンド [51](#)
SCRNWD オプション
 ASSIGN コマンド [51](#)
SCS (SNA 文字ストリング)
 CONVERSE コマンド [81](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [462](#)

SCS (SNA 文字ストリング) (続き)

SEND コマンド [456](#)

SCS 印刷論理装置、3790 [462](#)

SECONDS オプション

DEFINE TIMER コマンド [110](#)

DELAY コマンド [112](#)

POST コマンド [331](#)

ROUTE コマンド [447](#)

START コマンド [538](#)

SEGMENTLIST オプション

DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)

SELNERR 状態

ISSUE ABORT コマンド [273](#)

ISSUE ADD コマンド [275](#)

ISSUE END コマンド [280](#)

ISSUE ERASE コマンド [284](#)

ISSUE NOTE コマンド [289](#)

ISSUE QUERY コマンド [293](#)

ISSUE REPLACE コマンド [297](#)

ISSUE SEND コマンド [299](#)

ISSUE WAIT コマンド [303](#)

SEND (2260) コマンド [467](#)

SEND (2980) コマンド [468](#)

SEND (3270 論理装置) コマンド [456](#)

SEND (3600 パイプライン) コマンド [457](#)

SEND (3600-3601) コマンド [457](#)

SEND (3600-3614) コマンド [458](#)

SEND (3650 インタープリター) コマンド [459](#)

SEND (3650-3270) コマンド [459](#)

SEND (3650-3653) コマンド [460](#)

SEND (3650-3680) コマンド [460](#)

SEND (3767) コマンド [460](#)

SEND (3770) コマンド [461](#)

SEND (3790 3270 ディスプレイ) コマンド [462](#)

SEND (3790 3270 プリンター) コマンド [463](#)

SEND (3790 SCS) コマンド [462](#)

SEND (3790 全機能または照会) コマンド [461](#)

SEND (APPC) コマンド [454](#)

SEND (LUTYPE2/LUTYPE3) コマンド [455](#)

SEND (LUTYPE4) コマンド [455](#)

SEND (LUTYPE6.1) コマンド [455](#)

SEND (MRO) コマンド [467](#)

SEND (SCS) コマンド [456](#)

SEND (z/OS Communications Server デフォルト) コマンド [454](#)

SEND (非 z/OS Communications Server デフォルト) コマンド [467](#)

SEND CONTROL コマンド [470](#)

SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [481](#)

SEND MAP コマンド [475](#)

SEND PAGE コマンド [485](#)

SEND PARTNSET コマンド [488](#)

SEND TEXT MAPPED コマンド [494](#)

SEND TEXT NOEDIT コマンド [496](#)

SEND TEXT コマンド [488](#)

SEND コマンド

端末装置への書き込み [787](#)

SERIALNUM オプション

EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

SERIALNUMLEN オプション

EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)

SERVADDRNU オプション

EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

SERVERADDR オプション

SERVERADDR オプション (続き)

EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

SERVERCONV オプション

WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [647](#)

WEB SEND コマンド (サーバー) [662](#)

SERVERNAME オプション

EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)

SESSBUSY 状態

ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)

SESSION オプション

ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [35](#)

CONNECT PROCESS コマンド [77](#)

CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)

EXTRACT ATTACH (LUTYPE6.1) コマンド [162](#)

EXTRACT ATTACH (MRO) コマンド [165](#)

EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) コマンド [167](#)

FREE (LUTYPE6.1) コマンド [192](#)

FREE (MRO) コマンド [193](#)

ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1) コマンド [279](#)

ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1) コマンド [301](#)

POINT コマンド [328](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)

RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)

WAIT TERMINAL コマンド [600](#)

SESSIONERR 状態

ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)

SESSTOKEN オプション

WEB CLOSE コマンド [605](#)

WEB CONVERSE コマンド [612](#)

WEB ENDBROWSE HTTPHEADER コマンド [619](#)

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド [180, 624](#)

WEB OPEN コマンド [629](#)

WEB READ HTTPHEADER コマンド [636](#)

WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)

WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [654](#)

WEB SEND コマンド (クライアント) [673](#)

WEB STARTBROWSE HTTPHEADER コマンド [678](#)

WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [682](#)

SET オプション

ADDRESS SET コマンド [32](#)

CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)

EXTRACT LOGONMSG コマンド [170](#)

GDS RECEIVE コマンド [214](#)

GET CONTAINER (BTS) コマンド [219](#)

GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [223](#)

GET64 CONTAINER コマンド [246](#)

GETMAIN コマンド [232](#)

GETMAIN64 コマンド [236](#)

INQUIRE CONTAINER コマンド [257](#)

ISSUE RECEIVE コマンド [294](#)

LOAD コマンド [319](#)

POST コマンド [331](#)

READ コマンド [358](#)

READNEXT コマンド [370](#)

READPREV コマンド [380](#)

READQ TS コマンド [388](#)

SET オプション (続き)
 READQ TD コマンド [385](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
 RECEIVE MAP MAPPINGDEV コマンド [411](#)
 RECEIVE MAP コマンド [408](#)
 RECEIVE PARTN コマンド [412](#)
 RETRIEVE コマンド [429](#)
 SEND CONTROL コマンド [473](#)
 SEND MAP MAPPINGDEV コマンド [484](#)
 SEND MAP コマンド [480](#)
 SEND PAGE コマンド [486](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)
 WEB CONVERSE コマンド [613](#)
 WEB READ FORMFIELD コマンド [634](#)
 WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [654](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [648](#)
 SHARED オプション
 GETMAIN コマンド [232](#)
 GETMAIN64 コマンド [236](#)
 SIGDATA オプション
 ASSIGN コマンド [51](#)
 SIGNAL EVENT コマンド [499](#)
 SIGNAL 条件
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)
 ISSUE CONFIRMATION コマンド [276](#)
 ISSUE DISCONNECT (デフォルト) コマンド [278](#)
 ISSUE ERROR コマンド [287](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [466](#)
 WAIT SIGNAL コマンド [600](#)
 WAIT TERMINAL コマンド [601](#)
 SIGNOFF コマンド [500](#)
 SIGNON TOKEN コマンド [506](#)
 SIGNON コマンド [502](#)
 SIT オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)
 SIZE オペランド
 DFHMDDI [815](#)
 SNAMELENGTH オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)
 SOAPFAULT ADD コマンド [511](#)
 SOAPFAULT CREATE コマンド [513](#)
 SOAPFAULT DELETE コマンド [516](#)
 SOSI オプション
 ASSIGN コマンド [51](#)
 SOSI オペランド
 DFHMDF [806](#)
 DFHMDDI [815](#)
 DFHMDDI [824](#)
 SPCOMMAND
 RESID が有効でない [352](#)
 SPOLBUSY 状態
 SPOOL OPEN INPUT コマンド [521](#)
 SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [526](#)
 SPOLERR 状態
 SPOOL OPEN INPUT コマンド [521](#)
 SPOOL READ コマンド [528](#)
 SPOOL WRITE コマンド [531](#)
 SPOOL CLOSE コマンド [517](#)
 SPOOL CLOSE、暗黙の [519](#)
 SPOOL OPEN INPUT コマンド [519](#)
 SPOOL OPEN OUTPUT [522](#)
 SPOOL READ コマンド [526](#)
 SPOOL WRITE コマンド [529](#)
 SRVADDR6NU オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)
 SRVRIPFAMILY オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)
 SSLTYPE オプション
 EXTRACT TCPIP コマンド [175](#)
 STAE オプション、PL/I [25](#)
 START ATTACH コマンド [541](#)
 START CHANNEL コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#), [542](#)
 STARTBR コマンド [549](#)
 STARTBROWSE ACTIVITY コマンド [555](#)
 STARTBROWSE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [558](#)
 STARTBROWSE CONTAINER コマンド [556](#)
 STARTBROWSE EVENT コマンド [558](#)
 STARTBROWSE PROCESS コマンド [560](#)
 STARTCODE オプション
 ASSIGN コマンド [51](#)
 STATE オプション
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)
 CONNECT PROCESS コマンド [77](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [89](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (APPC) コマンド [166](#)
 EXTRACT ATTRIBUTES (MRO) コマンド [167](#)
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 FREE (APPC) コマンド [191](#)
 FREE (MRO) コマンド [193](#)
 GDS ALLOCATE コマンド [199](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [202](#)
 GDS EXTRACT ATTRIBUTES コマンド [203](#)
 GDS FREE コマンド [206](#)
 GDS ISSUE ABEND コマンド [207](#)
 GDS ISSUE CONFIRMATION コマンド [208](#)
 GDS ISSUE ERROR コマンド [209](#)
 GDS ISSUE PREPARE コマンド [211](#)
 GDS ISSUE SIGNAL コマンド [212](#)
 GDS RECEIVE コマンド [214](#)
 GDS SEND コマンド [216](#)
 GDS WAIT コマンド [217](#)
 ISSUE ABEND コマンド [271](#)
 ISSUE CONFIRMATION コマンド [275](#)
 ISSUE ERROR コマンド [286](#)
 ISSUE PREPARE コマンド [291](#)
 ISSUE SIGNAL (APPC) コマンド [300](#)
 RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [398](#)
 RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [405](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 WAIT CONVID コマンド [592](#)
 STATELEN オプション
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 STATIONID オプション
 ASSIGN コマンド [51](#)
 STATUS オプション
 CHECK TIMER コマンド [75](#)
 INQUIRE TIMER コマンド [261](#)
 STATUSCODE オプション

STATUSCODE オプション (続き)
 WEB CONVERSE コマンド [613](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [654](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)
 STATUSLEN オプション
 WEB CONVERSE コマンド [613](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)
 STATUSTEXT オプション
 WEB CONVERSE コマンド [614](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [654](#)
 WEB SEND コマンド (サーバー) [663](#)
 STORAGE オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [147](#)
 STORAGE オペランド
 DFHMSD [824](#)
 STRELERR 状態
 SPOOLCLOSE コマンド [518](#)
 SPOOLOPEN INPUT コマンド [521](#)
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [526](#)
 SPOOLREAD コマンド [529](#)
 SPOOLWRITE コマンド [531](#)
 STRFIELD オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [90](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド [465](#)
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [469](#)
 STRINGFORMAT オプション
 FORMATTIME コマンド [188](#)
 STRINGZONE オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)
 SUBADDR オプション
 ISSUE ABORT コマンド [272](#)
 ISSUE END コマンド [280](#)
 ISSUE SEND コマンド [299](#)
 ISSUE WAIT コマンド [303](#)
 SUBEVENT オプション
 ADD SUBEVENT コマンド [29](#)
 DEFINE COMPOSITE EVENT コマンド [102](#)
 REMOVE SUBEVENT コマンド [415](#)
 RETRIEVE SUBEVENT コマンド [432](#)
 SUFFIX オペランド
 DFHMSD [824](#)
 DFHPSD [835](#)
 SUPPRESSED 状態
 DUMP TRANSACTION コマンド [149](#)
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 REWIND COUNTER コマンド [437](#)
 UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
 WRITE コマンド [689](#)
 SUSPEND (BTS) コマンド [562](#)
 SUSPEND コマンド [562](#)
 SUSPSTATUS オプション
 CHECK ACQPROCESS コマンド [72](#)
 CHECK ACTIVITY コマンド [74](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 SYMBOL オプション
 DOCUMENT INSERT コマンド [140](#)
 DOCUMENT SET コマンド [144](#)
 SYMBOLERR 状態
 DOCUMENT SET コマンド [145](#)
 SYMBOLLIST オプション
 DOCUMENT SET コマンド [136, 144](#)
 SYNCHRONOUS オプション
 RUN コマンド [451](#)
 SYNCLEVEL オプション
 CONNECT PROCESS コマンド [78](#)
 EXTRACT PROCESS コマンド [170](#)
 GDS CONNECT PROCESS コマンド [202](#)
 GDS EXTRACT PROCESS コマンド [205](#)
 SYNCONRETURN オプション
 LINK コマンド [307](#)
 SYNCPOINT ROLLBACK コマンド [564](#)
 SYNCPOINT コマンド [563](#)
 SYSBUSY 状態
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)
 ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)
 SYSID オプション
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [35](#)
 ALLOCATE (MRO) コマンド [37](#)
 ASSIGN コマンド [51](#)
 CANCEL コマンド [64](#)
 DELETE コマンド [115](#)
 DELETEQ TD コマンド [131](#)
 DELETEQ TS コマンド [132, 700](#)
 ENDBR コマンド [151](#)
 EXTRACT TCT コマンド [176](#)
 GDS ALLOCATE コマンド [199](#)
 LINK コマンド [307](#)
 READ コマンド [359](#)
 READNEXT コマンド [370](#)
 READPREV コマンド [380](#)
 READQ TS コマンド [388](#)
 READQ TD コマンド [385](#)
 RESETBR コマンド [424](#)
 REWRITE コマンド [440](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [538](#)
 STARTBR コマンド [551](#)
 UNLOCK コマンド [577](#)
 WRITE コマンド [685](#)
 WRITEQ TD コマンド [696](#)
 SYSIDERR 状態
 ALLOCATE (APPC) コマンド [34](#)
 ALLOCATE (LUTYPE6.1) コマンド [36](#)
 ALLOCATE (MRO) コマンド [38](#)
 CANCEL コマンド [64](#)
 DELETE コマンド [115](#)
 DELETEQ TD コマンド [131](#)
 DELETEQ TS コマンド [133](#)
 ENDBR コマンド [152](#)
 LINK コマンド [311](#)
 READ コマンド [364](#)
 READNEXT コマンド [374](#)
 READPREV コマンド [383](#)
 READQ TS コマンド [389](#)
 READQ TD コマンド [386](#)
 RESETBR コマンド [426](#)
 REWRITE コマンド [443](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)
 STARTBR コマンド [554](#)
 UNLOCK コマンド [578](#)
 WRITE コマンド [689](#)
 WRITEQ TD コマンド [698](#)

SYSIDERR 状態 (続き)

WRITEQ TS コマンド [701](#)

systemname

定義 [4-7, 9](#)

systemname 引数、CICS コマンド形式 [2](#)

T

TABLES オプション

DUMP TRANSACTION コマンド [148](#)

TASK オプション

DUMP TRANSACTION コマンド [148](#)

TASKDATALOC リソース定義オプション [31](#)

TASKPRIORITY オプション

ASSIGN コマンド [52](#)

TCP/IP サービス [21](#)

TCPIPService オプション

EXTRACT TCPIP コマンド [176](#)

TCT オプション

DUMP TRANSACTION コマンド [148](#)

TCTUA オプション

ADDRESS コマンド [31](#)

TCTUALENG オプション

ASSIGN コマンド [52](#)

TELLERID オプション

ASSIGN コマンド [52](#)

TEMPLATE オプション

DOCUMENT INSERT コマンド [140](#)

TERM オペランド

DFHMDI [815](#)

DFHMSD [824](#)

TERMCODE オプション

ASSIGN コマンド [52, 54](#)

TERMERR 状態

CONNECT PROCESS コマンド [78](#)

CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [91](#)

CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [96](#)

ISSUE ABEND コマンド [271](#)

ISSUE CONFIRMATION コマンド [276](#)

ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド [277](#)

ISSUE DISCONNECT (LUTYPE6.1) コマンド [279](#)

ISSUE DISCONNECT (デフォルト) コマンド [278](#)

ISSUE EODS コマンド [282](#)

ISSUE ERASEAUP コマンド [285](#)

ISSUE ERROR コマンド [287](#)

ISSUE LOAD コマンド [287](#)

ISSUE PREPARE コマンド [291](#)

ISSUE PRINT コマンド [292](#)

ISSUE SIGNAL (APPC) コマンド [301](#)

ISSUE SIGNAL (LUTYPE6.1) コマンド [301](#)

LINK コマンド [311](#)

RECEIVE (z/OS Communications Server) コマンド [399](#)

RECEIVE (非 z/OS Communications Server) コマンド [406](#)

SEND (z/OS Communications Server) コマンド [466](#)

SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド [470](#)

WAIT SIGNAL コマンド [600](#)

WAIT TERMINAL コマンド [601](#)

TERMID オプション

EXTRACT TCT コマンド [177](#)

ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド [277](#)

START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)

START コマンド [538](#)

TERMIDERR 状態

START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)

START コマンド [531](#)

TERMINAL オプション

DUMP TRANSACTION コマンド [148](#)

RECEIVE MAP コマンド [408](#)

SEND CONTROL コマンド [474](#)

SEND MAP コマンド [480](#)

SEND TEXT MAPPED コマンド [495](#)

SEND TEXT NOEDIT コマンド [498](#)

SEND TEXT コマンド [493](#)

TERMPRIORITY オプション

ASSIGN コマンド [52](#)

TERMTHDACT [25](#)

TEST EVENT コマンド [566](#)

TEXT オプション

DOCUMENT INSERT コマンド [140](#)

WRITE OPERATOR コマンド [695](#)

TEXTKYBD オプション

ASSIGN コマンド [52](#)

TEXTLENGTH オプション

WRITE OPERATOR コマンド [695](#)

TEXTPRINT オプション

ASSIGN コマンド [52](#)

TIME オプション

DELAY コマンド [112](#)

FORMATIME コマンド [189](#)

POST コマンド [331](#)

ROUTE コマンド [447](#)

START コマンド [531](#)

TIMEDOUT 状態

WEB CONVERSE コマンド [618](#)

WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド (クライアント) [182, 626](#)

WEB OPEN コマンド [631](#)

WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [657](#)

TIMEOUT オプション

FETCH CHILD コマンド [183, 184](#)

WRITE OPERATOR コマンド [695](#)

TIMER オプション

CHECK TIMER コマンド [76](#)

DEFINE TIMER コマンド [110](#)

DELETE TIMER コマンド [130](#)

FORCE TIMER コマンド [185](#)

GETNEXT EVENT コマンド [241](#)

INQUIRE EVENT コマンド [259](#)

INQUIRE TIMER コマンド [261](#)

TIMERERR 状態

CHECK TIMER コマンド [76](#)

DEFINE TIMER コマンド [111](#)

DELETE TIMER コマンド [130](#)

FORCE TIMER コマンド [185](#)

INQUIRE TIMER コマンド [262](#)

TIMESEP オプション

FORMATIME コマンド [189](#)

TIOAPFX オペランド

DFHMDI [815](#)

DFHMSD [824](#)

TITLE オプション

ROUTE コマンド [447](#)

TO オプション

DOCUMENT INSERT コマンド [140](#)

TOACTIVITY オプション

MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [324](#)

TOCHANNEL オプション
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [326](#)
 WEB CONVERSE コマンド [614](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [648](#)

TOCONTAINER オプション
 WEB CONVERSE コマンド [614](#)
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) [655](#)
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [648](#)

TOLENGTH オプション
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [90](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 TOLENGTH の代りのフルワード [787](#)

TOKEN オプション
 DELETE コマンド [115](#)
 READ コマンド [359](#)
 READNEXT [371](#)
 READPREV コマンド [380](#)
 REWRITE コマンド [441](#)
 SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
 SPOOLCLOSE コマンド [518](#)
 SPOOLOPEN INPUT コマンド [519](#)
 SPOOLOPEN OUTPUT コマンド [524](#)
 SPOOLREAD コマンド [527](#)
 SPOOLWRITE コマンド [529](#)
 UNLOCK コマンド [577](#)
 VERIFY TOKEN コマンド [590](#)

TOKENERR 状態
 ENDBROWSE ACTIVITY コマンド [152](#)
 ENDBROWSE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [153](#)
 ENDBROWSE CONTAINER コマンド [153](#)
 ENDBROWSE EVENT コマンド [154](#)
 ENDBROWSE PROCESS コマンド [155](#)
 GETNEXT ACTIVITY コマンド [238](#)
 GETNEXT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [240](#)
 GETNEXT CONTAINER コマンド [239](#)
 GETNEXT EVENT コマンド [241](#)
 GETNEXT PROCESS コマンド [242](#)
 WEB CONVERSE コマンド [618](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [676](#)

TOKENLEN オプション
 SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
 VERIFY TOKEN コマンド [590](#)

TOKENTYPE オプション
 SIGNON TOKEN コマンド [508](#)
 VERIFY TOKEN コマンド [590](#)

TOLENGTH オプション
 フルワードの長さの代替オプション (TOLENGTH) [787](#)
 CONVERSE (z/OS Communications Server) コマンド [90](#)
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド [95](#)
 WEB CONVERSE コマンド [614](#)

TOPROCESS オプション
 MOVE CONTAINER (BTS) コマンド [325](#)

TRACENUM オプション
 ENTER TRACENUM コマンド [159](#)

TRAILER オプション
 SEND PAGE コマンド [486](#)
 SEND TEXT コマンド [493](#)

TRAILER オペランド
 DFHMDI [815](#)

TRANPRIORITY オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)

TRANSFORM DATATOXML コマンド [568](#)
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド [572](#)

TRANSID オプション
 CANCEL コマンド [64](#)
 DEFINE PROCESS コマンド [107](#)
 DEFINE コマンド [99](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 LINK コマンド [308](#)
 RETURN コマンド [435](#)
 RUN TRANSID コマンド [453](#)
 SEND PAGE コマンド [487](#)
 START ATTACH コマンド [541](#)
 START BREXIT コマンド [542](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)

TRANSIDERR 状態
 DEFINE PROCESS コマンド [108](#)
 DEFINE コマンド [100](#)
 START ATTACH コマンド [541](#)
 START BREXIT コマンド [542](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)

TRANSP オペランド
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

TRIGGER 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)

TRIGGER オプション
 HANDLE AID コマンド [250](#)

TRIGRAPH オペランド
 DFHMSD [824](#)

TRT オプション
 DUMP TRANSACTION コマンド [148](#)

TSIOERR 状態
 PURGE MESSAGE コマンド [333](#)
 SEND CONTROL コマンド [474](#)
 SEND MAP コマンド [481](#)
 SEND PAGE コマンド [487](#)
 SEND TEXT MAPPED コマンド [496](#)
 SEND TEXT NOEDIT コマンド [499](#)
 SEND TEXT コマンド [494](#)

TWA オプション
 ADDRESS コマンド [31](#)

TWALENG オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)

TYPE オプション
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) [649](#)

TYPE オペランド
 DFHMSD [824](#)

TYPENAME オプション
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)

TYPENAMELEN オプション
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド [573](#)

TYPENS オプション
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド [574](#)

TYPENSLEN オプション
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド [574](#)

U

UNATTEND オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)
UNCOMMITTED
 READ コマンド [359](#)
UNCOMMITTED オプション
 READNEXT [371](#)
 READPREV コマンド [380](#)
UNDERLINE 値
 DFHMDf [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
UNEXPIN 状態
 ISSUE ABORT コマンド [273](#)
 ISSUE ADD コマンド [275](#)
 ISSUE END コマンド [281](#)
 ISSUE ERASE コマンド [284](#)
 ISSUE NOTE コマンド [289](#)
 ISSUE QUERY コマンド [293](#)
 ISSUE RECEIVE コマンド [295](#)
 ISSUE REPLACE コマンド [297](#)
 ISSUE SEND コマンド [299](#)
 ISSUE WAIT コマンド [303](#)
 RECEIVE MAP コマンド [409](#)
UNLOCK コマンド [576](#)
UNPROT 値
 DFHMDf [806](#)
UNTIL オプション
 DELAY コマンド [112](#)
UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
UPDATE DOUNTER コマンド [579](#)
UPDATE オプション
 QUERY SECURITY コマンド [351](#)
 READ コマンド [359](#)
 READNEXT [371](#)
 READPREV コマンド [381](#)
URIMAP オプション
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド
 [180](#), [624](#)
 WEB OPEN コマンド [612](#), [629](#), [673](#)
URL オプション
 WEB PARSE URL コマンド [633](#)
URLLENGTH オプション
 WEB PARSE URL コマンド [633](#)
USERDATAKEY オプション
 GETMAIN コマンド [232](#)
 GETMAIN64 コマンド [236](#)
USEREXIT 値
 DFHMDf [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
USERID オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)
 CHANGE PASSWORD コマンド [69](#)
 CHANGE PHRASE コマンド [68](#)
 DEFINE PROCESS コマンド [108](#)
 DEFINE コマンド [99](#)
 EXTRACT CERTIFICATE コマンド [169](#)
 INQUIRE ACTIVITYID コマンド [255](#)
 SIGNON コマンド [504](#)
 SPOOL OPEN INPUT コマンド [519](#)
 SPOOL OPEN OUTPUT コマンド [524](#)
 START BREXIT コマンド [542](#)

USERID オプション (続き)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)
 VERIFY PASSWORD コマンド [584](#)
 VERIFY PHRASE コマンド [587](#)
USERIDERR 状態
 CHANGE PASSWORD コマンド [68](#), [70](#)
 SIGNON コマンド [506](#)
 START BREXIT コマンド [542](#)
 START TRANSID (CHANNEL) コマンド [544](#)
 START コマンド [531](#)
 VERIFY PASSWORD コマンド [584](#)
 VERIFY PHRASE コマンド [588](#)
USERNAME オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)
 WEB CONVERSE コマンド [612](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [673](#)
USERNAMELEN オプション
 WEB CONVERSE コマンド [612](#)
 WEB SEND コマンド (クライアント) [673](#)
USERPRIORITY オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)
USING オプション
 ADDRESS SET コマンド [32](#)
UTC [189](#)

V

VALIDATION オプション
 ASSIGN コマンド [53](#)
VALIDN オペランド
 DFHMDf [806](#)
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
VALUE オプション
 DEFINE COUNTER コマンド [102](#)
 DEFINE DOUNTER コマンド [102](#)
 DOCUMENT SET コマンド [145](#)
 GET COUNTER コマンド [225](#)
 GET DOUNTER コマンド [225](#)
 QUERY COUNTER コマンド [344](#)
 QUERY DOUNTER コマンド [344](#)
 UPDATE COUNTER コマンド [579](#)
 UPDATE DOUNTER コマンド [579](#)
 WEB READ FORMFIELD コマンド [635](#)
 WEB READ HTTPHEADER コマンド [636](#)
 WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
 WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)
 WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [639](#)
 WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [643](#)
 WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [682](#)
VALUELENGTH オプション
 WEB READ FORMFIELD コマンド [635](#)
 WEB READ HTTPHEADER コマンド [636](#)
 WEB READ QUERYPARM コマンド [638](#)
 WEB READNEXT FORMFIELD コマンド [640](#)
 WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド [641](#)
 WEB READNEXT QUERYPARM コマンド [643](#)
 WEB WRITE HTTPHEADER コマンド [682](#)
VERIFY PASSWORD コマンド [582](#)
VERIFY PHRASE コマンド [585](#)
VERIFY TOKEN コマンド [588](#)
VERSIONLEN オプション

VERSIONLEN オプション (続き)
 WEB EXTRACT コマンドまたは EXTRACT WEB コマンド
 181, 625
 VIEWPOS オペランド
 DFHPDI 834
 VIEWSIZE オペランド
 DFHPDI 834
 VOLUME オプション
 ISSUE ABORT コマンド 272
 ISSUE ADD コマンド 274
 ISSUE END コマンド 280
 ISSUE ERASE コマンド 284
 ISSUE NOTE コマンド 288
 ISSUE QUERY コマンド 293
 ISSUE REPLACE コマンド 297
 ISSUE SEND コマンド 299
 ISSUE WAIT コマンド 303
 VOLUMELENG オプション
 ISSUE ABORT コマンド 273
 ISSUE ADD コマンド 274
 ISSUE END コマンド 280
 ISSUE ERASE コマンド 284
 ISSUE NOTE コマンド 288
 ISSUE QUERY コマンド 293
 ISSUE REPLACE コマンド 297
 ISSUE SEND コマンド 299
 ISSUE WAIT コマンド 303
 VSAM WRITE MASSINSERT
 終了操作 576
 DISABLED は起こらない 577
 NOTOPEN は起こらない 578
 VTAB オペランド
 DFHMSD 824

W

WAIT CONVID (APPC) コマンド 592
 WAIT EVENT コマンド 593
 WAIT EXTERNAL コマンド 594
 WAIT JOURNALNAME コマンド 597
 WAIT JOURNALNUM コマンド 599
 WAIT SIGNAL コマンド 599
 WAIT TERMINAL コマンド
 一般情報 787
 WAIT オプション
 端末管理 787
 GDS SEND コマンド 216
 ISSUE COPY (3270 論理装置) コマンド 277
 ISSUE ERASEAUP コマンド 285
 RETRIEVE コマンド 429
 SEND (z/OS Communications Server) コマンド 465
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド 470
 SEND CONTROL コマンド 474
 SEND MAP コマンド 480
 SEND TEXT MAPPED コマンド 495
 SEND TEXT NOEDIT コマンド 498
 SEND TEXT コマンド 493
 SEND コマンド 787
 WRITE JOURNALNAME コマンド 692
 WAITCICS コマンド 601
 WEB CLOSE コマンド 604
 WEB CONVERSE コマンド 605
 WEB ENDBROWSE FORMFIELD コマンド 618
 WEB ENDBROWSE HTTPHEADER コマンド 619

WEB ENDBROWSE QUERYPARM コマンド 620
 WEB EXTRACT コマンド 621
 WEB OPEN コマンド 626
 WEB PARSE URL コマンド 631
 WEB READ FORMFIELD コマンド 633
 WEB READ HTTPHEADER コマンド 636
 WEB READ QUERYPARM コマンド 637
 WEB READNEXT FORMFIELD コマンド 639
 WEB READNEXT HTTPHEADER コマンド 641
 WEB READNEXT QUERYPARM コマンド 642
 WEB RECEIVE コマンド (クライアント) 651
 WEB RECEIVE コマンド (サーバー) 644
 WEB RETRIEVE コマンド 657
 WEB SEND コマンド (クライアント) 666
 WEB SEND コマンド (サーバー) 658
 WEB STARTBROWSE FORMFIELD コマンド 676
 WEB STARTBROWSE HTTPHEADER コマンド 678
 WEB STARTBROWSE QUERYPARM コマンド 679
 WEB WRITE HTTPHEADER コマンド 680
 Web サービス・コマンド 24
 Web サポート 24
 WPMEDIA オプション
 ISSUE ABORT コマンド 273
 ISSUE END コマンド 280
 ISSUE SEND コマンド 299
 ISSUE WAIT コマンド 303
 WRAP オプション
 GET COUNTER コマンド 225
 GET DCOUNTER コマンド 225
 WRBRK 状態
 CONVERSE (非 z/OS Communications Server) コマンド 96
 SEND (非 z/OS Communications Server) コマンド 470
 SEND CONTROL コマンド 475
 SEND MAP コマンド 481
 SEND PAGE コマンド 487
 SEND TEXT MAPPED コマンド 496
 SEND TEXT NOEDIT コマンド 499
 SEND TEXT コマンド 494
 WRITE JOURNALNAME コマンド 690
 WRITE JOURNALNUM コマンド 693
 WRITE OPERATOR コマンド
 緊急処置 694
 緊急でない処置 694
 重大な処置 694
 WRITE コマンド 683
 WRITEQ TD コマンド 696
 WRITEQ TS コマンド 698
 WSACONTEXT BUILD コマンド 702
 WSACONTEXT DELETE コマンド 706
 WSACONTEXT GET コマンド 706
 WSAEPR CREATE コマンド 711

X

XCTL コマンド 713
 XINIT オペランド
 DFHMDF 806
 XMLCONTAINER オプション
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド 574
 XMLTRANSFORM オプション
 TRANSFORM XMLTODATA コマンド 574
 XRBA オプション
 DELETE コマンド 115

XRBA オプション (続き)
 READ コマンド [360](#)
 READNEXT コマンド [371](#)
 READPREV コマンド [381](#)
 RESETBR コマンド [424](#)
 STARTBR コマンド [551](#)
 WRITE コマンド [686](#)
XRF、総称 applid [42](#)

Y

YEAR オプション
 DEFINE TIMER コマンド [110](#)
 FORMATTIME コマンド [189](#)
YES 値
 DFHMDI [815](#)
 DFHMSD [824](#)
YYDDD オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)
YYDDMM オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)
YYMMDD オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)
YYYYDDD オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)
YYYYDDMM オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)
YYYYMMDD オプション
 FORMATTIME コマンド [189](#)

Z

z/OS Communications Server [79](#)
z/OS Communications Server ログオン・データ、にアクセス
する [169](#)
ZERO 値
 DFHMDF [806](#)

[特殊文字]

> 32K COMMAREA (チャネル)
 ASSIGN コマンド [44](#)
 DELETE CHANNEL コマンド [123](#)
 DELETE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [126](#)
 GET CONTAINER (CHANNEL) コマンド [221](#)
 MOVE CONTAINER (CHANNEL) コマンド [325](#)
 PUT CONTAINER (CHANNEL) コマンド [336](#)
 QUERY CHANNEL コマンド [343](#)
 RETURN コマンドの CHANNEL オプション [433](#)
 START CHANNEL コマンド [544](#)
 XCTL コマンドの CHANNEL オプション [713](#)

