

IBM® developerWorks WebSphere®

实时在线聊天技术交流文本，2008 年 6 月 3 日

主题: *WebSphere sMash* 的新增功能

主持人:

Jason McGee (jasonmcgee)

Roland Barcia (rbarcia)

Rob Nicholson (rob_nicholson)

Todd Kaplinger (todkap)

Dan Jemiolo (danjemiolo)

Brandon Smith (Brandon Smith)

tomyoung: 感谢大家参加今天的技术交流。我是 Tom Young，我们邀请了 Jason McGee、Roland Barcia、Todd Kaplinger、Dan Jemiolo、Brandon Smith 和 Rob Nicholson 来讨论 WebSphere sMash。下面首先让他们做一下自我介绍，然后开始回答大家的问题。

Brandon Smith: 嗨，我是 Brandon Smith，我在 WebSphere sMash/Project Zero 方面的工作集中于简化 RESTful 数据服务的使用。

jasonmcgee: 嗨，大家好……我是 Jason。我是 Project Zero 和 WebSphere sMash 的首席架构师。感谢参加今天的技术交流。

danjemiolo: 嗨，我是 Dan Jemiolo——去年我曾从事 Zero 开发工具、示例应用程序和基于 Zero/sMash 的

内部 IBM 应用程序方面的工作。

todkap: 嗨，我是 Todd Kaplinger，我在 WebSphere sMash/Project Zero 方面的工作集中于 sMash 1.0 的安全模型。

rbarcia: 嗨，我是 Roland Barcia。我是 IBM Software Services for WebSphere 中的高级技术人员 (STSM) 和首席 Web 2.0 架构师。

rob nicholson: 嗨，我是 Rob Nicholson，我在 Project Zero 中从事 PHP 运行时和 WebSpheres sMash 方面的工作。

shekerow 进入了房间。

tomyoung: 感谢各位专家。如果大家有任何问题，请踊跃发言。

lisarich 已进入了房间。

Sreenivas 离开了房间。

dzwonch: 大家好，我是 Kevin Dzwonchyk，请问什么是 sMash 集群和会话管理功能，它如何与 XD 衔接起来？

Sreenivas 进入了房间。

jayallen: 这个问题问得好。

jasonmcgee: 这个问题问得好。答案大致如下。

jasonmcgee: 对于初始的 1.0 版，我们主要集中于将基本的编程模型和运行时整合在一起。

jasonmcgee: 而且主要集中于单一的应用程序环境。

jasonmcgee: 目前，集群方面涉及到使用代理（例如带 mod_proxy 的 Apache）来将流量分散到 sMash 应用程序。

dsanders 进入了房间。

jasonmcgee: 在下一次迭代中，我们将在 sMash 中提供

jasonmcgee: 对带内置状态复制的热备用应用程序和小型集群（2-3 个 JVM）的内置支持。

jasonmcgee: 我们还计划进行与 WebSphere XD（明确地说是 XD 的 WebSphere Virtual Enterprise 和

WebSphere eXtreme Scale 部分) 的深入集成。

jasonmcgee: 这将为更大的环境和更大数量的应用程序提供解决方案。**jasonmcgee:** 有意义吧?

dzwonch: 是的, 感谢未来的计划。

rbarcia: 在为 www.energycommons.com 所做的一个项目中, 我们使用了 DataPower 来分布到各个 WebSphere sMash JVM。

bkmartin 进入了房间。

rbarcia: 这是 REST 和 Ajax 模式的价值之一。

rbarcia: 无状态资源由维护某些流逻辑的 Ajax 应用程序访问以减少会话状态。

rbarcia: 对于许多复制来说是如此。

rbarcia: 参与今天的技术交流的人中有多少使用过 WebSphere sMash 呢? 我们非常乐意听听你们的经验。

Brandon Smith: Roland, 也许我们可以指出一些更详细地描述此类模式的资源?

rbarcia: 嗨, Brandon, 我们正在编写一本有关集群模式的白皮书, 应该很快就会面世了。

dzwonch: 我们发现在 Zero 方面的开发中, 我们需要创建常用方法的脚本, 并在视图、公共文件夹或资源中使用那些脚本。这是否为最佳实践?

jasonmcgee:

是的, 这是一种常见模式。

jasonmcgee: 这就是 app/scripts 文件夹的用途。

danjemiolo: 您可以将常用脚本放在 /app/scripts 中 (如果它们是 Groovy 脚本的话), 为它们创建绑定, 以便它们在应用程序中随处可用。

jasonmcgee: 您可以创建“实用工具脚本”, 将它们放在该文件夹中, 并从您的应用程序中访问它们。

dzwonch: 是的, 我们通过反复试验认识到了这一点。

jasonmcgee: 我想我们必须对此做更好的文档说明。

dzwonch: 我们发现调用方法是非常容易的。

dzwonch: 简单得很。

todkap: 您是否有关于在何处放置脚本的问题？

danjemiolo: 如果您希望自动化在 `/app/scripts` 中向代码的其他部分公开方法的过程，此处提供了一个非常有用的脚本：<http://codeunleashed.com/2008/02/binding.htm>

dsanders 离开了房间。

rbarcia: 人们是否尝试过使用基于 Web 的应用程序构建器来编写 sMash 应用程序代码呢？我们希望听到关于此情况的反馈。

dzwonch: 我们从构建资源开始。然后发现我们需要从公共文件夹获得资源，并且不必建立 HTTP 连接即可获取资源。因此我们将其转移到脚本中并解决了该问题。

tcat: 起初这是个问题。“公共库”与特定于资源的代码应该放到何处呢？**jasonmcgee:** 对于公共库，您有两种选择。

jasonmcgee: 如果应用程序的公共库是脚本库，可以将其放在 `app/scripts` 中。**dzwonch:** Web 构建器非常棒，但是在没有 CVS 连接的情况下，这不是我进行开发的选择。**jasonmcgee:** 如果它们是 Java™ 库，则将它们放到 `lib` 中。

jasonmcgee: 还可以将公共库打包为单独的 sMash 模块，然后声明对该模块的依赖关系。

jasonmcgee: 如果您有将跨一个应用程序集合进行重用的公共库，则这样做是非常有用的。

todkap: 我认为单独的 sMash 模块是非常好的模式。

dzwonch: 是的，当所需要的只是一个 Web 应用程序的时候，我不希望获得一大堆累赘！

tcat: 实际上，Web 构建器需要某种 SCM 支持，或者至少是有关 SCM 和 Web 构建器使用最佳实践的指导。

jayallen: dzwonch，非常有趣。

tcat: 我对“公共库”使用引号是为了更明确地指出由多个资源重用的脚本。

tcat: Kevin，实际上，这是一个巨大的恩赐。

jasonmcgee: 对于 CVS 连接，眼下我们没有关于将源代码控制系统深入集成到应用程序构建器中的计划……这存在许多问题。我们当前的考虑在于，您将仅执行 CVS 签出，接着在应用程序构建器中编辑应用程序，然后

在完成时执行 CVS 提交。在应用程序构建器之外提交。

Brandon Smith: dzwonch、tcat 等……诸位是否在暗示 IDE 本身具有 SCM 集成？各自的 CLI 工具足够吗？

jasonmcgee: 该模式不适合您？或者您还希望了解更多？

kfbishop 进入了房间。

tcat: IDE 和 CLI 工具的问题在于，我们的所有 CVS 目录（顶级目录和非顶级目录）都出现在界面中。大量的混乱很容易导致只见树木不见森林。

dzwonch: 好了，我对 RSA、Eclipse 非常满意。因此我不确定自己是否将会使用 Web IDE。

danjemiolo: 您还没有获得表明已修改文件的图标类型，就像在 Eclipse 插件中那样。**jasonmcgee:**

一针见血地说明了 CVS 目录。

dzwonch: 这在生产中是个理想的系统管理点。

jasonmcgee: 也许我们需要添加目录筛选。

tcat: 如果 Web IDE 不直接支持 SCM，那么也许至少应该注意到 SCM……或者允许忽略某些“此”类内容。

jasonmcgee: tcat……确实如此。

tcat: 那样将是非常美妙的，Jason。

rbarcia: 我认为越来越多的 SCM 正在提供基于 Web 的存储库视图。因此，看看 Jazz 等，它们正在提供用于 SCM 操作的 REST 服务。浏览器成了一个集成平台，也许是使用基于选项卡的浏览器来显示 SCM Web UI 和开发 UI。每个工具提供商可以集中于使他们的工具运行得更好。

danjemiolo: Web IDE 具有缺省的“隐藏”文件/目录的列表——我们应该打开某个错误以确保其是可展开的也许是将该列表展开到类似于 Ant 所具有的形式（忽略用于 CVS、SVN 等的文件）。

tcat: 无论工作方式如何，已发布的 SCM 和 sMash 最佳实践都是好事情。毕竟，没有人在没有 SCM 的情况下进行开发。

dzwonch: 某个团队成员构建了一些用于部署到系统的批处理脚本。我们拥有一个部署流程，但主要是手动的。

Zero 软件包的一个问题（可能是个错误）在于，当您执行向导导出时，它不添加空白“日志”路径。

marc g 进入了房间。



dzwonch: 我是使用 Portal 的，因此我们使用过 XMLAccess 方法来将 WAR 部署到 Portal.AppServer。是否存在某种将 Zero 应用程序部署到 Zero 服务器的方法？

dzwonch: 自动化“关键字”

jasonmcgee: 不存在“Zero 服务器”。

jasonmcgee: 基本上，每个应用程序就是自己的 JVM。

jasonmcgee: 并且每个 JVM 运行单个应用程序。

jasonmcgee: 部署基本上就是压缩应用程序……复制到生产计算机……解压缩并输入“zero start”。

dzwonch: 非常正确，但是我们在不带 standalone 选项的情况下执行压缩。

tcat: 这就是问题之所在……应用程序被压缩，在服务器上解压缩，创建日志目录，然后运行“zero start”。

dzwonch: 我们在这方面和 Zero CLI 方面都遇到了问题。

jasonmcgee: 当我们执行 XD 集成的时候……XD 将提供一个多应用程序管理界面，允许更大的环境实现自动化。

tcat: Zero 似乎没有日志目录，并且不能自己创建日志目录。

danjemiolo: tcat，请访问 http://www.projectzero.org/bugzilla/show_bug.cgi?id=5309**tcat:** 轻松修复，这个问题问得真傻。

todkap: 我们可以打开某个错误以查找日志目录。

tcat: Dan，非常感谢您！

jasonmcgee

https://www.projectzero.org/bugzilla/show_bug.cgi?id=5310**dzwonch:** 感谢大家。

jasonmcgee: 这是针对日志目录的错误。

dzwonch: 到目前为止，我对 Zero 非常满意。

jasonmcgee: 谢谢！

dzwonch: 我不喜欢 Dojo，但是没有什么问题。是否存在某种方法来创建我们自己的依赖关系？就像

jQuery 软件包一样？

dzwonch: 即使它只是个 js 脚本。

jasonmcgee: 当然。

jasonmcgee: 基本上，一个 Zero 模块就是一个 Zero 应用程序。

jasonmcgee: 因此如果您需要 jQuery 模块。

dzwonch: 是的

rbarcia: 只是好奇，您不喜欢 Dojo 的哪方面？

jasonmcgee: 创建 Zero 应用程序，将 jQuery 代码放入其中（也许是放在 public 或 lib 中）。**dzwonch:** 几乎所有的东西。

dzwonch: 太冗长了。

jasonmcgee: 执行“零打包”和“零发布”。

dzwonch: 发布到某个存储库？

jasonmcgee: 您现在有一个 jQuery 模块，您可以声明对它的依赖关系。

todkap: tcat，丢失日志目录 / :
http://www.projectzero.org/bugzilla/show_bug.cgi?id=5311**jasonmcgee:** “零发布”发布到计算机上的本地共享存储库。

rbarcia: 该编程模型是否太冗长了，或者您是否在讨论 Dojo 具有的所有模块和下载成本？

dzwonch: 这是可自定义的吗？

jasonmcgee: 什么可自定义？

jasonmcgee: 发布位置？

dzwonch: 模块的 widgetId 引用。

dzwonch: 存储库的位置。

dzwonch: 是的。

jasonmcgee: 现在的发布命令始终在本地发布。

dzwonch: 由于我们可能在多个 LPAR 之间部署。

jasonmcgee: 设置自己的远程存储库服务器（目前是手动的）是可能的。**jasonmcgee:** 将来，我们将使该过程更加容易。

dzwonch: 非常不错！

dzwonch: 那正是我要寻求的东西。

jasonmcgee: 而且我们将支持发布到 projectzero.org。

kfbishop 离开了房间。

jasonmcgee: 因此您可以与其他 sMash/Zero 用户共享模块。

StuartHayton 进入了房间。

dzwonch: 我喜欢从 CLI 更新到新的里程碑的能力。

dzwonch: 方法已经改变，但是仍然很棒。

rbarcia: 您可以考虑使用 Dojo 配置文件，以仅使用所需内容来创建自定义的 Dojo 构建。您可以在这里找到有关此问题的更多信息：<http://dojotoolkit.org/book/dojo-book-0-9/part-4-meta-doj/packagesystem-and-custom-builds>

dzwonch: 是的，希望积累 IBM 内部应用程序的更多资料。

rbarcia: 但是对于 Dojo，正如 Jason 所言，您应该能够引入您自己的 Ajax 工具箱。

rob nicholson: 我们利用了创建新存储库的能力，以在 SugarCRM 的社区站点 sugarforge.org 上设置存储库，该站点包含 SugarCRM for sMash 的预打包版本。**dzwonch:** 是的，Dojo 包罗万象，这非常棒，只是我不需要在每个页面上都有所有内容。

dzwonch: 我一直在与团队成员做有关 JS 包的斗争 =)。

tcat: （大笑）

dzwonch: ibm.com 也在使用 jquery。

dzwonch: 标准！

dzwonch: 一个小问题是当新的人员从 Zero 中签出项目然后执行解析时，他们将遇到与 zero.data 有关的

问题。依赖关系在 Eclipse 执行回收时进行解析，所以在此之后是正常的。这仅发生在初始签出的时候。

kfbishop 进入了房间。

dzwonch: 我们的团队还在 Eclipse 上使用 Zero/Groovy/PHP 构建了一个 portableApp USB。如果您希望了解详细信息，我们可以将其张贴在论坛中。

jasonmcgee: 非常不错。

jasonmcgee: 我使用 sMash 和在 IMPACT 2008 上披露的应用程序构建器构建了相同的东西。**tcac:** WST C USB 驱动器的出色利用 :-D

jasonmcgee: 将您的过程公布到论坛上。

dzwonch: 是的。

dzwonch: 好的

jasonmcgee: 其他人会感兴趣的。

jasonmcgee: 谢谢!

todkap: 特别是 Eclipse 部分，因为我不相信我们拥有 Eclipse。

dzwonch: Zero 的有趣之处在您开始学习大约一周之后体现出来。**Brandon Smith:** eclipse+ z

ero.data。这种体验是否仅与 zero.data 相关?

jasonmcgee: 对技术交流中的其他人也是如此……您在使用 sMash 来做什么? 是否拥有可分享的经验?

Sreenivas 离开了房间。

Brandon Smith: CVS/SVN 意义上的“签出”?

dzwonch: 自从我们拥有其他没有此构建问题的依赖关系 (“openID”等)以来，情况似乎如此。**dzwonch:** 是的。

Brandon Smith: 唔。我也看到了这一点，但是始终假设我必须手动单击 Eclipse 中的“Update dependencies”按钮。

dzwonch: 是的，只是在初始时需要这样。

Brandon Smith: 但是，我往往专门在使用 zero.data 的项目中工作。

Brandon Smith: 我将打开一个错误。

dzwonch: 我们尝试了 Lotus Mashup Maker, 但是没有在其中找到感兴趣的东西。集成或构建您自己的 MashupMaker 的计划是什么?

rob nicholson: 请问在座的是否有人将 PHP 与 sMash/Zero 一起使用? 如果有, 您在使用来自 PHP 世界的什么内容?

jasonmcgee: 关于 Mashup Maker 的问题。

Brandon Smith: eclipse+zero.data 问题。我将在以下错误下进行调查……

http://www.projectzero.org/bugzilla/show_bug.cgi?id=5313

jasonmcgee: 我们有支持在 sMash 中构造 iWidget 的计划。

dzwonch: 感谢 Brandon。

tcat: 我们正在研究使用 phpBB 作为 Rational Ensemble 站点的一部分, 但还只是在计划中。您对让 phpBB 启动并运行起来的难度有何评价呢?

jasonmcgee: 基本上就是容易地利用 sMash 应用程序并将其(全部或部分)公开为 iWidget 的能力。

jasonmcgee: 我们还计划支持将 iWidget 从 sMash 简单地发布到 Lotus Mashups 目录。

jasonmcgee: 当然, 该 iWidget 支持的部分内容是将 iWidget 放在页面上的能力(至少测试/调试需要此能力)。

rob nicholson: phpBB 非常简单。从两个月前开始, 它一直在运行 PZ 站点上的论坛, 并且我们还有合作伙伴在使用它。

jasonmcgee: 然而, sMash 和 LMM 从根本上针对不同的用户。

jasonmcgee: sMash 是针对应用程序开发人员的中间件平台。

jasonmcgee: LMM 更多地针对业务用户。

dzwonch: 是的, 我们计划构建将要使用的 Widget。

jasonmcgee: 因此 sMash 是用于构建供其他人使用的 iWidget 的理想平台。

dzwonch: 但是在我看来, LMM 像一个基于门户的拖放工具, 然后它们将构建主题和皮肤。

jasonmcgee: 今天, iWidget 部件在某种程度上是手动的 (该应用程序的大部分功能与 iWidget 无关)。

jasonmcgee: 将来, iWidget 部件将变得容易得多。

jasonmcgee: 该团队的 Nell 现在正在处理 iWidget 支持, 因此您可以在 Silverstone 版本中密切关注它。

dzwonch: 我们还正在 Zero 中做移动方面的工作, 并且已经吸引了一些 VP 的注意。您是否看到了这方面的任何正在开发的工作?

jasonmcgee: 移动工作……当然。

jasonmcgee: 我们已在团队中做了一些 iPhone 开发。

jasonmcgee: 还必须谈一下这个领域的一些客户。

jasonmcgee: 对于您认为我们应该添加到 sMash 的专门用于移动应用程序的功能, 我非常好奇。

dzwonch: 我还想知道我的功能将是什么。

todkap: 基于客户端视图的呈现器在这方面是否有用?

dzwonch: 还没有做多少工作, 但是我可以与已做了这方面工作的人进行讨论。

Sreenivas 进入了房间。

dzwonch: 大多数移动提供商将提供已经为电话提供的功能。

dzwonch: 看到移动视图中的 Zero 应用程序将是非常棒的。

dzwonch: zero.mobile.moto

LinS 进入了房间。

jasonmcgee: 同意……这当然是可能的。

tomyoung: 我们还剩下大约 5 分钟时间, 如果任何人还有其他问题/意见的话, 请尽管提出来。

Sreenivas: 嗨, 我刚入门。我运行了一个员工演示示例。看起来我需要配置 DB。可以提供有关这方面的任何说明吗?

jasonmcgee: 这就是我们致力于找到一种让社区共享模块的方法的部分原因。 **LinS:** 您是否可以描述一下如何配置运行时与 LDAP 通信?

jasonmcgee: 以便即使我们没有马上配置，以后也仍然可以使其可用。

Brandon Smith: 有没有任何使用过 `zero.data` 或 `zero.resource (ZRM)` 的人想提供任何反馈？**todkap:** LDAP 问题。您是否希望使用 LDAP 来实现安全性？

jasonmcgee: 对于 `employee.demo` 示例，有关设置 DB 的说明在自述文件和联机文档中。

LinS: 是的，我有一个 LDAP 存储库，我希望将其用于身份验证和授权。

jasonmcgee: 缺省情况下，`employee.demo` 被设置为使用应用程序本身中嵌入的 Derby。**tod**

kap: **LinS:** 请插入我的文章：

todkap : http://www.ibm.com/developerworks/library/wa-pz-security2/?S_TACT=105AGX01&S_CMP=HP **LinS:** 太好了。

Sreenivas: 我正在按原样运行该示例。我希望能够使用缺省的 Derby 设置来运行它。如果说明在自述文件中，这对我来说足够了。

Sreenivas: 谢谢

tcac: Brandon，能够排除某个数据源将非常不错。

Brandon Smith: 从 `zero.config` 中排除？

tcac: 我已阅读了有关连接池的帖子。

tcac: 一切都好，我了解你们全都不希望建立连接池。

tcac: 但我们这些人拥有遗留 Java 代码……存在对数据源的需要，不仅仅是建立连接。

Sreenivas: 大家还有意见吗……也许是我的浏览器……这个消息框相当小，不能最大化。大家是否遇到过同样的问题？

tcac: Sreenivas，我支持。窗口大点要好得多，至少应该可调整大小。

Brandon Smith: **tcac**，我不完全赞成您的意见。

Brandon Smith: 您希望访问 `zero.config` 中配置的数据源实例吗？

todkap: Roland 认为他指的是连接池。

tcac: `zero.data.Manager` 可用于获取连接，但不能用于获取数据源……

tomyoung: 关于窗口大小限制，非常抱歉！

rbarcia: 我在 Zero 应用程序中使用了 Apache DHCP。

rbarcia: 它工作得很好。

rbarcia: 我使用了接受 DS 的 Manager 构造函数。

jasonmcgee 离开了房间。

tcat: 是的……那是我们将采取的方式。

rbarcia: 并在延迟加载处理程序中初始化数据源。

Sreenivas 离开了房间。

tomyoung: 我们的时间快到了。感谢大家的参与！我们将在相同的聊天摘要页面上公布技术交流文本，您可以从以下地址访问该页面：

http://www.ibm.com/developerworks/websphere/library/chats/0805_smashchat/0805_smashchat.html

tcat: 确实，它接受了一个 DS，但是没有将其返回！

rbarcia: 粘贴在 GC 中了。

dzwonch: 感谢大家。

Brandon Smith: @tcat @rbarcia，看一下 zero.data.factory.GlobalContextManagerResolver。**rbarcia:** 谢谢大家参加本次技术交流，再见。